1997年1月1日発行(毎月1回1日発行)第16巻第1号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!

コンピュータの新しい活用法を満載!!

JANUARY 1997 1

BASIC Magazine

定価 500Yen

新製品から激安中古まで!全国販売店プロ・アドバイザーが厳選

特集 パソコン・スーパー・バイヤーズ・ガイド〜冬の陣〜

●新製品が勢揃い!最新パソコン情報 ●目的別パソコン購入法

1400機種以上に対応!!

自分でできるパソコン・パワー・アップ!!

CPU, キャッシュメモリ, 増設メモリ

クリエイター&プログラマーへの登竜門

BASIC for SEGASATURN/Macintosh用「Future BASIC II」/Klik & Play/F-BASIC for Winbows95/Visual Basic/Delphi

「A.A.ストリートファイターIII」年内発売情報!

年末注目のパソコン・ゲームはコレだ!!

セガのWin95最新情報!!

『バイオハザード』も付属!

「PC3DEngine」対応ソフトを紹介!!

とじ込み付録

SUPER SOFT Hot Information

総力取材!

年末発売全475本の新作ソフトと売れ筋情報が満載!

パソコン全機種, ゲーム機全機種
アーケード・ゲーム, ゲーム・ミュージック&ビデオ

マルチメディアのNEC

メッチャ、リアル。メッチャスム〜ズ。

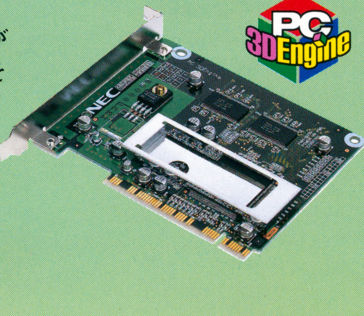
ボードオンの瞬間、あなたのパソコンはメチャクチャ、スゴクて、キレイな3Dゲームマシンに変身する。

速くて、きれいで新登場!!

PC 3DEngine™

好評発売中 標準価格:29,800円(税別)
話題のゲームソフト(CD-ROM3枚)付属①「バイオハザード」・②「ReVolte™」・③「ソフトウェアコレクション(電子プラモデル DOGAGENIE2(非売品)/オリジナルゲームコレクション)」

パソコンで3Dゲームが快適に楽しめる3Dグラフィックアクセラレータボードが新登場です。新開発のNEC製3Dグラフィック用プロセッサ「Power VR™」を搭載。PCIバスに装着すればリアルでスピーディなハイクオリティ3Dゲームがプレイできる環境が実現されます。3Dグラフィックアクセラレータボードを選ぶなら「Power VR™」を搭載の「PC 3DEngine™」がお薦めです。じっくりとこの高性能で遊んでください。

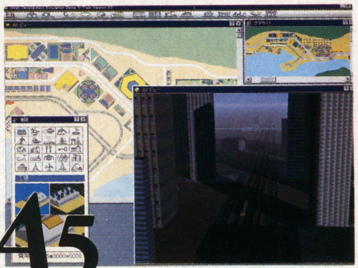


お問い合わせは NECホームエレクトロニクス ホームサーバ事業部 TEL 03(3454)5111(大代表)

NEC

「バイオハザード」

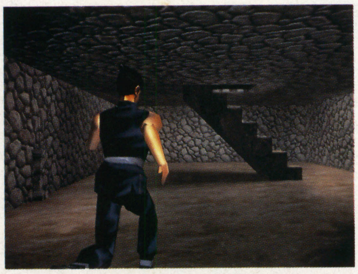
ゾクゾクする「Power VR™」対応ソフト、続々登場!※画面は開発中のものです。



「A列車で行こう5」

アートディンク 12月20日(金)発売
希望小売価格 ¥12,800(税別)

パソコンゲームの歴史を作ってきた、シリーズ最新作がPower VR™対応として登場。創り上げた都市を高精細3D画像で仮想体験できる。



「覇王の魔城」(仮)

光栄
発売日未定　価格未定

光栄がおくる3Dアドベンチャーゲーム。シナリオは直木賞受賞作家「志茂田景樹」氏が担当。謎の遺跡を巡り壮大なストーリーが始まる。

「バイオハザード」

カプコン
PC 3DEngine™に付属

コンシューマーゲーム機で大ヒットした戦慄のサバイバルホラーがパソコンゲームに登場。あなたは、迫りくる恐怖に耐えられるか?

「リボルト™」

バーチャリティー
PC 3DEngine™に付属

クール星系で謎の知的生命体から侵略を受けた人類は、決死の反攻作戦「リボルト」を発動する。局地戦闘機「雷牙」を操り反撃せよ!

「電子プラモデル DOGAGENIE2」

プロジェクトチームDoGA
PC 3DEngine™に付属(非売品)

まるでプラモデルを作るような感覚で、3DCGアニメーションを作成できるCGA入門キット。リアルタイムポリゴン表示が可能。

©1996by Artdink ©KOEI CO.,LTD. ©CAPCOM 1996 Licensed to NEC Home Electronics,Ltd. ©1996株式会社ドーガ
©VIRTUALITY 1996 ©NEC Home Electronics,Ltd.1996 ©VideoLogic Limited,1996 ©1996Microsoft Corporation,All rights reserved.

限定 ゲームパッドバンドルセット

好評発売中

ゲームをよりダイナミックに楽しめる、Microsoft® SideWinder™ ゲームパッド付きの限定版も同時発売。
このチャンスをお見逃しなく。

※Microsoft® SideWinder™ゲームパッドの動作環境等につきましては、当社「PC 3DEngine™カタログ」をご覧ください。

Power VR™搭載

PC 3DEngine™

<製品仕様>■NEC製3Dグラフィックスプロセッサ「Power VR™」搭載■テクスチャメモリ　4MB■PCIバススロット専用■Direct3D™及びPowerVR™専用API「Super Graphics Library」対応■すぐ遊べるCD-ROM3枚付属「バイオハザード」・「ReVolte™」・「ソフトウェアコレクション(電子プラモデルDOGAGENIE2／オリジナルゲームコレクション)」

<動作環境>以下の仕様を満たすPC-9800シリーズ及びIBM PC/AT互換機※1■Windows®95日本語版対応■CPU/Pentium®※2■メインメモリ／16MB以上■VRAM／2MB以上■PCIバススロット搭載■CD-ROMドライブ■640×480ドット、65536色以上表示可能、Direct Draw™ 対応ドライバがインストール済

※1 但し、上記動作環境を満たすすべての機種で動作を保証するものではありません。一部の機種もしくは一部の組み合わせにより正常に動作しない場合があります。また使用するソフトウェアにより必要動作環境が異なりますので、詳しくはソフトウェアの取扱説明書をご覧ください。
※2 必要とするCPUの処理速度は、使用するソフトによって異なりますので、ソフトウェアの取扱説明書をご覧ください。
※一部のDirectX™対応ソフトは、正常に動作しない場合があります。

POWER VR™

NECと英国ビデオロジックグループ社が共同開発した高性能3Dグラフィックスプロセッサ。

3D性能を追求する独自のアルゴリズムにより、高いコスト・パフォーマンスと多彩な機能を提供します。

<主な仕様>■ハードウェアによる影の自動生成■独自開発の隠面消去技術■パースペクティブコレクション
■半透明、透明テクスチャ■環境マッピング■リニアMIPマッピング
■霧、暗がり効果
■平行光源、点光源、環境光　等

●「PC 3DEngine」及びPC 3DEngineのロゴは、NECホームエレクトロニクスの商標です。●「Power VR」及びPower VRのロゴは、英国VideoLogic Limitedの商標です。●Windows®95の正式名称はMicrosoft®Windows®95 Operating Systemです。●Microsoft、Windows、Direct3D及びDirect Draw、SideWinderは、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標及び商標です。●Pentiumは、米国Intel Corporationの登録商標です。●IBM PC/ATは米国IBM社の登録商標です。●DOGAGENIE2は株式会社ドーガの商標です。●その他、会社名及び商品名は各社の商標または登録商標です。●ご使用の際は、必ず「取扱説明書」を良くお読みの上、正しくご使用ください。

※PC 3DEngine™に関する動作環境、技術的なご質問はホームサーバ・インフォメーションセンターへ TEL03(5232)6222 受付時間 月～金(祝日及び当社指定休日は除く) 9:00～17:00
※NECホームエレクトロニクスのホームページで情報を提供中! http://www.nehe.nec.co.jp/

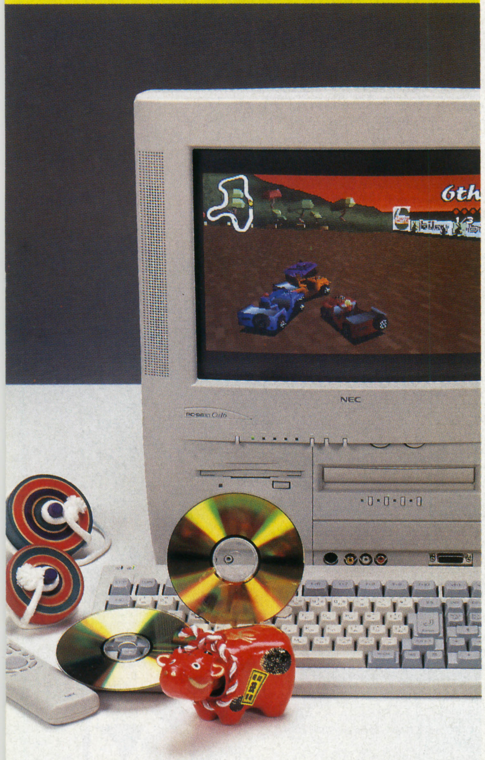
POWER VR

マイコン
BASIC Magazine

1
JAN. 1997

CONTENTS

©マイコンBASICマガジン１月号
第16巻 第１号 1996年12月25日印刷
1997年１月１日発行
定価500円(本体485円)
電波新聞社　1996 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田１−11−15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)00150-3-51961
印刷：奥村印刷㈱　製本：㈱堅省堂
<本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します>



26 特集
新製品から激安中古まで
キミのほしいパソコンがきっと見つかる
パソコン・スーパー・バイヤーズ・ガイド〜冬の陣〜
28 新製品が勢揃い**最新パソコン情報**
36 プロ・アドバイザー直伝**目的別パソコン購入法**

39 BM特選電脳市場スペシャル
全国コンピュータ・ショップ 今月のお買い得商品ピックアップ

クリエイター&プログラマーへの登竜門 プログラム言語講座&投稿プログラム

80 セガサターンでBASICプログラムが組める！
BASIC for SEGASATURN道場
〜キーボード入力に馴れよう〜

83 Macintosh用日本語BASIC登場
Future BASIC II プログラミング・セミナー
〜とりあえずFB II入門〜

86 Klik & Playゲーム作成術
〜誘導ミサイルに挑戦!?〜

89 F-BASIC for Windows95プログラム教習所
〜F-BASIC for Windowsで遊び感覚プログラミング！〜

92 Visual Basic研究所 愛称：VB研
〜番外編 はじめる！Visual Basic4.0〜

94 Delphi完全マスター
〜DirectXマスター② 256色パレットを使う〜

98 先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
〜三角関数の活用ノウハウを身につけよう〜

BM特選プログラム・コーナー

Windows95(Visual Basic)	Number Place for Windows95	たわら	102
FM TOWNS	アジアの壁	電脳工房DON	107
	不思議な地下迷宮	寺井　聡	110
MSX	ぽかぽかぽっかん	桐岡昭広	114
	マイコン電力五反田営業所	たわけたか	115
PC-8801mkIISR	ひとになりたい	青井幹典	117
PC-9801	超うす焼き職人	プニョリ	120
	CODE BREAKER	見崎慎太郎	122
	ドットでポンポン	上野伸太郎	124
	もぐらとおっさん	マイクロはげちゃびん	127
	(実用) 万華鏡わ〜るど	坂井弘亮	130
X1	ドラキュラの秘宝	さるかにハム吉	132
X68000	PIPO PIPO	遠藤克之	134
FX-890P	立て爆弾男	こじろ	136
PC-E500	ELSIA SAGAII	浜坂高校コンピュータサークル	137
ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム			
MSX+FM音源	スタートレーダー	桜井啓一郎	140
X68000+NAGDRV2+MIDI音源	FALSION	高津勝久	143

50 1400機種のパソコンに対応!! **自分でできるパソコン・パワーアップ!** —CPU, キャッシュ・メモリ, 増設メモリ—

通信関連企画

6 キミのブックマークに加えよう! **ホームページ・ナビゲーション**

70 BMネットワークTODAY **インターネットに注目してパソコンを選ぶ**

72 BBS電話帳スペシャル 今月のテーマ：**スキー・スケート/医療**

好評連載企画

66 マンガで学ぼう! パソコン・レクチャーX **CGってCOOLでGreat!?**

74 Welcome! パソコンMUSICスタジオ **ローランドの新MIDI音源SC-88Pro登場!**

新製品情報満載

8 New Products 組み合わせて使えるマルチメディア・ツール **富士写真フイルムのデジタルカメラDS-8とデジタルプリンタNC-5**

76 Information Catch Up !
- ●続々登場するデジタル・スチルカメラ新製品
- ●液晶ディスプレイで省スペース化
- ●リモコン感覚で使えるワイヤレス・マウス
- ●DTMに最適の本格スピーカ
- ●大賞賞金300万円! デジタル画像コンテスト

146 明日のスター・プログラマー

147〜 COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE

広告さくいん

ハード
NECホームエレクトロニクス ……表2〜前付カラー3
富士写真フイルム ……前付カラー10
NEC ……表4

メディア
帝人 ……前付カラー5、11

ソフト
富士通ミドルウェア ……前付カラー12
セガ・エンタープライゼス …中付カラー148〜149, 記事中カラー224〜225
アートディンク ……中付カラー150〜151
シエラ・パイオニア ……中付カラー152
マイクロビジョン……中付カラー153
グラムス……中付カラー154
ビクターインタラクティブソフトウエア 中付カラー155
ファミリーソフト……中付カラー156
日本アドバンス・テクノロジー ……中付カラー157
SPS ……中付カラー158
ジャパンホームビデオ……中付カラー159
SSIトリスター ……中付カラー160〜161
魔法……記事広告182
日本ファルコム……表3
台北市電脳商業同業公會……中付カラー166

レコード関連
ファルコムレーベル(キングレコード) …記事中カラー243
ポニーキャニオン……記事中カラー250

学校関連
代々木アニメーション学院 ……前付カラー17
バンタン電脳情報学院 ……前付カラー19
東京ゲームデザイナー学院……後付300

パソコン・ショップ
北海道・東北——
そうご電器YES電脳館 ……特集記事中
CAVIN OSAKAYA ……特集記事中
I/Oプラザ ……特集記事中
メディア ……特集記事中
ワンダーボックス ……記事中49
関東・甲信越——
ウェーブ・アイ……前付20〜21
ピー・アンド・エー ……前付22〜23
クレバリー ……前付24〜25
遊基パソコン館 ……記事中49
若松通商 ……記事中56〜57
ロケット ……記事中58
PCアウトレット……後付301
コンピュータバンク ……後付302〜303
マックスロード……後付304
アクティブ……後付305
インパクト……後付306
ポイント……後付307
パシフィックレンタル……後付308
ハードプラザMOUSE ……後付309
ビットマップ……後付310
コムネット……後付311
サンマックス……後付313
ソフトショップラム……後付314
OTTO ……後付315
日本マイコン流通センター ……記事中52〜55 後付316〜322
中部・東海——
システム・イン吉野 ……特集記事中
関西——
ワークスコーポレーション ……特集記事中
アイツー ……後付312
ユニオンコンピューターネットワーク ……後付314
イオシス ……後付315
四国・九州——
パソコンプラザアルシュ ……特集記事中
ベスト電器パソコン館 ……特集記事中

中古基板販売
キョーワインターナショナル……記事中285
トライ……記事中287

キミのブックマークに加えよう！

GET

HPN

Home Pages Navigation

ホームページ・ナビゲーション

年始の挨拶というと年賀状ですが，ここまでインターネットが一般的になってくると，わざわざ郵便で送る必要はないような気がしてきます。

ちょっと味気ないという人は，ファイル・サイズの小さい画像データを添付して送れば，これも立派な年始の挨拶になるのではないでしょうか。

ただし，あんまり早く送信してしまうと，元旦が来るまえに届いてしまうので要注意です(^_^;

Request

岐阜県関市・遠藤和弘さんの自薦

K.Endou's HOME PAGE

ー数学教育・Basic・Clubー

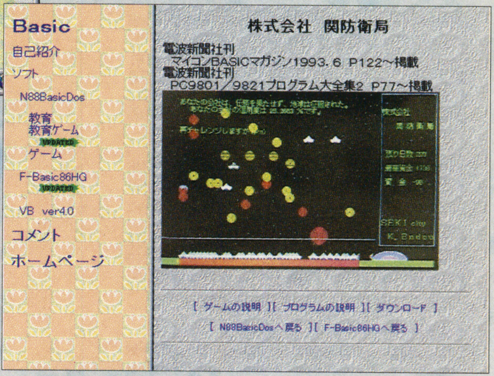
http://www.crdc.gifu-u.ac.jp/`endou/

プログラム投稿の常連でもある遠藤さんのホームページは，オリジナルのプログラムが充実した力作です。

中学生向けの数学をわかりやすく学べる『数学教育』，ベーマガに投稿したプログラムを収録した『Basic』，遠藤さんが勤める中学校のマイコン部のページ『Club』の3部構成になっています。

テキストとプログラムのダウンロードがページの大半を占めていますが，フレーム処理など高度なテクニックを使い，見やすく飽きさせない工夫はさすがです。

ベーマガに遠藤さんのプログラムの新作が掲載されたら，一度チェックしてみるといいでしょう。



From 遠藤和弘さん

何か物を作るということは，とても楽しいものです。私も小さいころから，プラモデルや本棚など，いろいろな物を作ってきました。そして，大学に入って出会ったのが，コンピュータ・ソフトでした。

PC-8001を購入し，BASICでプログラミングをしました。ソフトができたときの喜びや充実感，仲間に使ってもらったときの満足感は，とてもすばらしいものでした。

現在は，岐阜県関市で教員をしながら，「マイコン部」で中学生にBASICやコンピュータの基礎を教えています。1人でも多くの人に，プログラミングの楽しさを知ってもらいたい，授業で使えるソフトを提供して，みんなに使ってもらいたいという気持ちで，このホームページを作りました。学生や教員をはじめ，多くのプログラムに興味のある人からのアクセスをお待ちしています。

●Maker

テイジン

www.onenet.or.jp/teijin/

フロッピーディスクやMOなどの記録メディアでおなじみの帝人（テイジン）のホームページです。

MOのしくみがくわしく学べるページは，記憶メディア博士になりたい人必見。

今，アンケートに答えると，ベーマガをはじめ電波新聞社の書籍などが，抽選で当たるプレゼント・キャンペーンを実施中です。

●Sports

NetBOARDER

http://www.jsba.or.jp/

冬に欠かせないシーズン・スポーツ，スノーボード。ということで，日本スノーボード協会オフィシャル・ホームページを紹介します。

ゲレンデ情報からスノーボード講座，最新ギア紹介まで，スノーボードに関するありとあらゆることをここで知ることができます。

●Soft

ジョルダン

http://www.jorudan.co.jp/

目的の駅までの経路や運賃，所要時間を教えてくれる便利なソフト『乗り換え案内』でおなじみのジョルダンのホームページ。WWW上でこの乗り換え案内の試用版が体験できます。

ちょっと反応が遅いのが残念ですが（WWWだからあたりまえ），冬休みや春休みの旅行の際は，ぜひ利用してみてくださいね。

キミのオススメ♥ホームページ募集

このコーナーでは，読者のみなさんがオススメするホームページを紹介したいと思います。

自分で開設しているホームページや，友達のホームページでもOK！　オススメのホームページのタイトルと，アドレス（http://~），どんなホームページなのかを書いて，つぎのあて先までハガキ，または電子メールで送ってくださいね。

また，「こんなホームページはないの?」といったリクエストも募集しています。

みなさんどんどん応募してくださいね！

■ハガキのあて先

〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部
「ホームページナビ」係

■電子メールのあて先

bm@jolls.co.jp
（タイトルに「ホームページナビ係」と必ず入力してください）
この記事の感想なども添えてくださいね！

組み合わせて使えるマルチメディア・ツール

DS-8 価格74,800円
NC-5 価格58,000円

富士フイルムのデジタル・カメラとデジタル・プリンタでオリジナル作品を作ろう!!

'96年11月号で特集したデジタル・スチルカメラですが，その後も続々と新しい機種が登場しています。新製品は画質が向上したほか，記録できる枚数も増えています。デジタル・スチルカメラの性能は着実にあがっているようです。

新製品の発売に合わせて，周辺機器が登場していることも見逃せません。

今回は，富士写真フイルムから発売された新しいデジタル・スチルカメラと，デジタル・プリンタを紹介しましょう。

問い合わせ先
富士写真フイルム株式会社
お客さまコミュニケーションセンター
☎ 03-3406-2981
■ホームページ■
http://www.fiujifilm.co.jp

画質と操作性を向上させたDS-8

富士写真フイルムから新しく発売されたデジタル・スチルカメラ『DS-8』（価格74,800円）は，同社の『DS-7』（価格69,800円）の上位モデルともいえる製品です（**写真1**）。DS-7をベースにさまざまな部分が改良され，より使いやすくなりました。

《写真1》メタリックなボディカラーで，重厚感漂う『DS-8』（価格74,800円）

《写真2》新搭載のクリップ・ファインダ。これを使って液晶表示をOFFにすれば，電池を長持ちさせられる

《写真3》転送ソフト『SD-T7』の画面。カメラの画像を送受信することが可能

DS-7では標準とエコノミーだった撮影モードを，標準とファインに変更。標準よりもJPEGの圧縮率（**注1**）を下げ，圧縮による画質劣化を防ぐことで高画質を実現しています。画像の記録には，切手サイズの小型メディア「スマートメディア」を使用しています。2Mバイトのスマートメディアなら，標準で30枚，ファインで22枚の画像が記録可能です。

DS-8には，ランニング・コストを下げるため，充電池が付属しています。充電すれば何度でも使用できるので，使い切りの乾電池にくらべ非常に経済的です。充電地のほか，市販されている単三乾電池も使用できます。ただし，DS-8は液晶モニタを内蔵しているため，長時間の使用はむずかしいでしょう。

そこでDS-8には，内蔵の液晶モニタを利用しなくても撮影ができるよう，脱着可能なクリップ・ファインダが付属されました。これは，**写真2**のようにカメラ上部に取り付ける素通しのファインダです。このファインダを利用すれば，撮影時に液晶モニタの表示を切ることができ，電池の消耗を抑えることができます。

またDS-8では，パソコンと画像をやりとりできる，送受信転送機能をサポートしています（**写真3**）。この機能を利用すれば，パソコンで加工した画像をカメラに記録させ，DS-8のビデオ出力機能でTVに映しだし，家族みんなで画像を見

《写真4》ビデオ入力にも対応した『NC-5』（価格58,000円）。ビデオ入力のない『NC-3D』（価格49,800円）もある

るといった活用ができます。

NC-5なら写真のようなプリントが可能！

『NC-5』（価格58,000円）は，富士写真フイルム独自のTA方式（**注2**）を採用したプリンタです（**写真4**）。その画質は写真と見まちがえるほどで，絵ハガキなどの印刷の仕上がりもグンとよくなります。

NC-5は，パソコンのパラレル入力の他，ビデオ入力にも対応しています。パソコンから印刷する以外に，ビデオ出力機能を持ったデジタル・スチルカメラやゲームマシンを接続し，画像やゲーム画面を直接印刷することが可能です。

プリンタというと，1枚あたりのランニング・コストが気になるところ。そこで，NC-5のハガキ1枚あたりのランニング・コストを調べてみましょう。

富士写真フイルムから発売されているポストカード仕様の用紙『A-20』は，20枚で980円（1枚あたり49円）。そして，発売予定のシール用紙は，20枚1,950円という価格が設定されています。

現像所で行なっている写真からハガキへのプリント・サービスは，約1枚70円ほどですから，ハガキの印刷が1枚49円というコストは，安いと思っていいでしょう。現像所のサービスでは，文字や写真の加工に多少の制限があります。しかしパソコンを使って自分で加工するなら，レイアウトを自由に変更でき，制限などありません。これは大きなメリットではないでしょうか。

NC-5には，フォトレタッチ・ソフトとして，アドビシステムズの『PhotoDeluxe（フォトデラックス）1.0J』が付属されています（**写真5**）。このソフトにはガイダンス機能が用意されており，指示にしたがって作業を進めるだけで，手軽に画像を加工できます。

サンプルとして，DS-8で撮影した画像を素材にして，PhotoDeluxe1.0Jで卓上カレンダーを作ってみました（**写真6**）。

今回はパソコンを利用して画像を加工しましたが，DS-8とNC-5だけでも印刷は可能です。みなさんもこれらのマルチメディア機器を利用して，デジタル作品作りを楽しんでみてください。

（注1）JPEG圧縮……静止画圧縮方法の一つで，一般的な圧縮技術です。JPEG圧縮は，指定されたデータサイズにするためには，画質を無視して圧縮しようとします。圧縮率が低い（データサイズが大きい）ほど元の品質に近く，圧縮率が高い（データサイズが小さい）ほど画質の劣化が激しくなるのが特徴です。

（注2）TA方式……Thermo-Autochrome方式（光定着型感熱カラープリント記録方式）の略。専用用紙にあらかじめ特殊インクを塗っておき，熱を加えて発色させます。発色したところに紫外線をあて，色を定着させます。紙にインクを吹き付ける方式とちがい，写真のように紙自体が発色をするため，インク・カートリッジといった消耗品が存在しません。

《写真5》『NC-5』に付属のソフト『PhotoDeluxe1.0J』の画面。写真の加工が容易に行なえる

《写真6》『DS-8』で撮影した画像を利用して，『PhotoDeluxe1.0J』で卓上カレンダーを作成。『NC-5』で出力してみた

FUJIFILM
I&I - Imaging & Information
FOTOJOY
さらなる高画質、実現。
クリップ・イットDS-8新登場。
このデジタルカメラには
フジフイルムだけの豊かな「色」がある。
日本で初めてデジタルカメラを開発したフジフイルムの
テクノロジーと写真フィルムメーカーとして培った豊富なノウハウと
色再現性へのこだわりが、感性豊かな新次元の「デジタル高画質」を実現。
デジタル・フォトの色再現性に定評のあるDS-7の
さらなる進化形、クリップ・イットDS-8新登場。
Ritsuko Nagai
FUJIFILM
TV-FUJINON LENS f=5.7mm
CLIP-IT
DIGITAL CAMERA DS-8
NEW
クリップ・イット
DIGITAL CAMERA
CLIP-IT DS-8
メーカー希望小売価格 74,800円(消費税別)
SmartMedia(2MB)
(4MBも近日発売)
■豊かな色彩の表現をめざしたFINEモード。
スーパー高画質FINEモード搭載、新HYCP処理採用。
正方画素・原色CCD(35万画素)採用。
■スマートメディア(SSFDC)採用。
記録メディアに次世代デジタルフィルム、スマートメディア(2MB)を採用。
■1.8インチカラー液晶モニター。
撮った画像をその場で確認。
■経済的な充電式ニカド電池&充電器。
繰り返し使用可能で経済的な充電式ニカド電池を採用。
■コンパクトな軽量ボディ・使いやすいモードダイヤル、キレの良さが定評の広角TV-フジノンレンズ採用。
■バッテリー長持ち、便利な着脱式の光学ファインダーを付属。
■RS-232C、PCカードアダプター、ビデオ出力と豊富な入出力インターフェイス。画像データはJPEGで記録。
■オート、9分割、スキップ等の多彩な再生機能。
クリップ感覚で気軽に
デジタル・スナップ。
高画質&エコノミー、
デジタルカメラ
クリップ・イットDS-7。
■スマートメディア(SSFDC)採用
■1.8インチカラー液晶モニター
■パソコンやTVと簡単接続
DIGITAL CAMERA DS-7
メーカー希望小売価格 69,800円[消費税別]
情報サービスもマルチに展開。お好きなメディアでご覧ください。
〈画像サンプルをご覧になりたい方は…〉[いますぐハガキで応募]「DS-8」の活用法や情報が満載のCD-ROMをもれなくプレゼント。住所、氏名、年齢、職業、勤務先、電話番号を明記の上、下記までご応募ください。
[インターネットにアクセス]〈FUJIFILMホームページ〉http://www.fujifilm.co.jp/p_infoj.html
[NIFTYにアプローチ]〈GOコマンド〉GO SMVS1にアクセスし、「電子会議17、18番」を選択
※記載の会社名、商品名などは各社の商標または登録商標です。
※モニター画面はハメ込み合成です。
3,000円カムバック・キャンペーン
実施中!('96.11/15～'97.1/19)
詳しくは店頭で。
富士写真フイルム株式会社 電子映像事業部 営業部 〒106 東京都港区西麻布2-26-30

TEIJIN®

Phase Change Optical Disk

大容量書換型650MBリライタブル光ディスク

1.2ミクロンのトラックピッチとZCAV記録方式の採用でCD-ROMとほぼ同じ650Mバイトの記録容量を実現。しかも、リード/ライトをくり返すことができます。画像、動画、音声、データベースなど、大容量データも余裕で保存、活用できます。

PD CARTRIDGE

Single Sided **650MB**

TEIJIN 帝人株式会社 記録メディア販売部 〒100 東京都千代田区内幸町2-1-1 飯野ビル
http://www.onenet.or.jp/teijin/index.html

記録メディアの信頼性を追求しつづけるテイジン

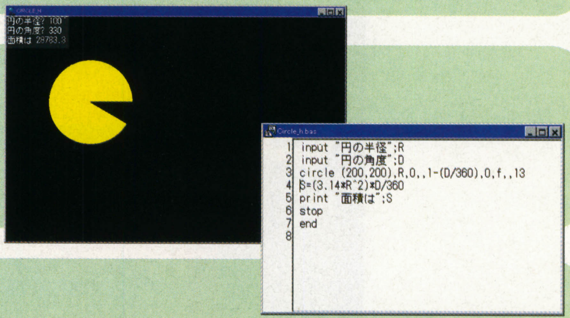
Q1

FUJITSU

N88-BASICのプログラムソースがWindowsで動くの？
はい,F-BASIC95なら動きます！

Q2「WindowsのDOS窓で動くということですか？」

いいえ、普通のウィンドウです。DOS時代の画面が一つのウィンドウ内で実行されると考えてください。



Q3「動くのはN88-BASICだけですか？」

その他にも、QuickBASIC,MS BASIC,BASIC/98,F-BASIC86などのDOS BASICとのソースとデータの互換があります。ほとんどの命令がそのまま、一部はパラメタの変更やデータコンバータを利用して、DOS時代のノウハウを活かすことができます。

Q4「Windows95に対応していますか？」

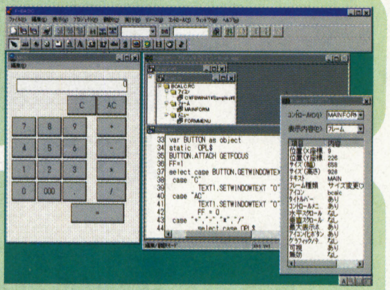
はい、対応しています。操作性はもちろんのこと、F-BASIC95で生成したプログラムは、32bitアプリケーションとなりますので、実行速度の向上や64KB以上の大きなデータを取り扱うことができます。また、ロングファイル名も取り扱うことができます。

Q5「VisualBasicとは、どう違うのですか？」

F-BASIC95は、従来からの逐次処理（手続き）型のプログラミング技法を基本にしています。一方、VisualBasicは、イベント駆動（ドリブン）型のプログラミング技法を採用しています。これまでの資産やノウハウを活用したり、これからプログラミングを学ぼうとする場合にはF-BASIC95が最適です。

Q6「98で作ったプログラムが、DOS/V機で動くのですか？」

はい、動きます。F-BASIC95が生成したプログラムは機種に依存しないので、その逆も大丈夫です。Windows95のパソコンなら、機種を問いません。また、ランタイムルーチンを結合させることもできるので、F-BASIC95のインストールされていない環境でも実行できます。



Q7「Windowsらしいプログラムもつくれますか？ビジュアルプログラミングができますか？」

はい、できます。従来からの手続き型プログラムに少し手を加えるだけで、ダイアログボックスやスクロールバーなどGUIを利用したり、ボタンが押されるまで待つイベントドリブンプログラムへの拡張が簡単にできるのです。加えて、クリップボードやOLE連携でF-BASIC95と他アプリケーションの間でデータを利用しあう、サウンド・CD-ROMドライブをF-BASIC95プログラムから制御するなどの、Windowsの機能を充分に利用するプログラムへ拡張できます。

32bit アプリケーションが作れる

新 発 売

F-BASIC95 for Windows

プログラミングもWindowsの時代。でも、MS-DOSのプログラミングでつちかってきたプログラム・ソースやデータ、知識はムダにしたくない。Windows上でも使いたい。そんなBASICユーザの願いをかなえてくれるのが「F-BASIC95」。ユーザのプログラミングレベルに合わせて拡張もらくらく。プログラミング初心者にも最適です。音楽／映像やゲームの簡単なプログラミングからプログラミングの学習、高度な事務処理やプレゼンテーションまで、さまざまな分野で実力を発揮します。

●読み込み可能BASICプログラム：F-BASIC86、N88 BASIC、BASIC/98、QuickBASIC、MS BASIC ●取扱い可能データ：読み込み可能BASICプログラムのデータおよびVisualBasic ●マウス：必須 ●OS：Microsoft Windows 95 ●F-BASIC コンパイラ for Windows V3.1同梱（16bit版）

価格35,000円（税別）

■お問い合わせ窓口

富士通ミドルウェア株式会社
〒222 神奈川県横浜市港北区新横浜2-15-16（日興不動産ビル）
TEL.045-471-0282 FAX.045-475-1958
受付時間／9：00～12：00、13：00～17：00 月曜日～金曜日（祝日をのぞく）

＊Microsoft,Windows,MS-DOSは米国マイクロソフト社の米国及びその他の国における登録商標です。
＊その他記載されている会社及び商品名は、各社の商標及び登録商標です。＊価格には消費税は含まれておりません。

ホームページ開設 http://www.infoweb.or.jp/fmw/

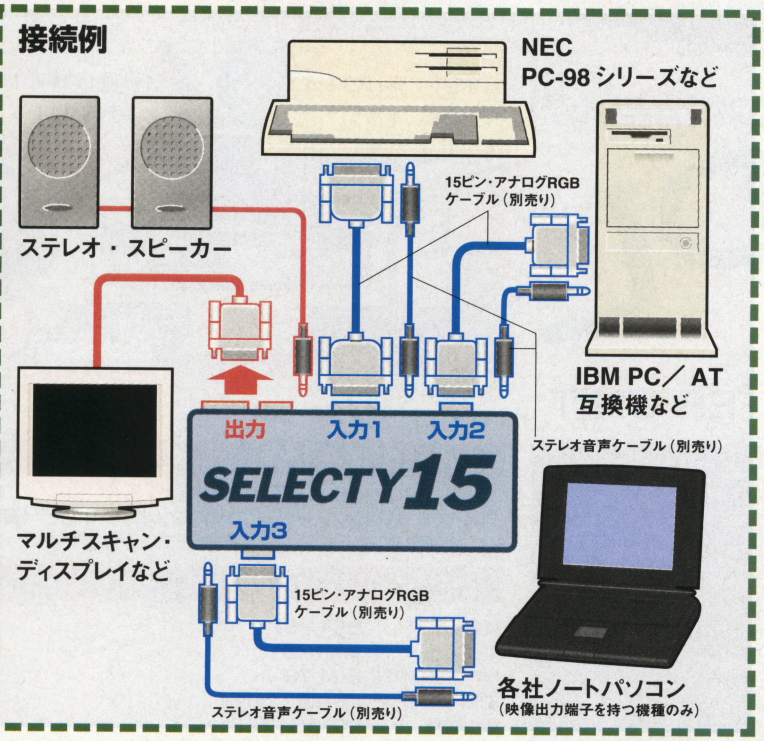
マイコンソフト

ディスプレイもスピーカーも同時に切り替えできる！

マルチメディアRGBセレクター
SELECTY 15
セレクティー

12月中旬発売予定
標準価格6,800円（税別）
DP3913348

接続例



SELECTY15は、1台のパソコン用ディスプレイを最高3台のパソコンで共有することができるマルチメディアRGBセレクターです。

PC-98シリーズとDOS/Vマシンの組み合わせでディスプレイを併用したり、ノートパソコンとの接続も簡単にできます。

主な特徴

RGB信号の選択

3個の入力端子（前面1、後面2）のRGB信号を本体前面の二つのスイッチによって切り替え、どれか一つを選択してディスプレイに表示することができます。

音声信号の選択

RGB端子の横についているミニピン・ジャックの端子に音声信号を入力することで、映像信号と同時に音声信号も選択することができます。スピーカーも一つの物を共有できます。

多機種対応

入力端子は15ピン・2段が1個、15ピン・3段が2個となっており、PC-98シリーズとDOS/Vパソコンの併用が可能です（マッキントッシュは接続できません）。また、出力端子は、15ピン・2段と3段がそれぞれあるので、どのディスプレイでも接続が可能です。

前面の入力端子

入力端子の一つを前面に配置することで、頻繁に取り外しをするノートパソコンとの接続がやりやすくなっています。

SELECTY15セット内容

SELECTY15本体、IBM PC変換ケーブル（入力用）1本、取扱説明書、保証書

※マッキントッシュには対応しておりません。ご注意下さい。

発売元：電波新聞社　販売部
〒141 東京都品川区東五反田 1-11-15　☎03-3445-8201（ダイヤルイン）

企画・開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島 3-2-4 朝日新聞ビル 6F（電波新聞社大阪本社内）☎06-203-2827

東京本社　03-3445-6111(大代表)
大阪本社　06-203-3361(大代表)
西部本社　092-431-7411(大代表)
札幌支局　011-641-5591
仙台支局　022-227-7211
新潟支局　025-245-2526
関東総局　0273-26-3206
松本支局　0263-36-2266
静岡支局　054-289-0121
名古屋支局　052-261-4541
金沢支局　0762-63-8661
京都支局　075-221-8021
広島支局　082-228-5581
高松支局　0878-61-3111
鹿児島支局　099-226-3630

マイコンソフト

DISPLのきれいな画面でプレイすれば，ゲームも面白さ120%！

パソコン用ディスプレイにゲーム機をつないじゃおう アップスキャン・コンバーター・ユニットDISPL登場！

パソコン用ディスプレイを家庭用ゲーム機でも使いたい！もっと鮮明な映像でゲームを気持ちよくプレイしたい！そんな贅沢な望みにディスプルが応えます。ディスプルは21ピンRGBケーブルを持つゲーム機にマルチ対応する，アップスキャン・コンバーター・ユニットです。

※写真は開発中のものです。デザインなど，予告なく変更する場合がありますので，ご了承ください。

©くりひろし ©DEMPA マイコンBASICマガジン

DISPL
ディスプル
UP SCAN CONVERTER UNIT

好評発売中
定価19,800円（税別）
DP-3913346

ディスプルを使うと，こんなにきれい

いつもの映像が…
（ビデオ入力の画面）

◀家庭用テレビにゲーム機をつないだ映像です。キャラクターの輪郭がにじんで見えます。

こんなにきれいに！
（ディスプルの画面）
■使用RGB ディスプレイ:NEC PC-KM173

◀ディスプルでパソコン用ディスプレイにゲーム機をつないだら…キャラクターの輪郭もクッキリ！

■サムライスピリッツ斬紅朗無双剣 ©SNK 1995

対応するゲーム機

21ピンRGB映像出力端子を持つ機種
プレイステーション，スーパーファミコン，ネオジオなど（接続には別売りの純正21ピンRGBケーブルが必要です。）

対応するディスプレイ

NANAO	56T・S
マグビュー	MX17S
MITSUBISHI	RD17G
ICM	LS-2617FNⅡ
飯山電機	MT-8617ES
NEC	PC-KM152，173など

※ディスプレイとの接続には，必ずディスプレイ付属のRGBケーブルか，各ディスプレイ・メーカーが販売している専用のRGBケーブルをご使用ください。

例：ウィンドウズが表示できるアナログRGBディスプレイ，マルチシンク・ディスプレイで，水平同期周波数31kHzで640×480の画面モードに対応しているもの

これがディスプルのつなぎ方じゃっ!

色合い調整ってなに？

ディスプルのフロントパネルにある３つのダイヤルを使って、パソコン用ディスプレイに映るゲーム機の映像の色合いを、赤・青・緑のそれぞれの色ごとに細かく調整できます。だから、ディスプレイ側で調整をしなくても、ディスプルだけで画面の色調整を自由自在にできるのです。

21ピンRGBマルチ入力端子に接続できる家庭用ゲーム機

メーカー	機種名	接続に必要なもの	
SNK	NEO・GEO	NEO・GEO用RGBケーブル	※1
セガ	メガドライブ メガドライブ２など	XMD-2RGB/S, XMD-3RGB/Sと 21ピンRGBマルチケーブル	※2
ソニー・コンピュータエンタテインメント	プレイステーション	プレイステーション用RGBケーブル	※3
任天堂	スーパーファミコン	スーパーファミコン用RGBケーブル	※4

■「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※1 SNK社より発売中。型番FCG-9　価格2,200円（税別）
※2 電波新聞社より発売中。型番XMD-2RGB/S（メガドライブ用）、XMD-3RGB/S（メガドライブ２用）価格それぞれ6,900円（税別）
【注意】XMD-2RGB/Sは、生産中止の商品です。
※3 ソニー・コンピュータエンタテインメント社より発売中。型番SCPH-1050 価格2,500円（税別）
※4 任天堂社より発売中。型番SHVC-010 価格2,500円（税別）
※　ゲーム機の対応は当社が独自に調査したものです。各メーカーへのお問い合わせはご遠慮ください。
※　21ピン端子には家庭用ゲーム機の他、業務用のゲーム基板も接続できます。その際には21ピン・アナログRGB出力のあるコントロール・パネルが必要です。ただし基板の種類によってはうまく映らないものもあります。

ディスプルセット内容

ディスプル本体、ACアダプター、15ピン・アナログRGBケーブル、IBM PC用変換ケーブル、説明書、保証書

ご注意　DISPLは以下のディスプレイには対応しておりません。

SHARP　X68000用ディスプレイ（CZ、CUシリーズ）
富士通　FM TOWNS用ディスプレイ（FMT DPシリーズ）
EPSON　PC-286／386／486／586用ディスプレイ（CRシリーズ）
PC-9801用ノーマルディスプレイ（PC-KDシリーズ）

発売元：電波新聞社　販売部
〒141 東京都品川区東五反田 1-11-15　☎03-3445-8201（ダイヤルイン）
企画・開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島 3-2-4 朝日新聞ビル 6F（電波新聞社大阪本社内）☎06-203-2827

東京本社　03-3445-6111(大代表)
大阪本社　06-203-3361(大代表)
西部本社　092-431-7411(大代表)
札幌支局　011-641-5591
仙台支局　022-227-7211
新潟支局　025-245-2526
関東総局　0273-26-3206
松本支局　0263-36-2266
静岡支局　054-254-6405
名古屋支局　052-261-4541
金沢支局　0762-63-8661
京都支局　075-221-8021
広島支局　082-228-5581
高松支局　0878-61-3111
鹿児島支局　099-226-3630

マイコンソフト

★手のひらサイズのコンパクトタイプ

XPC-2は、パソコンの映像信号（RGB信号）を
家庭用テレビ（NTSC標準信号）に変換するユニットです。
大型テレビにパソコン画像を表示してのプレゼンテーションや
ビデオデッキに収録してのオリジナルビデオ制作などに
活用できます。

接続ケーブルは、入力用（15ピン2段タイプ、3段タイプ）各1本、出力用（15ピン3段タイプ、Sビデオケーブル、コンポジットケーブル）各1本が、付属されています。

主な機能

■映像信号の変換

本来、専用のディスプレイが必要なパソコンのアナログRGB映像信号を、家庭用のテレビで見られるように変換します。変換された映像信号は、ビデオ端子とSビデオ端子に出力され、ビデオデッキで録画することも可能です。

■スクリーンメニュー

テレビに表示されている映像の表示位置、明るさ、対応モードなどを調整をする際、テレビ上に設定項目内容が表示されますので、誰でも簡単に画面を見ながら設定できます。設定した内容は、内部メモリーに記憶されますので、接続するたびに設定する必要がない便利な設計になっています。

■縦・横方向表示位置調整

各メーカーでのパソコン機種には、それぞれ異なった信号レベルがあり、家庭用テレビの表示位置が異なります。XPC-2では、表示映像を上下・左右に移動させてテレビの表示位置をセンターに調整できます。

■画面比率の変更

家庭用テレビの性能上、縦方向に480ドット以上あるパソコンの映像は、変換後、画面からはみ出てしまいます。XPC-2では、画像を縦方向に縮小して疑似的に全画面を表示できます。

■ポーズ機能

テレビに表示されているパソコン映像を静止させ、同じ映像を表示させておく機能です。

■スルーアウト機能

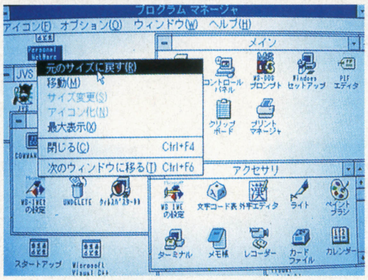
XPC-2は、家庭用テレビの信号と同時にパソコン専用モニタにも表示できます。また、XPC-2本体の電源をOFFにしてもスルーアウトできる設計になっています。

ビデオ・スキャンコンバーター・ユニット

XPC-2

好評発売中 標準価格 39,800円（税別）

▼映像出力例



Microsoftは米国Microsoft Corporationの登録商標です。
Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。
Windowsの正式名称はMicrosoft Windows Operating Systemです。

Ⓒ1995DEMPA/MICOMSOFT/J.UEKI.

対応機種

■NEC：PC-980I/PC-9821　■EPSON：PC-286/386/486/586
■IBM：IBM PC/AT,PS/2(DOS/Vパソコン)
■各社：IBM PC/AT互換機，PS/2互換機（DOS/Vパソコン）
■Apple：Macintosh※

●ご注意：ノートパソコンの場合は、外部RGB出力端子が標準装備されている機種または、アダプターなどで後付け装備できる機種が対象になります。

※Macintoshに接続する場合は、別売のMacintosh用変換ケーブル 標準価格3,500円（税別）が必要になります。MacintoshはApple Computer社の登録商標です。

対象画面モード

■640x400ドット水平同期周波数24kHz（PC-9821は、31kHz）
■640x480ドット水平同期周波数31kHz（Macintoshは、35kHz）
■800x600ドット水平同期周波数35kHz～48kHz（DOS/Vパソコンのみ）

各対応機種は、上記画面モードが対象になります。

発売元：電波新聞社　販売部
〒141東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-8201（ダイヤルイン）

企画・開発：マイコンソフト株式会社
〒530大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）TEL06-203-2827

東京本社	03-3445-6111(大代表)	札幌支局	011-641-5591	関東総局	0273-26-3206	名古屋支局	052-261-4541	広島支局	082-228-5581
大阪本社	06-203-3361(大代表)	仙台支局	022-227-7211	松本支局	0263-36-2266	金沢支局	0762-63-8661	高松支局	0878-61-3111
西部本社	092-431-7411(大代表)	新潟支局	025-245-2526	静岡支局	054-289-0121	京都支局	075-221-8021	鹿児島支局	0992-26-3630

平成9年4月生徒
願書受付中

H9年4月にCAN DO巨編が、はじまる

責任指導
竹林 礼子先生（ゲームデザイナー）
宮崎 友好先生（ゲーム・プロデューサー）
たくきよしみつ先生（ノベリスト）

- 新設 ゲームデザイナー科（東京校−修学2年）
- 新設 ゲームキャラムービングデザイナー科（東京校−修学2年）
- 新設 ゲームサウンドディレクター科（東京校−修学1年）
- 新設 ジュニアノベルズ科（福岡校−修学1年）

98.62%

自由な創造の学校

文部省認可認定CG教育校
【(財)CG-ARTS協会認定】

代々木アニメーション学院

社団法人 日本映画テレビ技術協会員・財団法人 日本視聴覚教育協会員・社団法人 日本漫画家協会員
数字は本学院全校全科の平成8年卒業生の平均就職・デビュー率です。

- 入学案内書無料進呈
- 「無料1日体験入学」あり
- 「無料学院説明会」あり

フリーダイアル 0120-310-042 才能を世に
FAX 0120-310-595 才能すごくいい
インターネットアドレス　情報随時改訂
URL http://www.jki.co.jp/YAG/
E-Mail yag_info@po.infosphere.or.jp

代々木アニメーション学院 設置学科

アニメーター科（2年）
CGアニメ・ゲーム科（2年）
マルチメディア・クリエーター科（1年）
デジタルペイント・アーティスト科（1年）（仕上げアート）
アニメ制作科（1年）
BGデザイナー（背景美術）科（1年）
アニメAVオペレーター科（2年）
SFX特撮科（2年）
声優タレント科（1年）
マンガ・コミックプロ養成科（1年）
ジュニア・ノベルズ科（1年）
ビジュアル・イラスト科（2年）
ミュージック科（2年）

やればやったで自然に公認資格取得実現

- 24時間年中無休で健康・医療相談受付（無料）
- 専用寮へ希望者全員が32万円（年間）で入居
- 就職者は卒業後も2年間専用寮居住可（32万円）
- 特待生には年間12万円の学習援助金を支給

ご希望の方は　ハガキに
①住所　②氏名(フリガナ)　③TEL
④年齢　⑤学年(職業)　⑥希望学科
⑦「案内書」あるいは「体験」又は「説明会」と明記して下記住所へ。
〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-BM-12
代々木アニメーション学院
見学随時・TELにて予約を

無料オーディション（全国開催決定）
新人声優・才能発見!!
東京・福岡・札幌、開催決定！

デビュー・プロダクション所属99％（声優タレント科平均）の代アニが参加料・デビュー費用は一切無料でプロへ最短距離。
お申し込みは下記へ
〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8-BM-12 代々木アニメーション学院
☎(03) 3470-1105　原宿声優スタジオ

DIGITAL CONTENTS FESTIVAL'96 で見かけた バンタン電脳情報学院の生徒作品

DIGITAL CONTENTS FESTIVAL とは？

インターネットの登場により，コンピュータ業界のみならず，一般的にマルチメディアという表現形式がすっかりと定着してきた。

そんな中，今後直面するであろう制作者共通の課題に対処し，マルチメディア産業を発展させるために誕生したのがマルチメディア・タイトル制作者連盟（AMD）だ。そしてAMDはさらなる発展のために昨年からDIGITAL CONTENTS FESTIVALの開催を試みている。内容は，プロデューサー，音楽やCGのスペシャリストとして実際にコンテンツ制作に携わるさまざまな分野の人々を一堂に会すことによって，コンテンツ産業での新たな人材発掘，人的ネットワークを構築することを主旨としている。

第2回を迎えた今回の開催は，ソフトハウスはもちろん，外国大使館，出版社，コンピュータ系専門学校など80社が出展した。

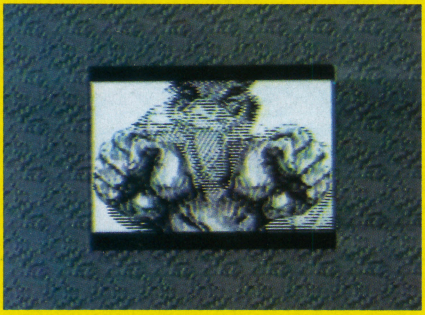
バンタン電脳情報学院も出展

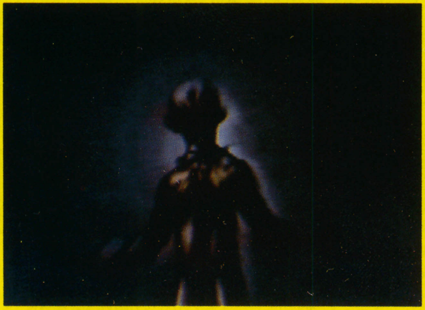
さまざまな分野からの出展があった今回の展示会には，バンタン電脳情報学院も出展。数多くの生徒作品が展示されていた。もちろん出展しているソフト会社にクリエイターの卵達の技術をアピールすることも目的の一つ。

展示作品は，既存の映像にエフェクトをかけて制作されたビジュアルクリエイト科10作品。その映像に併せて流れていたサウンド科の15作品。サウンド科の制作した曲は，ビジュアルクリエイト科の映像とはまったく関係なく制作されたにも関わらず，妙に音と映像がマッチしていたのには驚かされた。

そのほか，CG科の35作品（静止画20，動画15），オリジナルツールで制作されたプログラム科のゲームを中心にした30作品もあった。どの作品もわずか1年半の学習でここまでできるのかとビックリするほどの作品だった。

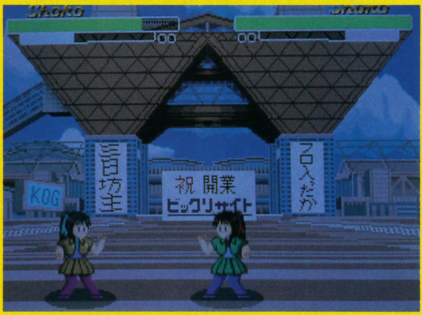
ビジュアルクリエイト科

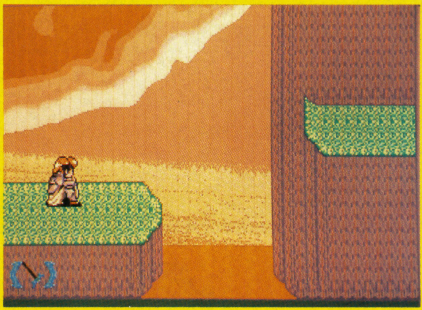




CG科

プログラム科





郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

6681

差出有効期間
平成9年3月31日まで

切手をはらずに
おだしください

150-00

（受取人）
渋谷区恵比寿南3・1・8・12MB

バンタン電脳情報学院
入学事務局 行

フリガナ 住 所	〒（ ） 都・道・府・県 TEL（ ） ー
フリガナ 氏 名	 年令 才 男・女
フリガナ 学校名・学年	県立・市立・私立 学年 年 在学中・中退・卒業

'97年度案内書無料請求ハガキ

キリトリ線

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

★参加希望のイベントは、右の記入欄に○印か必要事項を記入して下さい。

	記入欄
学校説明会 当学院に興味がある方を対象に学校説明会を開催します。内容は、各コースのカリキュラムや就職、試験の内容・倍率などです。参加ご希望の方は右欄に希望日時（日曜・祭日を除く）をご記入下さい。	月　日 時から
模擬試験（入学試験対応） 入学試験対応の模擬試験です。受験の結果はA～Eの5ランクで評価します。また、成績優秀者は本試験時に模擬試験で受験した科目が免除される特典付き。入学試験の傾向を知るためにも、受験してみては如何でしょうか。参加ご希望の方は右欄に希望日時（日曜・祭日を除く）をご記入下さい。	月　日 時から
傾向と対策（入学試験対応） 直前に入試対策講習が受けられる、入学試験対応の模擬試験です。受験の結果はA～Eの5ランクで評価します。また、成績優秀者は本試験時に模擬試験で受験した科目が免除される特典付き。入学試験の傾向を知るためにも、受験してみては如何でしょうか。	コース
テーブルトークRPG RPGの原点でもあり、人間同士でプレイする一種のテーブルゲームです。 この機会に是非TRPGの醍醐味を味わってみては如何でしょうか。	

★本校の専攻・コースで興味のあるものは、右の記入欄に○をつけて下さい。

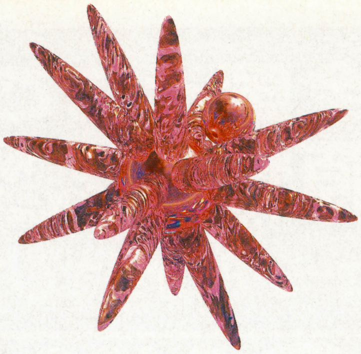
ゲームクリエイト専攻	ゲームデザインコース	
	シナリオ＆ライターコース	
	ゲームグラフィックコース	
	ゲームプログラムコース	
コンピュータグラフィックス専攻	グラフィックデザインコース	
	コンピュータアニメーションコース	
マルチメディア専攻	ビジュアルクリエイトコース	
	デジタルサウンドコース	
昼間部4年制	ゲーム開発研究コース	

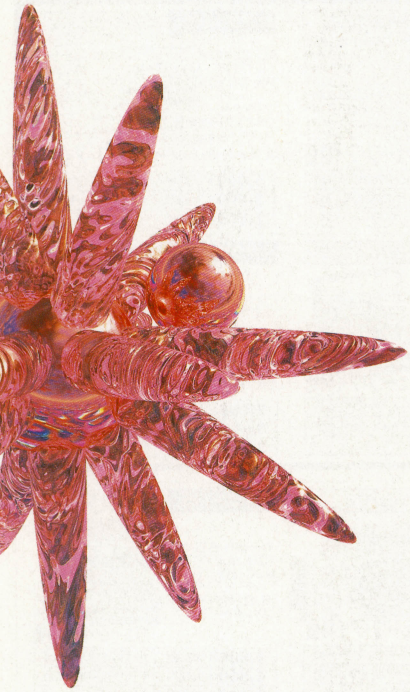
★お友達で案内書が欲しい方がいましたら御紹介して下さい。

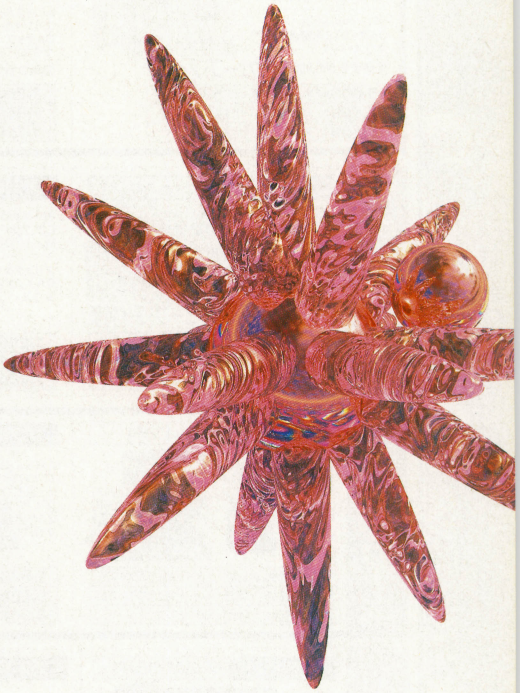
フリガナ 住　所	〒（　　　）　TEL（　　　）　ー
フリガナ 氏　名	年令　　才　男・女
フリガナ 学校名・学年	県立・市立・私立 学年　　年　在学中・中退・卒業

本校に興味のある方は、このハガキで。

キリトリ線







VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

実力が違う!

業界で活躍しているプロが務める「講師陣」

業界と共に開発された「カリキュラム」

実際の開発環境を身近にする学院内のソフトハウス「電脳工場」

トップ・クリエイターによる「特別講義」

世界レベルでの教育環境を提供する「海外提携校」

講師や電脳工場を通して広がる「業界とのネットワーク」

就職を完全にバックアップする「就職部」

学生一人ひとりを指導する「教務部」

プロと同レベルの「マシン群」

Silicon Graphics
DELL
DEC
COMPAQ
IBM
Macintosh

全ては就職実績が物語っています。

〖'97募集コース〗
昼間部2年制
ゲームデザインコース
シナリオ&ライターコース
ゲームグラフィックコース
ゲームプログラムコース
グラフィックデザインコース
コンピュータアニメーションコース
ビジュアルクリエイトコース
デジタルサウンドコース
昼間部4年制
ゲーム開発研究コース

〖イベントスケジュール〗
'97学校説明会　12月9日(月)～12月26日(木) *日・祭日を除く
模擬試験　12月15日(日)
傾向と対策（入学試験対応）　12月22日(日)
TRPG大会　12月23日(月)

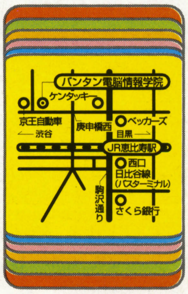
〖97年度学校案内書無料送付中〗
当学院に関するお問い合わせ、資料請求(無料)は、
ハガキかフリーダイヤルをご利用下さい。

〖97年度入学願書受付中!!〗

ゲームグラフィックコース在籍
魚橋剛 君

先生方が業界のプロフェッショナルだから、知識も技術も、現場レベルのものが手に入るんですよ。特別講義だけ業界の方に教わるのではなく、全ての授業をプロの方に教わるから、教えてもらうひとつひとつに安心感や真実味がある。それに、自分がレベルアップしているという実感や、実際に業界に出てからもプラスになるだろうという実感があるんです。皆さんにも「本質を見極める目」を持って欲しいですね。自分で取捨選択する目を持っていることが、これから勉強する上でも社会に出る上でも大切になると思います。後になって後悔なんてしたくないですからね。

バンタン電脳情報学院
〖フリーダイヤル〗
0120-51-0505
〒150 渋谷区東3-22-14-12MB



WAVE EYE

全メーカー最新機種勢揃い!

全国どこでも 秋葉原特価でご提供!!

安心のウェーブ・アイが安さでパワーアップ!!

★ウェーブ・アイお得なワンポイント!
全国配送!指定日配送!
代金引換OK!!
組替自由!最高84回払!
お見積り無料!!

FAXでの注文もOK!
FAX. 0466-44-0099

お申し込みは今すぐ通話料無料のフリーダイヤルで

商品注文専用ダイヤル 0120-00-9898 年中無休

★プランの組替自由!単品での販売も致しております。お気軽にお問合せ下さい。

NEC 98

プラン101 PC-9821Cu13/E
PC-9821Cu13/E(P133、32MB、1.2GB、15"一体型、33.6kbpsFAXモデム、TV、CD) 333,000円
MJ-510C(カラーインクジェットプリンタ) 29,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
定価合計365,800円の品➡ ウェーブ・アイ特価

8,900円	×24回	ボーナス19,000円×4回
4,000円	×36回	ボーナス26,000円×6回
6,500円	×48回	ボーナス なし

プラン102 PC-9821Ct20/A
PC-9821Ct20/A(P120、32MB、1.6GB、17"CRT、33.6kbpsFAXモデム) 498,000円
PM-700C(フォトマッハカラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
定価合計560,800円の品➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円	×36回	ボーナス19,000円×6回
6,000円	×48回	ボーナス25,000円×8回
8,400円	×60回	ボーナス なし

プラン103 PC-9821V13/S5C3(D3)
PC-9821V13/S5C3(D3)(P133、32MB、1.2GB、8倍速CD、15"CRT、FAXモデム、各種ソフト) 298,000円
BJC-35VII(小型インクジェットプリンタ) 54,800円
IS-11(カラースキャナカートリッジ) 12,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ(6連電源タップ) プレゼント
マウスパッド プレゼント
定価合計368,600円➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円	×24回	ボーナス20,000円×4回
5,000円	×36回	ボーナス21,000円×6回
6,600円	×48回	ボーナス なし

プラン104 PC-9821V20/S7C3(D3)
PC-9821V20/S7C3(D3)(P200、32MB、2GB、8倍速CD、17"CRT、FAXモデム、各種ソフト) 408,000円
PM-700C(フォトマッハジェットプリンタ、超キレイ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
GT-2000WINP(A4対応カラーシーフィードスキャナ) 49,800円
GTPCSPIF(スキャナインターフェースキット) 10,000円
OAタップ(6連電源タップ) プレゼント
マウスパッド プレゼント
定価合計530,600円➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円	×36回	ボーナス20,000円×6回
6,000円	×48回	ボーナス22,000円×8回
8,000円	×60回	ボーナス なし

プラン105 PC-9821V16/M7C3(D3)
PC-9821V16/M7C3(D3)(P166、32MB、2GB、8倍速CD、17"CRT、FAXモデム、各種ソフト) 403,000円
PM-700C(フォトマッハジェットプリンタ、超キレイ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ(6連電源タップ) プレゼント
マウスパッド プレゼント
定価合計465,800円➡ ウェーブ・アイ特価

6,900円	×36回	ボーナス23,000円×6回
3,900円	×48回	ボーナス27,000円×8回
7,000円	×60回	ボーナス なし

プラン106 PC-9821V20/M7C3(D3)
PC-9821V20/M7C3(D3)(P200、32MB、3GB、8倍速CD、17"CRT、FAXモデム、各種ソフト) 498,000円
BJC-455J(A3対応カラーBJプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ(6連電源タップ) プレゼント
マウスパッド プレゼント
定価合計580,800円➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円	×36回	ボーナス23,000円×6回
5,900円	×48回	ボーナス25,000円×8回
8,400円	×60回	ボーナス なし

プラン107 PC-9821Xv20/W30
PC-9821Xv20/W30(P200、32MB、3GB、8倍速CD) 580,000円
CPD-17SF9(SONY、17"トリニトロンマルチスキャンディスプレイ) 99,800円
BJC-610JW(Canonカラーバブルジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
定価合計762,600円➡ウェーブ・アイ特価

8,900円	×48回	ボーナス28,000円×8回
6,800円	×60回	ボーナス27,000円×10回
9,800円	×72回	ボーナス なし

プラン108 PC-9821Nr13/D10
PC-9821Nr13/D10(P133、32MB、12.1"DSTN、CD、ワープロ、表計算) 388,000円
MJ-510C(カラーインクジェットプリンタ) 29,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計420,800円の品➡ ウェーブ・アイ特価

6,000円	×36回	ボーナス22,000円×6回
4,000円	×48回	ボーナス21,000円×8回
6,200円	×60回	ボーナス なし

プラン109 PC-9821La10/S8
PC-9821La10/S8(P100、10.4"TFT、16MB、810MB、288FAXモデム、ワープロ・表計算ソフト) 410,000円
BJC-35V(Canon超小型カラーバブルジェットプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計467,800円➡ウェーブ・アイ特価

7,000円	×36回	ボーナス20,000円×6回
4,900円	×48回	ボーナス19,000円×8回
6,700円	×60回	ボーナス なし

プラン110 PC-9821Nr15/S14F
PC-9821Nr15/S14F(P150、16MB、12.1"TFT、CD、33.6kbpsFAXモデム) 498,000円
BJC-35VII(超小型カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計555,800円の品➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円	×36回	ボーナス22,000円×6回
5,900円	×48回	ボーナス24,000円×8回
8,200円	×60回	ボーナス なし

IBM 新型 アプティバ

プラン111 Aptiva J3C(Y)
Aptiva J3C(P133、14MB、2GB、15"CRT、CD、288FAXモデム)
MJ-510C(EPSONカラーインクジェットプリンタ) 29,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
ウェーブ・アイ特価

9,800円	×24回	ボーナス20,000円×4回
5,900円	×36回	ボーナス19,000円×6回
7,100円	×48回	ボーナス なし

プラン112 Aptiva H5E
AptivaH5E(P150、16MB、2.5GB、17"CRT、CD、288FAXモデム)
MJ-510C(EPSONカラーインクジェットプリンタ) 29,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
ウェーブ・アイ特価

7,800円	×36回	ボーナス20,000円×6回
5,000円	×48回	ボーナス22,000円×8回
7,200円	×60回	ボーナス なし

プラン113 Aptiva H6E
AptivaH6E(P166、32MB、2.5GB、17"CRT、CD、288FAXモデム)
BJC-610JW(Canonカラーバブルジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
ウェーブ・アイ特価

9,800円	×36回	ボーナス23,000円×6回
7,000円	×48回	ボーナス22,000円×8回
8,900円	×60回	ボーナス なし

プラン114 Aptiva H7E
AptivaH7E(P200、32MB、3.2GB、17"CRT、CD、288FAXモデム)
BJC-455J(Canonカラーバブルジェットプリンタ、A3対応) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
ウェーブ・アイ特価

8,000円	×48回	ボーナス23,000円×8回
6,000円	×60回	ボーナス23,000円×10回
8,500円	×72回	ボーナス なし

プラン115 ThinkPad535-2606-MF9
ThinkPad535-2606-MF9(P133、8MB、1GB、10.4"TFT)
BJC-35VII(小型インクジェットプリンタ) 54,800円
IS-11(カラースキャナカートリッジ) 12,800円
プリンタケーブル 3,000円
ウェーブ・アイ特価

9,000円	×36回	ボーナス19,000円×6回
5,800円	×48回	ボーナス22,000円×8回
7,900円	×60回	ボーナス なし

アプティバSシリーズ

プラン116 Aptiva B60
Aptiva B60(P166、32MB、2.5GB、CD、15"CRT、33.6kbpsFAXモデム)
MJ-510C(カラーインクジェットプリンタ) 29,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
ウェーブ・アイ特価

8,000円	×36回	ボーナス24,000円×6回
6,000円	×48回	ボーナス20,000円×8回
7,800円	×60回	ボーナス なし

プラン117 Aptiva B65
Aptiva B65(P166、32MB、2.5GB、CD、17"CRT、33.6kbpsFAXモデム)
MJ-810C(カラーインクジェットプリンタ) 42,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
ウェーブ・アイ特価

9,000円	×36回	ボーナス24,000円×6回
6,800円	×48回	ボーナス20,000円×8回
8,500円	×60回	ボーナス なし

プラン118 Aptiva B75
Aptiva B75(P200、32MB、3.2GB、CD、17"CRT、33.6kbpsFAXモデム)
PM-700C(フォトマッハカラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
ウェーブ・アイ特価

9,900円	×36回	ボーナス30,000円×6回
6,900円	×48回	ボーナス28,000円×8回
9,600円	×60回	ボーナス なし

マッキントッシュ

プラン119 Mac Performa5420
Mac Performa5420(PC603e/120、16MB、1.6GB、4倍速CD、TV/FMチューナ、15"CRT、288FAXモデム)
BJC-240J(WonderBJプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 8,500円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
ウェーブ・アイ特価

8,000円	×36回	ボーナス21,000円×6回
5,000円	×48回	ボーナス24,000円×8回
7,400円	×60回	ボーナス なし

プラン120 PowerMac8500/150
PowerMac8500/150(PC604/150、16MB、1.2GB、4倍速CD)
キーボード 20,000円
CPD-17SF9(SONY、17"トリニトロンマルチスキャンディスプレイ) 99,800円
BJC-240J(WonderBJプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 8,500円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
ウェーブ・アイ特価

9,000円	×48回	ボーナス20,000円×8回
5,900円	×60回	ボーナス26,000円×10回
8,900円	×72回	ボーナス なし

東芝

プラン121 BREZZA 5166MB
BREZZA 5166MB(P166、17"CRT、WORD、EXCEL) 398,000円
PM-700C(フォトマッハカラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
定価合計460,800円の品➡ ウェーブ・アイ特価

7,900円	×36回	ボーナス24,000円×6回
5,000円	×48回	ボーナス26,000円×8回
7,700円	×60回	ボーナス なし

プラン122 Libretto30
Libretto30(DX4/100、8MB、500MB、6.1"TFT) 178,000円
28.8kbpsFAXモデムカード 29,800円
定価合計207,800円の品➡ ウェーブ・アイ特価

6,000円	×18回	ボーナス21,000円×3回
3,900円	×24回	ボーナス20,000円×4回
5,000円	×36回	ボーナス なし

COMPAQ

プラン123 Presario 3020
Presario 3020(P166、24MB、12.1"TFT、2GB、4連装CD、33.6kbpsFAXモデム、JBLスピーカ)
PM-700C(フォトマッハカラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
ウェーブ・アイ特価

9,800円	×36回	ボーナス23,000円×6回
7,000円	×48回	ボーナス22,000円×8回
8,900円	×60回	ボーナス なし

プラン124 Presario 8716
Presario 8716(P200、32MB、17"CRT、2.5GB、CD、33.6kbpsFAXモデム、JBLスピーカ)
PM-700C(フォトマッハカラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ プレゼント
マウスパッド プレゼント
ウェーブ・アイ特価

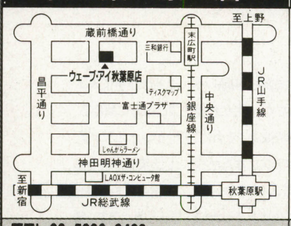
9,800円	×36回	ボーナス23,000円×6回
7,000円	×48回	ボーナス22,000円×8回
8,900円	×60回	ボーナス なし

WOODY

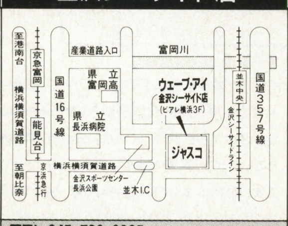
プラン125 CF-200PD
CF-200PD(P200、32MB、2.5GB、PDドライブ、17"CRT、TVチューナ、キャプチャー、各種ソフト)
PM-700C(フォトマッハジェットプリンタ、超キレイ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
OAタップ(6連電源タップ) プレゼント
マウスパッド プレゼント
ウェーブ・アイ特価

お電話にてお問い合わせください。

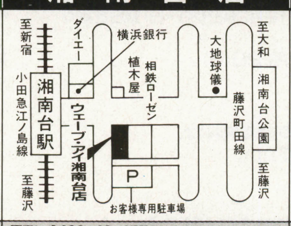
スタッフ募集!!
●正社員
●アルバイト
※18〜30才まで
経験者優遇
※委細面談、当社規定により優遇致します。
☎0466-44-0432
担当/小林・小黒(受付/月〜金 10:00〜18:00)

秋葉原店


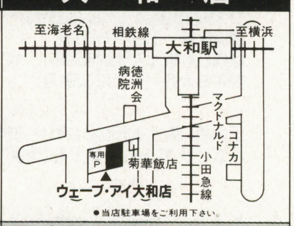
TEL.03-5296-2433 千代田区外神田3-8-17 渡辺ビル

金沢シーサイド店


TEL.045-786-9995 横浜市金沢区並木2-13-7 ヒアレ横浜3F

湘南台店


TEL.0466-43-1771 藤沢市湘南台1-10-1

大和店


TEL.0462-63-9898 大和市中央5-6-29

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・

これがウェーブアイのサポートです。

お申し込み、お問い合わせは **0466-44-0488へ**

表示価格は全て消費税抜きの価格です。

1 ウェーブアイダイヤルサポート(WDS) ★土日もOK!

使い方がわからないとか、インターネットが繋がらない、プリンタの設定がわからないなど、いろいろなトラブルに電話でサポート。会員専用回線を御用意してありますので、混み合うことはありません。何度ご利用頂いてもOKです。

※年会費5,000円 対象機種/富士通FMV、IBM APTIVA:ThinkPad

2 ウェーブアイ出張サポート

お客様宅までお伺いしてサポート致します。電話だけでは、どうしても解決できないトラブルには本当にありがたいサポートです。是非ご利用ください。(WDS会員は特別割引あり)

※対象機種/富士通FMV:サポートメニュー、料金はお電話にてお問い合わせ下さい。

3 最長5年保証

購入時にわずかな掛金で最長5年まで無料修理保証が受けられます。一度の修理代は2〜3万円は当たり前です。入って安心の保証です。

掛金はお電話にてお問い合わせ下さい。

デスクパワーはウェーブ・アイで、価格には絶対の自信あり!!

一番最後にお電話下さい。どこよりも安くしますよ!!

●受付時間/午前10:00〜夜8:00まで

商品注文専用ダイヤル **0120-00-9898**

★プランの組替自由!単品での販売も致しております。お気軽にお問合せ下さい。

富士通

プラン151 DESKPOWER S135

FMVS135(P135、15"CRT、16MB、1.6GB、8xCD、33.6KbFAXモデム) ……268,000円
MJ-510C(カラーインクジェットプリンタ) ……29,800円
プリンタケーブル ……3,000円
OAタップ ……プレゼント
マウスパッド ……プレゼント
入門ビデオ ……プレゼント

定価合計300,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

6,900円 ×24回	ボーナス21,000円× 4回
3,900円 ×36回	ボーナス20,000円× 6回
5,600円 ×48回	ボーナス なし

プラン152 DESKPOWER S16T5

FMVS16T5(P166、ビデオキャプチャ、CCDカメラ、15"CRT、16MB、1.6GB、8xCD、33.6KbFAXモデム) ……368,000円
PM-700C(高品位カラーインクジェットプリンタ) ……59,800円
プリンタケーブル ……3,000円
OAタップ ……プレゼント
マウスパッド ……プレゼント
入門ビデオ ……プレゼント

定価合計430,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,000円 ×36回	ボーナス22,000円× 6回
5,000円 ×48回	ボーナス20,000円× 8回
6,900円 ×60回	ボーナス なし

プラン153 DESKPOWER S165

FMVS165(P166、15"CRT、16MB、1.6GB、8xCD、33.6KbFAXモデム) ……308,000円
MJ-810C(カラーインクジェットプリンタ) ……42,800円
プリンタケーブル ……3,000円
OAタップ ……プレゼント
マウスパッド ……プレゼント
入門ビデオ ……プレゼント

定価合計353,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円 ×24回	ボーナス20,000円× 4回
5,000円 ×36回	ボーナス21,000円× 6回
6,600円 ×48回	ボーナス なし

プラン154 DESKPOWER S167

FMVS167(P166、17"CRT、16MB、1.6GB、8xCD、33.6KbFAXモデム) ……348,000円
PM-700C(高品位カラーインクジェットプリンタ) ……59,800円
プリンタケーブル ……3,000円
OAタップ ……プレゼント
マウスパッド ……プレゼント
入門ビデオ ……プレゼント

定価合計410,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

6,900円 ×36回	ボーナス19,000円× 6回
3,900円 ×48回	ボーナス24,000円× 8回
6,600円 ×60回	ボーナス なし

プラン155 DESKPOWER S207

FMVS207(P200、17"CRT、32MB、2.1GB、12xCD、33.6KbFAXモデム) ……428,000円
PM-700C(高品位カラーインクジェットプリンタ) ……59,800円
プリンタケーブル ……3,000円
OAタップ ……プレゼント
マウスパッド ……プレゼント
入門ビデオ ……プレゼント

定価合計490,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,900円 ×36回	ボーナス19,000円× 6回
5,900円 ×48回	ボーナス21,000円× 8回
7,800円 ×60回	ボーナス なし

プラン156 DESKPOWER T165

FMVT165(P166、17"CRT、16MB、1.6GB、8xCD、33.6KbFAXモデム、タワー) 343,000円
BJC-420J(高品位カラーBJプリンタ) ……59,800円
プリンタケーブル ……3,000円
OAタップ ……プレゼント
マウスパッド ……プレゼント
入門ビデオ ……プレゼント

定価合計405,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

6,900円 ×36回	ボーナス17,000円× 6回
4,000円 ×48回	ボーナス22,000円× 8回
6,300円 ×60回	ボーナス なし

プラン157 DESKPOWER T207

FMVT 207(P 200、17"CRT、32 MB、2.1 GB、12xCD、33.6KbFAXモデム、タワー) ……498,000円
BJC-455J(A3対応高品位カラーBJプリンタ) ……79,800円
プリンタケーブル ……3,000円
OAタップ ……プレゼント
マウスパッド ……プレゼント
入門ビデオ ……プレゼント

定価合計580,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,800円 ×36回	ボーナス25,000円× 6回
6,900円 ×48回	ボーナス24,000円× 8回
9,100円 ×60回	ボーナス なし

プラン158 DESKPOWER T20M7

FMVT20M7(P200、17"CRT、32MB、2.1GB、12xCD、33.6KbFAXモデム、タワー、540MBMO) ……558,000円
PM-700C(高品位カラーインクジェットプリンタ) ……59,800円
プリンタケーブル ……3,000円
OAタップ ……プレゼント
マウスパッド ……プレゼント
入門ビデオ ……プレゼント

定価合計620,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円 ×48回	ボーナス18,000円× 8回
5,900円 ×60回	ボーナス24,000円× 10回
8,600円 ×72回	ボーナス なし

プラン159 DESKPOWER T20D7

FMVT20D7(P200、17"CRT、32MB、2.1GB、12xCD、33.6KbFAXモデム、タワー、DVD、MPEG2) ……598,000円
PM-700C(高品位カラーインクジェットプリンタ) ……59,800円
プリンタケーブル ……3,000円
OAタップ ……プレゼント
マウスパッド ……プレゼント
入門ビデオ ……プレゼント

定価合計660,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,900円 ×48回	ボーナス23,000円× 8回
6,900円 ×60回	ボーナス22,000円× 10回
9,200円 ×72回	ボーナス なし

プラン160 DESKPOWER Tp207

FMVTP207(PPRO200、17"CRT、32MB、2.1 GB、12xCD、33.6KbFAXモデム、タワー) ……558,000円
PM-700C(高品位カラーインクジェットプリンタ) ……59,800円
プリンタケーブル ……3,000円
OAタップ ……プレゼント
マウスパッド ……プレゼント
入門ビデオ ……プレゼント

定価合計620,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円 ×48回	ボーナス18,000円× 8回
5,900円 ×60回	ボーナス24,000円× 10回
8,600円 ×72回	ボーナス なし

プラン161 BIBLO 5150NA3/X

FMV55NA3X5(P150、13.3"TFT、XGA) ……698,000円
PM-700C(高品位カラーインクジェットプリンタ) ……59,800円
プリンタケーブル ……3,000円
キャリングバッグ ……プレゼント

定価合計760,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,800円 ×48回	ボーナス32,000円× 8回
8,000円 ×60回	ボーナス28,000円×10回
10,900円 ×72回	ボーナス なし

プラン162 BIBLO 5150NA3/W

FMV55NA3S(P150、12.1"TFT、各種ソフト) ……618,000円
BJC-240J(Wonder BJカラープリンタ) ……39,800円
プリンタケーブル ……3,000円
キャリングバッグ ……プレゼント

定価合計660,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円 ×48回	ボーナス22,000円× 8回
5,900円 ×60回	ボーナス28,000円×10回
9,100円 ×72回	ボーナス なし

プラン163 BIBLO 5120NU2/W

FMV52NU2S(P120、11.3"TFT、各種ソフト) ……398,000円
BJC-35V2(超小型カラーBJプリンタ) ……54,800円
プリンタケーブル ……3,000円
キャリングバッグ ……プレゼント

定価合計455,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円 ×36回	ボーナス18,000円× 6回
5,000円 ×48回	ボーナス22,000円× 8回
7,200円 ×60回	ボーナス なし

プラン164 BIBLO 5133NP/W

FMV53NPWS(P133、12.1"TFT、携帯モデル、各種ソフト) ……478,000円
BJC-240J(Wonder BJカラープリンタ) ……39,800円
プリンタケーブル ……3,000円
キャリングバッグ ……プレゼント

定価合計520,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円 ×36回	ボーナス22,000円× 6回
5,900円 ×48回	ボーナス24,000円× 8回
8,200円 ×60回	ボーナス なし

プラン165 BIBLO 5100NC/S

FMV50NCS5(P100、7.2"DSTN、モーバイル) ……248,000円
BJC-35V2(超小型カラーBJプリンタ) ……54,800円
プリンタケーブル ……3,000円
キャリングバッグ ……プレゼント

定価合計305,800円の品➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円 ×24回	ボーナス16,000円× 4回
4,000円 ×36回	ボーナス20,000円× 6回
5,700円 ×48回	ボーナス なし

アウトレット

PC-9821Cb3/TA	118,000円	FMV5DS(P100、WIN3.1)	119,800円
PC-9821CX2/S17T	148,000円	FMV5DC(P90、WIN3.1)	99,800円
Aptiva J33	206,000円	FMV5DT(P133、タワー、WIN3.1)	208,000円
CF-32FP	189,800円	GS0755A9	169,800円
CF-32GP	119,800円	PC-9821Cb10/TB	189,800円
FMV5DCE1/3	149,800円	PC-9821CX2/S15T	118,000円
FMV5DSE51	189,800円	PC-9821La7/D5	158,000円
FMV5DSE51A	138,000円	PC-9821Nb7/C8	187,000円
FMV5DTE51/53	189,800円	PC-9821Nd2/5	99,800円
FMV5DH(P133、WIN3.1)	169,800円	PC-9821Ne7/H3	129,800円
FMV5DSX(P120、WIN3.1)	138,000円	CF-100A	168,000円

超お買得アウトレット!!

FMV-TOWNS-GS1
(Pentium90、8MB、8 5 0 MB、4倍速CD、15インチCRT、Win95)
一太郎、ロータス123インストール済!
特価129,800円 限定30セット

FMV-TOWNS-GT1
(Pentium90、8MB、850MB、4倍速CD、15インチCRT、Win95)
MPEG、TVチューナーカード搭載!
一太郎、ロータス123インストール済
特価149,800円 限定10セット

FMV-TOWNS-H
(Pentium120、16MB、850MB、4倍速CD、Win95) 限定10セット
特価129,800円

お葉書でのご注文もOK!!

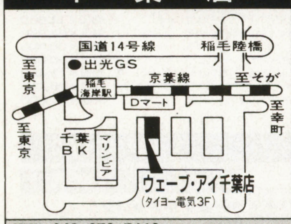
■振込先
横浜銀行 湘南台支店
当座0000467

252-□□
神奈川県藤沢市湘南台1-11-6
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書
1. お名前
2. 住所
3. 電話番号
4. 年齢
5. 職業
6. 保護者名(未成年者の方)
7. 商品名
8. 支払方法(現金一括・クレジット)
9. 雑誌名

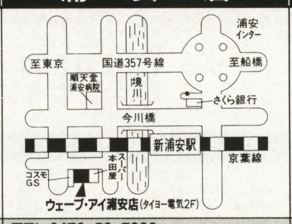
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

千葉店



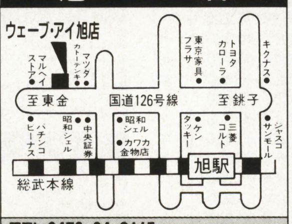
TEL.043-279-7118 千葉市美浜区高洲3-14-2

浦安店



TEL.0473-53-7632 浦安市今川1-13-27 2F

旭店



TEL.0479-64-2115 千葉県旭市二-2855

WAVE EYE

株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県藤沢市湘南台1-11-6

富士通FMLABだから安心!!

P&Aならではの新品パソコン
5年保証

<業界No,1のP&Aメンテナンスサポート>

最高の保証システム

① 業界最長の新品パソコン5年保証（メーカー1年+P&A4年保証）
（※ Apple製品、及び限定特価商品は除きます）
② 初期不良交換OK!!
③ 配達日の指定もOK!!
√ 夜間配送だってOK!!
（※ PM 6:00〜PM 8:00の間、一部地域は除きます）

便利でお得なお支払いシステム

① 翌月一括払い、金利/手数料無料!!
② 業界No,1の超低金利!!
③ 現金一括払いも当然OK!!
√ 9ヶ月先からのスキップ払いもOK!!
⑤ ボーナスだけでの10回払いもOK!!
≈ 84回までの分割、ボーナス併用もOK!!
Δ ステップアップクレジットだってOK!!
⑧ 大学生の方にはカレッジクレジットもご利用になれます。
⑨ 月々のお支払いは、なんと¥1,000から!!
⑩ 商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要となります。10万円まで900円）

法人向けリースシステム
業務に最適なシステムを構築致します。損金処理が可能なリース契約を是非ご利用下さい。

P&A for Internet!! URL☞http://www.bekkoame.or.jp/~panda-kk

お待たせしました。いよいよピー・アンド・エーもインターネットで情報発信!!
毎日更新の最新価格情報!! 通信販売の受け付けもOK。ぜひ御利用下さい!!

注目!! 平成9年3月末の一括払い手数料（金利）無料（平成8年12月末／平成9年1月末／2月末／3月末のいずれかをご指定下さい。）

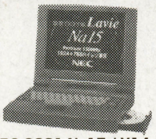
NEC NOTE

New PC-9821 Nr13 / D10modelA / B
- Pentium / 133MHz・32MB
- 12.1インチDSTNカラー
- HDD:1GB（一太郎7, 他）
- 8倍速CD-ROM

定価¥388,000 ➤ P&A特価¥263,800

New PC-9821 Nr15 / S14F
- Pentium / 150MHz・16MB
- 12.1インチTFTカラー
- HDD:1.4GB（Win95）
- 10倍速CD-ROM / FAXモデム

定価¥498,000 ➤ P&A特価¥338,000



PC-9821 Na15 / X14
- Pentium / 150MHz・16MB（EDO）
- 12.1インチTFTカラー
- HDD:1.4GB（Win95）
- 8倍速CD-ROM

定価¥750,000 ➤ P&A特価¥378,000

SHARP (Mebius)

New MN-7350
- Pentium / 150MHz・32MB
- 12.1インチTFTカラー
- HDD:2GB（Win95）
- 10倍速CD-ROM / FAXモデム

定価¥660,000 ➤ P&A特価¥488,000

- PC-9821 Nr12 / D10……特価¥216,800
- PC-9821 Nr15 / S10……特価¥311,000
- PC-9821 Na12 / S10F……特価¥295,000
- PC-9821 La10 / S8 modelC / D……特価¥214,800

SHARP (Mebius)
- MN-7150【NEW】……特価¥369,800
- MN-6350【NEW】……特価¥339,800
- MN-5100D【NEW】……特価¥273,800

NEC-98シリーズ （送料¥2,000）

VALUE STAR
- PC-9821 V13 / S5 model C3 / D3【NEW】……定価¥298,000 ➤ 特価¥196,800
- PC-9821 V20 / S5 model C3 / D3【NEW】……定価¥368,000 ➤ 特価¥242,800
- PC-9821 V20 / S7 model C3 / D3【NEW】……定価¥408,000 ➤ 特価¥277,000
- PC-9821 V16 / M7 model C3 / D3【NEW】……定価¥403,000 ➤ 特価¥273,800
- PC-9821 V20 / M7 model C3 / D3【NEW】……定価¥498,000 ➤ 特価¥338,000
- PC-9821 V20 / M7 model E3 / F3【NEW】……定価¥530,000 ➤ 特価¥365,000

98MulTi CanBe
- PC-9821 Cu13 / E model A / B【NEW】……定価¥333,000 ➤ 特価¥226,000
- PC-9821 Cu16 / H model A / B【NEW】……定価¥393,000 ➤ 特価¥267,000
- PC-9821 Ct20 / A model A / B【NEW】……定価¥498,000 ➤ 特価¥338,000
- PC-9821 Ct16 / F model A / B……定価¥498,000 ➤ 特価¥275,000

98MATE X・R
- PC-9821 Xc13 / M7modelA（17"CRT付）【限定】……定価¥368,000 ➤ 特価¥229,800
- PC-9821 Xa13 / W12 + MF-8515F……定価¥307,800 ➤ 特価¥208,800
- PC-9821 Xa16 / W16 + MF-8515F……定価¥357,800 ➤ 特価¥237,800
- PC-9821 Xa16 / W30 + MF-8515F……定価¥387,800 ➤ 特価¥262,800
- PC-9821 Xv13 / W16 + MF-8515F……定価¥337,800 ➤ 特価¥231,000
- PC-9821 Xv20 / W30 + MF-8515F……定価¥517,800 ➤ 特価¥351,000
- PC-9821 Ra18 / N20【限定】+ MF-8515F……定価¥397,800 ➤ 特価¥280,000
- PC-9821 Ra20 / N30【限定】+ MF-8515F……定価¥437,800 ➤ 特価¥307,800
- PC-9821 Rv20 / N20【限定】+ MF-8515F……定価¥569,800 ➤ 特価¥398,800

Fujitsu FMVシリーズ （送料¥2,000）

New DESKPOWER
- S13（FMVS1351〜3）……定価¥268,000 ➤P&A特価TEL下さい!!
- S165（FMVS1651〜3）……定価¥308,000 ➤P&A特価TEL下さい!!
- S165（FMVS165A1〜3）……定価¥338,000 ➤P&A特価TEL下さい!!
- S167（FMVS1671〜3）……定価¥348,000 ➤P&A特価TEL下さい!!
- S20（FMVS2071〜3）……定価¥428,000 ➤P&A特価TEL下さい!!
- T16（FMVT1651〜3）……定価¥343,000 ➤P&A特価TEL下さい!!
- T20（FMVT2071〜3）……定価¥498,000 ➤P&A特価TEL下さい!!
- TP20（FMVTP2071〜3）……定価¥558,000 ➤P&A特価TEL下さい!!

PC-98MATE X・Rのモニターを変更の場合は

（ご注意）VALUE・STAR等のCRTセットモデルはモニターの変更はできません。
<<セットのモニター = MF-8515（iiyama / 15"・0.28）……定価¥39,800>>

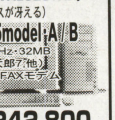
- MF-8517E（iiyama）（17"・0.28）……定価¥64,800に変更の場合¥18,800
- MF-8617E（iiyama）（17"・0.26）……定価¥69,800に変更の場合¥26,800
- MF-8617ES（iiyama）（17"・0.26）……定価¥79,800に変更の場合¥31,800
- MT-8617E（iiyama）（17"・0.25ダイヤトロン）……定価¥72,800に変更の場合¥31,800
- MT-8617ES（iiyama）（17"・0.25ダイヤトロン）……定価¥84,800に変更の場合¥40,800
- MF-8221E（iiyama）（21"・0.28）……定価¥168,000に変更の場合¥102,000
- MT-8521E（iiyama）（21"・0.3ダイヤトロン）……定価¥178,000に変更の場合¥111,800
- RD-17V（三菱）（17"・0.25ダイヤトロン）【NEW】……定価¥79,800に変更の場合¥40,800
- RD-17GXII（三菱）（17"・0.25ダイヤトロン）……定価¥128,000に変更の場合¥46,800
- RD-17GII（三菱）（17"・0.25ダイヤモンドトロン）……定価¥198,000に変更の場合¥48,800
- PC-KM153R2（NEC）（15"・0.28）……定価¥69,800に変更の場合¥5,800
- PC-KM155（NEC）（15"・0.25クロマクリア管）……定価¥79,800に変更の場合¥20,800
- PC-KM173R【限定】（NEC）（17"・0.28）……定価¥118,000に変更の場合¥26,800
- PC-KM173R2（NEC）（17"・0.28）……定価¥99,800に変更の場合¥36,800
- PC-KM175（NEC）（17"・0.25クロマクリア管）……定価¥118,000に変更の場合¥41,800
- PC-TM151（NEC）（15"・0.28・TV付）……定価¥79,800に変更の場合¥800
- PC-TM171（NEC）（17"・0.28・TV付）……定価¥128,000に変更の場合¥55,000
- LCM-17FX（ロジテック）（17"）……定価¥79,800に変更の場合¥26,500
- CPD-15SF9（SONY）（15"・0.25トリニトロン）……定価¥64,800に変更の場合¥15,000
- CPD-17SF9（SONY）（17"・0.25トリニトロン）……定価¥99,800に変更の場合¥40,800

を加算して下さい。

今月の特選品

NEC New PC-9821 V13 / S5model・C3 / D3
- Pentium / 133MHz・32MB
- HDD:1.2GB（一太郎7, 他）
- 8倍速CD-ROM・FAXモデム
- ※ 15"CRT付

定価¥298,000の品 P&A特価¥196,800



NEC (New VALUESTAR)（コストパフォーマンスが冴える）
PC-9821 V20 / S5model・A / B
- Pentium / 200MHz・32MB
- HDD:2GB（一太郎7, 他）
- 8倍速CD-ROM・FAXモデム
- ※ 15"CRT付

定価¥368,000の品 P&A特価¥242,800

NEC (New CanBe!)（多彩な映像・サウンド・パフォーマンス）
PC-9821 Ct20 / Amodel・A / B
- Pentium / 200MHz・32MB
- HDD:1.6GB（一太郎7, 他）
- CD-R搭載
- ※ 17"CRT付

定価¥498,000の品 P&A特価¥338,000

iiyama（17インチマルチスキャンCRT）
MT-8617E
- ダイアモンドトロン
- AGピッチ：0.25

定価¥74,800の品 P&A特価¥64,800

NEC（17インチマルチシンクCRT）
PC-KM175
- クロマクリア管
- マスクピッチ：0.25

定価¥118,000の品 P&A特価¥74,800

NEC (98MATE-X)（高性能・高信頼性のミニタワー機）
PC-9821 Xv20 / W30
- Pentium / 200MHz・32MB
- HDD:3GB（Win95）
- CD-ROM・ネットワーク機能
- ※ CRTは別売です。

定価¥478,000の品 P&A特価¥318,000

NEC (98MATE-X)
PC-9821 Xa13 / W12
- Pentium / 133MHz・16MB
- HDD:1.2GB（Win95）
- 6倍速CD-ROM

定価¥268,000の品 P&A特価¥175,800

プリンター（PCケーブル付） （送料¥1,000）

Canon BJC-455J（BJカラープリンター）
- A3対応 ●ハイスピード720dpi

定価¥79,800 P&A特価¥53,800

EPSON（NEWカラリオ）**PM-700C**
- 写真のような高画質（720・360dpi）

定価¥59,800 P&A特価¥47,800

NEC PC-PR101 / J110R【PICTY 110R】
カラー・インクジェット・プリンター
定価¥49,800 P&A特価¥14,800

NEC PICTY-200（PC-PR101 / J200）
- 高精細フルカラー
- 180字／秒・ASF付き

定価¥49,800 P&A特価¥29,800

EPSON MJ-510C（カラリオ）
- セミ720dpi
- PCケーブル付き

定価¥29,800 P&A特価¥20,800

EPSON MJ-810C（カラリオ）
- 720dpi
- PCケーブル付

定価¥42,800 P&A特価¥30,800

■NEC
- PC-PR101 / J110R……定価¥49,800 ➤ 特価¥14,800
- PC-PR101 / J200……定価¥49,800 ➤ 特価¥29,800
- PC-PR101 / J300……定価¥59,800 ➤ 特価¥41,800
- PC-PR101 / J400……定価¥79,800 ➤ 特価¥50,800
- PC-PR201 / 65……定価¥115,000 ➤ 特価¥69,800
- PC-PR201 / 40……定価¥59,800 ➤ 特価¥38,800
- PC-PR820……定価¥160,000 ➤ 特価¥112,800
- PC-PR830L……定価¥79,800 ➤ 特価¥56,800
- PC-PR1000LW……定価¥64,800 ➤ 特価¥44,800
- PC-PR2000E……定価¥198,000 ➤ 特価¥129,000

■EPSON
- MJ-510C……定価¥29,800 ➤ 特価¥20,800
- MJ-900C【限定】……定価¥108,000 ➤ 特価¥38,800
- MJ-930C【NEW】……定価¥79,800 ➤ 特価¥59,800
- MJ-910C……定価¥89,800 ➤ 特価¥45,800
- MJ-3000C……定価¥99,800 ➤ 特価¥72,800
- MJ-5100C……定価¥148,000 ➤ 特価¥104,000
- VP-600……定価¥74,800 ➤ 特価¥48,800
- VP-1100……定価¥79,800 ➤ 特価¥46,000
- VP-1800……定価¥99,800 ➤ 特価¥44,800
- LP-700W……定価¥69,800 ➤ 特価¥44,800
- LP-1700……定価¥108,000 ➤ 特価¥79,800
- LP-8200……定価¥188,000 ➤ 特価¥133,000
- LP-9200……定価¥258,000 ➤ 特価¥182,800

■Canon
- BJC-35VII【NEW】……定価¥54,800 ➤ 特価¥37,800
- BJC-240J【NEW】……定価¥39,800 ➤ 特価¥29,500
- BJC-420J【NEW】……定価¥59,800 ➤ 特価¥43,800
- BJC-620JW【NEW】……定価¥69,800 ➤ 特価¥48,500
- BJC-210J……定価¥29,800 ➤ 特価¥19,500
- BJC-410J……定価¥59,800 ➤ 特価¥29,500
- BJC-610JW……定価¥69,800 ➤ 特価¥46,800
- LBP-210……定価¥59,800 ➤ 特価¥42,800
- LBP-310……定価¥79,800 ➤ 特価¥57,800
- LBP-830……定価¥278,000 ➤ 特価¥184,800
- LBP-720……定価¥198,000 ➤ 特価¥138,000
- LBP-730……定価¥248,000 ➤ 特価¥169,800

■ALPS
- MD-2010J……定価¥69,800 ➤ 特価¥50,800
- MD-4000J……定価¥89,800 ➤ 特価¥63,800

スキャナー （送料¥1,000）

EPSON FS-1200 WINS / P
- フィルムスキャナ,1200dpi

定価¥69,800 特価¥52,000

EPSON GT-5000 WINP / WINS
- A4／300dpi

定価¥59,800 特価¥39,800

■EPSON
- GT-2000 WINP / S【NEW】……特価¥33,000
- GT-8500 WIN（1024階調／400dpi）……特価¥59,800
- GT-9500 WIN（4096階調／600dpi）【NEW】……特価¥98,000

■HP
- SCAN JET 4C（600dpi,1パススキャン,98用）……特価¥102,000
- SCAN JET 4P（300dpi,OCRソフト付,98用）……特価¥62,800

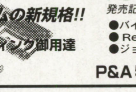
■シャープ
- JX-250W2（400dpi）……特価¥48,800

■Fuji
- FV-10……特価¥58,800

■アルファーデータ
- ASC-600N（600dpi、シートフィーダ式）……特価¥26,800

アクセラレータ / その他 （送料¥1,000）

■NEC PC-3D Engine
3Dゲームの新規格!!
アートディンク御用達



発売記念限定モデル
- バイオハザードと
- Revolteと
- ジョイパットまで付いて、

P&A特価¥27,800

■ウインドウアクセラレータ
- GA-DRV4 / 98（I/O.Cバス用、VRAM-4M、SB付）……特価¥18,200
- GA-DRTV2 / 98PCI（I/O.PCIバス用、VRAM-2M、TVチューナ）……特価¥25,100
- GA-DRTV4 / 98PCI（I/O.PCIバス用、VRAM-4M、TVチューナ）……特価¥29,000
- GA-PG3D2 / 98PCI（I/O.PCIバス用、VRAM-2M、3D対応）……特価¥15,800
- GA-PG3D4 / 98PCI（I/O.PCIバス用、VRAM-4M、3D対応）……特価¥19,800
- GA-968V2 / 98PCI（I/O.PCIバス用、VRAM-2M）……特価¥20,000
- GA-968V4 / 98PCI（I/O.PCIバス用、VRAM-4M）……特価¥28,000
- WGN-V4（メルコ.Cバス用、VRAM-4M、ソフトMPG）……特価¥18,000
- WSN-V2（メルコ.Cバス用、VRAM-2M、PCM）……特価¥21,000
- WSN-V4（メルコ.Cバス用、VRAM-4M、PCM）……特価¥23,300
- WSN-V2M（メルコ.Cバス用、VRAM、MPG、PCM）……特価¥31,000

- WGP-VG2（メルコ.PCIバス用、VRAM-2M、3D対応）……特価¥13,300
- WGP-VG4S（メルコ.PCIバス用、VRAM-4M、3D対応）……特価¥19,400
- WinDuo（キュービジョン、Cバス用、FM、PCM）……特価¥35,600

- TVW-N98（関西電機、TVチューナ）……特価¥9,800
- TVW-PN98（関西電機、ビデオキャプチャー）……特価¥28,800
- TVW-PTVT（関西電機、TVチューナ）……特価¥9,500
- TVW-PMPEG（関西電機、MPEG再生）……特価¥14,300
- TVCC-1（C・テクニカ、PCMCIA用、TV&キャプチャ）……特価¥41,100
- TVA-1（C・テクニカ、スタンドアローン式TVチューナ）……特価¥27,200
- VTR-ITV（AIMS、Lab、スタンドアローン式TVチューナ）……特価¥20,800
- XRGB-1（電波新聞社、ゲーム出力アダプタ）……特価¥20,800
- スロット-3C（C・テクニカ、組立式3スロット拡張ボックス）……特価¥12,600
- MC-RS98（マイクロコア、高速RS232Cボード）……特価¥12,200
- RSB-3000（メディアインテリジェント、高速RS232Cボード）……特価¥11,600
- GV-MTV / 98（I/O多機能ビデオボード）……特価¥35,000
- AD-SVK98（αデータ、TV電話システム）……特価¥36,800
- AD-TV（TV電話システム）……特価¥50,000
- Art Pad II Serial（ワコム、ミニタブレット、ポストdeカード付）……特価¥13,400
- Art Pad II Pro（ワコム、コンパクトタブレット、ポストdeカード付）……特価¥26,400
- CP-100（EPSON、デジタルカメラ）……特価¥30,800

モデム （送料¥1,000）

■ロジテック
- LFM-336US（ブラウザソフト付）……特価¥15,800
- LPM-FM336（FAX / DATAカードモデム）……特価¥21,800

■マイクロコア
- MC336XLII（33600bps・ボックス型）……特価¥14,800

■オムロン
- ME3314B（33600bps・ボックス型）……特価¥21,300
- ME3314C（33600bps・PCMCIA）……特価¥29,200

■ヒューコム
- HUCOM-EX……特価¥12,800

■アイワ
- PV-JF3360W（FAX / DATAカードモデム）……特価¥26,800
- PV-EF2880（28800bps・ボックス型）……特価¥15,800
- PV-BW2881（33600bps・ボックス型）……特価¥19,000

■マイクロコム
- DESK PORTE（28800bps・ボックス型）……特価¥15,500
- DESK PORTE INTERNET（ブラウザソフト付）……特価¥17,500
- DESK PORTE 33.6S（33600bps・ボックス型）……特価¥18,800

■I/Oデータ
- DFM336（33600bps・ボックス型）……特価¥23,200
- DFML-336（FAX / DATAカードモデム）……特価¥16,800

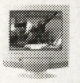
超快適!! ファーストクラスで世界旅行!!

ターミナルアダプタ
- Aterm IT55……特価¥27,500
- Aterm IT55DSU……特価¥39,800
- PC LINK TA201（DSUセット）……特価¥31,000
- PC LINK TA212（DSUセット）……特価¥39,800
- TS128GA2 / DSU……特価¥47,500
- LTA-64BA-DSU……特価¥43,000
- TN-TA64A2D（DSUセット）……特価¥35,800

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。 ●本広告掲載商品には送料及び消費税は含まれておりません。

今がチャンス！P&A モニター大市!!

■NEC（マルチシンク15/17TV）



●TV機能・水平：15.5〜65.0KHz

PC-TM151……特価 ¥33,800
PC-TM171……特価 ¥88,000

■NEC【限定】

PC-KM173R

●17″マルチスキャンCRT
●フラットブラウン管
●ドットピッチ：0.28

定価¥118,000➤特 ¥59,800

ハードディスク （送料¥1,000）

■I/O DATA HDS-1G/98PCI
●PCIバス用/1GB
●10.5ms/448kb
限定
定価 ¥56,800
P&A特価 ¥37,800

■メルコ DSC-N2000N
●SCSI-2/2GB
定価 ¥56,800
P&A特価 ¥43,800

■Logitec SHD-BA1000U（増設用）
●1GB/11ms/256kb
●SCSIケーブル付
定価 ¥43,800
P&A特価 ¥30,800

■Logitec SHD-BA1000P
●10ms/512K
●LHA-301付属
定価 ¥49,800
P&A特価 ¥34,800

■I/O DATA HDVS-2G/98 IIIP
●SCSI-2/2GB
定価 ¥56,800
P&A特価 ¥43,300

■Logitec LMO-400S-98
●30ms/3600
●ケーブル・ユーティリティー付
定価 ¥57,800
P&A特価 ¥40,800

■Logitec
●SHD-BA1000P……定価¥49,800➤特価¥34,800
●SHD-2G/NB……定価¥63,000➤特価¥42,800
●LHD-NS520（98NOTE内蔵）…定価¥48,000➤特価¥31,500
●LHD-NS800……定価¥64,000➤特価¥45,800
●LHD-D1200K（98 Xa他 内蔵）…定価¥43,000➤特価¥28,200
●LHD-D1600K（98 Xa他 内蔵）…定価¥52,000➤特価¥32,300
●LHD-D2000K（98 Xa他 内蔵）…定価¥60,000➤特価¥39,800

■I/O DATA
●HDVS/2G/98IIIP……定価¥56,800➤特価¥43,300
●HDVS/2G/S・PCI……定価¥64,800➤特価¥49,800
●UHDS-2G/U・PCI……定価¥71,800➤特価¥54,800
●HDVS/2G（増設用）……定価¥49,800➤特価¥37,800
●UHDS-2G（増設用）……定価¥54,800➤特価¥41,800
●HDN-810M（98NOTE内蔵）…定価¥49,800➤特価¥38,800
●HDN-1G（98NOTE内蔵）……定価¥53,000➤特価¥41,800
●HDNS-1G（98NOTE内蔵）…定価¥49,800➤特価¥39,800

■メルコ
●DSC-N1000N……定価¥48,000➤特価¥37,500
●DSC-N2000N……定価¥56,800➤特価¥43,800
●DSC-S1000（増設用）……定価¥41,000➤特価¥32,000
●DSC-S2000（増設用）……定価¥49,800➤特価¥38,800
●DSC-D1000P……定価¥54,800➤特価¥42,500
●DSC-D2000P……定価¥64,800➤特価¥51,800
●DSC-S3200（増設用）……定価¥79,800➤特価¥62,500
●DBI-N1200（98Xa他内蔵）…定価¥38,000➤特価¥29,000
●DBI-N1600（98Xa他内蔵）…定価¥43,000➤特価¥32,800
●DBI-N2000（98Xa他内蔵）…定価¥53,000➤特価¥40,500
●DBI-N2500（98Xa他内蔵）…定価¥58,000➤特価¥43,800
●DNN-T1000（98NOTE内蔵）…定価¥49,800➤特価¥39,800

MO

■Logitec
●LMO-400S【NEW】……定価¥54,800➤特価¥38,800
●LMO-400S-98【NEW】…定価¥57,800➤特価¥40,800
●LMO-420S……定価¥62,000➤特価¥46,500
●LMO-420NB……定価¥72,000➤特価¥53,800
●LMO-480H……定価¥68,000➤特価¥50,800
●LMO-640……定価¥99,800➤特価¥68,800
●LMO-640S【NEW】……定価¥99,800➤特価¥71,800

■I/O DATA
●RM-MO640F……定価¥998,000➤特価¥77,700
●RM-MO230F-L……定価¥598,000➤特価¥44,800

■メルコ
●MOS-S230（128/230M）……定価¥57,000➤特価¥45,800
●MOS-D640P（PCIバス用、SCSI, I/F付）……特価¥103,400

CD-ROM （送料¥1,000）

■I/O・DATA CDV-AB8 8倍速/Fベイ用
定価¥20,800 特価 ¥16,400

■I/O・DATA CDPS-PX10
●ポータブルタイプ/10倍速
定価¥39,800
特価 ¥32,000

■Logitec
●SCD-440（4.4倍速）……定価¥25,800➤特価¥18,800
●LCD-601（6倍速）……定価¥39,800➤特価¥25,500

■I/O DATA
●CDV-AB10（Fベイ用10倍速）……定価¥24,800➤特価¥19,800
●CDV-NX8（8倍速）……定価¥29,800➤特価¥23,800
●CDV-NX8/PCSC（8倍速,PCMCIA付）・定価¥39,800➤特価¥32,000
●CDPS-PX10/PCSC（10倍速、PCMCIA付）定価¥45,800➤特価¥36,800

■メルコ
●CDS-D10C（10倍速、PCMCIAカード付）…定価¥56,000➤特価¥34,300
●CDS-S10（10倍速）……定価¥32,800➤特価¥26,300
●CDI-8FB（Fベイ用8倍速）……定価¥24,800➤特価¥20,000

■コンピュータテクニカ
●CDN-D4（4倍速、PCMCIAカード<IDE>付）……特価¥25,800

メモリー （送料¥700）

■メルコ
●EAC-4M（Ap2/As2）……特価¥15,500
●EMF-4MG（Ap3,As3, EAC,ECB, ESE,他SIMM 増設用）……特価¥7,200
●EMF-8MG……特価¥10,500
●EMF-16MG……特価¥18,000
●EMF-32MG……特価¥33,000
●EMF-P4MG（NEC、EPSON SIMM 増設用）……特価¥5,800
●EMF-P8MG……特価¥9,000
●EMF-P16MG……特価¥15,800
●EMF-P32MG……特価¥29,200
●EMW-16MG（NEC Pentium用 2枚組）……特価¥18,000
●EMW-32MG……特価¥33,000
●EMW-64MG……特価¥62,800
●EMW-P16MG（NEC/EPSON Pentium用 2枚組）……特価¥15,800
●EMW-P32MG……特価¥29,200
●EMW-P64MG……特価¥56,000
●EXB-8MG（BX2,BS2,BA2 Xe,Xs,Bs他）……特価¥11,600
●EXB-16MG……特価¥18,800
●EAB-4000Y（BX,BA,Ae,As,Ap）…特価¥15,500
●ECB-0M（Cb）……特価¥3,500
●EC2-0M（Cb2）……特価¥3,500
●ECF-0M（Cf）……特価¥3,500
●ESE-0MY（Cx,Ce2,Cs2）……特価¥3,500
●ENL-8MG（NL/A,Ld,Lt Lt2,Na7,Ne3 Nd2,Nx）……特価¥9,800
●ENL-16MG……特価¥16,500
●ENL-32MG……特価¥29,800
●ECE-4000Y（Ce）……特価¥15,500
●EDA-4000Y（Da）……特価¥15,500
●EFA-4000Y（FA）……特価¥15,500
●ENP-8MG（Np,Ns,Ne2 Nd,Es）……特価¥9,800
●ENP-16MG……特価¥16,500
●EMH-8MG（V20/M7）……特価¥9,000
●EMH-16MG（V16/M7/S5）……特価¥15,800
●EMH-32MG（V13/M7/S5）……特価¥29,200
●EMH-64MG（Xc13）……特価¥56,000
●EMH-E8MG（NEC ECC対応 EDO RAM 2枚組）……特価¥10,500
●EMH-E16MG……特価¥18,000
●EMH-E32MG……特価¥33,000
●EMH-E64MG……特価¥62,800
●ENB-8MG（La10,La7,Na13 Nb10,Na9,Na12）……特価¥9,800
●ENB-16MG……特価¥16,500
●ENB-64MG……特価¥77,700
●EN8-16MG（NAU, NAV, NAT）……特価¥17,200
●EN8-32MG……特価¥31,000
●EN8-64MG……特価¥77,700
●ERF-4M（SE,SR,FE,FS,他）……特価¥15,500
●XMC-2000T（一部機種）……特価¥4,800
●XRF-8M（NAU,NAV, NAT）……特価¥14,100
●XRF-16M……特価¥25,600

■I/O DATA
●NE-SIM36-H4M（As3,Ap3 他SIMM 増設用）……特価¥6,400
●NE-SIM36-H8M……特価¥10,800
●NE-SIM36-H16M……特価¥18,300
●NE-SIM32-H4M（BX2,BS2, Xe,Xs, Be,Bs他）……特価¥5,200
●NE-SIM32-H8M……特価¥8,800
●NE-SIM32-H16M……特価¥15,800
●NE-ECC-8M×2（ECC対応 EDO RAM 2枚組）……特価¥18,300
●NE-ECC-16M×2……特価¥32,500
●NE-ECC-32M×2……特価¥62,800
●NE-EDO-8M×2（V20/M7）……特価¥15,800
●NE-EDO-16M×2（V16/M7/S5）……特価¥28,800
●NE-EDO-32M×2（V13/M7/S5）……特価¥56,000
●NE-SIMXA-8M×2（Pentium 増設用）……特価¥18,300
●NE-SIMXA-16M×2……特価¥32,500
●NE-SIMXB-4M×2（Pentium パリ無し 増設用）……特価¥8,800
●NE-SIMXB-8M×2……特価¥15,800
●NE-SIMXB-16M×2……特価¥28,800
●BA34-4M（Ae,Ap,As,BX,BA）…特価¥15,800
●CB34-16M（Cb）……特価¥20,500
●CX34-16M（Cx,Ce2,Cs2）……特価¥20,500
●Cb234-16M（Cb2）……特価¥20,500
●Ld34-16M（Ld,NL/A）……特価¥16,600
●EP-SIM327-8M（RA,RV）……特価¥13,500
●EP-SIMAU-4M（NAU, NAV, NAT）……特価¥8,000
●EP-SIMAU-8M……特価¥13,500
●EP-SIMAU-16M……特価¥21,300
●Np34-8M（Np,Ns,Ne2,Nd Nm,Nf,Es）……特価¥9,600
●Np34-16M……特価¥16,600
●Nb64-16M（La10,La7,Na13,Na12, Na9,Nb10,Nb7）……特価¥16,600
●Nb64-32M……特価¥29,800
●Nb64-64M……特価¥79,500
●Nr64-16M（Nr15,Nr13 Nr12,Na15）……特価¥16,500
●Nr64-32M……特価¥30,800
●Nr64-64M……特価¥78,800
●PIO-DA134-4MS（DA）……特価¥15,800
●PIO-DX134S-4MT（DX）……特価¥26,000
●PIO-SIM61-2MS（一部機種）…特価¥4,800

セカンドキャッシュ
●NE-AP3-128K（As3,Ap3）……特価¥15,800
●NE-AP-128K（Ap2,As2）……特価¥17,300
●NE-XA256K（Xa,Xa7e,Cx2）…特価¥13,600
●NE-XA512K（Xt13,Xa10,Xa7,Cx2）…特価¥28,000
●NE-XAV512k（Xv20/W30,Xa16/W30他）特価¥9,600

フロッピーディスクドライブ （送料¥1,000）

■Needs
●NFD-135VA（3モード3.5″×1）……特価¥12,800
●NFD-235VA（3モード3.5″×2）……特価¥19,800
●NFD-150（5″×1ソフト切換）……特価¥17,800
●NFD-250（5″×2ソフト切換）……特価¥29,800
●NFD-IM（FNL用I/F）……特価¥6,800

■R&D
●FDD-3SZ（3モード3.5″×1）……特価¥12,300
●FDD-3WZ（3モード3.5″×2）……特価¥19,600
●FDD-5SZ（5″×1ソフト切換）……特価¥16,800
●FDD-5WZ（5″×2ソフト切換）……特価¥26,300
●FLB-3X（新Xaシリーズ/Xe10用増設3.5FDD）……特価¥9,800
●BAY511（Fベイ用5″×1）……特価¥16,800
●FDD-IMX（FEL,MAT,Multi,Cx2用I/F）……特価¥7,500

■α DATA
●AD-F51SR（5″×1ソフト切換）……特価¥18,800
●AD-F51WR（5″×2ソフト切換）……特価¥28,800
●AD-F50FA（FA/FS/FX内蔵自動）……特価¥21,500
●AD-F35TF（3モード、Mateスロット用）……特価¥16,800
●AD-F35SR（3モード、3.5″×1）……特価¥13,800
●AD-F35WR（3モード、3.5″×2）……特価¥21,800
●AD-F1MT（FEL,MAT,Multi用FDD I/F）……特価¥7,500

ODP&コプロ （送料¥700）

■メルコ
●EUA-QPOM（Ap,As,Ae）……特価¥23,200
●EUB-HOM（Ba,Bx）……特価¥31,100
●EUD-HPOM（Da,Ra）……特価¥31,100
●EUD-QOM（Da,Ra）……特価¥15,500
●EUF-HOM（Fa）……特価¥23,300
●EUZ-QOM（Bx2,Bs2,Ba2）……特価¥23,300
●HNS-33TJ（Ns/A）……特価¥15,500
●HAS-33TP（As,Ap,Ap2,As2,Bp,他）……特価¥19,500
●HNE-33QP（Ne）……特価¥11,800
●HND-33QP（Nd）……特価¥11,800
●HCX-33TP（Cx）……特価¥23,200

■インテル
●JBOX-DX4ODP75……特価¥15,800
●JBOX-DX4ODP100……特価¥20,500
●JBOX-PODP5V63……特価¥16,000
●JBOX-PODP5V83-S/K……特価¥21,600
●JBOX-PODP5V133……特価¥39,500
●JBOX-PODP3V125……特価¥39,500
●JBOX-PODP3V150……特価¥48,600
●JBOX-PODP3V166……特価¥65,100

■コンピュータテクニカ
●ODP-100-Nd（Nd,Ne2,ファンユニット付）……特価¥55,200
●ODP-100-Ne（Ne）……特価¥29,400
●ODP-DX4-NA-S（Na,Na/C）……特価¥56,600

■アセットコア
●VIPER Power MULTi 586 CX（Cx）……特価¥37,800
●VIPER Power MULTi 58SCe2（Ce2）……特価¥34,600
●VIPER Power MULTi 586Cs2（CS2）……特価¥34,600
●VIPER MAX Drive 586X（Ab,Be,Bs,Xe,Cb2,486MV）……特価¥31,000

■I/O DATA
●PK-586X3（Bk3,Bx4,Bs2,Ba,Ba3,Bs,Bp,As,As3）……特価¥18,600
●PK-586X4（Bx,Bx2,Be,Ba,Ae）……特価¥18,600
●PK-686P125（V7,Xa7,Xa7e）……特価¥24,600
●PK-Nd133A（Nd,Ne2）……特価¥11,100
●PK-Ne133A（Ne）……特価¥11,100

SCSIインターフェース （送料¥700）

●LHA-301（ロジテック、デスクトップ用）……特価¥10,800
●AD-PCS2（αデータ、PCMCIAスロット、Zip.,PD対応）……特価¥7,900
●SC-PCI（I/Oデータ、PCIバス用）……特価¥16,300
●PCSC-V（I/Oデータ、PCMCIAスロット用）……特価¥11,100
●SC-98IIIP（I/Oデータ、P&P対応、セカンドバス付）……特価¥10,600
●SC-98IIIPSB（I/Oデータ、P&P対応、セカンドバス用）……特価¥10,600
●IFC-NN（メルコ、P&P対応、デスクトップ用）……特価¥10,200
●IFC-NP（メルコ、P&P対応、PCIバス用）……特価¥17,200
●IFC-DC（メルコ、P&P対応、PCMCIAスロット用）……特価¥15,400
●PCI SCSII MASTER98（アダプテック、PCIバス用、ケーブル付）……特価¥29,000
●DKC-CX（変換コネクタ、D-Subハーフ50→ハーフ50）……特価¥1,480
●DKC-CXR（変換コネクタ、ハーフ50→D-Subハーフ50）……特価¥1,480
●DKC-TD（D-Subハーフ50ターミネータ）……特価¥1,480

サウンドボード&アンプ付スピーカユニット （送料¥700）

■キュービジョン
あのWAVE STARがSMIT方式、SCSI 2,I/F機能で帰ってきた!!
86やW・マスターでは未対応だった95ゲーム。
118で未対応のDosゲームもすべて対応!!
●WAVE SMIT（QV-WSMIT） 特価 ¥23,800

■キュービジョン
I/O-DATAユーザにに朗報!! SC98IIIなどの
セカンドバス用に人気のWAVE STARとMIDI STAR/GS
の機能をもった最強音源がついに登場!!
●Second bus Star（QV-SBS） 特価 ¥27,800

YAMAHA MIDI（12月末まで）限定大特価市
●CBX-10W（MU10,シーケンスソフト,シリアルケーブル,サウンドデータ集）……定価¥47,000➤特価¥31,000
●CBX-50W（MU50,シーケンスソフト,各種ケーブル,サウンドデータ集）……定価¥63,000➤特価¥41,500
●CBX-80W（MU80,シーケンスソフト,各種ケーブル,サウンドデータ集）……定価¥83,000➤特価¥53,500
●CBX-KIW（CBX-KIXG,シーケンスソフト,シリアルケーブル,サウンドデータ集）……定価¥63,000➤特価¥41,500
●CBX-CSIW（CSIX,シーケンスソフト,シリアルケーブル,サウンドデータ集）……定価¥79,800➤特価¥55,800
●MU-80（MIDI音源）……定価¥69,000➤特価¥48,300

<< FM音源ボード >>
●PC-9801-86（NEC）……定価¥25,000➤特価¥19,800
●PC-9801-118（NEC）……定価¥22,000➤特価¥17,600
●PFC-98（C・テクニカ,FM・PCM音源カード）……特価¥27,100
●WAVE STAR（FM・PCM音源）……特価¥17,800
●LPM-Su98（ロジテック,FM・PCM音源カード）……特価¥13,300
●WM Card（FM・PCM・SCSIIII/Fカード）……特価¥32,800

<< MIDI関係 >>
●MC55PCM-Z（FM・GM・GS対応音源搭載MIDI I/F）……特価¥36,000
●MC77PCM（GM・GS対応音源搭載MIDI I/F）……特価¥41,000
●MC6600（GM・GS対応音源モジュール）……特価¥35,800
●ミュージ郎SC-88Pro（ローランド,DTMセット）……特価¥81,000
●ミュージ郎SC-88VL（ローランド,DTMセット）……特価¥64,800
●ミュージSC-88ST/SP（ローランド,DTMセット）……特価¥53,400
●ミュージくん（ローランド,DTMセット）……特価¥30,900
●MPU-PC98II（ローランド・MIDI I/F）……特価¥16,000
●SC-MPU/PC（ローランド,MIDI I/F）……特価¥24,200
●Midi Star/GS（GS-MIDI音源チップ,Wave Star/Wave SMIT用）…特価¥13,800

<< アンプ付スピーカーユニット >>
●YST-M20DSP（ヤマハ,7.5W×2,DSP機能）……特価¥9,500
●YST-M15（ヤマハ,7.5W×2）……特価¥7,300
●YST-M5（ヤマハ,3W×2）……特価¥5,480
●YST-MSW10（ヤマハ,25W,スーパーウーハーシステム）……特価¥11,000
●MSP-52（関西電機,5W×2）……特価¥5,980

<< サウンド・ブラスター >>
●SB-16W-ED/98……特価¥17,800
●SB-YM/J（FM音源チップ）……特価¥4,400
●SB-WB2/J（MIDI音源チップ）……特価¥14,100
●DB50XG（ヤマハMIDI・GMXG音源チップ）……特価¥23,200

ソフトウェア （送料¥1,000）

<< ワープロ/統合ソフト >>
●MS Word 95 Internet package（CD）……特価¥10,000
●MS Office スタンダード4.2Jキャンペーン（CD）……特価¥27,400
●MS Office 95 Pro INTERNET キャンペーン（CD）……特価¥33,800
●Loutus スーパーオフィス96（CD）……特価¥25,800

<< 表計算 >>
●Loutus1-2-3 R5J95……特価¥12,200
●MS Excel（Win95,CD）……特価¥16,800

<< グラフィック >>
●WINDOWS Drow 4.0J（限定版）……特価¥9,000

<< OS・言語 >>
●MS DOS6.2 基本機能セット（NEC）……特価¥8,500
●MS Windows Ver.3.1（NEC）……特価¥16,300
●MS Windows95（Microsoft,NEC）（FD）……特価¥20,500
●MS Windows95 UPグレード（Microsoft,NEC）（CD）……特価¥10,800
●MS Windows95 UPグレード（Microsoft,NEC）（FD）……特価¥13,400

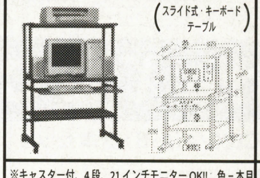
<< 通信ソフト >>
●まいと〜く for Win Ver.1.5……特価¥17,200
●まいと〜く FAX2（Win3.1 Win95 両対応）……特価¥8,600
●NetscapeNavigetor 3.0 WIN95……特価¥5,000

<< データベース >>
●The CARD Ver.7.0 発売記念版（Win95,CD）……特価¥12,000

<< その他 >>
●95ドライバー2（メルコ）……特価¥1,500
●RAM DOUBLER……特価¥8,980
●Magna RAM2……特価¥7,800
●WIN START……特価¥4,600
●MS PLUS（CD,98用）……特価¥5,700

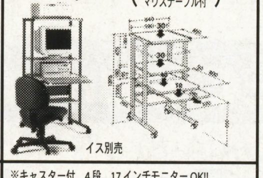
特選 パソコンラック/OAチェアー （消費税込）（送料無料・離島を除く）

限定品 ① ¥20,394（スライド式・キーボードテーブル）



※キャスター付、4段、21インチモニターOK!!、色＝木目
※ミドルタワー本体、スピーカー、モニター（15〜21）が一段に。

② ¥12,360（スライド式マウステーブル付）



イス別売
※キャスター付、4段、17インチモニターOK!!
※中棚板は2段階移動可能。色＝グレー

① ¥5,459
●布貼り 色（グレー）
●ガス圧式 シリンダー

② ¥6,798
●肘付
●布貼り 色（グレー）
●ガス圧式 シリンダー

※ラック、チェアーはお持ち帰りも可能です。是非ご来店下さい。

☞ 通信販売 お申し込みのご案内

【現金一括払いでお申し込みの方】
●商品名及びお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送り下さい。

【クレジットでお申し込みの方】
●お電話にてお申し込み下さい。クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社までお送り下さい。
●現金特価でクレジットがご利用になれます。残金のみに金利がかかります。
●1回〜84回払いまで可能です。但し、1回のお支払い額は¥1,000以上となります。

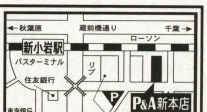
【銀行振込でお申し込みの方】
●必ずお振り込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品等をお知らせ下さい。尚、お振込は必ず「電信扱い」でお願い致します。

【振込先】
住友銀行 新小岩支店 普通預金 1451576
（株）ピー・アンド・エー

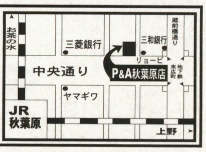
超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8

新小岩本店（店頭販売専用ダイヤル）
TEL.03-3655-4456 FAX.03-3655-4436
●営業時間 AM10:00〜PM7:00/日祭PM6:00まで/毎週水曜定休
〒124 東京都葛飾区新小岩2-2-20



秋葉原支店（店頭販売専用ダイヤル）
TEL.03-5294-7053 FAX.03-5294-7054
●営業時間 AM11:00〜PM7:00/日祭PM6:30まで/第三水曜定休
〒101 東京都千代田区外神田3-14-6 恵光ビル5F



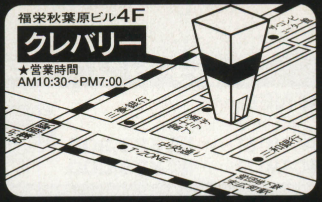
（※新小岩本店に車でお越しの場合は、北海道拓殖銀行斜め前の新小岩駐車場をご利用下さい。）

※お支払いは、便利な商品到着払い《手数料（10万円まで）900円》をご利用下さい。

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間 AM10:00〜PM7:00（日・祭）AM10:00〜PM6:00
☎ 03-3651-0148（代）
●定休日/毎週水曜日
FAX.03-3651-0141

パソコンショップ クレバリー

〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー



お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00～PM7:00

★年末年始の休み:12月31日(火)～1月3日(金)まで休ませて頂きます。

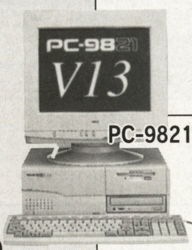
★代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引き手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98MATE VALUESTAR

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

PC-9821V13/S5(C3・D3) ゲームセット 新発売

●PC-9821V13/S5(C3・D3) … 定価¥298,000
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
●Wave Star(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
●アンプ内蔵スピーカ ………… 定価¥ 5,800
●野々村病院の人々 ………… 定価¥ 7,800
●放課後恋愛クラブ ………… 定価¥ 8,800
●魔性の貌 ………………… 定価¥ 8,800
●猟奇の檻 第2章 ………… 定価¥ 8,800
●同窓会 ………………… 定価¥ 8,800
●虜 ………………… 定価¥ 9,800
●マウスパッド ………………… 定価¥ 2,800
●FD 40枚 ………………… 定価¥ 5,800



■合計定価¥405,200
セット特価 ¥293,000

20回	初¥10,068	月¥ 9,900×19	ボ¥47,000×3
36回	初¥ 9,981	月¥ 9,800×35	ボ なし

PC-9821V13/S5(C3・D3)基本セット

●PC-9821V13/S5(C3・D3) ●キーボードカバー
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
●PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

新発売

■合計定価¥354,200
セット特価 ¥258,000

18回	初¥10,196	月¥ 9,900×17	ボ¥39,000×3
30回	初¥11,840	月¥10,200×29	ボ なし

PC-9821V13/S5(C3・D3)高級セット

●PC-9821V13/S5(C3・D3) ●キーボードカバー
●BJC-240J(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタケーブル ●パソコンラック (幅650mm・4段タイプ)
●Wave Star(サウンドボード) ●OAタップ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD40枚

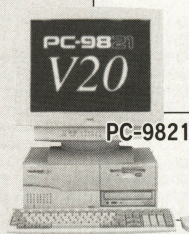
新発売

■合計定価¥407,400
セット特価 ¥285,000

18回	初¥ 9,904	月¥ 9,900×17	ボ¥50,000×3
36回	初¥12,189	月¥ 9,500×35	ボ なし

PC-9821V20/S7(C3・D3) ゲームセット 新発売

●PC-9821V20/S7(C3・D3) … 定価¥408,000
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
●Wave Star(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
●アンプ内蔵スピーカ ………… 定価¥ 5,800
●放課後恋愛クラブ ………… 定価¥ 8,800
●野々村病院の人々 ………… 定価¥ 7,800
●魔性の貌 ………………… 定価¥ 8,800
●猟奇の檻 第2章 ………… 定価¥ 8,800
●同窓会 ………………… 定価¥ 8,800
●虜 ………………… 定価¥ 9,800
●マウスパッド ………………… 定価¥ 2,800
●FD 40枚 ………………… 定価¥ 5,800



■合計定価¥515,200
セット特価 ¥365,000

24回	初¥10,721	月¥10,100×23	ボ¥45,000×4
42回	初¥12,903	月¥10,700×41	ボ なし

PC-9821V20/S7(C3・D3)基本セット

●PC-9821V20/S7(C3・D3) ●キーボードカバー
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
●PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

新発売

■合計定価¥464,200
セット特価 ¥329,800

24回	初¥ 9,933	月¥ 9,900×23	ボ¥36,000×4
36回	初¥13,886	月¥10,900×35	ボ なし

PC-9821V20/S7(C3・D3)高級セット

●PC-9821V20/S7(C3・D3) ●キーボードカバー
●BJC-240J(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタケーブル ●パソコンラック (幅650mm・4段タイプ)
●Wave Star(サウンドボード) ●OAタップ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD40枚

新発売

■合計定価¥517,400
セット特価 ¥358,000

24回	初¥10,161	月¥10,000×23	ボ¥44,000×4
42回	初¥13,780	月¥10,500×41	ボ なし

PC-9821V20/S5(C3・D3)ゲームセット

●PC-9821V20/S5(C3・D3) ●野々村病院の人々
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●放課後恋愛クラブ
●Wave Star(サウンドボード) ●猟奇の檻 第2章
●アンプ内蔵スピーカ ●魔性の貌
●マウスパッド ●FD40枚 ●同窓会
●虜

新発売

■合計定価¥475,200
セット特価 ¥339,800

24回	初¥10,509	月¥ 9,900×23	ボ¥39,000×4
36回	初¥12,915	月¥11,300×35	ボ なし

PC-9821V20/S5(C3・D3)基本セット

●PC-9821V20/S5(C3・D3) ●キーボードカバー
●PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
●PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

新発売

■合計定価¥424,200
セット特価 ¥305,000

20回	初¥10,888	月¥10,200×19	ボ¥49,000×3
36回	初¥12,510	月¥10,100×35	ボ なし

PC-9821V16/M7(C3・D3)ゲームセット

●PC-9821V16/M7(C3・D3) ●野々村病院の人々
●PC-FD321DH(増設ドライブ) ●放課後恋愛クラブ
●Wave Star(サウンドボード) ●猟奇の檻 第2章
●アンプ内蔵スピーカ ●魔性の貌
●マウスパッド ●FD40枚 ●同窓会
●虜

新発売

■合計定価¥515,200
セット特価 ¥368,000

24回	初¥ 9,965	月¥ 9,800×23	ボ¥48,000×4
42回	初¥12,465	月¥10,800×41	ボ なし

PC-9821V16/M7(C3・D3)基本セット

●PC-9821V16/M7(C3・D3) ●キーボードカバー
●PC-FD321DH(増設ドライブ) ●マウスパッド
●PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

新発売

■合計定価¥464,200
セット特価 ¥333,000

24回	初¥10,192	月¥ 9,700×23	ボ¥38,000×4
36回	初¥14,176	月¥11,000×35	ボ なし

PC-9821V13/S5(C2・D2)限定セット

●PC-9821V13/S5(C2・D2) ●キーボードカバー
●Wave Star(サウンドボード) ●マウスパッド
●アンプ内蔵スピーカ ●クリーナ
●FD20枚

限定5台

■合計定価¥351,200
セット特価 ¥219,800

15回	初¥10,402	月¥10,100×14	ボ¥48,000×2
24回	初¥12,070	月¥10,600×23	ボ なし

PC-9821Xa10/K8限定セット

●PC-9821Xa10/K8 ●キーボードカバー
●PC-TM151(TV付CRT) ●マウスパッド
●Wave Star(サウンドボード) ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD20枚

限定5台

■合計定価¥399,200
セット特価 ¥198,000

12回	初¥10,603	月¥ 9,900×11	ボ¥50,000×2
24回	初¥10,146	月¥ 9,600×23	ボ なし

PC-9821V20/M7(C3・D3)ゲームセット

●PC-9821V20/M7(C3・D3) ●野々村病院の人々
●PC-FD321DH(増設ドライブ) ●放課後恋愛クラブ
●Wave Star(サウンドボード) ●猟奇の檻 第2章
●アンプ内蔵スピーカ ●魔性の貌
●マウスパッド ●FD40枚 ●同窓会
●虜

新発売

■合計定価¥610,200
セット特価 ¥433,000

30回	初¥10,099	月¥ 9,800×29	ボ¥44,000×5
48回	初¥14,968	月¥11,200×47	ボ なし

PC-9821V20/M7(C3・D3)基本セット

●PC-9821V20/M7(C3・D3) ●キーボードカバー
●PC-FD321DH(増設ドライブ) ●マウスパッド
●PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

新発売

■合計定価¥559,200
セット特価 ¥398,000

30回	初¥ 9,928	月¥ 9,900×29	ボ¥35,000×5
48回	初¥12,772	月¥10,300×47	ボ なし

NEC 98MATE X & CanBe

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

PC-9821Ct20/A(A・B) ゲームセット 新発売

●PC-9821Ct20/A(A・B) …… 定価¥498,000
●野々村病院の人々 ………… 定価¥ 7,800
●放課後恋愛クラブ ………… 定価¥ 8,800
●魔性の貌 ………………… 定価¥ 8,800
●猟奇の檻 第2章 ………… 定価¥ 8,800
●同窓会 ………………… 定価¥ 8,800
●虜 ………………… 定価¥ 9,800
●マウスパッド ………………… 定価¥ 2,800
●クリーナ ………………… 定価¥ 2,000
●FD40枚 ………………… 定価¥ 5,800

■合計定価¥561,400
セット特価 ¥398,000

30回	初¥ 9,928	月¥ 9,900×29	ボ¥35,000×5
48回	初¥12,772	月¥10,300×47	ボ なし

PC-9821Ct20/A(A・B)基本セット

●PC-9821Ct20/A(A・B) ●マウスパッド
●キーボードカバー ●クリーナ
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当) ●FD10枚

新発売

■合計定価¥518,200
セット特価 ¥368,000

24回	初¥10,164	月¥10,000×23	ボ¥46,000×4
36回	初¥12,449	月¥12,200×35	ボ なし

PC-9821Ct20/A(A・B)高級セット

●PC-9821Ct20/A(A・B) ●パソコンラック (横幅800mm・3段タイプ)
●BJC-240J(プリンタ) ●OAタップ
●プリンタケーブル ●FD40枚
●キーボードカバー
●マウスパッド

新発売

■合計定価¥572,600
セット特価 ¥399,800

30回	初¥10,690	月¥10,200×29	ボ¥34,000×5
48回	初¥12,768	月¥10,400×47	ボ なし

98NOTEシリーズ

●PC-9821Nr15/S14F
……………… 特価~~¥319,800~~
●PC-9821Nr15/S10
……………… 特価~~¥299,800~~
●PC-9821Nr13/D10(A・B)
……………… 特価~~¥258,000~~
●PC-9821Nr12/D10
……………… 特価~~¥209,800~~
●PC-9821Na15/X14
……………… 特価~~¥348,000~~
●PC-9821La10/S8(C・D)
……………… 特価~~¥219,800~~

PC-9821Ct16/F(A・B)ゲームセット

●PC-9821Ct16/F(A・B) ●同窓会
●野々村病院の人々 ●虜
●放課後恋愛クラブ ●マウスパッド
●魔性の貌 ●クリーナ
●猟奇の檻 第2章 ●FD40枚

■合計定価¥561,400
セット特価 ¥349,800

24回	初¥10,499	月¥10,000×23	ボ¥41,000×4
42回	初¥13,630	月¥10,200×41	ボ なし

PC-9821Ct16/F(A・B)基本セット

●PC-9821Ct16/F(A・B) ●マウスパッド
●キーボードカバー ●クリーナ
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当) ●FD10枚

■合計定価¥515,400
セット特価 ¥319,800

20回	初¥11,094	月¥10,700×19	ボ¥51,000×3
36回	初¥11,356	月¥10,600×35	ボ なし

PC-9821Cu16/H(A・B)ゲームセット

●PC-9821Cu16/H(A・B) ●同窓会
●野々村病院の人々 ●虜
●放課後恋愛クラブ ●マウスパッド
●魔性の貌 ●クリーナ
●猟奇の檻 第2章 ●FD40枚

新発売

■合計定価¥456,400
セット特価 ¥328,000

24回	初¥10,132	月¥10,100×23	ボ¥34,000×4
36回	初¥14,069	月¥10,800×35	ボ なし

PC-9821Cu16/H(A・B)基本セット

●PC-9821Cu16/H(A・B) ●マウスパッド
●キーボードカバー ●クリーナ
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当) ●FD10枚

新発売

■合計定価¥413,200
セット特価 ¥298,000

18回	初¥11,155	月¥10,600×17	ボ¥49,000×3
36回	初¥12,350	月¥ 9,800×35	ボ なし

PC-9821Cu13/E(A・B)ゲームセット

●PC-9821Cu13/E(A・B) ●同窓会
●野々村病院の人々 ●虜
●放課後恋愛クラブ ●マウスパッド
●魔性の貌 ●クリーナ
●猟奇の檻 第2章 ●FD40枚

新発売

■合計定価¥450,400
セット特価 ¥285,000

18回	初¥10,420	月¥10,200×17	ボ¥47,000×3
36回	初¥12,136	月¥ 9,400×35	ボ なし

PC-9821Cu13/E(A・B)基本セット

●PC-9821Cu13/E(A・B) ●マウスパッド
●キーボードカバー ●クリーナ
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当) ●FD10枚

新発売

■合計定価¥353,200
セット特価 ¥255,000

18回	初¥10,157	月¥10,100×17	ボ¥36,000×3
30回	初¥11,769	月¥10,000×29	ボ なし

PC-9821Xa16/W16基本セット

●PC-9821Xa16/W16 ●キーボードカバー
●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
●PC-9821RA-FD1(増設ドライブ) ●クリーナ
●PC-9801-86(サウンドボード) ●FD 10枚
●アンプ内蔵スピーカ

■合計定価¥484,000
セット特価 ¥288,000

18回	初¥10,632	月¥10,100×17	ボ¥49,000×3
36回	初¥ 9,874	月¥ 9,600×35	ボ なし

PC-9821Xa13/W12基本セット

●PC-9821Xa13/W12 ●キーボードカバー
●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
●PC-9821RA-FD1(増設ドライブ) ●クリーナ
●PC-9801-86(サウンドボード) ●FD 10枚
●アンプ内蔵スピーカ

■合計定価¥414,000
セット特価 ¥259,800

18回	初¥10,526	月¥10,000×17	ボ¥39,000×3
30回	初¥11,053	月¥10,300×29	ボ なし

PC-9821Xa16/W30基本セット

●PC-9821Xa16/W30 ●キーボードカバー
●17"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
●PC-9821RA-FD1(増設ドライブ) ●クリーナ
●PC-9801-86(サウンドボード) ●FD 10枚
●アンプ内蔵スピーカ

■合計定価¥614,000
セット特価 ¥338,000

24回	初¥10,708	月¥10,100×23	ボ¥37,000×4
42回	初¥11,528	月¥ 9,900×41	ボ なし

PC-9821Xv20/W30基本セット

●PC-9821Xv20/W30 ●キーボードカバー
●17"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
●PC-FD321DH(増設ドライブ) ●クリーナ
●PC-9801-86(サウンドボード) ●FD 10枚
●アンプ内蔵スピーカ

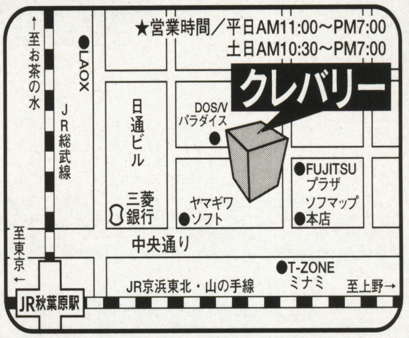
■合計定価¥731,000
セット特価 ¥429,800

30回	初¥10,167	月¥ 9,800×29	ボ¥43,000×5
42回	初¥12,874	月¥12,600×41	ボ なし

「秋葉原新店舗」12月6日(金)11:00・オープン!!

12月6日(金)〜8日(日)の3日間・オープニングセール開催!!

★オープニングセール期間中は総額1億円分の商品を秋葉原No.1プライスにて一挙に大放出いたします!
★12月6日〜8日のオープニングセール期間中にご来店頂いたお客様に限り
クレジット金利0%(対象:12回払いまで/5万円以上の商品)の分割払いもご利用頂けます。
(15〜60回払いはオープン特別金利にてご奉仕いたします。銀行印・身分証明書必要)



《激安限定商品を多数ご用意!! 早いもの勝ちです!》

◎12月6日(金):先着200名様に記念品プレゼント!
◎12月7日(土):DOS/V Pentiumマシン(オリジナルモデル)を抽選で1名様にプレゼント!
◎12月8日(日):98NOTEパソコン(TFTカラー液晶)を抽選で1名様にプレゼント!

FMV DESKPOWER S165 新登場
■Pentium-166MHz
■15インチCRT
■16MBメモリ
■1.6GBハードディスク
■8倍速CD-ROM
■33.6KbpsFAXモデム
■3Dアクセラレータ
■一太郎・OASYS・Wordの3モデル
■定価¥308,000
+16MBパワーアップセット **¥248,000**
+BJC-240Jプリンタセット **¥259,800**

FMV DESKPOWER S165 新登場 32MBモデル
■Pentium-166MHz
■15インチCRT
■32MBメモリ
■1.6GBハードディスク
■8倍速CD-ROM
■33.6KbpsFAXモデム
■3Dアクセラレータ
■一太郎・OASYS・Wordの3モデル
■定価¥338,000
+16MBパワーアップセット **¥268,000**
+PM-700Cプリンタセット **¥299,800**

FMV DESKPOWER S167 新登場
■Pentium-166MHz
■17インチCRT
■16MBメモリ
■1.6GBハードディスク
■8倍速CD-ROM
■33.6KbpsFAXモデム
■3Dアクセラレータ
■一太郎・OASYS・Wordの3モデル
■定価¥348,000
+16MBパワーアップセット **¥278,000**
+BJC-240Jプリンタセット **¥289,800**

FMV DESKPOWER S20 新登場
■Pentium-200MHz
■薄型17インチCRT
■32MBメモリ
■2.1GBハードディスク
■12倍速CD-ROM
■33.6KbpsFAXモデム
■3Dアクセラレータ
■一太郎・OASYS・Wordの3モデル
■定価¥428,000
+16MBパワーアップセット **¥338,800**
+BJC-420Jプリンタセット **¥368,000**

FMV DESKPOWER S13 新登場
■Pentium-133MHz
■15インチCRT
■16MBメモリ
■1.2GBハードディスク
■6倍速CD-ROM
■33.6KbpsFAXモデム
■3Dアクセラレータ
■一太郎・OASYS・Wordの3モデル
■定価¥268,000
+16MBパワーアップセット **¥218,000**
+BJC-35vIIプリンタセット **¥239,800**

FMV DESKPOWER T20 新登場
■Pentium-200MHz
■17インチCRT(ダイヤモンドトロン)
■32MBメモリ
■2.5GBハードディスク
■12倍速CD-ROM
■33.6KbpsFAXモデム
■3Dアクセラレータ
■一太郎・OASYS・Wordの3モデル
■定価¥498,000
+32MBパワーアップセット **¥399,800**
+PM-700Cプリンタセット **¥419,800**

FMV DESKPOWER Tp20 新登場
■Pentium-200MHz
■17インチCRT(ダイヤモンドトロン)
■32MBメモリ
■3.2GBハードディスク
■12倍速CD-ROM
■33.6KbpsFAXモデム
■3Dアクセラレータ
■一太郎・OASYS・Wordの3モデル
■定価¥558,000
+32MBパワーアップセット **¥458,000**
+PM-700Cプリンタセット **¥479,800**

FMV DESKPOWER T16 新登場
■Pentium-166MHz
■15インチCRT
■16MBメモリ
■2.1GBハードディスク
■8倍速CD-ROM
■33.6KbpsFAXモデム
■3Dアクセラレータ
■一太郎・OASYS・Wordの3モデル
■定価¥343,000
+32MBパワーアップセット **¥285,000**
+BJC-240Jプリンタセット **¥289,800**

FMV BIBLOシリーズ 新登場
プライスNo.1宣言!!
ぜひ一度お電話ください。
■FMV-5100NC/S
■FMV-5120NU2/W
■FMV-5133NP/W
■FMV-5150NA3/W

IBM Aptiva 新発売
■Aptiva B75 …… 特価¥398,000
■Aptiva B65 …… 特価¥365,000
■Aptiva B60 …… 特価¥338,000
■Aptiva H7G …… 特価¥409,800
■Aptiva H6F …… 特価¥365,000
■Aptiva H5F …… 特価¥319,800
■Aptiva J3(L・W) .. 特価¥295,000
■Aptiva J3(K・V) .. 特価¥258,000

周辺機器特価コーナー

ディスプレー

●NEC	PC-KM173R	特価¥ 59,800
●NEC	PC-KM155	特価¥ 54,800
●NEC	PC-KM175	特価¥ 79,800
●NEC	PC-TM151	特価¥ 35,800
●NEC	PC-TM171	特価¥ 87,800
●iiyama	MF-8515F	特価¥ 33,800
●iiyama	MF-8517E	特価¥ 51,800
●iiyama	MF-8617E	特価¥ 59,800
●iiyama	MT-8617E	特価¥ 64,800
●SONY	CPD-15SF9	特価¥ 48,000
●SONY	CPD-17SF9	特価¥ 71,800
●三菱	RD-17V	特価¥ 68,800
●EIZO	FS-E55D	特価¥ 95,800

プリンタ

●EPSON	PM-700C	特価¥ 45,980
●EPSON	MJ-930C	特価¥ 59,990
●EPSON	MJ-510C	特価¥ 20,500
●EPSON	MJ-810C	特価¥ 29,990
●EPSON	MJ-3000C	特価¥ 69,800
●EPSON	MJ-5100C	特価¥106,000
●EPSON	LP-700W(レーザー)	特価¥ 45,000
●Canon	BJC-210J	特価¥ 19,800
●Canon	BJC-455J	特価¥ 53,800
●Lex Mark	Jetprinter1020	特価¥ 18,800
●Lex Mark	Jetprinter2050	特価¥ 28,800
●Lex Mark	Jetprinter2070	特価¥ 41,800
●FUJITSU	XJ-300	特価¥ 15,980
●FUJITSU	XJS-400	特価¥ 43,800
●FUJITSU	XJ-600	特価¥ 27,980
●NEC	PICTY300	特価¥ 40,800
●NEC	PICTY80L	特価¥ 19,800
●ALPS	MD-2300J	特価¥ 75,800

増設メモリ

●I・O	NE-EDO-8MX2(新98バリュー)	特価¥ 15,980
●I・O	NE-EDO-16MX2(新98バリュー)	特価¥ 29,800
●I・O	NE-EDO-32MX2(新98バリュー)	特価¥ 56,500
●I・O	NE-ECC-8MX2(新98メイト)	特価¥ 18,300
●I・O	NE-ECC-16MX2(新98メイト)	特価¥ 33,580
●I・O	NE-ECC-32MX2(新98メイト)	特価¥ 63,300
●I・O	NE-SIMXA-4MX2(98Pentium)	特価¥ 10,600
●I・O	NE-SIMXA-8MX2(98Pentium)	特価¥ 18,300
●I・O	NE-SIMXA-16MX2(98Pentium)	特価¥ 33,580
●I・O	NE-SIMXB-4MX2(98Pentium)	特価¥ 8,980
●I・O	NE-SIMXB-8MX2(98Pentium)	特価¥ 15,980
●I・O	NE-SIMXB-16MX2(98Pentium)	特価¥ 29,800
●I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー/メイト)	特価¥ 5,180
●I・O	NE-SIM32-H8M(フェロー/メイト)	特価¥ 8,980
●I・O	NE-SIM32-H16M(フェロー/メイト)	特価¥ 15,980
●I・O	NE-SIM32-H32M(フェロー/メイト)	特価¥ 29,800
●I・O	NE-SIM36-H4M(フェロー/メイト)	特価¥ 6,380
●I・O	NE-SIM36-H8M(フェロー/メイト)	特価¥ 10,600
●I・O	NE-SIM36-H16M(フェロー/メイト)	特価¥ 18,300
●I・O	NE-SIM36-H32M(フェロー/メイト)	特価¥ 33,580
●I・O	Cb234-8M(Cb2)	特価¥ 11,800
●I・O	Cb234-16M(Cb2)	特価¥ 18,800
●I・O	Cx34-8M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥ 13,500
●I・O	Cx34-16M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥ 21,300
●I・O	Nb64-8M(Na12/Nb10/La10)	特価¥ 9,800
●I・O	Nb64-16M(Na12/Nb10/La10)	特価¥ 16,800
●I・O	Nb64-32M(Na12/Nb10/La10)	特価¥ 30,500
●I・O	Nr64-16M(Nr)	特価¥ 16,500
●I・O	Nr64-32M(Nr)	特価¥ 29,980
●メルコ	EMH-8MG(新98バリュー/EDO)	特価¥ 9,280
●メルコ	EMH-16MG(新98バリュー/EDO)	特価¥ 15,800
●メルコ	EMH-32MG(新98バリュー/EDO)	特価¥ 28,800
●メルコ	EMH-64MG(新98バリュー/EDO)	特価¥ 54,000
●メルコ	EMH-E8MG(新98メイト/ECC)	特価¥ 10,800
●メルコ	EMH-E16MG(新98メイト/ECC)	特価¥ 18,000
●メルコ	EMH-E32MG(新98メイト/ECC)	特価¥ 32,500
●メルコ	EMH-E64MG(新98メイト/ECC)	特価¥ 60,800
●メルコ	EMW-P8MG(98Pentium)	特価¥ 9,280
●メルコ	EMW-P16MG(98Pentium)	特価¥ 15,800
●メルコ	EMW-P32MG(98Pentium)	特価¥ 28,800
●メルコ	EMW-P64MG(98Pentium)	特価¥ 54,000
●メルコ	EMF-P8MG(フェロー/メイト)	特価¥ 9,280
●メルコ	EMF-P16MG(フェロー/メイト)	特価¥ 15,800
●メルコ	EMF-P32MG(フェロー/メイト)	特価¥ 28,800
●メルコ	ENB-8MG(98ラヴィ・エール)	特価¥ 10,000
●メルコ	ENB-16MG(98ラヴィ・エール)	特価¥ 16,500
●メルコ	ENB-32MG(98ラヴィ・エール)	特価¥ 29,500
●メルコ	EN8-16MG(Nr)	特価¥ 17,000
●メルコ	EN8-32MG(Nr)	特価¥ 30,500
●メルコ	VMH-8MG(DOS/V・EDO)	特価¥ 9,280
●メルコ	VMH-16MG(DOS/V・EDO)	特価¥ 15,800
●メルコ	VMH-32MG(DOS/V・EDO)	特価¥ 28,800
●メルコ	VMH-64MG(DOS/V・EDO)	特価¥ 54,000
●メルコ	VMH-E16MG(DOS/V・ECC)	特価¥ 18,800
●メルコ	VMH-E32MG(DOS/V・ECC)	特価¥ 33,800
●メルコ	VMC-W8MG(DOS/V・パリ無)	特価¥ 9,800
●メルコ	VMC-W16MG(DOS/V・パリ無)	特価¥ 16,500
●メルコ	VMC-W32MG(DOS/V・パリ無)	特価¥ 29,980
●メルコ	VMB-W8MG(DOS/V・パリ有)	特価¥ 11,300
●メルコ	VMB-W16MG(DOS/V・パリ有)	特価¥ 18,800
●メルコ	VMB-W32MG(DOS/V・パリ有)	特価¥ 33,800

※その他のI・O、メルコの商品はお問い合わせください。

ハードディスク

●メルコ	DSC-N1200N(I/F付)	特価¥ 39,800
●メルコ	DSC-N2000N(I/F付)	特価¥ 44,800
●I・O	HDVS-2G	特価¥ 38,000
●I・O	HDVS-2G/98ⅢP(I/F付)	特価¥ 49,500
●I・O	UHDS-2G	特価¥ 41,800
●I・O	UHDS-2G/UPCI	特価¥ 54,800

CD-ROM・MO・ZIP・PD

●I・O	CDP-TX6/PCIDE(6倍速ノート)	特価¥ 25,980
●I・O	CPD-TX10/PCIDE(10倍速ノート)	特価¥ 33,000
●I・O	CDV-AB10(10倍速ファイルベイ)	特価¥ 19,300
●メルコ	CDS-S10(10倍速)	特価¥ 26,000
●メルコ	CDS-S10C(10倍速ノート)	特価¥ 33,800
●I・O	RM-MO230F-L(MO)	特価¥ 46,800
●Panasonic	LF-1001JB(PD)	特価¥ 58,800
●EPSON	EZ-110A(ZIP)	特価¥ 19,000
●メモレックス	Z100P(ZIP)	特価¥ 19,500
●メモレックス	J1000SP(Jaz)	特価¥ 64,500
●メモレックス	I03020-PX3(ditto)	特価¥ 36,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

●NEC	PC-FD321DH	特価¥ 16,800
●NEC	PC-9821RA-FD1	特価¥ 13,000
●NEC	PC-9821XA-E02	特価¥ 13,000
●NEC	PC-9821CB2-E01	特価¥ 13,000
●NEC	PC-9821CX2-E01	特価¥ 13,000
●R&D	FDD-3SZ(3.5"1FDD)	特価¥ 13,500
●R&D	FDD-3WZ(3.5"2FDD)	特価¥ 20,500
●R&D	FDD-5SZ(5"1FDD)	特価¥ 17,800
●R&D	FDD-5WZ(5"2FDD)	特価¥ 26,800
●R&D	FDD-1MX(FDDインターフェース)	特価¥ 8,800

マルチメディア

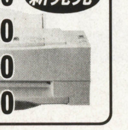
●ヤマハ	YST-M7(スピーカ)	特価¥ 6,800
●NEC	PC-SW700(スーパーウーファ)	特価¥ 12,800
●NEC	PC-SP105(スピーカ)	特価¥ 8,580
●NEC	PC-9801-118(サウンドボード)	特価¥ 17,800
●NEC	PC-9801-86(サウンドボード)	特価¥ 19,800
●エプソン	CP-200(デジタルカメラ)	特価¥ 56,800
●エプソン	CP-100(デジタルカメラ)	特価¥ 30,800
●カノープス	Power Window 3DV	特価¥ 29,800
●キュービジョン	Wave SMIT	特価¥ 24,000
●キュービジョン	Wave Star	特価¥ 18,800
●キュービジョン	MIDI Star/GS	特価¥ 14,800
●αデータ	AD-PCS2(SCSI-2カード)	特価¥ 7,980
●I・O	GV-MTV/98	特価¥ 34,800
●I・O	GA-DRTV4/98PCI	特価¥ 28,300
●I・O	GA-PG3D4/98PCI	特価¥ 19,500

スキャナ、モデム & ソフト他

●EPSON	GT-2000WIN(スキャナ)	特価¥ 33,980
●EPSON	GT-5000WIN(スキャナ)	特価¥ 39,800
●Canon	CanoScan300(スキャナ)	特価¥ 35,500
●Canon	CanoScan600(スキャナ)	特価¥ 80,800
●マイクロテック	ScanMaker E3(スキャナ)	特価¥ 36,800
●マイクロテック	ScanMaker E6(スキャナ)	特価¥ 66,800
●SHARP	JX-250W2(スキャナ)	特価¥ 51,800
●Nissei	64DE-INT(TA)	特価¥ 25,800
●NEC	Aterm IT-55DSU(TA)	特価¥ 39,800
●NEC	Aterm IT-55(TA)	特価¥ 27,800
●NEC	Aterm IT-45(TA)	特価¥ 19,800
●NEC	PC-9821NR-B05(モデムボード)	特価¥ 30,800
●ヒューコム	HUCOM-EX336W(33.6Kモデム)	特価¥ 15,800
●マイクロコム	V.34ESⅡ-W(28.8Kモデム)	特価¥ 12,500
●マイクロコム	DESK Porte 336S-W(33.6Kモデム)	特価¥ 18,800
●Panasonic	TO-BXF336W(33.6Kモデム)	特価¥ 19,800
●Panasonic	TO-CAF336W(モデムカード)	特価¥ 28,800
●マイクロソフト	OFFICE95 スタンダード	特価¥ 26,500
●マイクロソフト	OFFICE95 Pro IVP	特価¥ 33,000
●マイクロソフト	Windows95アップグレード(CD)	特価¥ 9,980
●マイクロソフト	Windows95アップグレード(FD)	特価¥ 11,800
●マイクロソフト	Windows95(FD)	特価¥ 19,800
●マイクロソフト	Microsoft PLUS	特価¥ 4,800
●NEC	ユースフルパック	特価¥ 2,980
●NEC	MS-Windows Ver3.1	特価¥ 16,800
●NEC	MS-DOS Ver6.2	特価¥ 9,800
●ジャスト	一太郎Ver7 キャンペーン版	特価¥ 16,800
●Netscape	ネットスケープナビゲータ3.0	クレバリー特価
●	パソコンチェアー	特価¥ 9,980

Canon Wonder BJシリーズ

BJC-620JW 特価¥46,800 新発売
BJC-420J 特価¥42,800
BJC-240J 特価¥28,800
BJC-35VII 特価¥37,800



(Aタイプ)

●650(W)×700(D)×1,351(H)mm
●17インチモニタ対応
特価¥9,800

(Cタイプ)

●800(W)×690(D)×1,353(H)mm
●タワー型パソコンに最適
特価¥10,800

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

BM特選電脳市場スペシャル
~冬の陣~

新製品から激安中古まで
キミのほしいパソコンがきっと見つかる

スーパー・バイ

Super Buyer's Guide

Windows95日本語版発売から1年が経ちました。最盛期の頃よりもだいぶ落ち着いてはきましたが，いまだにパソコンをほしいという人は増え続けています。この記事を見ているみなさんもその中の1人ではありませんか？

さて，今回はパソコンの購入を考えているみなさんに送るバイヤーズ・ガイド特集です。発売されたばかりの新製品紹介はもちろん，全国販売店の協力のもと，上手なパソコンの買いかた，そして絶対得するお買い得情報を大増ページでお送りします。

Super Buyer's Guide Contents

最新パソコン情報

各メーカーから発売された最新モデルを大紹介

28ページ

全国販売店プロ・アドバイザーが厳選

ヤーズ・ガイド

パソコンがあると何が便利なの？

最近では，ちょっとパソコンとは縁のなさそうな人からも，「今度パソコン買うんだ！」という言葉を聞きます。理由を訊ねると，「なんか便利そうだから」「みんな持ってるし」…。

確かにそれが購入の理由でも構いませんが，いざ電源を入れてから，「結局何がしたかったんだっけ？」ということになりかねません。まずは，パソコンは何が便利なのか，ちょっと考えてみることにしましょう。

●ワープロや表計算ソフトが使える

ただそれだけならワープロ専用機でも十分なのですが，パソコンには最大のメリットがあります。それは，自分に合ったソフトを選べること。

今持っているワープロ・ソフトがどうも使いにくいというときでも，ワープロ専用機よりもはるかに安い値段で，新しいワープロ・ソフトに切り替えることができます。

●インターネットにアクセスできる

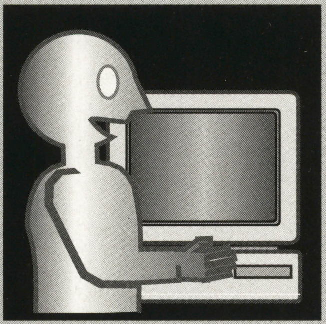
WWWで世界中の情報にアクセスしたり，電子メールで友達に連絡を取ったりと，個人でインターネットを利用するには，やはりパソコンは不可欠です。

●クリエイターにだってなれる！

作曲やCG，ビデオ編集など，以前はプロしか使えなかったようなソフトが，パソコンで利用できるようになってしまいました。これでデジタル・クリエイターとしてデビューも夢じゃありません。

簡単に挙げてみましたが，これ以外にもパソコンを持つことで生まれるメリットはたくさんあります。みなさんもパソコンで自分の世界を広げてみませんか？

目的別パソコン購入法



プロ・アドバイザーがパソコンの上手な買いかたを伝授してくれるぞ！

36ページ

BM特選電脳市場スペシャル

全国パソコン販売店からのお買い得情報が満載！

39ページ

新製品が勢揃い

最新パソコン情報

1996年は，Windows95を快適に使うためのパソコンというのがテーマともいえる年でした。しかし，今年はさらに新しいテーマが生まれる予感がします。

今回紹介する新製品にも，そんな期待を抱かせるエッセンスが数多く見られます。さて，それはいったいどんなものなのか，さっそく見てみることにしましょう。

デスクトップ

近未来型パソコンでゲームを満喫しよう！

COMPAQ プレサリオ Presario シリーズ

Presario 8716

■問い合わせ先
プレサリオ・サポート・センター
☎0120-099589
■ホームページ
http://www.compaq.co.jp/

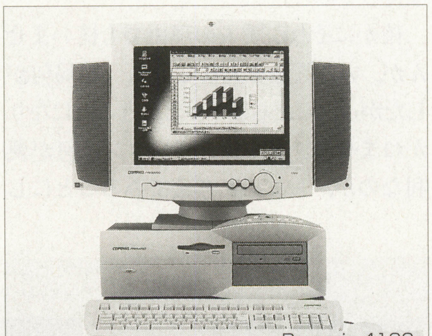
COMPAQのPresarioシリーズが，独特なデザインでフル・モデル・チェンジ。ボタン一つで電話や音楽CD再生などの操作が可能な，『イージーアクセスボタン』を全モデルに採用し，気軽に使える家電感覚が特徴です。USB（ユニバーサル・シリアル・バス）コネクタを2基搭載。これから発売されるUSB対応の周辺機器をプラグ＆プレイ環境で使用できます。

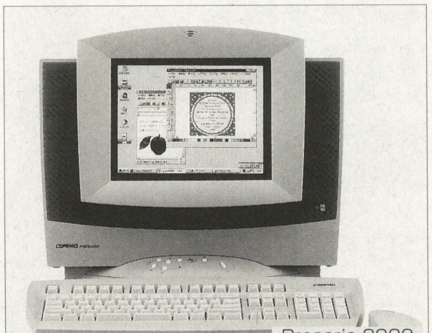
Presarioの中でもオススメなのが，Pentium-200MHz，32MバイトEDOメモリを搭載したミニタワー・モデル『Presario 8716』です。『アースシーズ2スカイフォース』，『3Dウルトラピンボール』などのゲームソフトを思う存分楽しめる実力を備えています。

DirectXに対応したビデオチップ，S3社のViRGE（ヴァージ）を搭載。ハードウエアWave Table音源を装備しており，MIDIサウンドの再生が可能です。また，迫力の重低音を再現するJBLサブ・ウーファと，専用のゲームパッドが付属しており，ゲームをかなり意識した設計になっています。

『Presario 4130』は，CPUがPentium-166MHz，メモリ16Mバイトのデスクトップ・マシンです。4130には15インチと17インチのディスプレイ・サイズにより，二つのモデルが用意されています。スペースに余裕があれば，17インチモデルを選びたいですね。

ウォール・スピーカの前面に液晶ディスプレイを配置した，斬新なデザインが印象的な『Presario 3020』は，コンパクトで置き場所を選ばないデスクトップ・パソコンです。6倍速4連装CD-ROMドライブやコードレス・マウスの採用で，配線やメディアの出し入れを最小限に抑えられます。必要なときに必要な場所で使えるフットワークの軽さが武器です。


Presario 4130


Presario 3020

《第1表》新Presarioシリーズ主な製品の仕様

製品名（型番）	Presario 8716	Presario 4130（186780-293）
価格	オープン・プライス	オープン・プライス
CPU	Pentium-200MHz	Pentium-166MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵）／256kB（PBSRAM）	
メモリ（最大）	32MB EDO（128MB）	16MB EDO（128MB）
FDD	3.5インチ×1（3モード）	
HDD	2.5GB	
CD-ROMドライブ	8倍速	
ビデオ(ビデオメモリ)	ViRGE（2MB EDO）	TRIO 64V+（2MB EDO）
サウンド機能	SoundBlaster互換／スペシャライザー3Dサラウンド	
	Wave Table音源	－
モデム	データ部：33,600bps／FAX部：14,400bps	
拡張バス数（空き）	ISA×2，PCI×2，ISA／PCI×1	ISA×2，PCI×2
ディスプレイ	17インチ（独立型）	17インチ（独立型）
外形寸法	188×434×432mm／9.5kg（本体部）	438×419×108mm／9.5kg（本体部）
付属ソフト（本数）	18本	17本
備考	JBLスピーカ付属	
	サブウーファー付属，ゲームパッド付属	

すべてのユーザーを満足させる充実したラインナップ

富士通
FMV-DESKPOWER（デスクパワー）

■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
☎0120-89-4321
■ホームページ
http://www.fujitsu.co.jp/hypertext/fmworld/

FMV-DESKPOWER S13

FMV-DESKPOWER S167

FMV-DESKPOWERシリーズも待望のモデル・チェンジ。新製品の特徴は，まずそのモデル数の多さです。コスト・パフォーマンスの高い『スタンダードモデル』（4製品15モデル）と，高性能が自慢の『ハイスペックモデル』（3製品9モデル），そして目的に合わせて周辺機器を追加した『スペシャルモデル』（5機種11モデル）の総勢12機種35モデルがラインナップ。あらゆるユーザーのレベルや用途に対応しています。

全モデルにATI社の『3D RAGEⅡ』，またはS3社『ViRGE／VX』と，3Dアクセラレータ機能を搭載したビデオチップを採用，Wave Table方式のGM音源（ソフトウエアとハードウエアの2タイプある）を搭載するなど，マルチメディア機能をより一層充実させています。また，話題のUSBコネクタを取り入れ，これから主流になるパソコン像を目標に置いた仕様になっている点にも注目です。また，その機能をサポートする付属ソフトウエアもさらにパワーアップしています。

さて，新DESKPOWERシリーズでは，モデル数増加にともない，型番も変更されました。S13とSC16が一体型，それ以外のSの付くモデルがデスクトップ，Tはタワー型の筐体です。続く2ケタの数字がCPU（Tp以外の全モデルがPentiumを搭載）のクロック周波数（13＝133MHz，16＝166MHz，20＝200MHz）を示しています。TpのみPentiumPro-200MHzです。

そして，つぎの2ケタがそれぞれディスプレイのサイズ（5＝15インチ，7=17インチ）と，付属アプリケーション・ソフトの種類を表しています。ちなみに，アプリケーション・ソフトは，つぎのように設定されています。

●1＝一太郎＋ロータス1-2-3
●2＝OASYS＋ロータス1-2-3
●3＝Word＋Excel

たとえば，第2表のS167の一太郎モデルの場合，『FMVS1671』となるわけです。ただし，スペシャルモデルとスタンダードモデルの一部の機種は，この型番の形式とは異なります。

■スタンダードモデル
●FMVS165A＊：S165の32Mバイトモデル

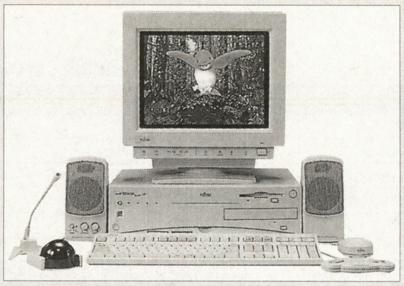
■スペシャルモデル
●FMVS16C5＊：CCDカメラ，ビデオ・キャプチャ・ボード搭載モデル
●FMVS16T5＊：ターミナル・アダプタ付属モデル
●FMVS16P5＊：スキャナ・プリンタ付属モデル
●FMVS20M7＊：MOドライブ搭載モデル
●FMVS20D7＊：DVD-ROMドライブ搭載モデル
（＊は，アプリケーションの番号，1～3）

モデル数が多くなり，混乱してしまう人も多いと思います。まちがえてちがうモデルを購入しないように，ぜひ覚えておきましょう。

FMV-DESKPOWER S16P

《第2表》新FMV-DESKPOWERシリーズ主な製品の仕様

製品名	FMV-DESKPOWER S13	FMV-DESKPOWER S167
価格	268,000円	348,000円
CPU	Pentium-133MHz	Pentium-166MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵）	16kB（CPU内蔵）／256kB（PBSRAM）
メモリ（最大）	16MB EDO（128MB）	
FDD	3.5インチ×1（3モード）	
HDD	1.2GB	1.6GB
CD-ROMドライブ	6倍速	8倍速
ビデオ(ビデオメモリ)	3D RAGEⅡ（2MB）	
サウンド機能	SoundBlaster16	
モデム	データ部：33,600bps／FAX部：14,400bps	
拡張バス数（空き）	ISA×1（0），ISA／PCI×1，ISA×1	ISA×2（1），ISA／PCI×1，PCI×1
ディスプレイ	15インチ（一体型）	17インチ（独立型）
外形寸法	390×447×120mm／10kg	420×415×125mm／11kg
付属ソフト（本数）	30本	29本
備考	赤外線通信ポート搭載	

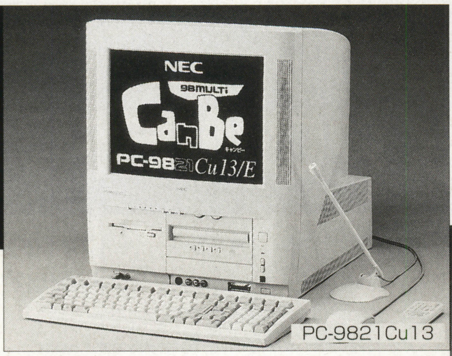


FMV-TOWNSも新しくなった！

FM TOWNSの互換機能を搭載した『FMV-TOWNS』が，ソフトを一新して登場しました。なおかつ，これまでより4万円もプライス・ダウン！ TOWNSフリークは，要チェックです。

CanBeでデジタル・クリエイターが誕生する

NEC 98MULTi（マルチ） CanBe（キャンビー） シリーズ



PC-9821Cu13

ベーマガ読者にもユーザーの多い，CanBeシリーズ。新製品では，より快適なWindows環境を実現するための性能アップが図られています。CPUはそれぞれワンランクアップ，メモリも全モデル32Mバイトになりました。

インターネットや動画，電話機能などのアプリケーション・ソフトをワンタッチで起動できるリモコンを付属。また，声によるソフトの起動や，TVのチャンネル切り換えが可能な，ボイスリモコン機能を搭載しています。

エデュテインメント・ソフトが充実していた前モデルのコンセプトを継承したのが『PC-9821Cu13』です。好評だったディズニー・インタラクティブのCD-ROMに，『トイ・ストーリー』が加わり，さらに楽しめる製品になっています。

Cu13をさらに高性能化し，ゲームやインターネット関連のソフトを強化したのが『PC-9821Cu16』です。『トータルディストーション メディアタワーバージョン』や『デイドラスープロローグー』などのゲーム，ホームページの自動巡回ソフト『インターネットアクセス（オートパイロット回線版）』などが添付されています。

最上位機種『PC-9821Ct20』は，タワー型のCt16の後継機。現在発売されているパソコンの中でも申し分ないスペックを持ち，オールラウンドなマルチメディア・パソコンとして活用できます。

Ct20は，98シリーズではじめて書き込み2倍速／読み込み4倍速のCD-Rドライブを装備しています。CD-Rとは，データの書き込みが可能な追記型CD-ROMのことです。書き込んだメディアは，一般的なCD-ROMで読むことができます。

最大650Mバイトという CD-Rの容量をフルに使って，バックアップやマルチメディア・タイトル作成など，さまざまな用途に利用可能です。

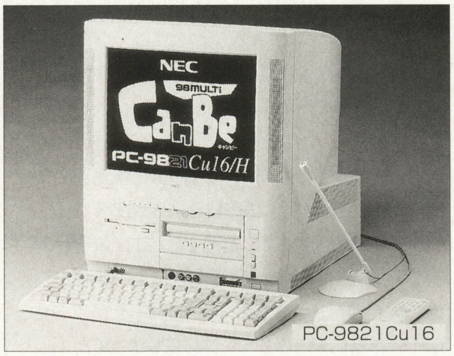
たとえば，ビデオキャプチャ機能を使って映像を取り込み，編集したビデオデータをCD-Rに記録して友達に配るといった使いかたもできます。

Ct20には，このようなクリエイティブな用途をサポートするソフトが充実しています。ビデオ編集ソフト『98Film工房Ver2.0』，画像編集ソフト『PhotoMagic』，音楽の知識がなくても簡単に作曲ができる『DoReMix』など，初心者でも手軽に使いこなせるものばかりです。

「今はパソコンよくわからないけど，いつかはデジタル・クリエイターになるぞ！」と燃えている人にもオススメします。

■問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
東北☎022-387-6555
東京☎03-3452-8000
大阪☎06-930-9821
九州☎092-262-9800
■ホームページ
http://www.nec.co.jp/98/

PC-9821Ct20



PC-9821Cu16

《第3表》新CanBeシリーズの仕様

製品名	PC-9821Ct20／A	PC-9821Cu16／H	PC-9821Cu13／E
価格	498,000円	393,000円	333,000円
CPU	Pentium-200MHz	Pentium-166MHz	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵），256kB		16kB（CPU内蔵）
メモリ（最大）	32MB EDO（128MB）		
FDD	3.5インチ×1（3モード）		
HDD	1.6GB		1.2GB
CD-ROMドライブ	CD-R（書き込み2倍速，読みだし4倍速）	6倍速（4連装）	4倍速（4連装）
ビデオ(ビデオメモリ)	Providia9685（2MB EDO）		
サウンド機能	PCM音源（16ビット44kHzステレオ），FM音源		
モデム	データ部：33,600bps／FAX部：14,400bps		
拡張バス数（空き）	PCI×2（1）／MIDI音源サブボード専用×1	PCI×1／MIDI音源サブボード専用×1	
ディスプレイ	17インチ（独立型）	15インチ（一体型）	
外形寸法	178×420×415mm／約12.3Kg（本体部）	386×430×458／23.8Kg	
付属ソフト（本数）	66本	60本	55本
備考	SCSI-2インタフェース内蔵	－	－
	TVチューナ，ビデオキャプチャ，ビデオ出力機能搭載，スーパーウーファー接続可能（オプション）		

ValueStarシリーズもモデル・チェンジ

お得な価格設定で人気のValueStarシリーズがラインナップを一新しました。CanBeと同様，メモリは全モデル32Mバイトにパワーアップし，今回新たにPentium-200MHzを搭載したデスクトップ・モデルが追加されました。バージョンアップのたびに強力なハード環境を要求する，ソフトウエアに対応したモデル・チェンジといえるでしょう。

また，通常のマニュアル以外に，直木賞作家海老沢泰久さん執筆のガイドブック『これならわかる パソコンが動く』が付属しています。堅い感じのするマニュアルがどうしても苦手な人にも，気軽にパソコンをあつかえるような工夫がうれしいですね。

使いやすさを考えた斬新なボディに注目！

日本IBM
Aptiva S シリーズ（アプティバ）

■問い合わせ先
ダイヤルIBM
☎0120-04-1992
■ホームページ
http://www.ibm.co.jp/jpccinfo/Aptiva/

《第4表》Aptiva Sシリーズ主な製品の仕様

製品名	Aptiva B65
価格	オープン・プライス
CPU	Pentium-166MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵）／256kB
メモリ（最大）	32MB（128MB）
FDD	3.5インチ×1（3モード）
HDD	2.5GB
CD-ROMドライブ	8倍速
ビデオ(ビデオメモリ)	3D RAGE（2MB）
サウンド機能	SoundBlaster Pro16相当
モデム	データ部：33,600bps／FAX部：14,400bps
拡張バス数（空き）	ISA×5（2），PCI×1，ISA／PCI×1
ディスプレイ	17インチ（独立型）
外形寸法	241×438×432mm／11.0kg（本体部）
付属ソフト（本数）	51本
備考	ジョイスティック付属

最初に見て驚くのは，本体の形。一見普通のミニタワーですが，当然あるはずのCD-ROMドライブや電源スイッチなどがありません。Aptiva Sシリーズの特徴は，まさにこのボディです。

タワータイプの筐体は，拡張性が高いためこれからの主流になりつつあります。しかし，机の上に置くとジャマになり，床ではCD-ROMやフロッピーディスクの入れ替えがめんどうです。

そこで，Aptiva Sシリーズでは机の上にあると便利なCD-ROMドライブ，フロッピーディスク・ドライブ，電源スイッチを本体から切り離してしまいました。これが『メディアコンソール』です。

本体部とメディアコンソールをつなぐケーブルは1.6mもあるので，自由にレイアウトが可能。これで本体を床に置いても使いやすさを損なうことはありません。普段は本体部にまったく触れることなく，パソコンを操作することができます。

スピーカやマイクも，専用ディスプレイに内蔵されています。メディアコンソールは，そのディスプレイの下に置くことができるので，机の上はディスプレイとキーボード，マウス，そして付属のジョイスティックだけ。

本体部は，ミニタワー・サイズなので，拡張性はバツグンです。「設置スペースがせまいから，タワー型は買えない」と思っている人には，ありがたい発想の新製品ですね。

もちろん，ボディだけではなく，Aptiva S自体の性能も本格的です。Pentium-200MHz／166MHzのCPU，32MバイトEDOのメインメモリ，3.2G／2.5Gバイトのハードディスクを搭載しています。

リモコン片手にインターネットが楽しめる

三菱電機
apricot シリーズ（アプリコット）

■問い合わせ先
三菱パーソナルコンピュータ・インフォメーションセンター
☎0120-172399
■ホームページ
http://www.melco.co.jp/service/apricot/index_j.html

《第5表》新アプリコットシリーズ主な製品の仕様

製品名	Apricot MS540 モデルF2B
価格	オープン・プライス
CPU	Pentium-150MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵）／256kB（PBSRAM）
メモリ（最大）	16MB EDO（128MB）
FDD	3.5インチ×1（3モード）
HDD	2.5GB
CD-ROMドライブ	8倍速
ビデオ(ビデオメモリ)	3D RAGE（2MBSDRAM）
サウンド機能	SoundBlaster Vibra-16CL
モデム	データ部：33,600bps／FAX部：14,400bps
拡張バス数（空き）	ISA×3（1），PCI×1，ISA／PCI×1
ディスプレイ	17インチ（独立型）
外形寸法	440×470×120mm／11.5kg（本体部）
付属ソフト（本数）	30本
備考	TVチューナ，ビデオキャプチャ機能搭載，ダイヤトーンステレオスピーカ付属

三菱電機からは，新apricotがお目見え。デスクトップとミニタワーの2機種3モデルが発売されました。

apricotシリーズの特徴は，マウス操作もできるリモコンを標準装備している点です。ユーティリティ・ソフト『apricot簡単リモコン』で，さらに使いやすさ倍増。TVや音楽CD，カラオケなどの機能を呼びだすだけでなく，TVのチャンネルを変える感覚で，見たいホームページにアクセスできる簡単操作を実現しています。

『apricot MS540モデルF2B』と『apricot MS660モデルF2C』では，人気の17インチ・ダイアモンドトロン・ディスプレイ『RD17GXⅡ』，高音質のダイヤトーンスピーカを標準装備。RD17GXⅡは，単体で128,000円もする高級ディスプレイです。周辺機器メーカーとしても高い評価を受けている，三菱ならではのお得なセットといえるでしょう。

また，全モデルにビデオ・キャプチャ機能を搭載しており，ビデオカメラで撮影した映像をパソコンに取り込むことが可能です。静止画を取り込んでホームページの作成や，最近一般的になってきたDTV（デスクトップ・ビデオ：パソコンを使った映像編集）も手軽にはじめることができます。

もちろん，『Microsoft Word』をはじめ，さまざまなジャンルのソフトが多数付属しています。使用目的や使う人によって専用のメニューが作れる『apricotメニュー』で，家族全員が自分に合った操作環境を構築できるのもうれしい配慮です。

InTouch，USBコネクタ装備の本格派ホーム・パソコン

東芝 BREZZA（ブレッツァ）シリーズ

■問い合わせ先
ダイヤル3100
東京☎03-3252-3100
大阪☎06-643-3100
■ホームページ
http://www2.toshiba.co.jp/pc/

東芝のホーム・パソコンBREZZAの新ラインナップは，ミッドナイト・グレーのボディーカラー。外見だけでなく，中身もよりパワーアップしています。

TV／FMラジオ／CDプレーヤ／電話の機能を搭載し，ボタン一つで操作できるメディアコントローラ『InTouch（インタッチ）』を採用。さらに離れたところからコントロールできる『InTouchリモコン』を付属しています。

また，USBコネクタを2基搭載し，周辺機器の接続もさらに簡単になりました。

《第6表》新BREZZAシリーズ主な製品の仕様

製品名（型番）	BREZZA（5200MB）
価格	468,000円
CPU	Pentium-200MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵）／256kB（PBSRAM）
メモリ（最大）	32MB EDO（128MB）
FDD	3.5インチ×1（3モード）
HDD	3GB
CD-ROMドライブ	8倍速
ビデオ(ビデオメモリ)	ViRGE（2MB）
サウンド機能	SoundBlaster Pro互換
モデム	データ部：28,800bps／FAX部：14,400bps
拡張バス数（空き）	ISA×3（2），PCI×3（2）
ディスプレイ	17インチ（独立型）
外形寸法	236×517×430mm／13.5kg（本体部）
付属ソフト（本数）	24本
備考	TVチューナ，FMラジオ機能搭載， ゲームパッド付属

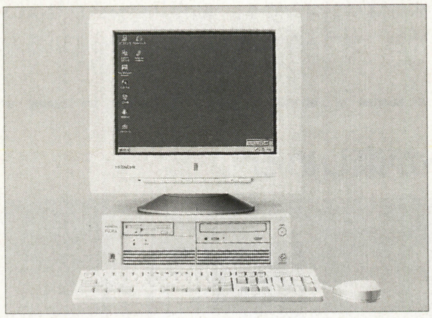
高性能＆安心サポートがうれしいFLORAの新製品

日立 FLORA（フローラ） Prius PR

■問い合わせ先
FLORA安心コールセンター
0120-8855-96
■ホームページ
http://FLORAcity.hitachi.co.jp/go/

日立のFLORAにPentium-150MHz搭載のデスクトップ・モデル『FLORA Prius PR』が登場しました。3Dアクセラレータ搭載モデルには，カノープスの『PowerWindow3DV』を採用。快適な2D描画と最先端の3D環境を実現できます。通常のビデオチップ『CL-GD5446』を装備した標準モデル（価格310,000円～）も発売しているので，ゲーム以外の用途にはこちらがお買い得です。

FLORAの魅力は，その充実したサポートです。3年間の無償保証や，平日は9:00～22:00，土日祝日も質問に答えてくれる安心コールセンターは，パソコン初心者の心強い味方です。



《第7表》新FLORAシリーズ主な製品の仕様

製品名（型番）	FLORA Prius PR（PR-VR2E-17）
価格	392,000円
CPU	Pentium-150MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵）／256kB（PBSRAM）
メモリ（最大）	16MB EDO（128MB）
FDD	3.5インチ×1（3モード）
HDD	2GB
CD-ROMドライブ	8倍速
ビデオ(ビデオメモリ)	ViRGE（Power Window 3DV 2MB EDO）
サウンド機能	SoundBlaster Pro互換
モデム	データ部：33,600bps／FAX部：14,400bps
拡張バス数（空き）	ISA×1（0），ISA／PCI×3（2）
ディスプレイ	17インチ（独立型）
外形寸法	384×438×135mm／10.5kg（本体部）
付属ソフト（本数）	31本
備考	

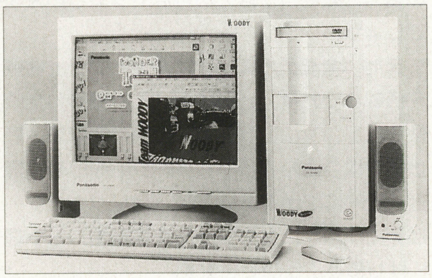
WOODYに待望のDVD-ROMドライブ搭載モデル

松下電器産業 WOODY（ウッディ）(CF-200DV) 12月20日発売

■問い合わせ先
WOODYサポートセンター
東京☎03-3438-2820
■ホームページ
http://town.hi-ho.or.jp/p_info/woody/

発売当時からパーソナル・ユースのパソコンにいち早くAV機能を取り入れてきた，WOODYにDVD-ROMドライブを搭載したミニタワー・モデルが登場します。モジネット（文字多重放送）対応TVチューナを標準装備。情報のソースがさらに多彩になりました。また，ビデオチップにはS3社のViRGEを搭載し，3Dゲームもバッチリ楽しめます。

今回の新製品発売を記念して，便利なソフト満載のEnjoy CDプレゼントや，インターネット・プロバイダ10時間無料接続の2大特典がうれしい，キャンペーンを実施中です。



《第8表》新WOODYの仕様

製品名（型番）	WOODY（CF-200DV）
価格	498,000円
CPU	Pentium-200MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵）／256kB（PBSRAM）
メモリ（最大）	32MB EDO（192MB）
FDD	3.5インチ×1（3モード）
HDD	2.56GB
CD-ROMドライブ	6倍速
DVD-ROMドライブ	9倍速相当
ビデオ(ビデオメモリ)	ViRGE（2MB）
サウンド機能	SoundBlaster Pro互換
モデム	データ部：28, 800bps／FAX部：14,400bps
拡張バス数（空き）	ISA×2(0)，PCI×3(3)，ISA／PCI×1(0)
ディスプレイ	17インチ（独立型）
外形寸法	191×401×455mm／12.5kg（本体部）
付属ソフト（本数）	32本
備考	アンプ内蔵ステレオ・スピーカ付属

ノート/モバイル・パソコン

デザイン一新，スリムになった98NOTE

NEC

Lavie（ラビィ） シリーズ

PC-9821Nr13

Lavieの新製品は，同シリーズの『PC-9821Na12』，『PC-9821Nb10』の後継機です。3機種6モデルすべてが，12.1インチの大型ディスプレイを搭載しながら，これまでの製品と比較して，約15%の小型化を実現しています。

本体には，FAXモデムやネットワーク・カードを装備する専用の『コミュニケーションスロット』を用意。PCカード・スロットを使うことなく，インターネットやLANが利用可能です。

また，電源投入時に利用者を判別する『パワーオンパスワード機能』，データの漏洩やコンピュータ・ウイルスの感染を防止する『I/Oロック機能』など，機密データの保護を目的としたセキュリティ機能を装備しています。

『PC-9821Nr15』（価格458,000円～）は，ビデオ出力機能を搭載し，TVに画面を映しだすことができます。家族全員でWWW（ワールド・ワイド・ウェブ）を楽しむときなどに便利な機能です。

Lavieシリーズの中で唯一メモリを32Mバイト装備しているのが，『PC-9821Nr13』です。32Mバイトあれば，一般的な使いかたをしているかぎり快適に動作するので，メモリの増設がめんどうな人にはオススメです。この機種は，付属のアプリケーション・ソフトによって，二つのモデルがあるので，購入の際にはよく確認しましょう。

この他にも，CD-ROMドライブをオプションにした廉価モデル『PC-9821Nr12』も発売中です。

■問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
東京☎03-3452-8000
大阪☎06-930-9821
■ホームページ
http://www.nec.co.jp/98/

《第9表》新Lavieシリーズ主な製品の仕様

製品名	PC-9821Nr13/D10 model A
価格	388,000円
CPU	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵）/256kB（PBSRAM）
メモリ（最大）	32MB EDO（128MB）
FDD	3.5インチ×1（外付け，CD-ROMとの交換で内蔵可）
HDD	1GB
CD-ROMドライブ	8倍速（着脱可）
ビデオ（ビデオメモリ）	GD7555（2MB）
ディスプレイ	12.1インチDSTNカラー液晶/800×600ドット
外部表示能力	1,024×768ドット（65,536色）
ポインティング・デバイス	98スライドパッド
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源
モデム	オプション
PCカード	TypeⅢ×1，TypeⅡ×2
赤外線通信機能	IrDA
外形寸法	297×247×57.5mm/3.4kg
付属ソフト	14本

携帯性と使いやすさを両立した新BIBLO

富士通

BIBLO（ビブロ） シリーズ

FMV-5133 NC

今回発売された新FMV-BIBLOシリーズは，携帯性にすぐれた薄さ28.2mmのA4ファイル『FMV-5133 NP』，A5ファイル・サイズ，重量1.1kgの『FMV-5120 NC』（価格248,000円）をはじめとする4機種です。

NPは，薄さ28.2mm，重量1.9kgと携帯を意識した仕様になっています。しかも，Pentium-133MHz，12.1型TFT液晶ディスプレイ，28,800bpsのFAXモデムという装備は，デスクトップと同等です。

また，8倍速CD-ROMドライブ，フロッピーディスク・ドライブ，ステレオ・スピーカを装備した『拡張ステーション』（価格50,000円）により，携帯性と高性能の両立が可能になりました。外出先で使うことも多く，家ではデスクトップのかわりにしたいという人向けといえるでしょう。

さらにコンパクトなNCは，完全な携帯型モデルです。モバイル・パソコンで一番ポイントとなるのは重量ですが，NCは1.1kgと超軽量。このボディに，28,800bpsFAXモデム，PCM/FM音源，ステレオ・スピーカ，赤外線通信ポートなどの装備がすべて内蔵されています。

また，付属のコネクタボックスを本体に装着することで，外部ディスプレイ，マウスなどを接続することができます。

新BIBLOシリーズには，この他にもオールインワン高性能モデル『FMV-5150 NA』（価格618,000円），Pentium-120MHz版の『FMV-5120 NU』（価格398,000円）が新たにラインナップされました。

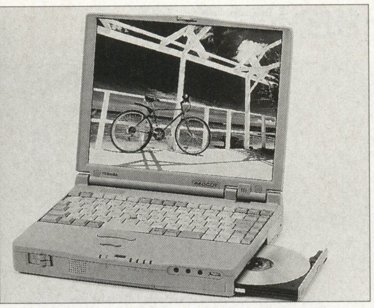
■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
☎0120-89-4321
■ホームページ
http://www.fujitsu.co.jp/hypertext/fmworld/

《第10表》新BIBLOシリーズ主な製品の仕様

製品名	FMV-5133NP/Wモデル13
価格	388,000円
CPU	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵），256kB（PBSRAM）
メモリ（最大）	16MB EDO（48MB）
FDD	拡張ステーションに内蔵
HDD	1.3GB
CD-ROMドライブ	拡張ステーションに内蔵
ビデオ（ビデオメモリ）	F65550（2MB EDO）
ディスプレイ	12.1インチTFTカラー液晶/800×600ドット（26万色）
外部表示能力	1,024×768ドット（65,536色）
ポインティング・デバイス	フラットポイント
サウンド機能	SoundBlaster Pro互換
モデム	データ部：28,800bps/FAX部：14,400bps
PCカード	TypeⅠ/Ⅱ×2
赤外線通信機能	IrDA1.1
外形寸法	297×232×28.2mm/約1.9kg
付属ソフト	11本
備考	

低価格が魅力のスタンダード・モデル

東芝
DynaBook（ダイナブック） Satellite（サテライト） 200

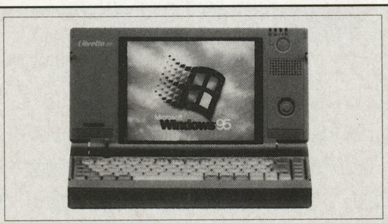


■問い合わせ先
ダイヤル3100
東京☎03-3252-3100
大阪☎06-643-3100
■ホームページ
http://www2.toshiba.co.jp/pc/

『DynaBook Satellite 200』は，ベストセラーDynaBookのスタンダード・モデルです。

メインメモリは標準8Mバイトですが，いろいろな用途に使いたい場合は，できるだけメモリの増設をしたいところです。また，CD-ROMドライブは，オプションであとから装着することができます。

DynaBook Satellite 200の魅力は，その価格設定。低予算でノート・パソコンがほしいという人に最適です。



Libretto30 価格178,000円（CTモデル）
ミニノートパソコン『Libretto30』は，Intel DX4-100MHz相当のCPUを搭載し，ハードディスクを500Mバイトに変更。価格はそのままで，さらにお買い得になりました。

《第11表》DynaBook Satellite 200の仕様

製品名	DynaBook Satellite 200
価格	248,000円
CPU	Pentium-100MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵）
メモリ（最大）	8MB EDO（40MB）
FDD	3.5インチ×1（着脱式，外部接続可能）
HDD	810MB
CD-ROMドライブ	オプション
ビデオ（ビデオメモリ）	CT65550（2MB EDO）
ディスプレイ	11.3インチDSTNカラー液晶／800×600ドット（65,536色）
外部表示能力	1,280×1,024ドット（256色）
ポインティング・デバイス	アキュポイント
サウンド機能	SoundBlaster Pro互換
モデム	–
PCカード	TypeⅢ×1，TypeⅡ×2
赤外線通信機能	IrDA，ASK
外形寸法	299×235×55mm／3.2kg
付属ソフト	7本
備考	

マルチベイで自由にカスタマイズできる新コンセプト・ノート

エプソン販売
PROSPERT（プロスパート）シリーズ

■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーションセンター
東京☎0424-99-7155
大阪☎06-397-1909
■ホームページ
http://www.epson.co.jp

エプソンのノート・パソコンの新製品『PROSPERT NOTE』は，マルチベイとPCカードスロットを各三つずつ装備した，新しい発想のノート・パソコンです。

マルチベイにCD-ROMドライブやMOドライブ，セカンド・バッテリなどを装着でき，PCカードと組み合わせることで，ユーザーが用途により機能を自由にカスタマイズできるのが特徴です。

《第12表》新PROSPERT NOTE主な製品の仕様

製品名（型番）	PROSPERT NOTE（N13FD）
価格	378,000円
CPU	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵）／256kB（PBSRAM）
メモリ（最大）	16MB EDO（80MB）
FDD	3.5インチ×1（着脱式，外付可能）
HDD	1.08GB
CD-ROMドライブ	6倍速（着脱可）
ビデオ（ビデオメモリ）	Cyber9385（2MB EDO）
ディスプレイ	12.1インチDSTNカラー液晶／800×600ドット（22万色）
外部表示能力	1,280×1,024ドット（256色）
ポインティング・デバイス	タッチパッド
サウンド機能	SoundBlasterPro互換 ハードウエアWaveTableMIDI
モデム	–
PCカード	TypeⅢ×1とTypeⅡ×1もしくは，TypeⅡ×3
赤外線通信機能	IrDA，ASK
外形寸法	303×232×56mm／3.8kg
付属ソフト	14本
備考	ビデオ出力機能搭載，ジョイスティック，MIDIインタフェース接続可能

モバイル・パソコン『AMiTY SP』の最上位モデルが登場！

三菱電機
AMiTY（アミティー） SP

■問い合わせ先
AMiTYインフォメーションセンター
☎0120-727388
■ホームページ
http://www.melco.co.jp/service/amity/

AMiTY SPは，これまでの機種からCPUをIntelDX4-100MHz，メモリを32Mバイトに強化。アプリケーション・ソフトを付属のペンで楽に操作できる『AMiTYパッド』や，手書きメモを直接FAX送信できる『手書きFAX機能』を追加しました。外出先や移動中に使用するモバイル・パソコンで重要なペン入力での快適な操作環境を実現しています。

《第13表》AMiTY SPの仕様

製品名	AMiTY SP（C334C）
価格	348,000円
CPU	DX4-100MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵）
メモリ（最大）	32MB（32MB）
FDD	3.5インチ×1（外付け，オプション）
HDD	340MB
CD-ROMドライブ	–
ビデオ（ビデオメモリ）	F65548（1MB）
ディスプレイ	7.5インチDSTNカラー液晶／640×480ドット（65,536色）
外部表示能力	640×480ドット（65,536色）
ポインティング・デバイス	タブレット／スタイラスペン
サウンド機能	–
モデム	–
PCカード	TypeⅡ×1
赤外線通信機能	IrDA
外形寸法	241×169×28mm／850g
付属ソフト	14本

スペック表に対応

覚えておきたい パソコンの基礎&新常識

CPU【シー・ピー・ユー】

中央演算装置。いわゆるパソコンの頭脳と呼ばれる部品です。CPUは，パソコンのCMに流れる「Intel Inside(インテル インサイド)」でおなじみのIntel社のPentiumが主流。同じPentiumでも，クロック周波数という1秒間あたりの計算能力を表す数値が異なり，現在133MHz，166MHz，200MHz（メガヘルツ）のものが多く使われています。

メインメモリ（表中はメモリ）

プログラムやデータを一時的に読み込んでおく部分です。CPUは，この部分にデータを蓄えて，計算を行ないます。

DRAM（ディーラム）という種類のメモリチップを数枚組み合わせた，SIMM（シム）をマザーボードに装着することで，メモリの容量を増やすことができます。最近では，通常のDRAMよりも高速転送が可能なEDO(イー・ディー・オー)DRAMを採用している製品がほとんどです。

Windows95では，通常16Mバイト程度必要ですが，さまざまなアプリケーション・ソフトを利用するためには，32Mバイト以上必要になります。

CPUがPentiumの場合，SIMMは2枚1組で取り付けます。32Mバイト増設するには16MバイトのSIMMを2枚使うわけです。

キャッシュ・メモリ（表中はキャッシュ）

使用頻度の高いプログラムやデータを一時的に記憶しておくメモリです。一般にDRAMよりも高速にデータを転送できる，SRAM(エスラム)という種類のメモリチップを使用しています。EDO DRAMと同様に高速転送が可能な，PB(パイプライン・バースト)SRAMを採用し，高速処理を実現している製品が増えています。

FDD【フロッピーディスク・ドライブ】

おなじみの外部記憶メディア，フロッピーディスクのドライブ装置です。現在では，3.5インチを1ドライブというのが一般的な装備ですが，増設することで2ドライブにすることもできます。

HDD【ハードディスク】

Windowsやアプリケーション・ソフトなどを保存しておく記憶装置です。少しまえまでは，ハードディスクの容量は，M（メガ）バイトという単位で表していましたが，現在ではその約1,000倍のG（ギガ）バイトが使われています。通常1.5～3Gバイト程度のハードディスクが搭載されています。

CD-ROMドライブ

アプリケーション・ソフトやゲームソフトを導入する際に欠かせないCD-ROMのドライブ装置です。CD-ROMドライブのデータを送る速度は，一般に「○倍速」と表されますが，これは150kバイト／秒を標準とした速度の目安です。現在は4～10倍速のCD-ROMドライブが採用されているようです。

ビデオチップ（表中はビデオ）

CPUが行なうはずの描画処理を，代行して行なう部品のこと。通常ビデオボードに搭載されていますが，直接マザーボードに装備されている場合もあります。このチップの性能が，パソコンの描画性能を比べる一つの尺度とされています。最近では，Windowsで3Dゲームを楽しむための『3Dアクセラレータ機能』を搭載しているものが主流です。

ビデオメモリ

描画専用のメモリのこと。ビデオメモリの容量は，Windows環境で，どのくらいの解像度でどのくらいの色数を表示できるかを左右します。デスクトップでは，2Mバイトが一般的です。

サウンド機能

そのパソコンの持つ音声録音・再生の性能を表しています。表中では，“Sound Blaster互換”などと表記されています。これは，クリエイティブメディアのサウンドボード『SoundBlaster』にあわせて調整されたゲームやアプリケーションが多いので，互換性を持つことによって，多くのソフトが動作するからです。

モデム

インターネットやパソコン通信に使用する周辺機器であるモデムの性能を表しています。“データ部”はインターネットやパソコン通信をする際に実行可能な通信速度，“FAX部”はFAX機能を使い，相手のファクシミリと文書をやりとりする速度を表しています。

拡張バス

ボードを搭載するためのインターフェース（差し込み口）の種類です。DOS／Vパソコンでは，PCI（ピー・シー・アイ）とISA（アイサ）の2種類があり，PCIのほうが高速にデータをやりとりできます。

拡張性が高いパソコンというのは，この拡張バスの数が多く，ボード類がいくつも増設できるものを指します。

ディスプレイ

表中はディスプレイのサイズを示しています。Windows環境では，なるべく大きめのディスプレイが望ましいでしょう。

外形寸法

本体部の幅×奥行き×高さを表しています。この寸法から本体の形状（デスクトップかタワーか）がわかります。

付属ソフト

表中ではソフトの本数のみ表記しています。付属のソフトは，プレ・インストール・ソフトと添付ソフトに区別されている場合があります。プレ・インストール・ソフトは，すでにパソコンに導入されているもの，添付ソフトは，CD-ROMで供給され，ユーザーが選んで導入するものというふうに分けられている場合が多いようです。

プロ・アドバイザー直伝！

目的別パソコン購入法

自分にあったパソコンを購入するための強い味方が販売店のプロ・アドバイザーです。単にパソコンの知識が豊富なだけでなく，購入した人からの評判なども聞いているため，しっかりとした製品選びのアドバイスをしてくれます。

ここでは，プロ・アドバイザーがみなさんへ送る，パソコン購入時の注意点を紹介したいと思います。

目的を持ってパソコンを選べ

ただ漠然とほしいと思っていても，自分に最適なパソコンを手に入れることはできません。

★「まずは，気軽にスタッフに声をかけてください。パソコンの機種がきまっていなくてもアドバイスいたします。ただ，その際使用目的やスペック，予算など，何か一つでも目安となるものがあれば，ご紹介しやすいですね」（ツクモ・伏見さん）

★「パソコンは，ほしいと思ったときが買い時です。しかし，自分が何に使うのかをよく考えてから購入されたほうがいいでしょう」（プロトワン・土屋さん）

★「①自分のやりたいこと②予算③販売店のサポート体制，以上の3点を中心に購入基準をきめるといいと思います」（P＆A・城山さん）

やはり，購入の目安となるものが必要なようです。まずは，パソコンで自分は何がしたいのかをよく考えましょう。

たとえば，「会社や学校で使っているのと同じソフトを使いたい」というだけでも，適切なアドバイスを受けることができます。家族みんなで使う場合は，個々に希望を挙げていって，そのメモをプロ・アドバイザーに見せるというのもいいかもしれません。

情報のアンテナを張りめぐらそう

パソコンを使う目的がハッキリきまったら，その目的のために必要なものを検討します。ほとんどの場合，パソコン本体だけでは，目的が果たせないものです。「ワープロが使いたい」というだけでもプリンタは欠かせません。周辺機器などをまったく考えずに予算ギリギリでパソコン本体だけを買ってしまったら，せっかくのパソコンもムダになってしまいます。

用途に合わせた装備の選択は，やはりプロ・アドバイザーに聞いてみるのが一番です。

★「できるだけ相談にのってくれる店員にいろいろ聞くのが，上手なパソコン購入の一つの手です」（P＆A・城山さん）

プロ・アドバイザーは，パソコンの知識だけでなく，さまざまな目的でパソコンを購入するお客さんと接しているため経験も豊富。実際買ってみないとわからないようなこともアドバイスしてくれます。

さて，これで必要なものがリストアップされたことでしょう。つぎは，情報収集に取りかかります。

すでにパソコンを持っている友達に相談するのもいいでしょうし，ベーマガをチェックするのも大切です。ショップをまわってカタログを集めるだけでも意外と参考になります。もちろん，プロ・アドバイザーの意見を聞くのも忘れないでください。

★「パソコンは，価格の変動が激しいので，こまめに情報を集めることが大切です。また，お店をまわる際は最初から1機種にしぼらずに，数機種を候補に挙げておくと，価格が比較できるので，思わぬ掘りだしものが見つかる可能性があります」（クレバリー・土岐さん）

いよいよ購入となるわけですが，機種によっては，注意しなくてはいけないこともあります。

★「DOS／Vパソコンは，メーカーが多いので，周辺機器によって相性の問題が発生することがあります。周辺機器をお求めの際は，お使いのパソコンや周辺機器の型番を控えてご来店いただけると助かります。」（ツクモ・伏見さん）

お目当ての製品の在庫がなかったり，あとで周辺機器を買うときなどは，ぜひ覚えておきたいポイントですね。

さて，つぎのコーナーでは，いろいろなアドバイスをくれたプロ・アドバイザーのみなさんに，編集部からちょっとわがままな希望をだして，オススメのパソコンや周辺機器を挙げてもらいました。

■協力店舗
プロトワン
クレバリー秋葉原2号店
ツクモDOS／Vパソコン本館
P＆A新小岩本店

ケース1 シンプルなシステムからはじめたい

初心者の場合，とりあえずパソコンを買って使ってみたいという人が多いと思います。まずはどんなものか触ってみたいし，操作方法をマスターしたいと思うからでしょう。しかし，パソコンだけではできることが限られるので，すぐに飽きてしまいます。やはり何か周辺機器と組み合わせて使ったほうが，ハードウエアの知識も身に付くものです。

パソコンと一緒に購入する周辺機器No.1はプリンタです。カラー・プリンタは，実用にもホビーにも使えるうえ，価格も安いので最初に買う周辺機器としても最適です。

そこで，パソコン本体とプリンタのセットを，大阪の『プロトワン』の土屋さんと秋葉原の『クレバリー秋葉原2号店』の土岐さんに紹介してもらいました。

土屋さんは，98ValueStarとキヤノンのBJC-455Jの組み合わせ，土岐さんは新しいDESKPOWERとフォトインク対応のBJC-240Jをオススメしてくれました。

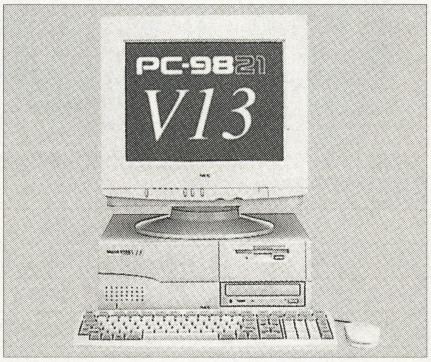
プロトワン

〒556大阪市浪速区日本橋5-6-14
☎06-644-5954

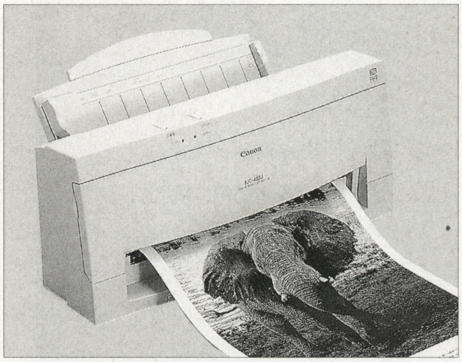
声

土屋 昌紀さん

ワープロやグラフィックなど，プリンタはいろいろな用途に欠かせない周辺機器。BJC-455Jは，A3対応で低価格なので人気のプリンタです。



《写真1》ソフトウエアが充実し，入門機としても最適なPC-9821V13



《写真2》A4までのプリンタが多い中，A3まで対応したカラー・プリンタBJC-455J

	メーカー	型番	ショップ価格	備考
パソコン本体	NEC	PC-9812V13／S5C3	194,000円	Pentium-133MHz
プリンタ	キヤノン	BJC-455J	51,000円	A3対応
プリンタケーブル			1,500円	
		合計	246,500円	

クレバリー 秋葉原2号店

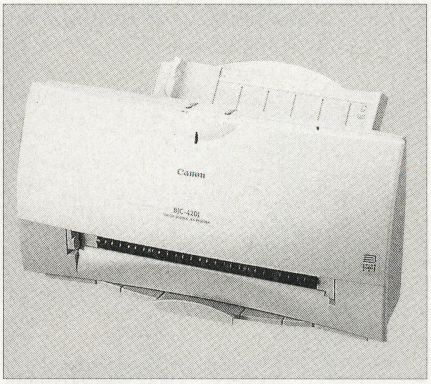
〒101東京都千代田区外神田3-13-4
☎03-5296-1770

声

土岐 金成さん

ひととおりのことができ，ある程度の拡張性があること，そして価格が手頃なことを考慮に入れて，この機種を選ばせていただきました。

《写真3》29ページでも紹介しているDESKPOWERの新製品S165をチョイス



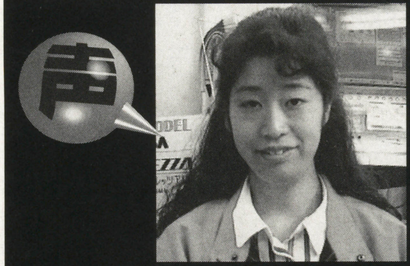
《写真4》写真入りハガキなどを印刷するなら，カラープリンタは欠かせない

	メーカー	型番	備考
パソコン本体	富士通	FMV-DESKPOWER S165	Pentium-166MHz
プリンタ	キヤノン	BJC-240J	A4／フォトインク対応
プリンタケーブル			
セット価格259,800円（新店舗オープン記念価格）			

ケース2 高性能AVパソコンがターゲット

ツクモDOS／Vパソコン本館

〒101東京都千代田区外神田1-11-3
☎03-3254-3999



伏見 郁世さん

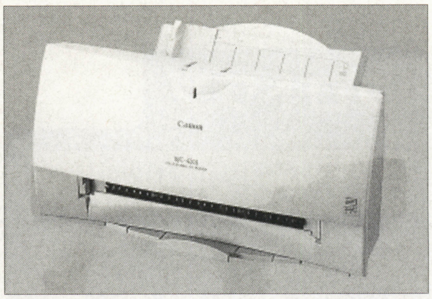
CF200PDは，AVパソコンとしておなじみのWOODY PDがタワーモデルに進化したモデルです。ビデオカメラと組み合わせれば，写真入り年賀状も簡単に作れます。ワープロやゲーム以外のパソコン・ライフを楽しんでください。

AVパソコンは，標準でさまざまなマルチメディア機能を搭載しているのが特徴です。うまく周辺機器と組み合わせることで，手軽にビデオ編集やグラフィックの加工などを楽しむことができます。

ツクモDOS／Vパソコン本館の伏見さんが紹介してくれたのは，WOODYのPDドライブ搭載モデルとソニーの高性能ディスプレイ，キヤノンのプリンタのセットです。

WOODY PDは，ビデオ・キャプチャ機能を装備しており，ビデオ映像を動画や静止画としてパソコンに取り込むことができます。

《写真5》AVパソコンのベストセラーWOODY PDが拡張性の高いタワー型になって登場



《写真6》フォトインクに対応し，写真画質を実現したBJC-420J

	メーカー	型番	備考
パソコン本体	松下電器産業	CF200PD（パソコン単体）	Pentium-200MHz
ディスプレイ	ソニー	CPD-17SF9	17インチ
プリンタ	キヤノン	BJC-420J	フォトインク対応
プリンタケーブル			
セット価格423,000円（11/12現在）			

ケース3 あらゆる用途に対応したセットがほしい

P&A

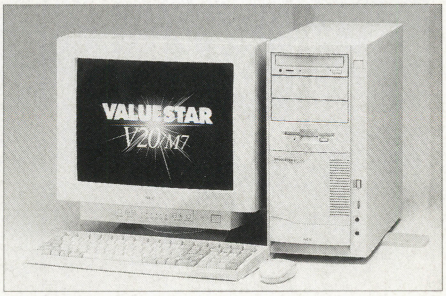
〒124東京都葛飾区新小岩2-2-20
☎03-3651-0148

城山 正雄さん

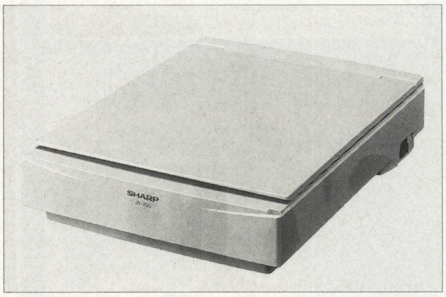
最近ホビー派のユーザーが増えてきているので，どのような条件でも対応できるよう，拡張性の高い本体を画像処理と音楽関連の周辺機器で機能強化してみました。

思い付いたことがすぐにできるパソコンはなかなかありませんが，いろんなことができるようにしたいというのがユーザーの本音です。「なるべく多くの用途に使えるパソコン・セットを」とお願いしたところ，P＆A新小岩本店の城山さんが教えてくれたのがコレ。

ValueStarのPentium-200MHzモデルと，純正品よりも性能がいいと評判のキュービジョンのサウンド・ボード，エプソンのプリンタとシャープのスキャナのセットです。予算もかなりかかりますが，これなら当分周辺機器は，何も必要なさそうですね。



《写真7》Pentium-200MHzを搭載したPC-9821V20／M7C2なら，将来的にも安心のスペックだ



《写真8》スキャナは，ホームページ作成や画像編集に便利な周辺機器だ

	メーカー	型番	ショップ価格	備考
パソコン本体	NEC	PC-9821V20／M7C2	338,800円	Pentium-200MHz
サウンド・ボード	キュービジョン	WAVESTAR	17,800円	
サウンド・ボード	キュービジョン	MIDISTAR／GS	13,800円	
プリンタ	エプソン	PM-700C	47,800円	フォト・マッハジェット
スキャナ	シャープ	JX-250W2	49,800円	
SCSIボード	アイ・オー・データ機器	SC-PCI	16,300円	PCIバス
		合計	484,300円	

※とくに表記のない価格は，11月18日現在のものです。

ベーマガ電脳市場

ここで紹介するセット商品や単品商品は，そのお店独自のオススメ商品です。価格等の変更や品切れの場合もありますので，電話で確認してから，ご購入ください。

注：ここに掲載されている特価は11月15日現在のものです。

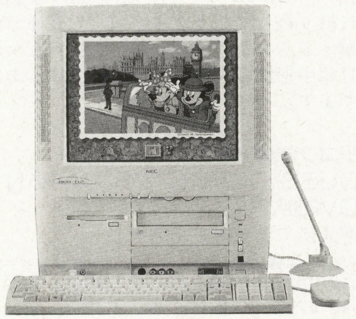
コンピュータ・ショップ今月のお買い得商品ピックアップ

㈱メディア　メディア旭川

〒070 北海道旭川市3条通10丁目右10号
☎0166-25-9801　FAX0166-25-9802

NEC PCカレッジ　メディア旭川校開校記念フェア開催中。パソコンセットお買い上げの方，パソコン教室の割引あり。

パソコン本体（中古）
NEC　PC-9821 Cu10/D modelA
標準価格：338,000円



●Windows95●CPU：Pentium 100MHz●メモリ：16MB●HDD：1.2GB●FDD：3.5”×1基●CD-ROM：4倍速●モデム：28,800bps●ディスプレイ：15インチCRT 一体型●PCM FM音源付，ボイス機能対応モデム，PCIスロット，ディズニーなどのソフト付

特価：169,000円

すいせんポイント：マルチメディアが手軽に体験できるパソコンが，3か月教室で使用したため半額の169,000円（マニュアル，ソフト，箱などすべて有）。

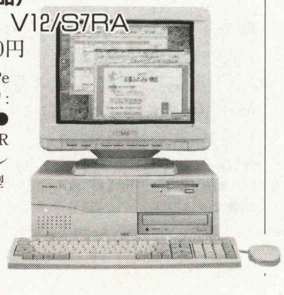
キャビン大阪屋

〒060 北海道札幌市中央区北1条西3
☎011-221-0181　FAX011-221-0184

キャビン大阪屋 歳末感謝セール

パソコン本体（新品）
NEC　PC-9821 V12/S7RA
標準価格：338,000円

●Windows95●CPU：Pentium 120MHz●メモリ：16MB●HDD：850MB●FDD：3.5”×1基●CD-ROM：4倍速●ディスプレイ：17インチCRT 分離型



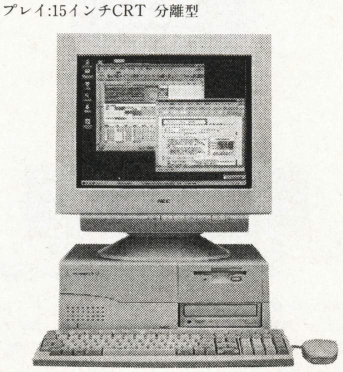
特価：168,000円

すいせんポイント：一太郎，ロータス1-2-3，ソフト搭載。

■セット商品……………………………………

パソコン本体（新品）
NEC　PC-9821 V13/S5RA

●Windows95●CPU：Pentium 133MHz●メモリ：16MB●HDD：850MB●FDD：3.5”×1基●CD-ROM：4倍速●ディスプレイ:15インチCRT 分離型



デジタルカメラ（新品）
CASIO　QV-10A
標準価格：49,800円

●1/5インチCCD，25万画素，接続キット付

プリンタ（新品）
EPSON　HJ-510C'
標準価格：59,800円

●セミ720dpi×360dpi，A4サイズ

セット特価：208,000円

すいせんポイント：一太郎，ロータス1-2-3，ソフトインストール済。

ワンダーボックス

〒984 宮城県仙台市若林区南材木町34
☎022-227-4681

■セット商品……………………………………

パソコン本体（中古）
EPSON　PC-486SE

●MS-DOS●CPU：i486SX 25MHz→DX4 75MHzに乗せ換え●メモリ：1.6MB（14MB増設）●HDD：520MB●FDD：3.5”×2基●CD-ROM：4倍速●ディスプレイ：14インチ●サウンドブラスター，Windows95組み込み済，モニタELECOM HRM-T14，デスクトップ，CD-ROM外付

ディスプレイ（中古）
アルファデータ　ACM-215

●オートスキャンモニタ，15インチ

セット特価：99,800円

遊基パソコン館

〒320 栃木県宇都宮市鶴田町2765-4 DENSHOビル2F
☎028-635-1351　FAX028-636-3941

インターネットからLANまで顧客のニーズに合ったシステムのご提案をさせていただきます。お電話またはFAXで無料受付中。年末年始のセールもありますのでお気軽にどうぞ!

パソコン本体（新品）
DOS/Vオリジナル　ZERO AT-100Y
標準価格：オープンプライス

●Windows95＋PLUS●CPU：Pentium 100MHz●メモリ:EDO 8MB×2(16)MB●HDD：1.2GB●FDD：3.5”×1基●CD-ROM：4倍速●その他：マウス，キーボード付，内蔵スピーカ，Trio64U＋2MB，マザーボードPentium 200MHz対応

特価：148,000円

すいせんポイント:Pentium 100MHzで148,000円は安すぎる！もちろん保証書付。

電子手帳（新品）
HITACHI　Possible PMC-1000
標準価格：98,000円

●パソコン通信，メール送受信，FAX送受信が可能，入力はすべてペン入力，5.5インチモノクロ液晶，モデム付

特価：49,800円

すいせんポイント：一度開封したため，50%OFF，見やすい大型液晶と入力が簡単なペン入力，新品同様の超お買い得商品です。

■セット商品……………………………………

パソコン本体（新品）
オリジナルDOS/V　ZERO AT-166Y
標準価格：オープンプライス

●Windows95●CPU：Pentium 166MHz●メモリ：16×2(32)GB●HDD：1.6GB●FDD：3.5”×1基●CD-ROM：6倍速●マザーボードPentium 200MHz対応，3Dタイプアクセラレータボード，内蔵スピーカ，マウス，キーボード付

ディスプレイ（新品）
SONY　CPD-15SF9
標準価格：64,800円

●15インチトリニトロン，ドットピッチ0.26mm

プリンタ（新品）
EPSON　PM-700C
標準価格：59,800円

●ハガキ～A4，カラーインクジェットプリンタ

モデム（新品）
SONY　SMD-340BW
標準価格：18,800円

OA書籍＆雑誌の量が、質が、最大級！

熱烈歓迎!! 電脳情報発信基地

YES OA BOOKS 電脳館

機種別コーナー
●PC-98 ●マッキントッシュ ●UNIXマシン
●富士通 ●PC/AT ●シャープ ●その他

周辺機器コーナー
●ハードディスク ●インターフェース
●専用ボード ●プリンタ ●その他

CPUコーナー
●68系 ●80系 ●その他

OSコーナー
●MS-DOS ●OS/2 ●UNIX
●WINDOWS ●DOS-V ●その他

言語コーナー
●C ●BASIC ●FORTRAN
●アセンブラ ●COBOL ●その他

アプリケーションコーナー
●ワープロソフト ●データベース ●表計算
●エディタ ●グラフィック ●統合型ソフト
●ユーティリティ ●フロントエンドプロセッサ
●DTP ●音楽・趣味 ●オンラインソフト ●その他

ワープロコーナー
●ワープロ検定 ●キー入力 ●その他

パソコン一般コーナー
●入門書 ●辞書・事典 ●パソコン通信
●教養・読物 ●その他

情報通信コーナー
●情報通信

情報科学コーナー
●入門書 ●人工知能 ●経営情報
●マルチメディア ●その他

CAIコーナー
●CAI(教育)

情報処理試験コーナー
●特殊情報処理 ●第1種情報処理
●第2種情報処理 ●システム監査
●オンライン情報処理

パソコンゲームコーナー
●パソコンゲーム

YES札幌5F 札幌市中央区南2条西3丁目 ☎(011)242-5455
YES旭川2F 旭川市4条7丁目 ☎(0166)26-2252
YESさいか1F 函館市松風町9-1 ☎(0138)27-2551
YES盛岡1F 盛岡市大通3丁目1-23 YES盛岡ビル ☎(0196)25-7656
YES仙台1F 仙台市青葉区一番町2丁目5-5 ☎(022)266-6212

●33,600bps MODEM

セット特価：339,800円

すいせんポイント：このセットがあればインターネットからハガキ印刷まで幅広く活用していただけます。もちろんDOS/Vですからパワーアップも簡単です。

コンピュータショップ　ビットマップ

〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40-103
☎0492-89-2369 FAX0492-83-0863

各種サポート充実しており，初心者の方も安心できるお店です。

パソコン本体（新品）
富士通　FMV-DESKPOWER SE 271,273
標準価格：348,000円

●Windows95●CPU：Pentium 133MHz●メモリ：16MB●HDD：1.2GB●FDD：3.5"×1基●CD-ROM：6倍速●モデム：28,800bps●ディスプレイ：17インチCRT 分離型●添付ソフト多数

特価：238,000円

すいせんポイント：17インチCRTが付いてモデム（28,800bps），添付ソフト多数あり，中級者におすすめ。

デジタルカメラ（新品）
SONY　DSC-F1
標準価格：88,000円

●35万画素，JPEG Fine mode 30枚，Std mode 58枚，Eco mode 108枚，Flash有，1.8型TFT

特価：69,800円

すいせんポイント：自分が撮れる。1.8型TFTでマクロ（約8cm）撮影が可能。

■セット商品……………………………………
パソコン本体（新品）
富士通　FMV-DESKPOWER SE 253
標準価格：308,000円

●Windows95●CPU：Pentium 133MHz●メモリ：16MB●HDD：1.2GB●FDD：3.5"×1基●CD-ROM：6倍速●モデム：28,800bps●ディスプレイ：15インチCRT●添付ソフト多数

プリンタ（新品）
EPSON　MJ-500C
標準価格：49,800円

●360×360dpi

ジョイスティック（新品）
Microsoft　Side Winder

●Fury3 付属

セット特価：245,000円

すいせんポイント：添付ソフトが多いので，初心者もすぐ使え，コストパフォーマンスに優れた一品。

ハードプラザMOUSE

〒344 埼玉県春日部市粕壁東1-21-21
☎048-763-9801 FAX048-763-1177

質のよさと安値に挑戦したショップブランドDOS/V・MDVシリーズと超特価の既製品を主に取り扱っております。豊富な在庫で翌日即納！さらに初心者の方にも万全のサポート!!年中無休の大特価にてお待ち申しあげております。

パソコン本体（新品）
MOUSE COMPUTER JAPAN
MDV200XR
標準価格：オープンプライス

●Windows95●CPU：Pentium 200MHz●メモリ：EDO 16MB●HDD：1.7GB●FDD：3.5"×1基●CD-ROM：12倍速●ディスプレイ：15インチCRT 分離型

特価：194,000円

すいせんポイント：拡張性に優れたタワー型で，空きスロットが7本あり，最大メモリ512MBまで対応。アップグレードパソコンと唱っているだけあって永久アップグレードサービスが受けられ買い換えの心配がありません。

HDD（新品）
キャラベルデータ　AV-2000HG

●増設用2.0GBHDD，SCSIケーブル付，アクティブターミネーター，最新ウィルスチェッカーソフトウエア，縦置きスタンド

特価：35,800円

すいせんポイント：Windows95に対応，大容量のデータが高速で実行可能。FASTSCSI IIに対応，最大10MB/secの高速データ転送が可能。

■セット商品……………………………………
パソコン本体（新品）
MOUSE COMPUTER JAPAN
MPV PRO
標準価格：227,000円

●Windows95●CPU：Pentium Pro 180MHz●メモリ：32MB●HDD：1.7GB●FDD：3.5"×1基●CD-ROM：12倍速●ディスプレイ：15インチCRT 分離型●ATXミドルタワー，VGA-S3VIRGE/4MB

プリンタ（新品）
EPSON　PM-700C
標準価格：59,800円
●A4縦，720×360dpi，カラーインクプリンタ

TA（新品）
NEC　AtermIT55DSU
標準価格：54,800円
●アナログ3ポートDSU内蔵，同期128Kbps接続可能

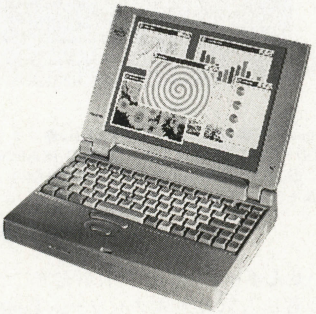
セット特価：299,999円

すいせんポイント：タワー型なので拡張性万全！最新のPentium Proを搭載している上にスペック変更も可。最新プリンタPM-700Cに人気のAtermIT55DSUが付いてこの価格は超おすすめ品です。

㈱コンピュータバンク

〶150 東京都渋谷区渋谷1-6-8
☎03-3797-1221　FAX03-3797-1220

パソコン本体（新品）
TOSHIBA　Satellite110CT PA1224JT
標準価格：348,000円



●Windows95●CPU：Pentium 100MHz●メモリ：8MB●HDD：810MB●FDD：3.5"×1基●ディスプレイ：11.3インチTFT

特価：188,000円

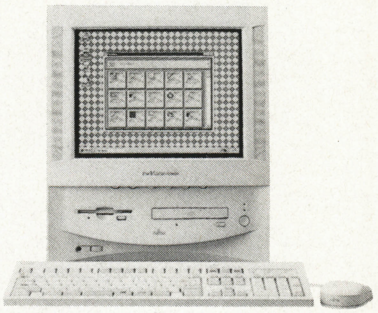
パソコン本体（アウトレット）
IBM　ThinkPad365ED（2625-J44）
標準価格：オープンプライス

●Windows3.1●CPU：Cyrix 5x86C 100MHz●メモリ：8MB●HDD：540MB●FDD：3.5"×1基●CD-ROM：4倍速●ディスプレイ：10.4インチSTN

特価：178,000円

パソコン本体（アウトレット）
富士通　FMV5DC4
標準価格：228,000円
●Windows3.1●CPU：Pentium 90MHz●メモリ：8MB●HDD：635MB●FDD：3.5"×1基●CD-ROM：4倍速●モデム：14,400bps●ディスプレイ：15インチCRT 一体型

特価：118,000円



パソコン本体（アウトレット）
富士通　FMV5DCE5A
標準価格：228,000円

●Windows3.1●CPU：Pentium 100MHz●メモリ：8MB●HDD：840MB●FDD：3.5"×1基●CD-ROM：4倍速●モデム：14,400bps●ディスプレイ：15インチCRT 一体型

特価：128,000円

日本マイコン流通センター

〶150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
☎03-3463-4455　FAX03-3463-4454

CPUアクセラレータ大好評

パソコン本体（中古）
富士通　FMV466D3E
標準価格：235,000円
●MS-DOS6.3＋Windows3.1●CPU：i486DX2 66MHz●メモリ：8MB●HDD：420MB●FDD：3.5"×1基

特価：194,000円

インターフェース（アウトレット、中古）
ジャンクボードセール
●PC-98用のHD関連，メモリボード，LANボードのインターフェイス

特価：1,000円均一

スピーカ（中古）
富士通　FMT-SP101
標準価格：29,800円

特価：9,800円

■セット商品……………………………

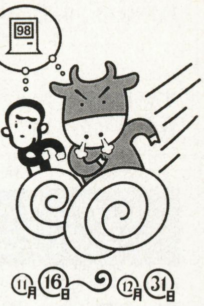
パソコン本体（中古）
NEC　PC-9801 RX21
標準価格：338,000円
●CPU：i286 12MHz●メモリ：640KB●FDD：5"×2基

FM音源（中古）
SNE　JOY-2
標準価格：オープンプライス

マウス（中古）
標準価格：オープンプライス
●98用

NEC

NECのお店へ
レッツ・モー!!
バザールでござーる



11月16日〜12月31日

ぬくぬく、ぐっすり。
バザールパジャマ
モーちゃんまくら
毎週毎週抽選で、合計5,000名様にプレゼント！

【THE】「インターネットPCバリュースター」で
世界の情報へテイクオフ。

PC-9821 V20
標準価格¥498,000（税込）

12.1インチ大画面TFTカラー液晶（Nr15）

PC-9821 Nr15/S14F
標準価格¥498,000（税別）

NECマイコンショップ
すてきな未来のコミュニケーションスペース
CAVIN
OSAKAYA
本　店　〒060 札幌市中央区北１条西３丁目　☎221-0181

ディスプレイ（中古）
NEC　PC-KD854N
標準価格：84,800円

ソフトウエア
NEC　MS-DOS Ver3.3D
標準価格：9,800円

セット特価：37,800円

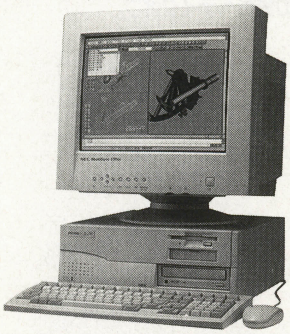
すいせんポイント：ゲームに最適!!マウス，音源もセット。

パシフィックレンタル 中古パソコン販売センター

〒144 東京都大田区西蒲田7-20-5第七醍醐ビル
☎03-3733-1441　FAX03-3733-1440

多種多様で豊富な在庫の最新価格や目玉商品をインターネットのホームページとパソコン通信にて24時間紹介中！もちろんTELでのお問い合わせも大歓迎!!（http://www.prims.co.jp/price/home.htm）（03-3733-1433:2,400～28,800bps）

パソコン本体（中古）
NEC　PC-9821 Xa10/C12
標準価格：498,000円

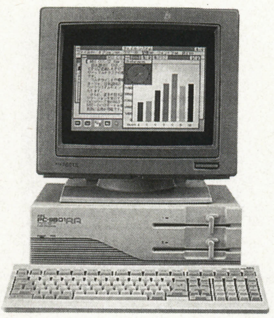


●Windows3.1/DOS6.2●CPU：Pentium 100MHz●メモリ：16MB●HDD：1.2GB●FDD：3.5"×1基●CD-ROM：4倍速

特価：138,000円

すいせんポイント：PCIバス，プラグ&プレイ機能，ビデオアクセラレーション，そして赤外線通信にも対応。Windows95へのアップグレードOK！

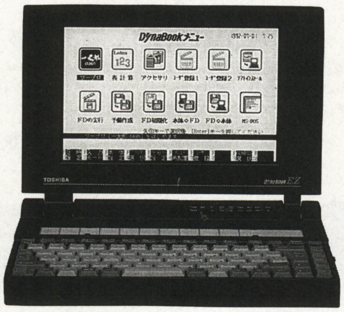
■セット商品……………………………
パソコン本体（中古）
NEC　PC-9801 RA51
標準価格：668,000円
●DOS●CPU：i386 20MHz●メモリ：1.6MB●HDD：40MB●FDD：5"×2基●ディスプレイ：14インチCRT 分離型●ディスプレイ：N5913L／640×400／0.28mm



セット特価：24,800円

すいせんポイント：ディスプレイとセットでこの価格はお買得。

パソコン本体（中古）
TOSHIBA　Dyna Book EZ
標準価格：248,000円
●DOS V3.1●CPU：i386SX 16MHz●メモリ：2MB●FDD：3.5"×1基●ディスプレイ：10インチモノクロ●一太郎dash, Lotus1-2-3, MS-DOS3.1内蔵



プリンタ（中古）
TOSHIBA　DynaBook Printer PR-48
標準価格：69,800円
●10インチ幅，熱転写

セット特価：39,800円

すいせんポイント：一太郎dashとLotus 1-2-3が付いているのですぐに役立つ1台。しかもプリンタがセットされているので，即戦力の商品です。

㈱ピー・アンド・エー

〒124 東京都葛飾区新小岩2-2-20
☎03-3651-0148　FAX03-3651-0141

パソコン本体5年保証の当社をぜひご利用ください。修理代金のことを考えると絶対お得です。新規オープンの秋葉原2号店もよろしく！

㈱ウェーブ・アイ

〒252 神奈川県藤沢市湘南台1-10-1
☎0466-43-1771　FAX0466-43-1293

11月16日にリニューアルオープン。売り場面積400㎡に増床。携帯電話も取り扱い始めました。OPEN記念セール実施中。

パソコン本体（新品）
富士通　FMV5DSP253
標準価格：348,000円

●Windows95●CPU：Pentium 150MHz●メモリ：16MB●HDD：1.6GB●FDD：3.5"×1基●CD-ROM：6倍速●モデム：28,800bps●ディスプレイ：15インチCRT 分離型●一太郎モデル，Wordモデル両方ございます

特価：198,000円

すいせんポイント：ソフトが充実しています。初心者に人気のデスクパワー。Pentium150マシンがこの破格値！　通信販売でもOKです。0120-00-9898

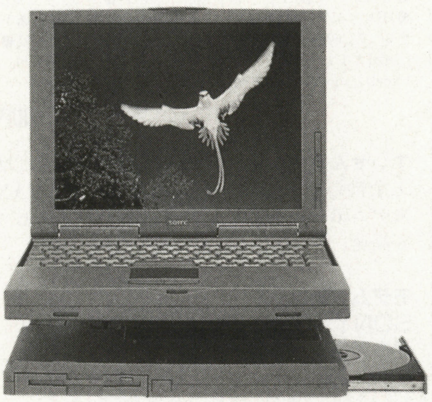
■セット商品……………………………
パソコン本体（新品）
SOTEC　Winbook Bird 133G
標準価格：498,000円
●Windows95●CPU：Pentium 133MHz●メモリ：16MB（16MB増設=32MB）●HDD：1.35GB●FDD：3.5"×1基●CD-ROM：6倍速●モデム：オプション（28,800bps）●ディスプレイ：11.3インチTFT●ベースステーションセット，MIDIポート，10BASE-Tポートもついている

セット特価：379,800円

すいせんポイント：ベースステーションをドッキングするとデスクトップ並の多機能マシンです。薄型軽量にもかかわらずこのスペック，この価格はたいへんお買い得です。

I/OPLAZA北店
オリジナルDOS/V ¥99,800-より
お客様の希望に応じてパーツの変更もできます！
パソコン本体
ソフト超高価買い取り致します！
出張サポート致します！
北海道札幌市北区北31条西5丁目萩中ビル1F
TEL (011) 727-9886 FAX (011) 700-5588

NEC PCカレッジメディア旭川校
開校記念 フェア 開催中
株式会社メディア
MEDIA
〒070 旭川市3条通10丁目右10号
TEL 0166-25-9801
メディアアカデミー（教室）TEL 26-0387



ワークスコーポレーション有限会社

〒630 奈良県奈良市大宮町3-4-4
☎0742-35-5399 FAX0742-35-7099

奈良県初の中古コンピュータ専門店です。

パソコン本体（中古）
IBM ThinkPad 755C
標準価格：978,000円

●Windows3.1／OS/2●CPU：i486DX4 75MHz●メモリ：4MB（16MB増設＝20MB）●HDD：540MB●FDD：3.5"×1基●ディスプレイ：10.4インチTFT

特価：128,000円

すいせんポイント：Windows95にも十分対応できます。

■セット商品……………………………
パソコン本体（新品）
IBM Aptiva 770
標準価格：オープンプライス
●Windows95●CPU：Pentium 133MHz●メモリ：16MB●HDD：1.6GB●FDD：3.5"×1基●CD-ROM：4倍速●モデム：28,800bps●ディスプレイ：15インチ 分離型

モデム（新品）
富士通 64DE/NT
標準価格：42,800円
●ISDN 64Kbps

プリンタ（新品）
Canon BJC-455J
標準価格：79,800円
●A3 インクジェット

スキャナ（新品）
EPSON GT2000WinP
標準価格：49,800円

セット特価：358,000円

イオシス

〒550 大阪府大阪市西区立売堀6-7-43-707
☎06-443-9227 FAX06-444-8287

旧機種から9821シリーズまで幅広く取りそろえています。教育関係などの大量購入される方には特別割引もしています。よろしくお願いします。

パソコン本体（中古）
NEC PC-9801 DA2
標準価格：448,000円
●CPU ：i386DX 20MHz●メモリ：1.6MB●FDD：5"×2基

特価：14,800円

すいせんポイント：FM音源を内蔵していますので，ゲーム機には最適です

モニタ（中古）
NEC PC-KD881
標準価格：118,000円
●15"カラーディスプレイ，ドットピッチ0.28mm

特価：9,000円

■セット商品……………………………
パソコン本体（中古）
NEC PC-9801 FA5
標準価格：578,000円
●CPU ：i486SX 16MHz●メモリ：1.6MB（4MB増設＝5.6MB）●HDD：SCSI 40MB●FDD：5"×2基

ディスプレイ（中古）
NEC PC-KD882
標準価格：89,800円
●15"カラーディスプレイ，ドットピッチ0.31mm

セット特価：41,800円

すいせんポイント：FM音源が付いているのでゲーム機としても使えるし，メモリが4MB増設されているので一太郎などのワープロ，表計算など幅広く使えるお買い得なセットです。

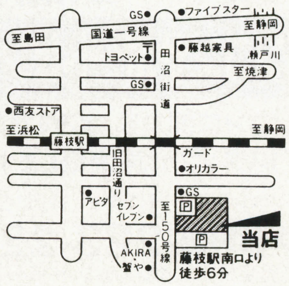
プロトワン

〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-14
☎06-644-5954 FAX06-644-5954

アウトレット，新製品，何でも格安販売，年末大バーゲン。

パソコン本体（アウトレット）
NEC PC-9821 Xa10/C12(WE)
標準価格：498,000円
●Windows3.1●CPU ：Pentium 100MHz●メモリ：16MB●HDD：1.2GB●FDD：3.5"×1基●CD-ROM：4倍速●ディスプレイ：分離型●Word, Excelインストールモデル

特価：129,000円

'96歳末ビッグセール 絶賛開催中
パソコン・ワープロ・周辺機器・サプライ品 全品歳末特価
Win95&インターネット 無料 体験セミナー
日程はお問合せください
システム・イン吉野
静岡県藤枝市田沼2丁目12－44
Tel 054(636)0630


BEST

パソコン
PC98・DOS/V・Mac

Windows95

LAN
WindowsNT・NetWare

インターネット
通 信

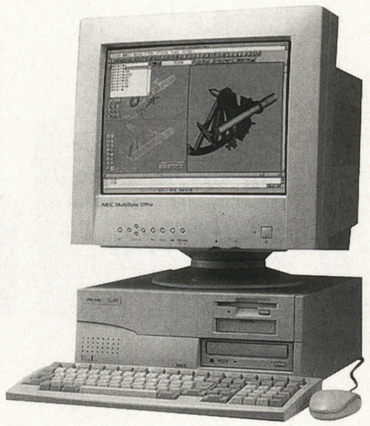
ゲーム

ビジネスソフト

すべておまかせ下さい
ベスト電器
パソコン館

鹿児島	☎(099)223-2081 鹿児島市西千石町1-1第一生命ビル
中 町	☎(099)227-0314 鹿児島市中町5-5
川 内	☎(0996)23-6680 川内市西向田町10-6
出 水	☎(0996)63-3591 出水市本町11-30
国 分	☎(0995)45-8850 国分市中央3丁目35-10
指 宿	☎(0993)22-6321 指宿市大牟礼1丁目1-20

セミナーと相談は
パソコンサポートセンター
パソコンに関する、よろず困り事を
専門スタッフが解決致します。
パソコンサポートセンター　お問合せ先
☎099-223-2291
(鹿児島パソコン館2F/セミナールーム)



すいせんポイント：現行機種に見劣りしない性能でしかも低価格が魅力！

プリンタ（新品）
Canon　BJC-455J
標準価格：79,800円
●インクジェット式カラー，解像度水平720dpi×360dpi，ハガキサイズからA3紙まで対応

特価：51,000円

すいせんポイント：高性能，低価格。

MIDI音源（新品）
SC-88Pro
標準価格：89,800円
●パート数32パート，同時発音数64音，音色数1,117音

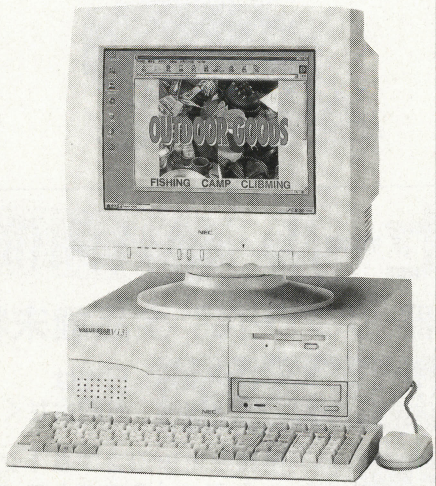
特価：67,800円

すいせんポイント：SC-88を越える高音質，多機能で低価格。

ベスト電器 鹿児島パソコン館

〒892 鹿児島県鹿児島市西千石町1-1第一生命ビル
☎099-223-2081

パソコン本体（新品）
NEC　PC-9821 V13/S5 VALUESTAR
標準価格：298,000円



●Windows95●CPU　：Pentium 133MHz●メモリ：32MB●HDD：1.2GB●FDD：3.5”×1基●CD-ROM：8倍速●モデム：33,600bps●ディスプレイ：15インチCRT 分離型●model C3（一太郎7，Lotus1-2-3），model D3（Word，Excel），model G3（文豪DP）各ソフトインストール済

特価：238,000円

すいせんポイント：メモリは標準32MBに増え余裕のアプリケーション動作。高速FAXモデムポート搭載でインターネットアクセスも高速。

モデム（新品）
SONY　SMD-340BM/340BW
標準価格：18,800円
●高速33,600bps（DATA），14,400bps（FAX），インターネット&FAX／通信ソフトをCD-ROMで付属

特価：15,800円

すいせんポイント：Mac/Windows用の格安高速モデム。

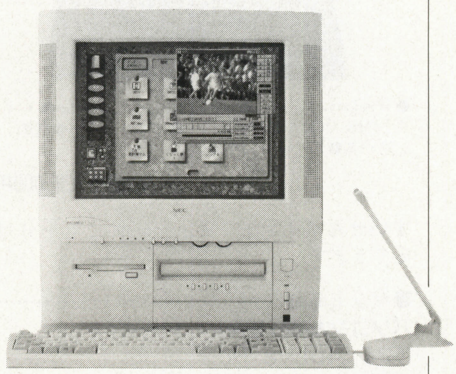
ソフトウエアシンセサイザ（新品）
Roland　Vミュージくん（VSC-55W）
標準価格：9,800円
●MIDI音源なしで，GS/GM対応226音色のDTM演奏が楽しめる

特価：7,500円

すいせんポイント：市販されている8,000曲以上のGS/GMミュージックデータに対応。通信ジュークカラオケ～自宅で手軽に通信カラオケ。

■セット商品……………………………

パソコン本体（新品）
NEC　PC-9821 Cu13/E CanBe
標準価格：333,000円



●Windows95●CPU：Pentium 133MHz●メモリ：32MB●HDD：1.2GB●FDD：3.5”×1基●CD-ROM：4連装4倍速●モデム：33,600bps●ディスプレイ：15インチ 一体型●TVチューナー内蔵，ビデオキャプチャ機能（動画像取り込み），留守番電話，FAX機能

プリンタ（新品）
EPSON　MJ-510C Colorio
標準価格：29,800円
●セミ720dpiの鮮やかフルカラー印刷

セット特価：286,000円

すいせんポイント：家庭でワープロやインターネットやカラオケにすぐ使え，TVやゲームも楽しめる。映画「トイ・ストーリー」で楽しく学び，お料理レシピも盛りだくさん。

※問い合わせ先は，各販売店の広告をご覧ください。

パソコン Buyer's Guide

バイヤーズ　ガイド

キミのパソコン・システムをグレード・アップしよう！

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，パソコン機器を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見方

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンタ，などの項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，付属品の有無が表示されています。

程度については，

1：新品

2：アウトレット品

3：中古品

といった，数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がいますので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

IBM

型　番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備　考	店　名
ThinkPad365ED(2625-J44)	178,000円	有	有	有	有	1	限定品保証書付き	コンピュータバンク
Aptiva 2144-70J	139,800円	有	有	無	有	3		OTTO
Aptiva 360	139,800円	有	有	有	有	3		OTTO
Aptiva 76D(2168-S4D)	139,800円	有	有	有	有	3		OTTO
Aptiva740	128,000円	有	無	有	有	3	TVチューナー付き	ウェーブ・アイ
Aptiva 330(2144-N40)	108,800円	有	有	無	有	3		OTTO
Aptiva 310(2144-26J)	99,800円	有	有	無	無	3		OTTO
PC-330(6371-J4F)	99,800円	有	有	有	有	3		OTTO
PS/V2407-MWD	64,800円	有	有	無	有	3		OTTO
PS/V2410NAB	49,800円	有	有	無	有	3		OTTO
PS55note/N23SX	40,000円	無	無	無	有	3	HDD 40MB	ワークスコーポレーション
PS/33note N27SXカラー	34,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
3310-TO4	8,800円	有	有	無	有	3	RAM 2MB, HDD 40MB	ユニオンコンピューターネットワーク

Apple

型　番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備　考	店　名
PowerMacintosh8100/80AV	200,000円	有	無	無	有	3	RAM 16MB, HDD 500MB, CD-ROM	ワークスコーポレーション
PowerBook320C	198,000円	有	有	有	有	3		遊基パソコン館
Macintosh II Si	40,000円	無	無	無	有	3	5180	ワークスコーポレーション
Classic II	38,000円	有	有	無	有	3	RAM 10MB, HDD 80MB	ユニオンコンピューターネットワーク
Macintosh Classic	35,000円	無	無	無	有	3	HDD 40MB	ワークスコーポレーション
Macintosh II si	12,800円	有	有	無	有	3	RAM 3MB, HDD 80MB	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

型　番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備　考	店　名
PC-9821V13/S5(C3, D3)	201,800円	有	有	有	有	1		インパクト
PC-9821V12/S7RU	169,800円	有	有	有	有	1	旧モデルの新品	インパクト
PC-9821Nd10/5	159,800円	有	有	有	有	1	旧モデルの新品	インパクト
PC-9821Cx2/S17T	139,800円	有	有	有	有	1		ウェーブ・アイ
PC-9821Cb3/TA	117,000円	有	有	有	有	1		ウェーブ・アイ
PC-9821V13/S5RC	168,000円	有	有	有	有	2		プロトワン
PC-9821Cx2/S17T	138,000円	有	有	有	有	2		プロトワン
PC-9821Xa10/C12	129,000円	有	有	有	有	2		プロトワン
PC-9821Cx2/S15T	118,000円	有	有	有	有	2		プロトワン
PC-9821Nd2/5	99,800円	有	有	有	有	2		プロトワン
PC-9821Na12/S10F	288,000円	有	無	有	有	3	当店6か月保証	マックスロード
PC-9821Na13/H10	288,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Cx3/S3TA	239,800円	有	有	有	有	3		OTTO
PC-9821Na12/H10	192,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Cr13/TA	178,000円	有	有	有	有	3		OTTO
PC-9821Cx3/S7MB	168,000円	有	有	有	有	3		OTTO
PC-9821V12/S3RC	139,800円	有	有	無	有	3		OTTO
PC-9821Xa10/C12	138,000円	有	有	有	有	3		パシフィックレンタル 中古パソコン販売センター
PC-9821Nb7/3	132,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Cx3/S7MA	128,000円	有	有	有	有	3		OTTO
PC-9821Xa7e/S17	128,000円	有	有	有	有	3		OTTO
PC-9821La7/D3A	123,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ne	113,000円	有	有	有	有	3	RAM 8MB, HDD 300MB	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ne2/340W	109,800円	有	有	無	有	3		OTTO
PC-9821Xa7e/S13	109,800円	有	有	有	有	3		OTTO
PC-9801NS/A	99,800円	有	有	無	有	3	RAM 10MB, HDD 330MB	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Lt2/3D	99,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ne2	98,800円	有	有	無	有	3		OTTO
PC-9801NA/C	94,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801NX/C120	94,800円	有	有	無	有	3		OTTO
PC-9821Ne2	93,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Nd2/3	92,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NA120/C	90,800円	有	有	無	有	3	RAM 12MB, HDD 120MB	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NL/A260A	89,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9821CxS3	89,800円	有	有	有	有	3		OTTO
PC-9821Xa/U8W	89,800円	有	無	有	有	3	CD-ROM付き	ウェーブ・アイ
PC-9821XP/U8W	89,800円	有	有	有	有	3	新品, ×4 CD-ROM, RAM 14MB増設	ワンダーボックス
PC-9801NA40/C	83,800円	有	有	無	有	3	RAM 12MB, HDD 40MB	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ap2/U2	83,800円	有	有	無	有	3	RAM 12MB, HDD 240MB	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821NC	83,800円	有	有	無	有	3	RAM 10MB, HDD 130MB	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Af/U9W	79,800円	有	有	無	有	3		OTTO
PC-9821AP2/C9T	79,800円	有	有	無	有	3		OTTO
PC-9821As/U2	79,800円	無	無	有	有	3	i486DX4, RAM 11.6MB, 5"FDD内蔵, VGAカード内蔵	ハードプラザMOUSE
PC-9801NC	69,800円	有	有	有	無	3		OTTO
PC-9821As2/U8W	64,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9821Ce2/S2	64,800円	有	有	無	有	3		OTTO
PC-9821Cs2/S2	62,800円	無	無	無	有	3	RAM 14.6MBに増設済	ハードプラザMOUSE
PC-9801TF71	59,800円	無	無	無	無	3	内蔵7MB RAM, ACケーブル付属	イオシス
PC-9821Ae/M2	59,800円	有	無	無	有	3	RAM 13.6MB, 5"×2, 3.5"×1	マックスロード
PC-9821Ap/M7	54,800円	無	無	無	無	3	キーボード, ACケーブル付属	イオシス
PC-9801NS/L	49,800円	無	有	無	有	3		OTTO
PC-9821Ae/U2	49,800円	有	有	無	有	3		OTTO
PC-9821Ap/M2	49,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801NS/E40	43,800円	有	有	無	有	3	RAM 6MB, HDD 40MB	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA/U7	42,000円	無	無	無	有	3	HDD 100MB	ワークスコーポレーション
PC-9801NS/E40	40,000円	無	無	無	有	3		ワークスコーポレーション
PC-9801BA3/U2	39,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801NS/T	39,800円	有	有	無	有	3	RAM 4MB	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Si	39,800円	無	有	無	無	3		OTTO

PC-9801DA/U2	36,000円	有	無	有	有	3		ワンダーボックス
PC-9801BX3/U2	34,800円	有	有	有	有	3		OTTO
PC-9801FS7	34,800円	有	有	無	有	3		OTTO
PC-9801T-F7	34,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9821Ce2/S2D	33,000円	有	無	有	有	3	2ドライブ	ソフトプラザ遊基
PC-9801FA/U2	29,800円	無	無	無	無	3	キーボード, ACケーブル付属	イオシス
PC-9801FA2	29,800円	有	無	無	無	3	他1台	遊基パソコン館
PC-H98S/8model-100セット	29,800円	無	無	無	無	3	RAM 4MB増設済	遊基パソコン館
PC-9801FA5	27,800円	無	無	無	無	3	内蔵40MB SCSI, キーボード, ACケーブル付属	イオシス
PC-9801FS3	27,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9801FX/U2	27,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801RA51	24,800円	有	無	無	無	3	N5913L(CRT)セット	パシフィックレンタル 中古パソコン販売センター
PC-H98S/8model-100セット	24,800円	無	無	無	無	3	他1台	遊基パソコン館
PC-H98S/U8-100	24,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9801FA2	23,800円	無	無	無	無	3	キーボード, ACケーブル付属	イオシス
PC-9801FA7	23,800円	有	有	無	有	3	RAM 6MB, HDD 100MB	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA/U2	22,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801DS/U2	22,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801DA2	19,800円	有	有	有	有	3		OTTO
PC-9801ES2	19,800円	無	無	無	無	3	キーボード, ACケーブル付属	イオシス
PC-9801FX3	19,800円	無	無	無	無	3	他2台	遊基パソコン館
PC-9801HA	19,800円	有	有	無	有	3		OTTO
PC-9801NV	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801NV	19,800円	有	無	有	有	3		遊基パソコン館
PC-9801RX	19,800円	無	無	無	有	3	14"モニタ付き	ビットマップ
PC-9801CV21/40	17,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9801DX/U2	17,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801DX3	17,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9821Cu10/DA	17,800円	有	有	有	有	3	新古品	ワンダーボックス
PC-9801DA2	15,800円	無	無	無	無	3	キーボード, ACケーブル付属	イオシス
PC-9801RA21	14,800円	無	無	無	無	3		イオシス
PC-9801RL5	14,800円	無	無	無	無	3	内蔵40MB HDD	イオシス
PC-H98S/U8-002	14,800円	無	無	無	無	3	他1台	遊基パソコン館
PC-H98S/U8modelU8	14,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-H98U60-100	14,800円	無	有	有	無	3		OTTO
PC-9801ES2	13,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801EX2	13,800円	無	無	無	無	3		イオシス
PC-9801CV21	12,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9801DS2	12,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801DS3	12,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801DX2	12,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801LS3	12,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-PR201H	12,800円	無	無	無	無	3	プリンタケーブル付属	イオシス
PC-9801UX21	10,800円	無	無	無	無	3	キーボード, ACケーブル付属	イオシス
PC-9801RX2	9,980円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801UF	9,980円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-9801DS2	9,800円	無	無	無	無	3	他3台	遊基パソコン館
PC-9801DX	9,800円	有	有	無	有	3	RAM 3MB	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX2	9,800円	無	無	無	無	3	他1台	遊基パソコン館
PC-9801RA21	9,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9801XL2	9,800円	無	無	無	無	3		イオシス
PC-9801DX2	8,500円	無	無	無	無	3	キーボード, ACケーブル付属	イオシス
PC-9801DO+	7,800円	無	無	無	無	3	キーボード, ACケーブル付属	イオシス
PC-9801RS21	7,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-98RL model3	7,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9801DX2	6,800円	無	無	無	無	3	他3台	遊基パソコン館
PC-9801VX21	6,500円	無	無	無	無	3		イオシス
PC-9801UX21	4,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9801VM21	4,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2	3,800円	無	無	無	無	3	他2台	遊基パソコン館
PC-9801VM	3,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9801VM2	3,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館

EPSON

PC-386RA	98,000円	有	有	無	有	3	RAM 8MB, HDD 300MB	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486NAUX2	89,800円	有	無	有	有	3	RAM 7.6MB, HDD 320MB, Win3.1カラーノート	ワンダーボックス

インターネットはおまかせ下さい
四国インターネット
会員申込・受付中
楽しく歓談できるショップです。
お気軽に御来店を!!
インターネット体験コーナー常設
Arche
パソコンプラザ アルシュ
〒790愛媛県松山市道後樋又8-8 089-925-5641

PC-486MU21WM2	79,800円	有	有	有	有	3		OTTO
PC-486SE	49,800円	有	無	有	有	3	i486DX4, RAM 16MB, HDD確認のため内蔵保証あり	ワンダーボックス
PC-386NAR2	46,800円	有	無	有	有	3	RAM 9.6MB, HDD 130MB, 白黒ノート	ワンダーボックス
PC-486NAS2	34,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-486GR3	29,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-386LS	19,800円	無	有	有	無	3		OTTO
PC-386LSR	19,800円	無	無	無	無	3	ACケーブル付属	イオシス
PC-386NAST	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-386P	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-386VR-STD	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-386LS	17,800円	無	無	無	無	3	ACケーブル付属	イオシス
PC-286VF	9,980円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-386M	9,980円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-286VF/STD	4,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館

コンパック

ARMADA1120T M810	139,800円	有	有	無	無	3		OTTO
Presario CDS324	79,800円	有	有	無	有	3		OTTO
DeskPro 390(16/720)	69,800円	有	有	無	有	3		OTTO
プレサリオCDS524	60,000円	有	有	無	有	3	新品同様	ワークスコーポレーション
DeskProXE360 M323W	49,800円	有	有	無	有	3		OTTO
Contura Aero4/23 MMO/WF	47,800円	有	有	有	無	3		OTTO
DESK PRO-XE466	39,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
DeskPro 30M-M340	39,800円	有	有	無	有	3		OTTO
DeskProXE4100 M323W	39,800円	無	有	有	有	3		OTTO
Prolinea 4/30-M240	39,800円	有	有	無	有	3		OTTO
Prolinea4100/4 M323W	39,800円	有	有	無	有	3		OTTO
DESKPRO 4/66i-M340W	29,800円	有	有	無	有	3		OTTO
Prolinea 4/66-M340W	29,800円	有	有	無	有	3		OTTO
Prolinea MT4/66-M340	29,800円	無	有	有	有	3		OTTO
Prolinea466P M323W	29,800円	有	有	無	有	3		OTTO
DESKPRO 4/66i-M240	27,800円	有	有	無	有	3		OTTO
Prolinea 4/66-M120W	24,800円	有	有	無	有	3		OTTO
D.S386/23e	9,980円	無	有	無	無	3		OTTO

SHARP

PC-3010	74,000円	有	有	有	有	2		プロトワン
PC-A433	299,800円	有	有	有	有	3		OTTO
PC-A333	172,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000PRO(CRT無し)	19,800円	有	無	有	有	3	RAM 2MB増設済	遊基パソコン館

SOTEC

Win Book Pro(J3P34/120CX)	168,000円	有	有	有	有	3		OTTO
J2SX133	89,800円	無	有	無	無	3		OTTO

東芝

DynaBook Satellite110CT(PA-1224J7)	188,000円	有	有	有	有	1	限定品保証書付き	コンピュータバンク
DynaBook Satellite110CS/810	144,000円	有	有	有	有	2		プロトワン
SS-R575 051CT/A	134,000円	有	有	有	有	2		プロトワン
GT-S575 051CS/W	124,000円	有	有	有	有	2		プロトワン
サテライト Pro420CT/810(PA1223JC)	189,800円	無	有	無	無	3		OTTO
サテライト Pro420CDS/810(PA1223JS)	188,000円	有	有	有	有	3		OTTO
BREZZA 3133DA(PV1001JA)	149,800円	有	有	有	有	3		OTTO
GS0733TW(GTS373/031CT/W)	147,800円	有	有	有	有	3		OTTO
GT4733MT	139,800円	有	有	有	有	3		OTTO
SS3733TW(SSR373/031CT/W)	139,800円	有	有	有	有	3		OTTO
GS0733SW	129,800円	有	有	無	有	3		OTTO
GT4733M9	129,800円	有	有	無	無	3		OTTO
SS3907TW(SSR390/071CT/W93)	129,800円	無	有	無	無	3		OTTO
SS3733TW(SSR390/071CT/W)	128,000円	無	有	無	無	3		OTTO
GT-S373 031CT/W	121,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PVBC133F(BREZZA)	118,000円	有	有	無	有	3		OTTO
EVS081WD(J3100VS)	49,800円	無	有	無	無	3		OTTO
J31XS8VT	47,800円	無	有	無	無	3		OTTO
DynaBook EZ(J31 EZ001)	39,800円	有	無	有	有	3	DynaBook Printer PR-48セット	パシフィックレンタル 中古パソコン販売センター
J31SL4VW	37,800円	無	有	無	無	3		OTTO
J31SX41P	29,800円	有	有	無	無	3		OTTO
PV466631J	29,800円	無	有	無	無	3		OTTO
J-31DOS/S002	19,800円	有	無	有	有	3	i386, RAM 1MB	ワンダーボックス
J3100SX001-W	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
J31GXS41	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
J31SX002	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
J31SX002	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
J31SX01P	14,800円	有	有	有	有	3		OTTO
J3100GS	9,980円	無	有	無	無	3		OTTO

日立

FLORANOTE1010NB	33,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
FLORA 3020	30,800円	有	有	無	有	3	RAM 12MB, HDD 80MB, CRT付き	ユニオンコンピューターネットワーク
FLORA	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FMV-5DH5	159,800円	有	有	有	有	1		ウェーブ・アイ
FMV-5DSE51A	139,800円	有	有	有	有	1		ウェーブ・アイ
FMV5DCE5A	128,000円	有	有	有	有	1	限定品保証書付き	コンピュータバンク
FMV5DC4	118,000円	有	有	有	有	1	限定品保証書付き	コンピュータバンク
FMV-52NA2S1	244,000円	有	有	有	有	2		プロトワン
FMV31NAWJ1	199,800円	有	有	無	有	3		OTTO
FMV-5DSP253	198,000円	有	有	有	有	3		ウェーブ・アイ
FMV3DSE71	179,800円	有	有	無	有	3		OTTO
FMV30NAWS3(FMV3100NA/M)	178,000円	有	有	有	有	3		OTTO
FMV3DSP233	162,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
FMV37D4S6	109,800円	有	有	無	有	3		OTTO
FMV3DS3(DeskPowerS)	109,800円	有	有	無	有	3		OTTO
FMV47NUTF1	97,800円	有	有	無	有	3		OTTO
DeskPowerSE	90,000円	有	無	無	有	3	HDD 1GB	ワークスコーポレーション
FMV4100C2	89,800円	有	有	有	有	3		OTTO
FMV41C2S1	89,800円	有	有	有	有	3		OTTO
FMV47NT2F3	89,800円	有	有	無	有	3		OTTO
FMV430NLSS3	70,800円	有	有	無	有	3	RAM 8MB, HDD 340MB	ユニオンコンピューターネットワーク
FMV-41C2S3	69,800円	有	有	有	有	3		ウェーブ・アイ
FM TOWNS Fresh-FS	49,800円	有	有	無	有	3		OTTO
FM TOWNSII Fresh	49,800円	有	有	無	有	3		OTTO
FM TOWNS Fresh-MF	38,000円	有	無	無	有	3		ビットマップ
FM TOWNSII MA20	29,800円	有	有	無	有	3		OTTO
FM TOWNS2 SG20(10/200)	19,800円	無	有	無	有	3		OTTO
FM TOWNS2 UG20(2/80)	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
FM TOWNS2/UX20	19,800円	無	無	無	無	3	他1台	遊基パソコン館
FM TOWNS-20F	14,800円	有	無	無	有	3		遊基パソコン館
FMR-50LT	7,800円	無	無	無	無	3		イオシス

松下電器

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CF-32FP(WOODY)	139,800円	有	有	有	有	3		OTTO
CF-32FP(WOODY)	139,800円	有	有	有	有	3		OTTO
CF-11DS32	89,800円	有	有	有	有	3		OTTO
M330HE+14"モニタ	38,000円	有	無	有	有	3	FMR互換	ビットマップ

三菱電機

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
apricot M3340(MT81676-2)	129,800円	無	有	有	有	3		OTTO

ディスプレイ

IDEXON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
SR7314	4,280円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
8313	9,800円	有	有	無	有	3	VGAモニター	ユニオンコンピューターネットワーク

飯山電機

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MF-8221	72,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
MF-3021J	68,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
MF-5517J	36,800円	無	無	無	有	3		ハードプラザMOUSE

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-TV472	69,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD296/V	59,800円	無	無	無	無	3		ウェーブ・アイ
PC-TV434	29,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KM153	27,800円	無	無	無	無	3	ACケーブル付属	イオシス
PC-KM133R	23,800円	有	有	有	有	3	WINDOWS, OK	ソフトプラザ遊基
PC-TV433	23,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-TV433N	23,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV332	19,800円	無	無	無	有	3	他1台	遊基パソコン館
PC-KD1321	16,800円	無	無	無	有	3	13"CRT, 640×400	ワンダーボックス
PC-KD881	16,800円	無	無	無	有	3	13"CRT	ワンダーボックス
PC-KD834N	14,800円	無	無	無	有	3	14"CRT	ワンダーボックス
PC-KD1311	13,800円	無	無	無	無	3	他4台	遊基パソコン館
PC-KD881	13,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-TV333	13,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD881	10,800円	無	無	無	無	3	画面ヤケあり	遊基パソコン館
PC-KD882	10,800円	無	無	無	無	3	他1台	遊基パソコン館
N3924	9,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
N3924	9,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-KD834N	9,800円	有	無	有	有	3	新品	ビットマップ
PC-KD882	9,800円	無	無	無	有	3	少々ヤケあり	ワンダーボックス
PC-KD881	9,500円	無	無	無	有	3	ACケーブル付属	イオシス
PC-KD833N	7,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-KD882	7,800円	無	無	無	有	3	ACケーブル付属	イオシス
N3913L	6,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-KD834N	6,800円	無	無	無	無	3	他1台	遊基パソコン館
PC-KD833n	3,980円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD834n	3,980円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CR-7000	27,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
CR-4000	6,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
CR-4000	4,280円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

ELECOM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HRM-T14	26,800円	無	無	有	有	3	14"マルチスキャンCRT	ワンダーボックス

三洋電機

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CMT-B14U2S	13,800円	有	無	無	有	3	14"	ワンダーボックス
CMT-A14H2	12,800円	無	無	無	有	3		遊基パソコン館

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CU14MD	7,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館

中央無線

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CD-2100	78,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
J33CD001	19,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館

三菱電機

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FA34	9,800円	有	有	無	有	3	マルチスキャン	ユニオンコンピューターネットワーク
M6316	9,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
CMT-C14H2	3,980円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
XC-1498CII	3,980円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

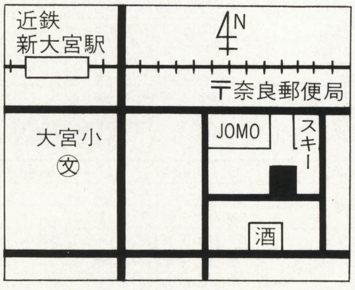
CD-ROMドライブ

アイ・オー・データ機器

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CDBOX-L	19,800円	有	有	有	有	3		遊基パソコン館
CDG-AB4	9,800円	有	有	有	有	3		遊基パソコン館

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CDU76E	12,000円	無	無	無	有	3	PC-9821バリュースター内蔵CD-ROM	ワンダーボックス
PC-9801-B37	9,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9801FA-33 I/F付	7,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9821A-E03	7,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
内蔵FA用40MB SCSI	7,800円	無	無	無	無	3		イオシス

冬の中古パソコン大放出市!
絶賛開催中
パソコン・プリンター・モデム・FAXなどなど
パソコンレンタルもはじめました
※詳細はお問い合せ下さい。
WORKS Corporation Limited
ワークスコーポレーション(有)
リサイクルOAセンター
奈良市大宮町3-4-4
TEL0742-35-5399


PC-9801RA-33U	6,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
内蔵40MB SASI	5,800円	無	無	無	無	3	DA, RA, DX, RX用	イオシス
PC-CD10	4,800円	無	無	無	無	3	他4台	遊基パソコン館

TEAC

CD-400A	7,800円	有	無	有	有	3	PC-98シリーズインタフェース付き	ワンダーボックス

BUFFALO

DNN497	16,800円	有	有	有	有	1		ハードプラザMOUSE

メルコ

CDO-EY	9,800円	有	無	有	有	3	×2 CD-ROM	ワンダーボックス

フロッピー・ドライブ

アルファデータ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
AD-F50FA	2,980円	有	無	有	有	3	FA用内蔵5"	マックスロード

エース

AF-3W	9,800円	有	無	有	有	3	3"FDD, 2ドライブ	ビットマップ

NEC

PC-FD511F	9,800円	有	有	有	有	1	5"増設用(内蔵)	ハードプラザMOUSE
PC9821B-E01	4,800円	無	無	有	有	1	3.5"増設用(内蔵)	ハードプラザMOUSE
PC-9821C2-E01	9,800円	有	無	無	有	3		遊基パソコン館
PC-9821CX-E02	9,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9821C2-E01	8,800円	有	無	有	有	3	PC-9821CS2/Ce2対応	ワンダーボックス

EPSON

5"FDD 2ドライブ	7,800円	無	無	無	無	3	AC・FDDケーブル付属	イオシス
5"FDD 1ドライブ	4,800円	無	無	無	無	3	AC・FDDケーブル付属	イオシス

TOKIN

MDD-6400	4,800円	無	無	無	有	3		遊基パソコン館

Logitec

LFD-32	13,800円	無	無	無	有	3	3"FDD, 2ドライブ	ソフトプラザ遊基
LFA-19	6,800円	有	無	無	有	3		遊基パソコン館

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR1000E/4	29,800円	有	有	無	無	3		OTTO
PC-PR201/80LA	29,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-PR1000	24,800円	無	有	無	無	3		OTTO
P C-PR101/J180	24,800円	有	有	有	有	3	新品	ワンダーボックス
PC-PR201/63A	24,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-PR201/63A	19,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-PR201/80A	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-PR201GS	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-PR201/63A	16,800円	無	無	無	無	3	他2台	遊基パソコン館
PC-PR201/43	14,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-PR201/63A	13,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR1000	12,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101/J110	9,980円	有	有	無	有	3		OTTO
PC-PR101/TN103A	9,980円	有	有	有	有	3		OTTO
PC-PR130V	9,980円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-PR201G	9,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-PR201H3	9,800円	無	無	無	有	3		ソフトプラザ遊基
PC-PR201J	9,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101TL	7,500円	有	無	有	有	3	AC・プリンタケーブル付属	イオシス
NM-9930II	3,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR130VH	3,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

MJ-3000CU	49,800円	有	有	無	有	3	Macキット装着済み	OTTO
HG-3130	39,800円	無	有	無	無	3		OTTO
VP-3083	39,800円	無	有	無	無	3		OTTO
AP-1000V2	24,800円	有	無	有	有	3	熱転写, シリアルドットB4対応	ワンダーボックス
AP-1000	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
VP-1300	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
VP-2050	19,800円	無	無	無	無	3	AC・プリンタケーブル付属	イオシス
VP-2600	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
MJ-300C	12,800円	有	有	無	有	3		OTTO
MJ-300V2	12,800円	有	有	有	有	3		OTTO
VP-1000	12,800円	無	無	無	無	3		イオシス
VP-2000	12,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
HG-3000	11,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
AP-900	9,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
HG-800	7,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
VP-1350	5,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
CTM-500M	5,500円	無	無	無	無	3	AC・プリンタケーブル付属	イオシス
AP-330	4,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
VP-800	4,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

OKI

MicroLine801PS	39,800円	無	有	無	無	3		OTTO

キヤノン

BJC-210J	22,800円	有	有	有	有	1		イオシス
BJC-610J	42,800円	有	有	有	有	2		ウェーブ・アイ
LBP-A304E	90,000円	有	無	無	有	3	カセット多数	ワークスコーポレーション
LBP-B406E	68,000円	有	無	無	有	3	カセット多数	ワークスコーポレーション
LBP-A304E	47,800円	無	有	無	無	3		OTTO
BJC610JW	34,800円	有	有	無	有	3		OTTO
LBP-A404E	29,800円	無	有	無	無	3		OTTO
BJC-33V	19,800円	有	有	有	有	3		OTTO
CW-BJ33	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
LBP-B406	19,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
BJ-13V	14,800円	有	有	有	有	3		OTTO
BJC-4000	13,800円	無	有	有	無	3		OTTO
BJ-10V	12,800円	無	有	無	無	3		OTTO
BJ-13VPRO	9,800円	有	無	有	有	3	バブルジェットカラーA4	ワンダーボックス
HF-1	9,800円	有	有	有	有	3		遊基パソコン館
PC-RAM300	9,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-RAM301	3,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館

JBCC

J306301	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO

Star

SF-13DMP	9,800円	無	無	無	無	3	他1台	遊基パソコン館
JJ-100	7,800円	有	無	有	有	3		遊基パソコン館

東芝

J31DMP30B	9,800円	有	有	有	有	3		OTTO
J31DPR03	9,800円	有	有	有	有	3		OTTO

日本ヒューレット・パッカード

DeskWriter340	21,800円	有	無	有	有	3	Mac対応, プリンターA4	ワンダーボックス
DeskWriter660C	19,800円	有	有	有	有	3		OTTO
Paint Jet XL	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO
DeskWriter310	9,980円	有	有	無	有	3		OTTO
DeskWriterC	9,980円	有	有	無	有	3		OTTO

富士通

FMPR333G2	19,800円	無	有	有	有	3		OTTO
XJ-300	14,800円	有	有	有	有	3		OTTO
Ablette10	9,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

リコー

LP3320-SP4mkII	24,800円	無	有	無	無	3		OTTO
PC-LASER SP7	24,800円	有	有	有	有	3		OTTO

スキャナ

アルファデータ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
ASC-1200	19,800円	無	有	無	無	3		OTTO

EPSON

GT9000-ART	39,800円	有	有	有	有	3		OTTO
GT-8300WIN	38,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
GT-3000WINP	29,800円	有	有	無	有	3		遊基パソコン館

SHARP

JX-320M	34,800円	有	有	有	有	3	Mac用カラー	ユニオンコンピューターネットワーク

MICROTEK

ScanMaker2SP	49,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館

ODP/メモリ

アイ・オー・データ機器

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PIO-9234G-1.5M	1,500円	無	無	無	無	3		イオシス
FA34-4M	16,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
98HSE-4M	13,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
HSE-4M	13,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PIO-RL34-4M	13,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PK-NSR73	13,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
NE34A-8M	12,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC34-8M	12,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PIO-RA34-3M	11,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PK-A486DW	9,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
NP34-8M	8,800円	有	有	無	有	3		遊基パソコン館
FS34-1	6,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
NE-SIM32-8M	6,800円	有	有	有	有	3		遊基パソコン館
NE-SIM36-8MB	6,800円	有	有	有	有	3		遊基パソコン館
PIO-RA34-2M	6,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
NP34-4M	4,800円	有	有	有	有	3		遊基パソコン館
NE-SIM32-4M	3,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PIO-SIM61-2MS	3,800円	無	無	無	無	3	他4枚	遊基パソコン館
PI0-SIMG1-2M	3,000円	有	有	無	有	3	PC-9801DX,9821AE/AS/AP	ワンダーボックス

IBM

DOS/V NOTE用8MB	7,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館

Intel

JBOXDX40DPR73	9,800円	有	有	有	有	3		遊基パソコン館
JBOXODP486DX2(30MHZ)	8,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
JBOXDX20DP66	7,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館

NEC

PC9821N-B02	11,000円	無	有	無		3	NEC製,PC-9821NFNP,8MB RAMその他対応	ワンダーボックス
NA34-2/418MJ-1	10,000円	無	無	無	無	3	8MB RAM,98NA-C用	ワンダーボックス
PC9801FA02	8,000円	無	無	無	有	3	インターフェースボード	ワンダーボックス
PC9821A-B02L	7,300円	有	有	有	有	3	NEC増設RAMサブボート4MB	ワンダーボックス
DXヨウ2MB	6,800円	無	無	無	無	3	他3枚	遊基パソコン館
PC-9801RA-01	6,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9801RL-01	6,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9801RX-01	6,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
Ld,Lt,NL/A用4MB	3,980円	無	無	無	無	3	他1枚	遊基パソコン館
PC-9801-61U	3,800円	無	無	無	無	3	他2枚	遊基パソコン館
PC-9801LX-01	3,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
PC-9801-34	1,800円	無	無	無	無	3	他1枚	遊基パソコン館

京都マイクロ

Turbo-486A100	24,800円	有	有	有	有	3		遊基パソコン館

Cyrix

CX-486DLC-23GP	6,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館

富士通

FM01GD	4,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館

メルコ

EDA-6000	16,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
XRF-16M	14,800円	有	有	有	有	3	EPSON,ノート対応	ワンダーボックス
EMJ-8000J	12,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
EDS-4000	11,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
Ap,As,Ae用4MB	9,800円	無	無	無	無	3		イオシス
EDA-4000	9,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
ENT-6000	9,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
FA用 4MB	9,800円	無	無	無	無	3		イオシス
HNS-33T	9,800円	有	有	有	有	3		遊基パソコン館
PC-H98用 4MB	9,800円	無	無	無	無	3		イオシス
RCS-8000	9,800円	無	無	無	無	3	他1枚	遊基パソコン館
EMJ-4000L	8,000円	無	無	無	無	3	他2枚	遊基パソコン館
HNE-33T	7,980円	有	無	有	有	3	PC-9821Ne用,DX4(100Mhz)ODP	マックスロード
MES-3000	7,800円	無	無	無	無	3	他1枚	遊基パソコン館
MRC-3000S	7,800円	無	無	無	無	3	他1枚	遊基パソコン館
HSP-16DR	4,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
RCB-1300L	4,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
RCS-2000	4,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
RS21用 2MB	4,800円	無	無	無	無	3		イオシス
AVR-312	3,900円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
EMJ-2000R	3,800円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
MRA-0	2,980円	無	無	無	無	3		遊基パソコン館
BM-2000	1,500円	無	無	無	無	3		イオシス

その他

アイ・オー・データ機器

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
GV-98X	22,000円	有	無	有	有	1	ビデオキャプチャ&オーバーレイカード	ハードプラザMOUSE

パソコン
周辺機器
買取強化宣言
パソコンならどんなに古くても
現金買取します

遊基パソコン館は

商品単位で査定しますので売りたい部品だけ買取ができます
買取価格は当店オリジナル査定+オークション基準価格でだしますので高価買取可能です
すべて現金にて決済しますので安心です
買取合計金額が5万円以上なら無料出張買取もやってます(どんな山奥でも栃木県内ならOK)
通常使用の多少のキズ、汚れ、ほこりはマイナス査定にはなりません
(たばこのヤニ・金属部の多量のサビはマイナス査定になりますが買取可能です)
専門店だからできる他店に負けない買取価格をご期待下さい

大量買い付けにより

常時中古品大量在庫有

お問い合わせは　買取対象商品/パソコン本体・関連周辺機器・パソコン関連書籍・その他関連商品

遊基パソコン館

TEL 028-635-1351
FAX 028-636-3941
月曜定休 AM10:00ーPM7:00
栃木街道沿い県立博物館南

栃木県宇都宮市鶴田町2765-4 DENSHOビル2F

好評連載

1400機種以上のパソコンに対応!!

森　裕一

自分でできるパソコン・パワーアップ!

～CPU，キャッシュ・メモリ，増設メモリ編～

みなさん，あけましておめでとうございます。早いもので，97年1月号なものですから，こんなあいさつではじまりましたが，実際はイベント盛りだくさんの年末をこれから迎えようとしているわけですね。

パソコン本体やパワーアップ製品の購入を予定している人は，新製品発表がしばらくお休みになりますから，腰をすえてじっくり製品選びができますし，特価品も満載の季節です。ほしいパソコンに狙いをさだめたら，パワーアップ可能かどうか，このコーナーのパワーアップ製品一覧で確認することもお忘れなく。

今月は約1万円の予算でできるパワーアップ製品を紹介しましょう

まずi486系の場合はパーツに強いパソコン専門店でよく売られている，CPUと冷却ファン，CPUアダプタ・ソケットなどのパーツをセットにしたキット製品でCPUをパワーアップできます。ただし，ほとんどの場合，パソコン個別の取り付けマニュアルがないので，はじめてパワーアップ製品を取り付ける人は不安でしょう。**第1表**の条件の中で自信のない項目があったら，くわしい取り付けマニュアルと独自のソフトを付属した，パワーアップ製品を専門に製造しているアセットコア製の586Xシリーズや，Cyrix製のCPUを採用したアイ・オー・データ製のPK-586xシリーズ，メルコ製のHASシリーズをお勧めします。

ただし，いまのところメーカー製のものはDOS/V機での動作が保証されていませんので注意が必要です。

メーカー製かキットかどちらにしようか迷った場合は，自分のパソコンの機種とパワーアップしたい内容と予算を伝えて相談しましょう。とくにキット製品を扱っているパソコン専門店では，メーカー製品も両方精通している店員さんが相談にのってくれると思います（おすすめの時間帯は空いてる午前中です。昼下がりの混んでいる時間帯は避けましょう）。

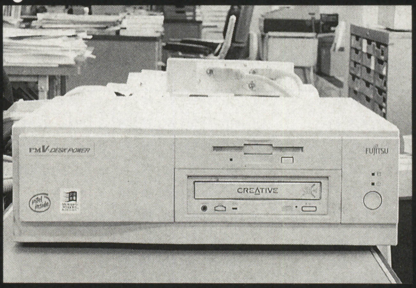
本連載では今後もドライバー以外の工具は使用しないことを前提にしていますので，そのあたりはご安心を。

≪第1表≫パワーアップする際に必要な予備知識

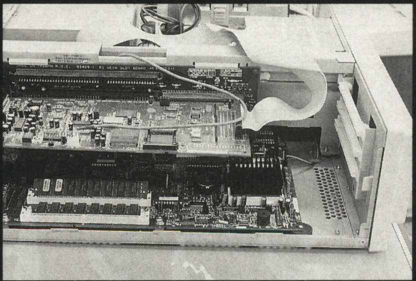
○自分で使っているパソコンの機種とモデル名がきちんとわかる。	☆保証書やマニュアルを参考に調べます。
○取り付けるパソコンをCPUが交換できるところまで，分解，組み立てができる。	☆自信がない場合は取り付けサービス（有償）を利用します。
○取り付けるパソコンに使われているCPU名と，取り付け形態，1ピン方向の見かたがわかる。	☆今回取り付けを行なうのはi486 SX／SX2／DX／DX2とIntelDX4を使用したパソコンです。 ☆CPUがソケットあるいはZIFソケットに搭載されているモデルは，取り付けの際にアダプタ・ソケットのSW1をOFFにします。 ☆CPUがハンダ付けされていて，オーバードライブ・ソケット，あるいはコプロセッサ・ソケットを搭載したモデルは，取り付けの際にアダプタ・ソケットのSW1をONにします。

写真で見る今月のパワーアップ!

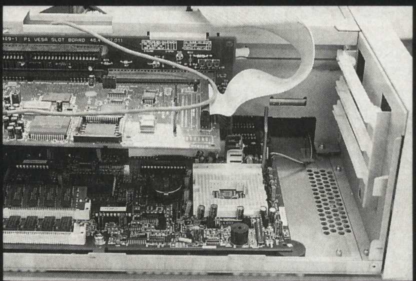
『FMV-466D2 340C』に，CPU，CPUアダプタ・ソケット，ファンを取り付けよう
（協力：若松通商，日本AMD）



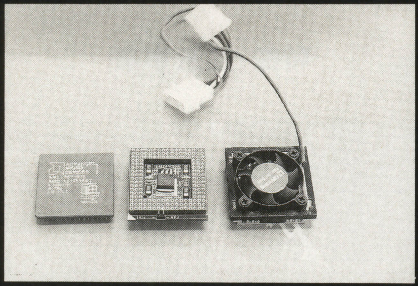
▲編集部で活躍中の『FMV-466D2 340C』です



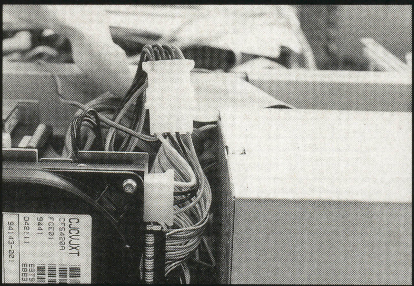
▲フロント・パネルからみて左の手前にCPUがあります



▲ソケット右側のレバーを上げてCPUをはずします



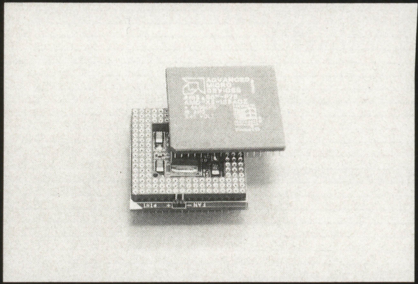
▲今回取り付けるキットの内容です。左からCPU，CPUアダプタ・ソケット，ファン



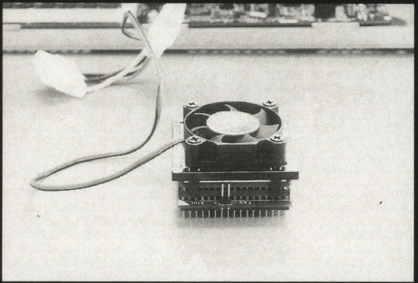
▲ファン用の電源をハードディスクの電源コネクタから分岐させます

●以上で取り付け完了です。カバーをつけずに動かしてみてファンが回るか確認をしてください。この設定で問題なく動作するようでしたら，SW2をONにしてライトバック・キャッシュや，SW3をONにして4倍速動作も試してみましょう。

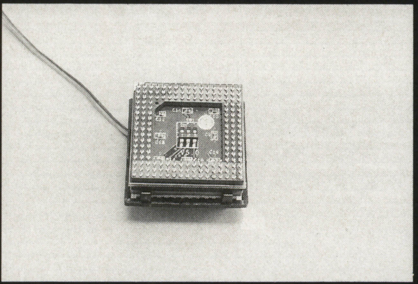
注意!
※アダプタ・ソケット以外の設定を変更して動作速度を速くした場合，設計外の動作になるため誤動作する場合があります。
※セカンド・キャッシュを実装しているパソコンには取り付けできません。



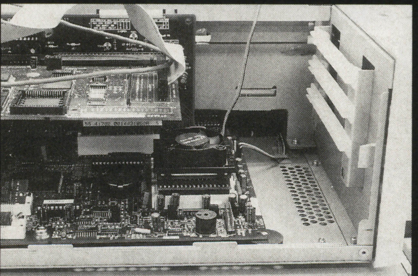
▲まず，1ピンをまちがえないようにCPUとCPUアダプタ・ソケットを取り付けます。アダプタ・ソケットにはいろいろな形をしたものがあるので，注意



▲つぎにファンを取り付けます。パソコン使用中はCPUが高温になるので，必ずファンは購入しましょう。今回使用したファンでは形状があわずに使えませんでしたが，CPUアダプタ・ソケットにもファン用の電源がありますので対応する場合はそちらに接続します



▲三つの取り付けが終わったら，ひっくり返して設定をします。CPUソケット取り付け，ライトスルー・キャシュ，3倍速での設定です



▲ZIFソケットに取り付けたようす。方向にはとくに注意！

Pentium搭載パソコンのセカンドキャッシュ・メモリ製品紹介（第2表）

Pentium系の場合はセカンド・キャッシュが256K増設できます。自分のパソコンに合うキャッシュ・メモリを増設しましょう。出荷時にセカンドキャッシュ・メモリを搭載しているパソコンは差し替え増設になりますので注意してください。

Pentium搭載機用のCPUアダプタ情報

Pentiumパソコン用のCPUアダプタ・ソケット型のパワーアップ製品としては，クロック周波数の速いPentiumを装着するためのメルコ製「MTC-40001」(価格4,980円)があります。通常は1.5倍速で動作しているCPUを1.5／2／2.5／3倍速で動かす切り替え機能がついています。

具体的に言うと，75MHz搭載機の場合100MHz，125MHz，150MHzのものが。90 MHz搭載機の場合120MHz，150MHzのものが。100MHz搭載機の場合は133MHz，166MHz，200MHzのものが装着できるようになります。この製品にはCPUが入っていませんので，別に用意する必要があります。CPUクーラーも必要になりますが，こちらは5,000円前後になります。

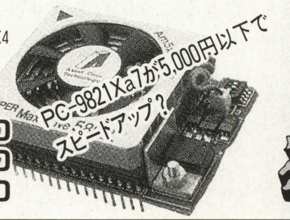
他に同じくメルコ製で，Pentiumとピン互換のCyrix製CPUを搭載するためのCPUアダプタ「MTSA-M1T」(価格9,800円)もあります。これは，75MHz搭載機の場合はCyrix 6x86-P120が装着できるようになりますし，90MHz搭載機の場合はCyrix6x86-P150が装着できるようになります。この製品にはCPUが入っていませんので，別に用意する必要があります。CPUの製造時期を示すレビジョンと呼ばれる番号が2.5以降の3.3Vタイプを購入してください。CPUクーラーも必要になりますが，こちらは5,000円前後になります。

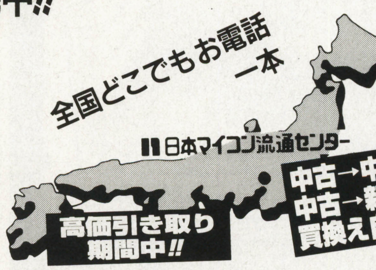
≪第2表≫Pentiumパソコンとセカンドキャッシュ・メモリ製品

パソコン	キャッシュメモリ製品	標準		実装済
PC-9821Xv20/W30 PC-9821Xv13/W16 PC-9821Xa16/W30 PC-9821Xa16/W16 PC-9821Xa13/W12	アイ・オー・データ機器製 NE-XAV 12,000円	256KB	→	512KB
PC-9821Xb10 PC-9821V13/S5R PC-9821V13/S7R PC-9821V12 PC-9821V10/S5K PC-9821V10/S7K PC-9821V7/S5K PC-9821V7/S7K PC-9821Xa7 PC-9821Xa7e PC-9821Cx2 PC-9821Cx3 PC-9821Cx13	アイ・オー・データ機器製 NE-XA256K 11,000円 メルコ SX7-A256 9,800円	0KB	→	256KB
Aptiva 555 Aptiva 560 Aptiva 745 Aptiva 755 Aptiva 765 Aptiva 766 Aptiva 770 Aptiva 775 Aptiva 785	メルコ SIA-256 14,800円	0KB	→	256KB

《第1表》CPUパワーアップ製品と価格表　第3表用製品番号付き

製品番号	メーカー名	型番	Win95対応	数値演算プロセッサ	価格	対応基本クロック	倍速数	1次キャッシュ	搭載CPUメーカー	搭載CPU	特徴・注意事項
1	インテル	JBOXPODP3V166	*	*	69,800円	66	2.5	16	Intel	PentiumODP 166MHz	12/31まで特別割引キャンペーン実地中
2		JBOXPODP3V166 Nタイプ	*	*	69,800円	66	2.5	16	Intel	PentiumODP 166MHz	NEC PC-9821Xa10専用タイプ
3		JBOXPODP3V150	*	*	49,800円	60	2.5	16	Intel	PentiumODP 150MHz	12/31まで特別割引キャンペーン実地中
4		JBOXPODP3V150 Nタイプ	*	*	49,800円	60	2.5	16	Intel	PentiumODP 150MHz	NEC PC-9821Xa9専用タイプ
5		JBOXPODP3V125	*	*	39,800円	50	2.5	16	Intel	PentiumODP 125MHz	12/31まで特別割引キャンペーン実地中
6		JBOXPODP3V125 Nタイプ	*	*	39,800円	50	2.5	16	Intel	PentiumODP 125MHz	NEC PC-9821Xa7専用タイプ
7		JBOXPODP5V133	*	*	39,800円	60/66	2	16	Intel	PentiumODP 120/133MHz	12/31まで特別割引キャンペーン実地中
8		JBOXPODP5V83 Sタイプ	*	*	29,800円	33	2.5	32	Intel	PentiumODP 83MHz	12/31まで特別割引キャンペーン実地中
9		JBOXPODP5V83 Kタイプ	*	*	29,800円	33	2.5	32	Intel	PentiumODP 83MHz	NEC PC-9821Xe,Xs専用タイプ
10		JBOXPODP5V63	*	*	22,000円	25	2.5	32	Intel	PentiumODP 63MHz	12/31まで特別割引キャンペーン実地中
11		JBOXDX4ODPR100	*	*	27,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	
12		JBOXDX4ODPR75	*	*	21,800円	25	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	
13		JBOXDX4ODP100	*	*	27,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	
14		JBOXDX4ODP75	*	*	21,800円	25	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	
15	メルコ	EUA-TPOM	*	*	29,800円	25/33	3	16	Cyrix	Cyrix 5x86 100MHz	ENL 8,16,32 を2枚実装可能
16		EUF-H0M	*	*	29,800円	16	6	16	Intel	IntelDX4 100MHz	ENL 8,16,32 を2枚実装可能
17		EUB-H0M	*	*	39,800円	20	6	16	Cyrix	Cyrix 5x86 120MHz	ENL 8,16,32 を2枚実装可能
18		EUB-Q0M	*	*	19,800円	20	4	8		486CPU 80MHz	ENL 8,16,32 を2枚実装可能
19		EUZ-Q0M	*	*	29,800円	25/33	3	16	Cyrix	Cyrix 5x86 100MHz	EMF/EMF-P 4,8,16,32 を2枚実装可能（うち1枚は EXB 8,16 も使用可能）
20		EUD-H0M	*	*	39,800円	20	6	16	Cyrix	Cyrix 5x86 120MHz	ENL 8,16,32 を2枚実装可能
21		EUD-Q0M	*	*	19,800円	20	4	8		486CPU 80MHz	ENL 8,16,32 を2枚実装可能
22		HAS-33TP	*	*	27,000円	33	3	16	Cyrix	Cyrix 5x86 100MHz	
23		HFA-16HS	*	*	44,800円	16	6	16		486CPU 96MHz	
24		HFA-16QS	*	*	29,800円	16	4	8		486CPU 64MHz	
25		HBX-25TS	*	*	19,800円	25	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	
26		HDA-C20TJ	*	*	18,000円	20/16	3	16	IBM	486BLX3 60MHz	
27		HRL-20TS	*	*	39,800円	20	3	16	IBM	486BLX3 60MHz	
28		HCX-33TP	*	*	29,800円	33	3	16	Cyrix	Cyrix 5x86 100MHz	
29		HNE-33QP	*	*	14,800円	33	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	
30		HNS-33TJ	*	*	19,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	
31		HNS-25TS	*	*	14,800円	25	3	16		486CPU 75MHz	基本クロックが33から25MHzになります
32		HNR-16TS	*	*	14,800円	20	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	
33		HND-33QP	*	*	14,800円	33	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	
34		HAV-33TJ	*	*	19,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	
35	アセットコア	Max Drive 586X	*	*	39,800円	25/33	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	
36		Power MULTI 586Ce2	*	*	45,800円	25	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	
37		Power MULTI Ce4	*	*	69,800円	25	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	
38		Power MULTI 586Cs2	*	*	45,800円	33	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	
39		Power MULTI VM4	*	*	69,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	
40		Power MULTI 586CX	*	*	49,800円	33	3	16	Cyrix	Cyrix 5x86 100MHz	
41		Max Drive 586G	*	*	49,800円	25	3	16	Cyrix	Cyrix 5x86 100MHz	
42		Max Drive 586S	*	*	49,800円	25	3	16	Cyrix	Cyrix 5x86 100MHz	
43		Power MULTI PNT-25	*	*	53,000円	20/25	2.5	32	Intel	PentiumODP 63MHz	
44		Power MULTI PNT-33	*	*	55,800円	33	2.5	32	Intel	PentiumODP 83MHz	
45		X Type P			14,800円	20	2	8	TI	TI486SXL2 40MHz	
46		X Type S			19,800円	12月16日	2	8	TI	TI486SXLC2 40MHz	
47		Max Drive SUV100	*	*	69,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	
48		Max Drive SUV75	*	*	64,800円	25	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	
49		Cb-UP	*	*	59,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	換装扱いです、メーカーにお問い合わせ下さい
50		FR-UP	*	*	49,800円	33	2.5	32	Intel	PentiumODP 83MHz	換装扱いです、メーカーにお問い合わせ下さい
51		SR-UP	*	*	49,800円	33	2.5	32	Intel	PentiumODP 83MHz	換装扱いです、メーカーにお問い合わせ下さい
52		FS-UP	*	*	49,800円	33	2.5	32	Intel	PentiumODP 83MHz	換装扱いです、メーカーにお問い合わせ下さい
53		VIV-UP	*	*	49,800円	33	3	16	Cyrix	Cyrix 5x86 100MHz	換装扱いです、メーカーにお問い合わせ下さい
54		Ld-UP	*	*	62,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	換装扱いです、メーカーにお問い合わせ下さい
55		Lt-UP	*	*	55,000円	25	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	換装扱いです、メーカーにお問い合わせ下さい
56		Lt2-UP	*	*	55,000円	25	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	換装扱いです、メーカーにお問い合わせ下さい
57		Ne3-UP	*	*	55,000円	25	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	換装扱いです、メーカーにお問い合わせ下さい
58		586NAS	*	*		33	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	メディアインテリジェント(株)直販品です
59		586NUV	*	*		33	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	メディアインテリジェント(株)直販品です
60	アイ・オー・データ機器	PK-686P125	*	*	29,800円	50	2	16	Cyrix	Cyrix 6x86 P120+GP 100MHz	
61		PK-586x3	*	*	26,800円	33	3	16	Cyrix	Cyrix 5x86 100MHz	
62		PK-586x4	*	*	26,800円	25/20	4	16	Cyrix	Cyrix 5x86 100MHz	
63		PK-EP586x3	*	*	22,000円	33	3	16	Cyrix	Cyrix 5x86 100MHz	
64		PK-EP586x4	*	*	22,000円	25	4	16	Cyrix	Cyrix 5x86 100MHz	
65		PK-Cx100-L	*	*	34,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	
66		PK-Cx66-L	*	*	24,800円	33	2	8		486CPU 66MHz	
67		PK-A486Cx80-A		*	19,800円	20/16	4	8	Cyrix	Cx486DX4-V80 80MHz	
68		PK-EP486D-L		*	17,000円	20/25/33	1	1	Cyrix	Cx486DRX 33MHz	
69		PK-Cx486DRX2			19,800円	20/16	2	1	Cyrix	Cx486DRX2 50MHz	
70		PK-Cx486SRX2			29,800円	20/16/12	2	1	Cyrix	Cx486SRX2 50MHz	
71		PK-VG486/87SW3-L		*	42,000円	16	2	1	Cyrix	Cx486SLC 33MHz	数値演算プロセッサCx87SLC-33QP
72	完了	PK-VF486/87SW2-L		*	37,000円	12	2	1	Cyrix	Cx486SLC/e 25MHz	数値演算プロセッサCx487S-40QP
73		PK-V486/87SW2-L		*	37,000円	10	2	1	TI	TI486SLC 25Mhz	数値演算プロセッサCx87SLC-25QP
74		PK-X486S50-L		*	24,800円	8/10/12	4	16	IBM	486SLC2 50MHz	
75		PK-FM486		*	60,000円	20	2	8		486CPU 40MHz	
76	新価格	PK-Ne133A	*	*	14,000円	33	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	
77	新価格	PK-Nd133A	*	*	14,000円	33	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	
78		PK-Ne100-L	*	*	24,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	
79		PK-Ne75-L	*	*	29,800円	25	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	基本クロックが33から25MHzになります
80		PK-Nd75-L	*	*	19,800円	25	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	
81		PK-Nd50-L	*	*	19,800円	25	2	8	Intel	i486DX2 50MHz	
82		PK-NSA100-L		*	24,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	
83		PK-NSA66/C-S		*	19,800円	33	2	8	Cyrix	Cx486DX2-V66 66MHz	
84		PK-NSR75		*	19,800円	16	4	16	Intel	IntelDX4 75MHz	
85		PK-NXC75-L		*	19,800円	20	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	
86		PK-NXC40-S		*	19,800円	20	2	8	Intel	i486DX2 40MHz	
87	コンピュータテクニカ	ODP-DX4-NA-S		*	69,800円	20	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	
88		ODP-DX4(100)-Nd		*	69,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	
89		ODP-DX4-Nd-C		*	27,800円	25	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	基本クロックが33から25MHzになります
90		ODP-DX4(100)-Ne-C		*	37,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	
91		ODP-DX4-Ne-C		*	27,800円	25	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	基本クロックが33から25MHzになります
92		ODP-DX4(100)-NS/A-C		*	37,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	
93		ODP-DX4-NS/A-C		*	27,800円	25	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	基本クロックが33から25MHzになります
94		ODP-DX4-NX/C-C		*	27,800円	20	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	
95		ODP-DX4-NS/R-C		*	27,800円	16	3	16	Intel	IntelDX4 75MHz	
96		ODP-DX4(100)-AV-C		*	37,800円	33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	
97	若松通商	AMUP	*	*	19,800円	33	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	パソコン本体により商品が異なります
98		Am5x86-P75取付キット	*	*		33	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	パソコン本体により商品が異なります
99		DX4/100取付キット	*	*		33	3	16	Intel	IntelDX4 100MHz	パソコン本体により商品が異なります
100		Am5x86-P75換装サービス	*	*		33	4	16	AMD	Am5x86-P75 133MHz	換装扱いです、メーカーにお問い合わせ下さい

パソコンリサイクルのベストショップ
日本マイコン流通センター
CPUアクセラレータ、メモリーなどなど超特価にて販売中!!
CPU交換、RAM取り付け、設定、その他何でもご相談下さい。
以下の機種をお持ちの方はすぐにTEL
PC-9801 ES/DS/CS/FS/FX/RS/DA/RA/BA2/BS2/BA3/BX3/BX4
PC-9821 初/AS/AP/Cs2/Ce2/CX/Ae/Be/Bs/Xe/Cb2/Ce/Xa
PC-386 M/VR/P/GE/S/V
PC-486 P/GR/SE/F/NAS/NAV/NAU
例えば……………………PC-9821Cb2用　¥29,800
PC-9821Ce2/Cs2用　¥33,800
PC-9801BX/BX2用　¥39,800




《第2表》増設RAMとセカンド・キャッシュ・メモリ製品と価格リスト

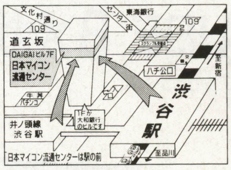
製品番号	メーカー名	型番	価格	ボード搭載メモリ	増設ソケット数	空きソケット数	使用メモリ	最大使用可能メモリ	最大増設メモリ	メモリモジュール・メモリボード製品の概略
101	アイ・オー・データ機器	NE-SIMXB-4Mx2	11,000円							72ピン 4MB パリティ無しメモリ 2枚組
102		NE-SIMXB-8Mx2	20,000円							72ピン 8MB パリティ無しメモリ 2枚組
103		NE-SIMXB-16Mx2	38,000円							72ピン 16MB パリティ無しメモリ 2枚組
104		NE-SIMXB-32Mx2	74,000円							72ピン 32MB パリティ無しメモリ 2枚組
105		NE-SIMXA-4Mx2	13,000円							72ピン 4MB パリティ有りメモリ 2枚組
106		NE-SIMXA-8Mx2	23,000円							72ピン 8MB パリティ有りメモリ 2枚組
107		NE-SIMXA-16Mx2	43,000円							72ピン 16MB パリティ有りメモリ 2枚組
108		NE-SIMXA-32Mx2	83,000円							72ピン 32MB パリティ有りメモリ 2枚組
109		NE-EDO-8Mx2	20,000円							72ピン 8MB EDOメモリ 2枚組
110		NE-EDO-16Mx2	38,000円							72ピン 16MB EDOメモリ 2枚組
111		NE-EDO-32Mx2	74,000円							72ピン 32MB EDOメモリ 2枚組
112		NE-ECC-8Mx2	23,000円							72ピン 8MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
113		NE-ECC-16Mx2	43,000円							72ピン 16MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
114		NE-ECC-32Mx2	83,000円							72ピン 32MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
115		NE-SIM32-H4M	6,500円							72ピン 4MB パリティ無しメモリ
116		NE-SIM32-H8M	11,000円							72ピン 8MB パリティ無しメモリ
117		NE-SIM32-H16M	20,000円							72ピン 16MB パリティ無しメモリ
118		NE-SIM32-H32M	38,000円							72ピン 32MB パリティ無しメモリ
119		NE-SIM36-H4M	8,000円							72ピン 4MB パリティ有りメモリ
120		NE-SIM36-H8M	13,000円							72ピン 8MB パリティ有りメモリ
121		NE-SIM36-H16M	23,000円							72ピン 16MB パリティ有りメモリ
122		NE-SIM36-H32M	43,000円							72ピン 32MB パリティ有りメモリ
123		PIO-SIM61-2MS	6,000円							PC-9801-61U/61R互換メモリ 2MB
124		SIM14-4M	24,000円							PC-H98-B14互換メモリ 4MB
125		Cb234-4M	9,000円	0	2	1	4	32	64	PC-9821Cb2専用 4MB NE-SIM36/NESIM32にて増設可能
126		Cb234-8M	14,000円	0	2	1	8	32	64	PC-9821Cb2専用 8MB NE-SIM36/NESIM32にて増設可能
127		Cb234-16M	23,000円	0	2	1	16	32	64	PC-9821Cb2専用 16MB NE-SIM36/NESIM32にて増設可能
128		Cb34-4M	11,000円	0	2	1	4	32	64	PC-9821Cb専用 4MB NE-SIM36にて増設可能
129		Cb34-8M	16,000円	0	2	1	8	32	64	PC-9821Cb専用 8MB NE-SIM36にて増設可能
130		Cb34-16M	26,000円	0	2	1	16	32	64	PC-9821Cb専用 16MB NE-SIM36にて増設可能
131		Cx34-4M	11,000円	0	2	1	4	32	64	PC-9821Cx,Ce2,Cs2専用 4MB NE-SIM36にて増設可能
132		Cx34-8M	16,000円	0	2	1	8	32	64	PC-9821Cx,Ce2,Cs2専用 8MB NE-SIM36にて増設可能
133		Cx34-16M	26,000円	0	2	1	16	32	64	PC-9821Cx,Ce2,Cs2専用 16MB NE-SIM36にて増設可能
134		Cf34-8M	49,000円	0	2	0	4	32	64	PC-9821Cf専用 8MB NE-SIMXAにて差換増設可能
135		Cf34-16M	96,000円	0	2	0	8	32	64	PC-9821Cf専用 16MB NE-SIMXAにて差換増設可能
136		Cf34-32M	190,000円	0	2	0	16	32	64	PC-9821Cf専用 32MB NE-SIMXAにて差換増設可能
137		AP34-4M	19,800円	0	5	4	4	16	80	PC-9821As2,Ap2専用 4MB NE-SIM36 4,8,16にて増設可能
138		AP34-8M	25,000円	0	5	4	8	16	80	PC-9821As2,Ap2専用 8MB NE-SIM36 4,8,16にて増設可能
139		AP34-16M	35,000円	0	5	4	16	16	80	PC-9821As2,Ap2専用 16MB NE-SIM36 4,8,16にて増設可能
140		AF34-8M	55,000円	8	4	4	0	16	72	PC-9821Af専用 8MB NE-SIM36 4,8,16を2枚組にて増設可能
141		TS34-4M	30,000円	4	3	3	0	16	48	PC-9821Ts専用 4MB NE-SIM36 4,8,16にて増設可能
142		TS34-8M	52,000円	8	3	3	0	16	48	PC-9821Ts専用 8MB NE-SIM36 4,8,16にて増設可能
143		MC34-4M	19,800円	4	3	3	0	2	10	PC-9821Ce専用 4MB PIO-SIM61にて増設可能
144		BA34-4M	19,800円	4	5	5	0	2	14	PC-9801FA,BX,BA/PC-9821Ae,As,Ap専用 4MB PIO-SIM61にて増設可能
145		BA34-6M	25,000円	4	5	4	2	2	14	PC-9801FA,BX,BA/PC-9821Ae,As,Ap専用 6MB PIO-SIM61にて増設可能
146		BA34-8M	30,000円	4	5	3	2	2	14	PC-9801FA,BX,BA/PC-9821Ae,As,Ap専用 8MB PIO-SIM61にて増設可能
147		BA34-10M	35,000円	4	5	2	2	2	14	PC-9801FA,BX,BA/PC-9821Ae,As,Ap専用 10MB PIO-SIM61にて増設可能
148		BA34-12M	40,000円	4	5	1	2	2	14	PC-9801FA,BX,BA/PC-9821Ae,As,Ap専用 12MB PIO-SIM61にて増設可能
149		BA34-14M	45,000円	4	5	0	2	2	14	PC-9801FA,BX,BA/PC-9821Ae,As,Ap専用 14MB
150		ML34-4M	28,000円	4	3	3	0	2	10	PC-9821modelS1,S2専用 4MB PIO-SIM61にて増設可能
151		FS34-4M	19,800円	4	5	5	2	2	14	PC-9801FX,FS専用 4MB PIO-SIM61にて増設可能
152		FS34-8M	30,000円	4	5	3	2	2	14	PC-9801FX,FS専用 8MB PIO-SIM61にて増設可能
153		PIO-RS134-2MS	21,000円	2	2	2	0	4	8	PC-9801RS専用 2MB PIO-EX134S-4Mにて増設可能
154		PIO-DA134-4MS	19,800円	4	2	2	0	4	12	PC-9801RA21,RA51,DA専用 4MB PIO-EX134Sにて増設可能
155		PIO-DA134-6MS	25,000円	4	2	1	2	4	12	PC-9801RA21,RA51,DA専用 6MB PIO-EX134Sにて増設可能
156		PIO-DA134-8MS	30,000円	4	2	1	4	4	12	PC-9801RA21,RA51,DA専用 8MB PIO-EX134Sにて増設可能
157		PIO-DA134-10MS	35,000円	4	2	0	?	2	12	PC-9801RA21,RA51,DA専用 10MB PIO-EX134S-2Mにて増設可能
158		PIO-DA134-12MS	40,000円	4	2	0	4	0	12	PC-9801DA専用 12MB
159		PIO-RA34-3MS	24,000円	3	0	0	0	0	3	PC-9801RA2,RA5専用 3MB
160		PIO-RL34-4MS	30,000円	4	0	0	0	0	4	PC-98RL専用 4MB 2枚装着可能
161		PIO-CS134-4MS	29,000円	4	2	2	0	4	12	PC-9801CS2,CS5専用 4MB PIO-EX134Sにて増設可能
162		PIO-DS134-4MS	19,800円	4	2	2	0	4	12	PC-9801DS専用 4MB PIO-EX134Sにて増設可能
163		PIO-ES34-3MS	30,000円	3	0	0	0	0	3	PC-9801ES専用 3MB
164		PIO-98T34-4MS	35,000円	4	3	3	0	2	10	PC-9801T専用 4MB PIO-SIM61にて増設可能
165		PIO-DX134-4MS	34,000円	4	2	2	0	4	12	PC-9801DX専用 4MB PIO-EX134Sにて増設可能
166		PIO-RX34-3MS	17,500円	3	0	0	0	0	3	PC-9801RX,EX専用 3MB
167		98HSE-4MS	34,000円	?	?	?	?	2	?	PC-H98シリーズ専用 4MB PIO-SIM61にて増設可能
168		98HSE-8MS	57,000円	?	?	?	?	2	14	PC-H98シリーズ専用 8MB PIO-SIM61にて増設可能
169		PIO-EX134S-2MT	8,000円							増設メモリ 2MB
170		PIO-EX134S-4MT	12,000円							増設メモリ 4MB
171		NE-XAV512K	12,000円							セカンドキャッシュメモリ 512KB
172		NE-XA256K	11,000円							セカンドキャッシュメモリ 256KB
173		NE-XA512K	35,000円							セカンドキャッシュメモリ 512KB
174		NE-AP3-128K	19,800円							セカンドキャッシュメモリ 128KB
175		NE-AP128K	24,000円							セカンドキャッシュメモリ 128KB
176		NE-BP128K	22,000円							セカンドキャッシュメモリ 128KB

今すぐ! 全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00~PM8:00

買取専用 通話料無料 0120-09-7773

通信販売 申込専用 通話料無料 0120-01-7773

その他 お問合せ ご確認は 総合受付 03-3463-4455



詳しくは 巻末の広告を 御覧下さい。

日本マイコン流通センター

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F

渋谷駅前パソコンSHOP

製品番号	メーカー名	型番	価格	ボード搭載メモリ	増設ソケット数	空きソケット数	使用メモリ	最大使用可能メモリ	最大増設メモリ	メモリモジュール・メモリボード製品の概略
177	新	Nr64-16M	21,000円							PC-9821Nr15,Nr13,Nr12 16MB
178	新	Nr64-32M	39,000円							PC-9821Nr15,Nr13,Nr12 32MB
179	新	Nr64-64M	98,000円							PC-9821Nr15,Nr13,Nr12 64MB
180		Nb64-8M	12,000円							PC-9821La10,La7,Na13,Na12,Na9,Nb10,Nb7専用 8MB
181		Nb64-16M	21,000円							PC-9821La10,La7,Na13,Na12,Na9,Nb10,Nb7専用 16MB
182		Nb64-32M	39,000円							PC-9821La10,La7,Na13,Na12,Na9,Nb10,Nb7専用 32MB
183		Nb64-64M	98,000円							PC-9821La10,La7,Na13,Na12,Na9,Nb10専用 64MB
184		Ld34-4M	7,500円							PC-9821Lt2,Na7,Nx,Ne3,Nd2,Ld,Lt/PC-9801NL/A専用 4MB
185		Ld34-8M	12,000円							PC-9821Lt2,Na7,Nx,Ne3,Nd2,Ld,Lt/PC-9801NL/A専用 8MB
186		Ld34-16M	21,000円							PC-9821Lt2,Na7,Nx,Ne3,Nd2,Ld,Lt/PC-9801NL/A専用 16MB
187		Ld34-32M	39,000円							PC-9821Lt2,Na7,Nx,Ne3,Nd2,Ld,Lt/PC-9801NL/A専用 32MB
188		NP34-4M	7,500円							PC-9821Np,Ns,Ne2,Nd,Nm,Nf,Es専用 4MB
189		NP34-8M	12,000円							PC-9821Np,Ns,Ne2,Nd,Nm,Nf,Es専用 8MB
190		NP34-16M	21,000円							PC-9821Np,Ns,Ne2,Nd,Nm,Nf,Es専用 16MB
191		NP34-32M	39,000円							PC-9821Np,Ns,Ne2,Nd,Nm,Nf,Es専用 32MB
192		NE34A-4M	14,800円							PC-9821Ne,PC-9801NS/A専用 4MB
193		NE34A-8M	19,800円							PC-9821Ne,PC-9801NS/A専用 8MB
194		NE34A-12M	28,000円							PC-9821Ne,PC-9801NS/A専用 12MB
195		NE34A-16M	36,000円							PC-9801NS/A専用 16MB
196		NE34A-32M	56,000円							PC-9801NS/A専用 32MB
197		NL34-4M	14,800円							PC-9801NS/R,NL/R専用 4MB
198		NL34-8M	19,800円							PC-9801NS/R,NL/R専用 8MB
199		NX34-4M	14,800円							PC-9801NX/C専用 4MB
200		NX34-8M	19,800円							PC-9801NX/C専用 8MB
201		NX34-12M	28,000円							PC-9801NX/C専用 12MB
202		NA34-4M	14,800円							PC-9801NA,NA/C専用 4MB
203		NA34-8M	19,800円							PC-9801NA,NA/C専用 8MB
204		NT34-6M	16,000円							PC-9801NS/T専用 6MB
205		EP-SIM-2MY	7,000円							PCZRM4互換メモリ 2MB
206		EP-SIM-4MY	9,800円							PCZRM5互換メモリ 4MB
207		EP-SIM32-8M	17,000円							増設メモリ 8MB
208		EP-SIM327-4M	10,000円							増設メモリ 4MB
209		EP-SIM327-8M	17,000円							増設メモリ 8MB
210		EP-SIM327-16M	27,000円							増設メモリ 16MB
211		EP-SIM327-32M	47,000円							増設メモリ 32MB
212		EP-RB02-4M	19,000円	0	4	3	4	32	128	増設メモリ 4MB EP-SIM 2,4 / EP-SIM320-8 / EP-SIM327- 4,8,16,32 にて増設可能
213		EP-RB02-8M	24,000円	0	4	3	8	32	128	増設メモリ 8MB EP-SIM 2,4 / EP-SIM320-8 / EP-SIM327- 4,8,16,32 にて増設可能
214		EP-RB02-16M	34,000円	0	4	3	16	32	128	増設メモリ 16MB EP-SIM 2,4 / EP-SIM320-8 / EP-SIM327- 4,8,16,32 にて増設可能
215		EP-RB01-4ML	19,000円	0	4	2	2	4	16	増設メモリ 4MB EP-SIM 2,4 にて増設可能
216		EP-RB01-8ML	24,000円	0	4	2	4	4	16	増設メモリ 8MB EP-SIM 2,4 にて増設可能
217		EP-RB7D-4MY	24,800円	0	4	2	2	4	16	増設メモリ 4MB EP-SIM 2,4 にて増設可能
218		EP-RB7D-8MY	34,000円	0	4	2	4	4	16	増設メモリ 8MB EP-SIM 2,4 にて増設可能
219		EP-386-2M	45,000円	2	1	1	0	2	4	PC-386M専用 2MB PIO-SIM61 にて増設可能
220		EP-SIMAU-4M	10,000円							PC-486NOTEAU,AV,AT/PC-586NOTEAT専用 4MB
221		EP-SIMAU-8M	17,000円							PC-486NOTEAU,AV,AT/PC-586NOTEAT専用 8MB
222		EP-SIMAU-16M	27,000円							PC-486NOTEAU,AV,AT/PC-586NOTEAT専用 16MB
223		EP-SIMn-2ME	16,000円							PCNTZRM21A互換メモリ 4MB
224		EP-SIMn-4ME	20,000円							PCNTZRM41A互換メモリ 8MB
225		ECC366-8Mx2	23,000円							72ピン 8MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
226		ECC366-16Mx2	43,000円							72ピン 16MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
227		ECC366-32Mx2	83,000円							72ピン 32MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
228		EDO326-4Mx2	11,000円							72ピン 8MB EDOメモリ 2枚組
229		EDO326-8Mx2	20,000円							72ピン 16MB EDOメモリ 2枚組
230		EDO326-16Mx2	38,000円							72ピン 32MB EDOメモリ 2枚組
231		EDO326-32Mx2	74,000円							72ピン 64MB EDOメモリ 2枚組
232		DV-SIM326-4Mx2	11,000円							72ピン 4MB パリティ無しメモリ 2枚組
233		DV-SIM326-8Mx2	20,000円							72ピン 8MB パリティ無しメモリ 2枚組
234		DV-SIM326-16Mx	38,000円							72ピン 16MB パリティ無しメモリ 2枚組
235		DV-SIM326-32Mx	74,000円							72ピン 32MB パリティ無しメモリ 2枚組
236		SIM326-4M	6,500円							72ピン 4MB パリティ無しメモリ
237		SIM326-8M	11,000円							72ピン 8MB パリティ無しメモリ
238		SIM326-16M	20,000円							72ピン 16MB パリティ無しメモリ
239		SIM326-32M	38,000円							72ピン 32MB パリティ無しメモリ
240		SIM327-4M	6,000円							72ピン 4MB パリティ無しメモリ
241		SIM327-8M	10,500円							72ピン 8MB パリティ無しメモリ
242		SIM327-16M	19,000円							72ピン 16MB パリティ無しメモリ
243		SIM327-32M	37,000円							72ピン 32MB パリティ無しメモリ
244		SIM366-4M	8,000円							72ピン 4MB パリティ有りメモリ
245		SIM366-8M	13,000円							72ピン 8MB パリティ有りメモリ
246		SIM366-16M	23,000円							72ピン 16MB パリティ有りメモリ
247		SIM366-32M	43,000円							72ピン 32MB パリティ有りメモリ
248		SIM366-8Mx2	23,000円							72ピン 8MB パリティ有りメモリ 2枚組
249		SIM366-16Mx2	43,000円							72ピン 16MB パリティ有りメモリ 2枚組
250		SIM366-32Mx2	83,000円							72ピン 32MB パリティ有りメモリ 2枚組
251		SIM367-4M	7,500円							72ピン 4MB パリティ有りメモリ
252		SIM367-8M	12,500円							72ピン 8MB パリティ有りメモリ
253		SIM367-16M	22,000円							72ピン 16MB パリティ有りメモリ
254		SIM367-32M	42,000円							72ピン 32MB パリティ有りメモリ

パソコンリサイクルのベストショップ 日本マイコン流通センター

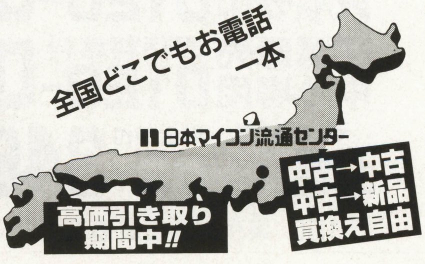
GREEN HOUSE 8メガ増設メモリー

★各種メモリ、ODP、WINDOWSアクセラレータ、大好評お取扱い中！
★お使いの機種さえわかれば即、対応。ご予算に応じて最高のスペックに!!

※CPU交換も渋谷店にて行います。お問い合わせ下さい。
※その他の機種のCPUアクセラレータ、メモリーなども各種お取り扱い交換作業いたします。お電話下さい。

特価¥7,600より

全国どこでもお電話一本



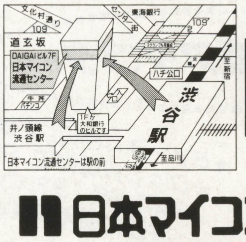
製品番号	メーカー名	型番	価格	ボード搭載メモリ	増設ソケット数	空きソケット数	使用メモリ	最大使用可能メモリ	最大増設メモリ	メモリモジュール・メモリボード製品の概略
255		DV-SC256K	14,800円							セカンドキャッシュメモリ 256KB
256		DV-SCA512K	12,000円							セカンドキャッシュメモリ 512KB
257		DV-SIM9-1Mx2	12,500円							30ピン 1MB パリティ有りメモリ 2枚組
258		DV-SIM9-4Mx2	44,500円							30ピン 4MB パリティ有りメモリ 2枚組
263		PS-SIM-4M	40,000円							79F2536,79F5396互換 4MB
264		PS-SIM-8M	70,000円							79F2500,79F5397互換 8MB
265		FJ-SIM32-2MY	11,000円							FMT-EM2M互換 2MB
266		FJ-SIM32-4MY	19,000円							FM-TOWNS用 4MBメモリ
267		FJ-SIM32-8MY	38,000円							FM-TOWNS用 8MBメモリ
268	メルコ	EMH-8MG	12,000円							72ピン 4MB EDOメモリ 2枚組
269		EMH-16MG	21,000円							72ピン 8MB EDOメモリ 2枚組
270		EMH-32MG	39,000円							72ピン 16MB EDOメモリ 2枚組
271		EMH-64MG	74,800円							72ピン 32MB EDOメモリ 2枚組
272		EMH-E8MG	14,000円							72ピン 4MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
273		EMH-E16MG	24,000円							72ピン 8MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
274		EMH-E32MG	44,000円							72ピン 16MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
275		EMH-E64MG	84,000円							72ピン 32MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
276		EMW-P8MG	12,000円							72ピン 4MB パリティジェネレーター搭載メモリ 2枚組
277		EMW-P16MG	21,000円							72ピン 8MB パリティジェネレーター搭載メモリ 2枚組
278		EMW-P32MG	39,000円							72ピン 16MB パリティジェネレーター搭載メモリ 2枚組
279		EMW-P64MG	74,800円							72ピン 32MB パリティジェネレーター搭載メモリ 2枚組
280		EMW-8MG	14,000円							72ピン 4MB パリティ有りメモリ 2枚組
281		EMW-16MG	24,000円							72ピン 8MB パリティ有りメモリ 2枚組
282		EMW-32MG	44,000円							72ピン 16MB パリティ有りメモリ 2枚組
283		EMW-64MG	84,000円							72ピン 32MB パリティ有りメモリ 2枚組
284		EMF-P4MG	7,500円							72ピン 4MB パリティジェネレーター搭載メモリ
285		EMF-P8MG	12,000円							72ピン 8MB パリティジェネレーター搭載メモリ
286		EMF-P16MG	21,000円							72ピン 16MB パリティジェネレーター搭載メモリ
287		EMF-P32MG	39,000円							72ピン 32MB パリティジェネレーター搭載メモリ
288		EMF-4MG	9,000円							72ピン 4MB パリティ有りメモリ
289		EMF-8MG	14,000円							72ピン 8MB パリティ有りメモリ
290		EMF-16MG	24,000円							72ピン 16MB パリティ有りメモリ
291		EMF-32MG	44,000円							72ピン 32MB パリティ有りメモリ
292		EXB-8MG	14,800円	8	1	1	0	8	16	72ピン 8MB 追加増設対応メモリ EMF-8/EMF-P8 にて増設可能
293		EXB-16MG	24,000円	16	1	1	0	16	32	72ピン 16MB 追加増設対応メモリ EMF-4,16/EMF-P4,16 にて増設可能
294		EXB-R8MG	14,800円	8	1	1	0	8	16	72ピン 8MB 追加増設対応メモリ EMF-8/EMF-P8 にて増設可能
295		EXB-R16MG	24,000円	16	1	1	0	16	32	72ピン 16MB 追加増設対応メモリ EMF-4,16/EMF-P4,16 にて増設可能
296		EAC-4M	19,800円	4	4	4	0	32	132	PC-9821As2,Ap2専用 4MB EMF 4,8,16,32にて増設可能
297		EC2-0M	4,480円	0	2	2	0	32	64	PC-9821Cb2専用 0MB EMF-P 4,8,16,32いずれかが必須
298		ESE-OMY	4,480円	0	2	2	0	32	64	PC-9821Cx,Ce2,Cs2専用 0MB EMF 4,8,16,32いずれかが必須
299		ECB-0M	4,480円	0	2	2	0	32	64	PC-9821Cb専用 0MB EMF 4,8,16,32いずれかが必須
300		ECF-0M	4,480円	0	2	2	0	32	64	PC-9821Cf専用 0MB EMF/EMF-P 4,8,16,32を2枚組、またはEMW/EMW-P 8,16,32,64いずれかが必須
301		ENB-8MG	13,000円							PC-9821La10,La7,Na13,Na12,Na9,Nb10,Nb7専用 8MB
302		ENB-16MG	22,000円							PC-9821La10,La7,Na13,Na12,Na9,Nb10,Nb7専用 16MB
303		ENB-32MG	39,800円							PC-9821La10,La7,Na13,Na12,Na9,Nb10,Nb7専用 32MB
304		ENB-64MG	120,000円							PC-9821La10,La7,Na13,Na12,Na9,Nb10専用 64MB
305		ENL-8MG	13,000円							PC-9821Lt2,Na7,Nx,Ne3,Nd2,Ld,Lt/PC-9801NL/A専用 8MB
306		ENL-16MG	22,000円							PC-9821Lt2,Na7,Nx,Ne3,Nd2,Ld,Lt/PC-9801NL/A専用 16MB
307		ENL-32MG	39,800円							PC-9821Lt2,Na7,Nx,Ne3,Nd2,Ld,Lt/PC-9801NL/A専用 32MB
308		ENP-8MG	13,000円							PC-9821Np,Ns,Ne2,Nd,Nm,Nf,Es専用 8MB
309		ENP-16MG	22,000円							PC-9821Np,Ns,Ne2,Nd,Nm,Nf,Es専用 16MB
310		ENP-32MG	39,800円							PC-9821Np,Ns,Ne2,Nd,Nm,Nf,Es専用 32MB
311		ENE-8000T	19,800円							PC-9821Ne,PC-9801NS/A専用 8MB
312		ENE-12MT	28,000円							PC-9821Ne,PC-9801NS/A専用 12MB
313		ESA-16M	36,000円							PC-9801NS/A専用 16MB
314		ENX-8000T	19,800円							PC-9801NX/C専用 8MB
315		ENX-12MT	28,000円							PC-9801NX/C専用 12MB
316		ENA-8000Y	19,800円							PC-9801NA,NA/C専用 8MB
317		ENR-8000T	19,800円							PC-9801NS/R,NL/R専用 8MB
318		ENT-6000Y	16,000円							PC-9801NS/T専用 6MB
319		SX7-A256	9,800円							セカンドキャッシュメモリ 256KB
320		SX7-512	34,800円							セカンドキャッシュメモリ 512KB
321		SA3-128J	19,800円							セカンドキャッシュメモリ 128KB
322		SCA-128J	19,800円							セカンドキャッシュメモリ 128KB
323		SCB-128J	19,800円							セカンドキャッシュメモリ 128KB
324		EAB-4000Y	19,800円	4	5	5	0	2	14	PC-9801BX,BA/PC-9821Ae,As,Ap専用 4MB XMC-2000にて増設可能
325		EFA-4000Y	19,800円	4	5	5	0	2	14	PC-9801FA専用 4MB XMC-2000にて増設可能
326		ECE-4000Y	19,800円	4	3	3	0	2	10	PC-9821modelS1,S2専用 4MB XMC-2000にて増設可能
327		EDA-4000Y	19,800円	4	4	4	0	2	12	PC-9801RA21,RA51,DA専用 4MB XMC-2000にて増設可能
328		EFS-4000Y	24,800円	4	5	5	0	2	13	PC-9801FX,FS専用 4MB XMC-2000にて増設可能、最大増設時にはXMB-1000Tを増設
329		EDS-4000S	24,800円	4	4	4	0	2	12	PC-9801DS専用 4MB XMC-2000にて増設可能、8MB以上の増設時にはXPM-8Sが必要
330		ERX-3000	17,500円	3	0	0	0	0	3	PC-9801RX,EX専用 3MB
331		XMC-1000T								増設メモリ 1MB
332		XMC-2000T	6,000円							PC-9801-61U/61R互換メモリ 2MB
333		XMD-4000T	24,800円							PC-H98-B14互換メモリ 4MB
334		XPM-8S	8,800円							パリティメモリ
335		ERF-4M	19,800円	4	2	?	?	32	64	PC-486RS,MV,FE,FR,FS,MR,MS,MU,SE,SR専用 4MB EMF-P 4,8,16,32にて増設可能
336		ERE-4M	24,800円	4	2	2	0	4	12	PC-486GR,GRSuper,GR+,GF,P/PC-386,S,G,V,GS,GE,P専用 4MB XRD-4Mにて増設可能

今すぐ! 全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00~PM8:00

買取専用 通話料無料 0120-09-7773

通信販売 申込専用 通話料無料 0120-01-7773

その他お問合せご確認は 総合受付 03-3463-4455



詳しくは巻末の広告を御覧下さい。

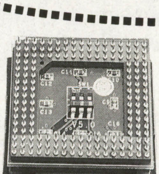
日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F

製品番号	メーカー名	型番	価格	ボード搭載メモリ	増設ソケット数	空きソケット数	使用メモリ	最大使用可能メモリ	最大増設メモリ	メモリモジュール・メモリボード製品の概略
337		XRD-4M	9,800円							PCZRM5互換メモリ 4MB
338		XRH-8000	18,000円							PCZRM81互換メモリ 8MB
339		XRF-4M	9,800円							PC-486NOTEAU,AV,AT/PC-586NOTEAT専用 4MB
340		XRF-8M	18,000円							PC-486NOTEAU,AV,AT/PC-586NOTEAT専用 8MB
341		XRF-16M	34,000円							PC-486NOTEAU,AV,AT/PC-586NOTEAT専用 16MB
342		VMH-8MG	12,000円							72ピン 4MB EDOメモリ 2枚組
343		VMH-16MG	21,000円							72ピン 8MB EDOメモリ 2枚組
344		VMH-32MG	39,000円							72ピン 16MB EDOメモリ 2枚組
345		VMH-64MG	74,800円							72ピン 32MB EDOメモリ 2枚組
346		VMH-E8MG	14,000円							72ピン 4MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
347		VMH-E16MG	24,000円							72ピン 8MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
348		VMH-E32MG	44,000円							72ピン 16MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
349		VMH-E64MG	84,000円							72ピン 32MB ECC有りEDOメモリ 2枚組
350		VMC-W8MG	12,000円							72ピン 4MB パリティ無しメモリ 2枚組
351		VMC-W16MG	21,000円							72ピン 8MB パリティ無しメモリ 2枚組
352		VMC-W32MG	39,000円							72ピン 16MB パリティ無しメモリ 2枚組
353		VMC-W64MG	74,800円							72ピン 32MB パリティ無しメモリ 2枚組
354		VMG-8MG	12,000円							72ピン 8MB パリティ無しメモリ 2枚組
355		VMG-16MG	21,000円							72ピン 16MB パリティ無しメモリ 2枚組
356		VMG-32MG	39,000円							72ピン 32MB パリティ無しメモリ 2枚組
357		VMB-W8MG	14,000円							72ピン 4MB パリティ有りメモリ 2枚組
358		VMB-W16MG	24,000円							72ピン 8MB パリティ有りメモリ 2枚組
359		VMB-W32MG	44,000円							72ピン 16MB パリティ有りメモリ 2枚組
360		VMB-W64MG	84,000円							72ピン 32MB パリティ有りメモリ 2枚組
361		VMB-4MG	9,000円							72ピン 4MB パリティ有りメモリ
362		VMB-8MG	14,000円							72ピン 8MB パリティ有りメモリ
363		VMB-16MG	24,000円							72ピン 16MB パリティ有りメモリ
364		VMB-32MG	44,000円							72ピン 32MB パリティ有りメモリ
365		VMB-P4MG	7,500円							72ピン 4MB パリティジェネレーター搭載メモリ
366		VMB-P8MG	12,000円							72ピン 8MB パリティジェネレーター搭載メモリ
367		VMB-P16MG	21,000円							72ピン 16MB パリティジェネレーター搭載メモリ
368		VMB-P32MG	39,000円							72ピン 32MB パリティジェネレーター搭載メモリ
369		VMA-4MGx2	14,000円							30ピン 4MB パリティ有りメモリ 2枚組
370		SBV-A256	6,000円							セカンドキャッシュメモリ 256KB
371		SIA-256	14,800円							セカンドキャッシュメモリ 256KB
372		XMT-2000S	9,800円							FM-TOWNS用 2MBメモリ
373		XMT-4000S	19,800円							FM-TOWNS用 4MBメモリ
374		XMT-8000S	39,800円							FM-TOWNS用 8MBメモリ
375	グ	GH-361020	Openprice							72ピン 4MB パリティ有りメモリ
376	リ	GH-362040	Openprice							72ピン 8MB パリティ有りメモリ
377	ー	GH-364MA	Openprice							72ピン 16MB パリティ有りメモリ
378	ン	GH-368MA	Openprice							72ピン 32MB パリティ有りメモリ
379	ハ	GH-361020/60	Openprice							72ピン 4MB パリティ有りメモリ
380	ウ	GH-362040/60	Openprice							72ピン 8MB パリティ有りメモリ
381	ス	GH-364MA/60	Openprice							72ピン 16MB パリティ有りメモリ
382		GH-368MA/60	Openprice							72ピン 32MB パリティ有りメモリ
383		GH-321020	Openprice							72ピン 4MB パリティ無しメモリ
384		GH-322040	Openprice							72ピン 8MB パリティ無しメモリ
385		GH-324MA	Openprice							72ピン 16MB パリティ無しメモリ
386		GH-328MA	Openprice							72ピン 32MB パリティ無しメモリ
387		GH-321020/60	Openprice							72ピン 4MB パリティ無しメモリ
388		GH-322040/60	Openprice							72ピン 8MB パリティ無しメモリ
389		GH-324MA/60	Openprice							72ピン 16MB パリティ無しメモリ
390		GH-328MA/60	Openprice							72ピン 32MB パリティ無しメモリ
391		GH-32E1020	Openprice							72ピン 4MB EDOメモリ
392		GH-32E2040	Openprice							72ピン 8MB EDOメモリ
393		GH-32E4MA	Openprice							72ピン 16MB EDOメモリ
394		GH-32E8MA	Openprice							72ピン 32MB EDOメモリ
395		GH-32E1020/60	Openprice							72ピン 4MB EDOメモリ
396		GH-32E2040/60	Openprice							72ピン 8MB EDOメモリ
397		GH-32E4MA/60	Openprice							72ピン 16MB EDOメモリ
398		GH-32E8MA/60	Openprice							72ピン 32MB EDOメモリ
399		GH-EC04M	Openprice							72ピン 4MB ECC有りEDOメモリ
400		GH-EC08M	Openprice							72ピン 8MB ECC有りEDOメモリ
401		GH-EC16M	Openprice							72ピン 16MB ECC有りEDOメモリ
402		GH-EC32M	Openprice							72ピン 32MB ECC有りEDOメモリ
403		GH-72016M	Openprice							168ピン8MB ECC有りEDOメモリ Compaq DESKPRO XL6150,6200専用 2枚組
404		GH-72032M	Openprice							168ピン16MB ECC有りEDOメモリ Compaq DESKPRO XL6150,6200専用 2枚組
405		GH-72064M	Openprice							168ピン32MB ECC有りEDOメモリ Compaq DESKPRO XL6150,6200専用 2枚組
406		GH-72128M	Openprice							168ピン64MB ECC有りEDOメモリ Compaq DESKPRO XL6150,6200専用 2枚組
407		GH-72256M	Openprice							168ピン128MB ECC有りEDOメモリ Compaq DESKPRO XL6150,6200専用 2枚組
408		GH-HPV/16M	Openprice							168ピン8MB ECC有りEDOメモリ HP Vectra VT6/150,XU6/150専用 2枚組
409		GH-HPV/32M	Openprice							168ピン16MB ECC有りEDOメモリ HP Vectra VT6/150,XU6/150専用 2枚組
410		GH-HPV/64M	Openprice							168ピン32MB ECC有りEDOメモリ HP Vectra VT6/150,XU6/150専用 2枚組
411	若	セカンドキャッシュ取付けキット128K								パソコン本体により商品が異なります
412		セカンドキャッシュ取付けキット256K								パソコン本体により商品が異なります
413	松	セカンドキャッシュ取付けキット512K								パソコン本体により商品が異なります

上記の製品については、マイクロコンピュータ&電子デバイス

3.45V 変換アダプター



★5V~3.45Vに変換するアダプター
★Dip SW切替で、ST486DX4WB、AMD-X5-133、Cyrix 5x86CPUsが共通に使えます。

¥5,000

ACC4846-06 ¥1,800
●ヒートシンク ファン一体型CPUクーラー
●PGA168pin DX2、DX4、5x86用

CPU486/586用クーラー ¥6,500
●過電流シャットダウン回路で冷えすぎによる結露を防ぎます。
●温度を検出して、一定温度に保ちます。
●FANとのダブル効果で、ペルチェ素子の問題であった結露を防ぎ、CPUを保護します。

《第3表》パソコン機種別パワーアップ製品一覧　製品番号をもとに第1，第2表を参照してください

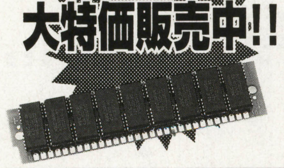
□=動作可能(プラグアンドプレイ等の全機能は使用できない)・○=パワーアップ製品を取り付けると推奨環境・◎=推奨環境、ただし、Windows95が必要・☆=推奨環境、かつWindows95インストール済み

メーカー名	パソコン機種名	WIN95対応	パワーアップできるパソコンの主な仕様 搭載CPU(単位は/**MHz)	標準RAM容量	最大RAM容量	固定メモリ	搭載ソケット	空きソケット	搭載SIMM	最大SIMM	内部キャッシュ	搭載セカンドキャッシュ	最大セカンドキャッシュ	CPUアクセラレータの製品番号	増設メモリの製品番号 ((*枚)とあるのは同型番を*枚使用します) ((追*)とあるのは「追加増設用」を意味します)	キャッシュメモリの製品番号
NEC	PC-9801BA/ U2,M2	□	i486DX2/40	1.6	14.6	2	1	1	0	14	8			12,62,17,18,	144～149(追123)|324(追332)|	
	PC-9801BA/U6	□	i486DX2/40	3.6	14.6	4	1	1	0	12	8			12,62,17,18,	144～148(追123)|324(追332)|	
	PC-9801BA2/ U2,M2,U7	□	i486DX2/66	3.6	35.6	4	1	1	0	32	8	0	128	61,19,22,44,	115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	|176|323|
	PC-9801BA3/U2	○	i486DX2/66	3.6	63.6	0	2	1	4	32	8			8,13,61,22,35,	115～122|284～287,292～295|375～378,383～386	
	PC-9801BA3/U2W	○	i486DX2/66	7.6	63.6	0	2	0	4	32	8			8,13,61,22,35,	115～122|284～287,292～295|375～378,383～386	
	PC-9801BS2/ U2,M2,U7	□	i486SX/33	3.6	35.6	4	1	1	0	32	8			61,19,22,44,	115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9801BX/ U2,M2	□	i486SX/20	1.6	14.6	1	1	1	0	14	8			14,62,17,18,25,43,	144～149(追123)|324(追332)|	
	PC-9801BX/U6	□	i486SX/20	3.6	14.6	4	1	1	0	12	8			14,62,17,18,25,43,	144～148(追123)|324(追332)|	
	PC-9801BX2/ U2,M2 *1	□	i486SX/25	1.6	35.6	0	2	1	2	32	8			62,19,25,43,	115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9801BX2/U7	□	i486SX/25	3.6	35.6	4	1	1	0	32	8			62,19,25,43,	115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9801BX3/U2 *10	○	i486SX/33	1.6	63.6	0	2	1	2	32	8			8,13,61,22,35,	115～122|284～287,292～295|375～378,383～386	
	PC-9801BX3/U2W *10	○	i486SX/33	5.6	63.6	0	2	0	?	32	8			8,13,61,22,35,	115～122|284～287,292～295|375～378,383～386	
	PC-9801BX4/ U2,U2/C	○	i486DX2/66	1.6	63.6	0	2	1	2	32	8	0	0	61,22,	115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9801BX4/U2 -P,/C-P	○	PentiumODP/63	1.6	63.6	0	2	1	2	32	32	0	0		115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9801CS 2,5		i386SX/16	0.6	12.6	1	1	1	0	12	0	0	0	46,	161(追169,170)|	
	PC-9801CS 5/W		i386SX/16	3.6	13.6	4	5	5	0	2	0	0	0	46,	123|332|	
	PC-9801DA 2,5,7,/U2,/U5,/U7		i386DX/20	1.6	13.6	2	1	1	0	12	0	0	0	67,20,21,45,	154～158(追169,170)|327(追332)|	
	PC-9801DS 2,5,/U2,/U5		i386SX/16	0.6	12.6	1	1	1	0	12	0	0	0	70,46,	162(追169,170)|329(追332)|	
	PC-9801DX 2,5,/U2,/U5		i80286/12	0.6	12.6	1	1	1	0	12	0	0	0	74,	165(追169,170)|	
	PC-9801ES 2,5		i386SX/16	1.6	4.6	2	1	1	0	3	0	0	0	70,	163|	
	PC-9801EX 2,4		i80286/12	0.6	3.6	1	1	1	0	3	0	0	0	74,	166|330|	
	PC-9801FA 2,5,7,/U2,/U5,/U7		i486SX/16	1.6	14.6	2	1	1	0	14	8			16,23,24,	144～149(追123)|325(追332)|	
	PC-9801FS 2,5,7,U2,U5,U7		i386SX/20	1.6	14.6	2	1	1	0	14	0	0	0	70,46,	151,152(追123)|328(追332)|	
	PC-9801FX 2,5,/U2,/U5		i386SX/12	1.6	14.6	2	1	1	0	14	0	0	0	70,46,	151,152(追123)|328(追332)|	
	PC-9801NA ,40,120		i486SX/20	3.6	11.6	4	1	1	0	8	8			87,	202,203|316|	
	PC-9801NA/C ,40,120		i486SX/20	3.6	11.6	4	1	1	0	8	8			87,	202,203|316|	
	PC-9801NL/A 120		i486SX/33	1.6	33.6	2	1	1	0	32	8				184～187|305～307|	
	PC-9801NL/A 260A		i486SX/33	3.6	35.6	4	1	1	0	32	8				184～187|305～307(差)|	
	PC-9801NL/R		i486SX/16	3.6	11.6	4	1	1	0	8	8				197,198|317|	
	PC-9801NS/A		i486SX/33	1.6	17.6	2	1	1	0	16	8			82,83,30,31,92,93,	192～196|311～313|	
	PC-9801NS/A 120,340		i486SX/33	3.6	19.6	4	1	1	0	16	8			82,83,30,31,92,93,	192～196|311～313|	
	PC-9801NS/R ,40,120		i486SX/16	1.6	9.6	2	1	1	0	8	8			84,86,32,95,	197,198|317|	
	PC-9801NS/T ,40,80		i386SL(98)/20	1.6	7.6	2	1	1	0	6					204|318|	
	PC-9801NX/C		i486SX/20	1.6	13.6	2	1	1	0	12	8			85,86,32,94,	199～201|314～315|	
	PC-9801NX/C 120		i486SX/20	3.6	14.6	4	1	1	0	12	8			85,86,32,	199～201|314～315|	
	PC-9801RA 2,5		i386DX/16	1.6	4.6	2	1	1	0	3	0	0	0	67,26,	159|	
	PC-9801RA 21,51		i386DX/20	1.6	11.6	2	1	1	0	10	0	0	0	67,20,21,26,45,	154～157(追169,170)|327(追332)|	
	PC-9801RS 21,51		i386SX/16	0.6	8.6	1	1	1	0	8	0	0	0	70,46,	153(追170)|	
	PC-9801RX 2,4,21,51		i80286/12	0.6	3.6	1	1	1	0	3	0	0	0	74,	166|330|	
	PC-9801US ,40,80		i386SX/16	1.6	3.6	2	1	1	0	2	0	0	0		123|	
	PC-9801UX 21,41		i80286/10	0.6	0.6	1	0	0	0	0	0	0	0	74,	|	
	PC-9801VX 0,2,4,4WN		i80286/8	0.6	0.6	1	0	0	0	0	0	0	0	74,	|	
	PC-9801VX 01,21,41,41WN		i80286/10	0.6	0.6	1	0	0	0	0	0	0	0	74,	|	
	PC-9821 model S1		i386SX/20	1.6	11.6	2	1	1	0	10	0	0	0	70,46,	150(追123)|	
	PC-9821 model S2		i386SX/20	3.6	13.6	4	1	1	0	10	0	0	0	70,46,	150(追123)|	
	PC-9821Ae/ U2,M2	□	i486SX/25	1.6	14.6	2	1	1	0	14	8			14,62,15,35,	144～149(追123)|324(追332)|	
	PC-9821Ae/ U7,M7	□	i486SX/25	3.6	14.6	4	1	1	0	12	8			14,62,15,35,	144～148(追123)|324(追332)|	
	PC-9821Ae/ U7W,M7W	□	i486SX/25	5.6	14.6	6	5	5	0	2	8			14,62,15,35,	123|332|	
	PC-9821Af/ U9W,M9W	□	Pentium/60	7.6	79.6	8	1	1	0	72	16				140(追119～121(2枚))|276～278,280～282(必PC-9821AF-B01)|284～286,288～290(2枚,必PC-9821AF-B01)|	
	PC-9821An/ U2,M2	○	Pentium/90	3.6	127.6	0	4	3	4	32	16	256	256		105～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	
	PC-9821An/ U8W,C9T	○	Pentium/90	7.6	127.6	0	4	3	8	32	16	256	256		105～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	
	PC-9821Ap/ U2,M2,U7,M7,U9	□	i486DX2/66	3.6	14.6	4	1	1	0	12	8			11,61,15,22,44,	144～148(追123)|324(追332)|	
	PC-9821Ap/ U7W,M7W,U9W	□	i486DX2/66	5.6	14.6	6	5	5	0	2	8			11,61,15,22,44,	123|332|	
	PC-9821Ap2/ U2,M2 *9	□	i486DX2/66	3.6	71.6	4	1	1	0	132	8	128	256	8,11,35,	137～139(追119～121)|296(追288～291)|	|175|322|
	PC-9821Ap2/ U8W,C8P,C9W *9	□	i486DX2/66	5.6	71.6	6	1	1	0	132	8	128	256	8,11,35,	137～139(追119～121)|296(追288～291)|	|175|322|
	PC-9821Ap2/C9T *9	□	i486DX2/66	7.6	71.6	8	4	4	0	16	8	128	256	8,11,35,	119～121|288～291|375～378,	|175|322|
	PC-9821Ap3/ C8W,C9W	○	IntelDX4/100	7.6	127.6	0	4	3	8	32	16	128	256		119～122|288～291|375～378,	|174|321|
	PC-9821Ap3/ U2,M2	○	IntelDX4/100	3.6	127.6	0	4	3	4	32	16	128	256		119～122|288～291|375～378,	|174|321|
	PC-9821As/ U2,M2,U7,M7,U8	□	i486DX/33	3.6	14.6	4	1	1	0	12	8			13,61,15,22,44,	144～148(追123)|324(追332)|	
	PC-9821As/ U7W,M7W,U8W	□	i486DX/33	5.6	14.6	6	5	5	0	2	8			13,61,15,22,44,	123|332|	
	PC-9821As2/ U2,M2 *8	□	i486SX/33	3.6	71.6	4	1	1	0	132	8	0	256	8,13,22,35,	137～139(追119～121)|296(追288～291)|	|175|322|
	PC-9821As2/ U7W,U7P,U8W,U8P *8	□	i486SX/33	5.6	71.6	6	1	1	0	132	8	0	256	8,13,22,35,	137～139(追119～121)|296(追288～291)|	|175|322|
	PC-9821As3/ U2,M2	○	i486DX2/66	3.6	127.6	0	4	3	4	32	8	0	256	8,61,35,	119～122|288～291|375～378,	|174|321|
	PC-9821As3/C8W	○	i486DX2/66	7.6	127.6	0	4	3	8	32	8	0	256	8,61,35,	119～122|288～291|375～378,	|174|321|
	PC-9821Be/U7W	□	i486SX/25	5.6	35.6	4	2	1	2	16	8			10,14,62,35,	115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9821Bf/U8W	□	Pentium/60	7.6	95.6	0	3	2	8	32	16				115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9821Bp/ U7W,U8W	□	i486DX2/66	5.6	67.6	4	2	1	2	32	8	0	128	8,61,22,35,	115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	|176|323|
	PC-9821Bs/U7W	□	i486SX/33	5.6	67.6	4	2	1	2	32	8			8,61,22,35,	115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9821Cb model 2,2D,2F	○	i486SX/33	7.6	71.6	8	1	1	0	64	8			49,	128～130(追119～122)|299(必288～291)|	
	PC-9821Cb10/T model A,B	☆	Pentium/100	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16				101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	
	PC-9821Cb2/ B,T,M,A	○	i486DX2/66	7.6	71.6	8	1	1	0	64	8			35,	125～127(追115～122)|297(必284～287)|	
	PC-9821Cb3/T model A,B	☆	Pentium/75	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16			5,	101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	
	PC-9821Ce modelS1	□	i486SX/25	1.6	11.6	2	1	1	0	10	8			14,35,	143(追123)|326(追332)|	
	PC-9821Ce modelS2	□	i486SX/25	5.6	14.6	6	1	1	0	10	8			14,35,	143(追123)|326(追332)|	
	PC-9821Ce2 model S1	□	i486SX/25	1.6	33.6	2	1	1	0	32	8			36,37	131～133(追119～122)|298(必288～291)|	
	PC-9821Ce2 model S2,S2D,T2,T2D	□	i486SX/25	5.6	37.6	6	1	1	0	32	8			36,37	131～133(追119～122)|298(必288～291)|	
	PC-9821Cf modelS3	○	Pentium/60	7.6	71.6	8	1	1	0	64	16				134～136(差106～108)|300(必276～283|284～291(2枚))|	
	PC-9821Cr13/T model A,B	☆	Pentium/133	15.6	79.6	16	2	2	0	32	16	0	0		101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	
	PC-9821Cs2 modelS2,S3	□	i486SX/33	5.6	37.6	6	1	1	0	32	8			38,39,	131～133(追119～122)|298(必288～291)|	
	PC-9821Ct16/F model A,B	☆	Pentium/166	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	0	0		101～108|276～283|284～291(2枚)|	
	PC-9821Ct20/A model A,B	☆	Pentium/200	31.6	127.6	0	4	2	16	32	16	256	256		109～114|	
	PC-9821Cu10/D model A,B	☆	Pentium/100	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	0	0		101～108|276～283|284～291(2枚)|	
	PC-9821Cu13/E model A,B	☆	Pentium/133	31.6	127.6	0	4	2	16	32	16	0	0		109～114|	
	PC-9821Cu16/H model A,B	☆	Pentium/166	31.6	127.6	0	4	2	16	32	16	256	256		109～114|	
	PC-9821Cx modelS2, S3	○	i486SX/33	7.6	71.6	8	1	1	0	64	8			65,66,28,40,	131～133(追119～122)|298(必288～291)|	
	PC-9821Cx13/ S5T,S7M model A,B	☆	Pentium/133	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	0	512		101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	|172, 173|319|
	PC-9821Cx2/ S15B,S17B,S15T,S17T	○	Pentium/75	7.6	127.6	0	4	2	4	32	16	0	512		101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	|172, 173|319, 320|
	PC-9821Cx3/ S5T,S7 model A,B	☆	Pentium/100	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	0	512		101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	|172, 173|319, 320|
	PC-9821Es/ 340U,340N,340NL,540N	○	i486DX2/50	5.6	37.6	6	1	1	0	32	8	0	0		188～191|308～310|	
	PC-9821La10/5 model A,B	○	Pentium/100	7.6	71.6	8	1	1	0	64	16	0	0		180～183|301～304|	
	PC-9821La10/8 model A,B	☆	Pentium/100	15.6	71.6	8	1	0	8	64	16	0	0		181～183(差)|302～304(差)|	

専門の当社スタッフにご相談を!!

マイクロコンピュータ&電子デバイス
株式会社 若松通商《本社》〒101 東京都千代田区外神田1-11-4
TEL.03(3251)4121(代)　FAX.03(3251)7877

SIMM 大特価販売中!!

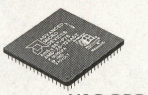


●32MB 60ns 72Pin パリ付 ……¥23,500
●32MB 60ns 72Pin NP ……¥17,800
●16MB 60ns 72Pin パリ付 ……¥11,800
●16MB 60ns 72Pin NP ……¥8,900
●EDO 32MB 60ns 72Pin ……¥18,400
●EDO 16MB 60ns 72Pin ……¥9,200

intel CPU

●Pentium Pro-200 ¥価格お問い合わせください
●Pentium Pro-180 ……¥68,000
●Pentium-200 ……¥68,800
●Pentium-166 ……¥46,500
●Pentium-150 ……¥43,000
●Pentium-133 ……¥25,800
●Pentium-120 ……¥19,800
●Pentium-100 ……¥17,800

AMD CPU



●5x86-133SFZ ……¥12,800 (SQFP)
●5x86-133ADZ ……¥5,800 (PGA)
●5K86-100 ……¥10,800 (PGA)
●5K86-133 ……¥19,800 (PGA)
●5K86-133M ……¥19,800 (P5-100互換)

価格は変動中につき、TEL・FAX等でご確認ください。

□=動作可能(プラグアンドプレイ等の全機能は使用できない)・○=パワーアップ製品を取り付けると推奨環境・◎=推奨環境、ただし、Windows95が必要・☆=推奨環境、かつWindows95インストール済み

メーカー名	パソコン機種名	WIN95対応	パワーアップできるパソコンの主な仕様 搭載CPU(単位は/**MHz)	標準RAM容量	最大RAM容量	固定メモリ	搭載ソケット	空きソケット	搭載SIMM	最大SIMM	内部キャッシュ	搭載セカンドキャッシュ	最大セカンドキャッシュ	CPUアクセラレータの製品番号	増設メモリの製品番号 ((*枚)とあるのは同型番を*枚使用します)((追*)とあるのは「追加増設用」を意味します)	キャッシュメモリの製品番号
	PC-9821La10/S8 model C,D	☆	Pentium/100	15.6	71.6	8	1	0	8	64	16	0	0		181～183(差)|302～304(差)	
	PC-9821La7/D5 model A,B	○	Pentium/75	7.6	71.6	8	1	1	0	64	16	0	0		180～183|301～304	
	PC-9821Ld/ 350A,350A2	○	i486SX/33	7.6	35.6	4	1	0	4	32	8			54,	184～187(差)|305～307(差)	
	PC-9821Ld/260	○	i486SX/33	1.6	33.6	2	1	1	0	32	8			54,	184～187|305～307	
	PC-9821Lt/ 350A,540A	○	i486DX/50	7.6	35.6	4	1	0	4	32	8			55,	184～187(差)|305～307(差)	
	PC-9821Lt/260	○	i486DX/50	1.6	33.6	2	1	1	0	32	8			55,	184～187|305～307	
	PC-9821Lt2/ 3A,3D,7A	○	i486DX/50	7.6	35.6	4	1	0	4	32	8			56,	184～187(差)|305～307(差)	
	PC-9821Na12/ H10,H8	☆	Pentium/120	15.6	79.6	16	1	1	0	64	16	256	256		180～183|301～304	
	PC-9821Na13/ H10,C10	☆	Pentium/133	15.6	79.6	16	1	1	0	64	16	256	256		180～183|301～304	
	PC-9821Na13/H10	☆	Pentium/133	15.6	79.6	16	1	1	0	64	16	256	256		180～183|301～304	
	PC-9821Na15/X14	☆	Pentium/150	15.6	79.6	16	1	1	0	64	16	512	512		180～183|301～304	
	PC-9821Na7/ H3,H7,HC7	○	Pentium/75	7.6	39.6	8	1	1	0	32	16				184～187|305～307	
	PC-9821Na9/H8	☆	Pentium/90	15.6	79.6	16	1	1	0	64	16	256	256		180～183|301～304	
	PC-9821Nb10/ S10F,S8	☆	Pentium/100	15.6	79.6	16	1	1	0	64	16	0	0		180～183|301～304	
	PC-9821Nb10/5	○	Pentium/100	7.6	71.6	8	1	1	0	64	16	0	0		180～183|301～304	
	PC-9821Nb7/ D5,C8	○	Pentium/75	7.6	39.6	8	1	1	0	32	16				177～179|301～303	
	PC-9821Nd	○	i486SX/33	1.6	33.6	2	1	1	0	32	8			77,80,81,33,88,89,	188～191|308～310	
	PC-9821Nd/ 340W,810W	○	i486SX/33	5.6	37.6	6	1	1	0	32	8			77,80,81,33,88,89,	188～191|308～310	
	PC-9821Nd2	○	i486DX2/50	1.6	33.6	2	1	1	0	32	8				184～187|305～307	
	PC-9821Nd2/ 3,5	○	i486DX2/50	7.6	39.6	8	1	1	0	32	8				184～187|305～307	
	PC-9821Ne	□	i486SX/33	2.6	14.6	3	1	1	0	12	8			76,78,79,29,90,91,	192～194|311～312	
	PC-9821Ne 120/W	□	i486SX/33	5.6	14.6	6	1	1	0	12	8			76,78,79,29,90,91,	192～194|311～312	
	PC-9821Ne2	○	i486SX/33	1.6	33.6	2	1	1	0	32	8			77,80,81,33,88,89,	188～191|308～310	
	PC-9821Ne2/340W	○	i486SX/33	5.6	37.6	6	1	1	0	32	8			77,80,81,33,88,89,	188～191|308～310	
	PC-9821Ne3	○	i486DX2/50	1.6	33.6	2	1	1	0	32	8			57,	184～187|305～307	
	PC-9821Ne3/ 3,5	○	i486DX2/50	7.6	39.6	8	1	1	0	32	8			57,	184～187|305～307	
	PC-9821Nf/ 340W,810W	○	Pentium/75	7.6	39.6	8	1	1	0	32	16				188～191|308～310	
	PC-9821Nm	○	i486DX2/50	0.6	32.6	1	1	1	0	32	8				188～191|308～310	
	PC-9821Nm/340	○	i486DX2/50	1.6	33.6	2	1	1	0	32	8				188～191|308～310	
	PC-9821Np/ 340W,540W,810W	○	IntelDX4/75	5.6	37.6	6	1	1	0	32	16				188～191|308～310	
	PC-9821Nr12/D10	☆	Pentium/120	15.6	127.6	0	2	1	16	64	16	256	256		177～179	
	PC-9821Nr13/D10 model A,B	☆	Pentium/133	31.6	127.6	0	2	1	32	64	16	256	256		177～179	
	PC-9821Nr15/ S14F,S10	☆	Pentium/150	15.6	127.6	0	2	1	16	64	16	256	256		177～179	
	PC-9821Ns/ 340W,540W,810W	○	i486DX2/50	5.6	37.6	6	1	1	0	32	8				188～191|308～310	
	PC-9821Nx/ 3,C7	○	IntelDX4/100	7.6	39.6	8	1	1	0	32	16				184～187|305～307	
	PC-9821Ra20/N12	☆	PentiumPRO/200	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	C256	256		112～114,105～108|272～275,280～283|288～291(2枚)	
	PC-9821St20/L16	☆	PentiumPRO/200	31.6	255.6	0	8	4	8	32	16	C256	256		105～108(2組)|375～378(4枚),	
	PC-9821Ts	□	i486SX/33	3.6	69.6	4	1	1	0	66	8	0	0		141～142(追119～121)|284～287(必PC-9821TS-B01)	
	PC-9821Ts 120/W	□	i486SX/33	5.6	71.6	6	1	1	0	66	8	0	0		141～142(追119～121)|284～287(必PC-9821TS-B01)	
	PC-9821V10/ S5K,S7K model A,B	○	Pentium/100	7.6	127.6	0	4	2	4	32	16	0	256	1,	101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	319
	PC-9821V10/ S5K,S7K model C,D	☆	Pentium/100	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	0	256	1,	101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	319
	PC-9821V10/C4R model A,B	○	Pentium/100	7.6	127.6	0	4	2	4	32	16	0	0	1,	101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	
	PC-9821V10/C4R model E,F	☆	Pentium/100	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	0	0	1,	101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	
	PC-9821V12/ S5R,S7R model A,B	☆	Pentium/120	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	0	256		101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	319
	PC-9821V13/ S5R,S7R model A,B,C,D	☆	Pentium/133	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	0	256		101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	319
	PC-9821V13/M7 model C2,D2	☆	Pentium/133	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	256	512		101～114|268～283|284～287(2枚)	
	PC-9821V13/S5 model C2,D2,E2,F2	☆	Pentium/133	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	256	256		101～114|268～283|284～287(2枚)	
	PC-9821V13/S5 model C3,D3,G3	☆	Pentium/133	31.6	127.6	0	4	2	16	32	16	256	256		109～114	
	PC-9821V16/M7 model C2,D2	☆	Pentium/166	31.6	127.6	0	4	2	16	32	16	256	512		101～114|268～283|284～287(2枚)	173
	PC-9821V16/M7 model C3,D3	☆	Pentium/166	31.6	127.6	0	4	2	16	32	16	256	512		109～114	
	PC-9821V16/S5 model C2,D2	☆	Pentium/166	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	256	512		101～114|268～283|284～287(2枚)	
	PC-9821V20/M7 model C2,D2,E2,F2	☆	Pentium/200	31.6	127.6	0	4	2	16	32	16	256	512		101～114|268～283|284～287(2枚)	173
	PC-9821V20/M7 model C3,D3,E3,F3	☆	Pentium/200	31.6	127.6	0	4	2	16	32	16	256	512		109～114	
	PC-9821V20/S5 model C3,D3	☆	Pentium/200	31.6	127.6	0	4	2	16	32	16	256	256		109～114	
	PC-9821V20/S7 model C3,D3	☆	Pentium/200	31.6	127.6	0	4	2	16	32	16	256	256		109～114	
	PC-9821V7/ S5K,S7K model A,B	○	Pentium/75	7.6	127.6	0	4	2	4	32	16	0	256	5,60,	101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	319
	PC-9821V7/C4K model A,B	○	Pentium/75	7.6	127.6	0	4	2	4	32	16	0	0	5,60,	101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	
	PC-9821Xa/ U8W,C9W,C10W,U1	○	Pentium/90	7.6	127.6	0	4	2	4	32	16				105～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	
	PC-9821Xa10/ C4,C12	◎	Pentium/100	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	256	512	2,	105～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	173|320
	PC-9821Xa10/ K8,K12	○	Pentium/100	7.6	127.6	0	4	2	4	32	16	0	512	2,	101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	172, 173|319, 320
	PC-9821Xa12/ C8,C12,K8,K12	☆	Pentium/120	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	256	512		101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	173|320
	PC-9821Xa13/ K12,K16	☆	Pentium/133	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	256	512		101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	173|320
	PC-9821Xa13/W12	☆	Pentium/133	15.6	255.6	0	4	2	8	64	16	256	512		112～114|272～275,280～283|288～291(2枚)	171
	PC-9821Xa16/ R12,R16	☆	Pentium/166	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	256	512		101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	173|320
	PC-9821Xa16/W16	☆	Pentium/166	15.6	255.6	0	4	2	8	64	16	256	512		112～114|272～275,280～283|288～291(2枚)	171
	PC-9821Xa16/W30	☆	Pentium/166	31.6	255.6	0	4	2	16	64	16	256	512		112～114|272～275,280～283|288～291(2枚)	171
	PC-9821Xa7/ C4,C8	○	Pentium/75	7.6	127.6	0	4	2	4	32	16	256	512	6,60,	105～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	173|320
	PC-9821Xa7e/ S17,S15	○	Pentium/75	7.6	127.6	0	4	2	4	32	16	0	256	5,60,	101～108|276～283|284～291(2枚)	172|319
	PC-9821Xa9/ C4,C8	○	Pentium/90	7.6	127.6	0	4	2	4	32	16	256	512	4,	105～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	173|320
	PC-9821Xb10/J8	○	Pentium/100	7.6	127.6	0	4	2	4	32	16	0	256	1,	101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	172|319
	PC-9821Xc13/M7	☆	Pentium/133	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	256	512		101～114|268～283|284～287(2枚)	
	PC-9821Xc13/S5	☆	Pentium/133	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	256	256		101～114|268～283|284～287(2枚)	
	PC-9821Xe/U7W *24	○	i486SX/33	5.6	95.6	0	3	1	?	32	8			9,13,61,22,35,	115～122|284～287,292～293	
	PC-9821Xe10/ C4,S15	○	IntelDX4/100	7.6	63.6	0	2	1	8	32	16			22,	115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9821Xe10/4	○	IntelDX4/100	5.6	63.6	0	2	1	?	32	16			22,	115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9821Xe10/4-P	○	PentiumODP/83	5.6	63.6	0	2	1	?	32	32				115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9821Xe10/C4-P	○	PentiumODP/83	7.6	63.6	0	2	1	8	32	32				115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9821Xf/ U8W,C9W,U1	○	Pentium/60	7.6	127.6	0	4	2	4	32	16				105～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	
	PC-9821Xn/ U8W,U9W	○	Pentium/90	7.6	95.6	0	3	2	8	32	16			3,	115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9821Xp/ U8W,C9W	○	IntelDX4/100	5.6	95.6	0	3	1	?	32	16				115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9821Xs/ U7W,U7WL,C8W *25	○	i486DX2/66	5.6	95.6	0	3	1	?	32	8			9,13,35,	115～122|284～287,292～293|375～378,383～386	
	PC-9821Xt/C10W	◎	Pentium/90	15.6	255.6	0	8	6	8	32	16				105～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	
	PC-9821Xt13/ C12,K12	◎	Pentium/133	15.6	255.6	0	8	6	8	32	16	256	512		105～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	173|320
	PC-9821Xt16/R16	☆	Pentium/166	31.6	255.6	0	8	6	16	32	16	256	512		105～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	173|320
	PC-9821Xv13/R16	☆	Pentium/133	15.6	127.6	0	4	2	8	32	16	256	512		101～108|276～283|284～291(2枚)|375～378(2枚),	173|320
	PC-9821Xv13/W16	☆	Pentium/133	15.6	255.6	0	4	2	8	64	16	256	512		112～114|272～275,280～283|288～291(2枚)	171
	PC-9821Xv20/W30	☆	Pentium/200	31.6	255.6	0	4	2	16	64	16	256	512		112～114|272～275,280～283|288～291(2枚)	171
	PC-98GS model 1,2		i386SX/20	2.6	8.6	3	3	0	0	2	0	0	0	27,46,	123	
	PC-98RL model 2,5,21,51		i386SX/20	1.5	9.5	2	2	2	0	4	0	0	0		160	
	PC-H98 model 105,/U105 100,300	□	i486DX2/66	7.5	?31.5	8			0	4	8			44,	124|333	
	PC-H98 model 80,U80 002,040,100		i486SX/16	1.5	15.5	2			0	2	8			14,	123	
	PC-H98 model90,U90 002,040,100	□	i486SX/25	3.5	?15.5	4			0	2	8			14,43,	123	

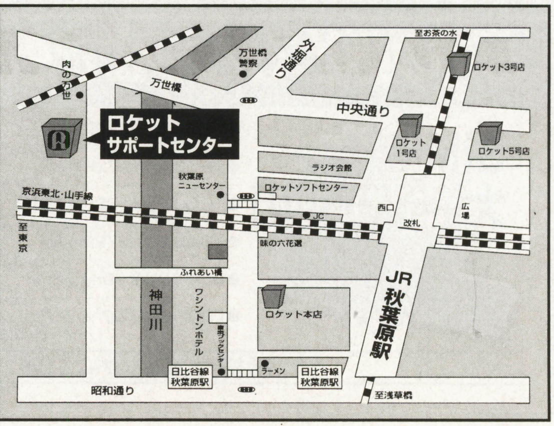
アップグレード、インストール
サービス承ります。

インターネット接続、セットアップ、増設拡張、修理受付

パソコン教室開催中！

ロケットサポートセンター

東京都 千代田区 神田須田町 2-19-6 TEL.03-3257-0007 FAX.03-3257-1007
営業時間AM10:30～PM8:00 水曜日定休



□=動作可能(プラグアンドプレイ等の全機能は使用できない)・○=パワーアップ製品を取り付けると推奨環境・◎=推奨環境、ただし、Windows95が必要・☆=推奨環境、かつWindows95インストール済み

メーカー名	パソコン機種名	パワーアップできるパソコンのおもな仕様												CPUアクセラレータの製品番号	増設メモリの製品番号 ((*枚)とあるのは同型番を*枚使用します) ((追*)とあるのは「追加増設用」を意味します)	キャッシュメモリの製品番号
		WIN95対応	搭載CPU (単位は/**MHz)	標準RAM容量	最大RAM容量	固定メモリ	搭載ソケット	空きソケット	搭載SIMM	最大SIMM	内部キャッシュ	搭載セカンドキャッシュ	最大セカンドキャッシュ			
エプソン	PC-286V STD,H20		i80286/10	0.6	0.6	1	0	0	0	0	0	0	0	73,	|	|
	PC-286VG STD,H40		i80286/16	0.6	0.6	1	0	0	0	0	0	0	0	71,	|	|
	PC-386 STD,H20,H40		i386DX/20	1.6	14.6	2	2	2	0	16	0	0	0	69,	217～218(追205～206(2枚))|336(追337)|	|
	PC-386G STD,H100,F1		i386DX/33	1.6	14.6	2	2	2	0	16	0	0	0	68,	217～218(追205～206(2枚))|336(追337)|	|
	PC-386GE 2,3,5,2E,5E		i386SX/16	1.6	14.6	2	2	2	0	16	0	0	0	46,	217～218(追205～206(2枚))x1|205～206x1|336(追337)x1|337x1|	|
	PC-386GS 2,3,5,2E,5E		i386DX/20	1.6	14.6	2	3	3	0	16	0	0	0	68,69,46,	217～218(追205～206(2枚))x1|205～206(2枚)x2|336(追337)x1|337x2|	|
	PC-386M STD,H40		i386SX/16	0.6	4.6	1	1	1	0	4	0	0	0	46,	219(追123)|	|
	PC-386P		i386SX/16	1.6	14.6	2	2	2	0	16	0	0	0	46,	215～216(追205～206(2枚))x1|205～206x1|336(追337)x1|337x1|	|
	PC-386S STD,H40,F1,UST		i386DX/25	1.6	14.6	2	2	2	0	16	0	0	0	68,45,	217～218(追205～206(2枚))|336(追337)|	|
	PC-386V STD,H20,H40		i386DX/20	1.6	14.6	2	2	2	0	16	0	0	0	68,69,45,	217～218(追205～206(2枚))|336(追337)|	|
	PC-386VR STD,H40		i386SX/16	1.6	1.6	2	0	0	0	0	0	0	0	46,	|	|
	PC-486FE 2		i486SX/25	1.6	21.6	2	2	2	0	16	8			14,42,	215～216(追205～206(2枚))x1|205～206x1|335(追284～286)x1|337x1|	|
	PC-486FE 1GW		i486SX/25	5.6	21.6	2	2	1	4	16	8			14,42,	215～216(追205～206(2枚))|335(追284～286)|	|
	PC-486FR 2		i486SX/33	3.6	21.6	2	2	1	2	16	8			13,63,22,50,	211～212(追201～202(2枚))x1|206x1|335(追284～286)x1|337x1|	|
	PC-486FR 1GW		i486SX/33	5.6	21.6	2	2	1	4	16	8			13,63,22,50,	215～216(追205～206(2枚))|335(追284～286)|	|
	PC-486FS 2		i486DX2/66	3.6	21.6	2	2	1	2	16	8			63,52,	211～212(追201～202(2枚))x1|206x1|335(追284～286)x1|337x1|	|
	PC-486FS 1HW		i486DX2/66	5.6	21.6	2	2	1	4	16	8			63,52,	215～216(追205～206(2枚))|335(追284～286)|	|
	PC-486GF 2,3,5,2E,5E		i486SX/16	1.6	14.6	2	4	4	0	16	8			14,23,	217～218(追205～206(2枚))x2|205～206x2|336(追337)x2|337x2|	|
	PC-486GR 2,3,5,2E,5E		i486SX/25	1.6	14.6	2	4	4	0	16	8			14,64,41,	217～218(追205～206(2枚))x2|205～206x2|336(追337)x2|337x2|	|
	PC-486GR Super 2,3,5,2E,5E		i486DX2/50	3.6	45.6	4	3	3	0	16	8			12,64,41,	217～218(追205～206(2枚))x2|205～206x1|336(追337)x2|337x1|	|
	PC-486GR+ 2,3,5,2E,5E		i486SX/25	3.6	45.6	4	3	3	0	16	8			14,64,41,	217～218(追205～206(2枚))x2|205～206x1|336(追337)x2|337x1|	|
	PC-486HG 2,3,5		i486DX2/50	3.6	63.6	0	3	2	4	44	8			10,64,35,	205～207x2|338x2|	|
	PC-486HG 2GW		i486DX2/50	7.6	63.6	0	3	1	4	44	8			10,64,35,	207(差)x2|338(差)x2|	|
	PC-486HX 2,3,5		i486DX2/66	3.6	63.6	0	3	2	4	44	8			8,35,	205～207x2|338x2|	|
	PC-486HX 2GW,3JW		i486DX2/66	7.6	63.6	0	3	1	4	44	8			8,35,	207(差)x2|338(差)x2|	|
	PC-486ME 1LM,1LVM		Cx486DX2/66	7.6	127.6	0	4	2	4	32					208～211(2枚)|284～287(2枚)|	|
	PC-486MR 2		i486SX/33	3.6	61.6	2	3	2	2	128	8			8,13,35,	212～214(追207～211),215～216(追205～206(2枚)x1|205～209x2|335(追284～287)x1|284～285x2|	|
	PC-486MR 2GW		i486SX/33	5.6	61.6	2	3	2	4	128	8			8,13,35,	212～214(追207～211),215～216(追205～206(2枚)x1|205～209x2|335(追284～287)x1|284～285x2|	|
	PC-486MS 2		i486DX2/66	3.6	61.6	2	3	2	2	128	8			8,35,	212～214(追207～211),215～216(追205～206(2枚)x1|205～209x2|335(追284～287)x1|284～285x2|	|
	PC-486MS 2IW		i486DX2/66	5.6	61.6	2	3	2	4	128	8			8,35,	212～214(追207～211),215～216(追205～206(2枚)x1|205～209x2|335(追284～287)x1|284～285x2|	|
	PC-486MU 2GW,2GWM,2IWM2		i486SX/33	5.6	61.6	2	3	2	4	128	8			8,13,35,	212～214(追207～211),215～216(追205～206(2枚)x1|205～209x2|335(追284～287)x1|284～285x2|	|
	PC-486MV 2J,2JM,2JVM		i486DX2/66	5.6	61.6	2	3	2	4	128	8			8,35,	212～214(追207～211),215～216(追205～206(2枚)x1|205～209x2|335(追284～287)x1|284～285x2|	|
	PC-486NOTE AS 2,1D,C2,X2		i486SX/25	1.6	33.6	2	2	2	0	16	8			34,48,58,	223,224|	|
	PC-486NOTE AS D2		i486DX2/50	5.6	33.6	2	2	1	4	16	8			34,48,58,	223,224|	|
	PC-486NOTE AU 2,C2,X2,2HT		i486SX/33	3.6	35.6	4	2	2	0	16	8			34,47,59,	220～224|339～341|	|
	PC-486NOTE AU 2HW,C2HW,X2HW		i486SX/33	5.6	35.6	4	2	1	2	16	8			34,47,59,	220～224|339～341|	|
	PC-486NOTE AV 2,C2,X2		i486DX2/50	3.6	35.6	4	2	2	0	16	8			34,47,59,	220～224|339～341|	|
	PC-486NOTE AV X1JW		i486DX2/50	5.6	35.6	4	2	1	2	16	8			34,47,59,	220～224|339～341|	|
	PC-486P 2,2E		i486SX/25	1.6	14.6	2	3	3	0	16	8			14,43,	215～216(追205～206(2枚))x1|205～206x2|336(追337)x1|337x2|	|
	PC-486P WIN		i486SX/25	3.6	14.6	4	3	3	0	16	8			14,43,	215～216(追205～206(2枚))x1|205～206x2|336(追337)x1|337x2|	|
	PC-486RS 2		i486DX2/66	3.6	61.6	2	3	2	2	128	8			8,35,	212～214(追207～211),215～216(追205～206(2枚)x1|205～209x2|335(追284～287)x1|284～285x2|	|
	PC-486SE 2		i486SX/25	1.6	17.6	2	1	1	0	16	8			14,42,	215～216(追205～206(2枚))|335(追284～286)|	|
	PC-486SR 2		i486SX/33	3.6	19.6	4	1	1	0	16	8			13,63,51,	215～216(追205～206(2枚))|335(追284～286)|	|
	PC-586MV		Pentium/60	7.6	191.6	0	6	4	4	32	16			7,	208～211(2枚)|284～287(2枚)|	|
	PC-586RA 2,1LW		Pentium/90	7.6	191.6	0	6	4	4	32	16			3,	208～211(2枚)|284～287(2枚)|	|
	PC-586RJ		Pentium/120	7.6	191.6	0	6	4	4	32	16				208～211(2枚)|284～287(2枚)|	|
	PC-586RT 1LW		Pentium/75	7.6	191.6	0	6	4	4	32	16			5,	208～211(2枚)|284～287(2枚)|	|
	PC-586RV 2		Pentium/60	3.6	191.6	0	6	4	2	32	16			7,	208～211(2枚)|284～287(2枚)|	|
	PC-586RV 1JW		Pentium/60	7.6	191.6	0	6	4	4	32	16			7,	208～211(2枚)|284～287(2枚)|	|
	PC-586RX 1LW		Pentium/100	7.6	191.6	0	6	4	4	32	16	256		1,	208～211(2枚)|284～287(2枚)|	|
	PCV-560S 2L,2LCD		Pentium/60	8	128						16	256	512	7,	|	|
	PCV-560F 3A,3L,3LCD		Pentium/90	16	128						16	256	512	3,	|	|
	PCV-590S 3L,3LCD		Pentium/90	16	128						16	256	512	3,	|	|
東芝	BREZZA 5100 CX/A,CX/B,CX/C		Pentium/100	8	128	0	4	2	4	32	16			1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	BREZZA 5100CI		Pentium/100	8	128	0	4	2	4	32	16	0	0	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	BREZZA 5120CI		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	0	0		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	BREZZA 5133DA		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	BREZZA 5166MA		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	J-3100PV 425 201J,341J		i486SX/25	4	36	4	4	4	0	8	8				244～245,251～252|357～358,361～362,365～366|375～376(2枚),	|
	J-3100PV 433 201J,341J		i486SX/33	4	36	4	4	4	0	8	8				244～245,251～252|357～358,361～362,365～366|375～376(2枚),	|
	J-3100PV 466 201J,341J		i486DX2/66	4	36	4	4	4	0	8	8				244～245,251～252|357～358,361～362,365～366|375～376(2枚),	|
	J-3100PV 499									16					|357～359,361～[illegible]63,365～367|	|
	J-3100PV 590									16					244～246,251～253(2枚)|357～359|361～363,365～367(2枚)|375～377(2枚),	|
	J-3100PV2 433 251V3,251M3 *3,11,16		i486SX/33	8	56	8	3	3	0	16	8			8,	244～246,251～253|357～359,361～363,365～367|375～377	|
	J-3100PV2 466 341V3 *3,11,16		i486DX2/66	8	56	8	3	3	0	16	8	256		8,	244～246,251～253|357～359,361～363,365～367|375～377	|
	J-3100PV2 499 341V3		IntelDX4/100	8	56	8	3	3	0	16	16				244～246,251～253|357～359,361～363,365～367|375～377	|
	J-3100 ZS		i386SX/								0	0	0	46,	|	|
	SV 466									16					244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|	|
	SV 560									32					244～247,251～254(2枚)|375～378(2枚),	|
	SV 566									32					244～247,251～254(2枚)|375～378(2枚),	|
	PV3000/575 001S/D,051S/W,051CD/S		Pentium/75	8	128	0	4	2	4	32	16			5,	228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	PV3000/575 081S/W		Pentium/75	16	128	0	4	2	8	32	16			5,	228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	PV3000/5100 001S/D,081S/W,081CDS/W		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16	256		1,	228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	PV3000/5120 001S/D,101S/W,101CDS/W		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16				228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	PV3000/5150		Pentium/150	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	PV3000/5133 241CDS/W 95,31		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	PV3000/5166 241CDS/W 95,31		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	PV5000/5133		Pentium/133*	16	128	0	4	2	8	32					228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	PV5000/5166		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16				228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
	PV5000/5150		Pentium/150	16	128	0	4	2	8	32	16				228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	|
SONY	QuarterL PCX-320 DS1,DS3,DS7,ES3,ES7		i386SX/20	2	8						0	0	0	46,	|	|
富士通	FM TOWNS HR		i486SX/20	4	28	4	3	3	0	8	8	0	0	75,	265～267|372～374|	|
	FMV TOWNS Fresh GT		Pentium/90	8							16				|350～360|361～368(2枚)|	|
	FMV TOWNS Fresh GS		Pentium/90	8							16				|350～360|361～368(2枚)|	|
	FMV TOWNS model H		Pentium/120	16							16				|357～360|361～368(2枚)|	|
	FMV TOWNS Fresh GE		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|	|
	FMV TOWNS Fresh GM		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|	|
	FMV TOWNS model H2		Pentium/150	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|	|
	FMV-425D FD,170,340 *11,12,19		i486SX/25	4	36	4	2	2	0	16	8	128	128	8,10,13,14,	244～246,251～253|357～359,361～363,365～367|375～377	|
	FMV-433D FD,170,340 *11,12,20		i486DX/33	4	36	4	2	2	0	16	8	128	128	8,11,	244～246,251～253|357～359,361～363,365～367|375～377	|
	FMV-466D FD,170,340 *11,12,20		i486DX2/66	4	36	4	2	2	0	16	8	128	128	8,11,	244～246,251～253|357～359,361～363,365～367|375～377	|
	FMV-499D2 FD,528		IntelDX4/100	4	36	4	2	2	0	16	16	128	128		244～246,251～253|357～359,361～363,365～367|375～377	|
	FMV-499D2 528C		IntelDX4/100	8	36	4	2	1	4	16	16	128	128		244～246,251～253|357～359,361～363,365～367|375～377	|
	FMV-466D2 FD,170,340 *2,11		i486DX2/66	4	36	4	2	2	0	16	8	128	128	8,13,	244～246,251～253|357～359,361～363,365～367|375～377	|
	FMV-466D2 340C *2,11		i486DX2/66	8	36	4	2	1	4	16	8	128	128	8,13,	244～246,251～253|357～359,361～363,365～367|375～377	|
	FMV-433sD2 FD,170,340 *2,11		i486SX/33	4	36	4	2	2	0	16	8	128	128	8,13,	244～246,251～253|357,359|361～363,365～367(362,366は2枚実装不可)|375～377	|
	FMV-433sD2 340C *2,11		i486SX/33	8	36	4	2	1	4	16	8	128	128	8,13,	244～246,251～253|357,359|361～363,365～367(362,366は2枚実装不可)|375～377	|
	FMV-425sD2 FD,170 *2,11,21		i486SX/25	4	36	4	2	2	0	16	8	128	128	8,10,13,14,	244～246,251～253|357,359|361～363,365～367(362,366は2枚実装不可)|375～377	|
	FMV-590DE FD,528,528C,730,730C		Pentium/90	8	192	0	6	4	4	32	16	256	256	3,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	FMV-590D2 FD,528,528C		Pentium/90	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	|
	FMV-590T FD,528,528C,730,730C		Pentium/90	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	FMV-560DE FD,528,528C		Pentium/60	8	192	0	6	4	4	32	16	256	256	7,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	FMV-590Tsp		Pentium/90	8	192	0	6	4	4	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	FMV-499D3 FD,528,528C		IntelDX4/100	8	64	0	4	3	8	16	16	128	128		244～246,251～253|357～359,361～363,365～367|375～377	|
	FMV-466D3 FD,270,420,420C *11,29		i486DX2/66	8	64	0	4	3	8	16	8	128	128	8,13,	244～246,251～253|357～359,361～363,365～367|375～377	|
	FMV-450sD3 FD,270,420,420C *11,23,27,29		i486SX2/50	8	64	0	4	3	8	16	8	128	128	8,10,13,14,	244～246,251～253|357～359,361～363,365～367|375～377	|
	FMV-590D3 FD,730,730C		Pentium/90	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	FMV-560D3 FD,528,528C		Pentium/60	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256	7,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	FMV-4100D4 FD,850		IntelDX4/100	8	128	0	4	3	8	32	16	128	128		244～247,251～254|357～368|375～378,	|
	FMV-466D4 FD		i486DX2/66	4	128	0	4	3	4	32	8	128	128		244～247,251～254|357～368|375～378,	|
	FMV-466D4 420,850		i486DX2/66	8	128	0	4	3	8	32	8	128	128		244～247,251～254|357～368|375～378,	|
	FMV-590T2sp ,M		Pentium/90	8	192	0	6	4	4	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|375～378(2枚),	|
	FMV-5100D4 FD,850,850C		Pentium/100	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256	1,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	FMV-575D4 FD,850		Pentium/75	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256	5,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	FMV-5120T2 FD,850,850C		Pentium/120	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	FMV-590T2 FD,850,850C		Pentium/90	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	FMV-590DE2 FD,850,850C		Pentium/90	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256	3,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|

□=動作可能(プラグアンドプレイ等の全機能は使用できない)・○=パワーアップ製品を取り付けると推奨環境・◎=推奨環境、ただし、Windows95が必要・☆=推奨環境、かつWindows95インストール済み

メーカー名	パソコン機種名	WIN95対応	パワーアップできるパソコンのおもな仕様 搭載CPU(単位は/**MHz)	標準RAM容量	最大RAM容量	固定メモリ	搭載ソケット	空きソケット	搭載SIMM	最大SIMM	内部キャッシュ	搭載セカンドキャッシュ	最大セカンドキャッシュ	CPUアクセラレータの製品番号	増設メモリの製品番号 ((*枚)とあるのは同型番を*枚使用します) ((追*)とあるのは「追加増設用」を意味します)	キャッシュメモリの製品番号
	FMV-575DE2 FD,850,850C		Pentium/75	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256	5,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	FMV-5133T3 FD,1.6GC,1.6GCA		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	FMV-5133DE3 FD,1G,1GA		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	FMV-5100DE3 FD,1G,1GA		Pentium/100	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256	1,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	FMV-5133D5 FD,1G,1GA		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	FMV-5100D5 FD,1G,1GA		Pentium/100	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	FMV-575D5 FD,635,635A,1G,1GA		Pentium/75	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256	5,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	FMV-6200T3		PentiumPRO/200	32	128	0	4	2	16	32	16	256			249|250(2枚16|16|16|16,32|32|32|32にて増設)|357～360|361～364(2枚)|375～378(2枚),	
	FMV-6150T3		PentiumPRO/150	16	128	0	4	2	8	32	16				249|250(2枚16|16|16|16,32|32|32|32にて増設)|357～360|361～364(2枚)|375～378(2枚),	
	FMV-5166T3 FD,1.6GC,1.6GCA		Pentium/166	16	192	0	6	4	8	32	16				244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	FMV-5120DE3 FD,1.2G,1.2GA		Pentium/120	16	192	0	6	4	8	32	16				244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	FMV-5166D5 FD,1.2G,1.2GA		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16				244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	FMV-5200T4 FD,2.5GC,2.5GCA		Pentium/200	16	192	0	6	4	8	32	16	512	512		225～227|244～247(2枚)|346～349|	
	FMV-5150T4 FD,2.5GC,2.5GCA		Pentium/150	16	192	0	6	4	8	32	16	512	512		225～227|244～247(2枚)|346～349|	
	FMV-5166D6 FD,1.7GA,1.7GC		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		225～227|244～247(2枚)|346～349|	
	FMV-5133D6 FD,1.2GA,1.2GC		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		225～227|244～247(2枚)|346～349|	
	FMV-5100D6 FD,850,850A		Pentium/100	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		225～227|244～247(2枚)|346～349|	
	FMV-5100D6 1.2G,1.2GA		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		244～247(2枚)|346～349|	
	FMV-5166DE4 FD,1.7GA,1.7GC		Pentium/166	16	192	0	6	4	8	32	16	512	512		225～227|244～247(2枚)|346～349|	
	FMV-5133DE4 FD,1.7GA,1.7GC		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	512	512		225～227|244～247(2枚)|	
	FMV-5120D5 FD,1.2G,1.2GA		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16				244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	FMV-6200T4 2.5GC		PentiumPRO/200	32	128	0	4	2	16	32	16	256	256		249|250(2枚16|16|16|16,32|32|32|32にて増設)|	
	FMV-566DE		*Pentium/66												244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	FMV-5150T3		*Pentium/150												|357～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	FMV-590C3		*Pentium/90												|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DESKPOWER FMV-450sD2 *2,11,21		i486SX2/50	8	36	4	2	1	4	16	8	128	128	8,10,13,14,	244～246,251～253|357,359|361～363,365～367(362,366は2枚実装不可)|375～377	
	DESKPOWER C FMV-466C		i486DX2/66	8	32	0	2	1	8	16	8	0	0		244～247,251～254|357～359,361～363,365～367|375～377	
	DESKPOWER S FMV-466D3		i486DX2/66	8	64	0	4	3	8	16	8	128	128	8,13,	244～247,251～254|357～359,361～363,365～367|375～377	
	DESKPOWER H FMV-499D3		IntelDX4/100	8	64	0	4	3	8	16	16	128	128		244～247,251～254|357～359,361～363,365～367|375～377	
	DESKPOWER C FMV-4100C2		Am486DX4/100	8	64	0	2	1	8	32	8	0	0		244～247,251～254|357～368|375～377	
	DESKPOWER S FMV-4100D4		IntelDX4/100	8	128	0	4	3	8	32	16	128	128		244～247,251～254|357～368|375～377	
	DESKPOWER SX FMV-575D4		Pentium/75	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256	5,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DESKPOWER H FMV-575D4		Pentium/75	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256	5,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DESKPOWER C FMV-590C3		Pentium/90	8	128	0	4	2	4	32	16	0	0		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DESKPOWER CV FMV-590C3		Pentium/90	8	128	0	4	2	4	32	16	0	0		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DESKPOWER S FMV-5100D5		Pentium/100	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DESKPOWER SX(95) FMV-5120D5		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DESKPOWER SX(3.1)FMV-5120D5		Pentium/120	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DESKPOWER H(95) FMV-5133D5		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DESKPOWER H(3.1) FMV-5133D5		Pentium/133	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DESKPOWER T FMV-5133T3		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DESKPOWER CE FMV-5100C3		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16	0	0	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	DESKPOWER CE-A FMV-5100C3		Pentium/100	8	128	0	4	2	4	32	16	0	0	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	DESKPOWER CM FMV-5100C3		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16	0	0	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	DESKPOWER SE5 FMV-5120D5		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	DESKPOWER SE5A FMV-5120D5		Pentium/120	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	DESKPOWER SE7 FMV-5120D5		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	DESKPOWER SP5 FMV-5133D5		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	DESKPOWER SP5S FMV-5133D5		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	DESKPOWER SP7S FMV-5133D5		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	DESKPOWER SP7B FMV-5133D5		Pentium/133	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	DESKPOWER TE5 FMV-5120T3		Pentium/120	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	DESKPOWER TP7 FMV-5150T3		Pentium/150	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	DESKPOWER TP7M FMV-5150T3		Pentium/150	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	DESKPOWER CE FMV-5120DPC		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	0	0		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	DESKPOWER CM FMV-5120DPC		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	0	0		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	DESKPOWER SE 5,7 FMV-5133DPS		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	DESKPOWER SP 5,7 FMV-5150DPS		Pentium/150	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	DESKPOWER TE5 FMV-5133DPT		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		228～235|236～239,244～247(2枚)|342～360|361～364(2枚)|	
	DESKPOWER TS7 ,M FMV-5150DPT		Pentium/150	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		228～235|236～239,244～247(2枚)|342～360|361～364(2枚)|	
	DESKPOWER TP7 FMV-5166DPT		Pentium/166	32	192	0	6	4	16	32	16	256	256		228～235|236～239,244～247(2枚)|342～360|361～364(2枚)|	
	DESKPOWER S13 FMVS135 1,2,3	☆	Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	0	0		|	
	DESKPOWER S165 FMVS165 1,2,3	☆	Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|	
	DESKPOWER S165A FMVS165A 1,2,3	☆	Pentium/166	32	128	0	4	2	16	32	16	256	256		|	
	DESKPOWER S167 FMVS167 1,2,3	☆	Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|	
	DESKPOWER T16 FMVT165 1,2,3	☆	Pentium/166	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		|	
	DESKPOWER S20 FMVS207 1,2,3	☆	Pentium/200	32	128	0	4	2	16	32	16	256	256		|	
	DESKPOWER T20 FMVT207 1,2,3	☆	Pentium/200	32	192	0	6	4	16	32	16	256	256		|	
	DESKPOWER Tp20 FMVTP207 1,2,3	☆	Pentium/Pro200	32	128	0	4	2	16	32	16	C256	C256		|	
	DESKPOWER SC16 FMVS16C5 1,3	☆	Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|	
	DESKPOWER S16P FMVS16P5 1,2,3	☆	Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|	
	DESKPOWER S16T FMVS16T5 1,3	☆	Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|	
	DESKPOWER T20D FMVT20D7 1,3	☆	Pentium/200	32	192	0	6	4	16	32	16	256	256		|	
	DESKPOWER T20M FMVT20M7 1,3	☆	Pentium/200	32	192	0	6	4	16	32	16	256	256		|	
	FMR-280 P,M,H,L,E,A2,P2,H2,L2		*												244～246,251～253|	
	FMR-250 L,L2		*												244～246,251～253|	
エプソンダイレクト	AT-1000		i486SX/25 i486SX/33 i486DX2/50 i486DX2/66	4	36	4	2	2	0	16	8	0	256		236,238,240,242,244,246,251,253|361,363,365,367|	
	AT-1500		i486SX/25 i486SX/33 i486DX2/50 i486DX2/66	4	36	4	2	2	0	16	8	0	256		236,238,240,242,244,246,251,253|361,363,365,367|	
	AT-1500S		i486SX/33 i486DX2/50 i486DX2/66	8	36	4	2	2	0	16	16	0	0		236,238,240,242,244,246,251,253|361,363,365,367|	
	AT-1500S		IntelDX4/100	8	36	4	2	2	0	16	16	0	0		236,238,240,242,244,246,251,253|361,363,365,367|	
	AT-3000		i486SX/25 i486SX/33 i486DX2/50 i486DX2/66	4	40					16	8	0	256		236,238,240,242,244,246,251,253|361,363,365,367|	
	AT-3050 *11,15,22		i486SX/25 i486SX/33 i486DX2/50 i486DX2/66	4	40					16	8	0	256	8,10,11,	236,238,240,242,244,246,251,253|361,363,365,367|	
	AT-3050 *11,15,22		IntelDX4/100	4	40					16	16	0	256	8,10,11,	236,238,240,242,244,246,251,253|361,363,365,367|	
	AT-3500		i486SX/25 i486SX/33 i486DX2/50 i486DX2/66	4	40					16	8	0	256		236,238,240,242,244,246,251,253|361,363,365,367|	
	AT-3550 *11,15,22		i486SX/25 i486SX/33 i486DX2/50 i486DX2/66	4	40					16	8	0	256	8,10,11,	236,238,240,242,244,246,251,253|361,363,365,367|	
	AT-3550 *11,15,22		IntelDX4/100	4	40					16	16	0	256	8,10,11,	236,238,240,242,244,246,251,253|361,363,365,367|	
	AT-3600		Pentium/75 Pentium/100	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|	
	AT-5000		Pentium/60	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	AT-5500		Pentium/75	8	136	8	4	4	0	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	AT-6000		Pentium/90	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	AT-6500		Pentium/75	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256	5,	236～247,251～254(2枚)|	
	AT-6500		Pentium/120	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|	
	AT-6500		Pentium/133	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|	
	AT-6800		Pentium/100/120/133/166	-	128	0				32	16	256	256		228～231|236～247,251～254(2枚)|	
	ET-6000		Pentium/90	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	ET-6500		Pentium/75	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	ET-6500		Pentium/120	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	ET-6500		Pentium/133	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	ET-6800		Pentium/100/120/133/166	-	128	0				32	16	256	256		228～231|236～247,251～254(2枚)|	
	VT-75 ,S,N,G		Pentium/75	8	128						16	256	256	5,	236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	VT-2000		Pentium/100/120/133/166	-	128						16	256	256		228～231|236～247,251～254(2枚)|	
	ATX-7000		Pentium/133/166/200	-	128						16	512	512		228～231|236～247,251～254(2枚)|	
	Pro-200E		PentiumPRO/200	-	256						16	C256			228～231|236～247,251～254(2枚)|	
	AT-500		Pentium/100/120/133/166	-	128						16	256	256		228～231|236～247,251～254(2枚)|	
エプソン販売	VD466R		Cx486DX2/66	8	68	4	2	1	4	32	8	0	0		236,240,244,251|237～239,241～243,245～247,252～254(2枚)|357～368|375～378,383～386	
	VM466R		Cx486DX2/66	8	68	4	2	1	4	32	8	0	0		236,240,244,251|237～239,241～243,245～247,252～254(2枚)|351～353,355～361,365|362～364,366～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	VT513 R,RX		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|391～394(2枚),	
	VT512 R,RX		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|391～394(2枚),	
	VT510 R,RX		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256	1,	228～231|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|391～394(2枚),	
	VT590R		Pentium/90	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256	3,	228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|391～394(2枚),	

□=動作可能(プラグアンドプレイ等の全機能は使用できない)・○=パワーアップ製品を取り付けると推奨環境・◎=推奨環境、ただし、Windows95が必要・☆=推奨環境、かつWindows95インストール済み

メーカー名	パソコン機種名	WIN95対応	パワーアップできるパソコンの主な仕様 搭載CPU(単位は/**MHz)	標準RAM容量	最大RAM容量	固定メモリ	搭載ソケット	空きソケット	搭載SIMM	最大SIMM	内部キャッシュ	搭載セカンドキャッシュ	最大セカンドキャッシュ	CPUアクセラレータの製品番号	増設メモリの製品番号 ((*枚)とあるのは同型番を*枚使用します)((追*)とあるのは「追加増設用」を意味します)	キャッシュメモリの製品番号
	VT575 R,RX		Pentium/75	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256	5,	228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|391～394(2枚),	
	VD512 R,RX		Pentium/120	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|391～394(2枚),	
	VD510 R,RX		Pentium/100	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256	1,	228～231|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|391～394(2枚),	
	VD590R		Pentium/90	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256	3,	228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|391～394(2枚),	
	VD575 R,RX		Pentium/75	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256	5,	228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|391～394(2枚),	
	VT516 S,SX		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|342～344,346～348,350～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	
	VT513 S,SX		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～344,346～348,350～360|361～368(2枚)|391～394(2枚),	
	VT510 S,SX		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256	1,	228～235|236～247,251～254(2枚)|342～344,346～348,350～360|361～368(2枚)|391～394(2枚),	
	VD513 S,SX		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～344,346～348,350～360|361～368(2枚)|391～394(2枚),	
	VD510 S,SX		Pentium/100	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256	1,	228～235|236～247,251～254(2枚)|342～344,346～348,350～360|361～368(2枚)|391～394(2枚),	
	VM513 SX,S,SS17		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～344,346～348|391～394(2枚),	
	VM516 S,SS17		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	
	VT516SV ,M		Pentium/166	32	256					32	16	256	256		|342～344,346～348,350～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	
	VM520TP		Pentium/200	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	VM516 TP,T,TS17		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	VA520V ,VM		Pentium/200	32	128	0	4	2	16	32	16	512	512		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	VA516V ,VM		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	512	512		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～364(2枚)|	
	VT516SR T16SRX		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	VT513SR T13SRX		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	VT512SR T12SRX		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	VT510SR T10SRX		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256	1,	228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	VD516SR D16SRX		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	VD513SR D13SRX		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	VD512SR D12SRX		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	VD510SR D10SRX		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256	1,	228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)|	
	VA620V		PentiumPRO/200	64	128	0	4	2	32	32	16	256			228～235|236～247,251～254(2枚)|	
コンパック	DESKPRO 4/25IS 120W,340W		i486SX/25	4	32					8	8			11,12,	244～245,251～252|357～358,361～362|	
	DESKPRO 4/33I 120W,340W		i486DX/33	8	32					8	8			11,	244～245,251～252|357～358,361～362|	
	DESKPRO 4/66i														244～245,251～252|357～358,361～362|	
	DESKPRO 4100/4														236～247,251～254|357～368|	
	DESKPRO 450/3														236～247,251～254|357～368|	
	DESKPRO 5/60M														244～247,251～254(4枚)|357～360(2組)|361～368(4枚)|	
	DESKPRO 5/66M														244～247,251～254(4枚)|357～360(2組)|361～368(4枚)|	
	DESKPRO 5100/5 model1080														236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 5100/5 M720QV		Pentium/100	16	192					32	16				236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 5100/5 M1200		Pentium/100	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		228～231|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 575/3 M420QV		Pentium/75	8						32	16				236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 590/3 M720QV		Pentium/90	8							16				|	
	DESKPRO XE450 170W,340W		i486DX2/50	8	32	8	3	3	0	8	8	0	256	10,	244～245,251～252|357～358,361～362|375～376,	
	DESKPRO XE466 270W,525W *11,13		i486DX2/66	8	32	8	3	3	0	8	8	0	256	8,	244～245,251～252|357～358,361～362|375～376,	
	DESKPRO XE4100 270W,525W		IntelDX4/100	8	32	8	3	3	0	8	16	256	256		244～245,251～252|357～358,361～362|375～376,	
	DESKPRO XE560 270W,525W		Pentium/60	8	136	8	4	4	0	32	16	0	256		244～247,251～254(4枚)|357～360(2組)|361～368(4枚)|375～378(4枚),	
	DESKPRO 4100/3 420W		IntelDX4/100	8	136	8	4	4	0	32	16	128	256		236～247,251～254|357～368|	
	DESKPRO 575/4 720MX		Pentium/75	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 575/4 1080QV/ CDS,CDS(W95)		Pentium/75	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 590/4 420QV		Pentium/90	8	192	0	6	4	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 590/4 630QV,630QV(W95)		Pentium/90	8	192	0	6	4	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 5100/4 1080ML(W95)		Pentium/100	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 5120/4 1080 MX,ML(W95)		Pentium/120	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 5133/4 1080 MX,ML(W95)		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 4100/5 420W		IntelDX4/100	8	136	8	4	4	0	32	16	128	256		236～247,251～254|357～368|	
	DESKPRO 575/5 420QV		Pentium/75	8	132	0	6	4	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 575/5 720MX		Pentium/75	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 590/5 720MX		Pentium/90	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|	
	DESKPRO 5100/4 1200CDS(W95)		Pentium/100	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		225～231|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	
	DESKPRO 5133/4 1200W(W95)		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		|350～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	
	DESKPRO 5133/4 2000ML/CDS(W95)		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		225～231|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	
	DESKPRO 5150/4 2000ML(W95)		Pentium/150	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		225～231|342～349|395～398(2枚),	
	DESKPRO 5166/4 2000ML(W95)		Pentium/166	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		225～231|342～349|395～398(2枚),	
	DESKPRO 5133/5 2000ML/CDS(W95)		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		225～231|342～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	
	DESKPRO 5150/5 2000ML(W95)		Pentium/150	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		225～231|342～349|395～398(2枚),	
	DESKPRO 5166/5 2000ML(W95)		Pentium/166	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		225～231|342～349|395～398(2枚),	
	DESKPROXL 466 270W,535W/CDS									32					244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	DESKPROXL 560 270W,535W/CDS									32					244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	DESKPROXL 566 535W/CDS		Pentium/66	16	144	16	4	4	0	32	16	0	256	7,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	DESKPROXL 575 1050W		Pentium/75	16	144	16	4	4	0	32	16	256	256	5,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	DESKPROXL 590 535W,1050W		Pentium/90	16	144	16	4	4	0	32	16	256	256	3,	244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	DESKPROXL 5100 1050W		Pentium/100	16	144	16	4	4	0	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	DESKPROXL 5100 2100ML CDS,CDS(W95)		Pentium/100	16	144	16	4	4	0	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	DESKPROXL 5120 1050W		Pentium/120	16							16				244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	DESKPROXL 5120 2100ML CDS,CDS(W95)		Pentium/120	16	144	16	4	4	0	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	DESKPROXL 5133 2100ML CDS,CDS(W95)		Pentium/133	16	144	16	4	4	0	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	DESKPROXL 5133 1050W		Pentium/133	16	144	16	4	4	0	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|	
	DESKPROXL 6150 2100/PD		PentiumPRO/150	32	512	0	4	2	16	128	16	C256	256		|403～407,	
	DESKPROXL 6200 2100/PD		PentiumPRO/200	32	512	0	4	2	16	128	16	C256	256		|403～407,	
	DESKPRO2000 5100/1200		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16	0	256		228～231|342～353,357～360|	
	DESKPRO2000 5133/2500		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|342～353,357～360|	
	DESKPRO2000 5133/2500CD		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|342～353,357～360|	
	DESKPRO2000 5166/2500		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		225～231|342～353,357～360|	
	DESKPRO2000 5166/2500CD		Pentium/166	32	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|342～353,357～360|	
	DESKPRO2000 5200/2500		Pentium/200	32	128	0	4	2	16	32	16	256	256		|342～353,357～360|	
	DESKPRO2000 6200/2500CD (desktop)		PentiumPRO/200	16	192	0	6	4	8	32	16	C256	256		|342～353,357～360|	
	DESKPRO2000 6200/2500CD (tower)		PentiumPRO/200	32	192	0	6	4	16	32	16	C256	256		|342～353,357～360|	
	DESKPRO4000 5120/1620CDS		Pentium/120	16	256	0	8	6	8	32	16	256	256		|342～353,357～360|	
	DESKPRO4000 5133/1620CDS		Pentium/133	16	256	0	8	6	8	32	16	256	256		|342～353,357～360|	
	DESKPRO4000 5166/2500CDS(desktop)		Pentium/166	16	256	0	8	6	8	32	16	256	256		|342～353,357～360|	
	DESKPRO4000 5166/2500CDS (tower)		Pentium/166	32	256	0	8	6	16	32	16	256	256		|342～353,357～360|	
	DESKPRO6000 6180/2150CDS		PentiumPRO/180	32	256	0	8	6	16	32	16	C256	256		|342～353,357～360|	
	DESKPRO6000 6200/2150CDS		PentiumPRO/200	32	256	0	8	6	16	32	16	C256	256		|342～353,357～360|	
	DESKPROVALUE 5133 2500/CD		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		|	
	DESKPROVALUE 5166 2500/CD		Pentium/166	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		|	
	DESKPROVALUE 6200 2500/CD		PentiumPRO/200	16	192	0	6	4	8	32	16	C256	C256		|	
	PRESARIO 433		i486SX/33	8	20	4	2	1	4	8	8	0	0	11,	244～245,251～252|357～358,361～362,365～366|375～376,	
	PRESARIO CDS520		i486SX2/66	8	64	4	2	1	4	32	8	0	0		236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	
	PRESARIO 5224		Pentium/100	8	72	8	2	2	0	32	16	0	0		236～239,244～247(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|387～390(2枚),	
	PRESARIO 7244		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	0	256		225～231|342～360|365～368(2枚)|395～398(2枚),	
	PRESARIO 7660		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		225～231|	
	PRESARIO 9650		Pentium/150	16	136	8	4	2	4	32	16	256	256		236～239,244～247(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|387～390(2枚),	
	PRESARIO CDS524		i486DX2/66	8	64	?	2	?	?	32	8	0	0		236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	
	PRESARIO CDTV528		i486DX2/66	8	64	?	2	?	?	32	8	0	0		236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	
	PRESARIO 5526		Pentium/75	8	72	8	2	2	0	32	16	0	0		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	PRESARIO 7170		Pentium/90	8	128	0	4	2	4	32	16	0	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	PRESARIO 9542		Pentium/100	8	136	8	4	4	0	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	PRESARIO 7242		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	0	256		225～231|342～360| 365～368(2枚)|395～398(2枚),	
	PRESARIO CDS527														|357～368|	
	PRESARIO 3020		Pentium/166	24	128					32	16	256	256		|	
	PRESARIO 4130		Pentium/166	16	128					32	16	256	256		|	
	PRESARIO 8716		Pentium/200	32	128					32	16	256	256		|	
	ProLinea Net1/25S 100W		i486SX/25	4	20	4	2	2	0	8	8	0	0	11,	244～245,251～252|	
	ProLinea Net1/33S 200W		i486SX/33	4	20	4	2	2	0	8	8	0	0	11,	244～245,251～252|357～358,361～362,365～366|	
	ProLinea MT4/33S 340W *11,18		i486SX/33	4	64						8	0	128	8,11,	|	
	ProLinea MT4/66 340W *11,17		i486DX2/66	4	64					32	8	0	128	8,11,	244～247,251～254|357～368|	
	ProLinea MT4/33S CDS *11,18		i486SX/33	4	64					32	8	0	128	8,11,	244～247,251～254|357～368|	
	ProLinea MT4/66 CDS *11,17		i486DX2/66	4	64					32	8	0	128	8,11,	244～247,251～254|357～368|	
	ProLinea 4/100 200,525		IntelDX4/100	8	100	4	3	2	4	32	16	128	0		244～247,251～254|357～368|	
	ProLinea 4/25S 120W,340W		i486SX/25	4	32						8	0	0	14,	244～245,251～252|357～358,361～362,365～366|	
	ProLinea 4/33 120W,340W		i486SX/33	4	32						8	0	0	11,	244～245,251～252|357～358,361～362,365～366|	
	ProLinea 4/33S 200,200CDS		i486SX/33	4	100	4	3	3	0	32	8	0	128	11,	244～247,251～254|357～368|	

□=動作可能(プラグアンドプレイ等の全機能は使用できない)・○=パワーアップ製品を取り付けると推奨環境・◎=推奨環境、ただし、Windows95が必要・☆=推奨環境、かつWindows95インストール済み

メーカー名	パソコン機種名	WIN95対応	パワーアップできるパソコンの主な仕様 搭載CPU(単位は/**MHz)	標準RAM容量	最大RAM容量	固定メモリ	搭載ソケット	空きソケット	搭載SIMM	最大SIMM	内部キャッシュ	搭載セカンドキャッシュ	最大セカンドキャッシュ	CPUアクセラレータの製品番号	増設メモリの製品番号 ((*枚)とあるのは同型番を*枚使用します) ((追*)とあるのは「追加増設用」を意味します)	キャッシュメモリの製品番号
	ProLinea 4/50														244～245,251～252|357～358,361～362,365～366	
	ProLinea 4/66														244～245,251～252	
	ProLinea 4/66 200,525		i486DX2/66	4	100	4	3	3	0	32	8	0	128		244～247,251～254|357～358,361～362,365～366	
	ProLinea 4100/3 420W		IntelDX4/100	8	136	8	4	4	0	32	16				236～247,251～254	
	ProLinea 4100/4 420W		IntelDX4/100	8						32	16				236～247,251～254|357～368	
	ProLinea 4100/5 420CDS		IntelDX4/100	8	136	8	4	4	0	32	16	128	256		236～247,251～254|357～368	
	ProLinea 450/3 270W *14		i486DX2/50	8	136	8	4	4	0	32	8	?	256	8,10,	236～247,251～254	
	ProLinea 466/3 420W		i486DX2/66	8	136	8	4	4	0	32	8	?	256	8,	236～247,251～254	
	ProLinea 466/4 420CDS		i486DX2/66	8	136	8	4	4	0	32	8	0	256	8,	236～247,251～254|357～368	
	ProLinea 5100/4 1080W ,(W95)		Pentium/100	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	ProLinea 5100/4 M1200CDS		Pentium/100	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235	
	ProLinea 5100/5 1080CDS,(W95)		Pentium/100	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	ProLinea 5120/4 1080ML		Pentium/120	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235	
	ProLinea 5120/4 M1200		Pentium/120	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235	
	ProLinea 5133/4 M1200		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235	
	ProLinea 5133/4 1080ML		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	ProLinea 5133/4 2000ML/CDS		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		228～231	
	ProLinea 5133/5 1080ML(W95)		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	ProLinea 5133/5 2000ML/CDS		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		228～231	
	ProLinea 5150/4 2000ML	☆	Pentium/150	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		228～231	
	ProLinea 5150/5 2000ML	☆	Pentium/150	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		228～231	
	ProLinea 5166/4 2000ML	☆	Pentium/166	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		228～231	
	ProLinea 5166/5 2000ML	☆	Pentium/166	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		228～231	
	ProLinea 575/3 420W		Pentium/75	8	192	0	6	4	4	32	16	256	256	5,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	ProLinea 575/4 420V,420CDS,M420,630CDS?		Pentium/75	8	192	0	6	4	4	32	16	256	256	5,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	ProLinea 575/5 420CDS		Pentium/75	8	192	0	6	4	4	32	16				236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	ProLinea 590/4 630CDS ,(W95)		Pentium/90	8	192	0	6	4	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	ProLinea 590/4 420W,M420CDS		Pentium/90	8	192	0	6	4	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	ProLinea 590/4 720W		Pentium/90	16	192	0	6	4	8	32	16				236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	ProLinea 590/5 420W		Pentium/90	8	192	0	6	4	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	ProLinea 590/5 720W		Pentium/90	16	192	0	6	4	8	32	16				236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	ProLinea 5100e 630W(W95),1060W,1060W(W95),1060W/SP		Pentium/100	8	136	8	4	4	0	32	16	0	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	ProLinea 5120e 1060W(W95),1060W,1060W/SP		Pentium/120	8	136	8	4	4	0	32	16	0	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)	
	PROSIGNIA 4/33- 1,535		i486SX/33	8	128	0	4	?	?	32	8	0	256		244～247,251～254|357～368	
	PROSIGNIA 4/66- 1,1050		i486DX2/66	16	128	0	4	?	?	32	8	256	256		244～247,251～254|357～368	
	PROSIGNIA 5/60- 1,1050,2100A		Pentium/60	16	144	16	4	4	0	32	16	0	256		244～247,251～254(4枚)|357～360(2組)|361～368(4枚)	
	PROSIGNIA 5/90						4	4	0	32					|357～360(2組)|361～368(4枚)	
	PROSIGNIA300 5/75-			16	208	16	6	6	0	32					244～247,251～254(2枚)	
	PROSIGNIA300 5/90- 1,1050,2100		Pentium/90	16	208	16	6	6	0	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～364(2枚)	
	PROSIGNIA300 5/120- 1,4300		Pentium/120	16	208	16	6	6	0	32	16	256	256		|357～360|361～364(2枚)	
	PROSIGNIA300 5/150- 1,4300		Pentium/150	16	208	16	6	6	0	32	16	256	256		|357～360|361～364(2枚)	
	PROSIGNIA500 5/90- 1,2100,2100A		Pentium/90	16	144	16	4	4	0	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)	
デルコンピュータ	486/NP 433/NP														236,238,240,242,244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|375,377,383,385,	
	486/NP 433S/NP														236,238,240,242,244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|375,377,383,385,	
	486/NP 450S/NP														236,238,240,242,244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|375,377,383,385,	
	486/NP 466/NP														236,238,240,242,244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|375,377,383,385,	
	OmniPlex 5100														244～247,251～254(2枚)|375～378(2枚),	
	OmniPlex 560														244～247,251～254(2枚)|375～378(2枚),	
	OmniPlex 566														244～247,251～254(2枚)|375～378(2枚),	
	OmniPlex 590														244～247,251～254(2枚)|375～378(2枚),	
	OptiPlex 4100/Le														236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	
	OptiPlex 4100/LV														236,238,240,242,244,246,251,253|375,377,	
	OptiPlex 4100/MTe		IntelDX4/100	16							16				236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	
	OptiPlex 4100/MXe														236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	
	OptiPlex 4100/MXV														236,238,240,242,244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|375,377,	
	OptiPlex 450s/LV														236,238,240,242,244,246,251,253|375,377,	
	OptiPlex 450s/MXV														236,238,240,242,244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|375,377,	
	OptiPlex 466/Le *26,28		i486DX2/66	8	64						8	128		8,	236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	
	OptiPlex 466/LV														236,238,240,242,244,246,251,253|375,377,	
	OptiPlex 466/MTe														236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	
	OptiPlex 466/MXe														236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	
	OptiPlex 466/MXV														236,238,240,242,244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|375,377,	
	OptiPlex 560														|357～360|361～368(2枚)	
	OptiPlex 560/L														236～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex 566														|357～360|361～368(2枚)	
	OptiPlex 590														|357～360|361～368(2枚)	
	OptiPlex GXL5100		Pentium/100	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXL5120		Pentium/120	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXL5133		Pentium/133	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXL5150		Pentium/150	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXL5166		Pentium/166	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXL575		Pentium/75	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|342～349	
	OptiPlex GXL590		Pentium/90	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231	
	OptiPlex GXM5100		Pentium/100	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXM5120		Pentium/120	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|342～349|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXM5133		Pentium/133	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|342～349|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXM5150		Pentium/150	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXM5166		Pentium/166	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXM575		Pentium/75	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231	
	OptiPlex GXM590		Pentium/90	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231	
	OptiPlex GXMT5100		Pentium/100	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXMT5120		Pentium/120	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|342～349|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXMT5133		Pentium/133	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|342～349|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXMT5150		Pentium/150	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXMT5166		Pentium/166	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|395～398(2枚),	
	OptiPlex GXMT575		Pentium/75	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231	
	OptiPlex GXMT590		Pentium/90	?	128	0	4	?	?	32	16	256	512		228～231|342～349	
	OptiPlex X5100										16	256	512		|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex X5120										16	256	512		|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex X5133										16	256	512		|350～360|361～368(2枚)	
	OptiPlex X575										16	256	512		|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex X590										16	256	512		|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XL5100					0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XL5120					0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XL5133		Pentium/133			0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XL575		Pentium/75	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XL590		Pentium/90	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XM5100					0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XM5120		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XM5133		Pentium/133			0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XM575					0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XM590		Pentium/90	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XMT5100					0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XMT5120					0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XMT5133		Pentium/133			0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XMT575		Pentium/75	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XMT590		Pentium/90	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	OptiPlex XPS4100/LV														236,238,240,242,244,246,251,253|375,377,	
	OptiPlex XPS4100/MXV														236,238,240,242,244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|375,377,	
	OptiPlex XPS466/LV														236,238,240,242,244,246,251,253|375,377,	
	OptiPlex XPS466/MXV														236,238,240,242,244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|375,377,	
	OptiPlex XPS5133		Pentium/133	16	128						16	256	512			
松下	CF-V21														244,246,251,253|357,359,361,363,365,367	
	CF-V24														244～246,251～253|357～359,361～363,365～367	
	CF-V31DB GJ,KJ WOODY		i486SX/33	8	24	0				32	8			13,	236～247,251～254|357～359,361～363,365～367	
	CF-V31DS3 WOODY33		i486SX/33	8	24	0				32	8			13,	236～247,251～254	
	CF-V31DD5 WOODY66		i486DX2/66	8	24	0				32	8				236～247,251～254	
	CF-V31DP5 WOODYP90		Pentium/90	16	48	0				32	16				236～247,251～254(2枚)|350～352,354～359|361～363,365～367(2枚)	
	CF-32GP WOODY-PD		Am486DX4/100	8	32	0	2	1	8	16	8			97,	236～247,251～254|357～359,361～363,365～367|375～378,383～386(2枚)	
	CF-32AP WOODY-PD		Pentium/100	8	64	0	4	2	4	32	16	256	256	1,	236～247,251～254(2枚)|350～352,354～359|361～363,365～367(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	CF-32FP WOODY-PD		Pentium/100	8	64	0	4	2	4	32	16	256	256	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～352,354～359|361～363,365～367(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
日本IB	2407-NF1 AptivaVision		i486DX2/66	8	128		4			32	8	0	128	99,	236～246,251～253|357～368|375～378,383～386	411,
	2407-NF2 AptivaVision		i486DX2/66	8	128	0	4	3	8	32	8	0	128	97,	236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	411,
	2407-NW2 AptivaVision		i486DX2/66	8	128	0	4	3	8	32	8	0	128	99,	236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	411,
	2407-NWD AptivaVision		i486DX2/66							32	8	0	128	99,	236～246,251～253|357～368|375～378,383～386	411,

□=動作可能(プラグアンドプレイ等の全機能は使用できない)・○=パワーアップ製品を取り付けると推奨環境・◎=推奨環境、ただし、Windows95が必要・☆=推奨環境、かつWindows95インストール済み

メーカー名	パソコン機種名	WIN95対応	パワーアップできるパソコンの主な仕様 搭載CPU(単位は/**MHz)	標準RAM容量	最大RAM容量	固定メモリ	搭載ソケット	空きソケット	搭載SIMM	最大SIMM	内部キャッシュ	搭載セカンドキャッシュ	最大セカンドキャッシュ	CPUアクセラレータの製品番号	増設メモリの製品番号 ((*枚)とあるのは同型番を*枚使用します) ((追*)とあるのは「追加増設用」を意味します)	キャッシュメモリの製品番号
M	2407-NTD AptivaVision		i486DX2/66	8	128		4			32	8	0			236～246,251～253|	|
	2407-RTD AptivaVision		IntelDX4/100	8	128	0	4	3	8	32	16	0	128		236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|411,
	2407-RWD AptivaVision		IntelDX4/100	8	128	0	4	3	8	32	16	0	128		236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|411,
	2407-RYD AptivaMusicVision		IntelDX4/100	8	128	0	4	3	8	32	16	0	128	98,	|357～368|375～378,383～386	|411,
	2407-RW2 AptivaVision		IntelDX4/100	8	96	0	3			32	16	0	128	98,	236～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|411,
	2408-WMB,WMC PS/V Vision		486SLC2/50							4	16			98,	257,258(2組)|	|
	2408-NDV PS/V Vision		486SLC2/66	8	16			2		4	16	0	0	98,	257,258(2組)|	|
	2408-NTB,NTC PS/V Vision		486SLC2/66	8	16			2		4	16	0	0	98,	257,258(2組)|	|
	2408-NMB PS/V Vision		486SLC2/66	8	16			2		4	16	0	0	98,	257,258(2組)|	|
	2144-26J Aptiva510		i486DX2/66	8	128	0	4	3	8	32	8	0	256	98,	232～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|412,
	2144-27J Aptiva515		i486DX2/66	8	128	0	4	3	8	32	8	0	256	98,	232～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|412,
	2144-28J Aptiva517		i486DX2/66	8	128	0	4	3	8	32	8	0	256	98,	232～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|412,
	2144-68J Aptiva520		IntelDX4/100	8	128	0	4	3	8	32	16	0	256	98,	232～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|412,
	2144-70J Aptiva530		IntelDX4/100	8	96	0	3	2	8	32	16	0	128	98,	232～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|411,
	2144-71J Aptiva537		IntelDX4/100	8	96	0	3	2	8	32	16	0	128	98,	232～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|411,
	2144-N30 Aptiva540		Pentium/75	8	128	0	4	2	4	32	16	0	512	5,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386	|
	2144-N40 Aptiva550		Pentium/100	8	128	0	4	2	4	32	16	0	512	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|
	2144-N41 Aptiva555		Pentium/100	8	128	0	4	2	4	32	16	0	512	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|371|413,
	2144- Aptiva556		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16	0	512	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|	|371|413,
	2144-S20 Aptiva560		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	0	512		236～247,251～254(2枚)|232～235|342～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|371|413,
	2168-62J Aptiva720		IntelDX4/100	8	128	0	4	3	8	32	16		256		232～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|413,
	2168-63J Aptiva730		IntelDX4/100	8	128	0	4	3	8	32	16	128	256		232～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|413,
	2168-64J Aptiva737		IntelDX4/100	8	128	0	4	3	8	32	16	128	256		232～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|413,
	2168-N50 Aptiva740		Pentium/100	8	128	0	4	2	4	32	16	0	512	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|413,
	2168-N60 Aptiva750		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	0	512		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|413,
	2168-N51 Aptiva745		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16	0	512	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|371|413,
	2168-N61 Aptiva755		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	0	512		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|413,
	2168-N71,N91 Aptiva765,766		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	0	512		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|413,
	2168-S50 Aptiva770		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	0	512		236～247,251～254(2枚)|232～235|342～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|413,
	2168-S55 Aptiva775		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	0	512		236～247,251～254(2枚)|232～235|342～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|413,
	2168-S65 Aptiva785		Pentium/150	16	128	0	4	2	8	32	16	0	512		236～247,251～254(2枚)|232～235|342～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|413,
	2168-S75 Aptiva795		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|232～235|342～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|413,
	2134-J 31,33,35 AptivaJ 31,33,35		Pentium/133	14	126	0	4	2	8	32	16	0	512		225～231|342～353,357～360|	|413,
	2176-H 54,55,56 AptivaH 54,55,56		Pentium/150	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		225～231|342～353,357～360|	|413,
	2176-H 64,65 AptivaH 64,65		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		225～231|342～353,357～360|	|413,
	2176-H75 AptivaH75		Pentium/200	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		225～231|342～353,357～360|	|413,
	2134-J 3A,3X AptivaJ 3A,3X		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	0	512		225～231|342～353,357～360|	|
	2176-J 3C,3Y AptivaJ 3C,3Y		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		225～231|342～353,357～360|	|
	2176-J 3E,3Z AptivaJ 3E,3Z		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		225～231|342～353,357～360|	|
	2176-H5E AptivaH5E		Pentium/150	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		225～231|342～353,357～360|	|
	2176-H 6D,6E AptivaJ 6D,6E		Pentium/166	32	128	0	4	2	16	32	16	256	512		225～231|342～353,357～360|	|
	2176-H7E AptivaH7E		Pentium/200	32	128	0	4	2	16	32	16	256	512		225～231|342～353,357～360|	|
	2159-B60 Aptiva B 60,65	☆	Pentium/166	32	128	0	4	2	16	32	16	256	512		|	|
	2159-B75 Aptiva B75	☆	Pentium/200	32	128	0	4	2	16	32	16	256	512		|	|
	6571-J5E PC330 *6		i486DX2/66	4	128	0	4	3	4	32	8	0	256	8,	232～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|
	6571-J5F PC330 *6		i486DX2/66	8	128	0	4	3	8	32	8	128	256	8,	232～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|
	6571-J5S PC330		i486DX2/66	8	128	0	4	3	8	32	8	128	256	8,	232～247,251～254|357～368|375～378,383～386	|
	6573-J5G PC330		IntelDX4/100	8	128	0	4	3	8	32	16	256	256		232～247,251～254|375～378,383～386	|
	6577-JB5,JB4 PC330		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		225～231|342～353,357～360|	|
	6577-J2L,J2M PC330		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		225～231|342～353,357～360|	|
	6873-JCP,JCM PC330		Pentium/75	8	192	0	6	4	4	32	16	0	512	5,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|
	6560-J7T,JZ1 PC340		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	0	256		|342～349|	|
	6587-JU5,JU4 PC350		Pentium/166	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		225～231|342～353,357～360|	|
	6870-JRE PC710														|357～360|361～368(2枚)|	|
	6860-J4G PC720		IntelDX4/100	8	128	0	4	3	8	32	16	128	128		244～247,251～254|361～364|375～378,	|
	6860-J00,J04,J08 PC720 *4		i486DX2/66	8	128	0	4	3	8	32	8	0	0	8,	244～247,251～254|361～364|375～378,	|
	6860-JZG PC720 *4		i486DX2/66	4	128	0	4	3	4	32	8	0	0	8,	244～247,251～254|361～364|375～378,	|
	6869-J4H,J4K PC720		IntelDX4/100	8	128	0	4	3	8	32	16	128	128		244～247,251～254|375～378,	|
	6869-D4F PC720														|357～368|	|
	6863-JA7 PC720		Pentium/100	8	192	0	6	4	4	32	16	256	512	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|
	6883-J0P,J0M PC750-P75		Pentium/75	8	192	0	6	4	4	32	16	256	512	5,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|
	6883-JAP,JTN PC750		Pentium/100	16	192	0	6	4	8	32	16	256	512	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|
	6883-J8P PC750-P100		Pentium/100	8	192	0	6	4	4	32	16	256	512	1,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|
	6883-JF7,JF6 PC750		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	512		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	|
	6885-J0M PC750		Pentium/90	8	192	0	6	4	4	32	16	256	256	3,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	6885-JGM PC750		Pentium/90	8	192	0	6	4	4	32	16	256	256	3,	236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	6886-J04 PC750		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	256	256		244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	6887-JS1,JS4 PC750		Pentium/166	16	128	16	4	4	0	32	16	256	256		228～231|236～239,244～247(2枚)|342～353,357～360|395～398(2枚),	|
	6887-J81,J8E PC750		Pentium/150	16	128	16	4	4	0	32	16	256	256		228～235|236～239,244～247(2枚)|342～353,357～360|395～398(2枚),	|
	6887-JHE PC750		Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	512	512		225～231|342～353,357～360|	|
	9545-AFK ThinkPad 755CDV		IntelDX4/100	8		8					16	0	0	100,	|	|
	9585-5KT PS/55 Server		i486DX/33	8	256	0	8	6	4	32	8	128	256	98,	|	|
	9585-5NT PS/55 Server		i486DX2/66	8	256	0	8	6	4	32	8	256	256	98,	|	|
	8639-JZT PCServer310														|357～360|361～364(2枚)|	|
	2405-WA1,WA8,WVB PS/V		i486SX/33	4	64	0	4	3	4	16	8	0	0	98,	244～246,251～253|357～368|	|
	2405-WAW,WM1 PS/V		i486SX/33	8	64	0	4	2	4	16	8	0	0	98,	244～246,251～253|357～368|	|
	2405-YAB PS/V		i486DX/33	4	64	0	4	3	4	16	8	128	128	98,	244～246,251～253|357～368|375～377	|
	2405-YAW PS/V		i486DX/33	8	64	0	4	2	4	16	8	128	128	98,	244～246,251～253|357～368|375～377	|
	2405-N01,NVC PS/V		i486DX2/66	4	64	0	4	3	4	16	8	128	128	98,	244～246,251～253|357～368|375～377	|
	2405-NWC PS/V		i486DX2/66	8	64	0	4	2	4	16	8	128	128	98,	244～246,251～253|357～368|375～377	|
	2405-NZC PS/V		i486DX2/66	16	64	0	4	2	8	16	8	128	128	98,	244～246,251～253|357～368|375～377	|
	2410-NB1,NVC PS/V		i486DX2/66	4	4	0	4	3	4	16	8	128	128	98,	244～246,251～253|357～368|375～377	|
	2410-NZC PS/V		i486DX2/66	16	16	0	4	2	8	16	8	128	128	98,	244～246,251～253|357～368|375～377	|
	2410-NWC PS/V		i486DX2/66	8	8	0	4	2	4	16	8	128	128	98,	244～246,251～253|357～368|375～377	|
	2410-N A1,AB,AW,YB		i486DX2/66							32	8			98,	244～246,251～253|357～368|375～377	|
	2405-W 01,V8,W8,WB PS/V		i486SX/33							4	8			98,	257,258(2組)|369(2組)|	|
	2405-Y 01,VB,WB,ZB PS/V		i486DX/33							4	8			98,	257,258(2組)|369(2組)|	|
	2406-W01,WVB PS/V Entry		i486SX/33	4	64	0	4	3	4	16	8	0	0	13,98,	244,246,251,253|361,363|375,377,	|
	2406-WWB,WWC PS/V Entry		i486SX/33	8	64	0	4	2	4	16	8	0	0	13,98,	244,246,251,253|361,363|375,377,	|
	2406-WM1 PS/V Entry		i486SX/33	8	64	0	4	2	4	16	8	0	0	98,	244,246,251,253|361,363|375,377,	|
	2406-NWC,NMC PS/V Entry		i486DX2/66	8	64	0	4	2	4	16	8	0	0	98,	244,246,251,253|375,377,	|
	2410-N 01,VB PS/V		i486DX2/66							4	8			98,	257,258(2組)|369(2組)|	|
	2410-Y 01,VB,WB,ZB PS/V		i486DX/33							4	8			98,	257,258(2組)|369(2組)|	|
	2411-RWE,RME PS/V Master		IntelDX4/100	8	64	0	4			16	16	0	0	98,	244～246,251～253|361～363|375～377	|
	2411-RYE PS/V Master		IntelDX4/100	16	64	0	4			16	16	0	0	98,	244～246,251～253|361～363|375～377	|
	2605-7FD,7FE ThinkPad 530CS		IntelDX4/100	4	20	4	1	1	0	16	16	0	0	100,	|	|
	2605-7FQ,7FV ThinkPad 530CS		IntelDX4/100	12	20	4	1	0	8	16	16	0	0	100,	|	|
	2605-7FK ThinkPad 530CS		IntelDX4/100	20	20	4	1	0	16	16	16	0	0	100,	|	|
	2605-1FC,1FD ThinkPad 530CS		i486DX2/50	4	20	4	1	1	0	16	8			100,	|	|
	2605-1FP ThinkPad 530CS		i486DX2/50	12	20	4	1	0	8	16	8			100,	|	|
	2620-BJF ThinkPad 360PE		i486DX2/50	4	20	4					8	0	0		|	|
	5538-WVB PS/55E		i486SL/33	4	36	4					8				|	|
	5538-YAC,ZAC PS/55E		i486DX/33	20	36	20					8				|	|
	5538-YVB PS/55E		i486DX/33	4	36	4					8				|	|
	5538-YWC,ZWC PS/55E		i486DX/33	8	24	4					8				|	|
	5537-ZAC PS/55E		i486DX2/50	20	36	20					8				|	|
	5537-ZVC PS/55E		i486DX2/50	4	36	4					8				|	|
	2411-NWC PS/V Master *7		i486DX2/66	8	64	0	4			16	8	0	0	8,44,98,	244～246,251～253|361～363|375～377	|
	2411-P31,P95 MasterP120		Pentium/120	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)|232～235|350～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	|
	2411-RPM,RP1,RPW PS/V Master		IntelDX4/100	8	64	0	4			16	16	256	256	98,	244～246,251～253|361～363|375～377	|
	2411-RPY PS/V Master		IntelDX4/100	16	64	0	4			16	16	256	256	98,	244～246,251～253|361～363|375～377	|
	2411-NPW PS/V Master *7		i486DX2/66	8	64	0	4			16	8	256	256	8,44,98,	244～246,251～253|361～363|375～377	|
	5550-R1D PS/55 *5		i486DX2/66	4	28	4	3	3	0	8	8	0	0	8,	263,264|	|
	5550-RXD PS/55 *5		i486DX2/66	8	32	8	3	3	0	8	8	0	0	8,	263,264|	|
	5550-RXE,RED,RMD PS/55 *5		i486DX2/66	16	32	16	2	2	0	8	8	0	0	8,	263,264|	|
	5551-R1D PS/55 *5		i486DX2/66	4	28	4	3	3	0	8	8	0	0	8,	263,264|	|
	5551-RXD PS/55 *5		i486DX2/66	8	32	8	3	3	0	8	8	0	0	8,	263,264|	|

ODP, CPUアクセラレータ最新情報

□=動作可能(プラグアンドプレイ等の全機能は使用できない)・○=パワーアップ製品を取り付けると推奨環境・◎=推奨環境、ただし、Windows95が必要・☆=推奨環境、かつWindows95インストール済み

メーカー名	パソコン機種名	WIN95対応	パワーアップできるパソコンの主な仕様											CPUアクセラレータの製品番号	増設メモリの製品番号 ((＊枚)とあるのは同型番を＊枚使用します) ((追＊)とあるのは「追加増設用」を意味します)	キャッシュメモリの製品番号
			搭載CPU (単位は/**MHz)	標準RAM容量	最大RAM容量	固定メモリ	搭載ソケット	空きソケット	搭載SIMM	最大SIMM	内部キャッシュ	搭載セカンドキャッシュ	最大セカンドキャッシュ			
	5551-RXE,RED,RMD PS/55 ＊5		i486DX2/66	16	32	16	2	2	0	8	8	0	0	8,	263,264｜	
ACER	2000D 5133LB Aspire		Pentium/133	16		0				32	16	0	0		｜342～360｜361～368(2枚)｜	
	2000T 5133SB Aspire		Pentium/133	16		0				32	16	256	256		｜342～360｜361～368(2枚)｜	
	2000T 5150SB Aspire		Pentium/150	16		0				32	16	256	256		｜342～360｜361～368(2枚)｜	
	2000T 5166SB Aspire		Pentium/166	16		0				32	16	256	256		｜342～360｜361～368(2枚)｜	
	700 AcerAcros														｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	800 575DB222A AcerAcros		Pentium/75	8							16				｜357～360｜361～368(2枚)｜375～377(2枚),	
	800 AcerAcros		Pentium/100								16				｜357～360｜361～368(2枚)｜375～377(2枚),	
	850 AcerAcros		Pentium/75								16				｜357～360｜361～368(2枚)｜375～377(2枚),	
	850 AcerAcros		Pentium/100								16				｜357～360｜361～368(2枚)｜375～377(2枚),	
	850 520HD662A AcerAcros		Pentium/120	16	128					32	16				｜357～360｜361～368(2枚)｜375～377(2枚),	
	/M Ultima AcerPower		Pentium/133	16	196	0	6	4	8	32	16	256	256		｜342～360｜361～368(2枚)｜395～398(2枚),	
	575/P AcerPower														｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	F590HA-132 AcerPower														｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	F590HA-138 AcerPower														｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	486 AcerPower														244～246,251～253｜357～359,361～363,365～367｜375～377	
	486DX2/50 AcerPower														244～246,251～253｜357～359,361～363,365～367｜375～377	
	500 AcerPower														244～246,251～253｜357～359,361～363,365～367｜375～377	
	486/M AcerPower														｜357～368｜	
	486/e AcerPower														244,246,251,253｜357～368｜375,377,	
	486/v AcerPower														244,246,251,253｜357,359,361,363,365,367｜375,377,	
	486/eNEW AcerPower														244～246,251～253(2枚)｜357～359｜361～363,365～367(2枚)｜375～377(2枚),	
	586/p AcerPower														244～246,251～253(2枚)｜357～359｜361～363,365～367(2枚)｜375～377(2枚),	
	486/vp AcerPower														244,246,251,253｜357,359,361,363,365,367｜375,377,	
	/M F575HA322 AcerPower		Pentium/75	8							16				244～246,251～253(2枚)｜	
	/M AcerPower		Pentium/90								16				244～246,251～253(2枚)｜	
	/M AcerPower		Pentium/100								16				244～246,251～253(2枚)｜	
	590/p AcerPower		Pentium/90	16							16				236～246,251～253(2枚)｜375～377(2枚),	
	1000 AcerFrame														244～246,251～253(4枚)｜357～358(2組)｜361～362,365～366(4枚)｜375～377(4枚),	
	700 AcerFrame														244,246,251,253(4枚)｜357,359～360(2組)｜361,363～365,367～368(4枚)｜375,377(4枚),	
	486/g AcerMate														244～246,251～253｜357～368｜375～377	
	486/vp AcerMate														244～246,251～253｜357,359～361,363～365,367～368｜375～377	
	600 AcerMate		i486DX2/66												236～246,251～253｜375～377	
	600 T00D7220M AcerMate		Am486DX4/100	8	128					32					236～246,251～253｜	
	800 AcerMate		Pentium/75								16				236～246,251～253(2枚)｜375～377,383～385(2枚),	
	800 500DB460M AcerMate		Pentium/100	16	128					32	16				236～246,251～253(2枚)｜	
	7000 AcerAltos														244～246,251～253(2枚)｜375～377(2枚),	
AT&T	620 575-8CD Globalyst		Pentium/75	8	192	0	6	4	4	32	16	256	?		236～247,251～254(2枚)｜232～235｜342～360｜361～368(2枚)｜375～377,383～385(2枚),	｜
	620 590-8CD Globalyst		Pentium/90	8	192	0	6	4	4	32	16	256	?		236～247,251～254(2枚)｜232～235｜342～360｜361～368(2枚)｜375～377,383～385(2枚),	｜
	620 5100-16CD Globalyst		Pentium/100	16	192	0	6	4	8	32	16	256	?		236～247,251～254(2枚)｜232～235｜342～360｜361～368(2枚)｜375～377,383～385(2枚),	｜
	620 5120-16CD Globalyst		Pentium/120	16	192	0	6	4	8	32	16	256	?		236～247,251～254(2枚)｜232～235｜342～360｜361～368(2枚)｜375～377,383～385(2枚),	｜
	630 575-8CD Globalyst		Pentium/75	8	192	0	6	4	4	32	16	256	?		236～247,251～254(2枚)｜232～235｜342～360｜361～368(2枚)｜375～377,383～385(2枚),	｜
	630 590-8CD Globalyst		Pentium/90	8	192	0	6	4	4	32	16	256	?		236～247,251～254(2枚)｜232～235｜342～360｜361～368(2枚)｜375～377,383～385(2枚),	｜
	630 5100-16CD Globalyst		Pentium/100	16	192	0	6	4	8	32	16	256	?		236～247,251～254(2枚)｜232～235｜342～360｜361～368(2枚)｜375～377,383～385(2枚),	｜
	630 5120-16CD Globalyst		Pentium/120	16	192	0	6	4	8	32	16	256	?		236～247,251～254(2枚)｜232～235｜342～360｜361～368(2枚)｜375～377,383～385(2枚),	｜
	720 575-S16H 1,2 Globalyst		Pentium/75	16	192	0	6	4	8	32	16	1M	?		244～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	720 575-D32H 1,2 Globalyst		Pentium/75	32	192	0	6	4	16	32	16	1M	?		244～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	720 5100-S16H 1,2 Globalyst		Pentium/100	16	192	0	6	4	8	32	16	1M	?		244～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	720 5100-D32H 1,2 Globalyst		Pentium/100x2	32	192	0	6	4	16	32	16	1M	?		244～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	720 5133-S16H 1,2 Globalyst		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	1M	?		244～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	720 5133-D32H 1,2 Globalyst		Pentium/133x2	32	192	0	6	4	16	32	16	1M	?		244～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	730 575-S16H 1,2 Globalyst		Pentium/75	16	192	0	6	4	8	32	16	1M	?		244～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	730 575-D32H 1,2 Globalyst		Pentium/75	32	192	0	6	4	16	32	16	1M	?		244～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	730 5100-S16H 1,2 Globalyst		Pentium/100	16	192	0	6	4	8	32	16	1M	?		244～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	730 5100-D32H 1,2 Globalyst		Pentium/100x2	32	192	0	6	4	16	32	16	1M	?		244～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	730 5133-S16H 1,2 Globalyst		Pentium/133	16	192	0	6	4	8	32	16	1M	?		244～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	730 5133-D32H 1,2 Globalyst		Pentium/133x2	32	192	0	6	4	16	32	16	1M	?		244～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜	
CANON	5590-540 INNOVA		Pentium/90		128						16	?256			｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	5590-850PW INNOVA		Pentium/90	8	128						16	?256			｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	5590-S INNOVA		Pentium/90	8	128						16	?256			｜357～360｜361～368(2枚)｜	
	V486 AXi														｜357,361,365｜	
	SX 4425														｜357,361,365｜	
日立	FLORA 500TB TYPE A		Pentium/75	8	128					32	16			5,	｜357～360｜361～368(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	
	FLORA 500TB TYPE B		Pentium/90	16	128					32	16			3,	｜357～360｜361～368(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	
	FLORA 500VC1		Pentium/75	8	64						16				｜357～359｜361～363,365～367(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	
	FLORA 500VC2		Pentium/75	8	64						16				｜350～352,354～359｜361～363,365～367(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	
	FLORA 500VD 1,2		Pentium/75	8	128					32	16			5,	｜357～360｜361～368(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	
	FLORA 500VCT														｜357～359｜361～363,365～367(2枚)｜	
	FLORA PX-VH		Pentium/90	16	64	0	2			32	16				236～247,251～254(2枚)｜232～235｜350～360｜361～368(2枚)｜	
	FLORA 500VH		Pentium/90	16	64	0	2			32	16				｜375～378,383～386(2枚),	
	FLORA PX-VE		Pentium/100	16	128	0	4			32	16			1,	｜342～344,346～348,350～360｜361～368(2枚)｜	
	FLORA 500VE		Pentium/100	16	128	0	4			32	16			1,	｜375～378,383～386(2枚),	
	FLORA PX-TC		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		｜342～344,346～348｜	
	FLORA PX-VG		Pentium/75	16?	64	0	4	2	8	32	16				236～247,251～254(2枚)｜232～235｜350～360｜361～368(2枚)｜	
	FLORA 500VG		Pentium/75	16?	64	0	4	2	8	32	16				｜375～378,383～386(2枚),	
	FLORA PX- VK2M,VK3M		Pentium/120	16	64	0	4	2	8	16	16	256	256		｜342～360｜361～368(2枚)｜	
	FLORA 500VX 2,3 M,F 15,17	☆	Pentium/133	16							16				｜	
	FLORA 500VZ 2,3 M,F 15,17	☆	Pentium/166	16							16				｜	
	FLORA 500VW 2,3 D,E 15,17	☆	Pentium/200	16							16				｜	
日立ソフト	ILios D425SV														｜357,359,361,363,365,367｜	
	ILios D433DV														｜357,359,361,363,365,367｜	
	ILios D466DV														｜357,359,361,363,365,367｜	
	ILios E466DV														｜357,359,361,363,365,367｜	
日本DEC	DECpc 433LPx									16					244,246,251,253｜375,377,	
	DECpc 466LPx									16					244,246,251,253｜375,377,	
	DECpc 425sxLPv									16					244,246,251,253｜375,377,	
	DECpc 433dxLPv									16					244,246,251,253｜357,359,361,363,365,367｜375,377,	
	DECpc 466d2LPv									16					244,246,251,253｜357,359,361,363,365,367｜375,377,	
	DECpc 466d2LPx									16					244,246,251,253｜357,359,361,363,365,367｜375,377,	
	DECpc 4100LPx									16					244,246,251,253｜375,377,	
	DECpc 450sD2LPv									16					244,246,251,253｜375,377,	
	DECpc 4100LPv									16					244,246,251,253｜375,377,	
	DECpc 433dxMTE									16					244,246,251,253｜375,377,	
	DECpc 466d2MTE									16					244,246,251,253｜375,377,	
	DECpc LPx560									32					244～247,251～254(2枚)｜375～378(2枚),	
	DECpc LPx566									32					244～247,251～254(2枚)｜375～378(2枚),	
	Venturis 450s2		i486SX2/50	4						32	8				236～247,251～254｜357～368｜375～378,383～386	
	Venturis 466									32					236～247,251～254｜357～368｜375～378,383～386	
	Venturis 4100									32					236～247,251～254｜357～368｜375～378,383～386	
	Venturis FP4100									32					236～247,251～254｜357～368｜375～378,383～386	
	Venturis 575(Win3.1)		Pentium/75	8	68	4	2	1	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)｜232～235｜350～360｜361～368(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	｜
	Venturis 5100(Win3.1)		Pentium/100	8	68	4	2	1	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)｜232～235｜350～360｜361～368(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	｜
	Venturis FP5100(Win3.1)		Pentium/100	8	68	4	2	1	4	32	16	256	256		236～247,251～254(2枚)｜232～235｜350～360｜361～367(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	｜
	Venturis 575		Pentium/75	16	128	8	4	4	0	32	16	256	256		｜375～378,383～386(2枚),	
	Venturis 5100		Pentium/100	16	128	8	4	4	0	32	16	256	256		｜375～378,383～386(2枚),	
	Venturis 5133		Pentium/133	16	128	8	4	4	0	32	16	256	256		｜375～378,383～386(2枚),	
	Venturis 5166		Pentium/166	16	128	8	4	4	0	32	16	256	256		｜	
	Venturis FP5100									32					｜375～378,383～386(2枚),	
	Venturis FP5133		Pentium/133	16	128	8	4	4	0	32	16	256	256		｜375～378,383～386(2枚),	
	Celebris 560									32					244～247,251～254(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	
	Celebris 575		Pentium/75	8	128					32	16	256			236～247,251～254(2枚)｜350～360｜361～368(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	｜
	Celebris 590		Pentium/90	16						32	16				244～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	｜
	Celebris 5100		Pentium/100	16						32	16	256			236～247,251～254(2枚)｜350～360｜361～368(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	｜
	Celebris GL5100		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		225～231｜342～360｜361～368(2枚)｜395～398(2枚),	
	Celebris GL5133		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		225～231｜342～360｜361～367(2枚)｜395～398(2枚),	
	Celebris GLST5133		Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	512		225～231｜342～360｜361～367(2枚)｜395～398(2枚),	
	Celebris XL5100		Pentium/100	16	192					32	16				236～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	｜
	Celebris XL5100DP		Pentium/100x2	16	192					32	16				236～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	｜
	Celebris FP5100		Pentium/100	16	128					32	16				236～247,251～254(2枚)｜357～360｜361～368(2枚)｜375～378,383～386(2枚),	｜

□=動作可能(プラグアンドプレイ等の全機能は使用できない)・○=パワーアップ製品を取り付けると推奨環境・◎=推奨環境、ただし、Windows95が必要・☆=推奨環境、かつWindows95インストール済み

メーカー名	パソコン機種名	WIN95対応	搭載CPU (単位は/**MHz)	標準RAM容量	最大RAM容量	固定メモリ	搭載ソケット	空きソケット	搭載SIMM	最大SIMM	内部キャッシュ	搭載セカンドキャッシュ	最大セカンドキャッシュ	CPUアクセラレータの製品番号	増設メモリの製品番号 ((＊枚)とあるのは同型番を＊枚使用します) ((追＊)とあるのは「追加増設用」を意味します)	キャッシュメモリの製品番号
	Celebris FP590		Pentium/90	16						32	16				244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	Prioris HX Server 590														357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	Prioris HX Server 590RAID														357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	Prioris HX Server 590DP														357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	Prioris HX Server 590DPRAID														357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	Prioris HX Server 5133														357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	Prioris HX Server 5133DP														357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DECpc XLServer									32					244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DECpc XL466									32					244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DECpc XL560									32					244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
	DECpc XL590									32					244～247,251～254(2枚)|357～360|361～368(2枚)|375～378(2枚),	
三菱電機	MS540 model5100-8 SX,A,B			16	128	0	4	2	8	32					228～235|236～247,251～254(2枚)|342～360|361～368(2枚)	
	MS540 model5166-17 C,CZ apricot	☆	Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		225～231|342～360|361～368(2枚)	
	MS540 model5133-12SX,BX apricot		Pentium/133	16	128	0	4			32	16	256	256		342～360|361～368(2枚)	
	MS540 model5133-12X apricot		Pentium/133	16	128	0	4			32	16	0	0		342～360|361～368(2枚)	
	MS540 model5133-12A apricot	☆	Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	0	256		342～360|361～368(2枚)	
	MS540 model5133-17B apricot	☆	Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	0	256		342～360|361～368(2枚)	
	LS550 model5200-32CX	☆	Pentium/200	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256			
	LS550 model5200-32CW	◎	Pentium/200	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256			
	LS550 model5166-21CX	☆	Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256			
	LS550 model5166-21CW	◎	Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256			
	LS550 model5133-21X	☆	Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256			
	LS550 model5133-21W	◎	Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256			
	LS550 model6200-20MCN	☆	PentiumPro/200	32	128	0	4	2	16	32	16	C256	C256			
	MS540 modelF2A apricot	☆	Pentium/133	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256			
	MS540 modelF2B apricot	☆	Pentium/150	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256			
	MS660 modelF2C apricot	☆	Pentium/166	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256			
GATEWAY2000	4DX-33									16					244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|375,377,	
	4DX-33V									16					244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|375,377,	
	4DX2-50V									16					244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|375,377,	
	4DX2-66V									16					244,246,251,253|357,359,361,363,365,367|375,377,	
	4DX2-66E									8					244～245,251～252(2枚)|357～358|361～362,365～366(2枚)|375～376(2枚),	
	4DX2-66J		i486DX2/66	8							8	128	128			
	P5-60		*Pentium/60	8	128	0	4	2	4	32					236～246,251～253(2枚)|232～235|375～378,383～386(2枚),	
	P5-60J Family-PC		Pentium/60	8	128	0	4	2	4	32	16	256			236～246,251～253(2枚)|232～235|375～378,383～386(2枚),	
	P5-75J		Pentium/75	8	128	0	4	2	4	32	16	256	256		236～246,251～253(2枚)|232～235|375～378,383～386(2枚),	
	P5-90		*Pentium/90	16	128	0	4	2	8	32					236～246,251～253(2枚)|232～235|375～378,383～386(2枚),	
	P5-90J		Pentium/90	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		236～246,251～253(2枚)|232～235|375～378,383～386(2枚),	
	P5-100J		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		236～246,251～253(2枚)|232～235|375～378,383～386(2枚),	
	P5-120J		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	256	256		236～246,251～253(2枚)|232～235|395～398(2枚),	
	P5-75 マルチメディア		Pentium/75	8	128	0	4	2	4	32	16				228～235|236～247,251～254(2枚)|342～344,346～348|395～398(2枚),	
	P5-90 プロフェッショナル		Pentium/90	8	128	0	4	2	4	32	16				228～235|236～247,251～254(2枚)|342～344,346～348|395～398(2枚),	
	P5-100 マルチメディア		Pentium/100	16	128	0	4	2	8	32	16				228～235|236～247,251～254(2枚)|342～344,346～348|395～398(2枚),	
	P5-120 プロフェッショナル		Pentium/120	16	128	0	4	2	8	32	16	?	256		228～235|236～247,251～254(2枚)|342～344,346～348|395～398(2枚),	
	P5-133 マルチメディア		Pentium/133	32	128	0	4	2	16	32	16	?	256		342～344,346～348|395～398(2枚),	
	P5-133 プロフェッショナル		Pentium/133	32	128	0	4	2	16	32	16	?	256		342～344,346～348|395～398(2枚),	
	P5-150 マルチメディア														395～398(2枚),	
	P5-166 マルチメディア														395～398(2枚),	
パッカード	PackMate 968Superene		Pentium/133	16						32	16				357～360|361～368(2枚)	
	Spectria 600														357～360|361～368(2枚)	
	Spectria 75CD														357～360|361～368(2枚)	
	Spectria 75PM														357～360|361～368(2枚)	
	Spectria VFM														357～360|361～368(2枚)	
日本HP	Vectra XM2 4/100i														357～359,361～363,365～367	
	Vectra XM2 4/66i														357～359,361～363,365～367	
	Vectra VL2 4/33s														357～359,361～363,365～367	
	Vectra VL2 4/66														357～359,361～363,365～367	
	Vectra VL2 5/60														357～359,361～363,365～367	
	Vectra VE 4/66														357～359,361～363,365～367|375～378,383～386(2枚),	
	Vectra VE 5/75														350～360|361～368(2枚)	
	Vectra VL 5/90														350～360|361～368(2枚)|395～398(2枚),	
	Vectra VL 5/100														395～398(2枚),	
	Vectra VL 5/120														395～398(2枚),	
	Vectra VL 5/133														395～398(2枚),	
	Vectra XM 5/120														350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	Vectra XM 5/90														350～360|361～368(2枚)|375～378,383～386(2枚),	
	Vectra XU 5/90c														350～360|361～368(2枚)	
[illegible]	4060lt U-24A-B														357～359,361～363,365～367	
沖	if Station 466DL														357～359,361～363,365～367	
オリベッティー	M4-75 ,S,CD MODULO		Pentium/75	8	128					32	16				357～360|361～368(2枚)	
	M4-90 ,S,CD MODULO		Pentium/90	8	128					32	16				357～360|361～368(2枚)	
	M4-100 ,S,CD MODULO		Pentium/100	8							16					
	MODULO M4														357～359|361～363,365～367(2枚)	
	MODULO M4-82														357～359|361～363,365～367(2枚)	
	MODULO M4-482		Pentium/60	8	128						16					
	MODULO M4-424		i486SX/33	4	64						8					
	MODULO M4-464		i486DX2/66	8	64						8					
	MODULO M4-484		IntelDX4/100	8	64						16					
	MODULO M4-424S		i486SX/33	4	64						8					
	MODULO M4-464S		i486DX2/66	8	64						8					
	MODULO M4-484S		IntelDX4/100	8	64						16					
	MODULO M4-422S		i486SX/33	4	64						8					
	SUPREMA M6-860		i486DX2/66	8	64						8				358～359|362～363,366～367(2枚)	
	SUPREMA M6-880		Pentium/60	16	128						16				358～359|362～363,366～367(2枚)	
	SUPREMA M6-620		Pentium/60	16	256						16				358～359|362～363,366～367(2枚)	
	SUPREMA M6-400		i486SX/25	4	36						8				358～359|362～363,366～367(2枚)	
	SUPREMA M6-440		i486DX/33	8	100						8				358～359|362～363,366～367(2枚)	
	SUPREMA M6-460		i486DX2/66	8	100						8				358～359|362～363,366～367(2枚)	
サンヨー	EXAGE V 19CV														357～359,361～363,365～367	
	MBC-T513S		Pentium/133	16	64	0	4	2	8	16	8				225～231	
SHARP	PC7901J		i486SX/25	4	36						8				357,359,361,363,365,367	
	PC7902J		i486SX/25	4	36						8				357,359,361,363,365,367	
	PC7903J		i486DX2/66	8	36						8				357,359,361,363,365,367	

＊1(RAM)#1ソケットは4MBまで
＊2(PODP)PODP立ち上げ時のメッセージがPODPと表示されません
＊3(PODP)低速モードは使用できません
＊4(PODP)対応ディスケットキット(TA102 税抜2500円)が必要です。但し、BIOSレベルが96/06/22、診断プログラムV1.11、リファレンスV1.10以上であれば必要ありません
＊5(PODP)対応ディスケットキット(TA101 税抜2000円)が必要です
＊6(PODP)対応キット(ID#74H1202 税抜4000円)が必要です
＊7(PODP)対応キット(ID#69H8918 税抜4000円)が必要です
＊8(PODP)装着時マシンのS/N頭2桁が、41,42,43,44のごく一部について， 増設メモリとの併用によりWindowsが起動できない場合があります。詳しくはNECまでお問い合わせ下さい
＊9(PODP)装着時マシンのS/N頭2桁が、41,42,43,44のごく一部について， 増設メモリ、セカンドキャッシュとの併用によりWindowsが起動できない場合があります。詳しくはNECまでお問い合わせ下さい
＊10(PODP)装着時、ジャンパーを1-2から2-3に変更
＊11(PODP)拡張スロット1には、ハーフサイズ以下のカードしか使用できなくなります
＊12(PODP)パワーマネジメントモードは使用できません
＊13(PODP)ディップスイッチの設定が必要です SW500 S1:OFF S2:ON S3:ON S4:OFF
＊14(PODP)ディップスイッチの設定が必要です SW1 S2:OFF
＊15(PODP)ディップスイッチの設定が必要です S1:ON S2:ON S3:OFF
＊16(PODP)ジャンパーピンの設定が必要です PJ9:1-2 PJ10:1-2 PJ52:1-2
＊17(PODP)ジャンパーピンの設定が必要です P4:2-3 P6:2-3
＊18(PODP)ジャンパーピンの設定が必要です P2:2-3 P3:2-3 P4:2-3 P6:2-3
＊19(PODP)ジャンパーピンの設定が必要です JP9:OPEN JP10:CLOSE JP11:CLOSE J17:2-5
＊20(PODP)ジャンパーピンの設定が必要です JP9:OPEN JP10:CLOSE JP11:CLOSE
＊21(PODP)ジャンパーピンの設定が必要です JP9:2-6
＊22(PODP)ジャンパーピンの設定が必要です JP1:1-2
＊23(PODP)ジャンパーピンの設定が必要です JP11:2-6 JP19:1-2 JP23:CLOSE
＊24(PODP)Win3.1使用時、装着前にスワップファイルをBIOS経由で利用、に変更
＊25(PODP)Win3.1使用時、PODP装着前にスワップファイルをBIOS経由で利用、に変更 ， 装着時マシンのS/N頭2桁が、47,48,49のごく一部について， セカンドキャッシュとの併用によりWindowsが起動できない場合があります。詳しくはNECまでお問い合わせ下さい
＊26(PODP)VLバスカードを使用時、動作しなくなる場合があります
＊27(PODP)BIOS設定が必要です"Load Setup Default Settings"を選択してください
＊28(PODP)BIOS VersionA02以上が必要です、Nifty-serveよりダウンロードしてください
＊29(PODP)WindowsNTおよびOS/2がインストールできない場合があります

スーパーパソコンレクチャーX

TRACK #20:「CGってCoolでGreat!?」

BY くり ひろし

★インターネットのホームページが流行っているおかげで，だれでもがCGを使うようになりました。かつては，ペイントブラシのような単純な機能のお絵かきツールくらいしか一般的ではなかったのですが，それに比べると雲泥の差です。なにしろ，スキャナやプリンタのおまけに機能限定版とはいえ，あのPhotoshopがついてきたり，某放送協会でCG講座が放送されちゃうご時世なんですから…。

★CGといってもデジタル素材CD-ROMの画像データをそのまま使うレベルから，デジタル・カメラで撮影したデータを使う，Painterなどの絵画ソフトで描く，3Dデータからレンダリング…とまったくいろんな方法があります。どんなCGが…というより，どんな画像が欲しいかによってやりかたは変わってきます。

★CGの本質はデータです。CGの場合，出力(印刷／表示)する媒体によってまったくイメージが違うことが多いのです。プリンタ出力なんかはその代表的なもので，昇華型プリンタや6色インクジェット・プリンタによってかなりまともになってきました。本来のデータが一番生かされる(キレイ)のは今のところCRTディスプレイでしょう。一方，入力もどれだけデータ量を得られるかが大事なのですが，これは普通のカメラで撮影したフィルムを入力するフィルム・スキャナがまだまだ最高レベルです。デジタル・カメラなんかは解像度や色再現などにもう一声ほしいところですが，ホームページに使用するぶんにはすでに十分なレベルですね。

★プロ用には普通のカメラ並みに解像度のある高級デジカメやドラム・スキャナ，写真並みの出力セッタなどがあります。性能は違ってもCGとしては同じです。

★今年のお年玉の使い道は，やっぱりデジタル・カメラと昇華型プリンタで，パーソナルDPEとしゃれこむのがCOOL！遅い年賀状にも間に合うかも!?

本作品内で使用されているシステム名や製品名は，一般にその開発元の商標または登録商標です。

パッ
ああ！
こっ，これは…
なんじゃい，せめて食えるモノにしようっていっておいたじゃないかぁ～
こんな鍋やってらんないわよぉ…
…あら，おモチがあるじゃん！食べていーい？
紙!? 写真…ではないな
光沢がちがうな
わはははっ，そらCGっすぅ！
デジカメで取り込んでから新型のカラー・プリンタで出力したんだけど……いやー6色インクってホントに写真並みにキレイだねぇ!!
999HIT COMBO
や，それにしてもまさかひっかかるとは…
そ，それにしても…良くできるなぁ
まぁねぇ！……今時はパソコンの能力も高くなったし，周辺機器も安くなったし，で CG(Computer Graphics) はホントにお手軽になりましたよねぇ
今時どんな入門機でもフルカラー表示は当たり前になったからなぁ
カラー・プリンタにしろデジタルカメラにしろ，CG関連の周辺機器も2～3万円台からありますからねぇ
ま，CGとひとくちにいってもピンからキリまであるんだけど…
映画とかCFに使われてるよーなハイエンドなものから年賀状イラストまで
グラフィック表示
データ
一つだけ同じなのは，どんなCGでもコンピュータの中ではデータとしてあつかわれていることだな！
すなわち，だ…超精密なCG＝データの量が増える＝＝コンピュータの処理能力が高くなければならない……のはとうぜんのことじゃろうな
0011111
例：CGは画面上では実際には小さな点の集まりで表示されている。点のあるところが1，無いところが0としてメモリ上ではなっている（画像データとしてはそうでない場合もある）。
ここ数年のCPU性能向上とメモリ増加は，それなりのCGが一般家庭に普及するための原動力だったわけね
CG性能
UP!
CPU性能＋メモリ量
そこにきてマルチメディアやインターネットの追い風かぁ！なるほどねぇ
じゃ，今どきはどういうCGの環境があるのかまとめてみよう

現在のPersonal Computer Graphicsの環境(ハードウエア)

この他に入出力を兼ねるものとしては
ネットワーク (パソコン通信, internet)があります

やあ，いろいろあるんだねぇ
最近の流行は手軽な静止画像入力機器としてのデジタルカメラと…6色インクのカラー・プリンタかなぁ
その6色ってどういうことかしら？なぜに6色!?
フツーは3～4色だよねぇ？
それには色の3原色の仕組みをおさらいしておこうか
加色混合
プリンタで印刷されたものなど，光が反射した色を見る場合
W ホワイト
Cシアン
G グリーン
B ブルー
Bk ブラック
Y イエロー
R レッド
Mマゼンタ
減色混合
CRTディスプレイなど，直接光をはなつものの色を見る場合
Bk ブラック
M マゼンタ
Y イエロー
W ホワイト
B ブルー
C シアン
G グリーン
光源
発光
直接光
反射光
つーわけで紙の印刷の基本は3色の加色混合なわけじゃ
実際にはプリンタの場合は3色混合だと黒が薄くなってしまうので，黒だけ専用のインクを使う場合が多かった(それで4色なわけだ)
シアン
ライトシアン
Bk
Y
C
+ LC
+ LM
ブラック
イエロー
マゼンタ
ライトマゼンタ
で，6色というのは，写真や商業印刷と比べるとどうしてもドットが大きいから，色の濃いシアンやマゼンタがめだってしまい，汚く見えるという問題があったのだ!! そこでもっと薄い色を増やしてめだちにくくしたってわけだ！…結果として，より高品質な出力が可能になったのじゃな
どのくらいキレイかはパンフレット，BMの記事をみてね。
ところで，いくらいろんな機器が安くなったっていってもそれを使いこなせないんじゃしょうがないじゃろ？
そうね，弘法は筆を選ばず…なんてことは今時はやらないわよ！
そう，前々回にアニメGIFの話をしたけど，そもそもうまく描けないことにははじまらんよなぁ
じゃ次回以降でどんなソフトを使ってどんなグラフィックが描けるのかについて，みていきましょうね!!
…っと，あれ？
ひ，ひょっ…ひょっとして，
からっぽ
はっ
へ？
つ，つぐ美くん……まさかあんなの，ぜ，全部食べちゃっ…た…の!?
こ，これは…!!
わ，わしもびっくりー
わぁああああぁっ たべちゃったぁぁぁ!!
でもお年玉は全部もらえたっす～
ゆるせ〇-〇-…
お年玉
胃薬
Assisted by Eri. Happy birthday to Mai.

パソコン通信＆インターネットで君も情報通になれる！

ベーシック マガジン

BMネットワークTODAY

・・・Vol.11・・・

インターネットに注目してパソコンを選ぶ

TEXT BY 吉岡 哲也

パソコンを購入する目的の上位にランキングするのが，インターネットです。電子メールで友達と連絡を取り合ったり，自分のホームページを開設したりと，その利用方法はさまざま。「よくわからないけれど，とりあえずはじめてみたい」という人も多いのではないでしょうか？

さて，今回のBMネットワークTODAYは，特集との連動企画として，みなさんが注目しているインターネットを使うためのパソコンや周辺機器の選びかたを紹介したいと思います。

インターネットのための チェック・ポイント

インターネットを使用目的にする場合，ポイントとなるのは，モデムと付属しているソフトの2点です。

今回の特集で紹介している新製品のデスクトップ・パソコンの多くには，33,600bpsのモデムが内蔵されています。これは，現在通常の電話回線で実現できるもっとも速い通信速度のモデムです。

モデムが付いていない製品を選ぶ場合には，別途モデムを購入する必要があります。その場合，33,600bpsと価格も手頃になった28,800bpsの二つのモデムから選ぶことになります。体感的にはそれほどちがいはありませんから，あくまでも速度重視という人でなければ，安価な28,800bpsのモデムがいいでしょう。

インターネットでは，WWWブラウザ（閲覧ソフト）や，電子メールを送受信するメールソフトなどが必要です。大手メーカーのパソコンには，実にさまざまなソフトが付属しています。もちろんインターネット関連のソフトも充実しており，ホームページ作成や英語のホームページの自動翻訳などが，何も買い足さずに行なえます。

超初心者なら 最新機種がベスト！

パソコン通信やインターネットの知識がまったくないという超初心者なら，メーカーを問わず最新の機種をメインに選びましょう。新製品には，比較的新しいバージョンのソフトウエアが付属しており，すぐに最先端の環境でアクセスすることができます。

また，プロバイダ（インターネット接続業者）への登録が自動的に行なえる，オンライン・サインアップ・ソフトも用意されています。こういったソフトを利用すれば，手続きの方法を問い合わせたり，難解な設定を意識する必要はありません（**写真1**）。もちろん，お買い得なアウトレットでも，初心者にわかりやすい配慮がされている製品はありますが，新しい製品ほど，幅広いユーザーに対応した工夫が施されているものです。

モデムは，デスクトップではもはや当然となった装備ですが，ノートパソコンの場合，搭載していない製品も意外と多いので注意しましょう。

スピード重視ならISDNモデルだ

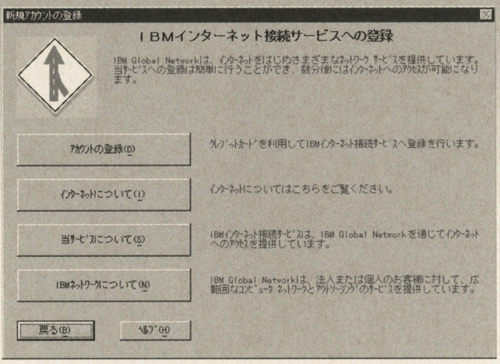
通常のアナログ回線の倍以上の64kbps（最高128kbps）の通信速度でのアクセスが可能なISDN回線。デジタル特有の安定した通信が可能で，アクセス中も電話やFAXが利用できるため，最近では電話回線をISDNにしたという話をよく耳にします。

ISDNでインターネットを利用するためには，ターミナル・アダプタ（以降TAと略）という周辺機器が必要です。パソコン購入と同時にISDNにしようと考えている人には，このTAを標準装備した製品がいいでしょう。TA搭載のパソコンには，98ValueStarシリーズや新しくなったDESKPOWERのスペシャルモデル『FMV-DESKPOWER S16T』（価格368,000円）などがあります（**写真2**）。

ISDNでは，TAの他にDSUという装置が必要ですが，製品によりDSUを内蔵したTAを採用している場合が多いので，購入時にチェックしておきましょう。

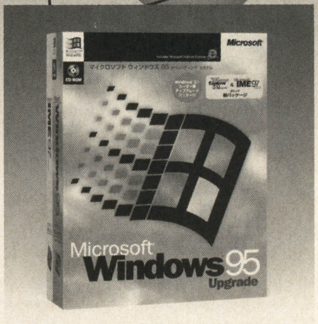
足りない機能を補えば アウトレットや中古でも快適

最近はモデル・チェンジが頻繁に行なわれるため，最新機種に近い性能のパソコンを安く手に入れることができます。こういったアウトレット製品でも，周辺機器やソフトを補うことで，快適にインターネットを利用できるようになります。気に入った製品を好きなように組み合わ



《写真1》日本IBMのAptivaシリーズでは，IBMインターネット接続サービスへのオンライン・サインアップが簡単にできる

《写真2》Pentium-166MHzのデスクトップ・モデルにTAを付属した『FMV-DESKPOWER S16T』



《写真3》Windows95は，漢字変換システム『IME97』と，WWWブラウザ『インターネットエクスプローラ3.0』を追加した新パッケージになった

せることができるのも，単品で購入することの長所といえるでしょう。

目当ての製品の性能に不安があるなら，通信関連だけでなく，パソコン自体のパワーアップも行なうと全体的なパフォーマンスを向上でき，より快適になります。とくにメモリは，32Mバイト以上にすると効果的です。

中古パソコンでは，1年ほどまえに発売されたWindows3.1モデルも出回っています。インターネットへアクセスするなら，やはりWindows95にするほうが格段に便利です（**写真3**）

ソフトは，市販のものを購入してもいいですが，パソコン通信やインターネットが利用できる状態なら，オンライン・ソフトを活用してみるのもいいでしょう（**写真4**）。

さて，次回はパソコンを購入したあとのセットアップについてお話ししましょう。

《写真4》便利なオンライン・ソフトを多数収録したホームページ『窓の杜』（http://www.forest.impress.co.jp/）

早くも大人気コーナー

がんばれ！きょーこ

Gambare! Kyoko

がんば②　サービス・センターの憂鬱

みなさんは，パソコンでトラブルが起きたことってありますか？私？もちろんあります（笑）。

土曜日の昼さがり，私は指にタコができるぞっていうくらい，リダイヤルしまくってました。お目当ての相手は，富士通のサービス・センター。そろそろ3時間経つわねぇと思っていた矢先，応答があった！

「どうしました？」の問いかけに，私は「あの，電源を入れるなり“キーボードインターフェースエラー”というエラーメッセージがでるんですが，どどどうしたらよろしいでしょうか？」と，冷静を装って（どもってるけど（笑））たずねた。

だってね。買ったばかりのパソコンに，電源入れたら，いきなり「ビビビビビー」の警戒音とともに「ウィルスを発見された方は下記までご連絡ください」なんてメッセージがでたら，動揺すると思いません？　しかも“キーボードインターフェースエラー”のメッセージだって英語で書いてあるし……（あたりまえ）。

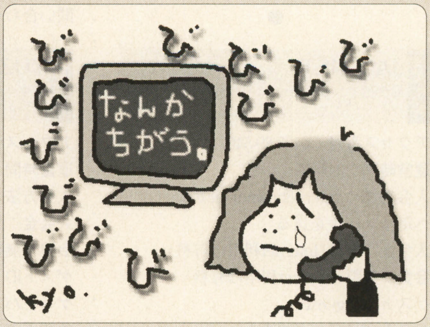
うちのパソコンは，半日もかかって格闘した挙げ句，「キーボードの接続ジャックが外れかけていた」だけで，ぎゅうっと差したら「ビビビビビー」も止まりました。

こんな，まぬけな質問で今日もサービス・センターは大賑わいなんだろうなあ。

教訓

接続はキチンと確認しましょう。

（担当編集者より）



●筆者紹介●

きょーこ

かなりパソコンは使い慣れたはずなのに，いまだトラブルが絶えない元（？）パソコン初心者。ちなみにこのコラムのイラストは本人作。感想をお待ちしています。

ワープロ
パソコン通信

BBS電話帳スペシャル

'96年4月に小社から出版された「インターネット/パソコンBBS電話帳1996年春夏号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や,オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など,こちらのコーナーまでお知らせください。〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●スキー・スケート

スキー情報発信のネットワークやスキー，スケートのオフ会の盛んなネットワークの紹介。

●医療

医療の相談や問題に真剣に取り組むネットワーク。

スキー　斑尾高原スキー場情報ネット
斑尾の事なら何んでも…入会もよろしく

アクセス番号：0269-64-3081
運営時間：24時間
入会方法：GUESTでアクセスし入会手続き
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒389-22　長野県飯山市飯山11488
運営者：斑尾高原ホテル，斑尾高原観光協会
問い合わせ電話番号：0269-64-3311

スキー　Fighting-network
趣味しましょ!(^_^;)

アクセス番号：058-229-5410
運営時間：24時間
入会方法：接続後のID入力のときにNEWと入力
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒501-25　岐阜県岐阜市石原2-61-7
運営者：桑原一彦
問い合わせ電話番号：058-229-5411

スキー　RAY-NET
田舎の面白いこと探偵団

アクセス番号：非公開
運営時間：24時間
入会方法：往復はがきにて入会の旨を連絡
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：0
ゲストパスワード：なし
住所：〒512　三重県四日市市北山町109-2
運営者：下田達也
問い合わせ電話番号：非公開

スキー　-Mimosa・Garden-
Talk&Communication

アクセス番号：03-3966-3162
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：MIM000
ゲストパスワード：なし
住所：〒174　東京都板橋区常盤台
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

スキー　U-Net
スキー情報の発信基地

アクセス番号：0257-73-2300
運営時間：24時間
入会方法：ゲストID(GUEST)で入って，入会申し込み用紙をダウンロード後記入して，メール(SYSOP)かFAX
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒949-66　新潟県南魚沼郡六日町美佐島
運営者：中越印刷KK
問い合わせ電話番号：0257-72-2138

スキー　ウエルネスネット"IBIDAS"
人が粋々・まちが活々・自然が生々元気な局

アクセス番号：0585-22-5000
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでアクセス後，Lコマンドで会員申し込み。後日，IDとマニュアルを郵送
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒501-06　岐阜県揖斐郡揖斐川町三輪133　揖斐川町役場
運営者：ウエルネスネット"IBIDAS"事務局
問い合わせ電話番号：0582-22-2111

スキー　KPCC-NETWORK
アウトドアOFFが多いネットです

アクセス番号：06-332-5505
運営時間：24時間
入会方法：GUESTでログイン後，「A」で入会登録
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒561　大阪府豊中市北条町3-3-1
運営者：上河晴夫
問い合わせ電話番号：非公開

スキー　JAC-NET
草の根インターネット，多摩NTに現わる！

アクセス番号：0423-89-5407
運営時間：24時間
入会方法：Internet:owner-jac@iijnet.or.jpへ電子メールを送る
入会金：無料(Internet利用は有料)
会費：無料(Internet利用は有料)
ゲストID：guest
ゲストパスワード：なし
住所：〒206　東京都多摩市
運営者：Eastern Communication Lab.
問い合わせ電話番号：非公開

スキー　YUZAWA-NET
スキーの前にYUZAWA-NET

アクセス番号：0257-85-7140
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒949-61　新潟県南魚沼郡湯沢町大字湯沢1679-1
運営者：林　敏幸
問い合わせ電話番号：0257-84-1042

スキー　A and E NET
LET'S HAVE A PARTY

アクセス番号：052-953-3200
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでログインし参加アンケートに答えてください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒460　愛知県名古屋市中区千代田3-17-4-1102
運営者：宮田喜夫
問い合わせ電話番号：非公開

医療　OMC
医療を通じてコミュニケーションを

アクセス番号：0134-29-3716
運営時間：24時間
入会方法：住所・氏名などを登録してもらい，本名でアクセスしていただくのを原則とします
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：TTTTT
ゲストパスワード：なし
住所：〒047　北海道小樽市若松1-2-1 市立小樽病院
運営者：金子一成
問い合わせ電話番号：0134-25-1211

医療 千葉県臨床検査BBS
検査技師及び医療従事者のNET

アクセス番号：043-291-3130
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでログインして指示に従う
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：TEST
ゲストパスワード：TEST
住所：〒266　千葉県千葉市緑区誉田町1-45-2
運営者：千葉リハビリテーションセンター 検査科 秋庭靖男
問い合わせ電話番号：043-291-1831(内線311)

●
●
●

医療 DENTAL-NET
歯科関係者及び歯科疾病保有者の NET

アクセス番号：非公開
運営時間：24時間
入会方法：現在，新会員の入会は中止しています
入会金：無料
会費：無料
ゲスト利用：不可
住所：〒136　東京都江東区南砂4-18-7
運営者：柾谷憲敬
問い合わせ電話番号：03-3646-8148

●
●
●

医療 AMS-PCNET
医療従事者専用の情報・通信ネットワーク

アクセス番号：03-5572-7011
運営時間：24時間
入会方法：書類によるお申し込み
入会金：35000円
会費：3500円
ゲスト利用：不可
住所：〒151　東京都渋谷区代々木1-30-6 第1UIビル
運営者：(株)テレック　AMSチーム
問い合わせ電話番号：03-3377-1015

●
●
●

医療 MEDINET-P
医療関係者のみの全国ネットワーク！

アクセス番号：03-3505-3204
運営時間：24時間
入会方法：(財)医療情報システム開発センターに連絡
入会金：無料
会費：個人1500円/月,法人A5000円/月,B10000円/月
ゲスト利用：不可
住所：〒107　東京都港区赤坂2-3-4
運営者：(財)医療情報システム開発センター・研究開発部
問い合わせ電話番号：03-3586-6321(内線560)

医療 ワキガ・ネット
地球をひとつにするニオイの文化

アクセス番号：0425-36-3790
運営時間：24時間(金・土・日曜のみ)
入会方法：SYSOP宛メールください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒190　東京都立川市幸町2-8-5
運営者：大場雅之
問い合わせ電話番号：0425-36-4483

●
●
●

医療 京都医療ネット
健康相談と医療問題と障害者用データベース

アクセス番号：075-691-1160
運営時間：24時間
入会方法：GUESTでアクセスして，SYSOPへの電子メール(ID=SYSOP)で自己紹介を
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒601　京都府京都市南区吉祥院九条町46
運営者：宇都宮久清
問い合わせ電話番号：075-672-1641

BBS新局情報

■ななにんのドワーフ
おはなししたい人，集まれ!!

アクセス番号：0425-30-1289
運営時間：24時間
入会方法：メイン画面で「S」と入力してください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒197　東京都福生市熊川
運営者：ななど事務局
問い合わせ電話番号：非公開

●

■少年の夢は生きているネット
来たれマサユキスト！（そうでなくても可）

アクセス番号：0572-68-6710
運営時間：PM11：00→翌AM7：00
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒509-61　岐阜県瑞浪市
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●
●

■パッパカNET
大穴狙いは，このネットにおまかせ

アクセス番号：045-505-3944
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：guest
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●

■EXON-BBS
聖なる力，聖なる願い，ここへ！

アクセス番号：0462-39-2894
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒243-04　神奈川県海老名市
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●
●

インターネット／パソコン通信
BBS電話帳
ネットワーカー必携・1997年新春号

■インターネットホームページ情報掲載スタート!
●BBS局の紹介や地域情報発信のホームページが盛りだくさん!!
■パソコン通信なら捜し物は必ず見つかる!?
●手っ取り早く何かを見つけるには，パソコン通信がいちばん
■ABC・50音順ネットワーク一覧
■Windows95／3.1対応CD-ROM付き!!

全国BBSデータ集
1118局を掲載

●A4変型判　予価2,900円

マイコン別冊
近日発売

●お求めは全国の書店、または弊社販売部へ
電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電話(03)3445-6111

Track 5
ハイパワーMIDI音源『SC-88Pro』登場

WITH ローランド **SC-88Pro** 価格89,800円

Welcome!

DTM初心者も大歓迎！

パソコンMUSICスタジオ

■問い合わせ先：
ローランド株式会社お客様相談窓口☎03-3251-6150（東京）☎06-345-9500（大阪）

前回も軽く紹介しましたが，ローランドから新しいMIDI音源『SC-88Pro』が発売されました。

SC-88Proはその名のとおり，従来機種『SC-88』『SC-88VL』の後継機となります。そして，そのProという文字が示すように，まさしくプロ仕様の本格的なスペックを持つ音源なのです。

それでは，SC-88Proの特徴的な機能を，具体的に紹介していきましょう。

《写真1》上が1UサイズのSC-55mkⅡで，下が1.5Uサイズの『SC-88Pro』(価格89,800円)。下部の設定ボタンのぶん本体が厚くなった感じだ

《写真2》SC-88Proは電源を内蔵しているため，大きなACアダプタを使わなくてすむ。コンセント周辺をすっきりできるぞ

基本スペックがすごい！

SC-88Proは，SC-88と同様の1.5Uと呼ばれる大きさになっています。SC-88VLをはじめとする多くが1Uサイズなので，その1.5倍の厚さとなります（**写真1**）。

しかし，電源を内蔵しているためACアダプタが必要なく，設置時の取り扱いが楽になりました。ACアダプタだと，せっかくコンセントが空いていても，他のアダプタがじゃまになって使えないこともあるので，これはうれしいですね（**写真2**）。

最大同時発音数は64音，パート数32となっています。これは，従来機のSC-88／VLと変わっていません。しかし，一般的なMIDI音源は，同時発音数30音前後，パート数16なので，その点から見れば，ふつうのMIDI音源2台分のスペックを持っていることになります。

内蔵音色数は，これまでの654音から

《写真3》SC-88Proの前面パネル。各ボタンはいくつかの機能を兼用しているので，操作をひととおり覚えるのは結構大変かも。下部に配置された設定ボタンで，インサーション・エフェクトのコントロールが可能

1,117音と，大幅に増えています。もちろん，これまでのSC-88／SC-55シリーズとの互換モードも用意されているので，従来機種用のデータにも対応。ドラムセット数も42に増え，よりバリエーション豊かな音楽を楽しめるようになりました。

しかも，価格はSC-88と同じ89,800円。他メーカーの今後の動向が気になるところですが，現時点では価格に対するスペックが圧倒的に優れた音源といえるでしょう。

より高度なエフェクトが可能になった

しかし，SC-88Proのすごい部分は，じつは先ほど挙げたような基本スペックだけではありません。新たに追加されたエフェクト機能こそ，SC-88Pro最大の特徴なのです。

SC-88Proでは，従来のリバーブ／コーラスなどのシステム・エフェクトに加え，インサーション・エフェクトと呼ばれる新しいエフェクト機能が追加されています（**写真3**）。

主なインサーション・エフェクトには，つぎのようなタイプがあります。

●音をゆがませるエフェクト

SC-88シリーズが，ヤマハのMU-50／MU-80とくらべ，性能的に弱い部分として言われていたのが，このエフェクトの存在でした。このゆがみ系エフェクトの有無は，とくにギターの表現力に影響します。

SC-88Proでは「オーバードライブ」や「ディストーション」に加え，さらにギター系専用のエフェクト設定として「ギターマルチ」「ベースマルチ」が追加されています。これにより，ギターの表現力が格段に向上しました。

●3D系エフェクト

3D系エフェクトとは，文字どおり音に立体感を加えるエフェクトです。音の左右の定位を変化させるパンとはちがい，前後の奥行き感までも表現できるのが特徴です。

主なものとして，コーラスやディレイに3D感を加える「3Dコーラス」「3Dディレイ」や，音を3D空間で自動的に回転させる「3Dオート」などがあります。

また，3Dとはちがうのですが，自動的に音を左右にパンさせる「オートパン」というエフェクトもあり，音の立体的な拡がりを楽しめるようになりました。

●フィルタ系エフェクト

これは，音を加工して完全に別の音に変えてしまうエフェクトです。

たとえば，強引に母音をつけることによって人間の声のような音を作りだす「ヒューマナイザー」や，音の倍音成分を加工することによって音の雰囲気を変える「エンハンサー」などがあります。

また，わざとノイズをのせて音質を落とし，音にリアリティを持たせるローファイ系のエフェクトも用意されています。

対抗機種はいつでる？

いかがでしょうか。ざっと紹介しただけでも，かなりのハイスペック音源であることはわかると思います。

まだMIDI音源を持っていない人ならば，SC-88Proを買って損はありません。すでに同系機種を持っているなら，思い切って買い換えるか，それとも対抗機種を待つか，選択のしどころですね。

■SC-88Pro主な仕様	
最大同時発音数	64音
パート数	32
音色マップ	SC-55，SC-88，SC-88Pro
プリセット音色数	1,117音
ドラム音色セット	42セット
ユーザー音色数	256音
ユーザー・エフェクト数	64
接続端子	MIDI端子（IN A，IN B前面／背面，OUT／THRU）
	RCAピン入力端子×2（L，R）
	RCAピン出力端子×4（L1，R1，L2，R2）
	ステレオ・ミニジャック出力端子
	シリアル端子（要専用ケーブル）
エフェクト	リバーブ8種類，コーラス8種類，ディレイ8種類
	2バンド・イコライザー
	インサーション・エフェクト64種類
外形寸法（幅×奥行×高さ）	218×250×72mm

インフォメーション・キャッチ・アップ

Information Catch Up

デジ・カメ

通信機能を追加した改良モデル

●リコー　DC-2V

『DC-2V』（価格108,000円）は，すでに発売されているデジタル・スチルカメラDC-2Lに，通信機能を装備させた改良モデルです。通信機能を持つリコーのデジタル・スチルカメラや通信ネットのNiftyServeへ，電話回線を利用してDC-2Vから画像データを送信できます。内蔵メモリも4MBに増設され，エコノミー・モードで82枚，ノーマルで41枚，ファインで21枚の画像記録が可能です。

送信には，オプションの通信接続キット『SK-2』（価格8,900円）とモデムが必要になります。NTT DoCoMo（ドコモ）とツーカーグループのデジタル携帯電話に対応しているので，外出先からの送信にも対応しています。

■問い合わせ先
リコー株式会社パーソナル事業部
☎03-5479-2937
■ホームページ
http://www.ricoh.co.jp/index.html

デジ・カメ

記録メディアやソフトまですべてがそろったデジタル・スチルカメラ

●コニカ　Q-EZ（キュー イージー）

『Q-EZ』（価格64,800円）は，1／3インチ35万画素CCDを搭載した，コニカの新しいデジタル・スチルカメラです。記録メディアや画像転送ソフト，接続ケーブルなどがセットになっています。

解像度は640×480ドットで固定。画像圧縮率のちがう，ノーマル，ファイン，スーパーファインの3種類の撮影モードを用意しています。

記録媒体には，新しい小型メディア「ミニチュアカード」を，世界で初めて採用しました。2MBの記憶容量を持つミニチュアカードで，ノーマル・モードで32枚，ファインで16枚，スーパーファインで4枚の画像記録が可能です。ピント調整は，35mmのマクロ撮影も可能なオートフォーカス機構。固定焦点ではないので，被写体との距離を気にせず撮影できます。

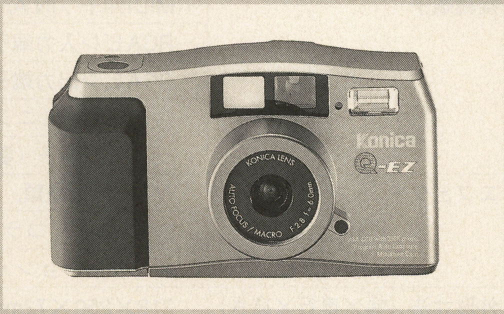
さらに，被写体をいくつかの領域にわけて測光する多分割AEを搭載することで，逆光や窓際での撮影など，難しい光線状態での撮影も手軽に行なえます。

添付ソフトでは，簡単な画像加工や，作品作りができる『Adobe（アドビ） Photo Deluxe（フォトデラックス）』と，Windows用，Macintosh用の画像整理ソフトが付属しています。

その他にも，コニカのホームページにカメラのユーティリティ・ソフトが用意されています。このツールを利用すれば，シャッターを切ったり絞りの調整など，カメラの操作をパソコンから制御でき，カメラのカスタマイズが可能です。

電源は，市販されている単三乾電池を使用。コンビニエンス・ストアや駅の売店など，どこでも売っているので，電池を使い切ってもすぐに用意できるのがうれしいですね。

■問い合わせ先
株式会社コニカサービス　Q-EZ専用ダイヤル
☎0425-87-1044
■ホームページ　http://www.konica.co.jp



デジ・カメ

広角，望遠の2焦点で撮影が可能になった

●カシオ　QV-300

カシオからQVデジタルの新製品，『QV-300』（価格73,000円）が登場しました。広角，望遠の2焦点式レンズを搭載し，遠くの被写体や広範囲の撮影が楽しめます。1／4インチ正方36万画素CCDを搭載し，画質も向上しました。

撮影画像の解像度は，精細（640×480ドット）と標準（320×240ドット）の2モードを用意。内蔵の4MBフラッシュメモリに，精細で64枚，標準で192枚の画像が記録可能です。背面には，光の反射を抑えた2.5インチTFTカラー液晶を装備，さらにレンズ部分の回転など，QVデジタルならではの機能も健在です。

■問い合わせ先
カシオ計算機株式会社　☎03-3347-4811
■ホームページ　htttp://www.casio.co.jp

周辺機器

データ転送速度“20MB／秒”の高速HDD

●アイ・オー・データ機器　UHDSシリーズ

『UHDSシリーズ』（価格54,800円～）は，外付け型HDDの新製品です。2GBと大容量ながら，厚さ36mmのコンパクト設計。縦置き，横置きのどちらにも対応しているので，パソコン周辺のスペースを有効に活用できます。

UHDSシリーズは，次世代標準の“UltraSCSI（ウルトラスカジー）”に対応。従来の“SCSI-2”の2倍のデータ転送速度を実現し，20MB／秒（理論値）の高速データ転送が可能です。

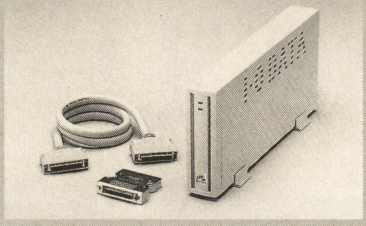
UHDSシリーズと同時に，SCSI-2対応の低価格モデル『HDVSシリーズ』（価格49,800円～）も発表されました。

■問い合わせ先

株式会社アイ・オー・データ機器　新製品案内窓口

☎0762-60-1024

■ホームページ　http://www.iodata.co.jp



周辺機器

魅力の液晶ディスプレイに新モデル登場

●NEC　PC-KP511

NECのカラー液晶ディスプレイに，新モデル『PC-KP511』（価格168,000円）が登場しました。

10.4インチTFT液晶パネルの採用により，従来モデルにくらべ約20％の大画面化を実現。表示色数は26万色に対応し，表現力も大きく向上しています。

サイズは297×40×239.5mm，重さは1.3kgと，小型で軽量。ステレオ・スピーカも標準装備しており，パソコンを設置したデスクを広く使いたいときに有効です。

■問い合わせ先

NECパソコンインフォメーションセンター

☎03-3452-8000（東京）

☎06-930-9821（大阪）

☎052-722-9800（名古屋）

■ホームページ　http://www.nec.co.jp/98/

周辺機器

TV放送なみの高画質出力を実現

●松下インターテクノ　miro VIDEO（ミロ ビデオ）DC30

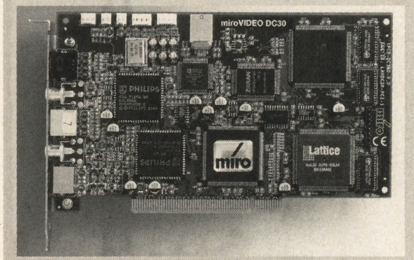
『miro VIDEODC30』（オープン価格）は，ドイツのmiro社が開発したビデオ・キャプチャ・ボードです。Sビデオ端子，コンポジット端子によるビデオ入出力機能を装備し，映像の取り込みの他，パソコンで編集した映像を出力することも可能です。出力映像は非常に高画質で，TV放送なみといってもよいほどです。

前モデルにはなかったオーディオの入出力機能が追加され，miro VIDEODC30単独で，ビデオ，オーディオどちらも管理できるようになりました。オープン価格となっており，実売12万円前後で販売されています。

■問い合わせ先

松下インターテクノ株式会社

☎03-3779-8679



周辺機器

多機能型ワイヤレス・マウス

●コンパル　ONSTAGE（オンステージ）RMP-2000

『ONSTAGERMP-2000』（価格29,800円）は，ワイヤレスのリモコン・マウス。赤外線を利用して，離れた場所（最大約12m）からパソコンを操作できます。

本体にはマウスとしての機能に加え，1～9の“プレゼンテーションキー”を装備。これには「センターカーソル」「拡大鏡」「フリードロー」といった，プレゼンテーションに効果的な18の機能を割り当てることができ，学校での授業や商品の説明会などで威力を発揮します。

製品には本体のほか，赤外線受信機，ユーティリティ・ソフトなどが付属。DOS／Vパソコン対応で，Windows3.0，Windows95上で動作します。

■問い合わせ先

株式会社コンパル　☎03-3299-5751

周辺機器

コンパクト＆高速のポータブルCD-ROMプレーヤ

●パナソニック　KXL-783A

ポータブルCD-ROMプレーヤに，8倍速モデル『KXL-783A』（価格49,800円）が登場しました。

8倍速（転送速度1,200kB／秒）の高速処理により，ストレスの少ないCD-ROM動作環境を提供。サイズ138×204×35mm，重さ515gというポータブル・デザインで，ノート・パソコンと一緒に気軽に持ち運べます。

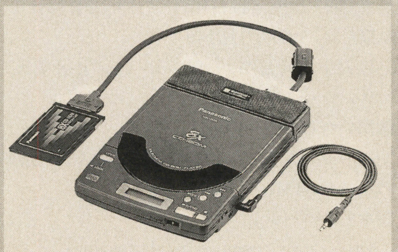
さらに本体には，高音質のステレオ・スピーカ・システムも内蔵。音楽CDの再生はもちろん，パソコン・サウンドもクリアな音声で楽しめます。

■問い合わせ先

松下電器産業株式会社　P3カスタマーサポートセンター　☎03-5295-8721

■ホームページ

http://www.mei.co.jp/index-j.html



周辺機器

マニアを満足させる高性能スピーカ・システム

●パナソニック　EAB MPC1000Pro

パナソニックのスピーカ・システム『EAB MPC1000Pro』（価格60,000円）は，サウンドにこだわるユーザーに注目の新製品です。

音のゆがみが少なく，スムーズな周波数特性が得られる“3Way6スピーカ・4アンプ駆動”を採用。総合出力は60Wと，オーディオ専用スピーカに匹敵する大音量・高音質再生が可能です。

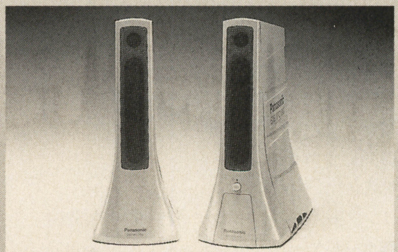
これほど高性能でありながら，「スリム＆コンパクト設計」も実現。今までと同じ設置スペースで，より迫力あるサウンドを提供してくれます。

■問い合わせ先

松下電器産業株式会社　P3カスタマーサポートセンター　☎03-5295-8721

■ホームページ

http://www.mei.co.jp/index-j.html



周辺機器 ビデオからの静止画取り込みに最適！

●カノープス　V-Port

『V-Port』（価格36,800円）は，パソコンのプリンタ・ポートに接続して使用する“静止画専用ビデオ・キャプチャ・ユニット”です。ビデオカメラで撮影した画像を，静止画像として簡単にパソコンに取り込めます。

320×240～1,500×1,125ドットまでの画像サイズで取り込み可能。大きなサイズほど，よりキメ細やかな画像を得ることができます。

高画質の画像を利用して，マルチメディア作品を作りたい人にお勧めです。

■問い合わせ先
カノープス株式会社
カノープステクニカルサポート　☎078-992-6830
■ホームページ　http://www.iijnet.or.jp/canopus/

ソフト 世界が広がる本格的3Dアニメーションソフト

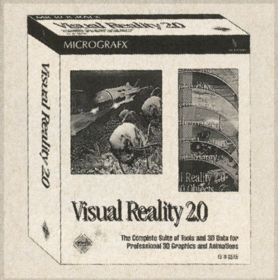
●マイクログラフィックス Visual　Reality 2.0（ビジュアル・リアリティ）

『Visual Reality2.0』（価格78,000円）は，Windows95対応の32bit3Dグラフィックス・アニメーション・ソフトです。

「3Dレンダリング」「3Dモデリング」「3Dテキスト作成」「3D素材集・オブジェクト管理ソフト」の四つのモジュールを収録。入門者からプロの制作者まで，幅広いユーザーが満足できるたくさんの機能を備えています。

また，500種類以上の3Dオブジェクト・データを含め，合計2GB以上のサンプル集も付属。これらを利用するだけでも，簡単に作品を作ることができます。

■問い合わせ先
マイクログラフィックス株式会社
ユーザーサポート
☎03-5379-3130



ソフト ますます充実する画像素材集

●システムソフト　VisualDisk（ビジュアルディスク）シリーズ

『VisualDisk』（価格各8,800円）シリーズに，新たに10タイトルが追加されました。

同シリーズは，1枚のハイブリットCD-ROMに，著作権フリーのハイレゾリューション画像50点を収録したデジタル・フォト・ライブラリ。自然，動物，食品などさまざまなイメージ・フォトが用意されています。

登場した新規タイトルでは，イギリスなど海外各国の風景を収録。シリーズ全体で「70タイトル，3,500枚の画像」となり，ラインアップがより充実しました。

■問い合わせ先
株式会社システムソフト
インフォメーションセンター☎092-752-5264
■ホームページ　http://www.systemsoft.co.jp/

その他 年賀状コンテストが開催されるぞ！

●システムソフト年賀状コンテスト1997

システムソフトは，高機能ハガキ作成ソフト『ポストdeカード』の新バージョン発売を記念して，“システムソフト年賀状コンテスト1997”を開催しています。

ポストdeカードのユーザーだけでなく，広く一般から作品を募集し，年賀状のデザインを競います。官製ハガキサイズ（148×100mm）で，1枚の年賀状として完成した作品を，電子メールかフロッピーディスクで応募してください。

作品は順次同社のホームページ上で紹介されます。そしてコンテストの優秀作品には，10万円の旅行券やデジタル・カメラなど，さまざまな賞品が贈られる予定です。

なお，作品の送付先や応募要綱など，コンテストに関する詳しい項目は，システムソフトに直接問い合わせるか，同社のホームページを参照してください。

◆コンテスト概要
募集期間：1996年11月1日～1997年1月10日
審査発表：1997年1月20日
■問い合わせ先
株式会社システムソフト
インフォメーションセンター☎092-752-5264
■ホームページ　http://www.systemsoft.co.jp/

その他 大賞賞金300万円！エプソンがデジタル作品コンテストを開催

●'96EPSONカラーイメージングコンテスト フォト・マッハジェット大賞

エプソン主催の，画像コンテストとしては初めて写真部門を設けた，デジタル・フォト・コンテスト“'96EPSONカラーイメージングコンテスト フォト・マッハジェット大賞”が開催中！！デジタル・フォトを含め，プリンタで出力した作品を広く募集しています。写真部門の大賞賞金300万円をはじめ，各賞には賞金が贈られる予定です。

写真部門の応募には，テキストやイラストなど，写真以外の素材を使用していないことが条件です。

送付先や細かい応募要項など，コンテストに関する質問は，事務局へ問い合わせるか，ホームページを参照してください。

◆コンテスト概要
募集期間：1996年11月15日～1997年2月14日
結果発表：1997年3月下旬
応募部門：写真部門，一般プリント部門（年賀状，カレンダー，アートデザイン）
■問い合わせ先
'96エプソンカラーイメージングコンテスト事務局
☎03-5321-4247
■ホームページ
http://www.epson.co.jp/photosalon/

その他 パソコン周辺機器が当たるキャンペーンをアイ・オー・データ機器が実施

●スリム＆スピーディキャンペーン

アイ・オー・データ機器は，これまで機能強化＆高速化を実現した製品の発売を記念して，“スリム＆スピーディキャンペーン”を実施しています。

キャンペーン期間中に対象製品を購入した人に，抽選で豪華景品をプレゼント。前のページで紹介したHDDの新製品『UHDSシリーズ』も対象製品になっていますから，購入を考えている人は注目してください。

◆キャンペーン概要
期間：1996年11月1日～1997年3月31日
応募方法：製品同梱のハガキで応募
景品：GV-CDC（CCDカメラ）
TA-B64DSU（DSU付きTA）
DFM-288（28,800bpsモデム）
PCJOY（ゲームポートPCカード）
※以上4製品を合計300名
アイ・オー・データ特製グッズ：700名
対象製品：パッケージに“スリム＆スピーディキャンペーン”のロゴマークの付いている製品
■問い合わせ先
株式会社アイ・オー・データ機器　新製品案内窓口
☎0762-60-1024
■ホームページ
http://www.iodata.co.jp

BM プログラマー&クリエイターへの登竜門

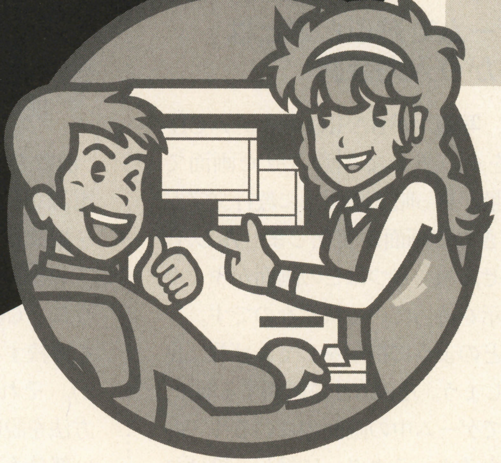
プログラミング講座 & 特選投稿プログラムコーナー

Windows
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
PC-8801mkⅡSR
PC-9801
X1/turbo
X68000
FX-890P
PC-E500
Macintosh

帝人(株)記録メディア販売部のご好意により，Windowsプログラム採用者全員とすべてのプログラム採用者から抽選で毎月計5名にPDまたはMOをプレゼントいたします。

本コーナーは，さまざまな機種に対応したプログラム言語のプログラミング学習と創作をテーマに，各言語の講座と投稿作品で成り立っています。これから，プロのプログラマーやクリエイターを目指すみなさんにとっても役立つ情報が満載です。手近にあるパソコンに入力して，お楽しみください。

それぞれの記事にはプログラムを作成するときの注意点や改造方法などが紹介されています。また，投稿ページでは，“CHECKER FLAG”というコラムがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムに対し批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから投稿しようとしている人にとっては，とても参考になるでしょう。



キミの創ったホームページ・データの募集開始！
内容・テクニック・HTMLのソース・アドレス等紹介します。ふるって参加してください。

プログラム投稿者へのお願い

自分の作ったプログラムを投稿しようという人はつぎのきまりを守って応募してください。

①プログラム（作品）ファイル②プログラムの説明，住所・氏名・年令・職業（学校名）・電話番号（連絡のつく時間も）を書いた原稿のテキスト・ファイルをフロッピーディスクにセーブし（プリンタで打ち出した原稿も同封のこと），お送りください。

プログラムの説明には，①内容②使いかた・遊びかた③操作方法④プログラムのしくみ（変数表やフローチャートも）⑤プログラムの具体的入力方法，注意点⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点⑦使用機種名⑧言語（バージョン，モードなども）などを書きます。

注1） プログラムは必ずチェックし，ミスを防ぐために2〜3本入れてもらえば安心です。

注2） プログラムの説明は，テキスト・ファイルをフロッピーディスクにセーブし，念のためプリンタで打ち出したものも同封することが基本ですが，手書き原稿でも受け付けます。その際，できるだけていねいに，マス目のある用紙を使用してください。

注3） フロッピーディスクのラベル，封筒の裏面にも対応機種，言語，プログラム名（ファイル名も），原稿ファイル名，住所，氏名，電話番号を必ず記入してください。

内容はオリジナルのもので，未発表のものに限ります。もし，参考にした記事や本がありましたら，書名，号数，記事名，筆者名，記事のタイトルなども明記しておいてください。

お送りいただいたディスクはお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をお支払いし，掲載誌をお送りいたします。

編集部

★本誌とじ込みの愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラムコーナー」係（実用，ミュージック・プログラムなどはっきりわかるように書いてください）

『BASIC for SEGASATURN』道場

セガサターンでBASICプログラムが組める!

森　裕一

97年3月発売予定
●スタンドアロンタイプ　予価　9,800円
●ケーブル接続タイプ　予価12,800円

発売が3月に延びてしまった「BASIC for SEGASATURN」。さて，今回はBASIC初挑戦のキミのために，新しい入力装置になるキーボードの操作方法を徹底的にお話します。

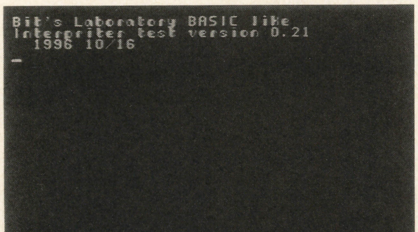
なぜBASICの内容の前にキーボードのお話をするかと言うと，必ずBASICで使わなければならないこのキーボードの操作が複雑で，本来のBASICをおぼえる前に挫折してしまう原因になりがちだからです。

「えー簡単だよ」なんて言ってるアナタ，キーボードをはじめて使ったときのことを思い出してみましょうね。

ゲームで遊ぶときとはちがう入力装置

さて，**写真1**がBASICシステムCD-ROMをセットして起動させた画面です。背景が真っ暗で画面上に数行文字が出たっきりで画面が変化しませんし,音も出ませんね。じつはこの画面がキミからの指示を待っている状態なのです。

ではどのように指示をしてあげれば良いのでしょう。その方法を説明する前に，これまでゲーム中の画面内にいるキミの分身となるキャラクターに対し，投げコマンドや超必殺技を出すように指示していたときには，どうしていたか思い出してみましょう。画面に向かって叫んでいましたか？ちがいますね。与えられた入力装置のジョイパッドでマニュアルに載っているとおりのコマンドを入力して操作をしていたはずです。



《写真1》BASIC for SEGASATURNを起動した直後の画面。一見真っ黒でドキッとするが，大丈夫。この画面からプログラムを打ち込んでいくわけだ

ゲームソフトを操作するときに使う入力装置，それがパッドですよね。では，BASICソフトを操作するときに使う入力装置は何でしょう。答は，「キーボード」なわけです。

《写真2》キーボードをサターンに接続するときは電源を切った状態で行なおう

BASICとはキーボードを使って操作するのだ

前置きが長くなりましたが，いったん電源をOFFにしてさっそくキーボードを接続しましょう。

ジョイパッドを接続するときと同じように，CONTROL2端子にキーボードを接続するだけで準備は完了です（**写真2**)。それでは，このキーボードの操作方法を説明しましょう。かなりややこしい部分もありますので，がんばっておぼえてください。キーボードの操作方法を覚えずにBASICをはじめると，ジョイパッドの操作がわからないままゲームをはじめて，すぐにゲーム・オーバーになるようなものです。

まず外見を見てみましょう。**写真3**のように，キーボードにはたくさんのボタンがあります。このボタンをそれぞれキーと呼びます。このキーを押すことにより文字を入力したり，BASICに対し指示を与えたり，ひとつひとつのキーは異なった役割を持っています。

それでは電源をONにしてBASICを起動してみましょう。

文字を入力するキー

では**写真3**の①枠で囲った部分のキーを押してみてください。アルファベットや数字，記号などの文字が入力されて，画面に表示されましたね。もし入力されないようなら，キーボードの接続コネクタがサターンにしっかり接続されていない可能性があります。確認してください。

問題のなかった人は，押したキーに書かれている文字と，画面に表示された文字をよく見くらべてください。同じはずです。

入力する文字を変化させるキー

ではつぎに**写真3**の②枠で囲った部分のキーを押してください。画面には何も文字が表示されませんね。別にキーボードが壊れているわけではありません。このキーは単独では文字の入力ができないからです。では「↑Shift」と書かれたキーを押しながら，**写真3**の①枠で囲っ

≪写真3≫セガサターンキーボード（サターンモデム用ハビタットⅡ付きで7,800円）のキー配列はこのようになっている

たキーを押してみてください。すると単独で押した場合とちがった文字がでましたよね。

具体的に言うと，一番左上の「1」が「!」に，そのとなりの「2」が「"」に変化します。この「↑Shift」を押しながらだと，キーの左上に書かれた文字が入力されます。左上にしか文字がないアルファベット・キーは小文字になります。

さて，つぎは「Ctrl」キーを押しながら「Caps Lock」キーを押します。画面に変化はありませんが，いったん指をキーから離して，アルファベット・キーを押してみてください。小文字が表示されますね。「↑Shift」キーを押しながらアルファベット・キーを押すと大文字がでますね。

じつは「Ctrl」キーを押しながら「Caps Lock」キーを押したことによってCaps UnLock（大文字入力解除）状態になったわけです。ちなみにBASIC起動直後はCaps Lock（大文字入力固定）状態です。アルファベット・キーの左下には何も書かれていませんが，本来は小文字のアルファベットが隠れていると思ってください。

このCaps LockとCaps Unlockは「Ctrl」キーを押しながら「Caps Lock」キーを押すたびに二つの状態が交互に切り替わります。大文字の入力が続くときはCaps Lock状態で，小文字の入力が続くときはCaps Unlock状態で入力するとよいでしょう。

入力した文字を編集するキー

さて，ここまでキーボードからの入力を操作してきましたが，打ち込んだ文字は画面の左から右に順番に表示されていきますね。そして画面右いっぱいまでくると，1行下におりて，また左から…と繰り返し表示されていきます。

気がついているかもしれませんが，最後に打ち込んだ文字の後ろには常に「＿」が表示されていていますね。これをカーソルと呼びます。このカーソルの位置に文字を入力していたわけです。ゲーム中にコマンド入力をまちがえると，はじめから入力し直しになりますが，BASICの場合は，このカーソルの位置を移動させて，特殊な操作で画面編集を行なうことができます。ですから，入力をまちがえた部分だけを修正することが可能なのです。

では，画面左上に何か文字が表示されていると思いますが，その文字を修正するとしましょう。ここで登場するのがキーボード上の「↑」「↓」「←」「→」と書かれているキー（**写真3**③枠）を使用します。これを「カーソル・キー」と呼びます。

「←」を押してみてください。文字は何も表示されずにカーソルだけが左に移動しましたね。そのまま押しつづけてみてください。キー・リピートと言われる，連射のような状態になって，押しっぱなしでも左に移動しつづけます。一番左までくると1行上の一番右に移動します。そのまま左を押しつづけても構いませんが「↑」を押せば1行ずつ上に移動できます。また，**写真3**④枠の部分にある「Home」キーを押せば一発で左上に移動できます。このキーはカーソルをHome Position（原点）に移動させるキーなわけです。この原点は変更しないかぎり画面の左上になります。

左上まで移動できましたか？移動できたら，その位置から“SEGA saturn”と入力してみましょう。まず「SEGA」と順番に文字を入力してみてください。できましたか？さて，そのつぎの空白はどうやって入力しましょうか。それにはキーになにも書いてない「SPACE」キー（**写真3**⑤枠）を使って，空白を入力するわけです。そして「saturn」と入力すれば完了です。

「↑Shift」キーやCaps Lock，Caps Unlockをうまく使って入力してください。打ちまちがえたら「Home」キーやカーソル・キーを使ってカーソルを移動させ，打ち直してみてください。

文字の挿入と上書き

文字を入力する度にカーソルの位置にあった文字から後ろが右全体に一つズレていましたね。それはInsert Mode（文字挿入状態）になっているためです。では**写真3**④枠の部分にある「Insert」キーを押してください。ちょっと画面に変化があります。カーソルが「＿」から「■」に替わりました。

ではまた左上にカーソルを移動させて“BASIC magazine”と入力してみましょう。今度はどうですか？文字が移動しないで置き替わっていきますね。先ほど「Insert」キーを押したことによりOverwrite Mode（文字上書状態）になったためです。これもCaps Lock，Caps Unlockのように「Insert」キーを押すたびに切り替わりますが，状態はカーソルの形で見わけることが可能です。通常は「＿」のInsert Modeにしておいてください。

≪第1表≫各キーの説明

●文字入力や編集

文字入力キー		文字を入力します。入力したときの上書き，挿入はキーボードの状態で異なります
シフトキー	Shift	このキー自体ではなにも起こりません。他のキーと同時に押すことで動作を変更させることができます
カーソル・キー	↑↓←→	カーソルを上下左右に移動させます
スペース・キー	（刻印なし）	カーソル部分を空白文字にします。入力したときの上書き，挿入はキーボードの状態で異なります
デリート・キー	Delete	カーソル部分の文字を消去して右隣から行の終わりまでの文字を左に一つ移動します
バックスペース・キー	Backspace	カーソル部分の左の文字を消去してカーソルから行の終わりまでの文字を左に一つ移動します
ホームキー	Home	カーソルをホームポジションに移動します
クリア・スクリーン	Shiftキーを押しながらHomeキーを押す	画面を消去してカーソルをホームポジションに移動します

●キーボードの状態を変化させる

キーボードの状態		変更のしかた	変更される内容
文字挿入状態	Insert Mode	「Insert」を押してカーソルを「_」にします	カーソルから行末までを右に移動して，その位置に文字を入力します
文字上書状態	Overwrite Mode	「Insert」を押してカーソルを「■」にします	カーソル位置にある文字を消してに上書きします
大文字入力固定	Capital(s) lock	「Ctrl」を押しながら「Caps Lock」を押します	そのままアルファベットキーを押すと大文字が入力されます
大文字入力固定解除	Capital(s) Unlock	「Ctrl」を押しながら「Caps Lock」を押します	そのままアルファベットキーを押すと小文字が入力されます

●来月以降に説明します。

命令入力(Enter)	Enter	入力した文字の命令を実行させます
停止(Break)	「Ctrl」を押しながら「Pause」を押します	命令を停止させます
アルタネート・キー	Alt	他のキーと組み合わせて使います
コントロール・キー	Ctrl	他のキーと組み合わせて使います

画面に入力された文字がかなりゴチャゴチャと表示されていると思いますので，これを消してみます。「Delete」キー（**写真3**④枠）を押してください。カーソルの部分にあった文字が1文字消えて，右にあった文字から後ろ全体が1文字分左に移動しますね。そのままキー・リピートでつながっている文字すべてを消去することができます。

今度は同じく**写真3**④枠にある「Back Space」キーを押してください。一見「Delete」キーを押したのと同じような動作に見えますが，カーソルの左の文字が消えて，カーソルごと後ろ全体が1文字分左に移動します。じつは画面全体を消去するには「↑Shift」キーを押しながら「Home」キーを押せば消去できます。

最後に**写真3**④枠の部分にある「Enter」と書かれたひときわ大きいキーは，入力した文字をBASICに伝えます。いままでは画面に落書きをしていただけで，BASICには伝わっていません。使いかたは来月命令の紹介といっしょに説明しましょう。

わかりましたか?

文章でひととおり説明してみましたが，どうでしたか？もしわかりにくい部分や知りたいことがありましたら，ご遠慮なく質問をどうぞ。さて来月は実際に命令を実行してみましょう。キーボードを自在に使いこなせるようにがんばってください。

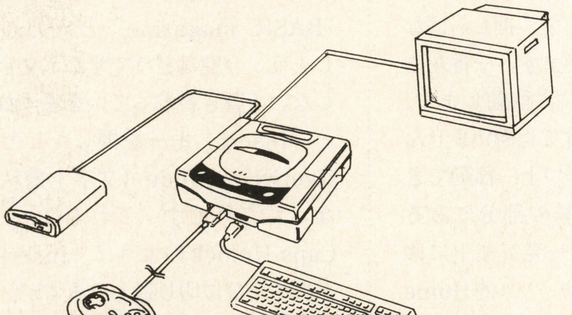
さたーんべーしっく日記

11月○日
ちょっとだけ命令がわかったので，各種入力装置を確かめる。付属ジョイパッド，マルコン，ファイティングスティック，マウス，キーボードは認識したけど，バーチャガンはいまのところ使えないようだ。

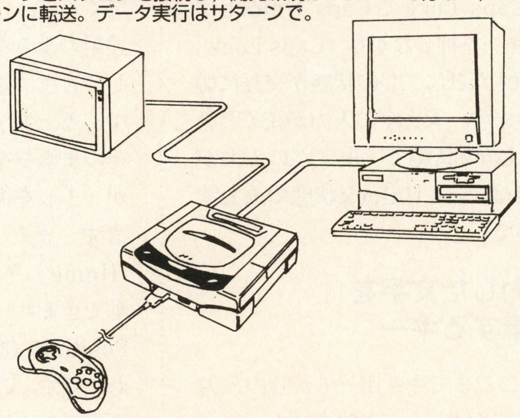
11月×日
拡張RAMカートリッジを買ってくる。「認識するかなー」とわくわくしながらセット。フリーエリアを確認すると…増えてない！残念。正式版は対応してくれるとうれしいなと思いつつ，なぜか拡張RAMカートリッジの箱の中にいっしょに入っていたリ○ルバウト餓○伝説を立ちあげる。

11月□日
サターンの年賀状印字セットが発売される。プリンタは持ってるんで，プリンタ接続ユニットとソフトのセットが発売されれば買うんだけどなぁ。さらに，BASICでプリンタが対応してくれると言うことなしなんだけど。

●スタンドアロンタイプ（BASICシステムの入ったサターン用CD-ROM）
※セガサターンフロッピーディスクドライブやセガサターンキーボードが必要になるが，サターン本体だけでも開発環境が得られる。



●ケーブル接続タイプ（BASICシステムの入ったサターン用CD-ROM／パソコン用3.5インチ・フロッピーディスク／サターンとパソコンの接続ケーブル）
※サターンとパソコンを接続し，開発環境はパソコンで行ない，データをサターンに転送。データ実行はサターンで。



Macintosh用日本語BASIC

Future BASIC II プログラミング・セミナー

テーマ1「とりあえずFB II入門」

TEXT & Programming：手賀俊行

Future BASIC 日本語版　標準価格49,800円
問い合わせ先
モモデラーズブランド（株）
〒271　千葉県松戸市根本 122-1-B1
☎0473-60-3224

97年の新年号からスタートする，この「FB IIプログラミング・セミナー」。この号が発売されるのは12月のことですが，細かいことはおいておき，今年もよろしくお願いします。

さて，第1回目となる今月は，FB IIに慣れるためにも，簡単なプログラムを組みながら，FB II環境について解説していきましょう。

で，今月のテーマは

ズバリ！「FB IIに慣れよう」です。

と，こんなことを言うと，読者から「馬鹿にするなー」とか「金返せー」と非難の声が集中しそうですが，そう焦らないでください。

早いことマッキントッシュっぽいプログラムを組む話題について解説したいのはやまやまなんですよ（いいわけモード）。しかし，マック・プログラミング初心者にも理解できるように説明していくとなると，基礎的な事項だけでも結構なページを必要としますので，少しずつ知識を身につけていくのが賢明でしょう。

さて，それで今回は，メニューとマウスのイベントを監視する「イベントウォッチャー」なるものを作成しながら，FB II環境とマック・プログラミングに親しんでいくことにします。

イベントって何だ

ところで，「イベント」という用語がでてきましたが，これはどういうものなのでしょうか。まずはそこから説明しましょう。

最近は，マックに限らず，WindowsやUNIXのX-Windowシステムで，いわゆる「グラフィカル・ユーザー・インターフェース（GUI）」を利用している人が多いですね。これらのGUI環境では一般的に，「マウスがクリックされた」「ディスクが挿入された」「キーが押された」などの出来事を「イベント」と呼びます。イベントとマックOS，アプリケーションの関係を，わかりやすく模式的に表したのが**第1図**になります。

マックOSは，現在実行されているアプリケーションにCPUを割り当てながら，それと同時に，なんらかのイベントが発生するのを監視しています。マックOSの中でこの役割を担っているのが，**第1図**に登場するイベント・マネージャということになります。

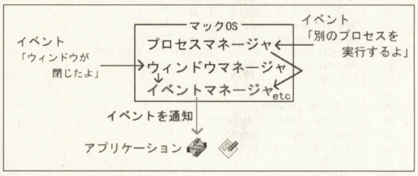
実行中のアプリケーションたちは，イベント・マネージャからの通知を受け，自分に対してイベントが発生したことを知ります。そして，どのようなイベントが起きたのかを調べ，それに応じて適当な処理を行なうわけです。

プログラムを入力する

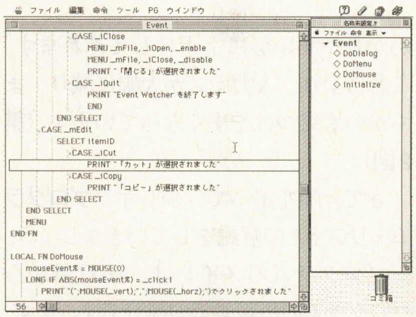
早速ですが，プログラムを入力してみましょう。プログラムの内容については，のちほどくわしく解説します。

まず，簡単にFB IIの画面構成について説明しておきましょう（**第2図**）。プロジェクト・マネージャは，複数のソース・ファイルを利用するような場合に強力な助っ人となるツールです。

ただし，今回は一つのファイルにプログラムをすべて入力していきますので，新しいプロジェクトを作成する必要はありません。FB IIを起動すると「名称未設定.ｹ」というプロジェクトが開きますので，そのまま作業していきましょう。ちなみに，「ｹ」という変な拡張子は，ギリシャ文字のπが化けたもので，英語フォントを使うと正しく表示されます。



≪第1図≫マックOS（イベント・マネージャ）とアプリケーション



≪第2図≫プログラム編集中の画面構成

さて，話を元に戻しましょう。「ファイル」メニューの「新規」という項目を選んでください。**第2図**に示したようにエディタのウィンドウが開きます。ここにプログラムを入力していけばいいわけです。

WINDOW文とかPRINT文とか

今回の「イベント・ウォッチャー」のプログラムは**プログラム・リスト1**に示したとおりです。まずは，**プログラム・リスト1**をFB IIのエディタで入力してください。なお，「'」ではじまる行はコメント文ですので，プログラム・リストどおりに入力しなくても問題ありません。

使ってみると気がつくと思いますが，FB IIのエディタは，ユーザーが入力すると同時に，プログラムの構造を解析して，

≪プログラム・リスト1≫「イベント・ウォッチャー」のプログラム・リスト（行番号は入力する必要はありません）

```
1:  '=====Event Viewer=====
2:
3:  '=====定数=====
4:  _mFile  = 1
5:  _iOpen  = 1
6:  _iClose = 2
7:  _iSep1  = 3
8:  _iQuit  = 4
9:
10: _mEdit  = 2
11: _iUndo  = 1
12: _iSep2  = 2
13: _iCut   = 3
14: _iCopy  = 4
15: _iPaste = 5
16: _iClear = 6
17:
18: '=====関数定義=====
19: LOCAL FN Initialize
20: "  MENU _mFile, 0, _enable, ""ファイル"""
21: "  MENU _mFile, _iOpen, _enable, ""/N開く"""
22: "  MENU _mFile, _iClose, _disable, ""/W閉じる"""
23: "  MENU _mFile, _iSep1, _disable, ""-"""
24: "  MENU _mFile, _iQuit, _enable, ""/Q終了"""
25:   EDIT MENU _mEdit
26: "  MENU _mEdit, 0, _enable, ""編集"""
27: "  MENU _mEdit, _iUndo, _disable, ""やり直しできません"""
28: "  MENU _mEdit, _iSep2, _disable, ""-"""
29: "  MENU _mEdit, _iCut, _enable, ""カット"""
30: "  MENU _mEdit, _iCopy, _enable, ""コピー  """
31: "  MENU _mEdit, _iPaste, _disable, ""ペースト"""
32: "  MENU _mEdit, _iClear, _disable, ""消去"""
33: END FN
34:
35: LOCAL FN DoMenu
36:   menuID = MENU(_menuID)
37:   itemID = MENU(_itemID)
38:   SELECT menuID
39:     CASE _mFile
40:       SELECT itemID
41:         CASE _iOpen
42: "           MENU _mFile, _iOpen, _disable"
43: "           MENU _mFile, _iClose, _enable"
44: "           PRINT ""「開く」が選択されました"""
45:         CASE _iClose
46: "           MENU _mFile, _iOpen, _enable"
47: "           MENU _mFile, _iClose, _disable"
48: "           PRINT ""「閉じる」が選択されました"""
49:         CASE _iQuit
50: "           PRINT ""Event Watcher を終了します"""
51:           END
52:       END SELECT
53:     CASE _mEdit
54:       SELECT itemID
55:         CASE _iCut
56: "           PRINT ""「カット」が選択されました"""
57:         CASE _iCopy
58: "           PRINT ""「コピー」が選択されました"""
59:       END SELECT
60:   END SELECT
61:   MENU
62: END FN
63:
64: LOCAL FN DoMouse
65:   mouseEvent% = MOUSE(0)
66:   LONG IF ABS(mouseEvent%) = _click1
67: "   PRINT ""("";MOUSE(_vert);"","";MOUSE(_horz);"")でクリックされました"""
68:   END IF
69: END FN
70:
71: LOCAL FN DoDialog
72:   evnt = DIALOG(0)
73:   id = DIALOG(evnt)
74: END FN
75:
76: '=====メイン=====
77: FN Initialize
78: ON MENU FN DoMenu
79: ON MOUSE FN DoMouse
80: ON DIALOG FN DoDialog
81:
82: "WINDOW #1, ""Event Watcher"", (0,0)-(400,200), _docNoGrow_noGoAway"
83: "PRINT %(0,20) ""Event Watcher を開始します"""
84:
85: DO
86:   HANDLEEVENTS
87: UNTIL programEnds
88: END
```

わかりやすい形に字下げしてくれます。これにより，入力ミスが大幅に減り，まちがいも見つけやすくなっています（**第2図**）。

さて，順を追って，少しずつ**プログラム・リスト1**の解説をしていきましょう。

プログラムのメインは，76行目からプログラムの最後までの部分です。まず，メイン部分について説明します。FN Initializeは，プログラムのもっと前のほうで定義されているInitializeという関数をコールする（呼び出す）文で，Initialize関数ではプログラム全体の初期化を行ないます。FNというのが関数を表すキーワードです。

つぎの3行はイベント・ハンドラの設定ですが，これについてはまたあとで触れましょう。82行目のWINDOW文は，その名のとおり，ウィンドウを開く関数です。つぎに83行目で，プログラム開始の合図として，PRINT文を使ってウィンドウに文字列を表示します。WINDOW文はちょっとパラメータが多いですね。一つ一つ説明していきましょう。

WINDOW文のパラメータ

*** #1**…ウィンドウID番号です。このプログラムでは一つしかウィンドウを開かないので，あまり気にする必要はありません。

*** "Event Watcher"**…ウィンドウのタイトルとして表示される文字列を指定しています。

*** (0,0)-(400,200)**…ウィンドウの大きさを画面のピクセル座標で指定する部分です。「(左上の頂点の水平座標,垂直座標)-(右下の頂点の水平座標，垂直座標)」という順になっています。なお，左上の頂点を(0,0)にすると，ウィンドウを画面の中央に配置します。

***_docNoGrow_noGoAway**…マックの標準的なウィンドウにはいくつか種類（これをクラスといいます）があります。その一つが「_docNoGrow」で，これはウィンドウの大きさを変更するグローボックスを持たない，つまり大きさが変更できないウィンドウです。そして，さらに「_noGoAway」をつけることで，クローズボックスも持たない，つまり閉じることのできないウィンドウを表しているわけです。他のウィンドウ・クラスについてはFB IIのマニュアルを見てください。

またPRINT文で「PRINT %(0, 20) 文字列」と指定すると，ウィンドウのピクセル座標(0, 20)から文字列を書くようにカーソルを移動します。

マック・プログラムの基本はイベント・ループ

つぎの「DO 〜 UNTIL条件式」は，「条件式」が真になるまで「〜」を実行するという構文なので，プログラムが終わるまで，このループをずっと繰り返すことになります。

ループの中にHANDLEEVENTSという文が書かれていますが，これはイベント処理を行なうように指示する文です。つまり，プログラムが終了するまで「イベント処理を行なえ」とFB IIに命令しているわけです。

このようなループをイベント・ループと呼びます。次回からは，イベント・ループなどの管理をFB IIに任せる方法を学んでいきましょう。

イベント・ハンドラを設定する

それでは，説明を先延ばしにしておいたイベント・ハンドラについて解説しましょう。

78行〜80行目はそれぞれ

*** メニュー関連のイベントが発生したらDoMenu関数を実行しろ**

*** マウス関連のイベントが起きたらDoMouse関数を実行しろ**

*** ダイアログ・イベントが起きたらDoDialog関数を実行しろ**

という指示をFB IIに与えています。このように，ある種類のイベントが発生したときに，自動的にコールされる関数をイベント・ハンドラと呼びます。

イベント・ハンドラを設定しておくと何がいいのでしょうか？それでは逆に，イベント・ハンドラを利用しない場合を考えてみましょう。イベントが発生したら，まず私たちはイベントの種類を判別しないといけません。そして，イベントの種類に応じて，それを処理するいろいろな関数を手動でコールする必要があります。

イベント・ハンドラを使うことで，このような単調で面倒な作業の手間を省くことができるのです。

ところで，ダイアログ・イベントというのは，ウィンドウのクリックやキー入力などのことです。画面に表示されるダイアログとはまったく関係がないので注意してくださいね。

メニューの準備

関数Initializeの説明に入る前に，一

つ注意しておきましょう。「_mFile」のように，「_」ではじまるものは定数と呼ばれ，プログラム冒頭で定義してあります。もちろん，私たちが定義しなくても，FB IIが用意してくれている定数も数多くあります。このような予約済みの定数は，「ツール」メニューから「定数」ツールを選択すれば，その一覧を見ることができます。

さてさて，それでは，初期化を行なう関数Initializeをくわしく見ていくことにしましょう。といっても今回のプログラムではメニューの初期化しか必要ないので，ここではメニューの設定について解説します。

MENU文について，くわしいことはマニュアルを読んでください，と言ってしまっては不親切なので，少し丁寧に説明しますね。MENU文の構文はつぎのようになります。

MENUメニュー番号 項目番号 状態 文字列

「メニュー番号」はアップルメニューの右隣（普通は「ファイル」メニューがありますね）から順番に1,2,3,…とメニューに番号を割り当てたものです。同じように，今度は一つのメニュー内の各項目に，上から順に1,2,3,…と番号をふっていったものが「項目番号」です。なお，項目番号0はメニューのタイトルを表します。

「状態」は，その項目をアクティブにするかどうか，あるいはチェック・マークをつけるかどうかを指示するパラメータです。最後の「文字列」は，メニュー項目として表示される文字を設定する部分ですが，他にもいくつか意味を持っています。

たとえば，「/N」というメタ文字は，そのメニュー項目に「コマンドキー＋P」というキーボード・ショートカットを設定します。「-」はメニュー項目を区切る分割線を表します。それから「EDIT MENU 2」はメニュー番号2に「編集」メニュー（「カット」とか「ペースト」があるメニューですね）を用意する文です。

SELECTで処理を分岐させる

それではDoMenu関数に話題を移しましょう。DoMenu関数はメニュー関連のイベントが発生したときのハンドラとして設定されていましたね。まず最初の2行

```
menuID = MENU(_menuID)
itemID = MENU(_itemID)
```

では，MENU文を使って，選ばれたメニューの番号と，項目の番号を変数menuIDとitemIDに代入しています。

ちょっと紛らわしいですが，menuID(またはitemID)は変数で，_menuID(または_itemID)はFB IIの予約済み定数であることに注意してください。

その後でSELECT文を使い，選ばれたメニューに応じて処理を分岐させます。SELECT文は，つぎのような構造になっています。

```
SELECT変数
 CASE値1
  内容1
 CASE値2
  内容2
END SELECT
```

「変数」が「値1」と等しければ「内容1」が実行され，「内容1」を実行した後はEND SELECTまでジャンプします。同様に，「変数」が「値2」と等しければ…（以下略）。もちろん，値はもっとたくさんあっても構いません。

なお，このプログラムでは「開く」「閉じる」「終了」「カット」「コピー」の五つのメニュー項目が選べますが，ちゃんと機能するのは「終了」だけです。一応「開く」（または「閉じる」）が選ばれた場合，「開く」（または「閉じる」）を無効にして，かわりに「閉じる」（または「開く」）を有効にしますが，本当にファイルを開くわけではありません。

その他もろもろ

さあ，残りはDoMouse関数とDoDialog関数だけですね。

DoMouse関数はマウスがシングル・クリックされた場合，その座標を調べて，ウィンドウに文字列を表示して報告します。最初に65行目の

```
mouseEvent% = MOUSE(0)
```

で，どのようなマウス・イベントが発生したのかを調べています。さらにイベントがシングルクリックだったかどうかを66行目の

```
ABS(mouseEvent%) = _click1
```

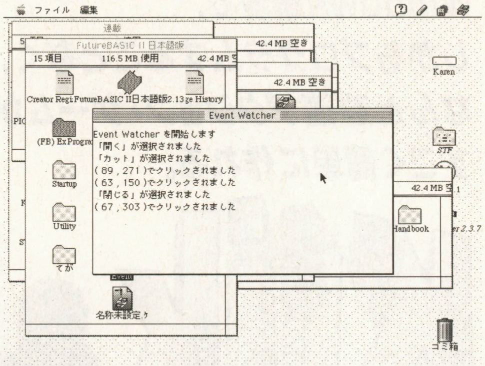
で判定し，そうであればクリックが発生した座標を文字列として表示します。

またPRINT文では，表示したい文字列や変数が複数ある場合，それらをカンマで区切ってならべれば，順につなげて表示されます。

最後のDoDialog関数は，ほとんど何の仕事もしないのですが，ダイアログ・イベントをイベントキュー（イベントの待ち行列のことです）から取り出すために

```
evnt = DIALOG(0)
id = DIALOG(evnt)
```

の2行を必要とします。本当なら，このあとでevntやidの内容に応じて，いろんな処理をしないといけません。



≪第3図≫「イベント・ウォッチャー」実行中の画面

Program Generator 予告編

さて，プログラムを入力したら，ソース・ファイルをいったん保存し，FB IIの「命令」メニューから「実行」を選ぶことで，プログラムの実行ができます。

実行したときの画面は**第3図**のようになります。でも，はっきりいって，格好よくないですね…。

ということで（どういうことで？），次回からはProgram Generatorというツールを使って，よりマックらしいプログラムを組む話をしていきます。Program Generatorを利用すると，今回行なったようなメニュー処理などが数段楽になり，私たちはアプリケーション特有のプログラム・ルーチンを組むことに専念できるようになります。

お詫びと訂正：96年12月号40ページの「Future BASIC II」記事中において，第1図と第2図が逆になっていました。お詫びして訂正いたします。（編集部）

Windows環境で，
しかもプログラムすることなく，
なんと超速(ちょっぱや)アクション・ゲームが，
すごく簡単に作れる。

Easy & Hi-Quality
Non-Programming

Klik&Play
クリック・アンド・プレイ
ゲ～ム作成術

Play 12　誘導ミサイルに挑戦!?

TEXT & GAME MAKING●山崎 寛

《問い合わせ先》
Klik & Play●価格8,800円
富士通パレックス(株)
〒144 東京都大田区新蒲田1-17-25
☎03-5703-2752（土日・祝祭日をのぞく）

《動作環境》
●Windows3.1の場合●
パソコン本体：486-33MHz以上のCPUを搭載した日本語Windows3.1が動作するマシン
メモリ：8Mバイト以上（16Mバイト以上推奨）
ディスプレイ：640×480ドット256色以上（800×600ドット以上256色推奨）
その他：CD-ROMドライブおよびサウンド・ボードが必要
●Windows95の場合●
パソコン本体：486DX2-66MHz以上のCPUを搭載したWindows95が動作するマシン
メモリ：16Mバイト以上
ディスプレイ：800×600ドット256色以上（256色推奨）
その他：CD-ROMドライブおよびサウンド・ボードが必要

プログラム記述なしにWindowsゲームが作れる“Klik&Play（クリック・アンド・プレイ）”。今月から，新しいテーマに挑戦していきますので，「ゲーム作りをはじめてみようかな？」と思っている人は注目してください！

今回のテーマは，シューティング・ゲームでおなじみの“誘導ミサイル”です。

弱者の味方，誘導ミサイル登場！

みなさんは，シューティング・ゲームで遊んだことがありますか？　ベーマガ読者なら当然“ある”と思うのですが，中には苦手な人もいるでしょう。そんな人なら，パワーアップ・アイテムの中でも“誘導ミサイル”を重宝するのではないでしょうか。

誘導ミサイルとは，ある目標に向かって自由に進んでいく攻撃方法のことです。これは，最初に方向を定めてその方向に進んでいくのではなく，動いている相手に対して，つねに自分の進行方向を修正しながら進んでいくということです。ホーミング・ミサイルとも呼ばれていますね。

今回は，Klik&Playを使ってこの誘導ミサイルの動きを作ってみることにしましょう。

誘導ミサイルの動作を設定するには？

Klik&Playを起動して，レベルエディタを立ちあげます（第1図）。このレベルエディタは，キャラクターの動きを制御する機能を持っています。

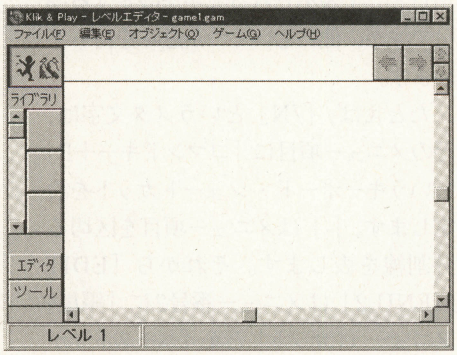
まずは，最初にミサイルのキャラクターを作りましょう。これは自分でデザインしてもいいですし，Klik&Playで用意しているライブラリから選んでもかまいません。

そして，その動作には「バウンド」を選びます。べつにミサイルがボールのように飛び跳ねるわけではないのですが，バウンド動作を設定すると，方向を定めてやれば一定速度で動いてくれ，便利です。そのため，このバウンド動作を使います。

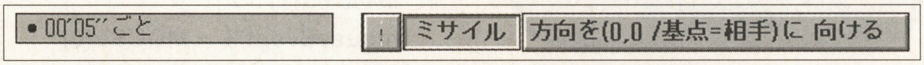
そして，ミサイルのアニメーションを32方向すべてに設定します。32方向といっても，1方向のアニメーションを作成すれば，ボタン1発で残りの方向は自動作成してくれるので，全然手間はかかりません。

これが誘導ルーチンなのだ！

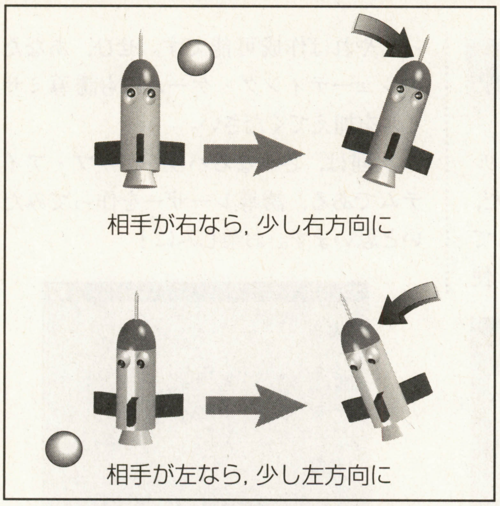
ミサイルを誘導させるには，目標となるキャラクターの方向を向かせればいい



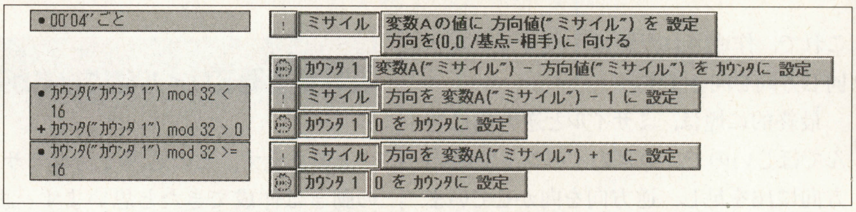
《第1図》Klik & Playを起動し，[ゲーム作成]を選んでフレーム1を左クリックすると，レベルエディタを選択できる



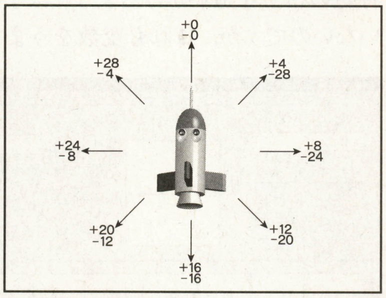
《第2図》このイベントの設定では，ミサイルが向きを急激に変えてしまう



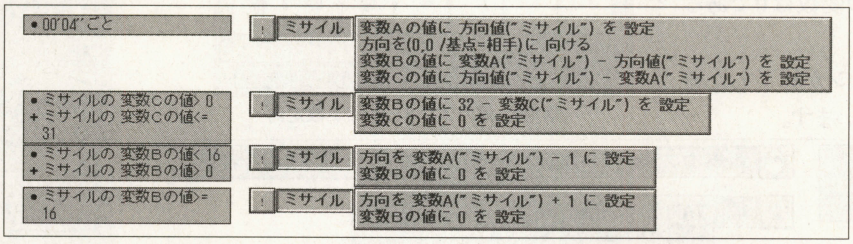
《第3図》理想とするミサイルの動き



《第4図》カウンタを使って，ミサイルを動かすイベント設定



《第5図》ミサイルと相手の位置関係による，方向の差をとったカウンタの値の変化



《第6図》カウンタを使わず，変数でミサイルを動かすイベント設定

ことになります。といっても**第2図**のようにしてしまうと，ミサイルがいきなり180度方向を変えたりしてしまい，動きが少々不自然に見えます。方向を変えるときには，現在向いている方向から少しずつ変化するほうがいいでしょう。

それには，ミサイルが現在向いている方向から，目標が右にいるのか左にいるのかを判断して，目標の方向に少しだけ傾ければいいわけです（**第3図**）。

そのため，**第4図**のようにイベントを設定します（これを設定するまえに負の値を使えるようにしたカウンタを一つ配置して置くのがポイント）。

このイベント設定を解説すると，まずは変数Aに現在ミサイルが向いている方向を記憶させます。そして，一度ミサイルに相手の方向を向かせるのです。

そして，変数Aとミサイルの方向との差をとり，これをカウンタに入れます。変数Aはミサイルが向いていた方向なので，このカウンタは，ミサイルの方向とミサイルから見た目標の方向の差をとっていることになります。

カウンタの値から，ミサイルを右，左のどちらの向きにしたらいいのかを判断するのですが，これは単純にカウンタの正負だけでは判断できません。というのは，方向の差をとったカウンタの値は−31〜31となっていて，「−31〜−1」というのは「1〜31」と同じ位置関係を示しているのです（**第5図**）。そこで，カウンタを32で割った余りを求めます。こうすることで，マイナスの値は対応するプラスの値へと置き変わります。

こうして求めた値が，「1〜15」ならば左，「16〜31」ならば右にミサイルの方向を変えるようにしています。

これで，誘導ミサイルの動きは実現できました。しかし，このままではカウンタを使っているために，誘導ミサイルを複数登場させることができません（たくさんあると，どれか1個の動きに残りが引きずられてしまう）。

そこで，カウンタを使わず変数を使用するようにしたイベント設定が，**第6図**です。

ミサイルから煙を噴くようにする

誘導ミサイルが，ただ飛んでいくだけだと少し寂しいですね。そこで，ミサイルから煙が吹きだす動きをつけ，パワーアップをハデに演出してみることにしましょう。

まず，煙のキャラクターを作成します。**第7図**のように，だんだんと大きくなるアニメーションを設定してみました。このとき，ループを1にするということに注意してください。

煙のキャラクターにも，バウンド動作を割り当て，適当な速度を設定します。あとは，**第8図**のようなイベントを設定するのですが，注意することがあります。新規オブジェクト作成で煙を作成するとき，**第9図**のように煙の方向をミサイルに合わせるオプションを設定するのです。

Klik&Play Game Collection当選者発表！

'96年11月号の当選者は，東京都江東区・小平善孝さんと，高知県須崎市・今橋新吾さんです。おめでとうございます！

なお，プレゼントは先月で終了しましたのでご了承ください。たくさんの応募，ありがとうございました。

これで，作成された煙は一度ミサイルと同じ方向を向きます。

最終的に煙は，ミサイルと逆方向に進んでほしいので，つぎのイベントで煙の方向に16を足し，逆方向を向かせています。このとき，作成されたばかりの煙は逆方向を向かせたいのですが，それ以外のすでに逆方向を向いている煙の方向は変えたくありません。そこで，変数Aを使って，

●変数A＝1ならばすでに逆方向

●変数A＝0ならばまだ逆方向ではない

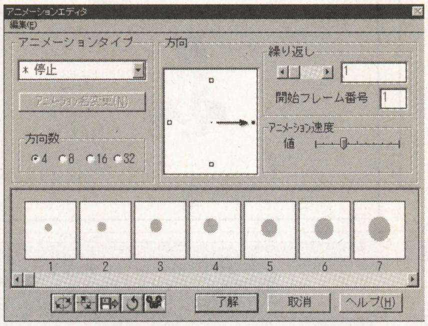
と判断しています。これは，作成されたばかりのキャラクターの変数は0であることも利用しています。

あとは，アニメーションが終了した煙は，破壊するようにしています。

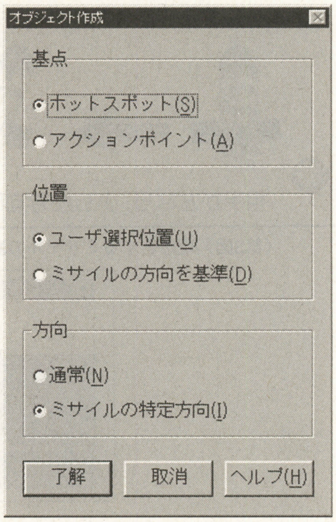
これで誘導ミサイルはできあがり?

とりあえず，この処理で誘導ミサイルの動きは作成できたと思います。まだ，特定の相手を追いかけるようにはなっていないのですが，これも変数をうまく使ってやれば作成可能です。ぜひ，あなたのシューティング・ゲームにも誘導ミサイルを加えてください。

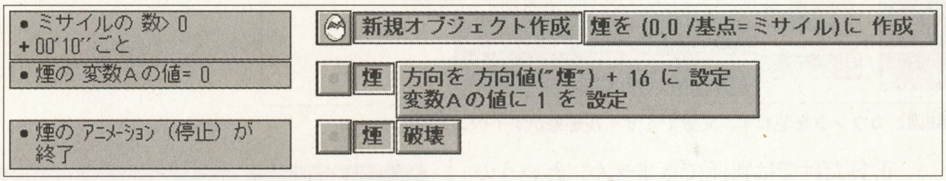
次回は，さらなるパワーアップ・アイテムである，誘導レーザーを作ってみたいと思います。お楽しみに！



《第7図》煙のアニメーション設定例

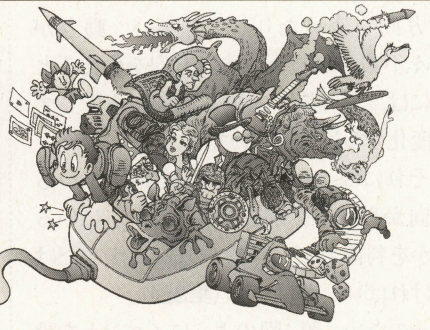


《第9図》煙を作成する場合，煙の方向をミサイルの向きに合わせるようにする



《第8図》煙のイベント設定

第2回 Klik&Play ゲームコンテスト 開催！



今年春に行なわれ，優秀な作品が多数集まった『Klik&Playゲームコンテスト』。この第2回の開催が決定しました！

今回は，マッキントッシュ版Klik&Playでの応募も対象となりました。また，ゲーム作品以外にも，ゲームに使うキャラクターや音楽などの応募も可能です。

前回にくらべて，グアムまたはサイパン4日間の旅やデジタルスチルカメラなど，賞品も一段と豪華になりました！

気になるメ切と発表は，つぎのとおり。第2回の応募期間は，**平成8年10月16日〜平成9年1月16日(必着)**となっています。結果は，本誌'97年4月号にて発表します。

応募には，つぎの二つの部門があります。

●ゲーム部門…Klik&Playで作成したゲーム作品

●コンテンツ部門…ゲーム作成に使うオブジェクト（背景やキャラクターなど），ウェーブ・ファイル（効果音），MIDIファイル（音楽）の3種類

応募方法は，郵送のほか，NIFTY-Serveでも送付することができます。

郵送の場合は，スタンドアロンゲーム作成を選び，インストーラつきをチェックして，フロッピーディスクに保存してください。また，フロッピーディスクの1枚目には，応募要項を書いたテキスト・ファイルを入れておきます。こうして用意したフロッピーディスクと，作品名，つぎの応募要項を書いた紙をセットにして，下の応募先まで郵送します。

NIFTY-Serveで応募する場合は，「GO SPRX」の「お知らせ」を読んでください。

■応募要項

①**応募者**

②**住所**（郵便番号，フリガナを必ずつけてください）

③**氏名**（フリガナを忘れずに，また，グループの場合には代表者の氏名）

④**年齢**

⑤**職業**（学生の場合は学校名，学年）

⑥**電話番号**

⑦**メールアドレス**（Nifty-ID，またはe-mailアドレスを持っているかたのみ）

⑧**応募作品の内容について**

⑨**OS種別**（Windows用かマッキントッシュ用かを明記）

⑩**部門**（ゲームならばG，コンテンツ部門の場合は，オブジェクトはO，WAVEファイルはW，MIDIファイルはMと書いてください）

⑪**タイトル**

⑫**著者**

⑬**データ名**

⑭**ジャンル**（アクション，シューティング，エデュテイメント，ブロック崩し，RPG，パズル，バラエティ[その他]，コンテンツの中から一つを選んでください）

⑮**対戦**（対戦専用の場合は専，対戦可能の場合は可，対戦不可の場合は不と書いてください）

⑯**内容説明**（全角200字くらいで）

■応募先

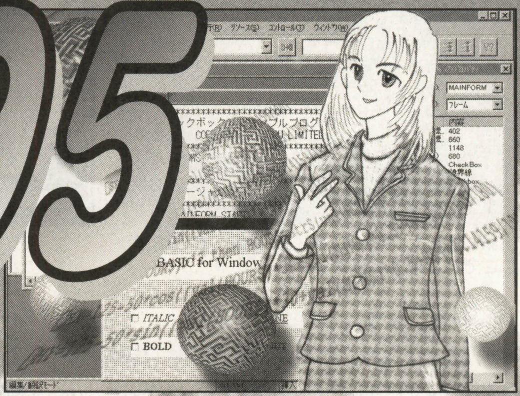
〒144東京都大田区新蒲田1-17-25
富士通㈱「Klik&Playゲームコンテスト」係

■問い合わせ先
富士通パレックス㈱
☎03-5703-2752
(土・日・祝祭日を除く13:30〜17:00)

Windowsでこれまでの BASIC プログラミング資産が生かせる！

エフ・ベーシック フォー ウィンドウズ

F-BASIC95 for Windows プログラム教習所



TEXT & PROGRAMMING●かんのゆうき

第1段階
F-BASIC for Windowsで遊び感覚プログラミング！

みなさん，こんにちは。今月から，気分も新たに『F-BASIC for Windows95プログラム教習所』をスタートします。お相手は，おなじみ「かんのゆうき」。今月号から読んでくれた人も，今まで読んでくれていた人も，よろしくお願いしますね！

これからプログラムをはじめようとしている人は，ベーマガ投稿プログラムなどと互換性の高い，『F-BASIC for Windows95』に注目してください。

■F-BASIC for Windows95
価格35,000円
■対応環境：日本語Windows3.1／95
メモリ16Mバイト以上
HDD空き容量23Mバイト以上
■問い合わせ先
富士通ミドルウェア（株）
☎045-471-0282　FAX045-475-1958
（土日祝のぞく9:00～12:00，13:00～17:00）
☏0120-222-015

プログラミング・システムの種類はたくさんある！

富士通から発売されている『F-BASIC for Windows95（以降F-BASIC95と略）』は，プログラム作成アプリケーションです。名前を見ればわかるように，Windows95に完全対応しています。

「こんなゲームで遊びたいな」「こんなツールがあれば便利なのに」と思っている人はいませんか？　このF-BASIC95を使えば，あなたもWindows95で動くソフトが作れるのです。

Windowsに対応したプログラミング・システムは，他にも『Visual Basic』『Delphi』『BORLAND C++』など，たくさんあります。この中でも有名なのは，やはりVB研でおなじみの『Visual Basic』でしょう。F-BASIC95と同じく，BASIC言語を使っています。

F-BASIC95は両刀使いだ！

それでは，Visual BasicとF-BASIC95のちがいを見てみましょう。まず最初にあげられるのが，プログラムの実行行程（手続き型とイベント駆動型）です。

手続き型は，これまでのDOS-BASICのように，プログラムの最初から順を追って実行していく形式です。これに対してイベント駆動型は，マウスが押されたり，一定時間が経過したりなど，何らかのアクションが起こったとをキッカケに実行していく形式です。Visual Basicは，このイベント駆動型を採用しています。

F-BASIC95の特徴の一つに，この両方をサポートしていることがあります。そのため，DOS-BASIC（PC-98シリーズ用『N88日本語BASIC』やFM TOWNS用『F-BASIC386』など）で作られたプログラムを，ほぼそのまま使うことができるのです。

DOS-BASIC経験があるなら1日でわかる！

Visual Basicは，これまでのDOS-BASICと構造があまりにもちがいます。そのため，覚えるのに時間がかかったり，根性がなければプログラミングをあきらめたりする人もいるかもしれません。

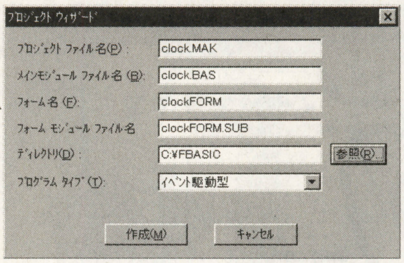
しかし，F-BASIC95ならばそんなことはないはずです。DOS-BASIC経験者なら，ちょっとしたルールを覚えるだけで，すぐにWindows上で動作するプログラムを作ることができるようになるでしょう。F-BASIC95は，DOS-BASICとまったく同じような手続き型の記述ができるのです。

「DOS-BASICみたいなプログラムだけじゃなく，もっとグラフィカルなソフトを作りたい！」という人も，安心してください。F-BASIC95はイベント駆動型でもプログラミングできますから，Visual Basicで作成したソフトも移植することが可能になるのです。

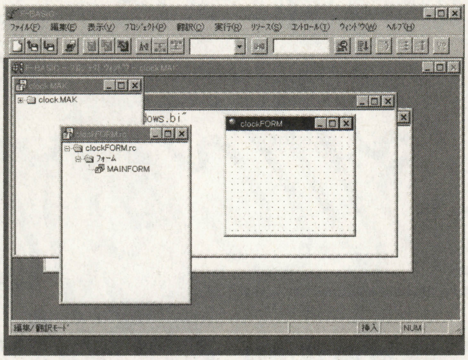
百聞は一見に如かず。まずは，プログラムを作ってみることにします。どのようにプログラムが作られていくか，そのようすを一緒に見ていきましょう。

時計職人になろう？

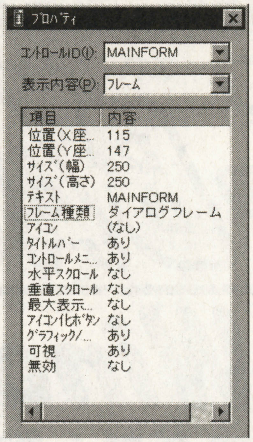
最初に何を作るか？　いろいろ考えたのですが，手はじめにWindowsのデスクトップを華やかにするために，時計を作



《第1図》プロジェクト・ウィザードの画面。ここでひな形を作成する



《第2図》ウィザード作成後の画面



《第3図》フォームのプロパティ。これ以外は初期設定値でOK

ってみましょう。

時計には，枠，(文字)盤，短針，長針，秒針が付いています。時計職人になった気分で，まずは最初に枠と盤を作っていきましょう（第1図)。

それでは，F-BASIC95を起動します。新しいプログラムを作るときは，つぎのような操作を行ないます。

①メニューから[プロジェクト]-[ウィザード]を選択する。

②表示されたウィンドウに，第1図のような設定値を入力する（保存ディレクトリは自分の環境に合わせること)。

③入力が終わったら，[作成]ボタンを押す。

これでできあがったのが，**第2図**です。

ここで注目してほしいのが，中央にある「フォーム」です。これが，プログラム実行時に，文字やキャラクターを表示させる画面（ウィンドウ）になるわけです。

今回は，ここに時計を表示させるわけですね。それでは，枠と盤を作るために，フォームのプロパティ（設定値）を変更していきましょう。

第3図がプロパティ・ウィンドウです。この数値を変更することによって，大きさを変えたりタイトルバーを付けたりと，フォームの変更ができるようになります。

ここでは，幅と高さを250にし，フレーム種類をダイアログフレームにしました。

画面をデザインしよう！

フォームの背景となる盤の絵は，**第4図**のようにしました。これは，みなさんで自由に変更してもかまいませんが，数字は配置したほうが見やすいですね（250×250ドット)。

つぎに，短針と長針，秒針を作ります。短針と長針はきちんとデザインしたのですが，秒針についてはただの線にしてしました（大きくするとごちゃごちゃしてきちゃったので…)。

短針と長針はキャラクターで表すことにします。短針は“にゃんこ”，長針は“カラス”の絵にしましょう。

ここで，ちょっとしたテクニックを紹介します。キャラクターを描いたら，そのまわりを黒い色にします。そして，キャラクターの部分を黒くして，まわりを白くした絵も用意します（**第5図**)。

こうすることで，キャラクターのまわりの部分を透過させることができるのです（くわしくはリストを見てね)。

それぞれのグラフィック・データは，BMPファイルなどでハードディスクに記録しておいてください。

いよいよプログラミング！

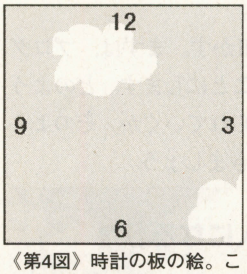
さて，画面デザインのための素材はできたので，今度はプログラムをして動かすことにしましょう。

起動しているF-BASIC95の画面の中で，“clock.bas”と表示されているウィンドウに，**リスト1**を入力していきます（このウィンドウが表示されていないときには**第6図**の部分をダブル・クリックする)。

リストをすべて入力したら，つぎにフォームにオブジェクト（先ほど作成したキャラクターなど）を配置していきます。

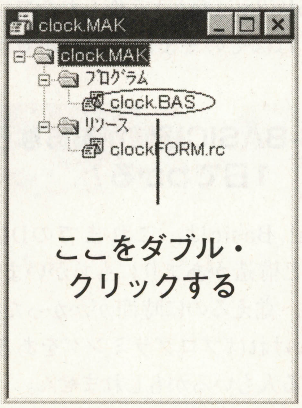
オブジェクトは，ツール・パレットで選択し，フォームに貼り付けていきます。今回は，**第7図**のようにピクチャ・ボックスを二つ，タイマ・コントロールを一つ貼り付けます。それぞれのプロパティ（設定値）は，**第8図〜第10図**のとおりです。

すべて完了したら，プログラムを実行

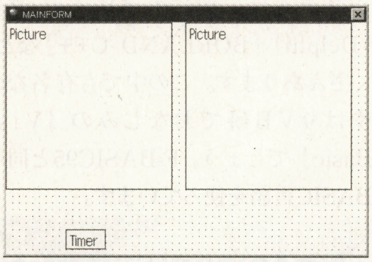


《第4図》時計の板の絵。これは自由に描いてみよう

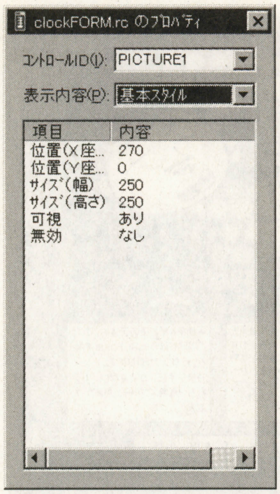
《第5図》針はキャラクターで表すことにしたので，にゃんことカラス



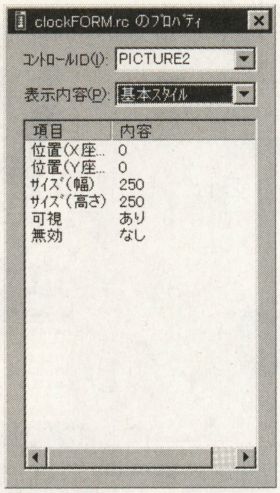
《第6図》ここをダブル・クリックすると，ウィンドウが開く。基本動作なので，ぜひ覚えよう



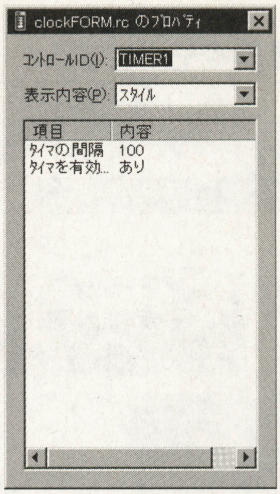
《第7図》パレットから部品を貼り付ける。ちなみに右側がpicture1，左側がpicture2なので注意してね



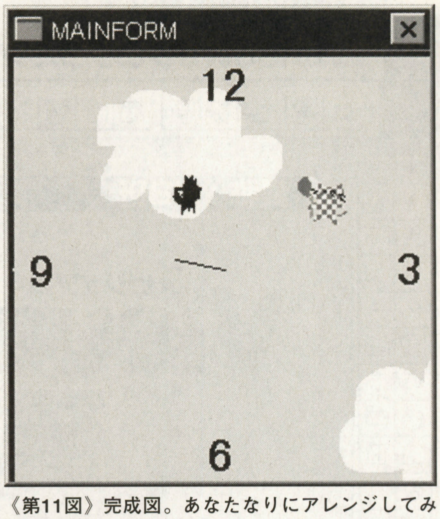
《第8図》picture1のプロパティ



《第9図》picture2のプロパティ



《第10図》タイマのプロパティ



《第11図》完成図。あなたなりにアレンジしてみてね！

してみましょう。メニューから[実行]-[実行]を選ぶと，画面に「新規に作成しますか？」と表示されるので[はい]ボタンを押し，実行します。

これで，Windowsアプリケーションが完成しました（第11図）。

まとめ

簡単にプログラミングの流れを説明してきましたが，いかがでしたか？　電波新聞社からは，『F-BASIC for Windowsプログラミングのすべて』（価格2,600円）が発売されています。この本には体験版が付いているので，興味のある人はF-BASICを使いながらこの記事を読んでくださいね。

来月からは，プログラムのいろいろなアルゴリズムについて考えていきたいと思います。

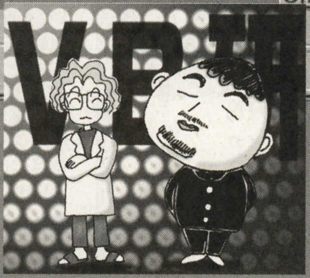
《リスト1》オリジナル時計のプログラム・リスト

```
#include "windows.bi"
'
declare sub MAINFORM_START edecl()
declare sub CLOCKVIEW edecl()
declare sub TIMER1_TIMER edecl ()

var shared PICTURE1 as object
var shared PICTURE2 as object
var shared SEC$
var shared MIN$
var shared HOUR$

PICTURE1.ATTACH GETDLGITEM("picture1")
PICTURE2.ATTACH GETDLGITEM("picture2")

while 1
        WAITEVENT
wend
stop
end

sub MAINFORM_START()

CLOCKVIEW

end sub

sub CLOCKVIEW()

PICTURE1.SETDRAWMODE 13
var BAN as object
BITMAPOBJECT BAN
BAN.LOADFILE "板.bmp"
PICTURE1.DRAWBITMAP BAN,0,0
BAN.DELETEOBJECT

SX=125-30*cos((val(SEC$)*6+90)*3.14159/180)
SY=125-30*sin((val(SEC$)*6+90)*3.14159/180)
MX=125-70*cos((val(MIN$)*6+90)*3.14159/180)
MY=125-70*sin((val(MIN$)*6+90)*3.14159/180)
if val(HOUR$)>12 then HOUR$=str$(val(HOUR$)-12)
HX=125-50*cos((val(HOUR$)*30+val(MIN$)*0.5+90)*3.14159/180)
HY=125-50*sin((val(HOUR$)*30+val(MIN$)*0.5+90)*3.14159/180)
PICTURE1.line(125,125)-(SX,SY),pset,2

PICTURE1.SETDRAWMODE 9
var LONGBITM as object
BITMAPOBJECT LONGBITM
LONGBITM.LOADFILE "longbmp_m.bmp"
PICTURE1.DRAWBITMAP LONGBITM,MX-15,MY-15
LONGBITM.DELETEOBJECT
var HBITM as object
BITMAPOBJECT HBITM
HBITM.LOADFILE "ｶﾗｽ_.bmp"
PICTURE1.DRAWBITMAP HBITM,HX-15,HY-15
HBITM.DELETEOBJECT

PICTURE1.SETDRAWMODE 15
var LONGBIT as object
BITMAPOBJECT LONGBIT
LONGBIT.LOADFILE "longbmp.bmp"
PICTURE1.DRAWBITMAP LONGBIT,MX-15,MY-15
LONGBIT.DELETEOBJECT
var HBIT as object
BITMAPOBJECT HBIT
HBIT.LOADFILE "ｶﾗｽ.bmp"
PICTURE1.DRAWBITMAP HBIT,HX-15,HY-15
HBIT.DELETEOBJECT

PICTURE2.BITBLT 0,0,250,250,PICTURE1,0,0

end sub

sub Timer1_Timer()

SEC$=mid$(time$,7,2)
MIN$=mid$(time$,4,2)
HOUR$=mid$(time$,1,2)
CLOCKVIEW

end sub
```

応用自由自在！
Windowsプログラミング環境をモノにする！

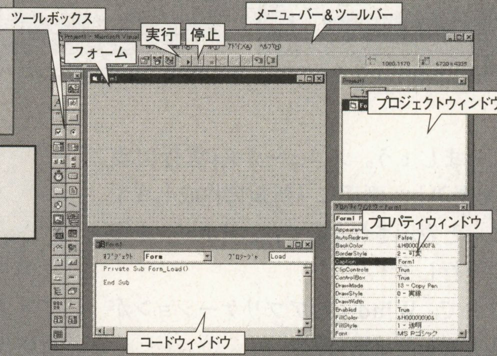
愛称：VB研

Visual Basic（ビジュアル ベーシック）研究所



▲VB研・所長。出張が増え大忙しのため，捕獲・発見がむずかしくなっている編集泣かせ野郎。静岡方面にでかけることが増えているらしいので，見かけたら「ヨッ，連載落とすなよ！」と肩を叩いてほしい。

▲助手4号。その正体は，ただの猫好きなVisual Basic素人，というウワサが飛びだす。
特技：手品，かわずがけ，ムチ打ち，催涙スプレー，熱湯がけ，放火。



番外編
はじめる！ Visual Basic4.0

所長●竹宮 恵亀 Keiki Takemiya
Illustration●Jun Ishiguro

今回は，ちょいと趣向を変えてVisual Basicの基本を習得するのにおすすめのエデュテインメント・ソフト『はじめる！ Visual Basic4.0』を紹介しましょう。絵と音声を使って，楽しく学べるCD-ROMタイトルです。

Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.4.0（日本語版）

■価格 30,000円（スタンダードエディション）
■対応機種
Windows95／NT3.51
■問い合わせ先　マイクロソフト(株)
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300

これからVBをはじめる人は注目！

所長　さてさて，はじまりましたるVisual Basic研究所，番外編！

助手　番外編って，何？

所長　「新技術に対して飽くなき追求をしながらVisual Basicに活用する」というのが，当研究所のコンセプトだよね。

助手　長いね，そのコンセプト。コンセプトはコンパクトに，なんちって。

所長　しかし，読者から「助手4号はいつもチャチャ入れてばかりで，Visual Basicを学んでいないのでは？」というクレームが入ったのだ。

助手　フッ，余計なことを…。

所長　確かにそうだ，アイツはどーも理解してない，これはマズイ！と思ってだな，今回番外編を催したわけだ。ちょうど，いいソフトがあったのよ。

助手　それがこの『はじめる！ Visual Basic4.0』ですかい。

所長　そのとおり。それじゃ，さっそく起動するぞ！

基礎・応用・体系編で順に覚えていける！

所長　ソフトを起動すると，第1図のようなメニュー画面が表示されるのだ。

助手　このキャラクターは何？

所長　うむ。たとえるなら，クマのピエールが所長で，みゆきちゃんが助手だ。

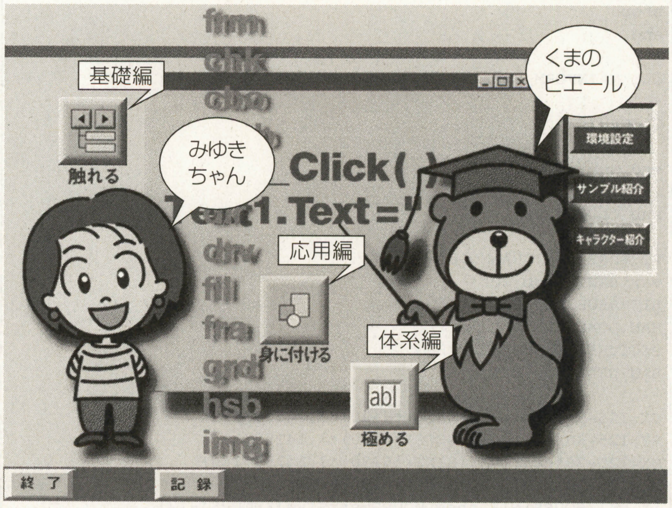
助手　…。あんた，くまかい。ワシ，猫がいい。

所長　だ・か・ら，たとえなの！　この2人が，基礎・応用・体系とわけて，順にVisual Basicをレクチャーしてくれるのだ。ふきだしに加えてナレーションも付いているから，楽しく学べるぞ（第2図）。

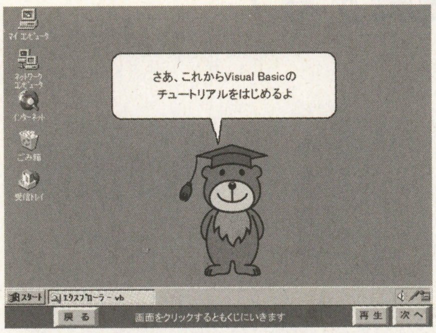
助手　まんが日本経済入門みたいですな。

所長　古いねぇ，キミも。そして，基礎編が終わったら，最後に『ちからだめし』をして理解度をチェックするのだ。ほら，第3図を見てごらんなさい。

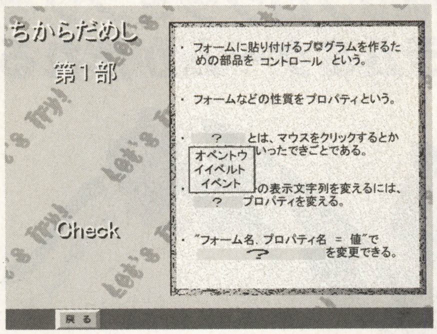
助手　なになに？　[？]とは，マウスをク



《第1図》『はじめる！ Visual Basic4.0』メニュー画面。ここでコースを選ぶのだ

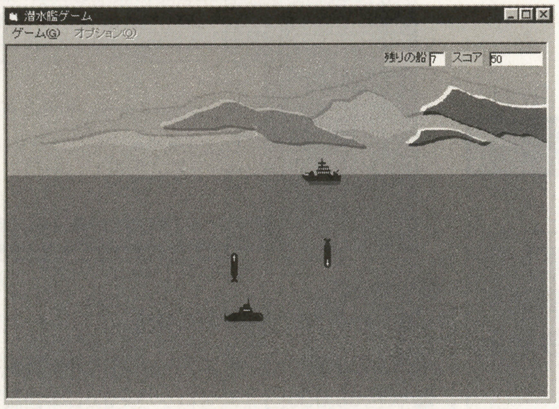


《第2図》基礎編では，Visual Basicのプログラミングの流れを，実際に画面を操作しながら解説してくれる

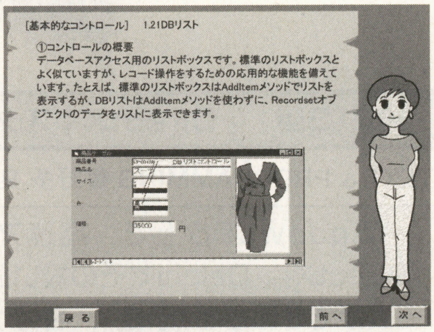


《第3図》それぞれのコースでは，最後にクイズ形式の『ちからだめし』ができる。これで理解度をチェック！

《第4図》中国では，データベース・ソフト作成のお勉強をする。ちなみにここは，私も行った万里の長城。なつかし～



《第5図》簡単に遊べるゲームも収録されている。これは『潜水艦ゲーム』（助手　所長の作ったゲームよりおもしろそうじゃん。　所長　おだまり！）



《第6図》体系編では，項目ごとにくわしい解説をしてくれるぞ

リックするなどのできごとである…。この答は「オベントウ」ですな！

所長　オモチロイ！　というように，ユカイに学べるわけよ。

いろいろなサンプルが入っている

助手　ところで，これをやれば，ちゃんとVisual Basicがわかるようになるの？

所長　うむ。このようなVisual Basic入門は，書籍などがいろいろ発売されている。これに対して『はじめる！ Visual Basic4.0』は，実際にWindowsの画面を見ながら操作しているようすがわかるし，本当に初歩のステップからはじめていて，なかなかいいデキだと思う。

助手　おっ，評価高いっすね。じゃあやってみようかしらん。

所長　CD-ROMの中にはVisual Basic4.0試用版も入っているから　製品版を購入するまえに試してみてもイイゾ。

助手　ほおぉ。

所長　ちなみに応用編では，世界各国を旅をしながらいろいろなプログラムを作る，という進行でレクチャーが行なわれる（第4図）。

助手　すごい構成ですな。

所長　プログラムの種類は，データベースからゲームまで幅広く扱っているから，ここを通過すれば一とおりのプログラムは作れるようになるはずだ（第5図）。そして，さらなるテクニックを学びたい人は，VB研別冊『Visual Basic講座』がおすすめですね。あ，うまくまとまったよ。

助手　まとまってない！　え？　何もう終わりなの？

所長　ホラ，今回は番外編だからネ。それでは，また来月本編でお会いしましょ～。

助手　ちゃんとプログラム作ろうな，来月は。

■はじめる！ Visual Basic4.0
（価格7,800円）

■動作環境

OS：Windows95日本語版
CPU：DX2-66MHz以上
メモリ：16Mバイト以上
ハードディスク：空き容量20Mバイト以上
ディスプレイ：640×480ドット／256色以上
CD-ROMドライブ：倍速以上
その他：マウス必須，Windowsに対応したサウンド・ボード推奨

■問い合わせ先

（株）富士通パソコンシステムズ
☎044-952-4124
e-mail：support@fps.paso.fujitsu.co.jp

愛蔵版 Visual Basic研究所！
『Visual Basic講座』
全国書店で好評発売中！
価格1,950円

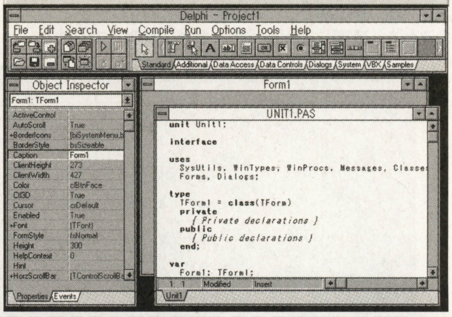
なんとVisual Basic研究所の第1部から第3部までがマトメテ読めてしまうという，ビビットかつソフィスティケイトされたマルチメディアVisual Basic解説本。品切れ店続出なので，ぜひ注文して手に入れてほしい！

問い合わせ先
電波新聞社☎03-3445-6111（販売部あて）
※ブック急便を使えば，2～3日後に着払（送料は何冊でも380円）でお届けできます

ワンランク上のWindowsプログラミングを実現する！
簡単に高速処理プログラム＆ゲームが作れる

Delphi完全マスターへ

デルファイ



第13回　DirectXマスター②256色パレットを使う

TEXT & PROGRAMMING●野多 良

Windows95上で，高速アクション・ゲームを実現する『DirectX（ダイレクト）』。Delphiでその扱いかたを紹介し，最後には超高速ゲームができあがる（予定），名付けて“DirectXマスター”（今きめた）のパート2をお届けしましょう。

そのすべてを紹介するためには，パートいくつになるのかはまったく不明ですので，応援よろしくお願いします。

Borland
Delphi for Windows
■価格29,800円（デスクトップ2.0日本語版）
■価格68,000円（デベロッパー2.0日本語版）
■問い合わせ先
ボーランド㈱　☎03-5350-9380

256色はショボイのか？

コンピュータで色を表現する場合，一般に光の三原色である「R（赤）」「G（緑）」「B（青）」3要素の明るさを使います。

よく「フルカラー」と言われますが，これはRGBそれぞれの要素を8ビット（256階調）で表し，計24ビットを使って色を表現しています。トゥルー・カラーもしくは24ビットカラーとも言い，これは1,677万色という最高の色表現力を持ちます。また，少々クオリティは落ちますが，各要素に割り当てる階調数を減らした16（もしくは15）ビットカラーなどもあります。こちらは，65,536（32,768）色の表現力を持ちます。

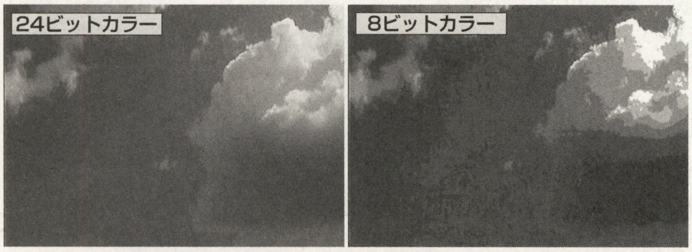
そして，今回の主題となるのは256色（8ビットカラー）モードです。この8ビットカラー・モードは，16／24ビットカラー・モードとは，扱いが根本的にちがい，いろいろと手間がかかるものなのです。

ショボさはパレットで解消するのだ！

16／24ビットカラー・モードは，RGBの各要素に「均等に色が散らばっている」ことを前提として，色を表現します。数万色という色表現力を持つモードでは，そういう方法でも十分にいろいろな画像を表現できます。

しかし，たったの256色しか持たない8ビットカラー・モードで，すべての色を均等に表現しようとすると，その表現力は非常に悪くなってしまいます（**第1図**）。

そこで，8ビットカラーでは“パレット”を採用することによって，表現力を高めています。



《第1図》24ビットカラーと8ビットカラーの表現力のちがい（モノクロ誌面でもわかるはず）

パレットとは，一般に水彩画などを描くときに使う“絵皿”のことです。ふつう絵を描くときには，使用する色を絵皿に取ってその色を塗っていきます。使用しない色は，はじめから絵皿には取りません。

8ビットカラー・モードのパレットは，これと同じ考えかたをしています。256個の絵皿を用意し，画像で使用されている色の傾向によって，その絵皿に24ビットカラー中から好きな色を乗せます。そして，その絵皿に乗せた色で，なるべくおかしくないように画像を表現するのです。

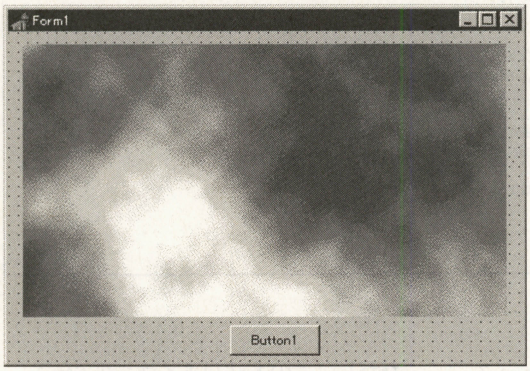
これがパレットを使うプログラムだ！

それでは，実際にパレットを使ってみましょう。サンプルとして，TImageに読み込まれた256色ビットマップのパレットを変更するプログラムをあげておきます（**リスト1，第2図**）。

パレットの絵皿一つに相当するものが，TPaletteEntryという型です。ヘルプではPALETTEENTRYとして検索することができます。256色ぶん用意しなければならないので，配列になります。

《リスト1》パレットいじりサンプル・プログラム・リスト

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
  PEntry:array[0..255] of TPaletteEntry;
  i:integer;
begin
  for i:=0 to 255 do
  begin
    PEntry[i].peRed:=Random(256);
    PEntry[i].peGreen:=Random(256);
    PEntry[i].peBlue:=Random(256);
    PEntry[i].peFlags:=0;
  end;
  SetPaletteEntries(Image1.Picture.Bitmap.Palette,0,256,PEntry);
  SelectPalette(Canvas.Handle,Image1.Picture.Bitmap.Palette,true);
  RealizePalette(Canvas.Handle);
end;

end.
```



《第2図》パレットいじりサンプルのフォーム。リスト1，リスト2ともに同じ

《第1表》リスト1，リスト2で使用した部品の詳細

名前	型	内容
Image1	TImage	256色ビットマップを読み込んでおく
Button1	TButton	このボタンを押すとパレットがランダムに変わる

※リスト2の場合はフォームのBorderStyleをbsNoneにしておく

また，絵皿に乗せる色は，TPaletteEntryのpeRed，peGreen，peBlueという3要素によってきめることができます。それぞれ0～255までの数値が入り，0が最低輝度，255が最高輝度となります。

TPaletteEntryには，peFlagsという要素もありますが，これは現在使われていないので，0にしておきます。

このサンプルでは，各要素に乱数で数値を代入しています。その後，SetPaletteEntries関数でTImageに読み込まれたビットマップのパレットに割りあて，そのパレットをSelectPalette関数で選択し，RealizePaletteで実際に画面に反映させています。

システム・パレットには制限があるのだ！

しかし，実際にはこのような一般的なウィンドウ表示プログラムでは，パレット操作は思ったようには動作しません。というのは，Windowsはシステムで使用する色をリザーブしてあり，アプリケーションが勝手にパレットを変更することを妨げるからです。

そこで，SetSystemPaletteUse関数を使用します。これは，システムに予約されているパレットの数を変更する関数です。第2パラメータをSYSPAL_NOSTATICとすることによって，パレット番号0（黒）とパレット番号255（白）以外は，システムに予約させないようにできます。

ただし，こうすると通常のウィンドウの画面がおかしくなってしまいます。そこでBorderStyleをbsNoneに，WindowStateをwsMaximizedにして，画面を占有した状態で使用することになります。

しかしその場合でも，裏で動作するアプリケーションに切り替えられる可能性があり，そのときにはパレットをもとにもどさないと画面がおかしくなります。

そこで，ほかのアプリケーションにフォーカスが移動した（アプリケーションが切り替わった）とき，およびもどってきたときに，システム・パレットの設定を変更するようにします。しかし，Applicationのフォーカス移動イベントは，標準では登録されていません。そこで，つぎのように処理します。

《リスト2》パレットいじりサンプル改良版プログラム・リスト

```
type
  TForm1 = class(TForm)
    Button1: TButton;
    Image1: TImage;
    procedure Button1Click(Sender: TObject);
    procedure FormCreate(Sender: TObject);
    procedure FormClose(Sender: TObject; var
Action: TCloseAction);
  private
    procedure ApplicationActivate(Sender:
TObject);
    procedure ApplicationDeActivate(Sender:
TObject);
  public
    { Public 宣言 }
  end;

var
  Form1: TForm1;

implementation

{$R *.DFM}

procedure TForm1.Button1Click(Sender:
TObject);
var
  PEntry:array[0..255] of TPaletteEntry;
  i:integer;
begin
  for i:=0 to 255 do
  begin
    PEntry[i].peRed:=Random(256);
    PEntry[i].peGreen:=Random(256);
    PEntry[i].peBlue:=Random(256);
    PEntry[i].peFlags:=0;
  end;
  SetPaletteEntries(
     Image1.Picture.Bitmap.Palette,
    0,256,PEntry);
  SelectPalette(Canvas.Handle,
     Image1.Picture.Bitmap.Palette,true);
  RealizePalette(Canvas.Handle);
end;

procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
var
  ColorNum:integer;
begin
  Application.OnActivate:=ApplicationActivate;
  Application.OnDeActivate:=
     ApplicationDeActivate;
  ColorNum:=
     GetDeviceCaps(Canvas.Handle,BITSPIXEL);
  if ColorNum>8 then
     ShowMessage('Now '+IntToStr(ColorNum)+
   ' bit Color Mode.So can''t use PALETTE');
  WindowState:=wsMaximized;
  SetSystemPaletteUse(Canvas.Handle,
     SYSPAL_NOSTATIC);
end;

procedure TForm1.FormClose(Sender: TObject;
var Action: TCloseAction);
begin
  SetSystemPaletteUse(Canvas.Handle,
     SYSPAL_STATIC);
end;

procedure TForm1.ApplicationDeactivate(Sender:
TObject);
begin
  SetSystemPaletteUse(Canvas.Handle,
     SYSPAL_STATIC);
end;

procedure TForm1.ApplicationActivate(Sender:
TObject);
begin
  SetSystemPaletteUse(Canvas.Handle,
     SYSPAL_NOSTATIC);
end;

end.
```

《リスト3》256色パレット対応TIFFファイル読み込みプログラム・リスト

```
function TForm1.OpenTiff(FileName:string):TBitmap;
var
  hBm,hBmInfo:THandle;
  pBm:Pointer;
  pBmInfo:PBitmapInfo;
  W,H:integer;
  Bmp:TBitmap;
  LogPalette:PLogPalette;
  i:integer;
  ColorCount:integer;
  Palette:HPalette;
begin
  if GetPicture(PChar(Filename),0,0,@hBmInfo,@hBm,nil,0)<>0 then
  begin
    ShowMessage('Open Error!');
    Result:=nil;
    Exit;
  end;

  pBm:=LocalLock(hBm);
  pBmInfo:=LocalLock(hBmInfo);

  W:=pBmInfo^.BmiHeader.biWidth;
  H:=pBmInfo^.BmiHeader.biHeight;

  Bmp:=Tbitmap.Create;
  Bmp.Width:=W;
  Bmp.Height:=H;

  if pBmInfo^.BmiHeader.biBitCount<=8 then
  begin
    GetMem(LogPalette,SizeOf(TLogPalette)+SizeOf(TPaletteEntry)*256);
    LogPalette^.palVersion:=$300;
    ColorCount:=pBmInfo^.BmiHeader.biClrUsed;
    if ColorCount=0 then
      case pBmInfo^.BmiHeader.biBitCount of
        1:ColorCount:=2;
        4:ColorCount:=16;
        8:ColorCount:=256;
      end;
    LogPalette^.palNumEntries:=ColorCount;
    for i:=0 to ColorCount-1 do
    begin
      LogPalette^.palPalEntry[i].peRed:=pBmInfo^.bmiColors[i].rgbRed;
      LogPalette^.palPalEntry[i].peGreen:=
        pBmInfo^.bmiColors[i].rgbGreen;
      LogPalette^.palPalEntry[i].peBlue:=pBmInfo^.bmiColors[i].rgbBlue;
      LogPalette^.palPalEntry[i].peFlags:=0;
    end;
    Bmp.Palette:=CreatePalette(LogPalette^);
    FreeMem(LogPalette);
  end;

  SetDIBits(Bmp.Canvas.Handle,Bmp.Handle,
          0,H,pBm,pBmInfo^,
          DIB_RGB_COLORS);

  LocalUnlock(hBm);
  LocalUnlock(hBmInfo);
  LocalFree(hBm);
  LocalFree(hBmInfo);

  Result:=Bmp;
end;
```

TForm1の型宣言の部分に，適当な名前の関数（ApplicationActivate／ApplicationDeActivate）を登録しておき，それをFormCreateのときにそれぞれのイベントと関連づけるのです。

ちなみに，この方法は標準では見えないさまざまなイベントを使用するときに応用できます。覚えておいてください。

ところで，パレットを使うには必ず256色以下のモードでなければなりません。16／24ビットカラー・モードでは，画面上のパレットの操作は反映されないのです。

そこで，GetDeviceCaps関数を使って，現在のカラーモードをチェックします。これで，8よりも大きい数値が返ってきたら，現在はパレットが使えないということになります。

この改良を加えたバージョンが，**リスト2**のプログラムです。

ビットマップからパレットを取りだす！

前回紹介した，TIFF（ティフ）ファイルを読み込むサンプルでは，パレットの処理を省略しました。今回は，パレットを処理するサンプルを紹介します（**リスト3**，OpenTIFF関数のみ）。

パレットを処理する場合は，ビットマップの情報を読み込んだあとに，TBitmapInfoHeaderの内容をチェックします。

チェックするのは，biBitCountとbiClrUsedの二つです。biBitCountはドットあたり何ビット使用しているかを示し，ここが8より大きければパレットを使う必要はありません。biClrUsedは，現在何色使用しているかを示し，ここで実際に設定するパレットの数がきまります。biClrUsedが0の場合は，そのカラーモードのすべての色数を使っていることになります。

さて，パレットを作る関数であるCreatePaletteは，TPaletteEntryの配列を内部に含んだ構造体であるTLogPaletteを使用します。ただし，TLogPaletteは内部に配列数が不定のTLogPalette配列を含んでいるので，ポインタを使わないとアクセスできないのです。

そこで，**リスト3**のような処理を行なっています。APIを使っていると，このように数が不定の配列を含む構造体にアクセスする機会がよくでてくるので，やりかたを覚えておきましょう。

あとは，パレットを作成し，そのパレットのハンドルをTBitmapに渡します。これで，256色パレット付きTIFFファイルを読み込むことができるようになりました。

ただし，この方法はあくまで256色モードのときに，256色TIFFファイルを読めるというだけです。8ビットカラー・モード時に，24ビットカラーTIFFファイルを読むことはできません。

完全にしたいのならば，24ビットカラーTIFFを読み込もうとしたときは，パレットに合わせて減色処理をする必要があります。

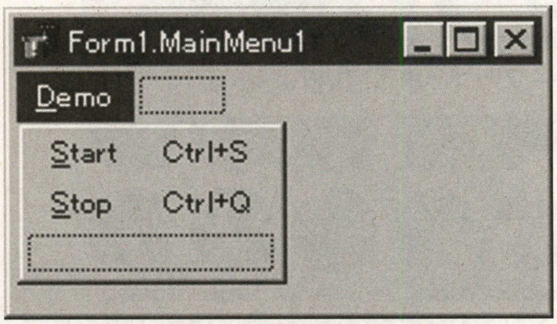
DirectXでパレット処理をする！

さて，いよいよ真打ちのDirectXの登場です。描画を担当するDirectDraw（ダイレクト・ドロー）でも，8ビットカラー・モードではパレットを使うことができます。

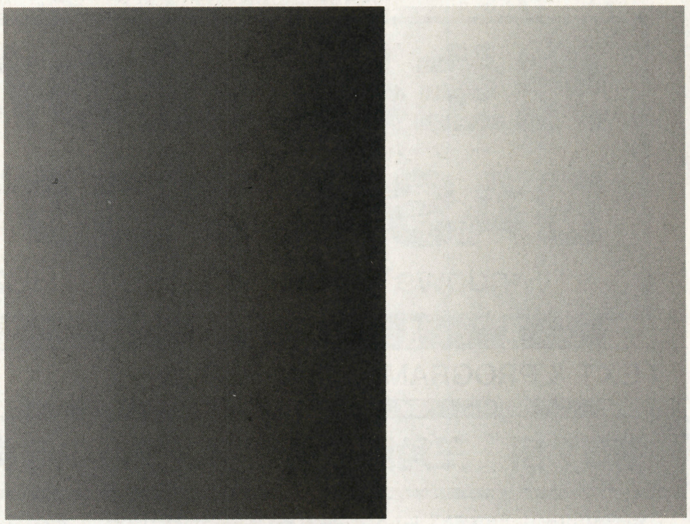
パレット・アニメーションのサンプルを作りましたので，ためしてみてください（**リスト4**，**第3図**）。

実行すると，**第4図**のようなグラデーションが高速描画されるはずです。このリストの紹介をすると…というところで，誌面がつきてしまいました。とりあえず今回は，パレットの基本が理解できていればOKです。

来月は，DirectDrawについて，もう少し突っ込んだ紹介をする予定です。（ホドホドに）期待して（適度に）待っててください。



《第3図》DirectDrawPaletteサンプルのフォーム



《第4図》DirectDrawPaletteのサンプル。グラデーションが高速で移動して見える

《リスト4》DirectDrawPaletteのサンプル・プログラム・リスト

```
unit Unit1;

interface

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Classes,
Graphics, Controls, Forms, Dialogs,
  Menus,DDraw, ExtCtrls;

type
  TForm1 = class(TForm)
    MainMenu1: TMainMenu;
    Demo1: TMenuItem;
    Start1: TMenuItem;
    Stop1: TMenuItem;
    procedure Start1Click(Sender: TObject);
    procedure Stop1Click(Sender: TObject);
    procedure Test1Click(Sender: TObject);
  private
    DDraw:IDirectDraw;
    PrimarySurface,BackSurface,
       ImageBuffer:IDirectDrawSurface;
    BackSurfaceCaps:DDSCAPS;
    DDPalette:IDirectDrawPalette;
    PEntry:Array[0..255] of TPaletteEntry;
    Testing:boolean;
    function InitDirectDraw:boolean;
    procedure FreeDirectDraw;
  public
    { Public 宣言 }
  end;

var
  Form1: TForm1;
const
  PrimarySurfaceDesc:DDSURFACEDESC=(
    dwSize:sizeof(DDSURFACEDESC);
    dwFlags:DDSD_CAPS+DDSD_BACKBUFFERCOUNT;
    dwBackBufferCount:1;
    ddsCaps:(dwCaps:DDSCAPS_PRIMARYSURFACE or
DDSCAPS_FLIP or DDSCAPS_COMPLEX)
    );
  ImageBufferDesc:DDSURFACEDESC=(
      dwSize:sizeof(DDSurfaceDesc);
      dwFlags:DDSD_CAPS or DDSD_HEIGHT or
DDSD_WIDTH or DDSD_CKSRCBLT;
      dwHeight:640;
      dwWidth:480;
      ddsCaps:(dwCaps:DDSCAPS_OFFSCREENPLAIN)
      );

implementation

{$R *.DFM}

function TForm1.InitDirectDraw:boolean;
Label
  ERROR;
var
  PrimarySurfaceWidth,PrimarySurfaceHeight,
    PrimarySurfaceColorDepth:integer;
begin
  if DirectDrawCreate(nil,DDraw,nil)<>DD_OK
      then goto ERROR;

  if DDraw.SetCooperativeLevel(
      Application.Handle,
      DDSCL_FULLSCREEN or
     DDSCL_EXCLUSIVE)<>DD_OK
     then goto ERROR;

  PrimarySurfaceWidth:=640;
  PrimarySurfaceHeight:=480;
  PrimarySurfaceColorDepth:=8;
  if DDraw.SetDisplayMode(
        PrimarySurfaceWidth,
        PrimarySurfaceHeight,
        PrimarySurfaceColorDepth)<>DD_OK
    then goto ERROR;

  if DDraw.CreateSurface(
        PrimarySurfaceDesc,
        PrimarySurface,nil)<>DD_OK
        then goto ERROR;

  BackSurfaceCaps.dwCaps:=DDSCAPS_BACKBUFFER;
  if PrimarySurface.GetAttachedSurface(
      BackSurfaceCaps,BackSurface)<>DD_OK
   then goto ERROR;

  ImageBufferDesc.dwWidth:=10;
  ImageBufferDesc.dwHeight:=10;
  ImageBufferDesc.ddckCKSrcBlt.
      dwColorSpaceLowValue:=RGB(0,0,0);
  ImageBufferDesc.ddckCKSrcBlt.
      dwColorSpaceHighValue:=RGB(0,0,0);
  if DDraw.CreateSurface(
      ImageBufferDesc,ImageBuffer,nil)<>DD_OK
     then goto ERROR;

  DDraw.CreatePalette(DDPCAPS_8BIT,
      @PEntry[0],DDPalette,nil);

  Result:=true;
  exit;
ERROR:
  FreeDirectDraw;
  ShowMessage('DirectDraw Initialization
Unsuccessful');
  Result:=false;
end;

procedure TForm1.FreeDirectDraw;
begin
  if PrimarySurface<>nil then
    PrimarySurface.Release;
  if DDPalette<>nil then DDPalette.Release;
  if DDraw<>nil then DDraw.Release;
end;

procedure TForm1.Start1Click(Sender:
TObject);
var
  i:integer;
  Count:integer;
  dc:HDC;
  OldPen,Pen:HPEN;
begin
  if InitDirectDraw=false then exit;

  for i:=0 to 255 do
  begin
    PEntry[i].peRed:=(i) mod 256;
    PEntry[i].peGreen:=(i) mod 256;
    PEntry[i].peBlue:=(i) mod 256;
    PEntry[i].peFlags:=0;
  end;
  DDPalette.SetEntries(0,0,255,@PEntry[0]);
  PrimarySurface.SetPalette(DDPalette);

  BackSurface.GetDC(dc);
  for i:=1 to 640 do
  begin
    Pen:=CreatePen(PS_SOLID,1,RGB(i*256 div
640,i*256 div 640,i*256 div 640));
    OldPen:=SelectObject(dc,Pen);
    MoveToEx(dc,i-1,0,nil);
    LineTo(dc,i-1,479);
    SelectObject(dc,OldPen);
    DeleteObject(Pen);
  end;
  BackSurface.ReleaseDC(dc);
  PrimarySurface.Flip(nil,DDFLIP_WAIT);

  Testing:=true;
  Count:=0;
  while Testing do
  begin
    for i:=0 to 255 do
    begin
      PEntry[i].peRed:=(i+Count) mod 256;
      PEntry[i].peGreen:=(i+Count) mod 256;
      PEntry[i].peBlue:=(i+Count) mod 256;
      PEntry[i].peFlags:=0;
    end;
    DDPalette.SetEntries(0,0,256,@PEntry[0]);
    PrimarySurface.SetPalette(DDPalette);
    Inc(Count);
    Application.ProcessMessages;
  end;
  FreeDirectDraw;
end;

procedure TForm1.Stop1Click(Sender: TObject);
begin
  Testing:=false;
end;

procedure TForm1.Test1Click(Sender: TObject);
var
  i:integer;
  dc:HDC;
  OldPen,Pen:HPEN;
begin
  dc:=Canvas.Handle;
  for i:=0 to 639 do
  begin
    Pen:=CreatePen(PS_SOLID,1,RGB(i*256 div
640,i*256 div 640,i*256 div 640));
    OldPen:=SelectObject(dc,Pen);
    MoveToEx(dc,i,0,nil);
    LineTo(dc,i,479);
    SelectObject(dc,OldPen);
    DeleteObject(Pen);
  end;
end;

end.
```

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASIC（ベーシック）プログラミング講座

《Windowsマシン・PC-9801／9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太

第57回　三角関数の活用ノウハウを身につけよう

数学には，“関数”という考えかたがあります。その中でもっとも有名なものが，sin（サイン）／cos（コサイン）／tan（タンジェント）の三角関数でしょう。この三角関数は，数学において非常に重要であるのと同時に，いろいろな装置の設計などにも活用されています。

今回は，三角関数をパソコンを使ってシミュレートしてみることにしましょう。

そもそも“関数”って何？

数学の苦手な人は，「関数がよくわからない」という場合が多いようです。まずは，この関数について簡単に解説していきましょう。

関数は，入力された値に対して，何らかの結果を出力するという働きをします。たとえば，入力された数値を1.03倍する関数，「ichizerosan」というものが仮にあったとします。つまり，この関数に品物の金額を入力してやれば，消費税込みの金額が求められます。

品物の価格が，100円の場合について考えてみましょう。これを式で表すと，

ichizerosan (100)=103

となります。

数学では，このように関数を自由に定義することによって，式の表現を簡略化するということがひんぱんに行なわれます。しかし，このような用途での関数は，その作業を行なっている本人だけ，あるいは記述してある本の中だけで通用するものになります。

これに対し，定義自体は簡単でわかりやすいが，数式の形で表すのが非常に困難になる場合もあります。先ほどの例では，

$\mathrm{ichizerosan}(x) = x \times 1.03$

というように，簡単に数式化することができます。

しかし，これから説明する三角関数は，「定義は簡単だが数式で表現するのはむずかしい」という種類の関数なのです。

三角関数の定義を把握しよう！

それでは，まず三角関数の定義を紹介しましょう。第1図を見てください。このように，各辺の長さがA，B，C，辺Aと辺Bのなす角度がθという直角三角形があります。このときに，

$$\sin\theta = \frac{C}{A}$$

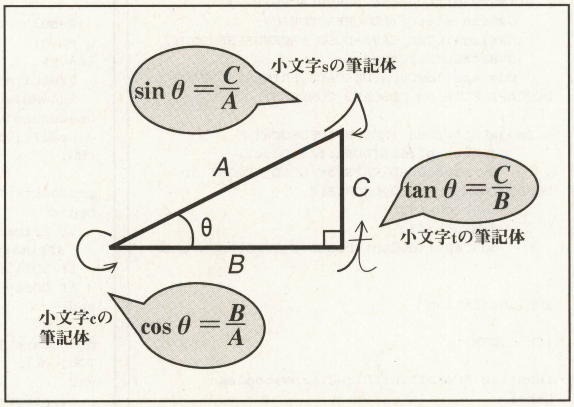
$$\cos\theta = \frac{B}{A}$$

$$\tan\theta = \frac{C}{B}$$

となります。これが，三角関数の定義です。つまり，三角関数は引数として角度をあたえると，その角度に対応した直角三角形の辺の長さの比を返すだけのものです。

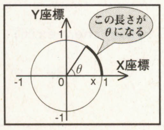
このように，定義自体は比較的理解しやすいはずです。しかし，実際θが15度[*1]の場合で「sin(15度)を計算しろ」と言われても，手計算を行なうのは非常に困難です。三角関数の結果は無理数[*2]になることが多く，正確な数値表現ができるのは例外的なケース[*3]だけです。

このことから，三角関数を利用せずに，角度と長さの対応を計算していこうとすると非常にむずかしくなり，記述するだけでも大仕事になりそうなことが予想できます。これを，「sin」などの表現で省略することによって，つまり実際に計算を行なうのをサボることで，表現を簡単に

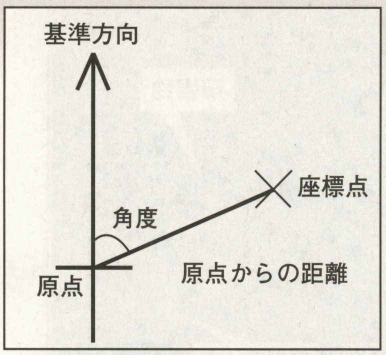


《第1図》三角関数の定義

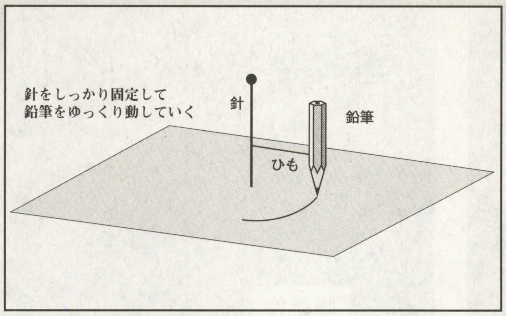
[*1] 15度（じゅうごど）
角度の表現方法には，このように度（°）で表現する他に，ラジアンで表すことができる。これは，直角を円周率の半分，1回転で円周率の2倍に設定したものだ。たとえば左の図のように，半径1の円の場合は，扇形の円の部分の長さがその角度に相当する。このため，近似計算などが行なえたりするといったメリットがあるのだ。



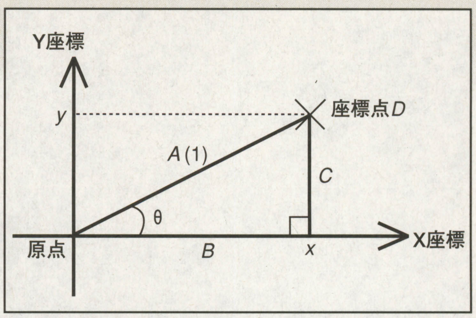
[*2] 無理数（むりすう）
整数や分数などの形で表すことのできない数のこと。



《第2図》極座標による座標表現



《第3図》円を描く



《第4図》距離1，角度θの極座標表現を直交座標に変

し，本質的な思考ができるようになるというのがメリットです。

とはいえ，実際に三角関数を利用した式の値を求めるためには，計算を行なう必要があります。昔は電卓などがなかったために，“関数表”という引数と結果がずらずらと記述された本などが利用されていました。

しかし，今や数千円で関数電卓が購入できますし，BASIC言語にも三角関数の値を求める機能が用意されています。

円を描いてみよう！

三角関数をそのままグラフ化すると，**写真1**のような結果が得られます。この写真は，**リスト1**によって表示されたものです。

このように，sinとcosは「−1〜＋1」のあいだをなめらかに振動するようなグラフになります。sinとcosは，角度方向に90度ぶんずれた関係にあります。

また，tanはその定義上，90度や270度では値が「±無限大」になってしまうために，値は得られません。**第1図**の定義で，三角形が成立しない条件に相当します。

このような変化をする三角関数を利用すると，極座標を直交座標に変換できます。“直交座標”というのは通常のX軸Y軸が直角に交わっている座標系のことで，“極座標”というのは**第2図**のように，点の座標を，原点からの距離と角度で表現する座標系です。

ここで，原点を中心とした円を表示することを考えます。円上の点の直交座標系上での値は，それぞればらばらの値になります。これに対し，極座標表現を行なっている場合には，円上の点はすべて原点からの距離が等しいという特徴があります。

よって，原点からの距離を一定に保ったまま，原点から見た点の角度を変化させていけば，円を描けます。これは，ちょうどコンパスや**第3図**のような方法で，円を描く場合とよく似ています。

リスト2は，その考えかたで円を描くプログラムです。実行すると，円の半径を聞いてくるので適当な値を入力してください。対応した円が表示されます（**写真2**）。

このプログラムでは，まず，原点からの距離を，入力された値に固定します。その状態で，原点から見た角度を1度ずつずらしながら，座標を求めていきます。このときは，まだ座標の値は角度と距離ですから，「0度，距離10」「1度，距離10」…といった表現になっています。

しかし，パソコンのグラフィック画面の座標系は直交座標系ですから，この極座標での表現を直交座標での表現に変換しなくてはなりません。ここで，三角関数を利用します。

三角関数の定義に利用した三角形を，**第4図**のように座標系に組み合わせます。ここで，辺Aの値を1に固定します。するとsin，cosの定義は，他の辺B，辺Cの長さを辺Aの長さで割った値ということになります。

辺Aの長さは1に固定してありますから，sinは辺Bの長さを，cosは辺Cの長さをそれぞれ返します。辺Bの長さはちょうど点DのY座標に，辺Cの長さは点DのX座標に対応しますから，結果としてsinはY座標を，cosはX座標に対応します。

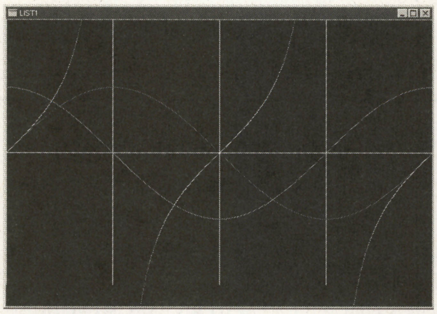
よって，距離l，角度rの点のX座標，Y座標は，

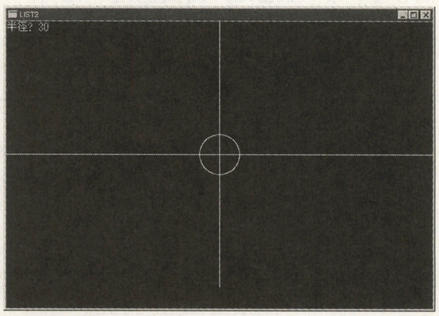
$x = l \cdot \cos(r)$

$y = l \cdot \sin(r)$

となります。この式を利用すれば，極座標を直交座標に変換できるわけです。

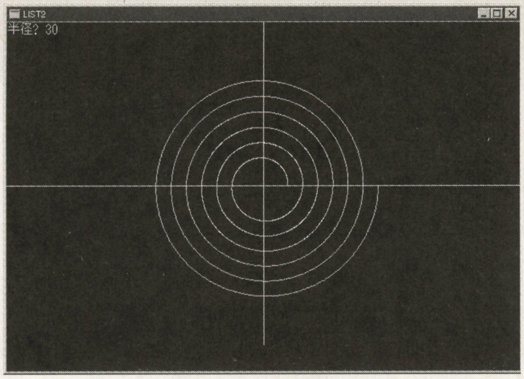
この**リスト2**を少し訂正すると，渦巻きを描けます。渦巻きは，角度の変化に応


《写真1》リスト1を実行した結果。sin，cos，tanのグラフが表示される

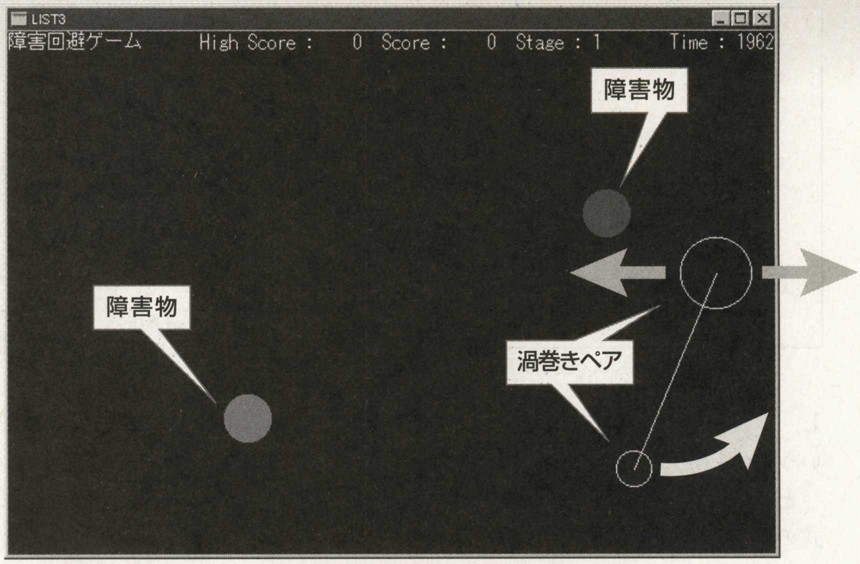

《写真2》リスト2を実行し，30を入力した結果。三角関数によって極座標を直交座標に変換し，円を表示している

*3 三角関数が簡単な値になるケース

$\sin 30^\circ = \sin\frac{\pi}{6} = 0.5$　$\cos 30^\circ = \cos\frac{\pi}{6} = \frac{\sqrt{3}}{2}$　$\sin 60^\circ = \sin\frac{\pi}{3} = \frac{\sqrt{3}}{2}$　$\cos 60^\circ = \cos\frac{\pi}{3} = 0.5$　$\tan 45^\circ = \frac{\pi}{4} = 1$



《写真3》リスト2の先頭行のコメント「REM」を外して実行し，30を入力した結果。半径を少しずつ変化させることによって，渦巻きを描いている



《写真4》『障害回避ゲーム』。小さな丸の軌跡に注意して，最短時間でゴールしよう

じて半径の距離を変化させれば描けるので，原点からの距離を少しずつ伸ばしながら点を打っていけばよさそうです。

リスト2の最初の行のコメントを外す*4と，渦巻きを描くようになります。このときには，半径の値を少しずつ大きく増やしています。この結果，写真3のように渦巻きが表示できます。

障害回避ゲームで遊ぼう！

三角関数を活用した座標変換を組み込んだゲームとして，『障害回避ゲーム』を用意しました。

リスト3を入力して実行すると，写真4のような画面が表示されます。

画面中には，いくつかの障害物が散らばっています。また，画面右端にはプレイヤーが操作する「渦巻きペア」があります。この渦巻きペアは，中央の丸とその周囲を渦巻き状に運動する小さな丸という，二つの物体で構成されています。

プレイヤーは，キーボードの④キーと⑥キーを使って，渦巻きペアの中央の丸を左右に移動させてください。そして，渦巻きペアが障害物に接触しないように，画面左端まで移動させることが目的です。

障害物に接触してしまうと，ミスとなります。また，渦巻きペアの二つの丸は，時間が経つごとにじょじょに短くなっていき，おたがいの丸が接触するとミスになります。

中央の丸が画面左端に到達すると，ステージ・クリアです。移動にかかった時間に応じて，得点が加算されます。短い時間でゴールすれば，高得点となります。

このプログラムでは，リスト2で実現した渦巻き表現を利用して，二つの物体を移動させています。リスト2では半径をじょじょに長くしていきましたが，このプログラムでは少しずつ小さくして，外側から渦巻きを描くような軌跡で運動させています。

まとめ

三角関数の利用例は，今回紹介した座標変換だけではありません。

いろいろな運動の軌跡や音などの波形にも，sinやcosの波形が含まれることが多いのです。そのため，このような解析には，三角関数はなくてはならないものになっています。

今回紹介したプログラム・リストを少し変更することで，楕円を描いたりすることもできます。いろいろと試してみて，三角関数を直感的に扱えるようになってください。

*4 コメントを外す
プログラム・リストや設定ファイルには，コメントを記述するためのマークや命令がある。基本的にはコメント部分に意味のある命令や設定などを記述することはないが，古い設定を保管するような場合に命令などをコメントによって無効にする場合がある。このようなときに，その命令をコメント化しているコメント命令を取り去って，有効にすることを「コメントを外す」と言う。

《リスト1》三角関数のグラフ描画プログラム・リスト

```
10 WIDTH "scrn:",80 ' N88BASICは 10 WIDTH 80,25:SCREEN 3:COLOR
,,,,2:CLS 3／F-BASIC386は 10 WIDTH 80,25:SCREEN@ 0:CLS 0
20 DIM CC(7)
30 FOR I=0 TO 7
40  CC(I)=I*2+1 'N88BASICとF-BASIC386は 40 CC(I)=I
50 NEXT
60 PI=3.141592653589793#
70 LINE(0,200)-(639,200),PSET,CC(7) 'N88BASICはPSET,をとる
80 FOR I=0 TO 4
90  LINE(PI/2*I *640/(PI*2),0)-(PI/2*I
*640/(PI*2),399),PSET,CC(7) 'N88BASICはPSET,をとる
100 NEXT
110 FOR THETA=0 TO PI * 2 STEP .005
120  S=SIN(THETA)*100 'sinの計算
130  C=COS(THETA)*100 'cosの計算
140  IF ABS(THETA-PI/2) > .01 AND ABS(THETA-3*PI/2) > .01 THEN
T=TAN(THETA)*100 ELSE T=0 'tanは無限大になるときには計算しない
150  X=THETA*640/(PI*2)
160  PSET(X,200-S),CC(1)
170  PSET(X,200-C),CC(2)
180  PSET(X,200-T),CC(4)
190 NEXT
200 WHILE INKEY$=""
210 WEND
220 END
```

《リスト2》直交座標と極座標で円を描くプログラム・リスト

```
10 REM UZU=1
20 WIDTH "scrn:",80 'N88BASICは 20 WIDTH 80,25:SCREEN 3:COLOR
,,,,2:CLS 3／F-BASIC386は 20 WIDTH 80,25:SCREEN@ 0:CLS 0
30 DIM CC(7)
40 FOR I=0 TO 7
50  CC(I)=I*2+1 'N88BASICとF-BASIC386は 50 CC(I)=I
60 NEXT
70 PI=3.141592653589793#
80 LINE(0,200)-(639,200),PSET,CC(7) 'N88BASICはPSET,をとる
90 LINE(320,0)-(320,399),PSET,CC(7) 'N88BASICはPSET,をとる
100 INPUT "半径";L
110 FOR R=0 TO 2*PI + UZU*10*PI STEP .01
120  X=L*COS(R)
130  Y=L*SIN(R)
140  IF R=0 THEN OX=X:OY=Y
150  LINE(OX+320,200-OY)-(X+320,200-Y),PSET,CC(6) 'N88BASICは
PSET,をとる
160  OX=X
170  OY=Y
180  IF UZU=1 THEN L=L+.03
190 NEXT
200 WHILE INKEY$=""
210 WEND
220 END
```

《リスト3》『障害回避ゲーム』プログラム・リスト

```
10 WIDTH "scrn:",80 ' N88BASICは 10 WIDTH 80,25:SCREEN 3:COLOR
,,,,2:CLS 3／F-BASIC386は 10 WIDTH 80,25:SCREEN@ 0:CLS 0
20 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
30 DIM BN(4) '障害物の個数
40 DIM BX(4,4),BY(4,4),BR(4,4) '障害物の座標と半径
50 DIM CC(7)
60 PI=3.1416
70 PR1=30 '大きい丸の半径
80 PR2=15 '小さい丸の半径
90 FOR I=0 TO 7
100  CC(I)=I*2+1 'N88BASICとF-BASIC386は 100 CC(I)=I
110 NEXT
120 CC(0)=0
130 FOR STAGE=0 TO 2
140  READ BN(STAGE) '障害物の個数読み込み
150  FOR I=0 TO BN(STAGE)-1
160   READ BX(STAGE,I),BY(STAGE,I),BR(STAGE,I) '障害物の座標と半径
読み込み
170   NEXT
180 NEXT
190 PI=3.141592653589793# '円周率
200 HISCORE=0 'ハイスコア
210 WHILE -1 '無限ループ
220  SCORE=0
230  FOR STAGE=0 TO 2
240   GOSUB *STAGEMAKE 'ステージ画面作成
250   GOSUB *MOVE '渦巻きペア移動
260   IF GF=1 THEN GOSUB *GOAL ELSE GOSUB *MISS '結果に応じた処理
270  NEXT
280  GOSUB *GAMEOVER 'ゲーム・オーバー
290 WEND
300 END
310 *STAGEMAKE
320 CLS 'N88BASICは 320 CLS 3
330 PRINT "障害回避ゲーム"
340 GOSUB *PUTSCORE
350 FOR I=0 TO BN(STAGE)-1
360  CIRCLE(BX(STAGE,I),BY(STAGE,I)),BR(STAGE,I),CC(I+1)
370  PAINT(BX(STAGE,I),BY(STAGE,I)),CC(I+1),CC(I+1)
380 NEXT
390 UPX=630 '渦巻きペア初期座標
400 UPR=-PI '渦巻きペア初期角度
410 UPL=180 '渦巻きペア間初期距離
420 C=7
430 GOSUB *PUTUP
440 TI=2000 '残り時間
450 GOSUB *PUTTIME
460 RETURN
470 *PUTSCORE
480 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE
490 LOCATE 20,0
500 PRINT USING "High Score : ####  Score : ####  Stage :
#";HISCORE;SCORE;STAGE+1
510 RETURN
520 *PUTTIME
530 LOCATE 69,0
540 PRINT USING "Time : ####";TI
550 RETURN
560 *PUTUP
570 CIRCLE(UPX,200),PR1,CC(C)
580 X=UPX+UPL*COS(UPR)
590 Y=200-UPL*SIN(UPR)
600 CIRCLE(X,Y),PR2,CC(C)
610 LINE(UPX,200)-(X,Y),PSET,CC(C) 'N88BASICはPSET,をとる
620 RETURN
630 *MOVE
640 BEEP
650 WHILE K$<>"4" AND K$<>"6"
660  K$=INKEY$
670 WEND
680 IF K$="4" THEN UPV=-1 ELSE UPV=1 '移動方向
690 GF=0 'ゲーム状態
700 WHILE GF=0
710  K$=INKEY$ 'キー入力に応じて移動方向変更
720  IF K$="4" THEN UPV=-1
730  IF K$="6" THEN UPV=1
740  C=0
750  GOSUB *PUTUP
760  UPX=UPX+UPV
770  UPL=UPL-.1 '距離を短くする
780  UPR=UPR+.03 '回転
790  C=7
800  GOSUB *PUTUP
810  IF UPX<=PR1 THEN GF=1
820  FOR I=0 TO BN(STAGE)-1 '障害物との衝突チェック
830   'XD=UPX-BX(STAGE,I)
840   'YD=200-BY(STAGE,I)
850   'IF SQR(XD*XD+YD*YD)<PR1+BR(STAGE,I) THEN GF=2
860   XD=UPX+UPL*COS(UPR)-BX(STAGE,I)
870   YD=200-UPL*SIN(UPR)-BY(STAGE,I)
880   IF SQR(XD*XD+YD*YD)<PR2+BR(STAGE,I) THEN GF=3
890  NEXT
900  TI=TI-1
910  IF TI<0 THEN TI=0
920  GOSUB *PUTTIME
930  IF UPL<PR1+PR2 THEN GF=2
940 WEND
950 RETURN
960 *GOAL
970 BEEP
980 LOCATE 35,12
990 PRINT "Goal in !!!"
1000 SCORE=SCORE+TI*(STAGE+1)
1010 GOSUB *PUTSCORE
1020 WHILE INKEY$<>" "
1030 WEND
1040 RETURN
1050 *MISS
1060 X=UPX
1070 Y=200
1080 IF GF=3 THEN X=X+UPL*COS(UPR) '小さな丸が接触した場合
1090 IF GF=3 THEN Y=Y-UPL*SIN(UPR)
1100 BEEP
1110 FOR I=0 TO 99
1120  LINE(X,Y)-(RND(1)*640,RND(1)*400),PSET,CC(INT(RND(1)*7)+1)
'N88BASICはPSET,をとる
1130 NEXT
1140 WHILE INKEY$<>" "
1150 WEND
1160 RETURN
1170 *GAMEOVER
1180 LOCATE 34,12
1190 PRINT " Game  Over "
1200 WHILE INKEY$<>" "
1210 WEND
1220 RETURN
1230 DATA 2
1240 DATA 500,150,20 ,200,320,20
1250 DATA 3
1260 DATA 200,150,20 ,500,150,20 ,350,270,30
1270 DATA 3
1280 DATA 200,150,20 ,500,350,20 ,60,160,10
```

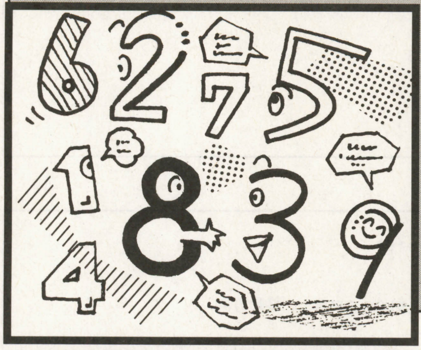
◆リスト入力の注意◆

ここに掲載しているプログラム・リストは，F-BASIC for Windowsに対応しています。F-BASIC for Windowsは，本誌姉妹誌『オリジナル・ゲームGRANDPRIX』『F-BASIC for Windowsプログラミングのすべて』に導入後期間限定版が収録されています。

PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC（86）』で入力する場合は注釈に「N88BASICは」とあるところのみ，FM TOWNSの『F-BASIC386』は注釈に「F-BASIC386は」とあるところのみ修正してください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

Windows95(Visual Basic Ver4.0)用



Windowsのパズルゲーム

Number Place（ナンバー　プレース） for Windows95

たわら

内　容

今や定番のパズル「ナンバープレース（通称ナンプレ）」を1年以上前に98で作ったのを移植しました。だから少しくらい古くても大目に見ましょう。

リストの入力方法

まずはペイントで，固定用，ユーザー用の2種類の数字(デザインは自由，違いがわかればOK)を1～9まで，計18個のビットマップを作っておく。サイズは自由だが，32×32ぐらいがおすすめ。

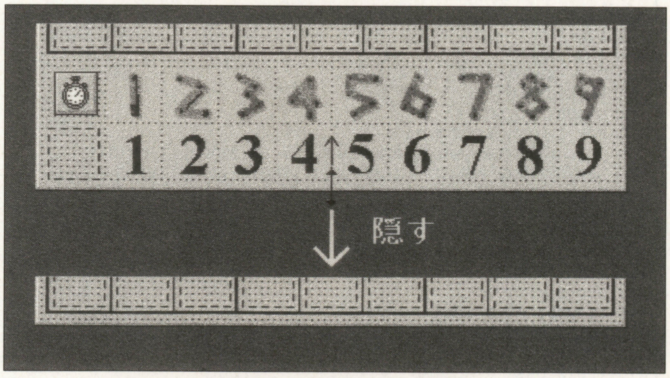
コントロールを貼り付ける前に，ツールメニューのオプションで，グリッドの間隔を60×60ぐらいにしておくと便利。

次にフォームに81個のイメージを貼り付ける。並べかたは**第1図**を参照。横に9個並べたら，下の段に行ってまた横に並べる。同時に，それに，「Panel」という名前を付ける。クリップボードに入れておいて貼り付けると便利。indexは自動でつけられていく。ピクチャはなにも入れない。

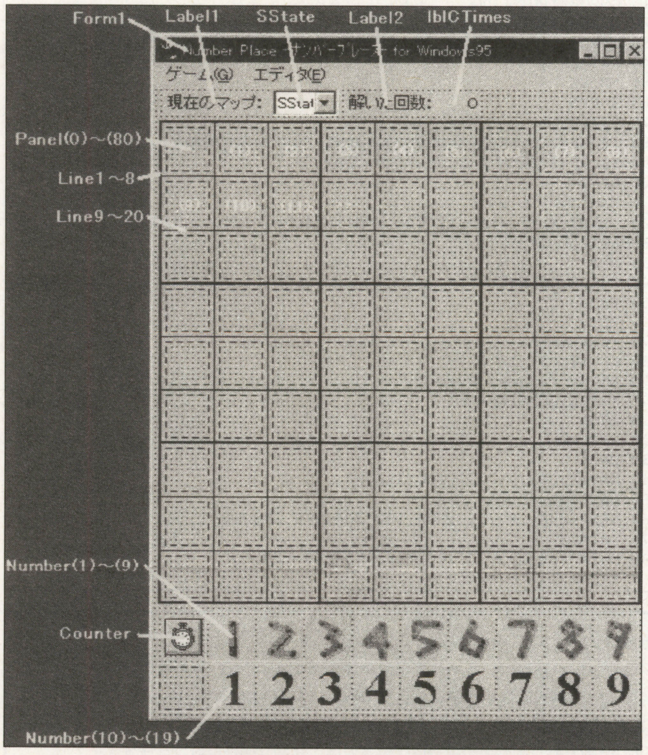
次はライン・コントロール。最初はイメージを3個ずつ囲んで，DrawWidthを2にする。次はラインの引いていないところへ引く。計20本のラインを引くことになる。イメージには重ならないように注意。

次に，イメージを19個，フォームの下のほうの隠れるところへ置き，名前をNumberにする。そこへ先ほどのビットマップを読み込む。index10番をカラにし，1番から9番までが固定用，11番から19番までにユーザー用の数字を入れる。**第2図**を参考に，下の？を隠すのを忘れずに。

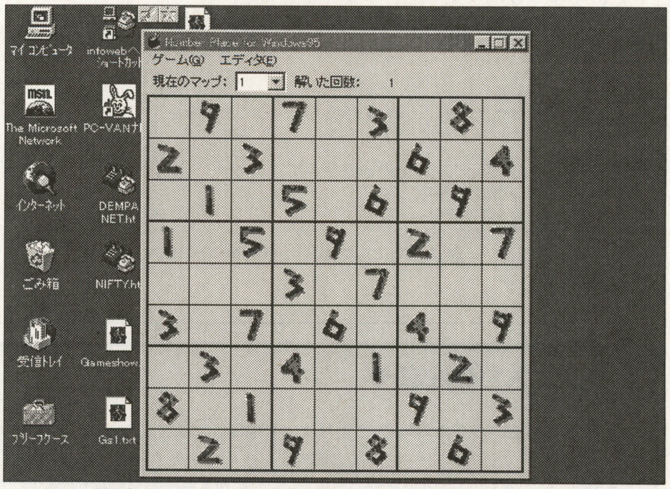
あとは，**第1図**を参考に，ラベル×3，コンボ×1，タイマー×1を貼り付け，メニューを作り，コードを入力していって



《第2図》コントロールを隠す



《第1図》コントロールの配置



《写真1》おなじみのパズルゲームがWinパソコンで！

《OVER FLOW》新年明けましておめでとうございます。'97年はみなさんにとって，どんな1年になるのでしょう。編集部もみなさんといっしょに，ますます楽しくよろこばれる誌面にしていくよう，がんばりますので，応援よろしくお願いします。

《第1表》プロパティ表

コントロール名	プロパティ	プロパティ値……備考
Form1	Border Style	1-固定(実線)
	Caption	Number Place for Windows95
	Icon	(アイコン)……好きなアイコンファイルを入れてください
	Max Button	Falee
	Min Button	Ture
Counter	Interval	100
	Name	Counter
Label 1	Caption	現在のマップ:
Label 2	Caption	解いた回数:
lbl C Times	Alignment	1-右揃え
	Caption	0
	Name	lbl C Times
Line1～8	Border Width	2
Number(1)～(9)	Index	1～9
	Name	Number
	Picture	(ピットマップ)……固定用数字「1」～「9」
Number(10)	Index	10
	Name	Number
	Picture	(なし)
Number(11)～(19)	Index	1～9
	Name	Number
	Picture	(ピットマップ)……ユーザー用数字「1」～「9」
Panel(0)～(80)	Index	0～80
	Name	Panel
	Picture	(なし)
S State	Name	S State
	Style	2-ドロップダウンリスト

ください。あっ，プロパティの変更を忘れずに!。

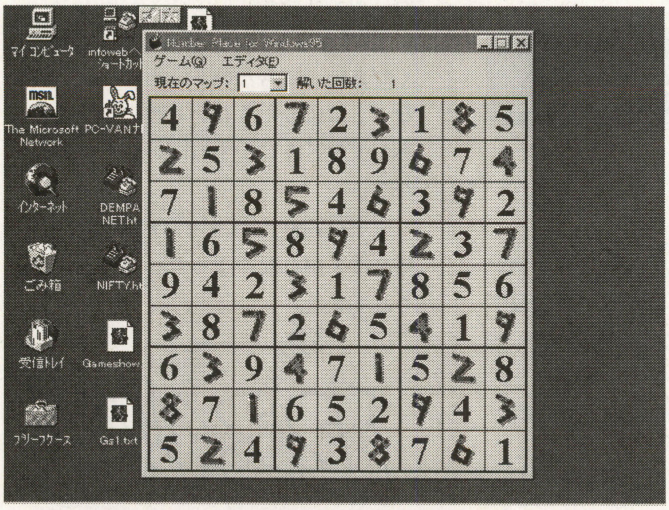
操作方法

最初に言っておくと，このプログラムはなるべくマニュアルなしで操作できるように考えてあるので（日本語で，文章表記など），説明は最低限にしておきます。

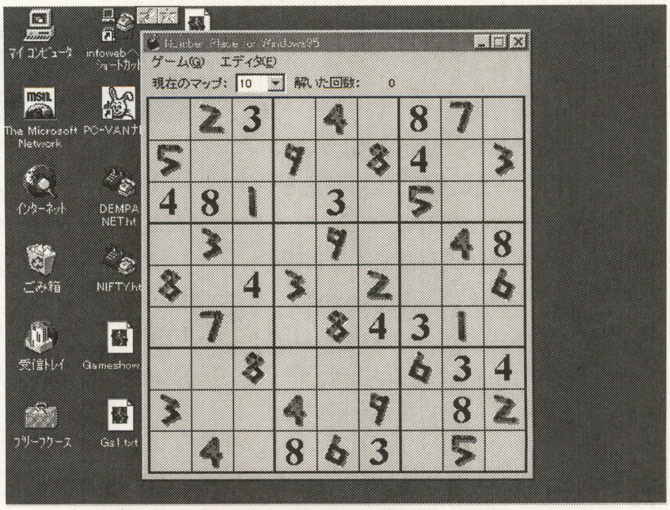
ゲームを実行する前にForm1_loadイベントプロシージャーに書いてあるような，10個のファイル（MIDIファイル5個，WAVEファイル5個）をコピーしておいてください。でないと当たり前ですが，サウンドがなりません。初めてゲームを起動すると，カレントフォルダにデータ・ファイルを作ります。

マップの切り替えはコンボボックスで行なってください。

フィールドの数字は左クリックで昇順，右クリックで降順に変わります。置きた



《写真2》おみごと!うまく解けました。みなさんもがんばって!

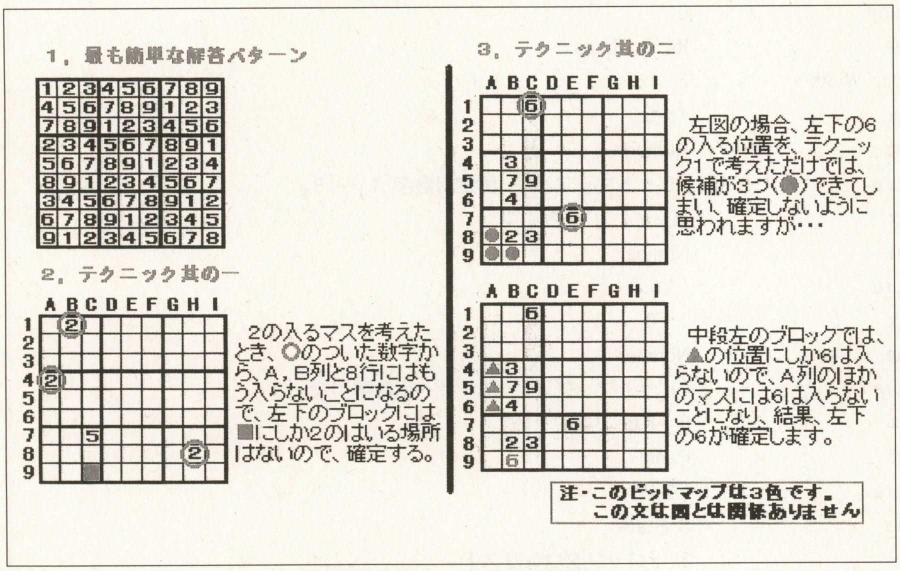


《写真3》これは10面です。頭の体操にはもってこいですよ

★10年ぶりぐらいに貴誌を買いました。PC-6001にプログラムを打ちこんだ昔がなつかしいです。(岡山県倉敷市・大賀幹憲26才)……【編：その頃とくらべて，どうですか?内容も盛りだくさんになっているでしょ。ぜひ感想を聞かせてください。】

《第2表》メニューコントロール

位置・キャプション	Name	ショートカット
ゲーム(&G)	Game	
……ファイルへ書き込む	Data Write	F1
……現在のマップを初期化	M Format	
……	x1	
……ゲームの終了(&X)	Quit	
エディタ(&E)	Editor	
……エディタの初期化	E Format	
……追加	Stage Add	
……	x2	
……データファイルの初期化	F Format	



《第3図》楽しいナンプレ講座

い数字を表示させてしばらく待つと（デフォルトで1秒），それがはまるかどうか判定します。フィールドがすべて埋まると解けたことになります。

解いた問題をもう一度やりたいときや，間違いに気づいたときは，ゲーム・メニューの「現在のマップを初期化」をクリックすることで，ユーザー数字がすべて消えます。エディットで書き直すときもここを選んでください。

データは終了したときにオートセーブされますが，停電や，暴走の怖い人は，f·1 で定期的に手動セーブすることをおすすめします。

あと，簡易エディタ付きです。市販の問題を入力して解くこともできます。やりかたは，まずエディタ・メニューの「エディタの初期化」で，エディットモードにします。それから適当に数字を置いた後で「追加」を選ぶと，コンボリストの最後に登録されます。その問題は自動で呼び出されるので，すぐ遊ぶことができます。なお，エディタに書き込んだ数字は，ゲームを終了すると消えるので注意してください。

エディタメニューにある「ファイルの初期化」は追加した問題データだけでなく，問題を解いた回数といったデータをすべて消してしまうので，注意してください。

ナンプレの遊びかた

一とおりプログラムの使いかたがわかってもゲームはできないので，ナンプレとは何かを話します。

ナンプレの数字を見て，魔法陣か何かのように感じるかもしれませんが，数字の値は一切関係なく，ただ9種類の記号が並んでいるだけと思ってください。その9種類の記号を次の規則に沿って9×9のフィールドをすべて埋めるのが目的です。

1.縦，横9マスには，同じ数字が入ってはいけない。

CHECKER FLAG

編：パソコンは，こういったパズルゲームにはもってこいですね。

Dr.D：うむ。パズルの命ともいえる。思考ルーチンがいかに組めるかという点が，プログラマーの腕の見せどころじゃ。

編：その点でも，これは評価が高いということですね。

Dr.D：快適に遊べるからぜひ打ち込んでみてくれ。

編：VBの投稿も増えてきましたし，今年もますます盛り上がりそうですね。本年もよろしく。

2.太線で区切られた，3×3のブロックにも同じ数字が入ってはいけない。

これだけ言われて解けるようになったらすごい！ ので，解きかた講座をやりましょう。ほかにもいろいろありますが，あとは自分で見つけていってください。

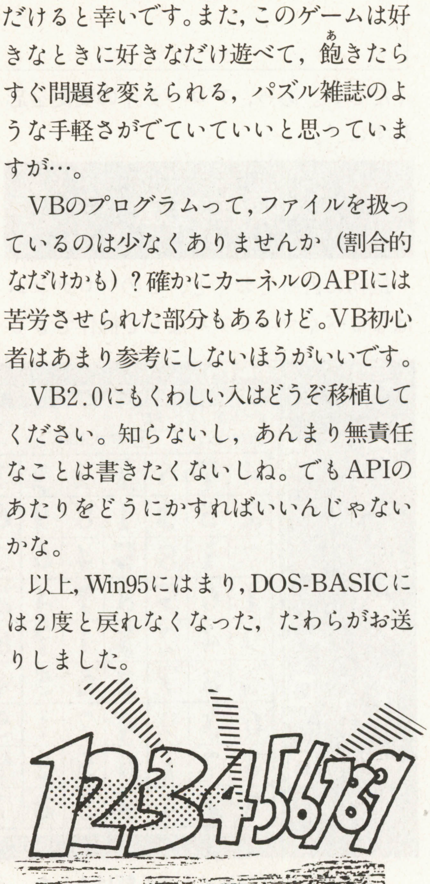
最後に

このプログラムは，珍しく，かなり細かいところまで計画を立てて作ってあります。その成果が少しでもわかっていただけると幸いです。また，このゲームは好きなときに好きなだけ遊べて，飽きたらすぐ問題を変えられる，パズル雑誌のような手軽さがでていていいと思っていますが…。

VBのプログラムって，ファイルを扱っているのは少なくありませんか（割合的なだけかも）？確かにカーネルのAPIには苦労させられた部分もあるけど。VB初心者はあまり参考にしないほうがいいです。

VB2.0にもくわしい人はどうぞ移植してください。知らないし，あんまり無責任なことは書きたくないしね。でもAPIのあたりをどうにかすればいいんじゃないかな。

以上，Win95にはまり，DOS-BASICには2度と戻れなくなった，たわらがお送りしました。



★市販されている本には絶対書かれていないテクニックを紹介する『影さんのマジック・ボックス』コーナーの記事をもっと，もっと，大きく取り扱ってほしい!!（岐阜県美濃加茂市・岩田善和23才）……【影：ご要望にこたえて，今月は2本載せてみました。】

《リスト1》Number place for Windows95のフォームのプログラム・リスト

```
Option Explicit
Dim cnt, undo, chk As Integer
Dim SData(255) As StageData
Dim h As DataHeader
Dim BGM(4), SE(4) As String


Private Sub Counter_Timer()
    Dim i%, j%, ans%, n%, x%, y%

    If chk = -1 Then Exit Sub

    cnt = cnt + 1
    '切り替えてから判定に移るまでのウエイト。1/10秒単位で設定
    If cnt < 10 Then Exit Sub

    '判定
    n = SData(h.Now).MapData(chk)
    SData(h.Now).MapData(chk) = 10
    ans = 0

    If n <> 10 Then
        '縦、横に重複がないかチェック
        x = chk Mod 9
        y = chk ¥ 9
        For i = 0 To 8
            If (SData(h.Now).MapData(i + y * 9) Mod 10) = (n Mod 10) Then
ans = ans + 1
            If (SData(h.Now).MapData(x + i * 9) Mod 10) = (n Mod 10) Then
ans = ans + 1
        Next
        'ボックスに重複がないかチェック
        x = (x ¥ 3) * 3
        y = (y ¥ 3) * 3
        For i = 0 To 2
            For j = 0 To 2
                If (SData(h.Now).MapData(x + j + (y + i) * 9) Mod 10) = (n
Mod 10) Then ans = ans + 1
            Next
        Next
    End If

    If ans = 0 Then
        sndPlaySound SE(2), 0
        SData(h.Now).MapData(chk) = n
        'クリア判定
        ans = 0
        For i = 0 To 80
            ans = ans - (SData(h.Now).MapData(i) = 10)
        Next

        If ans = 0 Then
            mciSendString "stop BGM", "", 0, 0
            sndPlaySound SE(1), 0
            MsgBox "もう一度遊ぶには、マップの初期化を行ってください。", 64,
"Congratulations!!"
            SData(h.Now).CState = 1
            SData(h.Now).CTimes = SData(h.Now).CTimes + 1
            lblCTimes.Caption = SData(h.Now).CTimes
        End If
    Else
        sndPlaySound SE(3), 1
        SData(h.Now).MapData(chk) = undo
        Panel(chk).Picture = Number(undo).Picture
    End If

    chk = -1
    For i = 0 To 80
        Panel(i).Enabled = True
    Next
    SState.Enabled = True
    Game.Enabled = True
    Editor.Enabled = True


End Sub

Private Sub DataWrite_Click()
    WriteFile

End Sub

Private Sub EFormat_Click()
    h.Now = 0

    ChangeStage


End Sub

Private Sub FFormat_Click()
    Dim ans%, i%

    ans = MsgBox("ファイルを初期化します。今までのデータはすべて失われますが
、よろしいですか？", 36, "ファイル初期化")
    If ans = vbNo Then Exit Sub
    ans = MsgBox("本当によろしいですか？", 36, "ファイル初期化")
    If ans = vbNo Then Exit Sub

    FileCreate

    SState.Text = h.Now

End Sub

Private Sub Form_Load()
    Dim fd&, ret&, i%

    Randomize 'ＢＧＭシェイクのためだけの贅沢な命令

    Left = (Screen.Width - Width) / 2
    Top = (Screen.Height - Height) / 2

    fd = lopen("NumPle.Dat", APIRead)
    'ファイルオープンに失敗したら新規作成
    If fd = -1 Then
        MsgBox "データファイルが見つかりませんでした。新しくファイルを作成します。
", 64, "Number Place - ファイルオープンエラー"
        FileCreate
    Else
        ret = lread(fd, h, 4)
        For i = 1 To h.Max
            SState.AddItem i
            ret = lread(fd, SData(i), 166)
        Next
        lclose fd
    End If

    'エディットモード用データの初期化
    For i = 0 To 80
        SData(0).MapData(i) = 10
    Next

    'サウンドファイルの設定（EXEファイルと同じフォルダに用意しよう）
    BGM(0) = "NPBGM1.mid"  'ＭＩＤＩ５曲ランダムシェイク
    BGM(1) = "NPBGM2.mid"
    BGM(2) = "NPBGM3.mid"
    BGM(3) = "NPBGM4.mid"
    BGM(4) = "NPBGM5.mid"
    SE(0) = "NPStart.wav"  'ステージを切り替えた後
    SE(1) = "NPClear.wav"  'ステージクリア時
    SE(2) = "NPOK.wav"     '数字切り替えに成功したとき
    SE(3) = "NPMiss.wav"   '同じく、失敗したとき
    SE(4) = "NPChange.wav" '数字を切り替えたとき

    SState.Text = h.Now
    chk = -1

End Sub


Private Sub FileCreate()
    Dim i%, j%, a%, fd&, ret&, Data(10) As String

    'ステージデータ･･･間違えないように
    '
|････0････|････1････|････2････|････3････|････4････|････5････|････6････|････7
････|

    Data(1) =
"090703080203000604010506090105090207000307000307060409030401020801000903020
908060"
    Data(2) =
"079000130200601009300090008040908060008010900010407020500020004100805003097
000510"
    Data(3) =
"200903001007000500080020040100605007003000800900801006020070030009000400700
504009"
    Data(4) =
"005000200040801070800070003060903020004000500010702060700030006030506080006
000400"
    Data(5) =
"009380000050001870010000004040000007800020003500000060300000040067800090000
015300"
    Data(6) =
"002007610000030005004090008005000090008020300070000400100040800300060000029
100700"
    Data(7) =
"700020005005080700090000010000504000160070093000609000010000030003050200900
040006"
    Data(8) =
"700000008980103000001020300010200030002090500040005060804050600000406000000
000007"
    Data(9) =
"002700000009005048003000600100300000208000006040000070080020003005706001000
004900"
    Data(10) =
"020040070500908003001000500030090040800302006070080010008000600300409002040
060050"

    'ファイルデータの初期化
    SState.Clear
    h.Max = 10
    h.Now = 1

    For i = 1 To h.Max
        SState.AddItem i
        SData(i).CTimes = 0
        SData(i).CState = 0
        For j = 0 To 80
            a = Val(Mid$(Data(i), j + 1, 1))
            If a = 0 Then a = 10
            SData(i).MapData(j) = a
        Next
    Next

    fd = lcreat("NumPle.Dat", 0)

    ret = lwrite(fd, h, 4)
```

★12月号118ページで呼びかけられた,○○こと須佐です！　もしこのOFが掲載されてたら,1月号を本当に2冊買ってみせます!!　影さんのためだと思えば……。(神奈川県高座郡・**須佐貴志15才**)……**【影：ありがとう。その証拠にアンケート・ハガキも2枚送るんだぞ。】**

```
    For i = 1 To h.Max
        ret = lwrite(fd, SData(i), 166)
    Next

    lclose fd

End Sub

Private Sub ChangeStage()
    Dim i%
    mciSendString "close BGM", "", 0, 0

    For i = 0 To 80
        Panel(i).Picture = Number(SData(h.Now).MapData(i)).Picture
    Next

    lblCTimes.Caption = SData(h.Now).CTimes

    mciSendString "open " & BGM(Int(Rnd * 5)) & " alias BGM", "", 0, 0
    mciSendString "seek BGM to start", "", 0, 0
    mciSendString "play BGM", "", 0, 0
    sndPlaySound SE(0), 1

End Sub

Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)
    mciSendString "close BGM", "", 0, 0

    WriteFile

End Sub

Private Sub MFormat_Click()
    Dim ans%, i%

    ans = MsgBox("現在のマップへの書き込みをすべて消去しますが、よろしいです
か?", 36, "マップ消去")
    If ans = vbNo Then Exit Sub

    For i = 0 To 80
        If SData(h.Now).MapData(i) > 10 Then
            SData(h.Now).MapData(i) = 10
            Panel(i).Picture = Number(10).Picture
        End If
    Next
    SData(h.Now).CState = 0

End Sub

Private Sub Panel_MouseDown(Index As Integer, Button As Integer, Shift As
Integer, x As Single, y As Single)
    Dim i%

    If SData(h.Now).CState = 1 Then Exit Sub
    If SData(h.Now).MapData(Index) < 10 Then Exit Sub

    '初めて数字を切り替えたときの処理
    If chk = -1 Then
        chk = Index
        undo = SData(h.Now).MapData(chk)
        For i = 0 To 80
            If i <> chk Then Panel(i).Enabled = False
        Next
        SState.Enabled = False
        Game.Enabled = False
        Editor.Enabled = False
    End If

    cnt = 0

    '各ボタンに対するアクション
```

```
    If Button = 1 Then
        SData(h.Now).MapData(chk) = SData(h.Now).MapData(chk) + 1
        If SData(h.Now).MapData(chk) > 19 Then SData(h.Now).MapData(chk) =
10
    Else
        SData(h.Now).MapData(chk) = SData(h.Now).MapData(chk) - 1
        If SData(h.Now).MapData(chk) < 10 Then SData(h.Now).MapData(chk) =
19
    End If

    sndPlaySound SE(4), 1
    Panel(chk).Picture = Number(SData(h.Now).MapData(chk)).Picture

End Sub

Private Sub Quit_Click()
    Unload Me

End Sub

Private Sub SState_Click()
    Dim ret%

    ret = Val(SState.Text)
    If ret > 0 Then h.Now = ret

    lblCTimes.Caption = h.Now

    ChangeStage

End Sub

Private Sub StageAdd_Click()
    Dim ans%, i%

    If h.Now <> 0 Then MsgBox "追加できません。エディタを初期化してください
。", 64, "追加ｴﾗｰ": Exit Sub

    ans = MsgBox("マップ No." & Str$(h.Max + 1) & "に、追加登録しますが、よ
ろしいですか?", 36, "マップ追加")
    If ans = vbNo Then Exit Sub
    h.Max = h.Max + 1
    h.Now = h.Max

    For i = 0 To 80
        ans = SData(0).MapData(i)
        If ans = 10 Then
            SData(h.Max).MapData(i) = ans
        Else
            SData(h.Max).MapData(i) = ans - 10
        End If
    Next

    SState.AddItem h.Max
    WriteFile
    SState.Text = h.Now

End Sub

Private Sub WriteFile()
    Dim i%, fd&, ret&

    If h.Now = 0 Then h.Now = 1

    fd = lopen("NumPle.Dat", APIWrite)

    ret = lwrite(fd, h, 4)
```

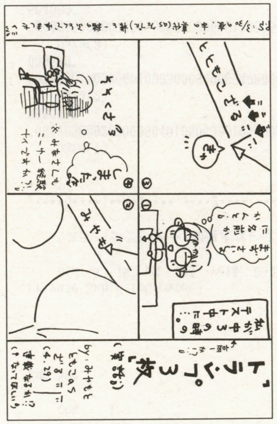
```
    For i = 1 To h.Max
        ret = lwrite(fd, SData(i), 166)
    Next

    lclose fd

End Sub
```

《リスト2》Number place for Windows95の標準モジュールのプログラム・リスト

```
Option Explicit
Public Const APIRead = 0
Public Const APIWrite = 1

'サウンド関連API宣言
Public Declare Function sndPlaySound Lib "winmm" Alias "sndPlaySoundA"
(ByVal lpszSoundName$, ByVal uFlags As Long) As Long
Public Declare Function mciSendString Lib "winmm" Alias "mciSendStringA"
(ByVal cmd$, ByVal dummy$, ByVal dummy%, ByVal dummy%) As Long
'ファイル関連API宣言
Public Declare Function lopen Lib "Kernel32" Alias "_lopen" (ByVal
filename$, ByVal flag%) As Long
Public Declare Function lcreat Lib "Kernel32" Alias "_lcreat" (ByVal
filename$, ByVal flag%) As Long
Public Declare Function lclose Lib "Kernel32" Alias "_lclose" (ByVal fd%) As
Long
Public Declare Function lread Lib "Kernel32" Alias "_hread" (ByVal fd%, buf
As Any, ByVal bsize&) As Long
Public Declare Function lwrite Lib "Kernel32" Alias "_hwrite" (ByVal fd%,
buf As Any, ByVal bsize&) As Long

Public Type StageData
    CTimes As Integer
    CState As Integer
    MapData(80) As Integer
End Type

Public Type DataHeader
    Max As Integer
    Now As Integer
End Type
```

評…ついにやりましたネ。みんなどんどんアクセスしましょう（影）

by 文月K



評…これはもう「病もこうもうに入る」だね（影）

by ともこざる

★PC-98シリーズの新作ソフトの欄が，だんだん小さくなってきている。そろそろWindowsが必要な時期かな…。（神奈川県川崎市・ヨシュア20才）……【編：ファルコムも，今発売中の「ブランディッシュVT」がPC-98最後のソフトだということだしね。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L20以降)用

1人でも遊べるPK戦ゲーム！

アジアの壁(かべ)

電脳工房DON

内容

1人でも2人でも遊べるPK戦ゲームです。挑発もできます(笑)。

遊びかた

タイトル画面で，1人プレイもしくは2人プレイの選択をパッドのⒶ・Ⓑボタンを使って行ないます。

1人プレイの場合，プレイヤーはキーパーとなり，CPUがシュートしたボールをひたすらキャッチし続けてください。3点を失うとゲーム・オーバーです。

2人プレイの場合，P1が最初に攻撃し，P2はその守備で，5本シュートした後，攻守の入れかわりです。パッドとキーボードの操作を交替してください。

延長戦になった場合，サドンデス方式において雌雄(しゆう)を決することになります。

ゲームの説明

〈攻撃側〉―(キーボードを使用)

1．どれかキーを押し，審判員の人にホイッスルを鳴らしてもらう！
2．何かのキーを押し，「パワー・メーター」(シュート力）をSTOP！
(レッドゾーンで止めると「ファイア・シュート」が打てる!!だが，もたもたしているとメーターの上限値が極端に下がってしまい，遅いシュートしか打てなくなるので注意が必要)
3．好きなキーを押し，「バナナ・メーター」(左右の変化）をSTOP！

〈守備側〉―(パッドを使用)

(左右)……キーパーの手の移動
(A)………ボールをキャッチ！
(B)………マッハジェットパンチ！
(奇襲，挑発，負けた腹いせ用)

苦労した点

ゲーム・バランスの調整です。ボールのコースが読めていればキャッチできるような難易度にできたつもりですが，もしもご不満な点がありましたら下記の改造をお薦めします。

改造のアドバイス

- ボールのスピードを変えたいとき
450行のB＝4の値を変化させる。
- 全体的な処理速度を変えたいとき
リスト中に点在するFOR文の中で，変数としてWが使用されている箇所に代入する値を変化させ，そのうえで360−70行にある変数WTに代入する値とボールのスピードも変えてみる。

(例) FOR W＝1 TO 100 →
W＝1 TO 300
WT2＝15 → WT2＝45

《第1表》変数表（主だったもの）

GAM	……画面構成へのフラグ
TI	………タイトルへのフラグ
VSC	……1人用，2人用の判別
B	………ボールの状態
BS	………ボールのスピード
BH	………ボールが飛ぶ方向
MP( )	……メーターの移動量
MPU	……MPが増分するときの値
CBS	……CPU用BS値
CBH	……CPU用BH値
CW( )	……CPU用ウェイト
HM	………キーパーの手の動作
SK	………現在のシュート回数
SKM	……SKの最大値
AP	………攻撃側の判別
P1P / P2P	……P1，P2の得点

▲《写真1》サッカーのPKみたいな感じです

▲《写真2》飛んでくるボールのところへ手を動かしⒶボタンでキャッチします

▲《写真3》きゃあ，取りそこなった！

★11月号ではNICEを載せていただきありがとうございました。しかし，あのリストではウェイトが2回入り処理落ちがひどくなっています。490行の9，2と続く2を0に同行の最後の3を1に直してください。すみませんでした。(三重県桑名郡・川瀬正敏24才)…【編：…。】

最後に

とても見づらいプログラムになってしまい，打ち込むかたにご迷惑をおかけする結果になったことを最初に謝ります。

ですが，ぜひ打ち込んでみてほしいです。きっと，損はさせません。たくさんプレイして，「アジアの壁」と称されるような名キーパーになってください。

あと，野間君！協力ありがとう！これからも良い友達でいてください!!

そしてZUOさん，ベーマガに復帰してください！「双子戦士」や「魔竜城」等のハイ・レベルなあなたの作品をもう一度見たいです！お願いします。

《第2表》フローチャート

- 初期設定
- タイトル ←
- 画面構成 ←
- メーターの処理
- 球と手の移動
- ゴールの判定 →（画面構成へ）
- 終了判定 →（タイトルへ）
- 終了

CHECKER FLAG

編：あっ，サッカーですか。オリンピックで日本代表ががんばっていたのを思い出しますね。

Dr.D：このゲームはプレイヤーがゴール・キーパーになってボールを取りまくるというものじゃ。

影：球速が100km/hを超えるとキャッチするのが大変！でも楽しいぜっ！

アジアの壁のプログラム・リスト

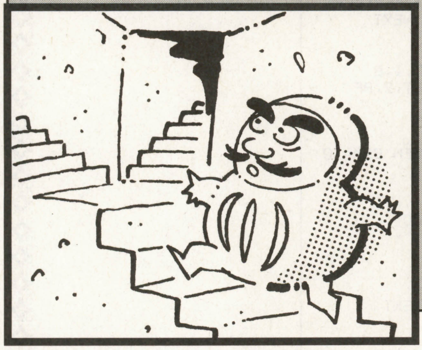
```
10 ' 「 ア ジ ア の 壁 」                    (C) 電脳工房 [D・O・N]
20 CLS :CLEAR,,1024 :SCREEN@0 :DEFINT A-Z :RANDOMIZE TIME :DEF SPRITE 3
30 DIM CHR(63)
40 FOR I=0 TO 1 : RESTORE : FOR J=0 TO 63
50   READ D$ : D!=VAL(D$) : IF D!>=32768! THEN D!=D!-65536
60   CHR(J)=D! : NEXT J : DEF SPRITE 0,I,CHR,0 : NEXT I
70 CLS : FOR I=0 TO 1 : RESTORE 1680 : CIRCLE(8,I*16+7),7,7-I*5,,,F
80   FOR J=1 TO 5 : READ X,Y : CIRCLE(X,Y+I*16),1,[8,8,8],,,F : NEXT
90   GET@A(0,I*16)-(15,I*16+15),CHR : DEF SPRITE 0,2+I,CHR,0 : NEXT I
100 CONNECT(16,0)-(16,15)-(23,15)-(16,9),1,PSET,F
110   GET@A(16,0)-(31,15),CHR : DEF SPRITE 0,4,CHR,0
120 SCREEN@1 : SPRITE ON : SPRITE SCREEN(32,0)
130 '－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－[ タ イ ト ル ]
140 WINDOW(-159,120)-(160,-119)
150 S1=-120 : S2=120 : S3=20 : IF Q=1 THEN S1=120 : S2=0 : S3=-20
160 FOR X=S1 TO S2 STEP S3 : LINE(-160,120)-(160,-120),PSET,[184,0,56],BF
170   CIRCLE(X,0),120-ABS(X)+30,7 : LINE(X,120)-(X,-120),PSET,7
180   FOR W=1 TO 1500 : NEXT W,X : IF Q=0 THEN Q=1 : GOTO 150
190 FOR R=0 TO 270 STEP 10 : LINE(-160,120)-(160,-120),PSET,[184,0,56],BF
200   RR!=R*3.145!/180 :X=COS(RR!)-SIN(RR!)*180 :Y=SIN(RR!)+COS(RR!)*180
210   CONNECT(X,Y)-(-X,-Y),7 : CR=270-R : IF CR<20 THEN CR=20
220   CIRCLE(0,0),CR,7 : FOR W=1 TO 600 : NEXT W,R : WINDOW
230 :
240 VSC=0 : SK=0 : AP=0 : P1P=0 : P2P=0 : ENT=0 : CBS=0 : CBH=0 : GAM=1
250 FOR X=24 TO 240 STEP 54 : FOR Z!=0 TO 2 STEP .15!
260 LINE(X-6,42)-(X+40,93),PSET,[184,0,56],BF
270 SYMBOL(X,45),MID$("アジアの壁",AJ+1,2),Z!,Z!*1.5!,[160,224,128],,,11
280 NEXT Z! : GOSUB 1510 : AJ=AJ+2 : NEXT X : AJ=0
290 SYMBOL(121,24),"HI-SCORE"+STR$(HI)+" 球",.8!,.8!,[160,240,60],,,8
300 SYMBOL(189,206),"電脳工房 [D・O・N]",.7!,.7!,[184,160,248],,,24
310 :
320 IF C2=0 THEN C1=240 : C2=240 : C3=144 ELSE C1=184 : C2=0 : C3=56
330 SYMBOL(42,146),"[ 1 人用 ] (B)－",.8!,.8!,[C1,C2,C3],,,10
340 SYMBOL(150,146),"－－(A) [2 人対戦]",.8!,.8!,[C1,C2,C3],,,10
350 ON PTRIG(1) GOTO 390,380
360 WT1=WT1+1 : IF WT1>700 THEN WT1=0 : WT2=WT2+1 : GOTO 320
370 IF WT2=15 THEN WT2=0 : GOTO 140 ELSE GOTO 350
380 SYMBOL (39,135),"1 人用",2,2,2,,,9 : VSC=1 : GOTO 400
390 SYMBOL(182,135),"2 人用",2,2,1,,,9 : SKM=5
400 GOSUB 1510 : FOR W=1 TO 12000 : NEXT
410 '－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－[ M A I N ]
420 IF GAM=1 THEN GAM=0 : GOSUB *GAMEN
430 IF B=0 AND VSC=1 THEN GOSUB *SHOOT
440 IF B=0 AND VSC=0 AND INKEY$<>"" THEN GOSUB *SHOOT
450   IF B>0 THEN B=B+1 : IF B=4 THEN B=1 : GOSUB *BALL
460     IF HM=0 THEN IF PAD(1)=3 OR PAD(1)=7 THEN GOSUB *K_LR
470       IF HM=0 AND B>0 AND PTRIG(1)=1 THEN HM=1
480       IF HM=0 AND PTRIG(1)=2 THEN HM=3
490       ON HM GOSUB 690,710,730
500 IF TI=1 THEN TI=0 : GOTO 240 ELSE GOTO 420'－－－－－－－－－－－－－－
510 *GAMEN                                           '<=== 画 面 構 成
520 LINE(0,0)-(319,239),PSET,[184,0,56],BF
530 FOR I=1 TO 50 : SYMBOL(INT(RND*319),INT(RND*194)),"“",1,1,4 : NEXT
540 LINE(0,44)-(319,46),PSET,7,BF : LINE(217,17)-(289,42),PASTEL,5,BF
550 FOR I=1 TO 3 : LINE(52+I,90+I)-(260-I,209-I),PSET,7,B : NEXT
560 FOR I=52 TO 260  STEP 4 : LINE(I,210)-(I,225),PSET,7   : NEXT
570 FOR I=210 TO 225 STEP 5 : LINE(52,I)-(260,I),PSET,7    : NEXT
580 SYMBOL(212,19),STR$(P1P)+" － "+STR$(P2P),1.25!,1.5!,6,,,5
590 SYMBOL(119,16),STR$(AP+1)+"P-",1,.7!,2,,,8
600 SK=SK+1 : SYMBOL(142,16),"-"+STR$(SK)+" 球目",.7!,.7!,1,,,8
610 IF ENT=1 THEN SYMBOL(240,18),"延 長",.6!,.6!,3,,,8
620 FOR I=0 TO 1 : DEF SPRITE 1,I,(I*32+100,185),I : NEXT : SPRITE 3,1,2
630 FOR I=2 TO 3 : DEF SPRITE 1,I,(116,28),I       : NEXT
640 FOR J=0 TO 2 : SPRITE 0,J,1 : NEXT : RETURN
650 *K_LR                                            '<=== キ－パ－(左右)
660 KX=((PAD(1)=7 AND SPRITE(0,6)>2)-(PAD(1)=3 AND SPRITE(0,6)<200))*2
670 SPRITE 6,0,KX : SPRITE 6,1,KX : RETURN
680 *HAND_MOVEMENT                                   '<=== キ－パ－(動作)
```


★影さん，影さんってば!!最近，影さんのことをFBIが調査しているらしいですね!?（愛知県半田市・iphelse15才）……【影：大物はいろんな疑惑をもたれるから，つらいんだよなー。編：編集長，報告します。昨日の影さんは，酔いつぶれて五反田駅に寝たもよう。】

```
690 SPRITE 6,0,2  : SPRITE 6,1,-2 : S0=SPRITE(0,6) : S1=SPRITE(1,6)
700   IF S0=S1 THEN HM=2 : GOSUB *C_HANTEI     : RETURN ELSE RETURN
710 SPRITE 6,0,-2 : SPRITE 6,1,2
720   IF SPRITE(1,6)-SPRITE(0,6)=32 THEN HM=0  : RETURN ELSE RETURN
730 SPRITE 6,0,,-3 : SPRITE 6,1,,-3 : S0=SPRITE(0,7)
740   IF S0<3 THEN SPRITE 0,0,0 : SPRITE 0,1,0 : RETURN ELSE RETURN
750 *SHOOT                                        '<=== シュート時の処理
760 BSM=80 : L=0 : MP(1)=1 : MP(2)=1 : FOR I=1 TO 4 : CW(I)=0 : NEXT
770 MPU=RND*21+31 : IF MPU MOD 2=0 THEN GOTO 770
780 IF VSC=1 THEN GOSUB *CPU_S
790 LINE(30,12)-(115,43),PASTEL,5,BF : LINE(32,16)-(113,27),PSET,1,B
800 LINE(33,17)-(112,26),PSET,7,BF   : LINE(108,17)-(112,26),PSET,2,BF
810 DEF SPRITE 1,4,(0,17),4 : SPRITE 0,4,1 : GOSUB 1520
820 WHILE INKEY$=""
830   IF BS<>BSM THEN GOTO 850
840   DEF SPRITE 1,4,(0,17),4 : SPRITE 0,4,1 : L=L+1 : IF L=8 THEN BSM=30
850   SPRITE 6,4,MP(1) : BS=SPRITE(4,6)
860   IF BS<=MPU THEN MP(1)=1 : FOR W=1 TO 100 : NEXT
870   IF BS>MPU  THEN MP(1)=2 : FOR W=1 TO 3   : NEXT
880   IF BS=CBS THEN CW(1)=CW(1)+1 : IF CW(2)=CW(1) THEN GOTO 900
890 WEND
900 GOSUB 1510 : RESTORE 1690
910 IF BS>75 THEN BS=BS*2 : SPRITE 1,2,3
920 SYMBOL(29,17),STR$(BS*2)+" km/h",.7!,.7!,2,,,8
930 FOR I=1 TO 4 : READ X,Y,X2,Y2 : LINE(X,Y)-(X2,Y2),PSET,7 : NEXT
940 DEF SPRITE 1,5,(41,35),4 : SPRITE 0,5,1
950 WHILE INKEY$=""
960   FOR W=1 TO 20 : NEXT : SPRITE 6,5,MP(2) : BH=SPRITE(5,6)
970   IF BH=61 THEN MP(2)=-1 ELSE IF BH=21 THEN MP(2)=1
980   IF BH=CBH THEN CW(3)=CW(3)+1 : IF CW(4)=CW(3) THEN GOTO 1000
990 WEND
1000 IF SPRITE(2,1)=2 THEN GOSUB 1530 ELSE GOSUB 1580
1010 BS=(BS+5)/10 : BH=BH-41 : ABH=ABS(BH) : SBH=SGN(BH)*6 : B=1
1020 FOR W=1 TO 2000 : NEXT : RETURN
1030 *C_HANTEI                                      '<=== Catch の判定
1040 X1=SPRITE(0,6) : X2=SPRITE(2,6) : Y1=SPRITE(0,7) : Y2=SPRITE(2,7)
1050 CH=(X1<X2+8 AND X1>X2-8 AND Y1<Y2+10 AND Y1>Y2-10)
1060 IF CH=-1 THEN B=0 : HM=0 : GOSUB 1180 : RETURN ELSE RETURN
1070 *BALL                                          '<=== ボールの移動
1080 IF SPRITE(2,7)<150 AND ABH>0 THEN ABH=ABH-1 : SPRITE 6,2,SBH
1090 SPRITE 6,2,,BS : IF SPRITE(2,7)>239 THEN B=0 : GOSUB *GMC
1100 RETURN
1110 *GMC                                 '<=== Goal·Miss·Catch の処理
1120 IF SPRITE(2,6)<15 OR SPRITE(2,6)>218 THEN GOTO 1170
1130   IF AP=0 THEN P1P=P1P+1 ELSE P2P=P2P+1
1140   LINE(217,17)-(289,42),PSET,[168,240,168],BF
1150   SYMBOL(212,19),STR$(P1P)+" - "+STR$(P2P),1.25!,1.5!,6,,,5
1160     GMC$="G O A L !!" : IRO=6 : GOSUB 1540 : GOTO 1190
1170     GMC$="M I S S !!" : IRO=3 : GOSUB 1550 : GOTO 1190
1180     GMC$="C A T C H " : IRO=2 : GOSUB 1560
1190 FOR I=0 TO 2 : SYMBOL(I+24,I+100),GMC$,3,3,IRO,,PASTEL,3 : NEXT
1200 SPRITE 0,4,0 : SPRITE 0,5,0 : FOR I=1 TO 20000 : NEXT
1210 IF VSC=1 AND P1P=3          THEN GOSUB *END_1
1220 IF VSC=0 AND AP=1 AND SK=SKM THEN GOSUB *END_2
1230 IF VSC=0 AND SK=SKM THEN SK=0 : IF AP=0 THEN AP=1 ELSE AP=0
1240 GAM=1 : HM=0 : RETURN
1250 *CPU_S                                         '<=== CPUのシュート
1260 SKK=-((SK>0)+(SK>5)+(SK>19)+(SK>26))
1270 ON SKK GOTO 1280,1290,1300,1310
1280     CBS=RND*31+2 : GOTO 1320
1290     CBS=RND*47+18 : GOTO 1320
1300     CBS=RND*37+34 : GOTO 1320
1310     CBS=RND*31+50
1320 IF CBS MOD 2=1 THEN GOTO 1270
1330 CBH=RND*39+22 : CW(2)=RND*6+1 : CW(4)=RND*10+1 : RETURN
1340 *END_1                                         '<=== 一人プレイの終了
1350 SYMBOL(16,77),"GAME OVER",4,4,2,,OPAQUE,8 : FOR W=1 TO 20000 : NEXT
1360 IF SK<10 THEN SYMBOL(8,97),AKCNV$(STR$(SK)),4,5,1,,,8 : GOSUB 1580
1370 IF SK>9  THEN SYMBOL(28,97),STR$(SK),4,5,1,,,8        : GOSUB 1580
1380 FOR W=1 TO 12500 : NEXT : SYMBOL(200,93),"球",4,5,1,,,8
1390 IF SK>HI THEN HI=SK : SYMBOL(128,129),"新記録",1,1,6,,,3,5
1400 PLAY OFF : GOSUB 1580 : GOSUB *TO_TITLE : RETURN
1410 *END_2                                         '<=== 二人プレイの終了
1420 IF P1P=P2P THEN SK=1 : SKM=1 : ENT=1 : RETURN
1430 IF P1P>P2P THEN WIN=1 ELSE WIN=2
1440 COLOR,7 : SYMBOL(19,83),"P"+STR$(WIN)+" WIN",5,5,1,,OPAQUE,1
1450 COLOR,0 : GOSUB 1570 : GOSUB *TO_TITLE : RETURN
1460 *TO_TITLE                                      '<=== タイトルに行く準備
1470 WHILE PTRIG(1)=0 : WEND : TI=1 : FOR I=0 TO 5 : SPRITE 0,I,0 : NEXT
1480 LINE(0,0)-(319,239),PSET,[184,0,56],BF
1490 LINE(0,119)-(319,119),PSET,7 : CIRCLE(159,119),20,7 : RETURN
1500 '- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -[ 各 種 効 果 音 ]
1510 PLAY"V8@72O4L8C","V4@52L8C","V11@36L8C"                  : RETURN
1520 PLAY"V7@7O4L98((F)5)5"                                   : RETURN
1530 PLAY"V8@36O2L16CCC","V8@14O2R8L16C"                      : RETURN
1540 PLAY"V7@7O4L98((F)4)R8L78(((F)5)5)"                      : RETURN
1550 PLAY"V1@70O4L16(DEDER16)DL4C","V6@51L16(DEDER16)DL4C"   : RETURN
1560 PLAY"V7@4O4L8BL4BAL8O5CL4E","V8@36L8BL4BAL8O5CL4E"      : RETURN
1570 PLAY"V7@7O4L98((F)4)R8(F)4(F)4R8L78(((F)5)5)"            : RETURN
1580 PLAY"V7@53O4L4C","V8@67L4C"                              : RETURN
1590 '- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -[ 手 用 デ ー タ ]
1600 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H1000, &HB11B, &H0000
1610 DATA &H0000, &HB1B0, &H1B1B, &H0000, &HB000, &HBB11, &H1BB1, &H0000
1620 DATA &H1000, &H1B1B, &H01B1, &H0000, &H1B00, &H1B1B, &H01BB, &H0000
1630 DATA &H1B00, &H1B1B, &H001B, &H0000, &H1B00, &HBB1B, &H001B, &H0BB0
1640 DATA &H1B00, &H1BBB, &H0011, &H0BB0, &H3100, &H3111, &H0BB1, &H0BBB
1650 DATA &H3100, &H1333, &HBBB1, &H01BB, &H1100, &H3113, &HBBB1, &H001B
1660 DATA &H1000, &H1333, &HBBB1, &H0001, &H0000, &HEEE6, &H11B6, &H0000
1670 DATA &H6100, &H6EEE, &H0011, &H0000, &H3310, &H3333, &H0001, &H0000
1680 DATA 8,7,4,3,12,3,4,11,12,11                        '<=== ボール用
1690 DATA 53,38,93,38,73,35,73,41,53,35,53,41,93,35,93,41'<===メーター用
```

★TOWNS版BASICで，ワンテク。OUT&H20, 64⏎で，電源が切れますよ（はみだしワンテク）。（岐阜県高山市・Dast14才）……

【編：久びさに登場，UFP（未確認飛行プログラム）!! みなさん，ぜひ試してみてね。】



毎週違ったマップで楽しめるRPG

不思議(ふしぎ)な地下迷宮(ちかめいきゅう)
～ダルマの冒険～

寺井　聡

物　語

今まで数々の苦難(?)を乗り越えて来たダルマン。そんなダルマンも，今年で20才になりました(えっ!?そんなに若かったの!)。

＊20才になったら＊

ダルマンの一族では，20才になった者は成人の儀式として，「試練の迷宮」にあるという，「幻の石」を，取って来なければならないという決まりがありました。

＊試練の迷宮＊

地下25階で形成された迷宮で，中には，魔物，トラップ，そして便利アイテムなどが存在しています。また，冒険者が挑(いど)むたびに，迷宮の形を変えてしまうという不思議な性質を持っています。

＊幻の石＊

「試練の迷宮」の25階にだけ存在するという透明色の宝石で，冒険者が25階に下り立ったときのわずかな時間だけ輝くという性質を持っています。

さぁ，はたしてダルマンは，見事「幻の石」を取ることができるのでしょうか?

遊びかた

プログラムを実行後，操作はパッドで行ないます。Ⓐボタンでスタートです。

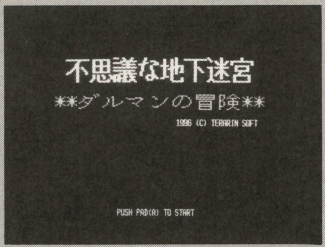
十字キーでダルマンの方向を決め，Ⓐボタンで移動，または攻撃。Ⓑボタンで

《第1表》階段&アイテム(下に行くほど少なくなる)

階段	下りると最大HP・攻撃力・守備力が，少しUP。また，HPも完全回復してくれる
体力のもと	最大HPをUPしてくれる
力のもと	攻撃力をUPしてくれる
守りのもと	守備力をUPしてくれる
命中のもと	命中率をUPしてくれる
魔法のもと	魔法が使えるようになる。攻撃力の1/2の威力。手前に障害物があるときは，途中で止まってしまう。最大30回分まで待てる
薬草	HPが25回復する。食糧も少し増える。最大20個まで持てる
弟切草	HPが75回復する。食糧も少し増える。最大10個まで持てる
ワープ草	ランダムワープができる。食糧も少し増える。最大10個まで持てる
食糧	食糧250UPする。最大値2500まで。また，食糧が0になるとHPが減っていく
自爆草	取ると自爆して，他のアイテムに変形する。ただし，ダルマンのHPが1になってしまう

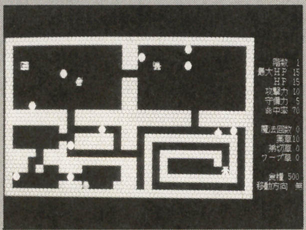
《第2表》トラップ(下に行くほど多くなる)

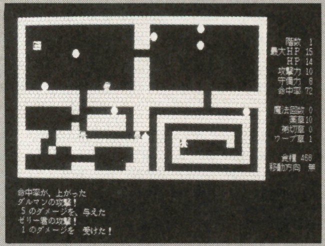
ワープ	ランダムワープしてしまう
ダメージ	HPが1/2になってしまう
落とし穴	強制的に下の階に落とされる。HPは回復するが，最大HPなどのUPはない
睡眠ガス	しばらく眠ってしまう。下に行くほど強力になる
ハラヘリ	食糧が減ってしまう。下に行くほど強力になる
ふにゃら	攻撃力・守備力が，減ってしまう
目隠し	命中率が下がってしまう
弱体	最大HPが減ってしまう。



▲《写真1》パッドですべて操作できます

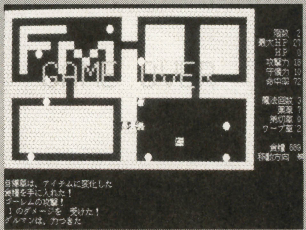
▼《写真2》ところどころに落ちているアイテムを取って，ダルマンを鍛えましょう





▲《写真3》敵と戦闘中。死にそうになったら薬草を迷わずに使え!

▼《写真4》自爆草を取るとHPが1になってしまいます。隣に敵がいると悲しい運命をたどることに…



★パソ通でベーマガの話題を出したら，知ってる人がけっこういて，びっくり!! でもうれしかったです。そういえば，ベーマガのフォーラムは一体いつ?(富山市・**井上浩介17才**)【**影：業界の最前線で活躍している人はほとんどがベーマガの卒業生です。ホントに**】

不思議な地下迷宮のプログラム・リスト

```
10 CLS:PLAY OFF:RANDOMIZE TIME/4
20 DIM M1$(9,4),M2$(9,4),M3$(9,4),M4$(9,4),MP(31,19)
30 DIM A%(31),B%(31),C%(31),D%(31),E%(31)
40 DIM T1%(31),T2%(31),T3%(31),T4%(31),MJ$(18),PL$(3)
50 DIM TN$(3),TH1(3),TA1(3),TD1(3),TKO(3),TH2(3),TA2(3),TD2(3)
60 DIM TH3(3),TX(3),TY(3)
70 FOR I=0 TO 4:'********** 各DATAの読み込み
80 FOR J=0 TO 9:READ M1$(J,I):NEXT J:FOR J=0 TO 9:READ M2$(J,I):NEXT J
90 FOR J=0 TO 9:READ M3$(J,I):NEXT J:FOR J=0 TO 9:READ M4$(J,I):NEXT J,I
100 FOR Y=0 TO 7:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,X+1,1))
110 PSET (X,Y),A:NEXT X,Y:GET@A(0,0)-(15,7),A%
120 FOR Y=0 TO 7:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,X+1,1))
130 PSET (X,Y),A:NEXT X,Y:GET@A(0,0)-(15,7),B%
140 FOR Y=0 TO 7:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,X+1,1))
150 PSET (X,Y),A:NEXT X,Y:GET@A(0,0)-(15,7),C%
160 FOR Y=0 TO 7:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,X+1,1))
170 PSET (X,Y),A:NEXT X,Y:GET@A(0,0)-(15,7),D%
180 FOR Y=0 TO 7:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,X+1,1))
190 PSET (X,Y),A:NEXT X,Y:GET@A(0,0)-(15,7),E%
200 FOR Y=0 TO 7:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,X+1,1))
210 PSET (X,Y),A:NEXT X,Y:GET@A(0,0)-(15,7),T1%
220 FOR Y=0 TO 7:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,X+1,1))
230 PSET (X,Y),A:NEXT X,Y:GET@A(0,0)-(15,7),T2%
240 FOR Y=0 TO 7:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,X+1,1))
250 PSET (X,Y),A:NEXT X,Y:GET@A(0,0)-(15,7),T3%
260 FOR Y=0 TO 7:READ A$:FOR X=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,X+1,1))
270 PSET (X,Y),A:NEXT X,Y:GET@A(0,0)-(15,7),T4%
280 FOR I=0 TO 18:READ MJ$(I):NEXT I:FOR I=0 TO 3:READ PL$(I):NEXT I
290 FOR I=0 TO 3:READ TN$(I),TH1(I),TA1(I),TD1(I),TKO(I):NEXT I
300 FOR I=0 TO 3:READ TH2(I),TA2(I),TD2(I):NEXT I
310 '********** タイトル画面
320 CLS:SYMBOL(125, 50),"不思議な地下迷宮",3,3,5,0,,1
330     SYMBOL(100,120),"**ダルマンの冒険**",3,2,4,0
340     SYMBOL(350,170),"1996 (C) TERARIN SOFT",1,1,6,0,,1
350     SYMBOL(230,350),"PUSH PAD(A) TO START",1,1,7,0
360 IF PTRIG(1)=1 THEN CLS:GOTO 380 ELSE 360
370 '********** 画面作成
380 SHP=15:HP=15:MA=0:AP=10:DE=5:KO=70:I1=10:I2=0:I3=0:FU=500
390 P$="無":RU=1:A1=0:B1=0:KK=0:CONSOLE 18,6
400 FOR II=1 TO 6:ON II GOSUB 2450,2460,2470,2480,2490,2500:NEXT II
410 FOR II=1 TO 6:ON II GOSUB 2510,2520,2530,2540,2550,2560:NEXT II
420 R1=INT((RND*5)+1):R2=INT((RND*5)+1):R1=R1-1:R2=R2-1
430 R3=INT((RND*5)+1):R4=INT((RND*5)+1):R3=R3-1:R4=R4-1
440 FOR Y=0 TO 19:FOR X=0 TO 31:MP(X,Y)=0:NEXT X,Y
450 FOR Y=0 TO 9:A=VAL("&H"+M1$(Y,R1)):T=32768!
460 FOR X=0 TO 15:IF A<T THEN GOTO 480
470 A=A-T:MP(X    ,Y    )=20:XX=  0:YY=  0:GOSUB 2360
480 T=T/2:NEXT X,Y
490 FOR Y=0 TO 9:A=VAL("&H"+M2$(Y,R2)):T=32768!
500 FOR X=0 TO 15:IF A<T THEN GOTO 520
510 A=A-T:MP(X+16,Y    )=20:XX=256:YY=  0:GOSUB 2360
520 T=T/2:NEXT X,Y
530 FOR Y=0 TO 9:A=VAL("&H"+M3$(Y,R3)):T=32768!
540 FOR X=0 TO 15:IF A<T THEN GOTO 560
550 A=A-T:MP(X    ,Y+10)=20:XX=  0:YY=160:GOSUB 2360
560 T=T/2:NEXT X,Y
570 FOR Y=0 TO 9:A=VAL("&H"+M4$(Y,R4)):T=32768!
580 FOR X=0 TO 15:IF A<T THEN GOTO 600
590 A=A-T:MP(X+16,Y+10)=20:XX=256:YY=160:GOSUB 2360
600 T=T/2:NEXT X,Y
610 '********** 敵やアイテムなどの表示
620 IF RU=25 THEN 630 ELSE 660
630 RX=INT((RND*30)+1):RY=INT((RND*18)+1)
640 IF MP(RX,RY)>0 THEN 630 ELSE MP(RX,RY)=21
```


《第3表》魔物（下に行くほど強くなる）

※魔物達は，手前に壁・トラップ・アイテムなどがあるときは動けない。
　また，倒すとたまにアイテムを出してくれる。

ゼリー君	……一番弱いか，命中率が高い
盗賊	…………HPと攻撃力が高い
ゴーレム	……HPは低いが守備力が高い
魔術士	………魔法を使ってくる

コマンドを開きます。コマンドを開くと，画面の右に“>”が表示されるので，十字キーの上下アイテムを選び，Ⓐボタンで使用してください。※示した方向に壁があるときは，A・Bボタンは効かない。

ダルマンが階段の上に移動すると，セレクトボタンで下の階に行き，ランボタンでキャンセルになります。

各階には，数々のアイテムや隠しトラップが用意されています。隠しトラップは，ダルマンが一度踏まないと画面に現れないので注意してください。

その他，魔物の性質，アイテム，トラップの種類などは，**第1・2表**を参考にしてください。

《第4表》主な変数表

SHP	…………ダルマンの最大HP
HP	…………ダルマンのHP
AP	…………ダルマンの攻撃力
DE	…………ダルマンの守備力
KO	…………ダルマンの命中率
FU	…………食糧
RU	…………階数
X1,Y1	…………ダルマンの座標に使用
X2,Y2	…………ダルマンや魔物の消去などに使用
RX,RY	…………トラップやアイテムの表示などに使用

地下25階の「幻の石」を取れば，エンディングです。

プログラム

一つの迷宮を4分割し，それぞれに5パターンのダンジョンを用意し，それをランダム表示させることによって，毎回違う迷宮を作っています。

2670行から，2860行までが迷宮のデータで，上から，左上・右上・左下・右下，再び左上…の順になっています。

パターンを変えたい人はここをいじってみてください。

その他，音楽などを入れてみてください。

CHECKER FLAG

Dr.D：遊ぶごとにマップが変わるRPGゲームじゃ。これなら何度も遊べるのう。
編：アイテムやトラップもいろいろあって楽しめそうですね。ただトラップでパワーダウンすると主人公がすぐに敵にやられてしまいます。25階を制すには，かなり運が良くないとだめでしょう。

最後に

トルネコやシレンにハマって作ったゲームです。1000回は遊べませんが，せめて，100回，いや，50回ぐらいは遊べると思います。

★参考にしたもの

● 不思議のダンジョンシリーズ

★CD革命というCD-ROMのスピード・アップをするソフトがありますが，ぜひ使用レポートをお願いしたい!!（大阪府東大阪市・森嶋康文40才）…【**編**：さっそくけんとうします。まったくパソコン関連技術のスピードの速さにはビックリさせられますね。】

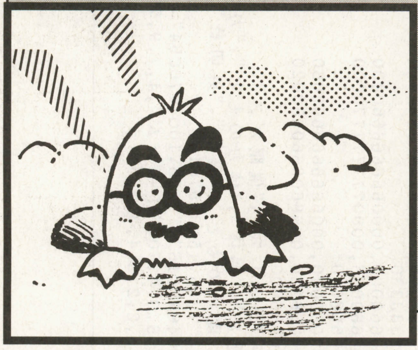
```
650 X2=RX:Y2=RY:FOR I=0 TO 15:GOSUB 2390:GOSUB 2340:NEXT I
660 RX=INT((RND*30)+1):RY=INT((RND*18)+1)
670 IF MP(RX,RY)>0 THEN 660 ELSE MP(RX,RY)=1:GOSUB 2370
680 RR=INT(4+RND*(7-4+1)):FOR I=0 TO (RR+RU)¥3:RW=INT(2+RND*(9-2+1))
690 RX=INT((RND*30)+1):RY=INT((RND*18)+1)
700 IF MP(RX,RY)>0 THEN 690 ELSE MP(RX,RY)=RW:NEXT I
710 RR=INT(28+RND*(31-28+1)):FOR I=0 TO (RR-RU)¥3:RW=INT(10+RND*(19-10+1))
720 RX=INT((RND*30)+1):RY=INT((RND*18)+1)
730 IF MP(RX,RY)>0 THEN 720 ELSE MP(RX,RY)=RW:GOSUB 2390:NEXT I
740 FOR I=0 TO 3
750 TX(I)=INT((RND*30)+1):TY(I)=INT((RND*18)+1)
760 IF MP(TX(I),TY(I))>0 THEN 750 ELSE MP(TX(I),TY(I))=21
770 ON I+1 GOSUB 2410,2420,2430,2440:TH3(I)=TH1(I):NEXT I
780 X1=INT((RND*30)+1):Y1=INT((RND*18)+1)
790 IF MP(X1,Y1)>0 THEN 780 ELSE GOSUB 2400
800 '********** メイン
810 IF SR>0 THEN MP(X1,Y1)=5:GOSUB 1260:GOSUB 1950:GOTO 810
820 ON PAD(1) GOSUB 2570,1110,2580,1110,2590,1110,2600,1110
830 IF PAD(1)=0 AND (A1<>0 OR B1<>0) THEN 840 ELSE IF PAD(1)=0 THEN 820
840 IF MP(X1+A1,Y1+B1)=20 OR P$="無" THEN GOTO 820
850 IF PTRIG(1)=1 THEN KK=0:GOSUB  890:GOSUB 1950:GOTO 810
860 IF PTRIG(1)=2 THEN KK=0:GOSUB 1710:GOSUB 1950
870 GOTO 810
880 '********** ダルマンの攻撃  &  トラップ
890 IF MP(X1,Y1)=0 THEN X2=X1:Y2=Y1:GOSUB 2340
900 IF MP(X1,Y1)=1 THEN RX=X1:RY=Y1:GOSUB 2370
910 IF MP(X1,Y1)>1 THEN RX=X1:RY=Y1:GOSUB 2380
920 IF X1+A1=TX(KK) AND Y1+B1=TY(KK) THEN 940
930 KK=KK+1:IF KK>3 THEN KK=0:GOTO 1040 ELSE 920
940 GOSUB 2400:LOCATE 0,23:PRINT "ダルマンの攻撃！":GOSUB 2650
950 KO1=INT((RND*100)+1):IF KO<KO1 THEN 960 ELSE 970
960 BEEP:LOCATE 0,23:PRINT "ミス！！":GOTO 1090
970 AAP=AP-TD1(KK):IF AAP<1 THEN AAP=1
980 PLAY PL$(0):LOCATE 0,23:PRINT AAP;"のダメージを、与えた"
990 TH3(KK)=TH3(KK)-AAP:IF TH3(KK)<1 THEN 1000 ELSE 1090
1000 LOCATE 0,23:PRINT TN$(KK)+"を、倒した":RI=INT((RND*(26-RU))+1)
1010 IF RI=1 THEN RW=INT(10+RND*(19-10+1)) ELSE 1030
1020 MP(TX(KK),TY(KK))=RW:RX=TX(KK):RY=TY(KK):GOSUB 2390:GOTO 1090
1030 X2=TX(KK):Y2=TY(KK):MP(X2,Y2)=0:GOSUB 2340:GOTO 1090
1040 X1=X1+A1:Y1=Y1+B1:GOSUB 2400
1050 ON MP(X1,Y1) GOTO 1120,1150,1180,1210,1250,1280,1300,1340,1370
1060 IF MP(X1,Y1)>9 THEN IT=MP(X1,Y1)-9 ELSE 1090
1070 ON IT GOTO 1410,1430,1450,1470,1500,1530,1560,1590,1620,1650
1080 IF MP(X1,Y1)=21 THEN PLAY PL$(3):GOTO 2260
1090 IF FU=0 THEN HP=HP-1:GOSUB 2470:IF HP=0 THEN 2230 ELSE 1110
1100 FU=FU-1:GOSUB 2550
1110 A1=0:B1=0:P$="無":GOSUB 2560:RETURN
1120 MO=0:GOSUB 2610:PRINT "下りますか？ Y=PAD(SEL.)/N=PADY(RUN)"
1130 IF PTRIG(1)=8 THEN 1140 ELSE IF PTRIG(1)=4 THEN 1090 ELSE 1130
1140 SHP=SHP+3:AP=AP+2:DE=DE+2:PLAY PL$(3):GOTO 1220
1150 MO= 1:GOSUB 2610:GOSUB 2630:RX=X1:RY=Y1:GOSUB 2380:PLAY PL$(2)
1160 X1=INT((RND*30)+1):Y1=INT((RND*18)+1)
1170 IF MP(X1,Y1)>0 THEN 1160 ELSE GOSUB 2400:GOTO 1090
1180 MO= 2:GOSUB 2610:GOSUB 2630:HP=HP¥2:GOSUB 2650:GOSUB 2470
1190 PLAY PL$(1):LOCATE 0,23:PRINT "ダルマンは、ダメージを受けた".
1200 IF HP<1 THEN 2230 ELSE GOTO 1090
1210 MO= 3:GOSUB 2610:GOSUB 2630:BEEP:GOSUB 2650
1220 HP=SHP:A1=0:B1=0:P$="無":FOR I=0 TO 3:TH1(I)=TH1(I)+TH2(I)
1230 TA1(I)=TA1(I)+TA2(I):TD1(I)=TD1(I)+TD2(I):NEXT I
1240 RU=RU+1:IF RU>25 THEN RU=25:CLS:RETURN 400 ELSE CLS:RETURN 400
1250 MO= 4:GOSUB 2610:GOSUB 2630:BEEP:GOSUB 2650:SR=RU+5
1260 LOCATE 0,23:PRINT "ダルマンは、眠っている":SR=SR-1
1270 IF SR=0 THEN PRINT "目をさました":GOTO 1090 ELSE GOTO 1090
1280 MO= 5:GOSUB 2610:GOSUB 2630:BEEP:GOSUB 2650:FU=FU-RU*15
1290 IF FU<0 THEN FU=0:GOSUB 2550:GOTO 1090 ELSE GOTO 1090
1300 MO= 6:GOSUB 2610:GOSUB 2630:BEEP:GOSUB 2650
1310 AP=AP-2:IF AP< 5 THEN AP= 5:GOSUB 2480 ELSE GOSUB 2480
1320 DE=DE-2:IF DE< 3 THEN DE= 3:GOSUB 2490 ELSE GOSUB 2490
1330 LOCATE 0,23:PRINT "攻撃力と守備力が、下がった":GOTO 1090
1340 MO= 7:GOSUB 2610:GOSUB 2630:BEEP:GOSUB 2650
1350 KO=KO-4:IF KO<50 THEN KO=50:GOSUB 2500 ELSE GOSUB 2500
1360 LOCATE 0,23:PRINT "命中率が、下がった":GOTO 1090
1370 MO= 8:GOSUB 2610:GOSUB 2630:BEEP:GOSUB 2650
1380 SHP=SHP-3:IF SHP<10 THEN SHP=10:GOSUB 2460 ELSE GOSUB 2460
1390 LOCATE 0,23:PRINT "最大ＨＰが、下がった":GOTO 1090
1400 '********** アイテム獲得
1410 MO= 9:GOSUB 2620:PLAY PL$(3):GOSUB 2650:MP(X1,Y1)=0:SHP=SHP+3
1420 LOCATE 0,23:PRINT "最大ＨＰが、上がった":GOSUB 2460:GOTO 1090
1430 MO=10:GOSUB 2620:PLAY PL$(3):GOSUB 2650:MP(X1,Y1)=0:AP=AP+3
1440 LOCATE 0,23:PRINT "攻撃力が、上がった":GOSUB 2480:GOTO 1090
1450 MO=11:GOSUB 2620:PLAY PL$(3):GOSUB 2650:MP(X1,Y1)=0:DE=DE+3
1460 LOCATE 0,23:PRINT "守備力が、上がった":GOSUB 2490:GOTO 1090
1470 MO=12:GOSUB 2620:PLAY PL$(3):GOSUB 2650:MP(X1,Y1)=0
1480 KO=KO+2:IF KO>100 THEN KO=100:GOSUB 2500 ELSE GOSUB 2500
1490 LOCATE 0,23:PRINT "命中率が、上がった":GOTO 1090
1500 MO=13:GOSUB 2620:PLAY PL$(3):GOSUB 2650:MP(X1,Y1)=0
1510 MA=MA+3:IF MA> 30 THEN MA= 30:GOSUB 2510 ELSE GOSUB 2510
1520 LOCATE 0,23:PRINT "魔法回数が、増えた":GOTO 1090
1530 MO=14:GOSUB 2620:PLAY PL$(3):GOSUB 2650:MP(X1,Y1)=0
1540 I1=I1+1:IF I1> 20 THEN I1= 20:GOSUB 2520 ELSE GOSUB 2520
1550 GOTO 1090
1560 MO=15:GOSUB 2620:PLAY PL$(3):GOSUB 2650:MP(X1,Y1)=0
1570 I2=I2+1:IF I2> 10 THEN I2= 10:GOSUB 2530 ELSE GOSUB 2530
1580 GOTO 1090
1590 MO=16:GOSUB 2620:PLAY PL$(3):GOSUB 2650:MP(X1,Y1)=0
1600 I3=I3+1:IF I3> 10 THEN I3= 10:GOSUB 2540 ELSE GOSUB 2540
1610 GOTO 1090
1620 MO=17:GOSUB 2620:PLAY PL$(3):GOSUB 2650:MP(X1,Y1)=0:FU=FU+250
1630 IF FU>2500 THEN FU=2500:GOSUB 2550 ELSE GOSUB 2550
1640 GOTO 1090
1650 MO=18:GOSUB 2620:PLAY PL$(1):GOSUB 2650
1660 LOCATE 0,23:PRINT MJ$(MO)+"は、自爆した":GOSUB 2650
1670 LOCATE 0,23:PRINT "ＨＰが、１になってしまった":HP=1:GOSUB 2470
1680 LOCATE 0,23:PRINT MJ$(MO)+"は、アイテムに変化した"
1690 RW=INT(10+RND*(18-10+1)):MP(X1,Y1)=RW:MO=RW-1:GOTO 1060
1700 '********** 魔法  &  アイテム使用
1710 BEEP 1:LOCATE 65,13:PRINT "キャンセル":CR=0:BEEP 0
1720 IF PAD(1)=1 AND CR>0 THEN LOCATE 64,9+CR:PRINT " ":CR=CR-1
1730 IF PAD(1)=5 AND CR<4 THEN LOCATE 64,9+CR:PRINT " ":CR=CR+1
1740 LOCATE 64,9+CR:PRINT ">":FOR I=0 TO 500:NEXT I
1750 IF PTRIG(1)=1 THEN LOCATE 64,9+CR:PRINT " ":GOTO 1760 ELSE 1720
1760 ON CR+1 GOTO 1770,1840,1870,1900,1090:GOTO 1720
1770 IF MA=0 THEN BEEP:GOTO 1720 ELSE MA=MA-1:GOSUB 2510
1780 X2=X1:Y2=Y1:KK=0
1790 BEEP 1:GOSUB 2350:GOSUB 2340:GOSUB 2400:BEEP 0
1800 IF X2+A1=TX(KK) AND Y2+B1=TY(KK) THEN AAP=AP¥2:GOTO 980
1810 KK=KK+1:IF KK=4 THEN KK=0:GOTO 1820 ELSE 1800
1820 IF MP(X2+A1,Y2+B1)>0 THEN KK=0:GOTO 1090
1830 X2=X2+A1:Y2=Y2+B1:GOTO 1790
1840 IF I1=0 THEN BEEP:GOTO 1710
1850 HP=HP+25:IF HP>SHP THEN HP=SHP:GOSUB 2470 ELSE GOSUB 2470
1860 I1=I1-1:GOSUB 2520:FU=FU+25:GOTO 1630
1870 IF I2=0 THEN BEEP:GOTO 1710
1880 HP=HP+75:IF HP>SHP THEN HP=SHP:GOSUB 2470 ELSE GOSUB 2470
1890 I2=I2-1:GOSUB 2530:FU=FU+75:GOTO 1630
1900 IF I3=0 OR MP(X1,Y1)>0 THEN BEEP:GOTO 1710
1910 I3=I3-1:X2=X1:Y2=Y1:GOSUB 2540:GOSUB 2340:PLAY PL$(2)
1920 X1=INT((RND*30)+1):Y1=INT((RND*18)+1)
1930 IF MP(X1,Y1)>0 THEN 1920 ELSE GOSUB 2400:FU=FU+10:GOTO 1630
1940 '********** 敵の戦略
```


★プログラムのコーナーは，名前しか書いていないのですが，何才ぐらいの人の投稿が多いですか？（京都府乙訓郡・**宇都宮たかし17才**）

【**編**：さすがに小学生は少ないけれど，上は80才の方まで幅広い層が参加してくれています。】

```
1950 FOR J=0 TO 3:IF TH3(J)<1 THEN TH3(J)=TH1(J):GOTO 1960 ELSE 1990
1960 TX(J)=INT((RND*30)+1):TY(J)=INT((RND*18)+1)
1970 IF TX(J)=X1 AND TY(J)=Y1 THEN 1960
1980 IF MP(TX(J),TY(J))>0 THEN 1960 ELSE A2=0:B2=0:GOTO 2060
1990 X2=TX(J):Y2=TY(J):GOSUB 2340
2000 A2=SGN(X1-TX(J)):B2=SGN(Y1-TY(J)):RN=INT((RND*2)+1)
2010 IF RN=1 AND B2<>0 THEN A2=0 ELSE IF RN=1 AND A2<>0 THEN B2=0
2020 IF RN=2 AND A2<>0 THEN B2=0 ELSE IF RN=2 AND B2<>0 THEN A2=0
2030 RM=INT((RND*4)+1):IF RM=1 AND J=3 THEN 2160
2040 IF TX(J)+A2=X1 AND TY(J)+B2=Y1 THEN GOTO 2080
2050 IF MP(TX(J)+A2,TY(J)+B2)>0 THEN A2=0:B2=0
2060 MP(TX(J),TY(J))=0:TX(J)=TX(J)+A2:TY(J)=TY(J)+B2:MP(TX(J),TY(J))=21
2070 ON J+1 GOSUB 2410,2420,2430,2440:GOTO 2210
2080 ON J+1 GOSUB 2410,2420,2430,2440
2090 LOCATE 0,23:PRINT TN$(J)+"の攻撃！":GOSUB 2650
2100 KO1=INT((RND*100)+1):IF TKO(J)<KO1 THEN 2110 ELSE 2120
2110 BEEP:LOCATE 0,23:PRINT "ミス！！":GOTO 2210
2120 AAP=TA1(J)-DE:IF AAP<1 THEN AAP=1
2130 PLAY PL$(1):LOCATE 0,23:PRINT AAP;"のダメージを受けた！"
2140 HP=HP-AAP:GOSUB 2470:IF HP<1 THEN 2150 ELSE 2210
2150 LOCATE 0,23:PRINT "ダルマンは、力つきた":GOTO 2230
2160 X2=TX(J):Y2=TY(J)
2170 BEEP 1:GOSUB 2350:GOSUB 2340:GOSUB 2440:GOSUB 2400:BEEP 0
2180 IF MP(X2+A2,Y2+B2)>0 THEN 2210
2190 IF X2+A1=X1 AND Y2+B1=Y1 THEN AAP=TA1(J)¥2:GOTO 2130
2200 X2=X2+A2:Y2=Y2+B2:GOTO 2170
2210 A2=0:B2=0:NEXT J:RETURN
2220 '********** G A M E   O V E R
2230 SYMBOL(75,100),"GAME OVER",5,4,2,0:FOR I=0 TO 30:BEEP 1
2240 FOR J=0 TO 300:NEXT J:BEEP 0:NEXT I:FOR I=0 TO 30000:NEXT I:RUN
2250 '********** E N D I N G
2260 LOCATE 0,23:PRINT "幻の石を、手に入れた！！":FOR I=0 TO 10000:NEXT I
2270 FOR I=0 TO 319:R=INT((RND*8)+1):BEEP 1:FOR J=0 TO 5
2280 LINE(0,I)-(511,I),PSET,R-1:NEXT J:BEEP 0:NEXT I:CLS
2290 PLAY"T80V15O4@22L16C4RCDFB-8.A8B->C8<C4RCDFB-8.A8FF8C4RCDFB-AB->C8.F"
2300 FOR I=0 TO 12:FOR J=0 TO 7
2310 SYMBOL(140,100),"THE END",6,5,J,0:NEXT J,I
2320 SYMBOL(180,250),"(C)TERARIN SOFT",2,1,5,0:FOR I=0 TO 30000:NEXT I:RUN
2330 '********** サブルーチン
2340 LINE (X2*16,Y2*16)-(X2*16+15,Y2*16+15),PSET,0,BF:RETURN
2350 LINE (X2*16,Y2*16)-(X2*16+15,Y2*16+15),PSET,6,B:RETURN
2360 PUT@A(X*16+XX,Y*16+YY)-(X*16+XX+15,Y*16+YY+7),B%,PSET,1,2:RETURN
2370 PUT@A(RX*16,RY*16)-(RX*16+15,RY*16+7),C%,PSET,1,2:RETURN
2380 PUT@A(RX*16,RY*16)-(RX*16+15,RY*16+7),D%,PSET,1,2:RETURN
2390 PUT@A(RX*16,RY*16)-(RX*16+15,RY*16+7),E%,PSET,1,2:RETURN
2400 PUT@A(X1*16,Y1*16)-(X1*16+15,Y1*16+7),A%,PSET,1,2:RETURN
2410 PUT@A(TX(0)*16,TY(0)*16)-(TX(0)*16+15,TY(0)*16+7),T1%,PSET,1,2:RETURN
2420 PUT@A(TX(1)*16,TY(1)*16)-(TX(1)*16+15,TY(1)*16+7),T2%,PSET,1,2:RETURN
2430 PUT@A(TX(2)*16,TY(2)*16)-(TX(2)*16+15,TY(2)*16+7),T3%,PSET,1,2:RETURN
2440 PUT@A(TX(3)*16,TY(3)*16)-(TX(3)*16+15,TY(3)*16+7),T4%,PSET,1,2:RETURN
2450 LOCATE 69, 2:PRINT USING "階数 ##";RU     :RETURN
2460 LOCATE 65, 3:PRINT USING "最大ＨＰ###";SHP:RETURN
2470 LOCATE 69, 4:PRINT USING "ＨＰ###";HP     :RETURN
2480 LOCATE 67, 5:PRINT USING "攻撃力###";AP   :RETURN
2490 LOCATE 67, 6:PRINT USING "守備力###";DE   :RETURN
2500 LOCATE 67, 7:PRINT USING "命中率###";KO   :RETURN
2510 LOCATE 66, 9:PRINT USING "魔法回数##";MA  :RETURN
2520 LOCATE 70,10:PRINT USING MJ$(14)+"##";I1  :RETURN
2530 LOCATE 68,11:PRINT USING MJ$(15)+"##";I2  :RETURN
2540 LOCATE 66,12:PRINT USING MJ$(16)+"##";I3  :RETURN
2550 LOCATE 68,14:PRINT USING MJ$(17)+"####";FU:RETURN
2560 LOCATE 65,15:PRINT "移動方向  "+P$:RETURN
2570 A1= 0:B1=-1:P$="上":GOSUB 2560:RETURN
2580 A1= 1:B1= 0:P$="右":GOSUB 2560:RETURN
2590 A1= 0:B1= 1:P$="下":GOSUB 2560:RETURN
2600 A1=-1:B1= 0:P$="左":GOSUB 2560:RETURN
2610 LOCATE 0,23:PRINT MJ$(MO)+"ゾーンだ！":RETURN
2620 LOCATE 0,23:PRINT MJ$(MO)+"を手に入れた！":RETURN
2630 RR=INT((RND*(RU+1))+1):IF RR=1 THEN BEEP 1:GOTO 2640 ELSE RETURN
2640 LOCATE 0,23:PRINT "トラップは、作動しなかった":BEEP 0:RETURN 1090
2650 FOR I=0 TO 2500:NEXT I:RETURN
2660 '********** 各種 D A T A
2670 DATA FFFF,807F,FF7F,817F,8100,F71F,F63F,F00F,807F,FF7F
2680 DATA FFFF,A22B,AAA1,AAAD,2889,AAFD,8A05,BFFD,A001,FF7F
2690 DATA FF7F,8101,807D,817D,F700,E7FF,E9C1,8001,81C3,FFFF
2700 DATA FF7F,8001,BFFD,A005,2005,A005,A005,BE7D,8001,FFFF
2710 DATA FFFF,82AD,FAA1,82BD,E800,8AFF,BA01,8BFD,A801,FF7F
2720 DATA FFFF,8001,BEFD,BE01,3EFD,8001,BEFD,BEFD,BE01,FF7F
2730 DATA FF7F,8141,8141,817D,EF00,807F,BF41,8101,8141,FFFF
2740 DATA FF7F,8001,BFFD,A005,2FF5,A815,A805,AFFD,A001,FFFF
2750 DATA FFFF,8001,8001,8001,8000,8001,8001,8001,8001,FF7F
2760 DATA FFFF,8001,8001,8001,0001,8001,8001,8001,8001,FF7F
2770 DATA FF7F,8001,8001,8001,8000,8001,8001,8001,8001,FFFF
2780 DATA FF7F,8001,8001,8001,0001,8001,8001,8001,8001,FFFF
2790 DATA FFFF,8001,BF01,A001,BD8C,A155,A125,A105,8001,FF7F
2800 DATA FFFF,8101,8161,8359,0D45,9145,A159,9D41,8041,FF7F
2810 DATA FF7F,8001,BFFD,8001,BFFC,8001,FEBF,A2A3,8889,FFFF
2820 DATA FF7F,8001,BEFF,A201,2BFD,AA01,AAFF,BA21,828B,FFFF
2830 DATA FFFF,8201,8281,82FF,8000,FFFF,8001,8001,8001,FF7F
2840 DATA FFFF,8001,BE7D,BE7D,3E7D,BE7D,BE7D,BE7D,8001,FF7F
2850 DATA FF7F,8001,BFFD,BFFD,BFFC,BFFD,BFFD,BFFD,8001,FFFF
2860 DATA FF7F,F81F,E00F,C003,0001,8001,C003,E00F,F81F,FFFF
2870 DATA 0000222222220000,0002770770772000,0002777777772000
2880 DATA 0026622222266200,0226225552226220,0222225225222220
2890 DATA 0022225552222200,0000222222220000
2900 DATA 2666666226666662,2666666226666662,2666666226666662
2910 DATA 2222222222222222,6662266666622666,6662266666622666
2920 DATA 6662266666622666,2222222222222222
2930 DATA 6666666666666666,6000007777777776,6000000000000006
2940 DATA 6007777777777776,6007777777777776,6000000000000006
2950 DATA 6777777777777776,6666666666666666
2960 DATA 0055555555555500,0500555555550050,5555005555005555
2970 DATA 5555550000555555,5555550000555555,5555005555005555
2980 DATA 0500555555550050,0055555555555500
2990 DATA 0000077777700000,0007771111777000,0077777117777700
3000 DATA 0777777117777770,0777777117777770,0077777117777700
3010 DATA 0007771111777000,0000077777700000
3020 DATA 0000000000000000,0000000550000000,0000005555000000
3030 DATA 0000055555500000,0055555555555500,0555707557075550
3040 DATA 5555555555555555,0055555555555500
3050 DATA 0700202020202000,7002222222222000,7001707117071000
3060 DATA 7006666666666000,6644422222244466,0004444444444000
3070 DATA 0011111001111100,0333333003333330
3080 DATA 0006666776666000,0000660660660000,0000666666660000
3090 DATA 0666666776666660,6600666776660066,0000777777770000
3100 DATA 0066666606666600,0666666006666660
3110 DATA 0000066666600220,0000602002060020,0006666666666660
3120 DATA 0066666666666620,0666066666066020,0066606660660020
3130 DATA 0000660660660020,0006666666666000
3140 DATA "階段","ワープ","ダメージ","落とし穴","催眠ガス"
3150 DATA "ハラヘリ","ふにゃら","目隠し","弱体","体力のもと","力のもと"
3160 DATA "守りのもと","命中のもと","魔法のもと","薬草","弟切草"
3170 DATA "ワープ草","食糧","自爆草","T255V15O3@67C16
3180 DATA "T255V15O2@67C16","T255V15O4@77C16","T255V10O4@70C64"
3190 DATA "ゼリー君",6,6,5,95,"盗賊",8,9,4,70,"ゴーレム",4,7,9,75
3200 DATA "魔術士",7,6,6,55,3,2,2,4,5,2,2,2,4,3,2,3
```

★アンケートのよかった記事を書く欄は，スペースが小さすぎて書くのが大変。記事にNo.をつけてNo.記入式にしてほしいです。(新潟県北魚沼郡・中沢惣一35才)…【**影**：ハードルを乗り越えてこそ……。**編**：それはどこかで使ったセリフでしょ！】



相手も自分も見えない!?もぐらたたき

ぽかぽかぽっかん

桐岡　昭広

内　容

穴から出てくるニコリンをポカリンがぽかぽかたたくゲームです！

遊びかた

タイムが0になるまでにポカリンをカーソル・キーで左，真ん中，右に動かして（真ん中はカーソル・キーの上です）穴から出てくるニコリンをたたいてください。ニコリンをたたくと1点入ります。20点でニコリンが見えなくなり，40点になるとポカリンも見えなくなるので，ちょっぴりむずかしくなります。タイムが0になるとゲーム終了です。リプレイはスペース・キーです。

★　★

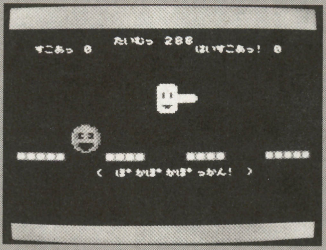
《第1表》変数表

X,Y	ポカリンの座標
N,A	ニコリンの座標
E	ポカリンのカラー
C	ニコリンのカラー
T	ニコリン表示カウンタ
J	タイム
P	スコア
H	ハイスコア

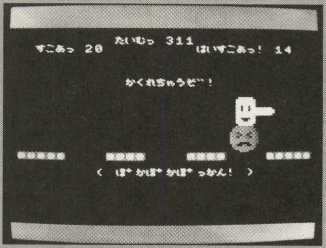
CHECKER FLAG

編：ゲームが進むともぐらが見えなくなったり，自分のハンマーが見えなくなったりするんですね。

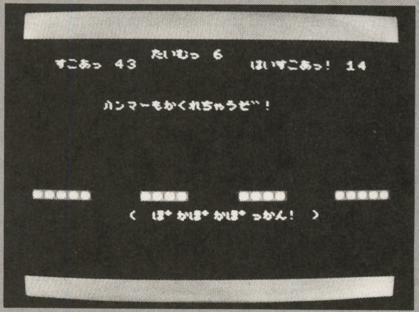
Dr.D：穴の数が3か所だけというのは少なくないか？それからもぐらの出現の方法も，もう少し考えよう。一度に1か所しか出てこないから簡単すぎるぞ！



▲《写真1》早い話が「もぐらたたき」なんだけど…



▲《写真2》敵が見えなくなったり…

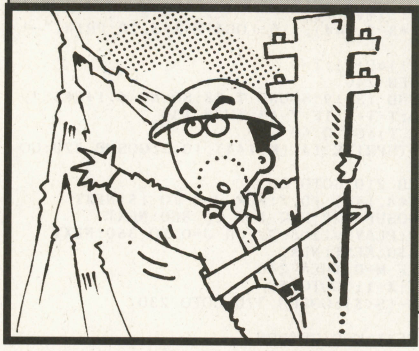


▶《写真3》しまいには自分のハンマーも見えない！

ぽかぽかぽっかんのプログラム・リスト

```
10 '●●● ほ゜かほ゜かほ゜っかん! 1996.5.22 by くるくるちょび゛ん AKIHIRO KIRIOKA ●●●
20 '●●● しょきせってい ●●●
30 SCREEN1,3,0:COLOR15,1,2:KEYOFF:WIDTH30:DEFINTA-Z:H=0:RESTORE290:FORI=0TO2:A$=
"":FORJ=1TO4:READB$:FORK=1TO8:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+MID$(B$,K*2-1,2))):NEXTK,J:SPR
ITE$(I)=A$:NEXTI
40 X=121:Y=50:E=10:N=0:A=212:C=6:T=0:P=0:J=620:R=RND(-TIME):LOCATE11,10:PRINT"れっ
つほ゜っかん!!":PLAY"V14O4S1M7000L16CF-CF-C32R10G1":FORI=0TO3000:NEXT:CLS
50 LOCATE2,2:PRINT"すこあっ"P:LOCATE18,2:PRINT"はいすこあっ!"H:LOCATE10,1:PRINT"たいむっ"J:LOC
ATE8,17:PRINT"( ほ゜かほ゜かほ゜っかん! )":VPOKE8208,&HD4:LOCATE0,15:PRINT"●●●●●      ●●●●
 ●●●●      ●●●●●"
60 '●●● めいん ●●●
70 PUTSPRITE0,(X,Y),E:K=STICK(0)
80 IFK=1THENX=121:Y=63
90 IFK=7THENX=57:Y=63
100 IFK=3THENX=183:Y=63
110 T=T+1:IFT=10THENGOSUB160
120 PUTSPRITE1,(N,A),C:IFABS(X-N)<16ANDABS(Y-A)<27THENGOSUB200
130 J=J-1:LOCATE14,1:PRINTJ:IFJ<1THEN250
140 GOTO 70
150 '●●● ニコリン いと゛う ●●●
160 D=INT(RND(1)*3+1):IFD=1THENN=48:A=89:T=0
170 IFD=2THENN=111:A=89:T=0ELSEIFD=3THENN=174:A=89:T=0
180 RETURN
190 '●●● ニコリン たたいた ●●●
200 PLAY"V15O5S1M900L32CG":PUTSPRITE1,(0,212),0:PUTSPRITE2,(N,A),6:P=P+1:LOCATE6
,2:PRINTP
210 IFP=20THENC=1:PLAY"V14O4S1M7000L8G8R16G21GF21G4":LOCATE11,6:PRINT"かくれちゃうそ゛!"
220 IFP=40THENE=1:PLAY"V14O4S1M7000L8G8R16G21GF21G4":LOCATE6,6:PRINT"ハンマーも"
230 PUTSPRITE2,(0,212),0:N=0:A=212:D=INT(RND(1)*3+1):RETURN
240 '●●● ケ゛ーム おしまい ●●●
250 LOCATE11,4:PRINT"そこまて゛っ!!!":PLAY"V15O5S1M900L32BBBBB"
260 IFH<PTHENH=P:LOCATE6,6:PRINT"    やったねっ はいすこあっ!":FORI=0TO2000:NEXT:FORI=1TO6:F
ORC=1TO15:COLOR15,1,C:NEXT:NEXT:COLOR15,1,2:VPOKE8208,&HD4:PLAY"V14O4S1M7000L16G
EEA4BBBB2"
270 IFSTRIG(0)=0THEN270ELSECLS:FORV=0TO2:PUTSPRITEV,(0,212),0:NEXT:GOTO40
280 '●●● きゃらくたー て゛ーたー ●●●
290 DATA007EFFFFFFDBDBDB,FFFFFFC3E7FF7E00,000000000000FEFF,FFFE000000000000
300 DATA00030F1F1F393B39,3F3F38181C0E0300,00C0F0F8F89CDC9C,FCFC1C183870C000
310 DATA00030F1F1F3B3D3B,3F3F3C191F0F0300,00C0F0F8F8DCBCDC,FCFC3C98F8F0C000
```


★DISPLっていいっスねー。カラーの影さんも最高っス！（東京都練馬区・**神屋遊一郎15才**）……**【影：ちなみにカラーの私やつぐ美ちゃんは，「BASICマガジンCD-ROMスペシャル　オリジナル・ゲームGRANDPRIX」に毎回登場してますぜ。定価980円。】**



BM編集部ピンチ！電力求ム

移植版 マイコン電力(でんりょく)五反田営業所(ごたんだえいぎょうしょ)

たわけ・たか

はじめに

このゲームは，RAN RAN氏作のJR-200用の同名ゲームをMSXに移植したものです。

ストーリー

2114年，マイコン電力では備蓄石油を使い果たし，BM社へ電気を送れなくなった。このため，BM社では編集作業が進まず，最新型凸凹オフセット印刷機もストップしたままとなり，大ピンチとなった！

おりしも上空へ低気圧！ 五反田営業所の電力マンは決死の覚悟で電線を引っぱり，カミナリをとらえて，そのエネルギーをBM社へ送電することにした（'83年6月号より引用）。

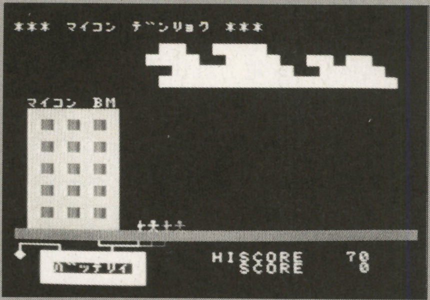
遊びかた

キーボードまたは，ジョイスティックでプレイできます。

最初にタイトル画面が表示されますので，カーソル・キーの左右でレベルを選択

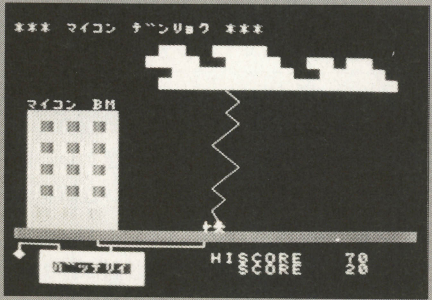
《第1表》プログラムの説明（〈 〉の中は，サブ・ルーチン・コール）

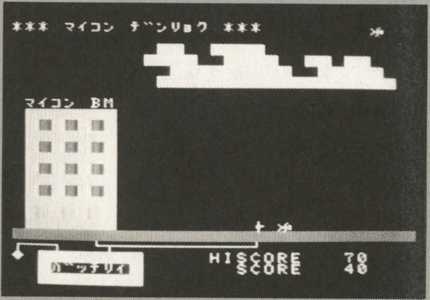
10	画面の初期化，変数を整数型に宣言，乱数の初期化
20	PCGキャラのカラーセット
30	配列変数の宣言，音楽の初期化，レベルの初期値セット
40	ハイスコアのクリア，〈文字変数・配列変数をセット〉
50	〈タイトル画面の処理〉，〈ゲーム画面の作成〉，スタート音楽
60	キー入力，電力マンの移動
70	電力マンの表示，カミナリ作成チェック
80	カミナリ発生位置作成，カミナリ・パターン作成
90	カミナリ落下スピード・セット，カミナリ終了チェック
100	カミナリ落下サウンド
110	カミナリ・スピード・チェック，当たり判定チェック
120	カミナリ表示
130	カミナリと当たり判定，当たってなければ〈ビル消灯・カミナリ消去〉
140	当たったのが電線なら効果音，〈ビル点灯・スコア加算・カミナリ消去〉
150〜160	落雷効果音，落雷表示，〈ビル消灯，カミナリ消去〉
170〜180	倒れ動作表示
190	電力マン減らす，ミス表示，ゲームエンド・チェック
200	画面の掃除，立ち位置セット
210〜230	ビル点灯・消灯，カミナリ消去サブ・ルーチン
240	ハイスコア・チェック，〈ハイスコア，スコア書き換え〉
250	ゲームエンド表示，ゲームエンド音楽
260	入力待ち
270〜370	ゲーム画面作成サブ・ルーチン
380〜440	タイトル画面サブ・ルーチン
450〜490	データセット・サブ・ルーチン
500〜520	カミナリキャラ・ナンバー・データ
530〜550	カミナリ落下パターン・データ
560〜600	スプライト・データ



▲《写真1》左右に移動しつつ雷を受けて充電だ

▼《写真2》主人公に雷が直撃！





▲《写真3》やられかたが少し笑える

★ここに書いた質問は，どこで答えてくれるのですか，教えてください。影さんのお答えコーナーはどこ？（埼玉県行田市・横田まさひこ15才）……【影：ウーム。むずかしい質問だな。影さんのお答えコーナーなんてないし。編：もう回答してるでしょ！】

《第2表》変数表

D(6,13)	カミナリ落下パターン・データ
C(6,13)	カミナリキャラ・ナンバー・データ
K	カミナリのX座標
E	カミナリ落下パターン
T	カミナリカウンタ
L	カミナリの残数
KO	カミナリの落下スピード
KW	カミナリの落下スピード
SE	カミナリ・キャッチ効果音
SC	スコア
S	スコア加算用
HS(6)	各レベルのハイスコア
P	レベル
G	キー入力
X	電力マンのX座標
M	電力マン残数
P$	ビル点灯
N$	ビル消灯
Q$	文字列
S$	スプライト定義用
D$	スプライト・データREAD用
A	データREAD用
I	汎用
J	汎用

CHECKER FLAG

Dr.D：なんと10年以上前のベーマガに掲載されたゲームの移植版じゃ。古くても良いものはやはり楽しいのう。
編：プレイヤーにカミナリが当たったときのやられかたが笑えますね。
つぐ美：次回はオリジナルに挑戦してみてね。

して，スペース・キーでスタートします。

レベルに応じてカミナリのパターンが変化します。

電力マンをカーソル・キーで操作して，カミナリを電線でとらえてください。

電力マンに落雷すると，ミスになります。

カミナリが100回落ちるか，3回ミスするとゲーム・オーバーです。

カミナリを連続でとらえると，1階，2階とビルの電気が点灯していき，のがしていくと消灯していきます。

ビルの1階が点灯すると＋10点，2階で＋20点，5階で＋50点となります。

カミナリは連続でとらえるほど高得点になります。

ゲームのコツ

マイコン電力五反田営業所のプログラム・リスト

```
10 SCREEN 1,0,0:WIDTH 31:COLOR 15,0,0:KEY OFF:DEFINT A-Z:I=RND(-TIME)
20 VPOKE 8192,255:VPOKE 8193,34:VPOKE 8204,119:VPOKE 8205,68:VPOKE 8206,170
30 DIM D(6,12),C(6,12),HS(6):PLAY"t150v15l16","t80v15l16":P=1
40 CLS:FOR I=0 TO 6:HS(I)=0:NEXT:LOCATE 10,8:PRINT"ｽｺｼ ﾏﾃ!":GOSUB 450
50 GOSUB 380:GOSUB 270:PLAY"","o5cecece":FOR I=0 TO 2000:NEXT
60 G=STICK(0)+STICK(1):X=X+((X<27)*(G=3)-(X>11)*(G=7))
70 PUTSPRITE 15,(X*8,144),,6:PUTSPRITE 16,(X*8-8,144),,10:LOCATE X-3,20:PRINT"─┘
 ";:IF K<>0 THEN 110
80 K=INT(RND(1)*10):K=K*8:K=K+120:E=INT(RND(1)*P+1):T=0
90 L=L-1:KO=KO+(L=79)+(L=59):KW=KO:IF L<0 THEN 240
100 SOUND 10,16:SOUND 11,255:SOUND 12,48:SOUND 13,19:SOUND 7,28:SOUND 6,1+E*5
110 IF KW<>0 THEN KW=KW-1:GOTO 60 ELSE KW=KO:T=T+1:IF T=13 THEN 130
120 K=K+D(E,T):PUTSPRITE T,(K,T*8+40),10,C(E,T):GOTO 60
130 IF (K=X*8) OR (K=X*8-8) THEN 140 ELSE PUTSPRITE 14,(K,144),10,5:GOSUB 220:GO
TO 60
140 IF K=X*8-8 THEN SE=36+S:PLAY"N=SE;":GOSUB 210:GOTO 60
150 PLAY"o2c4":FOR I=0 TO 15:PUTSPRITE 14,(X*8,144),10,7:FOR J=0 TO 15:NEXT
160 PUTSPRITE 14,,0:FOR J=0 TO 8:NEXT:NEXT:GOSUB 220:FOR I=0 TO 800:NEXT
170 FOR I=0 TO 2:PUTSPRITE 15,(X*8+8,144),,9:PLAY"v12o5c":FOR J=0 TO 350:NEXT
180 PUTSPRITE 15,,,8:PLAY"dv15":FOR J=0 TO 350:NEXT:NEXT
190 M=M-1:PUTSPRITE 20+M,(240+M*-8,0),15,9:IF M=0 THEN 240
200 FOR I=10 TO 30:LOCATE I,20:PRINT" ":NEXT:X=11:GOTO 60
210 LOCATE 1,19-S*2:PRINT P$;:SC=SC+S*10:S=S-(S<5):GOSUB 370:GOTO 230
220 LOCATE 1,19-S*2:PRINT N$;:S=S+(S>1)
230 FOR T=0 TO 14:PUTSPRITE T,(255,209),,0:NEXT:K=0:RETURN
240 IF HS(P)<SC THEN HS(P)=SC:GOSUB 360
250 LOCATE 16,15:PRINT"GAME-END";:PLAY"","o5cdgcdgcdg":FOR I=0 TO 3000:NEXT:I=0
260 I=I+1:G=STRIG(0)+STRIG(1):IF G=-1 THEN 50 ELSE IF I=300 THEN 50 ELSE 260
270 CLS:SC=0:X=11:K=0:S=1:M=3:L=100:KO=2:KW=KO:PRINT Q$
280 LOCATE 11,2:PRINT"月月  月月月":LOCATE 10,3:PRINT"月月月  月月月  月月 月月"
290 LOCATE 12,4:PRINT"月月月月月月月月  月月月月":LOCATE 11,5:PRINT"月月月月月月月月月月月月月月月月月"
300 FOR I=0 TO 30:LOCATE I,19:PRINT"年":NEXT
310 FOR I=18 TO 10 STEP -2:LOCATE 1,I:PRINT"aaaaaaa"
320 LOCATE 1,I-1:PRINT N$:NEXT:LOCATE 1,8:PRINT"aaaaaaa"
330 LOCATE 1,7:PRINT"ﾏｲｺﾝ BM":LOCATE 0,20
340 PRINT"┌──┐   └┬──":PRINT"♦ 月月月月月月月月":PRINT"  月ﾊﾞｯﾃﾘｨ月":PRINT"  月月月月月月月月";
350 PUTSPRITE 15,(88,144):PUTSPRITE 16,(80,144):LOCATE 8,20:PRINT"─┘ ";
360 LOCATE 15,21:PRINT USING"HISCORE#####";HS(P)
370 LOCATE 17,22:PRINT USING"SCORE#####";SC;:RETURN
380 CLS:FOR I=0 TO 31:PUTSPRITE I,(0,209),,0:NEXT:LOCATE 4,4:PRINT Q$:LOCATE 5,9
390 PRINT"ｽﾀｰﾄ":PUTSPRITE 15,(167,70),15,6:PUTSPRITE 16,(159,70),15,10
400 LOCATE 4,11:PRINT"(SPACE)    (<)ｶｰｿﾙ(>)":LOCATE 4,16:PRINT"ﾚﾍﾞﾙ(1-6)?";P;
410 LOCATE 4,18:PRINT"ｶｰｿﾙﾃﾞ ﾚﾍﾞﾙｦ ｴﾗﾝﾃﾞ ｸﾀﾞｻｲ";
420 G=STICK(0)+STICK(1):P=P+((P<6)*(G=3)-(P>1)*(G=7)):FOR I=0 TO 100:NEXT
430 G=STRIG(0)+STRIG(1):IF G=0 THEN 400
440 PUTSPRITE 15,(255,0):PUTSPRITE 16,(255,0):RETURN
450 Q$="*** ﾏｲｺﾝ ﾃﾞﾝﾘｮｸ ***":N$="ahahaha":P$="apapapa"
460 FOR I=1 TO 6:FOR T=1 TO 12:READ A:C(I,T)=A:NEXT:NEXT
470 FOR I=1 TO 6:FOR T=1 TO 12:READ A:D(I,T)=A:NEXT:NEXT
480 FOR J=1 TO 10:S$="":FOR I=1 TO 8:READ D$
490 S$=S$+CHR$(VAL("&H"+D$)):NEXT:SPRITE$(J)=S$:NEXT:RETURN
500 DATA 2,1,2,1,1,2,2,1,1,2,1,4, 2,1,1,2,2,1,2,1,1,2,2,3
510 DATA 1,2,1,1,2,2,1,2,2,1,2,3, 1,2,2,1,2,1,1,2,1,1,2,3
520 DATA 2,1,2,2,1,1,2,2,1,1,2,3, 1,2,1,2,2,1,2,2,1,2,1,3
530 DATA 0, 0, 0, 0,-8, 0,+8, 0,-8, 0, 0, 0,  0, 0,-8, 0,+8, 0, 0, 0,-8, 0,+8, 0
540 DATA 0, 0, 0,-8, 0,+8, 0, 0,+8, 0, 0, 0,  0, 0,+8, 0, 0, 0,-8, 0, 0,-8, 0, 0
550 DATA 0, 0, 0,+8, 0,-8, 0,+8, 0,-8, 0, 0,  0, 0, 0, 0,+8, 0, 0,+8, 0, 0, 0,-8
560 DATA 01,02,04,08,10,20,40,80, 80,40,20,10,08,04,02,01
570 DATA 01,01,02,02,04,04,08,08, 80,80,40,40,20,20,10,10
580 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08, 1C,1C,08,7F,08,08,14,22
590 DATA 41,22,14,00,77,14,2A,49, 00,08,08,CB,3F,4B,88,10
600 DATA 00,04,88,4B,3F,4B,88,10, 08,08,08,1F,1C,08,08,08
```

とにかく，カミナリのパターンを把握してください。

レベル1から段階を追っていけば，レベル6でもなんとかなるでしょう。

また，カミナリのパターンによって，落雷の音が違うので，音にも注意してみてください。

プログラムについて

プログラムを短くするために，1行に詰め込んでしまいました。

注釈が一切入っていませんが，プログラムの説明を見てください。

改造について

カミナリの落下スピードを遅くしたい場合は，270行でKOに入れている値を大きくしてください。

また，90行の論理式をいじれば，ゲーム中のカミナリ落下のスピードの変化を変えることができます。

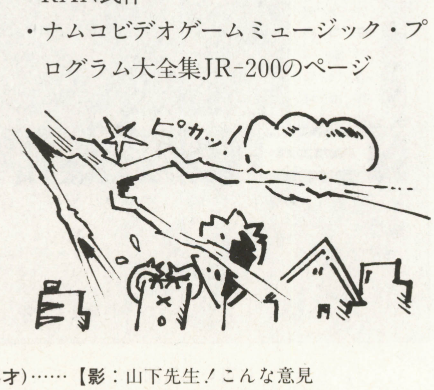
最後に

私のスコアは，レベル1で4420点，レベル6で1270点でした。

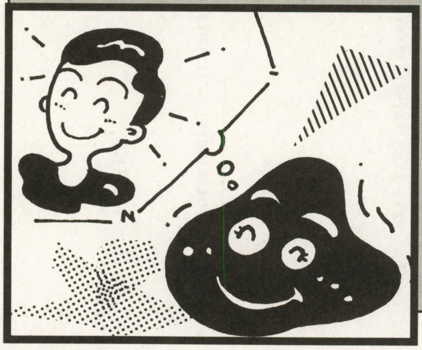
昔のベーマガを見ていると，おもしろそうなゲームがいろいろとあるので，また作ってみたいと思います。

★参考にしたもの

・マイコン電力五反田営業所　RANRAN氏作
・ナムコビデオゲームミュージック・プログラム大全集JR-200のページ



★オールアバウト・ファミリーコンピュータを発売してくださいよ!!（熊本県宇土市・**坂口啓明24才**）……【**影**：山下先生！こんな意見がありますが。**山下**：検討はしているけど，何しろ，ソフトの数がものすごいんですよね。いったい何本ぐらいあると思う？宿題です。】



マップ・エディタで末永く楽しめます

ひとになりたい

青井　幹典

ストーリー

地球より3億光年ほど北極星へ向かって行くと，そこには地球と同じ緑豊かな星があるそうだ。その星には生物はいなかったが，ドロドロとした液体が匍匐前進をするようにニョロニョロと動いている。それも一つではなく，そこらへんにドロドロドロドロ……。彼らの名をスライムという。

彼らは一昔前にすでに進化し，宇宙へ行ってしまった動物達が住んでいたと思われる地上128階建ての建物に住んでいた。そこの128階では，今彼らに反抗する１人の青年（？）が，裁判にかけられているところだった。そこには，裁判官と思われるスライムが３人いて，そのスライムに囲まれて，１人の男スライム（青いから）がいた。

「？●♁↑☆○◆……」和訳しよう。

「おい／お前は私たちに何と言った／」

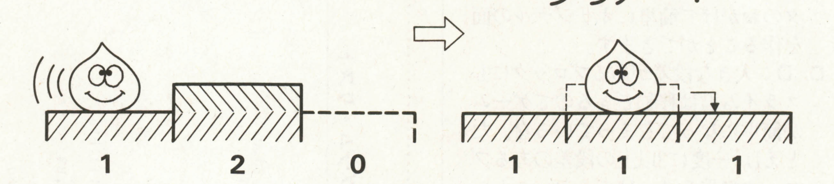
「何も言ってはおりません。(まったく何を考えているんだか／あいつらの脳の中を見てみたいねブツブツ)」

「あーっ，お前……いま聞こえたぞ／このやろー！　もう怒った／牢屋にぶちこんでおけ／」

文のとおりに「／」をつけたくなるような言いっぷりで彼は言った。

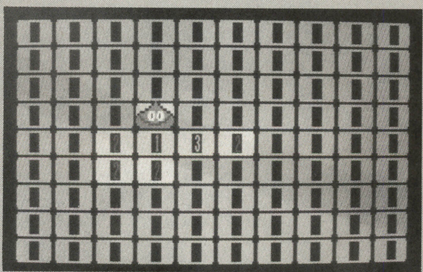
こうして，捕らわれの身となった青年スライムだが,彼はその128階のトイレの紙に「Help」の文字と自分の名前を書き，窓から放りなげた。それも何枚も何枚も。彼が185枚目に投げたあの紙を拾ったのは名もない男スライムだった。彼はそれから2時間後たやすく救出された。しかし，帰ろうとした瞬間，牢の床が開いて落ちた。彼らはそのまま気を失った。1時間過ぎて気がついた彼らは，変なしかけがあるのを見た。目の前には大きな段があり，押すことしかできなかった。声がする……。

「ここから出たければすべての部屋を解

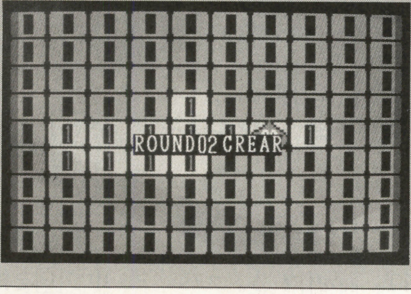


《第1図》DEMOを横から見た図

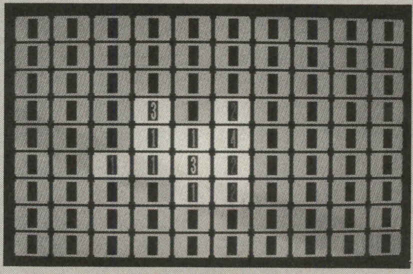
◀《写真1》タイトル画面。面エディットなどがここから選べる



◀《写真2》二つ以上重なっているブロックは一度に押せません



◀《写真3》全部のブロックを地面に落としてしまえばクリアです



◀《写真4》面エディット。適当にブロックを置いて重ねても、それらしい面ができます

★最近，BASICの影がうすくなっていましたが，サターン用BASIC発売とのこと，ぜひ大特集を組んでもりあげてください。(埼玉県浦和市・菊地秀和20才)……【影：BASICの影がうすいじゃと／見よ／最近のもりあがりを／N88 BASIC Windowsも間もなく登場だ／】

```
500 'ﾒﾝ ﾃﾝｶｲ
510 RESTORE 2400
520 LOCATE ,,1 : READ AA$ : IF AA$="*" THEN GOTO 1220
530 AS$=""
540 FOR I=1 TO LEN(AA$)
550  IF MID$(AA$,I,1)="#" THEN AS$=AS$+STRING$(VAL(MID$(AA$,I+1,1)),"#"):I=I+1 E
LSE AS$=AS$+MID$(AA$,I,1)
560 NEXT : AS$=LEFT$(AS$+STRING$(45,"#"),45)
570 FOR I=0 TO 8
580  C$="" : A$=MID$(AS$,5*(I)+1,5)
590  FOR K=1 TO 5
600   C$=C$+RIGHT$(STR$(ASC(MID$(A$,K,1))-35),2)
610  NEXT
620  FOR K=0 TO 9
630   S(K,I)=VAL(MID$(C$,K+1,1)) : L(K,I)=S(K,I)
640 NEXT K,I
650 '
660 CLS 3 : OS=0 : SP=0 : X=0 : Y=0 : XX=0 : YY=0 : GOSUB 840
670 ' ﾒｲﾝ
680 A1=INP(0) : A2=INP(1) : A3=INP(9)
690 IF INP(4)=254 THEN 1810
700 FOR I=0 TO SP*10 : NEXT
710 IF INP(1)=127 THEN MA=MA+1 : GOTO 520
720 IF A1<>255 OR A2<>255 THEN GOSUB 770
730 IF OS=0 THEN 1070
740 IF INP(2)=127 THEN 660
750 GOTO  680
760 ' ｲﾄﾞｳ ｻﾌﾞ
770 XX=X : X=X+(A1=239 AND X>0)-(A1=191 AND X<9)
780 YY=Y : Y=Y+(A2=254 AND Y>0)-(A1=251 AND Y<8)
790 GOSUB 1030 : PUT@(X*64,Y*22),M%,PSET
800 X1=X-(XX-X) : Y1=Y-(YY-Y)
810 IF A3=191 AND X1<>-1 AND X1<>10 AND Y1<>-1 AND Y1<>9 THEN 990
820 RETURN
830 ' ﾒﾝｦ ｶｸ
840 FOR I=0 TO 7 : COLOR=(I,0) : NEXT
850 FOR I=0 TO 8
860  FOR K=0 TO 9
870   A$=RIGHT$(STR$(L(K,I)),1) : PUT(K*64,I*22),B%,PSET
880   IF A$<>"0" THEN FOR X2=0 TO 2 : PUT@(K*64+30+X2,I*22+4),KANJI(VAL("&h3"+A$
)),OR,VAL(A$),0 : NEXT ELSE PAINT(K*64+10,I*22+5),6,0
890   S(K,I)=L(K,I)
900   IF S(K,I)>=1 THEN OS=OS+S(K,I)-1
910 NEXT K,I
920 PUT@(X*64,Y*22),M%,PSET
930 CLS
940 FOR I=0 TO 7
950  COLOR=(I,I)
960 NEXT
970 RETURN
980 'ﾊﾟﾈﾙ ｵｽ
990 IF S(XX,YY)+1=S(X,Y) AND S(X1,Y1)<S(X,Y) THEN S(X1,Y1)=S(X1,Y1)+1:S(X,Y)=S(X
,Y)-1:XX=X1:YY=(Y-2*(YY-Y))+(YY-Y) : GOSUB 1030 : BEEP : E2=1 ELSE E2=0
1000 IF S(X,Y)=>1 AND E2=1 AND S(X1,Y1)=1 THEN OS=OS-1
1010 GOTO 820
1020 'ﾌﾞﾛｯｸ ｶｸ
1030 PUT@(XX*64,YY*22),B%,PSET
1040 IF S(XX,YY)<>0 THEN FOR X2=0 TO 2 : PUT@(XX*64+30+X2,YY*22+4),KANJI(VAL("&h
3"+RIGHT$(STR$(S(XX,YY)),1))),OR,S(XX,YY),0 : NEXT ELSE PAINT(XX*64+10,YY*22+5),
6,0
1050 RETURN
1060 'ｸﾘｱｰ ｿﾉﾀ
1070 C=0
1080 LINE(200,100)-(436,116),0,BF
1090 FOR I=0 TO 11
1100  FOR J=0 TO 2
1110   PUT@(I*20+200+J,100),KANJI(VAL("&h"+K$(I))),OR
1120 NEXT J,I
1130 FOR I=0 TO 1
1140  FOR J=0 TO 2
1150   PUT@(300+J+16*I,100),KANJI(VAL("&h233"+MID$(RIGHT$("0"+RIGHT$(STR$(MA),LE
N(STR$(MA))-1),2),I+1,1))),OR
1160 NEXT J,I
1170 MA=MA+1
1180 FOR I=0 TO 639 STEP 2
1190  LINE(I,0)-(I,199),0 : LINE(639-I,0)-(639-I,199),0
1200 NEXT : IF M$="M" OR M$="m" THEN 1990 ELSE 520
1210 ' ENDING
1220 CLS 3 : PUT@(300,120),M%,PSET
1230 RESTORE 2330
1240 FOR J=0 TO 2
```

CHECKER FLAG

編：パズルゲームです。マップ・エディタのおかげで簡単にオリジナルの面を作ることができます。

Dr.D：大きな段差があるブロックにもスライム君は移動できるのでゲームが簡単になってしまっているな。たとえば「一度に3以上の段差のあるブロックに乗ることはできない」という条件を加えてみると，より楽しいものになると思うぞ。

き，人間となるための杖を持ってこい。お前が人間になることができれば，お前たちをここから出してやろう」ということで，杖を見つけ出し，人となるため，彼らは必死になって解きはじめた。

解きかた

2468で下左右上と動きます。スペース・キーでブロックを押すことができます。しかし，それには条件が二つあります。

①押すブロックのほうが自分のいる場所から1段高い。

②押すブロックの一つ向こうは，自分のいるところ。以下，その二つを守り，すべての段を1段にすること。すると次へ行ける。だめだと思ったらGを押せば，もう一度，途中でPを押せば，パスワードが出てくる。

タイトルで

Eを押すとEDIT。面が作れる。スペース・キーで増やし，リターン・キーで減らす。最高7段まで。必ず解ける面を作ろう。できたら右下に行くこと。その後は画面の指示に従えばいい。

Pを押すと，パスワード。ゲームの途中でPを押して出てきたパスワードを入

『ひとになりたい』のプログラム・リスト

```
10 'save "QBILLION"
20 'ｼｮｷ
30 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,2,2))
40 DEFINT A-Z : CLS 3 : WIDTH 40,25 : CONSOLE ,25,0,1
50 DIM B%(63,23),M%(63,23),S(9,8),L(9,8),K$(11)
60 KEY 8,"WIDTH 80:CLS 3"+CHR$(13) : COLOR 0
70 FOR I=0 TO 3
80  LOCATE 0,I : PRINT"[redacted]"
90 NEXT : COLOR 7
100 RESTORE 2200
110 FOR I=0 TO 11
120  READ A$
130  FOR K=0 TO 63
140   LINE(K*2,I*2)-STEP(2,1),VAL(MID$(A$,K+1,1)),BF
150 NEXT K,I
160 GET@(0,0)-(62,22),M% : GET@(64,0)-(127,22),B%
170 MA=1 : RESTORE 2650
180  FOR I=0 TO 10 : READ A$ : K$(I)=A$ : NEXT
190 GET@(64,0)-(127,22),B% : MA=1 : RESTORE 2650
200 FOR I=0 TO 11 : READ A$ : K$(I)=A$ : NEXT
210 '
220 CLS 3:RESTORE 2620
230 FOR I=0 TO 6 : READ A$ : A$="24"+A$
240  FOR J=0 TO 2
250   PUT@(I*60+120+J,55+J),KANJI(VAL("&h"+A$)),OR
260 NEXT J,I
270 LOCATE 5 ,6  : PRINT"ｽﾗｲﾑｸﾝ ﾉ"
280 LOCATE 34,10 : PRINT"ｿﾉ 1"
290 PUT@(300,100),M%,PSET
300 FOR I=0 TO 4
310  READ A$ : LOCATE 10,I+17 : PRINT A$
320 NEXT
330 READ A$ : LOCATE 11,23,0 : PRINT A$
340 LOCATE 10,21 : INPUT WAIT 90,"ﾄﾞｳｽﾙ ",M$ : IF M$="S" THEN 510 ELSE IF M$="E"
 THEN 1440 ELSE IF M$="P" THEN 1840 ELSE IF M$="M" THEN 1960
350 'ｼﾞﾄﾞｳ
360 CLS 3
370 FOR I=0 TO 8
380  FOR J=0 TO 9 : L(J,I)=0 : S(J,I)=0
390 NEXT J,I
400 S(3,3)=2 : L(3,3)=2 : S(5,3)=1 : L(5,3)=1
410 RESTORE 2660 : X=0 : Y=0 : XX=0 : YY=0 : GOSUB 840
420 LINE(0,180)-(182,195),0,BF
430 FOR I=0 TO 11
440  A1=255 : A2=255 : A3=255
450  READ A$,V$ : IF A$="&" THEN A3=191 : A1=239 ELSE A1=VAL(A$)
460  LOCATE 0,23 : PRINT V$+"        "
470  FOR J=0 TO 150 : NEXT
480  GOSUB 770
490 NEXT : FOR I=0 TO 350 : NEXT : GOTO 220
```


★C言語を勉強して感じたのは「むずかしい!!」よりもむしろ「奥が深い」ということでした。(東京都大田区・**葦原木正21才**)……【**影**：フーム。むずかしくなくて奥が深いのか。どんなふうに奥が深いかな？むずかしい問題だ？？**つぐ美**：影さんにはムリよ！】

```
1250  FOR I=0 TO 33
1260   READ A$
1270   FOR K=0 TO 2
1280    PUT@(I*18+K,J*32+25),KANJI(VAL("&h"+A$)),OR
1290 NEXT K,I,J : T=10
1300 T=T+5 : IF T>65 THEN M$="ﾌﾞｸﾌﾞｸ" : FOR I=135 TO 199-T STEP -10 : CIRCLE(RND
*210+220,I),(I MOD 10)*2,7 : NEXT ELSE M$="ﾀﾞｰ"
1310 J=0 : LOCATE 19,14 : PRINT M$
1320 FOR I=0 TO 65
1330  J=J+(RND*6)-3.5
1340  LINE(321+J,I+135)-(329+J,I+135),5
1350  LINE(336+J,I+135)-(343+J,I+135),5
1360 NEXT
1370 LINE(199,-1)-(501,199),7,B
1380 LINE(200,199-T)-(500,198),5,BF
1390 IF T>190 THEN 1400 ELSE GOTO 1300
1400 FOR I=0 TO 30
1410  A$=INKEY$
1420 NEXT : END
1430 ' EDITOR
1440 CLS 3
1450 FOR I=0 TO 8
1460  FOR K=0 TO 9
1470   S(K,I)=0 : L(K,I)=0
1480 NEXT K,I
1490 X=0 : Y=0 : GOSUB 840
1500 X=X+(INP(0)=239 AND X>0)-(INP(0)=191 AND X<9)
1510 Y=Y+(INP(1)=254 AND Y>0)-(INP(0)=251 AND Y<8)
1520 XX=X : YY=Y : GOSUB 1030
1530 IF INP(9)=191 AND S(X,Y)<>7 THEN S(X,Y)=S(X,Y)+1
1540 IF INP(1)=127 AND S(X,Y)<>0 THEN S(X,Y)=S(X,Y)-1
1550 IF X=9 AND Y=8 THEN 1560 ELSE 1500
1560 FOR J=0 TO 8
1570  A$=""
1580  FOR I=0 TO 9
1590   A$=A$+RIGHT$(STR$(S(I,J)),1)
1600  NEXT
1610  FOR I=1 TO 10 STEP 2
1620   L$=L$+CHR$(VAL(MID$(A$,I,2))+35)
1630 NEXT I,J
1640 S$=""
1650 IF MID$(L$,1,1)<>"#" THEN S$=MID$(L$,1,1) : IL=2 ELSE IL=1
1660 FOR I=IL TO LEN(L$)
1670  IF MID$(L$,I,1)="#" THEN L=L+1 ELSE IF MID$(L$,I-1,1)="#" THEN S$=S$+"#"+R
IGHT$(STR$(L),1) : L=0 : S$=S$+MID$(L$,I,1) ELSE S$=S$+MID$(L$,I,1)
1680  IF L=9 THEN S$=S$+"#9" : L=0
1690 NEXT
1700 FOR I=0 TO 3
1710  IF MID$(S$,LEN(S$)-1,1)="#" THEN S$=LEFT$(S$,LEN(S$)-2)
1720 NEXT
1730 S$="DATA "+CHR$(&H22)+S$+CHR$(&H22) : CLS 3 : WIDTH 80
1740 FOR I=0 TO 50
1750  A$=INKEY$
1760  NEXT
1770 PRINT"10000 ";S$;",*"
1780 RESTORE 2680 : READ A$,AA$ : PRINT A$;AA$
1790 READ A$ : PRINT A$ : LOCATE ,,1 : END
1800 'passward
1810 LOCATE 0,0
1820 PRINT"Pass Ward =";CHR$(MA+90);CHR$(MA+60);CHR$(MA+75)
1830 GOTO 680
1840 CLS 3 : LOCATE 5,5 : PUT@(300,120),M%
1850 INPUT "Preas Input Pass Ward";A$
1860 IF A$="" THEN 220
1870 A=ASC(MID$(A$,2,1))-60
1880 IF A=ASC(MID$(A$,1,1))-90 AND A=ASC(MID$(A$,3,1))-75 THEN 1900
1890 PRINT"NO NO!":GOTO 1840
1900 MA=A : RESTORE 2400
1910 FOR I=1 TO MA-1 : READ A$ : NEXT
1920 LOCATE 5,7:PRINT A;"ﾒﾝﾍ ｲｺｳ"
1930 FOR I=0 TO 20:ROLL 10:NEXT
1940 GOTO 520
1950 'MENN
1960 CLS 3 :FOR I=0 TO 50 : A$=INKEY$ : NEXT
1970 LOCATE 5,10 : INPUT "LEVEL(1-100ｸﾞﾗｲ)";P
1980 IF P<1 THEN 1960
1990 FOR X=0 TO 9 : FOR Y=0 TO 8
2000   S(X,Y)=1
2010 NEXT Y,X
2020 FOR I=0 TO P*5
2030  X=INT(RND*8+1) : Y=INT(RND*7+1) : F=INT(RND*4)+1
2040  IF S(X,Y)=>1 THEN ON F GOSUB 2110,2130,2150,2170 ELSE 2030
2050  LOCATE 10,13 : PRINT USING "ｱﾄ #####";P*5-I
2060 NEXT
2070 FOR X=0 TO 9
2080  FOR Y=0 TO 8
2090   L(X,Y)=S(X,Y)
2100 NEXT Y,X : GOTO 660
2110 IF X+2<=9 THEN IF S(X,Y)-1<=S(X+1,Y) AND S(X+1,Y)=S(X+2,Y) THEN S(X,Y)=S(X,
Y)-1 : S(X+1,Y)=S(X+1,Y)+1 ELSE I=I-1
2120 RETURN
2130 IF X-2>=0 THEN IF S(X,Y)-1<=S(X-1,Y) AND S(X-1,Y)=S(X-2,Y) THEN S(X,Y)=S(X,
Y)-1 : S(X-1,Y)=S(X-1,Y)+1 ELSE I=I-1
2140 RETURN
2150 IF Y-2>=0 THEN IF S(X,Y)-1<=S(X,Y-1) AND S(X,Y-1)=S(X,Y-2) THEN S(X,Y)=S(X,
Y)-1 : S(X,Y-1)=S(X,Y-1)+1 ELSE I=I-1
2160 RETURN
2170 IF Y+2<=8 THEN IF S(X,Y)-1<=S(X,Y+1) AND S(X,Y+1)=S(X,Y+2) THEN S(X,Y)=S(X,
Y)-1 : S(X,Y+1)=S(X,Y+1)+1 ELSE I=I-1
2180 RETURN
2190 '
2200 DATA 0000000000000000100000000000000000 00000000000000000000000000000000
2210 DATA 005555555555500111005555555555500 00555555555555555555555555555500
2220 DATA 055555555550011111110055555555550 05555555555500000000555555555550
2230 DATA 055555550001111111111110005555550 05555555555500000000555555555550
2240 DATA 055500001117777511777711100005550 05555555555500000000555555555550
2250 DATA 050011111177707717707771111110050 05555555555500000000555555555550
2260 DATA 001122111177707717707771111221100 05555555555500000000555555555550
2270 DATA 011112221117777111777711122211110 05555555555500000000555555555550
2280 DATA 011111122222211111122222221111110 05555555555500000000555555555550
2290 DATA 001111111112222222222211111111100 05555555555500000000555555555550
2300 DATA 000011111111111111111111111110000 00555555555555555555555555555500
2310 DATA 000000000000000000000000000000000 00000000000000000000000000000000
2320 '
2330 DATA 3266,2469,242C,2439,2469,2424,2460,372F,244F,2122,2444,2424,244B
2340 DATA 2148,4A51,323D,244E,2444,2428,2149,2472,3C6A,244B,467E,246C,243F
2350 DATA 212A,2120,2120,2120,2120,2120,2120,2120,2439,2469,2424,2460,2156
2360 DATA 3F4D,2432,2473,244B,244A,2141,2422,246C,2443,2145,2145,2145,2422
2370 DATA 2141,2443,2441,242C,2141,2426,2145,2433,2473,244A,244B,366C,4F2B
2380 DATA 2437,243F,244E,244B,2141,2437,242F,2437,242F,2157,214A,4E5E,214B
2390 ' ﾒﾝ DATA
2400 DATA"#9#7&%7#8-","#9#9#38C#39","$/.8-8.........","#9#7%7#3$C","#9#8B#9/"
2410 DATA"#8#8%8#40","#8#8%/#3$B#3%/","#8#8&#1A#38#4C#3&#1A"
2420 DATA"#9#9#3#1C#3'&#47-","#9#3&#3&M#4&","#9#7&#1-#3M#3$0#3$#1-"
2430 DATA"#1..........#3$.&#2$.#1$%$.#1$#1$..........","#9#7&.A#2'#1K#2&.A"
2440 DATA"#9#7-$'#47#27A'#9","#9#7K%'#1$'DK-#1K7'#9"
2450 DATA"#77#3$$#4K#3''#4A#47#4A#47","#9#8'#3'#1&#2&#5%%"
2460 DATA"#4$-#1$#1$-A#1D$-&$&$--#1A$7#17#1$.........","#9#7B9-#20/7#28:-#2/8A"
2470 DATA"#1....--.$--#1$$--ME$--#1-$-....-....-","#8-#2%9#5-#2DC'#4-#2%9#5-"
2480 DATA"#9#3/#3%#1-#2&#4$'-#2&#17#3/","#9#7&11#2$8B#2'01"
2490 DATA"#9#2$#47L#3&#1A#31%#4-","#9#7KA7-#5$%&'"
2500 DATA"#9#2$#1K#2%&#3$7#3%&#3$#1K","#7.#3$#17#2%#1-#30#5-#47#3L"
2510 DATA"#9#37#4A#3''#3'E","#9#3&#4'#3E#6N#3K#4A","#9#27-7#2&&#4K#3';"
2520 DATA"#79#3$#1-#2%#17#2%#17#2&#1A#3O"
2530 DATA"#6%9-#2%#1-#2%#1A#2'0#3%#1A#2%#1-#2%9-","#9#387#3$#4%#3K$#3$A"
2540 DATA"#5%7#1&#1$$#1A-&A#177$%#1%#1$AK-#3%#4'"
2550 DATA"#9#2&#1A#2$#1-#1&1DLA#1$#1-#2&#1A","#9#7&EA#2'#1K#2&NA"
2560 DATA"#18...9..0..$-#1-#5$-#3$A#6LB.........-","#9#27D$#7AO&#7-D%"
2570 DATA"#9#2-7-#2''#37A7#2''#3-7-","#9#2$LA#2%#1-#47#3'#4$#4%"
2580 DATA"#9#3/#3$B7#31#4B#311/","#18#1-.97#28-#5&'#4KK#3'#7/A#28.-#2-"
2590 DATA"#18...8-#1$..#1K#1$-7'%$.#3$-%A7$.#3.-#3.....-"
2600 DATA "#9#2'V#4%#8777",*
2610 ' ﾒｯｾｲｼﾞ DATA
2620 DATA 52,48,4B,4A,6A,3F,24,"[E]+[RETURN] ･･･EDIT","[S]+[RETURN] ･･･STRT!!"
2630 DATA "[P]+[RETURN] ･･･PASSWARD","[M]+[RETURN] ･･･MEN THINKING"
2640 DATA "","ｼﾊﾞﾗｸ ﾏﾃﾊﾞ ﾃﾞﾓｶﾞﾃﾙ"
2650 DATA 2352,234F,2355,234E,2344,2340,2340,2343,2352,2345,2341,2352
2660 DATA 191,[6],191,[6],191,[6],191,[6],191,[6],191,[6],251,[2],251,[2]
2670 DATA 251,[2],&,[4]+[SPACE],239,[4],&,[4]+[SPACE]
2680 DATA "10000ｷﾞｮｳﾆ ﾘｽﾄ ｦ ｶｲﾃｵｸﾉﾃﾞ ｶｰｿﾙｦ ｳｴ+RETURN ﾉ ｼﾞｭﾝﾆｵｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ"
2690 DATA "ｿｼﾃ 2600-2610 ｷﾞｮｳﾉ ｱｲﾀﾞﾆ ｶｷｺﾐ"
2700 DATA "2600 ｷﾞｮｳ ﾉ * ｦ ｹｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ ｿｳｽﾚﾊﾞ ｻｲｼｭｳﾒﾝﾊ ｱﾅﾀﾉ ﾒﾝｻｯ!"
```

力する。すると，その面からできる。「てきとうに押さないで！」機能が付いている。

[S]を押すとスタート。始めからできる。

[W]を押すと，かってに面を作り出してしまう。レベルを1〜∞（無限大）で入れる。ただし大きくすると，時間がかかるかエラーになる。

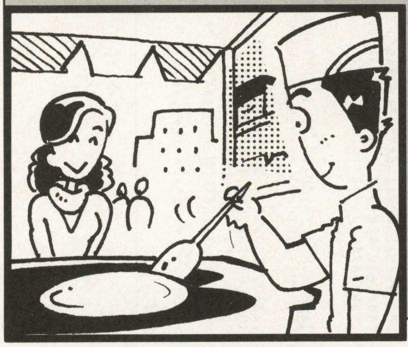
そのままなにもしない…DEMO。実際にやって見せてくれる。左下に押すキーをかいてくれる。とってもありがたい。

P.S.

ストーリーがとっても長いなー。QBILLTONを参考にした（GAMEBOY）。

改造は簡単だから適当にやってください。

★BM販売促進案：居並ぶ店店と結託し，パソコン・セットに1冊ずつ忍ばせてもらう…法に触れる気がする。（東京都練馬区・Me-Ya22才）……【影：それじゃあ本代は取れないよね。Me-Yaさんも，ベーマガのすばらしさを友人たちに広めてね。】



薄〜いクレープが焼けてこそ一人前！

超うす焼き職人

プニョリ

内容

生地をできるだけうすくのばしてクレープを焼き，そのクレープのうすさによって得点を競うゲームです。

遊びかた

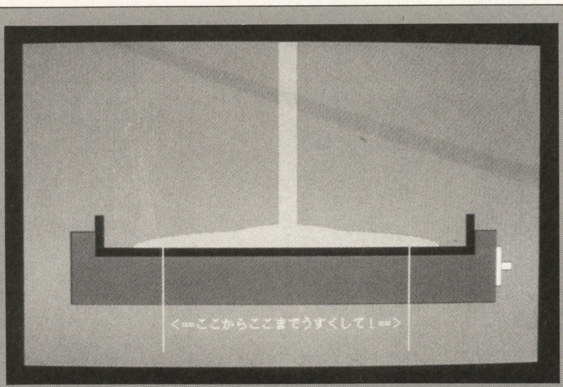
RUNするとホットプレートの断面図が出るので，ここで何かキーを押すと，点火して生地を流し込みます（生地の厚さは14ドット）。そしてヘラを用意して左から右へ引き始めるので，生地をうすくのばしてください。火の通りがはやいため，のばすチャンスは一度だけです。そのときプレートにヘラが当たってしまうと，もう火が通ってきている下面を切ってしまい，失敗で0点です。ヘラにはつねに下に力がかかっているので，スペース・キーを押しヘラを浮かせて，うまく調節してください。そして，範囲が表示されているまん中の部分までのばしきると，あとは自動的に調理完了してスコアが出ます。

スコアは,まん中の部分の横300ドット中,厚さ10ドットに削ったところには1点入り，9ドット2点，8ドット4点，7ドット8点…となり，1ドットのところには512点も入ります(11ドット以上は0点)。まん中の部分以外の端は切り捨てられ，スコアとも関係ありません。よって計算上の最高点は512×300で153,600点ということになるわけです。

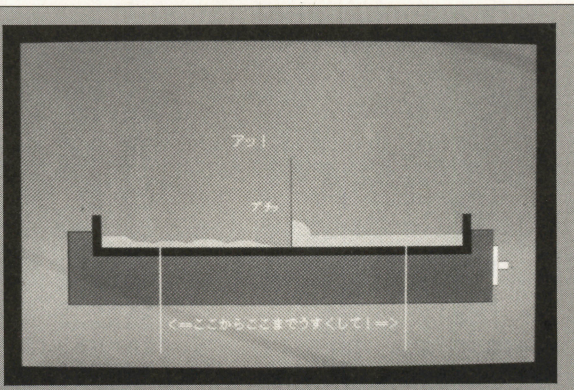
あと，ヘラは画面の天井にぶつかると下にはね返ります。ヘラを上のほうに浮かせすぎてしまった場合，わざと天井にぶつけてすぐ生地のところまでもどすテクもありますが，こうなるようではたいした点は出ないでしょう。

プログラム

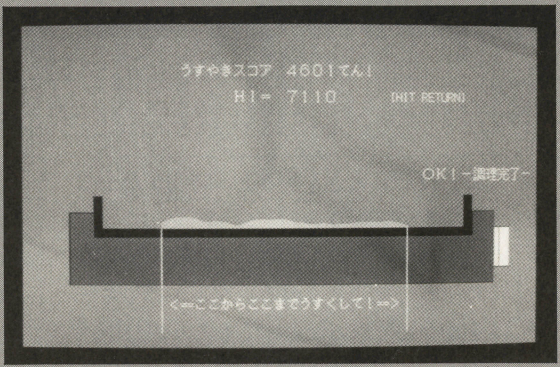
全体のスピードは10行のTで変わりますが，細かく変えたい人は各行のWを変えてください。130行のWを変えるとヘラを引くスピードの増減ができますが，例えば180行でウェイトに飛ぶ前にWをランダムで決めて，引くスピードを不安



▲《写真1》クレープをうすーくのばすのが目的



▲《写真2》狙いすぎて切っちゃうとゲーム・オーバー



▶《写真3》薄ければ薄いほど高得点が入るぞ！

★あのぉ，投稿プログラム・コーナーって，女性の投稿が少なすぎませんか？（愛知県半田市・iphelse 15才）……【編：たまに見かけますが，少ないですね。ぜひ，女性のみなさんも投稿してくださいね。イラストなどは多いですけどね。影：女性大歓迎！】

定にするなどの改造もできるでしょう。また，140行のLYの式の.02が下への力で.1が浮かせる力なので，この数値を変えれば力加減を変えられます。私は割とやさしめに設定したつもりですが，お好みの難易度に改造してみてください。

その他

1プレイ数十秒のスコアが細かいゲームなので，多人数でスコアを競えば割と熱中できると思います。苦労した点は生地のグラフィックです。本当はもっと生々しくしたかったのですが，プログラムのコスト・パフォーマンスを重視してとことん短くしたら，カスタード・クリームのようなかたい生地になってしまいました(笑)。

私は前にクレープ屋でアルバイトをしたことがあったのですが，すぐ火が通ってしまう生地をうすくのばすのに苦労したのを思い出して，このゲームを考えました。しかし98でショートはむずかし〜いです。

CHECKER FLAG

編：あはははは，このゲーム，アイデアがおもしろいですねぇ。
影：そうそう，このクレープが切れたときの「アッ！」っていうのがプレイヤーの心境を表していてグー！

《第1表》変数表

T	ウェイト
S	スコア
H	ハイスコア
W	ウェイトの長さ
X	ヘラ横座標兼FOR用
Y	ヘラ縦座標
DY	ヘラ表示用
LY	ヘラ移動用
I, J, M, N	雑用（FOR用）
K	ヘラがかき集めた生地のかたまりの大きさ

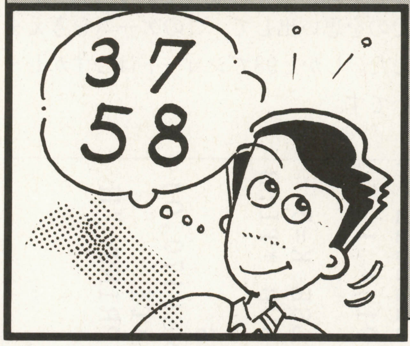
《第2表》プログラム・マップ

10	初期設定
20	画面構成
30	点火キー・スキャン
40	点火スイッチON表示
50〜60	得点有効範囲表示
70〜110	生地流し込みアニメ
120〜130	ヘラ用意，変数設定
140〜150	スペース・キー，キー・スキャンとヘラ移動，表示
160	ヘラがかき集めた生地のかたまり表示
170	失敗判定
180	点数加算，ハイスコア判定
190	のばし完了，調理完了表示
200	点数，ハイスコア表示，リターン・キー入力待ち
210	ウェイト・ルーチン ※TI

超うす焼き職人のプログラム・リスト

```
10 CLEAR:SCREEN 3,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,1:T=50
20 CLS 3:LINE(59,230)-(579,320),0,BF,2:LINE(89,210)-(550,260),0,BF:LINE(100,210)
-(539,249),1,BF:LINE(579,250)-(600,300),0,BF,7:LINE(586,250)-(586,300),0
30 IF INKEY$="" THEN 30 ELSE BEEP 1:W=1:GOSUB *TI:BEEP 0:W=300
40 LINE(587,250)-(600,300),1,BF:LINE(586,270)-(600,280),0,BF,7:GOSUB *TI
50 LINE(169,250)-(169,380),7:LINE(469,250)-(469,380),7
60 LOCATE 22,21:PRINT "<==ここからここまでうすくして！==>":GOSUB *TI:W=1
70 FOR I=.3 TO .1 STEP -.01:LINE(314-.5/I,0)-(325+.5/I,249),6,BF
80 CIRCLE(319,249),120-I*100,6,,3.14,I,F:GOSUB *TI:NEXT I
90 FOR I=100 TO 218:CIRCLE(319,249),I,6,,3.14,20/I,F:GOSUB *TI:NEXT I
100 LINE(300,0)-(330,221),1,BF:FOR I=222 TO 235:LINE(100,I)-(538,I),1
110 LINE(100,471-I)-(538,471-I),6:GOSUB *TI:NEXT I:W=3
120 FOR J=0 TO 1:FOR I=0 TO 9-J:LINE(452-I*39,30+I*22)-(596-I*55,30+I*10),J
130 GOSUB *TI:NEXT I,J:S=0:Y=228:DY=Y:LY=0:W=2:'--------------------------------
140 FOR X=101 TO 470:LINE(X-1,DY-108)-(X-1,DY),1:LY=LY+.02+(INP(&HE9)=191)*.1
150 Y=Y+LY:DY=INT(Y):LY=LY+(DY<109)*LY*2:LINE(X,DY-108)-(X,DY),0
160 IF DY>235 THEN K=K+(Y-235)/90:CIRCLE(X+1,235),INT(K),6,,1.57,.8,F ELSE K=5
170 IF DY>248 AND X<470 THEN BEEP 1:LOCATE X/8-6,12:PRINT "ﾌﾟﾁｯ":W=1:GOSUB *TI:B
EEP 0:LOCATE X/8-9,7:PRINT "アッ！":W=300:GOSUB *TI:S=0:GOTO 200
180 S=S-(X>168)*(INT(2^(DY-239))):GOSUB *TI:NEXT X:W=300:IF S>H THEN H=S
190 LOCATE 61,11:PRINT "ＯＫ！";:GOSUB *TI:LINE(100,0)-(168,249),1,BF:LINE(470,0)
-(538,249),1,BF:LINE(586,250)-(600,300),0,BF,7:PRINT "−調理完了−":GOSUB *TI
200 LOCATE 24,3:PRINT "うすやきスコア";AKCNV$(STR$(S));"てん！":LOCATE 32,5:PRINT "H
I＝";AKCNV$(STR$(H)),"[HIT RETURN]":IF INKEY$=CHR$(13) THEN 20 ELSE 200
210 *TI:FOR M=0 TO W:FOR N=0 TO T:NEXT N,M:RETURN
```


★パソコン，アーケード，コンシューマ各業界も活気づいてきたようです。編集部のみなさんのオススメゲームソフトは何ですか？(滋賀県草津市・**タラリコ君20才**)……【**編**：今月はパソコンのおすすめソフトを特集しています。ご覧ください。】



カニと状況判断の速さで勝負!!

CODE BREAKER（コード ブレイカー）

見崎慎太郎

内容

このゲームは，あるゲームのミニゲームを模倣(もほう)したものです。簡単にいうと，3X3のマス目上に数字をおいていって，答えと同じようにすればクリアです。

遊びかた

RUNするとタイトルと文字の選択ができます。普通の数字でやったほうがやりやすいと思います。スペースか[0]を入力してください。ゲーム画面に入ると，上にマス目，下に数字がでるのでカーソルで数字を選択してください。テンキーの[2][4][6][8]がカーソルの移動，スペースが決定，[0]がキャンセルです。数字をすべて並べると，横と下のマスに数字がでてきます。H列の数は，その列で答えと同じ場所にある数字の数を表し（ヒット），B列の数はヒットはしていないが，その列の中で位置がずれているものの数を表します。

数をマス目においた後で戻したくなったときは，その数のおいてあった場所でスペースを押すとその数が戻ってきます。

回数制限は4回までで，超えると答えが表示されます。クリアすれば，回数と思考時間が表示されます。

また，1回目のときのみ，[A]を押すとランダムで決めてくれます。ちなみに一発で当てる確率は1/362880です。

改造点

このゲームがむずかしいと思う人は，ラウンド数を増やすなりしてください。

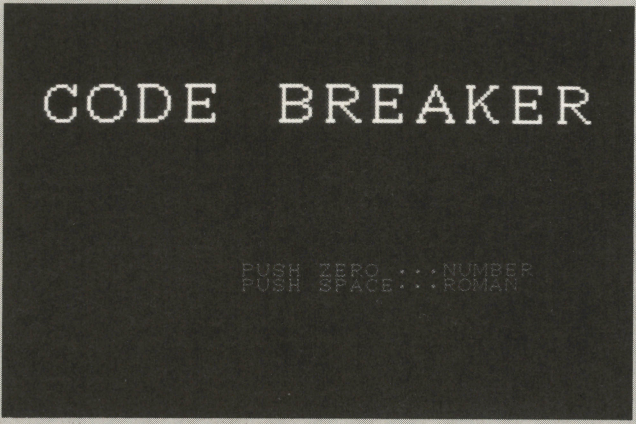
また，マス目上の数字の動きがわかりにくかったりするので，直せたら直してください。キーの反応がいいところと悪いところがあるので，それも直せると思います（結構他人まかせ）。

最後に

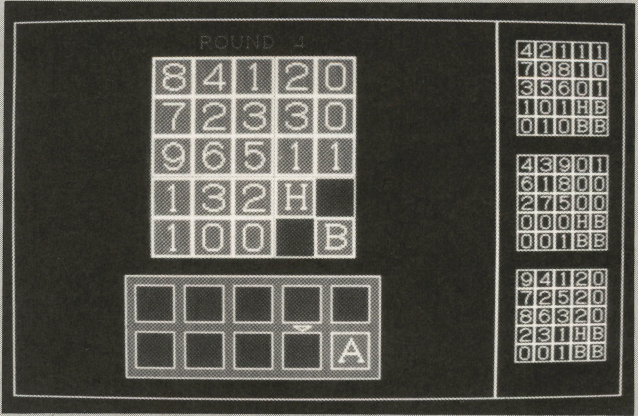
一応テストプレイは何回もしているので，バグってはいないと思います。結構この手のゲームは好きなので，移植（?）

《第1表》変数表

KG1	………数のグラフィック（大）
KG2	………数のグラフィック（小）
CH	………1なら数字はマス目上に置いてある
ANS	………解答
MA	………自分の入れた答えとヒット，ブローを格納



▲《写真1》数字とローマ字モードが選べる



▲《写真2》数回試して答えを推察しよう

★7～8年ぶりに購入しました。「今，Pentium以外のパソコンを使用しているユーザーは買い替えるべきだ」という雑誌が多い中，貴誌の姿勢には，好感が持てます。（個人的にはゲーム作成のノウハウの記事を望む）（島根県平田市・**足立博之29才**）……【**影：Thank you!**】

してみました。ほんとは，もっと短く作りたかったのですが，まだ技術が未熟なのでこのくらいになってしまいました。

なれればだいたい3回から4回，時間も2～3分でできると思います。自分の記録は速くて60～70秒，回数2回というところですが，最初の目がよっぽどよくないとできないと思います。横の画面を見ながらじっくり考えてください。

★

★

CHECKER FLAG

Dr.D：え～っと本人も改造点として挙げておるキーの反応のことじゃが，キー入力には主にINPを使う方法とINKEY$を使う方法がある。今回のような場合は，後者を使うほうが良いじゃろうな。INPを使うと，WATTなどを入れるため，マシンによって動作がまちまちになってしまうのじゃ…。

CODE BREAKERのプログラム・リスト

```
1000 COLOR ,,,,2:SCREEN 3,3,0,1:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR
1010 TIME$ ON:STOP ON:ON STOP GOSUB *OWARI:Z=41:Q=39
1020 COLOR=(8,5):DIM KG1(403,12),KG2(67,12),ANS(2,2),MA(4,4),CH(8)
1030 '------T I T L E------
1040 FOR I=0 TO 11:READ N:PUT(I*16,0),KANJI(9000+N):NEXT
1050 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 191:ON -(POINT(X,Y)<>7) GOTO 1070
1060 LINE(31+X*3,100+Y*3)-STEP(2,2),7,BF
1070 NEXT X,Y:LINE(0,0)-(191,15),0,BF:SCREEN 3,0
1080 LOCATE 30,18:PRINT"P U S H  Z E R O  ・・・N U M B E R"
1090 LOCATE 30,19:PRINT"P U S H  S P A C E・・・R O M A N"
1100 I0=INP(&HE0):I9=INP(&HE9):R=INT(RND*30000)+1:RANDOMIZE R
1110 IF I0=254 THEN RESTORE 2040 ELSE IF I9=191 THEN RESTORE 2050 ELSE 1100
1120 '------S T A R T  S C R E E N------
1130 CLS 3:SCREEN 3,3:FOR I=0 TO 12:READ N:PUT(2,2),KANJI(9000+N),PSET
1140 LINE(0,0)-(19,19),7,B:LINE(30,0)-(69,39),7,BF,9:LINE(31,1)-(68,38),15,B
1150 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 15:ON -(POINT(X+2,Y+2)<>7) GOTO 1170
1160 LINE(34+X*2,4+Y*2)-STEP(1,1),7,BF
1170 NEXT X,Y:GET(30,0)-(69,39),KG1(0,I):GET(0,0)-(19,19),KG2(0,I):NEXT:CLS 2
1180 LINE(0,0)-(499,399),7,B:LINE(500,0)-(639,399),7,B
1190 '------M A K E  A N S W E R------
1200 FOR J=0 TO 2:FOR I=0 TO 2
1210 A=1:R=INT(RND*9)+1:FOR Y=0 TO 2:FOR X=0 TO 2:IF R=ANS(X,Y) THEN A=0
1220 NEXT X,Y:ON A+1 GOTO 1210:ANS(I,J)=R:NEXT I,J:X=0:Y=0
1230 '------S C R E E N------
1240 *SCR:  LINE(146,39)-(269,162),7,BF,8 :LINE(271,39)-(353,162),7,BF,8
1250   LINE(146,164)-(269,246),7,BF,8:LINE(271,164)-(353,246),7,BF,8
1260   LINE(146,80)-(353,121),7,B     :LINE(146,205)-(353,205),7
1270   LINE(187,39)-(228,246),7,B     :LINE(312,39)-(312,246),7
1280   LINE(146,163)-(353,163),0      :LINE(270,39)-(270,246),0
1290   LINE(119,266)-(379,376),7,BF,9:LINE(120,267)-(378,375),15,B
1300   PUT(272,165),KG1(0,12),PSET:PUT(313,206),KG1(0,11),PSET
1310   FOR Y=0 TO 1:FOR X=0 TO 4:PUT(X*50+129,Y*50+276),KG1(0,Y*5+X),PSET
1320   NEXT X,Y:LOCATE 24,1:RO=RO+1:RO$=STR$(RO):PRINT "R O U N D";AKCNV$(RO$)
1330   SCREEN 3,0:X=0:Y=0:GOSUB *CIRSOL
1340 '------S E L E C T  O N E------
1350 *SEL1:  GOSUB *TIM:GOSUB *KB:IF KS=7 OR KS=1 THEN *SEL1 ELSE X1=X:Y1=Y
1360   Y=Y-(KS=2 AND Y=0)+(KS=5 AND Y=1):IF Y1<>Y THEN GOSUB *CIRSOL
1370   X=X+(KS=3 AND X>0)-(KS=4 AND X<4):IF X1<>X THEN GOSUB *CIRSOL
1380   IF KS=6 THEN F=X+Y*5:GOSUB *WT:GOTO *DEC
1390   GOSUB *WT:GOTO *SEL1
1400 '------S E L E C T  T W O------
1410 *SEL2:  GOSUB *TIM:GOSUB *KB:IF KS=7 THEN *SEL2 ELSE X1=XX:Y1=YY
1420   IF KS=1 THEN MO=MA(XX,YY):X2=XX*Z+147:Y2=YY*Z+40:GOSUB *PA1:GOTO *SEL1
1430   YY=YY-(KS=2 AND YY<2)+(KS=5 AND YY>0):IF Y1<>YY THEN GOSUB *MOV
1440   XX=XX+(KS=3 AND XX>0)-(KS=4 AND XX<2):IF X1<>XX THEN GOSUB *MOV
1450   IF KS=6 AND MA(XX,YY)=0 THEN *PA2
1460   GOSUB *WT:GOTO *SEL2
1470 '------E F F E C T------
1480 *EFF:  FOR K=0 TO 2:FOR J=0 TO 2:M1=MA(J,K):M2=MA(K,J)
1490   H1=H1-(ANS(J,K)=M1):H2=H2-(ANS(K,J)=M2):FOR I=0 TO 2
1500   B1=B1-(ANS(I,K)=M1):B2=B2-(ANS(K,I)=M2):NEXT I,J:B1=B1-H1:B2=B2-H2
1510   H1=H1-(H1=0)*11:H2=H2-(H2=0)*11:B1=B1-(B1=0)*11:B2=B2-(B2=0)*11
1520   PUT(272,K*Z+40),KG1(0,H1-1),PSET:PUT(313,K*Z+40),KG1(0,B1-1),PSET
1530   PUT(K*Z+147,165),KG1(0,H2-1),PSET:PUT(K*Z+147,206),KG1(0,B2-1),PSET
1540   MA(3,K)=H1:MA(4,K)=B1:MA(K,3)=H2:MA(K,4)=B2:H1=0:B1=0:H2=0:B2=0:NEXT
1550   A=1:FOR I=0 TO 2:A=-(MA(3,I)=3)*A:A=-(MA(I,3)=3)*A:NEXT
1560   ON A+1 GOSUB *CON:FOR I=0 TO 30:GOSUB *WT:NEXT
1570   CLS 3:LOCATE 30,11:PRINT"R E C O R D  ";AKCNV$(RO$):TI$=STR$(TI)
1580   LOCATE 30,13:PRINT"S E C O N D";AKCNV$(TI$)
1590   FOR I=0 TO 30:GOSUB *WT:NEXT:RUN
1600 '------C O N T I N U E------
1610 *CON:  IF RO=4 THEN FOR I=0 TO 30:GOSUB *WT:NEXT:LOCATE 25,3:GOTO *ED
1620   MA(3,3)=13:MA(3,4)=12:MA(4,3)=12:MA(4,4)=12:FOR J=0 TO 4:FOR I=0 TO 4
1630   PUT(520+I*20,20+J*20+120*(RO-1)),KG2(0,MA(I,J)-1),PSET:NEXT I,J
1640   ERASE MA,CH:DIM MA(4,4),CH(8):FOR I=0 TO 30:GOSUB *WT:NEXT:GOTO *SCR
1650 '------A N S W E R  O U T------
1660 *ED:  PRINT"A N S W E R":LINE(146,39)-(354,246),0,BF:FOR J=0 TO 2
1670   FOR I=0 TO 2:PUT(I*Z+188,J*Z+82),KG1(0,ANS(I,J)-1):NEXT I,J:GOTO 1590
```

```
1680 '------P A I N T------
1690 *PA1:  PAINT(121,268),9,7:PUT(X*50+129,Y*50+276),KG1(0,F),PSET
1700   LINE(X2,Y2)-STEP(Q,Q),8,BF:IF MO>0 THEN PUT(X2,Y2),KG1(0,MO-1),PSET
1710   CH(F)=0:LINE(120,267)-(378,375),15,B:RETURN
1720 *PA2:  MA(XX,YY)=F+1:PAINT(121,271),9,7:C=1:FOR I=0 TO 8:C=-(CH(I)=1)*C
1730   NEXT:ON C GOSUB *EFF:GOSUB *WT:GOTO *SEL1
1740 '------C I R S O L------
1750 *CIRSOL:  LINE(X1*50+140,Y1*50+269)-STEP(18,5),9,BF
1760   LINE(X*50+140,Y*50+269)-STEP(18,0),7:LINE(X*50+140,Y*50+269)-STEP(9,5),7
1770   LINE(X*50+149,Y*50+274)-STEP(9,-5):PAINT(X*50+149,Y*50+271),2,7:RETURN
1780 '------K E Y B O A R D------
1790 *KB:  I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):I9=INP(&HE9):SP=(I9=191)
1800   KS=7+(I0=254)*6+(I0=251)*5+(I0=239)*4+(I0=191)*3+(I1=254)*2+SP:RETURN
1810 '------D E C I S I O N------
1820 *DEC:  IF F=9 AND RO=1 THEN GOSUB *RD:GOTO *EFF ELSE IF F=9 THEN *SEL1
1830   ON CH(F) GOTO *CH:CH(F)=1:LINE(X*50+130,Y*50+277)-STEP(37,37),8,BF
1840   PUT(XX*Z+147,YY*Z+40),KG1(0,F),PSET:PAINT(121,271),8,7:GOTO *SEL2
1850 '------W A I T------
1860 *WT:  FOR W=0 TO 3000:NEXT:RETURN
1870 '------T I M E------
1880 *TIM:  TM=VAL(RIGHT$(TIME$,2)):TI=TI-(SC<>TM):SC=TM:RETURN
1890 '------M O V E------
1900 *MOV:  PUT(147+XX*Z,40+YY*Z),KG1(0,F),PSET:X2=X1*Z+147:Y2=Y1*Z+40
1910   IF MA(X1,Y1)>0 THEN PUT(X2,Y2),KG1(0,MA(X1,Y1)-1),PSET:GOSUB *WT:RETURN
1920   LINE(X2,Y2)-STEP(Q,Q),8,BF:GOSUB *WT:RETURN
1930 '------C H E C K------
1940 *CH:  FOR J=0 TO 2:FOR I=0 TO 2:IF MA(I,J)=F+1 THEN MA(I,J)=0 ELSE 1960
1950   PUT(X*50+129,Y*50+276),KG1(0,F),PSET:LINE(I*Z+147,J*Z+40)-STEP(Q,Q),8,BF
1960   NEXT I,J:CH(F)=0:GOSUB *WT:GOTO *SEL1
1970 '------R A N D O M  D E C------
1980 *RD:  FOR J=0 TO 2:FOR I=0 TO 2:IF MA(I,J)>0 THEN 2010
1990   R=INT(RND*9):IF CH(R)=0 THEN MA(I,J)=R+1:CH(R)=1 ELSE 1990
2000   PUT(I*Z+147,J*Z+40),KG1(0,R),PSET
2010   NEXT I,J:RETURN
2020 '------D A T A------
2030 DATA 27,39,28,29,,26,42,29,25,35,29,42
2040 DATA 9,10,11,12,13,14,15,16,17,25,8,26,32
2050 DATA 2573,2574,2575,2576,2577,2578,2579,2580,2581,25,8,26,32
2060 '------S T O P------
2070 *OWARI:  CLS 3:SCREEN 3,0,0,1:END
```

★新年あけましておめでとうございます。編集部同様に投稿者一同，今年も積極果敢に誌面を創っていきます。…最初に載らなきゃ浮くな，この文。(秋田市・**水野夢絵18才**)……【**影**：そのとおり，かんぜんに浮いてます。今年もよろしくね。】

PC-9801シリーズ互換機(N-88日本語BASIC(86)DOS/DISK-BASIC)用

効率よくドットを合わせていこう

移植版
ドットでポンポン

上野伸太郎

▶内　容

２Ｐ対戦型パズルゲームです。文字キャラクタを一つの面（ステージ）とみなして，ばらばらになったドットを移動させ，文字を構成します。

▶遊びかた

まずはタイトル画面でプレイする人数を入力します。次にプレイする文字列を入力します。例えば３文字入力したら全部で３面になります。入力が終わったら，３・２・１…GO！の直後にゲーム開始となります。

カーソルを動かしたいドットに重ねて決定キーを押すと矢印の方向へドットが移動します。でも矢印は５秒ごとに方向を変えるので注意！予想外の方向へドットが移動してしまいます。また，ファンクション・キーのどれかを押すとTIMEが減り，すなわち矢印の方向を変化させ，自分の希望の矢印をだしたり，相手の邪魔したりできます。もちろんTIMEは放っておいても減ります。

TIMEが０になったら，ラウンド終了となり，手本となる文字に対して位置が一致しているドットの数だけ自分の点数にすることができます。最終ラウンドが終わったら，勝敗の判定となり，スコアを一番多く得たほうが勝者となります。

▶オプション・モードについて

タイトル画面でプレイする文字列を打ち込まず，リターン・キーだけ押すと，三つの設定を変更することができます。

①ウインドウ・カラー

第２表を参考に，０から６までの７種類のうち一つを選んでください。

②ワカール・モード

ドットをどこに置けばよいか，わかりにくい場合は１を入力してください。

③ナナメ・モード

矢印に斜めがほしい場合は，１を入力してください。

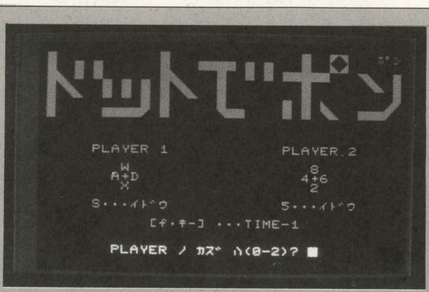
設定変更を終えたら，文字列入力に戻ります。

▶ゲーム・スピードについて

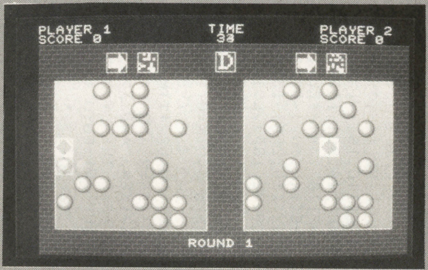
1820行と1840行のREM文（'）を取り除いて，プログラムを実行してください。普通にゲームを始めて１秒たつと，画面が消えて中央に数字が表示されます。この数字が12前後になるまで1100行のWA＝５の数字の部分を調整し続けてください。中央の数字が大きければWAも大きく，小さければWAも小さくしてください。

▶プログラムについて

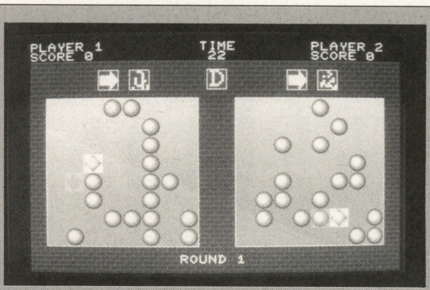
原作ではマシン語を使ってますが，Ｐ



▲《写真１》対戦物のパズルゲームだぞ！



▲《写真２》目的のアルファベットに近づけよう



▲《写真３》なんとなく近づいてきたかなあ？

★影さん，ベーマガの定期購読を申し込むと，どんな利点があるの？安くなるとか…発売日には必ず届くとか…それとも…!?（愛知県春日井市・286機98パソコンユーザーを守る人33才）……【影：本屋に行かなくても届くというところですかね。】

《第1表》変数表

変数	内容	変数	内容
X( ), Y( )	カーソルの座標	B( )	ブロック・グラフィック
YJ( )	矢印の方向	CO( )	カラー・データ
DH( )	ドットが見本と一致している数	RO	ラウンド数
SC( )	スコア	TI	残りTIME
CP( )	CPUが何をしているか	YTI	矢印TIME
D(, ,)	ドット座標	WA	ゲーム・スピード（大きいと遅く，小さいと速い）
CX(,), CY(,)	ドット座標（CPUの高速判定用）	WC	ウインドウ・カラー
YA(,)	矢印グラフィック	WK	ワカール・モード・フラグ
CH( )	ドット（球）グラフィック	NN	ナナメ・モード・フラグ
CK( )	ドット（球）グラフィック重ね合わせ	MN$	ラウンド文字
G(, ,)	背景グラフィック	R$, TE1$, TE2$, G$, KE$	キャラクタ・データ

《第2表》カラー・データ

0……白と黄
1……緑と黄
2……緑と水色
3……水色と青
4……青と紫
5……赤と紫
6……赤と白

C-98では使わなくてもゲームに支障はないうえに，自分はマシン語は，ほとんど知らないということでオールBASICになりました。

グラフィック面では，グラデーションを強化する処理は，ichiro氏の技術を参考にし，虹色に輝く処理は，スーパーファミコンで虹色に輝いているグラフィックを見て，PC-98でもできないかと研究したらできました。

▶操作方法

カーソルは1Pが[A][D][W][X]キー，2Pが[4][6][2][8]キーで左右上下に動かせて，決定キーは1Pが[S]キー，2Pが[5]キーです。

▶あとがき

DISK-BASICで作成しましたが，DOS-BASICでも動作します。たぶん。

移植は1週間でできるが，自分の作品は1年近くかかってしまう。また1年後に投稿します。

CHECKER FLAG

つぐ美：美しいわっ，この画面構成！ シンプルなゲームだけど，ついついはまっちゃうのはこの美しさのせいかしら？

編：この手のゲームは，たいていテキスト画面を使ったもので作られるケースが多いですから，ちゃんとグラフィック画面を使っていると見栄えがいいですね。

Dr.D：リストが長くなるのと実行速度が遅くなるデメリットもあるがの。

ドットでポンポンのプログラム・リスト

```
1000 '  DOT DE POM by N.Kinoshita  Dec.11.1994
1010 '  DOT DE POM POM by S.Ueno   Nec.10.1996
1020 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:COLOR 7,0,0,7,2:SCREEN 3,2,0,1:CLS 3
1030 CLEAR:DEFINT A-V,X-Z:OUT &H6C,&H20
1040 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)+MID$(TIME$,4,2))
1050 ON STOP GOSUB *ST:STOP ON
1060 ON KEY GOSUB *SB7,*SB7,*SB7,*SB7,*SB7,*SB7,*SB7,*SB7,*SB7,*SB7:KEY ON
1070 DIM YA(257,7),CH(257),CK(257),B(1025),G(257,7,7),CX(1,63),CY(1,63),CO(104)
1080 '  Data set routine
1090 LOCATE 18,12:PRINT "準備中"
1100 WA=5:WC=3:WK=0:NN=1
1110 R$=CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31):TE1$="  "+R$+"  ":TE2$="◤◥"+R$+"◣◢"
1120 G$="3・2・1・・GO!":FOR I=0 TO 9:KE$=KE$+"  "+R$:NEXT I:KE$=KE$+"  "
1130 A=&HFFF:FOR I=0 TO 6:READ B:FOR J=0 TO 14:A=A+B:CO(J+I*15)=A:NEXT J,I
1140 FOR I=0 TO 7:READ HX(I),HY(I),L(I):NEXT I
1150 W=3.14159/180:FOR I=0 TO 7:RESTORE 2600
1160  A=I*45      :READ B,C:POINT(COS(W*(A+C))*B+16,SIN(W*(A+C))*B+16)
1170  FOR J=0 TO 6:READ B,C:LINE-(COS(W*(A+C))*B+16,SIN(W*(A+C))*B+16):NEXT J
1180  PAINT(15,15),7:GET(0,0)-(31,31),YA(0,I):LINE(0,0)-(32,32),0,BF:NEXT I
1190 FOR I=0 TO 2:COLOR=(I+1,&H280+I*&H222):NEXT I
1200 FOR I=0 TO 3:COLOR=(I+4,(I*3+6)*&H111):CIRCLE(16-I,16-I),15-I*3,I+4,,,,F
1210 NEXT I:GET(0,0)-(31,31),CH
1220 LINE(0,0)-(31,31),15,BF:CIRCLE(16,16),15,0,,,,F:GET(0,0)-(31,31),CK
1230 A=0:LINE(0,0)-(63,63),2,BF:FOR I=0 TO 63 STEP 8:A=1-A
1240  LINE(0,I+1)-(63,I+1),3:FOR J=0 TO 63 STEP 16
1250   LINE(J+A*8,I)-STEP(0,7),1:LINE(J+A*8+1,I+1)-STEP(0,7),3
1260 NEXT J,I:GET(0,0)-(63,63),B
1270 FOR I=0 TO 7:LINE(0,I*32-16)-STEP(255,31-(I=7)*16),I+8,BF:NEXT I
1280 FOR I=0 TO 6
1290  J=0:WHILE J<30:J=J-(J>15)+1
1300   LINE(0,I*32+J+16)-STEP(260,0),I+8,,L(J¥4 MOD 4):WEND
1310  FOR J=0 TO 7:LINE(0,I*32+J*2+16)-STEP(260,0),I+8:NEXT J,I
1320 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 7:GET(J*32,I*32)-STEP(31,31),G(0,J,I):NEXT J,I
1330 CLS 2:FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 9:PUT(J*64,I*64-(I<5)*16+16),B,PSET:NEXT J,I
1340 LINE(30,95)-(287,352),,B:LINE(350,95)-(607,352),,B
1350 '  Title routine
1360 COLOR=(0,0):CONSOLE 0,25:CLS:SCREEN ,2:CONSOLE 21,25:OUT &H68,6
1370 RESTORE 2610:COLOR 2:FOR I=0 TO 6:READ A$:LOCATE 0,I+1:PRINT A$:NEXT I
1380 COLOR 4:FOR I=0 TO 6:READ A$:LOCATE  6,I+11:PRINT A$
1390                      READ A$:LOCATE 26,I+11:PRINT A$:NEXT I
1400 LOCATE 12,19:PRINT "[f・ｷｰ] ・・TIME-1"
1410 WHILE INKEY$<>"":WEND:COLOR 7
1420 CLS:LOCATE 8,22:INPUT "PLAYER ﾉ ｶｽﾞ ﾊ(0-2)";PL:PL=ABS(PL)MOD 3
1430 CLS:LOCATE 0,22:INPUT "ROUND ﾉ ﾓｼﾞﾚﾂﾊ?(ﾘﾀｰﾝｷｰ ﾉﾐ ﾃﾞOPTION) ",MN$
1440 ON-(MN$="")GOSUB *SB1
1450 M$="":FOR I=1 TO LEN(MN$)
1460  A$=MID$(MN$,I,1):IF A$<>" "AND A$<>"■"THEN M$=M$+A$
1470 NEXT I:ON-(M$="")GOTO 1430
1480 COLOR=(0,&H170):FOR I=0 TO 7:COLOR=(I+8,CO(WC*15+I*2)):NEXT I
1490 '  Main routine
1500 MN$=M$:RO=1:SC(0)=0:SC(1)=0
1510 COLOR 7:CONSOLE 0,25:CLS:CONSOLE 6,17:SCREEN ,2
1520 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 7:FOR K=0 TO 7
1530    PUT(K*32+I*320+31,J*32+96),G(0,K,J),PSET:NEXT K,J,I
1540 PUT(0,0),KANJI(&H100+ASC(MID$(MN$,RO,1)))
1550 LINE(302,47)-(335,80),,BF,4
1560 DK=0:FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 7
1570   M(J,I)=0:ON POINT(J,I)+1 GOTO 1600
1580   DK=DK+1:M(J,I)=1:LINE(J*4+303,I*4+48)-STEP(3,3),,BF
1590   IF WK THEN FOR K=0 TO 1:PUT(J*32+K*320+31,I*32+96),CK,AND:NEXT K
1600 NEXT J,I:LINE(0,0)-(7,7),0,BF
1610 FOR I=0 TO 1
1620  X(I)=0:Y(I)=0:XX(I)=0:YY(I)=0:YJ(I)=NN-1:DH(I)=0:CP(I)=1
1630  LINE(I*320+171,48)-STEP(33,33),,BF,4
1640  FOR J=0 TO 7:FOR K=0 TO 7:D(I,K,J)=0:NEXT K,J,I
1650 FOR I=1 TO DK
1660  X=INT(RND*8):Y=INT(RND*8):IF D(0,X,Y)=1 THEN 1660
1670  FOR J=0 TO 1
```

★インターネットは，店頭でできるので家でする必要はない…！（北海道札幌市・小林祐也17才）……【編：どんな店にも現れて，インターネットにつないでは，メールを残して去るという「インターネットあらし」とは，キミのことだったか。】

■欄外新刊案内　品切れの場合は書店で予約するか、電波新聞社「03(3445)6111(代表)」の販売部に電話をして着払いの「BOOK宅急便」(送料は一回三百八十円、複数冊注文できます)でお求めいただけます。

```
1680   D(J,X,Y)=1:DH(J)=DH(J)+M(X,Y):CX(J,I-1)=X:CY(J,I-1)=Y
1690   LINE(X*4+J*320+172,Y*4+49)-STEP(3,3),,BF
1700   XX=X*32+J*320+31:YY=Y*32+96:PUT(XX,YY),CK,AND:PUT(XX,YY),CH,OR
1710 NEXT J,I:OUT &H68,6:SCREEN ,0
1720 TI=50-ABS(32-DK):YTI=0:CTI=0:CO=0
1730 LOCATE 0,0:PRINT "PLAYER 1";SPC(10);"TIME";SPC(8);"PLAYER 2"
1740 LOCATE 0,1:PRINT "SCORE";SPC(25);"SCORE"
1750 IF LEN(MN$)=RO THEN A=-1:A$="LAST ROUND" ELSE A=0:A$="ROUND"+STR$(RO)
1760 LOCATE A+16,23:PRINT A$:LOCATE 18,1:PRINT TI
1770 FOR I=0 TO 1:GOSUB *SB2:GOSUB *SB3:GOSUB *SB4:NEXT I
1780 '                  Loop routine
1790 FOR I=0 TO 10:FOR J=0 TO 1:LOCATE J+19,I+9:PRINT MID$(G$,I+1,1):NEXT J
1800  FOR W=0 TO-(WA+1)*((I<8)*150+(I=10)*300)
1810 NEXT W,I:LOCATE 19,9:PRINT KE$
1820 'KEY OFF:TF=0:T$=TIME$:WHILE T$=TIME$:WEND:T$=TIME$
1830 WHILE TI>0
1840 'TF=TF+1:IF T$<>TIME$ THEN COLOR 7:CLS 3:LOCATE 19,12:PRINT TF:END
1850  ON-(T$=TIME$)GOTO 1880
1860  TI=TI-1:YTI=YTI+1:T$=TIME$:COLOR 7:LOCATE 18,1:PRINT TI;" "
1870  IF YTI=5 THEN YTI=0:CTI=0:GOSUB *SB5
1880  I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):I2=INP(&HE2):I4=INP(&HE4):I5=INP(&HE5)
1890  FOR I=0 TO 1
1900   ON-((PL=1 AND I=0)OR PL=0)GOSUB *SB10
1910   ON I+1 GOSUB *SB8,*SB9
1920   ON-(XX(I)<>0 OR YY(I)<>0)GOSUB *SB4:ON-SW(I)GOSUB *SB6
1930  NEXT I:FOR W=0 TO WA*100:NEXT W
1940 WEND
1950 '                  Judge routine
1960 CLS:FOR I=0 TO 1:SC(I)=SC(I)+DH(I):COLOR 7:GOSUB *SB2
1970  COLOR 0:LOCATE I*20+5, 8:PRINT "SCORE +";DH(I)
1980         LOCATE I*20+2,12:PRINT "GO TO NEXT ROUND"
1990         LOCATE I*20+3,17:PRINT "HIT RETURN KEY"
2000 NEXT I:RO=RO+1:ON-(RO>LEN(MN$))GOTO 2030
2010 WHILE INP(&HE1)<>127:WEND:GOTO 1510
2020 '                  Ending
2030 ON-(SC(0)<>SC(1))GOTO 2060
2040 FOR I=0 TO 1:LOCATE I*20+2,12:PRINT SPC(6);"DRAW";SPC(6):NEXT I
2050 GOTO 2090
2060 WI=-(SC(0)<SC(1)):LINE(31+(1-WI)*320,96)-STEP(255,255),0,BF
2070 LOCATE   WI *20+2,12:PRINT SPC(1);WI+1;"PLAYER WIN" ;SPC(2)
2080 LOCATE(1-WI)*20+2,12:PRINT        2-WI;"PLAYER LOSE";SPC(2)
2090 WHILE INP(&HE1)<>127:CO=(CO+1)MOD 105
2100  FOR I=8 TO 15:COLOR=(I,CO((CO+I)MOD 105)):NEXT I:FOR W=0 TO WA*10:NEXT W
2110 WEND:GOTO 1360
2120 '                  Sub routine
2130 *SB1 CLS:INPUT "ｳｨﾝﾄﾞｳ ｶﾗｰ (0-6)";WC          :WC=ABS(WC)MOD 8
2140           INPUT "ﾜｶｰﾙ ﾓｰﾄﾞ   (NO=0 YES=1)";WK:WK=ABS(WK)MOD 2
2150           INPUT "ﾅﾅﾒﾓｰﾄﾞ     (NO=0 YES=1)";NN:NN=ABS(NN)MOD 2+1:RETURN 1430
2160 *SB2  LOCATE I*30+5,1:PRINT SC(I):RETURN
2170 *SB3  LINE(I*320+119,48)-STEP(33,33),,BF,4
2180       PUT (I*320+120,49),YA(0,YJ(I)),OR:RETURN
2190 *SB4  LOCATE X(I)*2+I*20+2,Y(I)*2+6:PRINT TE1$
2200       X(I)=X(I)+XX(I):Y(I)=Y(I)+YY(I)
2210       LOCATE X(I)*2+I*20+2,Y(I)*2+6:PRINT TE2$:RETURN
2220 *SB5  A=INT(RND*NN*4)*(3-NN):A=(A-(A=YJ(0))*(3-NN))MOD 8
2230       FOR I=0 TO 1:YJ(I)=A:GOSUB *SB3:NEXT I:RETURN
2240 *SB6  SW(I)=0:X=X(I)+HX(YJ(I)):Y=Y(I)+HY(YJ(I))
2250       IF X<0 OR X>7 OR Y<0 OR Y>7 OR D(I,X(I),Y(I))=0 THEN RETURN
2260       IF D(I,X,Y)=1 THEN RETURN
2270       D(I,X(I),Y(I))=0:D(I,X,Y)=1
2280       CX(I,RZ(I))=X:CY(I,RZ(I))=Y
2290       DH(I)=DH(I)+(M(X(I),Y(I))=1)-(M(X,Y)=1)
2300       LINE(X(I)*4+I*320+172,Y(I)*4+49)-STEP(3,3),4,BF
2310       LINE(X*4+I*320+172,Y*4+49)-STEP(3,3),,BF
2320       PUT(X(I)*32+I*320+31,Y(I)*32+96),G(0,X(I),Y(I)),PSET
2330       PUT(X*32+I*320+31,Y*32+96),CK,AND
2340       PUT(X*32+I*320+31,Y*32+96),CH,OR
2350       IF M(X(I),Y(I))=0 OR WK=0 THEN RETURN
2360       PUT(X(I)*32+I*320+31,Y(I)*32+96),CK,AND:RETURN
2370 *SB7  T$="":RETURN
2380 *SB8  XX(0)=((I2 OR 253)=253 AND X(0)>0)-((I2 OR 239)=239 AND X(0)<7)
2390       YY(0)=((I4 OR 127)=127 AND Y(0)>0)-((I5 OR 254)=254 AND Y(0)<7)
2400       SW(0)=((I4 OR 247)=247):RETURN
2410 *SB9  XX(1)=((I0 OR 239)=239 AND X(1)>0)-((I0 OR 191)=191 AND X(1)<7)
2420       YY(1)=((I1 OR 254)=254 AND Y(1)>0)-((I0 OR 251)=251 AND Y(1)<7)
2430       SW(1)=((I0 OR 223)=223):RETURN
2440 *SB10 IF RND*100>100-YTI+CTI*2 THEN CTI=CTI+1:GOTO *SB7
2450       ON CP(I)GOTO 2460,2510
2460       RZ(I)=INT(RND*DK):RX(I)=CX(I,RZ(I)):RY(I)=CY(I,RZ(I))
2470       X=HX(YJ(I)):Y=HY(YJ(I)):RXX(I)=X:RYY(I)=Y:X=RX(I)+X:Y=RY(I)+Y
2480       ON-(X<0 OR X>7 OR Y<0 OR Y>7)GOTO 2540
2490       ON-((M(RX(I),RY(I))=1 AND M(X,Y)=0)OR D(I,X,Y)=1)GOTO 2540
2500       CP(I)=2
2510       XX(I)=SGN(RX(I)-X(I)):YY(I)=SGN(RY(I)-Y(I)):GOSUB *SB4
2520       ON-(X(I)<>RX(I)OR Y(I)<>RY(I))GOTO 2540
2530       GOSUB *SB6:CP(I)=1
2540       RETURN 1930
2550 '                  Stop
2560 *ST KEY OFF:COLOR 7,,,,2:CLS 2:SCREEN ,0:WIDTH 80:CONSOLE ,,1:OUT &H6C,0
2570 '                  Data
2580 DATA -1,-16,1,-256,16,-1,257
2590 DATA 1,0,-4370,1,1,-21846,0,1,-30584,-1,1,-32640,-1,0,,-1,-1,,0,-1,,1,-1,
2600 DATA 16,0,16,80,8,70,16,152,16,208,8,290,16,280,16,0
2610 DATA "[illegible]ﾎﾟﾝ"
2620 DATA "[illegible]"
2630 DATA "[illegible]"
2640 DATA "[illegible]"
2650 DATA "[illegible]"
2660 DATA "[illegible]"
2670 DATA "[illegible]"
2680 DATA "PLAYER 1","PLAYER 2",,,"   W","   8","  A+D"
2690 DATA "  4+6","   X","   2",,,"S･･･ｲﾄﾞｳ","5･･･ｲﾄﾞｳ"
```

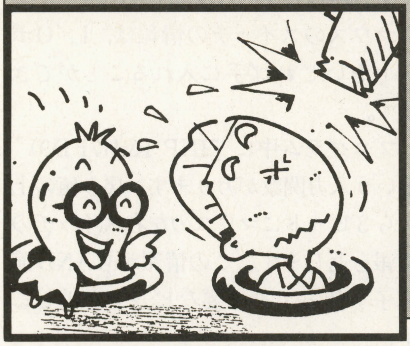
評：誰だこのイラストを載せたヤツは!?(影)

by本名吉野

評：全く全く、死んでもいいから誰か養命酒をくれッ！(影)

byくれはFX

★冬が来たぞ～。冬といったら，スキーにスケートだ。でも，やっぱり通は，コタツとミカン，そしてベーマガだ。これで，どんな冬でも暖かくすごせるのだ～!!ベーマガ読者ならわかるはず，この満足感が…。(群馬県前橋市・荻原悠介14才)……【編：うん。】



ついついおっさんを殴(なぐ)りたくなる

もぐらとおっさん

マイクロはげちゃびん

プログラム動作環境

バスマウスがつながれば，ほとんどの機種（ノーマル・モード）で動きます。PC-9801F3より前の機種はPC-9871K（マウス・インターフェース）が必要です（注意：インターフェースのチェックはしません）。DISK-BASICを使っている人は，マウス・ドライバー（mouse. cod）を使いませんから，ディスクに入れなくても動きます。

※バスマウスがなければ遊べません！
漢字ROMはなくても大丈夫!!（ないマシンは，BASIC中の文字を変えてもOK）

遊びかた

マウスを使ってハンマーを動かし，クリックするとハンマーを振ることができます。このハンマーを使ってもぐらをたたいてください。

もぐらの他におっさんを混ぜています。おっさんを３回たたくとそのまま失格となります（おっさんをたたくごとに色が変わりますので目安にしてね）。

もぐらは１匹１ポイントですが，２匹同時で４ポイント，３匹同時で８ポイント，４匹同時で，なっなんと…16ポイント稼(かせ)げます（同時に複数のもぐらをたたくのが高得点への道…）。

プログラムについて

ほとんどマシン語ですが，DISK-BASICを使っている人は，モニタ（MON）を，MS-DOSを使っている人は，“DEBUG”や“SYMDEB”の逆アセンブラ機能を使ってみてください（マシン語のわからない人は，これからの参考になると思います）。

BASIC（タイトル画面など）は手を抜いているように見えますが，「まっ短ければいいしょ！」と，打ち込む人の気持ちを考えた，作者の深〜い愛情と，「タイトル画面よりもゲームを見てくれ！」という作者の心意気に免じて勘弁(かんべん)してください。

技術的なお話

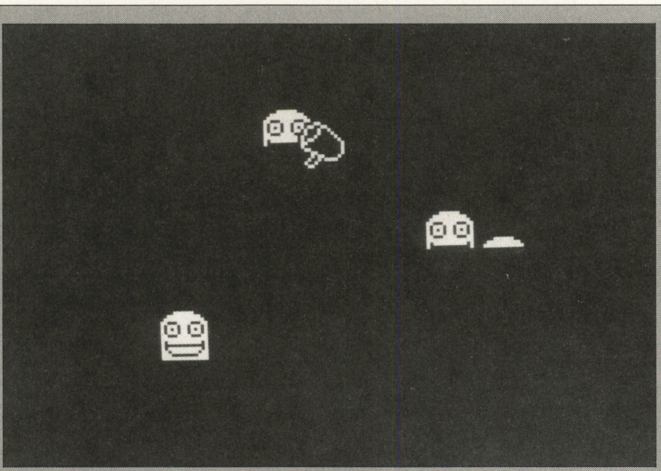
グラフィックを見て，「あれー！ PC-8001じゃん，ページをまちがえたのかなー？」と機種を確認した人は真のNEC通です（そんなにいないかー）。

これは，簡易グラフィック・モードといって，PC-8001（N-BASIC）から受け継がれた，解像度160×100（スーパーロウレゾ）のテキスト・グラフィックなのだ！
（テキストだからデータは少ないし，大きいキャラでも高速描画）

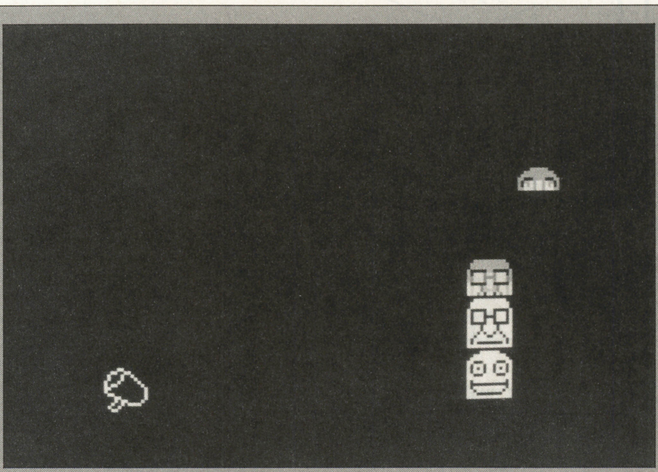
グラフィックの他にBASICプログラムにも工夫してあり，FOR〜NEXT文（WHILE〜WEND）がありません。

「それじゃウェイトはどないすんじゃい！」と，つっこむ人のために説明します。

入力待ちでマウスをクリックすると，



▲《写真１》普通のモグラたたきっぽいが…



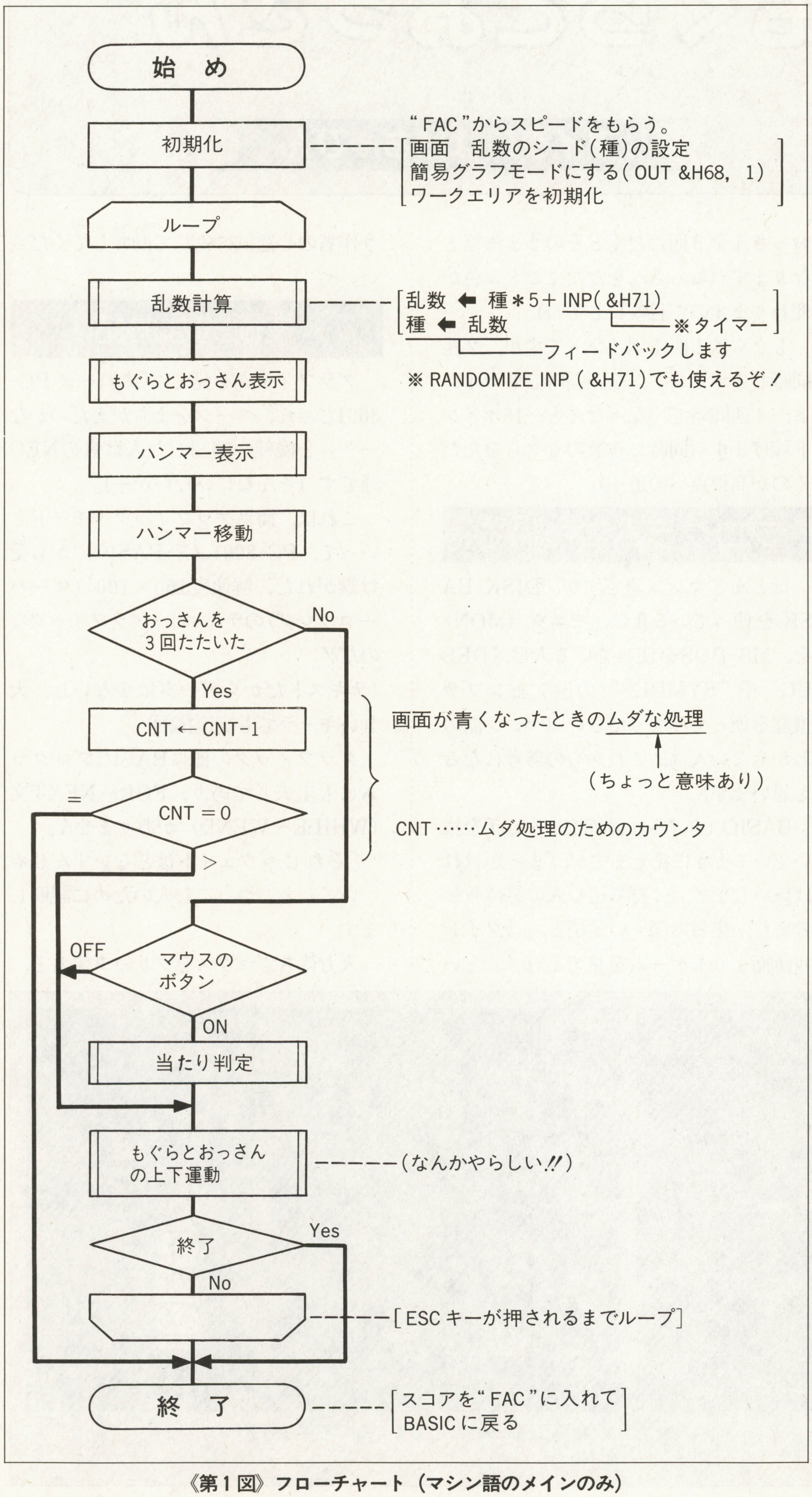
▲《写真２》おっさんもでてくるので要注意！

★わが大学の電気工学科の実験では，なんとMSX2＋を未だ使用!! 98GSも現役だ!!（埼玉県大宮市・いいひと21才）……【編：どんな実験をしてるのかな？ぜひ，レポートしてくださいな。姉妹誌「ラジオの製作」にも関連しそうですね。】

次の処理に移ろうとします。ところが，マウスをドラッグ状態（スイッチを押しつづけること）にすると，次の処理に移った瞬間，次のマウス入力待ちをすり抜けます。

これをさけるためにウェイトをかけるんですねー。この方法は，機種によってまちまちで，正確な待ち時間を作れません。そのために多くの人々を苦しめたことでしょう（ループの設定を変えられれば問題はないですが）。

そこで，マウスをクリックしたときに次に処理に行く前に，マウスのスイッチが離されるまでループをします。そうすれば，華麗（かれい）に次の処理に行くことができます（連打しなければ）。



《第１図》フローチャート（マシン語のメインのみ）

マウスのスイッチの情報は，I／Oポートをいじれば手に入れることができます。

プログラム中に“INP（&H7FD9）”という入力関数があります。戻り値の上から３ビットにマウスの左右スイッチの情報を返します。この情報からAND演算子を使って不必要なビットを消します。

例１：IF（INP(&H7FD9) AND &H80)＝0 THEN PRINT “左ボタン”……

例２：IF（INP(&H7FD9) AND &H20)＝0 THEN PRINT “右ボタン”……

例３：IF（INP(&H7FD9) AND &HA0)＝0 THEN PRINT “両ボタン”……

てな具合にGETできるんです。

おわりに

BEEP音を使って効果音を作りたかったのですが，なにぶん力不足でできませんでした。すまんのぉ…（ハンカチをかみしめながら）その代わりに，プログラム中の“COLOR＝(1,0)”を，“COLOR＝(1,1)”にすると…コンピュータの裏側をちょこっと見ることができます（バグじゃないよ）。

★参考にしたもの

・PC-9801シリーズ・マシン語ゲームグラフィックス（小学館・日高　徹／青山　学共著）
・PC-9800シリーズテクニカルデータブック（アスキー出版局テクライト編集）

CHECKER FLAG

Dr.D：ほう！これはすごい！久々のマシン語プログラムじゃな。
編：ちょっと入力が大変そうですが，打ち込む価値はありますね。
Dr.D：うぉっ，マウスの制御までマシン語内部に組み込んでしまっているというのか!?す…すばらしい～!!

「Windows95ユーザーのためのインターネットスターターブック」平易な解説と独自の情報発信「ホームページ」の作りかたまでを紹介　千二百円

★96年11月号の「パソコンゲームに思いを馳せて」に載っていた「炎の館」って，アーケード版「ガズラー」のパクリでは…!?（岩手県和賀郡・**バニッシュモンスター&40炎24才**）……【**影**：おっ，おいしそう。パクリ！**つぐ美**：あら？私のハンバーガーがない！】

《リスト1》もぐらとおっさんのマシン語作成プログラム・リスト

```
100 DIM PRO%(785)
150 DEF SEG=VARPTR(PRO%(0),1):P=VARPTR(PRO%(0),0) :ADR=0
160 FOR I=0 TO 48
170     READ A$,S$:A=0:SUM=VAL("&H"+S$)
180     FOR J=0 TO 31:M=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKE P+ADR,M:A=A+M
185     ADR=ADR+1:NEXT
190     IF (A AND 255)<>SUM THEN PRINT "ERROR!! LINE=";1000+I*10:BEEP:END
200 NEXT
210  BSAVE "M_AND_O.BIN",P,ADR
220 '
230 ' プログラムを打ち込んだら、必ずセーブをしてください。
240 '
500 '*****-0-1-2-3-4-5-6-7-8-9-A-B-C-D-E-F-0-1-2-3-4-5-6-7-8-9-A-B-C-D-E-F-SUM-
1000 DATA 3C027401CF1E538B1F8CC88ED8881E0606B001E668FCB0F1E8A400B800A88EC0,DF
1010 DATA 33C0BFA00FB99402F3ABE471A32B06E88101C606260605C7061C06260BC6061E,E8
1020 DATA 060433C0A31F06A22D06A21B06A22706A22806A22306C7062406C800E86E02C7,A5
1030 DATA 0621063412E84B01E8EC018B0E1C06A01E06E8AA00E85A00E80B02A028060AC0,5C
1040 DATA 740DA02906FEC8A22906741EEB0D90A02A0624A03CA07403E84503E87002720A,EE
1050 DATA B80004CD1880E40174BBA11F065B1F8907B002CF33C0BF0000B9D007F3ABC351,7A
1060 DATA 06B900A28EC132E433FFB9D007F3AB0759C3E4A0A82075FAE4A0A82074FA1E06,E2
1070 DATA 8CC08ED8B800A08EC0BE000033FFB9D007F3A5071FE8BCFFC332E403C003C003,9B
1080 DATA C003C003C0BE060503F0BF000033C08AC532EDBBA000F7E303F802C903F9C3E8,C4
1090 DATA D7FF5657B504B1048B04268A1D22C326880583C60283C702268A1D22E3268825,21
1100 DATA 83C702FEC975E181C79000FECD75D75F5E83C620B504B1048B04268A1D0AC326,3B
1110 DATA 880583C60283C702268A1D0AE326882583C702FEC975E181C79000FECD75D7C3,CC
1120 DATA 53E875FF5BB804002AC3B9A000F7E103F88AEBB1048B0426880583C60283C702,E2
1130 DATA 26882583C702FEC975EB81C79000FECD75E1C3538B1E2B0603DB03DB031E2B06,3D
1140 DATA E47102D880D700891E2B068BC35BC3B93C00E8DEFF32E4B30AF6F302E402E402,0E
1150 DATA E48AFCE8CDFF32E4B306F6F302E402E48AC48AD8BFFC128AD002C002C002C202,C3
1160 DATA C002C732E403F8268A050AC07403E2C2C326C6040126C6050126887C0126885C,0F
1170 DATA 0226897C038B1E2106268A0743891E21062688440526C644060026C644070026,52
1180 DATA C644080126C6440900E867FF02C4240F04042688440AC3BDA00FB93C0051268A,BC
1190 DATA 46000AC07419268A5E070ADB7411268A460502C026024606268B4E01E801FF59,8E
1200 DATA 83C50BE2D8C3E8270280E4A080FCA07406C6061E0606C3C6061E0604A01C0602,EC
1210 DATA C33C48720CF6C3807505B048EB039032C0A21C06A01D0602C73C15720CF6C780,3C
1220 DATA 7505B015EB039032C0A21D06C3BF3412B93200B80100AB33C0ABE2F7BF3412B9,C0
1230 DATA C800E81E0089162106E81700528BDA268A218B1E2106268A012688215B268801,75
1240 DATA E2E0C3E8ADFE33D2BBC800F7F3C3A01B06FEC0A21B063A060606730332C0C3C6,CC
1250 DATA 061B0600BEA00FB93C00268A040AC07464268A5C0780FB04721326FE4C0A7555,3A
1260 DATA 26C644070326C64408FFEB4990268A44068AE002C002C002C432E402C3BF0C06,8F
1270 DATA 03F88A05268A6409FEC4268864093AE0722332C02688440926025C0880FB0526,52
1280 DATA 885C077210FE0E230626C60400268B7C0326C6050083C60BE290E816FE3CDC73,00
1290 DATA 3CA023063A06260673338B1E24060BDB74084B891E2406EB07900AC0751FF9C3,04
1300 DATA FEC0A22306BEA00FB93C00268A040AC0740883C60BE2F4EB0490E8F2FD32C0C3,1A
1310 DATA C6062E06008B1E1C06FEC78BD381C20301BEA00FB93C00268A040AC0743D268A,76
1320 DATA 44073C027235268A44060AC0752D268B44013AD873073AC27E09EB1F9004073A,7A
1330 DATA D877183AFC73073AE67E0AEB0E9080C4033AFC7706E819007201C383C60BE2B7,66
1340 DATA 32E4A02E06BB1606D703061F06A31F06C326C644060126C64408FF26C6440900,F8
1350 DATA 26C6440A01268A44050AC074288A1627068AC232E4BB090603D88A07E840FCFE,21
1360 DATA C28816270680FA037225C606280601C606290632C3FE062E06A02D06FEC0A22D,24
1370 DATA 063C0A720AC6062D0600FE062606F9C3BADD7F32C0EEBAD97FEC240F8AD8BADD,D3
1380 DATA 7FB020EEBAD97FECD0E0D0E0D0E0D0E00AD88A0E0706D0FBBADD7FB040EEBAD9,D4
1390 DATA 7FEC240F8AF8BADD7FB0E0EEBAD97FECA22A068AE0D0E0D0E0D0E0D0E00AF88A,3A
1400 DATA 0E0806D2FFC300C8ECEEEECE8C00F0E1EAF11FAE1E0FF0636677776636OFF0DE,60
1410 DATA BBBBBBBBED0FC0EACEE22EECAE0CB0F7B7B8AB39BB0DF020331111331 20FF0CE,4F
1420 DATA 88888888EC0F00ECEEEEEEEECE00F0E0EEB00BEE0E0FF0EE86F66F68EE0FF0E9,18
1430 DATA BBABBABB9E0F00ECEEEEEEEECE00F06002B00B26000FF0EE86F66F68EE0FF0E9,43
1440 DATA FF2BB2FF9E0FFF3711001173FFFF1F0000000001073EF8C000000000080FF8D,7A
1450 DATA 00C8CECCECFF008044A2440800000009E4412001042080021C284080080070020,63
1460 DATA 451210110100FF773311000031F701000000000000F88E00000000001073FFEF,53
1470 DATA CEECFEEF8CEC0000884422228400E0950800000078001086188648964208000,04
1480 DATA 10010000210104010 1D15131020202020401010101010001040810000000000,BA
```

《リスト2》もぐらとおっさんのメイン・プログラム・リスト

```
10 DEFINT A-Z:DIM PRO(785):DEF SEG=VARPTR(PRO(0),1):P=VARPTR(PRO(0),0)
20 BLOAD "M_AND_O.BIN",P:DEF USR=P
30 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,0: COLOR ,,,7,0:COLOR=(1,0):CLS 3
40 'POKE &H607,1:POKE &H608,1  '&H607 ｽｲﾍｲ,&H608 ｽｲﾁｮｸ(ﾏｳｽ ﾉ ｽﾋﾟｰﾄﾞ 0 ｶﾗ 2 ﾏﾃﾞ)
50 S=7
60 '*****************************************タイトル画面
70 LOCATE 11,8:COLOR 6:PRINT "もぐらとおっさん"
80 LOCATE 16,15:COLOR 2:PRINT "SPEED":LOCATE 14,17:COLOR 5:PRINT "H========L"
90 LOCATE 15+S,17:COLOR 4:PRINT "<"
100 IF (INP(&H7FD9)AND &HA0)<>&HA0 THEN 100
110 A=INP(&H7FD9):IF (A AND &H80)=0 THEN 150
120 IF (A AND &H20)<>0 THEN 110
130 LOCATE 15+S,17:COLOR 5:PRINT "=":S=(S-1) AND 7:GOTO 90
140 '*****************************************ゲーム開始
150 WIDTH 80:SPEED=S*2+5:SCORE=USR(SPEED):WIDTH 40
160 '*****************************************ゲーム終了
170 COLOR 2:LOCATE 12,7:PRINT"げーむ おーばー"
176 COLOR 5:LOCATE 14,15:PRINT"得点 ";
177 COLOR 7:PRINT USING"####";SCORE;:COLOR 4:PRINT "点"
180 IF (INP(&H7FD9)AND &H80)=0 THEN 180
190 IF (INP(&H7FD9) AND &H80)<>0 THEN 190 ELSE CLS 3:GOTO 70
200 '
210 ' プログラムを打ち込んだら、必ずセーブをしてください。
```

★なぜサウンド方面の記事が少ないのでしょうか？とくにX68K＋NAG DRVを使ったMIDIのコーナーやX68KでFM音源のコーナーなど作ってほしい!!（東京都世田谷区・**山下佳寿23才**）……【**編**：「Welcome!パソコンMUSICスタジオ」ではもの足りないわけですね。】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC(86)DOS-BASIC）用

日本人の心だねぇ〜

万華鏡わ〜るど

坂井　弘亮

日本人の心(？)万華鏡です。

万華鏡ワールドを存分に味わってください。

使いかた

RUNすると万華鏡が表示されて，しだいに模様が変わっていきます（それだけ)。

実行時にCAPSをロックしておくとワイド・モード，カナキーでシンプル・モードになります。あと実行中にCAPSで回転の速度が倍になります。リターン・キーで終了。

「この模様は，二度と同じモノはできないんだな」とか，「世界中でただひとつしかないんだな」とか言いながら見てね。

プログラムについて

C言語を意識して，サブ・ルーチンはなるべくブロックごとにわけるようにしました。苦労した点は，ほとんどありません。

4096色中16モードを使用しています。拡張グラフィック・モードで実行してください。

サブ・ルーチンの説明

六角形表示のあたりはわかりにくいと思うので，説明します（そのほかの部分は，コメントのとおりです)。

万華鏡はおおもとになる図形は正三角形になっています。これを反転させながらコピーして，六角形の形にします（＊D6K)。

ここで，六角形をコピーする前に六角形からはみ出た部分を消去します（＊CLEAR6K)。

さらに，その六角形を画面全体にコピーして，万華鏡の表示としているわけです（＊COPY6K)。

おわりに

ワイド・モードがとってもきれい。ぜひためしてください。

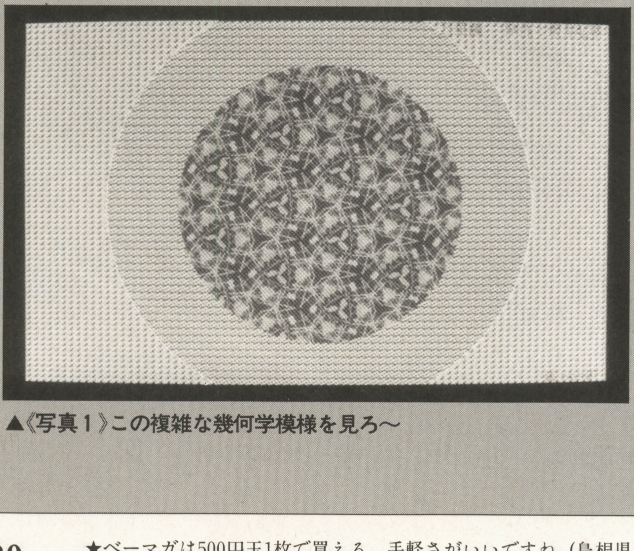
こういうゲームではないけれど実用プログラムというわけでもないプログラムは，どう分類されるんだろーなーとか思いながら作りました。

CHECKER FLAG

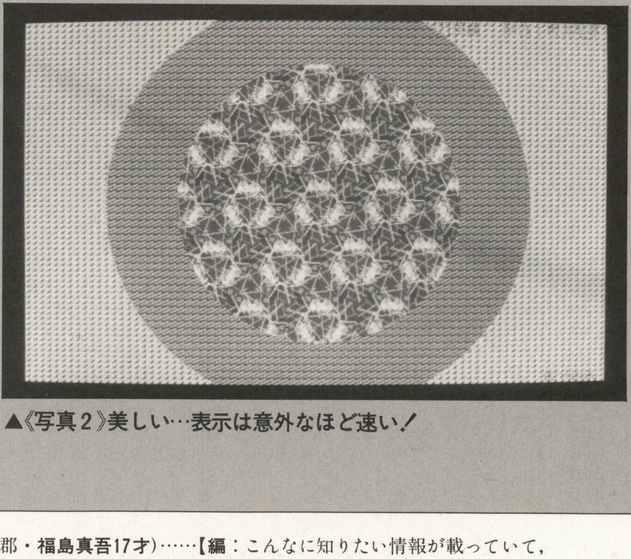
つぐ美：うわ〜素敵♡スクリーンセーバーにしたいわね〜。

編：坂井君は数学の知識をたくみに使ってプログラムを組みますね。いつも感心しています。Dr.なんか毎月坂井君のプログラムを見るのを楽しみにしていますよ。

Dr.D：こ…こら編君，恥ずかしいじゃないか(ポッ♡)。



▲《写真１》この複雑な幾何学模様を見ろ〜



▲《写真２》美しい…表示は意外なほど速い！

「BASICマガジンCD−ROMスペシャル」（Vol．1からVol．3まであります）CD−ROM付き絶対買い得！残僅少。各九百八十円

★ベーマガは500円玉1枚で買える。手軽さがいいですね。（島根県大原郡・福島真吾17才）……【**編**：こんなに知りたい情報が載っていて，500円。これほど安いものはないでしょ。これからも応援してね。**影**：どうせ，私の給料は安いでしゅ。】

万華鏡わ〜るどのプログラム・リスト

```
1000 'Save "MANGEK3T.BAS",A
1010 REM ===========================================================
1020 REM      万華鏡ver3.0投稿用 for PC-9801 Series   制作：坂井弘亮
1030 REM ===========================================================
1040 '======== メイン ==============================================
1050     GOSUB *I0:GOSUB *I1:GOSUB *I2:GOSUB *DISPLAY:GOSUB *MANGEKYOU:END
1060 '======== 初期化０（基本的設定）==============================
1070 *I0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7:DEFINT A-Z
1080     RANDOMIZE VAL(RIGHT$(DATE$,2)+RIGHT$(TIME$,2))
1090     SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,0,0,7,2:CLS 3:RETURN
1100 '======== 初期化１（変数、配列、パレット関係）==================
1110 *I1:WX=320:WY=200:P!=3.14159/180:RR3!=1/SQR(3)
1120     IF (INP(&HE8) AND  32) THEN LNUM=15:CNUM=9 ELSE LNUM=7:CNUM=3
1130     IF (INP(&HEA) AND 128) THEN WD=44:CPM=17:WUCHI=2:WSOTO=3
                                ELSE WD=32:CPM=35:WUCHI=3:WSOTO=4
1140     S$="":FOR I=0 TO 15
1150     S$=S$+"FFFFFF"+MID$("000E3CF1C70E7CE1871CF8E3071E7800",I*2+1,2):NEXT I
1160     SOTOW$="":FOR I=0 TO 33
1170     SOTOW$=SOTOW$+CHR$(VAL("&H"+MID$(S$,I*2+1,2))):NEXT I
1180     S$="00FFFFFF06F9FFFF0CF3FFFF1CE3FFFF7887FFFF00FFFFFF":BAK$=""
1190     FOR I=0 TO 23:BAK$=BAK$+CHR$(VAL("&H"+MID$(S$,I*2+1,2))):NEXT I
1200     DIM LX(LNUM),LY(LNUM),LK(LNUM),LL(LNUM),LC(LNUM)
1210     DIM CX(CNUM),CY(CNUM),CH(CNUM),CC(CNUM),CS!(3599),SN!(3599)
1220     DIM CPK0(CPM),CPA0(CPM),CPK1(CPM),CPA1(CPM)
1230     DIM G%(((((WD*2+1)+7)¥8)*(WD*2+1)*4+4)¥2+1),PL(15,2)
1240     RESTORE *COPYDATA:FOR I=0 TO CPM
1250     READ CPK0(I),CPA0(I),CPK1(I),CPA1(I):NEXT I
1260     FOR I=0 TO 3599:CS!(I)=COS(I/10*P!):SN!(I)=SIN(I/10*P!):NEXT I
1270     GOSUB *COLORINIT:RETURN
1280 '======== カラーパレット設定 ====================================
1290 *COLORINIT                         :CF=0:GOSUB *RCL:PAL= 0:GOSUB *PLI
1300     CF=1:GOSUB *RCL:PAL=14:GOSUB *PLI:CF=0:GOSUB *RCL:PAL=13:GOSUB *PLI
1310     CF=1:GOSUB *RCL:PAL=15:GOSUB *PLI:CF=0:GOSUB *RCL:PAL= 7:GOSUB *PLI
1320     FOR I=1 TO 6:CF=1:GOSUB *RCL:PAL=I:GOSUB *PLI:NEXT I:RETURN
1330 '======== ランダムカラー選択（4096色をランダムに選ぶ。CF=1,0で色の明暗）==
1340 *RCL:C0=INT(RND*(5+CF*5))+3+CF*3:C1=INT(RND*(5+CF*5))+3+CF*3
1350      C2=INT(RND*(5+CF*5))+3+CF*3:C=C2*256+C1*16+C0:RETURN
1360 '======== カラーパレット値代入 ==================================
1370 *PLI:COLOR =(PAL,C):PL(PAL,0)=C0:PL(PAL,1)=C1:PL(PAL,2)=C2:RETURN
1380 '======== カラーパレット値変更 ==================================
1390 *PALLETECHANGE:FOR I=0 TO 15:C=0:FOR J=0 TO 2
1400     P=PL(I,J)+(INT(RND*7)-3)¥3:IF P=>0 AND P=<15 THEN PL(I,J)=P
1410     C=C+PL(I,J)*(16^J):NEXT J:COLOR =(I,C):NEXT I:RETURN
1420 '======== 六角形コピー用極座標データ ============================
1430 *COPYDATA
1440     DATA  0,3, 0,0, 0,1, 6,1, 0,2, 6,2, 6,3, 6,0, 6,1,12,1, 6,2,12,2
1450     DATA 12,3,12,0,12,1,18,1,12,2,18,2,18,3,18,0,18,1,24,1,18,2,24,2
1460     DATA 24,3,24,0,24,1,30,1,24,2,30,2,30,3,30,0,30,1, 0,1,30,2, 0,2
1470     DATA  0,4, 6,1, 0,3, 6,3, 0,1, 6,4, 6,4,12,1, 6,3,12,3, 6,1,12,4
1480     DATA 12,4,18,1,12,3,18,3,12,1,18,4,18,4,24,1,18,3;24,3,18,1,24,4
1490     DATA 24,4,30,1,24,3,30,3,24,1,30,4,30,4, 0,1,30,3, 0,3,30,1, 0,4
1500 '======== 初期化２（線分、円関係）==============================
1510 *I2:T0=WD*80+1:T1=WD*80/2
1520     FOR I=0 TO LNUM     :LX(I)=INT(RND*T0)-T1:LY(I)=INT(RND*T0)-T1
1530     LK(I)=INT(RND*3600) :LL(I)=INT(RND*26)+ 5:LC(I)=INT(RND* 7)+ 1:NEXT I
1540     FOR I=0 TO CNUM     :CX(I)=INT(RND*T0)-T1:CY(I)=INT(RND*T0)-T1
1550     CH(I)=INT(RND* 6)+ 2:CC(I)=INT(RND* 7)+ 1:NEXT I:RETURN
1560 '======== 画面作り ==============================================
1570 *DISPLAY:COLOR 2:LOCATE 56,0:PRINT "万華鏡  制作：坂井弘亮":SCREEN ,,0
1580     CLS 2:GOSUB *SOTOWDRAW:SCREEN ,,1:CLS 2:GOSUB *SOTOWDRAW:RETURN
1590 '======== 万華鏡外枠表示 ========================================
1600 *SOTOWDRAW:LINE(-1,-1)-(640,400),,BF,BAK$
1610     CIRCLE(WX,WY),WD*WSOTO*SQR(3),15,,,,F,SOTOW$
1620     CIRCLE(WX,WY),WD*WUCHI*SQR(3), 0,,,,F:RETURN
1630 '======== 万華鏡メイン ==========================================
1640 *MANGEKYOU:KD=0:SCR=0:WHILE INKEY$<>CHR$(13):SCREEN ,,SCR
1650     GOSUB *DISPLAYCLS:GOSUB *MANGEKYOUDRAW:SCREEN ,,,SCR*32+1
1660     SCR=1-SCR:KD=(KD+20-(INP(&HEA) AND 128)/128*10) MOD 3600
1670     GOSUB *RAKKAHENKA:GOSUB *PALLETECHANGE
```

《第１表》変数表

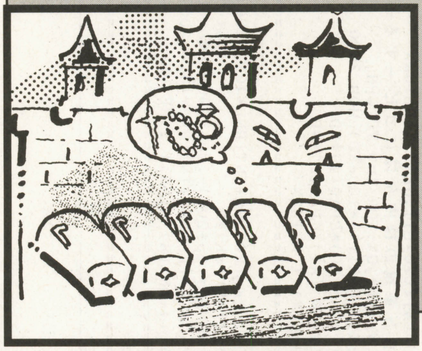
x印のついているものは，値を自由に変更できます。

- WX, WY ………… x画面の中心の座標
- LNUM ………… x線分の数
- CNUM ………… x円の数
- WD ………… xおおもとになる正三角形の一辺の長さ
- CPMAX ………… 六角形をコピーする数
- LX( ), LY( ), LK( ), LL( ), LC( )… x線分のデータ（始点，角度，長さ，色）
- CX( ), CY( ), CH( ), CC( )… x円のデータ(中心座標，半径，色)
- CPKO( ), CPAO( ), CPK1( ), CPA1( )… 六角形コピー用極座標データ
- C%( ) ………… 六角形コピー用配列
- CF ………… ＊RANDMCOLOR呼び出し時，CF＝0で暗色，CF＝1で明色を指定する
- KD ………… x万華鏡の角度
- SCR ………… 万華鏡を表示するスクリーン・ページ
- KN ………… 六角形表示時のコピー番号
- PL(,) ………… パレット色格納

```
1680     IF INSTR("00 20 40",RIGHT$(TIME$,2))<>0 THEN GOSUB *COLORINIT
1690     LOCATE 71,24:PRINT TIME$;:WEND:RETURN
1700 '======== 画面準備（万華鏡の枠内をクリアする）==================
1710 *DISPLAYCLS:CIRCLE(WX,WY),WD*WUCHI*SQR(3),0,,,,F:RETURN
1720 '======== 万華鏡表示 ============================================
1730 *MANGEKYOUDRAW:GOSUB *D6K:GOSUB *CLEAR6K:GOSUB *COPY6K:RETURN
1740 '======== 六角形表示（線分、円を六角形状に表示する）============
1750 *D6K:GOSUB *D6KCIRCLE:GOSUB *D6KLINE:RETURN
1760 '======== 六角形表示（線分）====================================
1770 *D6KLINE:FOR I=0 TO LNUM:FOR J=0 TO 5
1780     X=LX(I):Y=LY(I):KN=J:GOSUB *KAITEN:X=WX+KX*.01:Y=WY+KY*.01
1790     K=(LK(I)*(1-(J¥3)*2)-(J MOD 3)*1200+KD+7200) MOD 3600
1800     LINE(X,Y)-STEP(CS!(K)*LL(I),SN!(K)*LL(I)),LC(I):NEXT J,I:RETURN
1810 '======== 六角形表示（円）======================================
1820 *D6KCIRCLE:FOR I=0 TO CNUM:FOR J=0 TO 5:X=CX(I):Y=CY(I):KN=J:GOSUB *KAITEN
1830     CIRCLE(WX+KX*.01,WY+KY*.01),CH(I),CC(I),,,,F:NEXT J,I:RETURN
1840 '======== 万華鏡の回転（六角形状に表示するための回転の計算）====
1850 *KAITEN:Y=(Y+WD*RR3!*100)*(1-(KN¥3)*2):K=((KN MOD 3)*1200+KD) MOD 3600
1860     KX=X*CS!(K)+Y*SN!(K):KY=Y*CS!(K)-X*SN!(K):RETURN
1870 '======== 六角形の外部消去（六角形の外にはみ出た部分を消去）====
1880 *CLEAR6K:C=1:GOSUB *DRAW6W:CIRCLE(WX,WY),WD*2,C:PAINT(WX-WD-3,WY),C,C
1890     C=0:GOSUB *DRAW6W:CIRCLE(WX,WY),WD*2,C:PAINT(WX-WD-3,WY),C,C:RETURN
1900 '======== 六角形の枠表示 ========================================
1910 *DRAW6W:LX0=WX+CS!(KD)*(WD+1):LY0=WY+SN!(KD)*(WD+1):FOR I=0 TO 5
1920     K=(I*600+600+KD) MOD 3600:LX1=WX+CS!(K)*(WD+1):LY1=WY+SN!(K)*(WD+1)
1930     LINE(LX0,LY0)-(LX1,LY1),C:LX0=LX1:LY0=LY1:NEXT I:RETURN
1940 '======== 六角形のコピー（六角形を万華鏡の枠内全体にコピーする）==
1950 *COPY6K:GET@(WX-WD,WY-WD)-(WX+WD,WY+WD),G%:FOR I=0 TO CPM
1960     K0=(CPK0(I)*100+KD) MOD 3600:K1=(CPK1(I)*100+KD) MOD 3600
1970     CX=   CS!(K0)*CPA0(I)*WD:CY=   SN!(K0)*CPA0(I)*WD
1980     CX=CX+CS!(K1)*CPA1(I)*WD:CY=CY+SN!(K1)*CPA1(I)*WD
1990     PUT@(WX+CX-WD,WY+CY-WD),G%,OR:NEXT I:RETURN
2000 '======== 模様の変化 ============================================
2010 *RAKKAHENKA
2020     FOR I=0 TO LNUM:R=INT(RND*31)-10:K=(KD+900+INT(RND*401)-200) MOD 3600
2030     LX(I)=LX(I)+CS!(K)*R:LY(I)=LY(I)+SN!(K)*R
2040     LK(I)=(LK(I)+INT((RND+RND+RND+RND)*.25*201)-100+3600) MOD 3600:NEXT I
2050     FOR I=0 TO CNUM:R=INT(RND*71)-20:K=(KD+900+INT(RND*401)-200) MOD 3600
2060     CX(I)=CX(I)+CS!(K)*R:CY(I)=CY(I)+SN!(K)*R:NEXT I:RETURN
2070 REM ===========================================================
2080 REM      「万華鏡」はここまでです。
2090 REM ===========================================================
```

★新年号がでるころにはセンター試験が目の前だというのに，N88 BASIC for Windowsという魅惑のタイトルが…あぁっ気になるっ…!!（兵庫県伊丹市・リーチー発18才）……【編：ゴメンナサイ，次号ではその気になる情報を必ず紹介します。もうしばらく気にしておいてね。】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V2.0)用



金塊集めのアクション・ゲーム

ドラキュラの秘宝(ひほう)

さるかにハム吉

内　容

炎を避けながら，右端に並んだ棺桶(かんおけ)の中にある金塊(きんかい)を見つけるゲームです。

自分は，[2][4][6][8]で上下左右に動きます。

カギの上に乗るとカギが取れます。カギを取ると右端の棺桶のある小部屋の扉を開けることができます。扉を開けると棺桶を開けたことになります。棺桶五つのうち，金塊が入っているものが二つ，残り三つにはドラキュラが潜んでいます。もしドラキュラが潜んでいたなら，十字架を取り，ドラキュラに体当たりし，やっつけてください。やっつけるとまたカギが現れるので，取り，別の扉を開けてください（十字架を持っていても，炎に当たるとミスになります)。一つのステージで二つ金塊を見つけるとステージ・クリアになります(金塊は見つければOK!です。取ることはできません)。

自分が炎に当たるか，または十字架を持たずにドラキュラに当たるか，または扉を開けたとき，一番右端で移動している監視の炎に見つかるとミスになります。

カギや十字架は，時間がたつと移動します。敵の集団の中にある場合は，無理をせず，移動するまで待ってみるのも一つの方法です。

《第1表》変数表

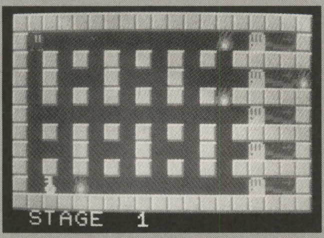
MX,MY	自分の座標	KAX,KAY	カギまたは十字架の座標
MXX,MYY	自分の一つ前の座標	TA( )	金塊のある棺桶のY座標
MM	自分が持っている物(0…ない，1…カギ　2…十字架)	H$	自分の移動する前にあったキャラ
EX( ),EY( )	炎の座標(0はドラキュラ)	EY9	監視の炎のY座標
HA	自分と敵との当たり判定(0…ミスしてない　1…ミス　2…ドラキュラを倒した)	EKG	監視の炎の動くカウンター
D	炎の中でどれが動く番か	KIN	取った金の数
KA	カギまたは十字架のどちらを表示するか(0…カギ　1…十字架)	TEK	その面の炎の数
KK	カギまたは十字架の移動するまでの時間	T1	自分の表示に関する変数
		T2	炎の表示に関する変数
		T3	ドラキュラの表示に関する変数
		ST	ステージ

CHECKER FLAG

Dr.D：ふむ，アクション・ゲームじゃな。面が進んでも敵が増えるだけで，ブロックの位置は，少ししか変化してないから，飽きてくるのう。

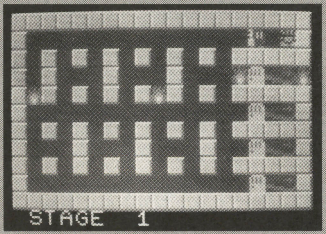
編：棺桶の位置を右端だけじゃなくて，いろんな所にあるようにすると良いような気がしますね。

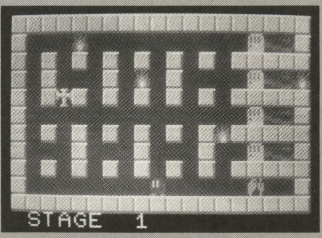
影：BGMはシンプルだけど，“ドラキュラ”っていう雰囲気が出ていいよ。



▲《写真1》とりあえずカギを取りましょう

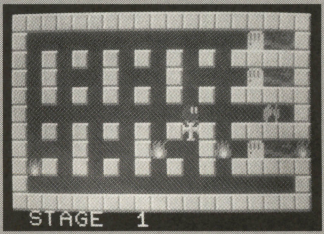
▼《写真2》ドアを開けると金塊を発見！





▲《写真3》金塊でなくドラキュラが出てくることもあります

▼《写真4》そんなときは十字架でやっつけましょう



「ビジュアルBASIC講座」ベーマガ連載のショートプログラムを中心にした、良くわかるプログラム入門書。CD−ROM付き　千九百五十円

★まだクリスマスも終わらないうちに1月号が出るとは，ちょっと早すぎませんか？(静岡県焼津市・**奥山福太郎17才**)……【**影**：このシーズンになると，この手のハガキが多いけど，昔からの習慣のようです。飛行機のない時代に，移民の人などに対する配慮だったとも言われています。】

『ドラキュラの秘宝』のプログラム・リスト

```
10 INIT:CLICK OFF:WIDTH 40:DEFINT A-Z:CLS 4:CSIZE 3:PLAY 300
20 DIM L1(191),L2(191):ST=1
30 '----- BGM ト PCG セット -----
40 RESTORE 830:FOR I=1 TO 4:READ A$(I):NEXT
50 B=0:FOR I=0 TO 11:A=VAL(MID$("121233121244",I+1,1)):FOR J=0 TO 15:L1(B)=VAL("
&H"+MID$(A$(A),J*3+1,2)):L2(B)=VAL("&H"+MID$(A$(A),J*3+3,1)):B=B+1:NEXT:NEXT
60 RESTORE 700:FOR I=1 TO 13:READ A,A$:DEFCHR$(A)=HEXCHR$(A$):DEFCHR$(A+1)=MIRRO
R$(HEXCHR$(A$)):NEXT:LINE(0,0)-(304,176),PSET,&H10,BF
70 '----- マップ ヒョウジ -----
80 CGEN 1:CLS:FOR Y=0 TO 20 STEP 2:A=-(Y=0 OR Y=20)-(Y=4 OR Y=8 OR Y=12 OR Y=16)
*2:LOCATE 0,Y:PRINT#0,"◢"+STRING$(7,MID$("  ◢◢ ◢",A*2+1,2))+MID$("I♠♦◢◢◢◢◢◢",A*3
+1,3)+"◢":NEXT
90 RESTORE 650:FOR I=1 TO ST:READ TEK,A$:NEXT:XX=0
100 FOR Y=1 TO 9:R=VAL("&H"+MID$(A$,Y*2-1,2)):XX=XX+1+(XX=1)*2:FOR X=0 TO 5:C=-(
(2^(7-X) AND R)>0):LOCATE X*4+XX*2+2,Y*2:PRINT#0,CHR$(32+C*198):NEXT:NEXT
110 '----- STAGE ノ ハジメ ノ ヘンスウ セッテイ -----
120 MX=2:MY=10:MXX=MX:MYY=MY:MM$="":MM=0 :EX(0)=0:EY(0)=0:FOR I=1 TO TEK
130 X=INT(RND*10)*2+8:Y=INT(RND*9)*2+2:IF SCRN$(X,Y,1)<>" " THEN 130
140 EX(I)=X:EY(I)=Y:LOCATE X,Y:PRINT#0,"#":NEXT
150 FOR I=1 TO 2:TA(I)=INT(RND*5)*4+2:NEXT:IF TA(1)=TA(2) THEN 150
160 EY9=18:EKG=0:KIN=0: KK=0:KAX=2:KAY=2: D=0:Q=0:GOSUB 590
170 '[redacted] MAIN [redacted]
180 S=STICK(0):MXX=MX:MYY=MY:MX=MX+(S=4)*2-(S=6)*2:MY=MY+(S=8)*2-(S=2)*2:MM$=SCR
N$(MX,MY,1):IF MM$="◢" OR (MM$="I" AND MM<1) OR MM$="W" THEN MX=MXX:MY=MYY
190 SOUND 4,L1(Q),L2(Q):SOUND 7,248:SOUND 10,-(L1(Q)<>0)*16,0,15,0:Q=Q+1+(Q=191)
*192
200 GOSUB 500:T1=T1+1+(T1=1)*2
210 IF MM=0 THEN M=MM:MM=-(H$="S")-(H$="U")*2:IF M<>MM THEN PLAY"O5C0EG"
220 LOCATE MXX,MYY:PRINT#0," ":LOCATE MX,MY:PRINT#0,CHR$(65+MM*2+T1)
230 IF HA=1 THEN 540 ELSE IF HA=2 THEN GOSUB 570:GOTO 320
240 '----- トビラ ヲ アケタ -----
250 IF H$<>"I" THEN 320 ELSE PLAY"O3C1DE":PAUSE 3:IF EY9=MY THEN FOR I=0 TO 3:LO
CATE 36-I*2,EY9:PRINT#0,"# ":PAUSE 1:NEXT:GOTO 540
260 LOCATE MX+2,MY:PRINT#0," ":IF TA(1)<>MY AND TA(2)<>MY THEN 310
270 TA(1-(TA(2)=MY))=0:KIN=KIN+1:FOR I=1 TO 20:LOCATE MX+2,MY:PRINT#0," ":PLAY"
O6C0":LOCATE MX+4,MY:PRINT#0,"W":PLAY"O6D":NEXT:PLAY"O6C1EGC07CEG":PAUSE 5:IF KI
N=2 THEN 290
280 MM=0:KK=0:GOTO 320
290 CGEN:LOCATE 6,8:PRINT#0,"STAGE CLAER !!":PAUSE 30:ST=ST+1
300 IF ST>=13 THEN 610 ELSE 70
310 MM=0:KK=0:EX(0)=34:EY(0)=MY:PLAY"O2C5DF#GA#GA#GAA"
320 '----- テキ ノ ルチーン -----
330 D=D+1+(D=TEK)*TEK:DD=D:GOSUB 450:T2=INT(RND*2)
340 LOCATE EX(D),EY(D):PRINT#0,CHR$(35+T2):IF EX(0)=0 THEN 360
350 DD=0:GOSUB 450:T3=T3+1+(T3=1)*2:LOCATE EX(0),EY(0):PRINT#0,CHR$(37+T3)
360 GOSUB 500:IF HA=1 THEN 540 ELSE IF HA=2 THEN GOSUB 570
370 '----- カンシ ノ テキ ノ ルーチン -----
380 EKG=EKG-1:IF EKG>0 THEN 390 ELSE LOCATE 36,EY9:PRINT#0,"◢":EKG=INT(RND*10)+2
:EY9=EY9+4+(EY9=18)*20:LOCATE 36,EY9:PRINT#0,"#"
390 '----- カギ マタハ ジュウジカ ヒョウジ -----
400 KA=-(EX(0)<>0):KK=KK+(KK>=0):IF KK>0 OR MM>0 THEN 440
410 KK=INT(RND*20)+80:LOCATE KAX,KAY:PRINT#0," "
420 KAX=INT(RND*13)*2:KAY=INT(RND*10)*2:A$=SCRN$(KAX,KAY,1):IF A$<>" " THEN 420
430 LOCATE KAX,KAY:PRINT#0,CHR$(83+KA*2)
440 GOTO 170
450 '[redacted] テキ ノ イドウ ルーチン (DD) [redacted]
460 EX=EX(DD):EY=EY(DD):EXX=EX:EYY=EY:A=INT(RND*4)+1
470 EX=EX+(A=1)*2-(A=2)*2:EY=EY+(A=3)*2-(A=4)*2:E$=SCRN$(EX,EY,1):I=ASC(E$)
480 IF I=32 OR (I>=65 AND I<=70) THEN 490 ELSE EX=EXX:EY=EYY
490 EX(DD)=EX:EY(DD)=EY:LOCATE EXX,EYY:PRINT#0," ":RETURN
500 '[redacted] MISS シタカ ドウカ ( --> HA=0 OK   HA=1 MISS   HA=2 ドラキュラ ヤッツケタ ) [redacted]
510 H$=SCRN$(MX,MY,1):HA=-(H$="#" OR H$="$" OR H$="%" OR H$="&")
520 IF (H$="&" OR H$="%") AND MM=2 THEN HA=2
530 RETURN
540 '[redacted] MISS シタ [redacted]
550 FOR I=1 TO 20:PLAY"O2G0":LOCATE MX,MY:PRINT#0," ":PLAY"C":LOCATE MX,MY:PRINT
#0,"A":NEXT:PLAY"O4#C4GE#DFE#D#CO3#A2A#AA#AA#AA#AA6":CGEN:LOCATE 2,8:PRINT#0,"CON
TINUE [Y or N]"
560 A$=INKEY$:IF A$="Y" THEN 70 ELSE IF A$="N" THEN ST=1:GOTO 70 ELSE 560
570 '[redacted] ドラキュラ タオシタ ! [redacted]
580 PLAY"O4C0DEFGEFGAB":FOR I=1 TO 30:LOCATE MX,MY:PRINT#0,"&":LOCATE MX,MY:PRIN
T#0,CHR$(65+MM*2):NEXT:KK=0:EX(0)=0:EY(0)=0:MM=0:RETURN
590 '[redacted] STAGE ナド ヒョウジ [redacted]
600 CGEN:LOCATE 2,22:PRINT#0,USING"STAGE ##";ST:CGEN 1:RETURN
610 '[redacted] エンディング [redacted]
620 A=0:CLS:CGEN 1:FOR Y=0 TO 20 STEP 2:A=A+1+(A=1)*2:FOR X=0 TO 34 STEP 4:LOCAT
E X+A*2,Y:PRINT#0,"W":NEXT:NEXT:CGEN:LOCATE 6,4:PRINT#0,"ALL CLEAR !!":LOCATE 2,
16:PRINT#0,"オメデトウ ゴザイマス !!":CGEN 1
630 PLAY"O5C4EGDEFGBABAGFEDCRO6CR0C6:O4C4DEFGABAGFEDCGBARER0E6"
640 A=A+1+(A=1)*2:LOCATE 16,10:PRINT#0,CHR$(65+A):PAUSE 20:GOTO 640
650 '[redacted] DATA [redacted]
660 DATA 3,0000A8000000540000,3,0054FC000000FC2800,5,00100000FC00001000
670 DATA 3,400CA00C400CA00C40,4,002848440444482800,8,000000000000000000
680 DATA 5,082028002000282008,7,280000400040000028,6,006C00480048006C00
690 DATA 8,000400044804000400,6,00000000FC00FC0000,6,00540404F004045400
700 DATA 32 ,0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000
710 DATA 65 ,000A0A0A00000000 3C74F5F5FFFF7E00 000A0A0A00000067
720 DATA 67 ,C04ACA4AE0E0E000 FC74F5F5DF9FDE00 C04ACA4AE0E0E067
730 DATA 69 ,000A0A0A00000000 7CF4F5F5FFFF7E00 40EA4A4A40000067
740 DATA 35 ,0000000000181800 000001830C3C18 295A7E7EFFFFFF7E
750 DATA 37 ,4C06AFAFEFC74342 4C06AFAFEFC74342 0050505000000000
760 DATA 83 ,781878183C7E7E3C 7010701038646 43C 781878183C7E7E3C
770 DATA 85 ,3890F60010101020 3C99FFFF9918183C 3C99FFFF9918183C
780 DATA 230,FFFFFFFFFFFFFFFF FF80808080808000 FFFEFEFEFEFEFE00
790 DATA 73 ,7EFFFFFFFFBFFFFF 0000000000400000 7EABABABFFBFFFFF
800 DATA 226,00000000F0F0F000 000FFFFF0F000000 0000000000000000
810 DATA 228,000000000183FE7C 7CF683F7FE7C0000 000087C080000000
820 DATA 87 ,0000000000000000 945500BD3CFFFFFF 945500BD3CC3F700
830 DATA 960000960005A25A25A20009F00009F00007D27D27D2000
840 DATA A80000A80000A32A32A32000B20000B20000CB2CB2CB2000
850 DATA 9609605A25A29F09F07D27D2DA80A80A32A32B20B20CB2CB2
860 DATA 9609608E08E08608607E07E08608607E07E0770770700700
```

《第2表》フローチャート

10〜20	……初期設定
30〜60	……BGMとPCGセット
70〜100	……マップ表示
110〜160	……ステージ始めの変数設定
170〜230	……自分の移動
240〜310	……扉を開けたときの処理
320〜360	……炎とドラキュラの移動
370〜380	……監視の炎の移動
390〜440	……カギまたは十字架の表示
450〜490	……炎とドラキュラの移動のためのサブルーチン
500〜530	……自分と敵との当たり判定
540〜560	……ミスしたときの処理
570〜580	……ドラキュラをやっつけたときの処理
590〜600	……ステージ数表示
610〜640	……エンディング
650〜860	……データ
660〜690	…面
700〜820	…キャラ
830〜860	…BGM

ステージは全12面です。12面すべてクリアすると簡単なエンディングがあります。

プログラムの入力方法

そのまま打ち込んでください。660〜690行は面データなので，そこだけは注意しながら打ってください。

改造のアドバイス

敵が多くて難しいという人は，95行として，TEK=TEK−2：IF TEK＜1 THEN TEK=1としてください。各面に出てくる炎の数が，二つずつ減ります。それでも難しいという人は，−2を−4にしてください。

ちょっと一言

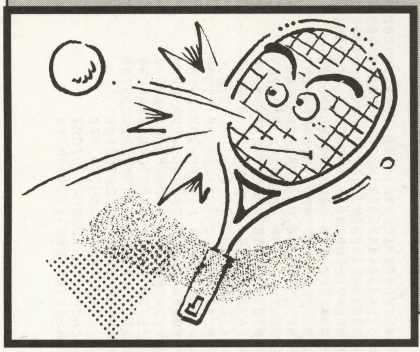
このゲームをテストプレイする中で，敵の最初の出現位置により，同じ面でも難易度が大きく変わってしまうことに気付きました。それを防ぐため，出現位置もデータにしてみようとも考えましたが，これだけでかなりのデータ量になりそうだったので，多少バランスが悪い面も出たりしますが，今のように乱数で敵を置いています。

★参考にしたもの

●エポック社 「ドラキュラハウス」

★11月号で紹介されていた「自分でできるパソコン・パワーアップ」の本は，いったいどうなったのですか？ 本屋さんに聞いたら，発売日未定になったって言われたんですけど，そのへんくわしく聞きたいです。（埼玉県川口市・**佐藤雅也17才**）……【**編**：間もなくです。スミマセン!!】

X68000(X-BASIC V1.0以降)用



シンプルなテーブル・テニスゲーム

PIPO PIPO（パイポ パイポ）

遠藤　克之

遊びかた

単純なテーブル・テニスもどきです。

ただ，自分のラケットを使ってボールを打ち返して，敵のラケットより後ろにボールがいけば点数が入ります。そして，先に10点取ったほうが勝ちです。このように単純なゲームです。

操作方法

操作方法としてはすべてマウスで行ないます。

まず，プログラムを実行するとタイトルが出ます。ゲームを始めるには，マウスの右側のボタンを押すことによりゲームが開始されます。次にゲーム中はマウスの左右で自分のラケットを動かします。

《第1表》変数表

a	マウス用　自分の動き カラー ETC
b	点数用（自分）
i	ループ ETC
j	点数用（敵）　ループ ETC
x	ボールの位置　X
y	ボールの位置　Y
xl	ボールの増加量　X
yl	ボールの増加量　Y
e	敵の動き用
z	ループ用

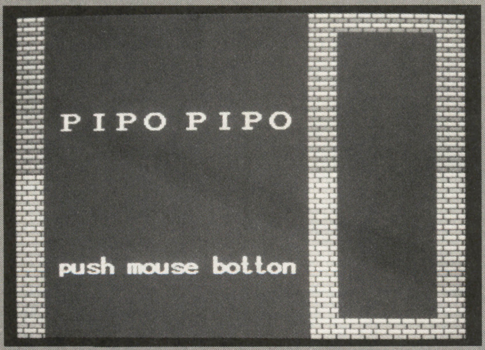
《第2表》プログラムの仕組み

100～	画面設定　変数設定　Etc
150～	キャラクタ・サブルーチンジャンプ　音楽・サブルーチンジャンプ
170～	タイトルの作成
200～	準備中の処理
240～	メイン・サブルーチン
310～	サブ・ルーチン
380～	音楽・サブルーチン
450～	キャラクタ作成・サブルーチン
560～	壁作成・サブルーチン
600～	スコア・サブルーチン

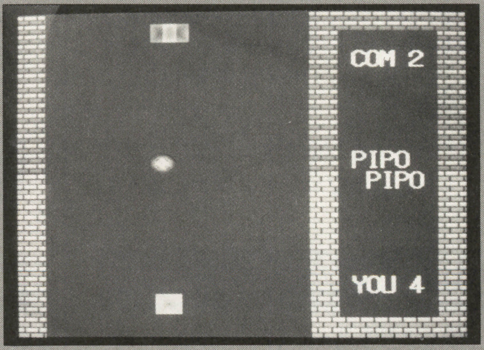
CHECKER FLAG

Dr.D：テーブル・テニスゲームじゃ。マウスで操作するところがゲーセンのエアーホッケーを思い出させるのう。縦方向にも動けば完全にエアホッケーじゃな。

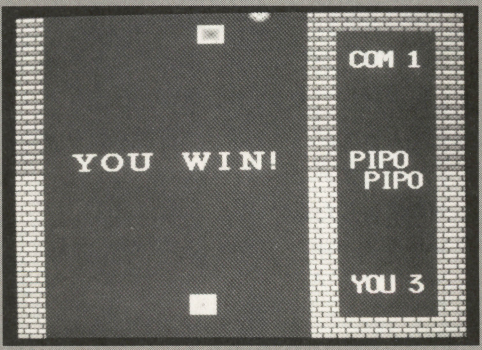
編：ボールのスピードも速く楽しめますね。できれば2人用がほしいところです。



▲《写真1》操作はすべてマウスで行ないます



▶《写真2》ボールはかなり速く動きます



◀《写真3》勝利！コツをつかむと楽に勝てます

「JRA−VAN通信スターターブック for Win95/3.1」Win3.1とWin95に対応した通信ソフト付き。JRA提供の解析ソフト、NTT提供のキャプテン通信ソフトも添付。CD−ROM付き 三千九百円

★今日初めて，自宅からインターネットのHPを見ることができました。でも同僚は既に，自分のHPをもっている……。(愛知県豊橋市・夢工房24才)……【影：電波新聞社でもホームページ（HP）作成の計画があります。使いやすいものを目ざしてガンバッテいます！】

```
 100 /*---------- PIPO PIPO          Program By endou / BERUZE
 110 screen 0,2,1,1:mouse(0):mouse(4):msarea(23,0,158,255):sp_clr():sp_off():sp
_init()
 120 apage(0):wipe():bg_set(0,0,1):color 7:paint(0,0,96):apage(1):vpage(3)
 130 int a,b,i,j,x,y,x1,y1,e,z
 140 dim char chara(255)
 150 /*---------- 初期設定
 160 BALL():MY():TEKI():BLOCK():KABE():mu():sp_disp(1)
 170 /*---------- MAKE TITLE
 180 while 1:cls:sp_off(0,127):locate 3,5:print "ＰＩＰＯ ＰＩＰＯ":locate 3,12
 190 m_play(5):print "push mouse botton":repeat:until msbtn(1,1,0)>0:j=0:b=0:sp
_on(0,2)
 200 /*---------- READY
 210 repeat:SCORE():locate 5,7:print "Ｒ Ｅ Ａ Ｄ Ｙ":x=90:y=128:x1=0:y1=0:for
z=0 to 60
 220 z=MAIN():next:x1=rnd()*9-4:y1=pow(-1,int(rnd()*2)+1):SCORE()
 230 repeat:a=MAIN():until a=-1:until j=10 or b=10:endwhile:end
 240 /*---------- MAIN GAME
 250 func MAIN():mspos(a,i):sp_set(0,a+8,238,769,1):e=e+sgn(x-e)*7:sp_set(2,e+8
,25,513,1)
 260 if 20>x+x1 or x+x1>160 then x1=-x1:m_play(2)
 270 if abs(x-a)<16 and abs(y-230)<16 then x1=x-a:y1=y-230:m_play(1)
 280 if abs(x-e)<16 and abs(y-25)<16 then x1=x-e:y1=y-25:m_play(1)
 290 x=x+x1:y=y+y1:if y<0 or y>250 then SUB():return(-1)
 300 sp_set(1,x+8,y+8,256,1):return(z):endfunc
 310 /*---------- SUB GAME
 320 func SUB():SCORE():locate 4,7
 330 if y<16 then print  "ＹＯＵ  ＷＩＮ!":j=j+1:m_play(6,7,8)
 340 if y>250 then print "ＣＯＭ  ＷＩＮ!":b=b+1:m_play(3,4)
 350 if j=10 then locate 5,9:print "あんたのかち！":for i=0 to 17000:next
 360 if b=10 then locate 5,9:print "あんたのまけ！":for i=0 to 17000:next
 370 for i=0 to 9000:next:SCORE():endfunc
 380 /*---------- MUSIC
 390 func mu():m_tempo(150)
 400 for i=1 to 8:m_alloc(i,99):m_assign(i,i):next
 410 m_trk(1,"@67v15o5b"):m_trk(5,"@1o4v15l8cdc-d-c+d+fedcd2ef-d4cefgab-2f")
 420 m_trk(2,"@67v15o4g"):m_trk(4,"@63o4v13l8e-e+d-f4c4dc-4d-d4c")
 430 m_trk(3,"@15o4v15l8d4e-d4g4dc+de-e4c"):m_trk(6,"@15o4v15l9drrgrra")
 440 m_trk(7,"@15o4v15l9c+rrd+rre+"):m_trk(8,"@57o4v15l19dec4gad4abf4"):endfunc
 450 /*---------- MAKE CHARA
 460 func BALL():for i=1 to 7:a=rgb(31-i*3,31-i*3,31-i*3):circle(7,7,i,i)
 470 PALET_SET(0):next:SET_CHARA(0):endfunc
 480 func MY():for i=1 to 7:a=rgb(31,25-i*3,25-i*3):box(i,i,16-i,16-i,i)
 490 PALET_SET(1):next:SET_CHARA(1):endfunc
 500 func TEKI():for i=1 to 7:a=rgb(25-i*3,25-i*3,31):box(i,i,16-i,16-i,i)
 510 PALET_SET(2):next:SET_CHARA(2):endfunc
 520 func BLOCK():for i=0 to 7:line(0,i,7,i,i):next:line(0,0,7,0,0):line(0,4,7,
4,0)
 530 line(3,0,3,4,0):line(6,4,6,7,0):SET_CHARA(3):endfunc
 540 func PALET_SET(c):sp_color(i,a,c+1):endfunc
 550 func SET_CHARA(c):get(0,0,15,15,chara):sp_def(c,chara):wipe():endfunc
 560 /*---------- MAKE KABE
 570 func KABE():for i=0 to 15:for j=0 to 31:bg_put(0,j,i,524):bg_put(0,j,i+16,
780)
 580 next:next:for i=0 to 31:for j=2 to 20:bg_put(0,j,i,255):next:next
 590 for i=2 to 29:for j=23 to 29:bg_put(0,j,i,255):next:next:endfunc
 600 /*---------- MAKE SCORE
 610 func SCORE():cls:locate 24,2:print "COM";b:locate 24,13:print "YOU";j
 620 color 5:locate 24,7:print "PIPO":locate 25,8:print "PIPO":color 7:endfunc
```


改造点

もし，コンパイルするのであれば，まず，プログラムの中の「MAIN()」を別のものに代えないと実行できないと思います。エラーが出たときは自分で考えてやってみてください。

最後に

このゲームは，案を松原拓也，制作を遠藤克之でお送りしました。

皆さんがんばってコンピュータに勝ってください。

★　★

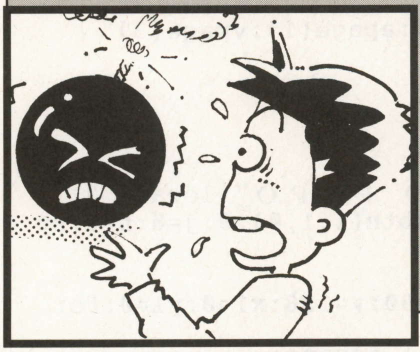
★なかなかめずらしい雑誌だと思う。パソコンと家庭用ゲーム機の，どちらもあつかっている雑誌はこれしかないし，発売日がはっきりわからないのもこの雑誌だ!!(滋賀県大津市・**磯田雄史17才**)……【**影**：一部地域をのぞいて，毎月8日発売です。磯田君もよろしく！】

FX-890P用

某ゲームとは違います

立て，爆弾男（ばくだんおとこ）

こじろ



CHECKER FLAG

Dr.D：爆風に巻きこんで敵を倒すというゲームだな。
編：ハラハラドキドキ。操作する指がこんがらがっちゃうよー。
Dr.D：アクション・ゲームの命は，やはり，操作性にある。そういう意味では，非常によくできておるぞ。
編：プログラムもマシン語を駆使していますよね。
Dr.D：こじろ君は，ハード的な部分までよく勉強しておるようじゃな。

入力のしかた

CLEAR4096, 26, 6144と入力してから，リストを入力してしてください。そのあとRUN 350とするとマシン語が書きこまれます。もし，MISSと表示されたら，350, 360行を見直してください。そのあとRUNとするとゲームがはじまります。

遊びかた

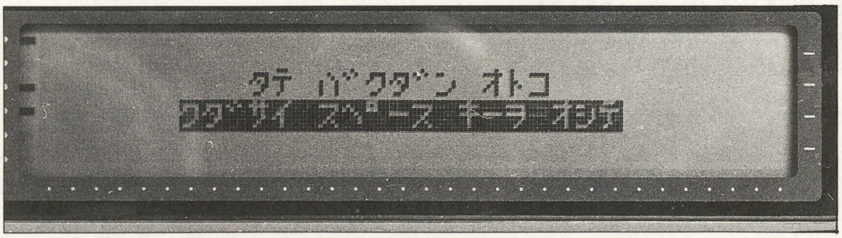
8 2 4 6キーで上下左右に動かします。5で爆弾をおけます。敵は体が武器なのでぶつかるとダメージを食らいます。

最後に

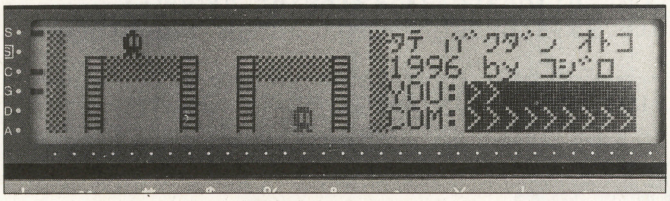
速度もそこそこだしなかなかおもしろいと思います。

『立て爆弾男』のプログラム・リスト

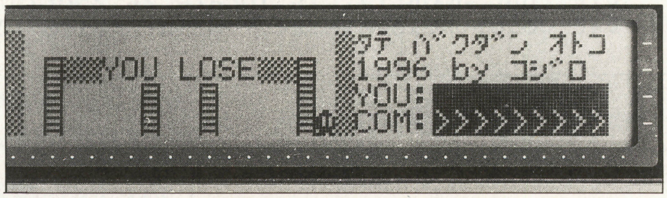
```
10 CLS:CLEAR:DEFSEG=0:RESTORE:DIMA$(3),A(17,4:DEFCHR$(254)="FFAAAAAAAAFF":DEFCHR$(255)
="0E1F7F9F0E":A$(0)=" ":A$(1)=CHR$(134:A$(2)=CHR$(254:A$(3)=CHR$(255:B$=">>>>>>>>>
"
20 C$="ﾀﾃ ﾊﾞｸﾀﾞﾝ ｵﾄｺ":LOCATE9,1:PRINTC$:A$="ｽﾍﾟｰｽ ｷｰｦ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ "
30 LOCATE6,2:PRINTREV;A$:A$=RIGHT$(A$,18)+MID$(A$,1,1:WAIT2:IFINKEY$<>" "THEN30
40 F=F+1:CLS:LOCATE12,1:PRINT"ROUND"F:WAIT9:CLS:FORJ=0TO17:A(J,4)=1:NEXT:FOR I=0 TO 3:
READA$:FOR J=0 TO 17:A(J,I)=VAL(MID$(A$,J+1,1:LOCATEJ,I:PRINTA$(A(J,I;:NEXT:NEXT
50 X=1:Y=0:M=16:N=0:D=0:E=0:GOSUB270:LOCATE18,0:PRINTC$:LOCATE18,1:PRINT"1996 by ｺｼﾞﾛ"
60 V=X:W=Y:O=M:P=N:A=VAL(INKEY$
70 IF0=A(X,Y+1THENY=Y+1
80 IF0=A(M,N+1THENN=N+1
90 IFA=4ANDA(X-1,Y)-1THENX=X-1:DEFCHR$(252)="3D47FEC77F3D":GOTO140
100 IFA=6ANDA(X+1,Y)-1THENX=X+1:DEFCHR$(252)="3D7FC7FE473D":GOTO140
110 IFA=8ANDA(X,Y)=2THENY=Y-1:DEFCHR$(252)="3D7FFEFE7F3D":GOTO140
120 IFA=2ANDA(X,Y+1)-1THENY=Y+1:DEFCHR$(252)="3D7FFEFE7F3D":GOTO140
130 IFA=5ANDB=0ANDA(X,Y+1THENB=15:S=A(X,Y:A(X,Y)=3:T=X:U=Y
140 A=INT(RAN#*4
150 IFA=0ANDA(M-1,N)-1THENM=M-1:DEFCHR$(253)="7DC7FEC7FF7D":GOTO190
160 IFA=1ANDA(M+1,N)-1THENM=M+1:DEFCHR$(253)="7DFFC7FEC77D":GOTO190
170 IFA=2ANDA(M,N)=2THENN=N-1:DEFCHR$(253)="7DFFFEFEFF7D":GOTO190
180 IFA=3ANDA(M,N+1)-1THENN=N+1:DEFCHR$(253)="7DFFFEFFFF7D"
190 LOCATEV,W:PRINTA$(A(V,W;:LOCATEO,P:PRINTA$(A(O,P;:LOCATEM,N:PRINTCHR$(253;:LOCATEX
,Y:PRINTCHR$(252;
200 IF X=M AND Y=N THEND=D+1:GOSUB270:POKE8215,X:POKE8216,Y:POKE8217,1:CALL8192:WAIT1:
CALL8192:GOTO280
210 IFB>0THENB=B-1:IFB=1THEN230
220 GOTO60
230 POKE8215,T-1:POKE8216,U:POKE8217,3:CALL8192
240 IFU=N AND2>ABS(T-M THENE=E+2:GOSUB270:IFE>8THEN300
250 IFU=Y AND2>ABS(T-X THEND=D+2:GOSUB270:IFD>8THEN290
260 WAIT1:A(T,U)=S:CALL8192:LOCATET,U:PRINTA$(S;:GOTO210
270 LOCATE18,2:PRINT"YOU:"REV;MID$(B$,D+1,9):LOCATE18,3:PRINT"COM:"REV;MID$(B$,E+1,9);
:RETURN
280 IFD<9THEN210
290 LOCATE5,1:PRINT"YOU LOSE":WAIT40:GOTO10
300 LOCATE5,1:PRINT"YOU WIN!":WAIT40:IFF-3THEN40
310 CLS:LOCATE11,1:PRINT"ALL CLEAR":WAIT30:LOCATE7,1:PRINT"(C)1996 by KOZIRO":WAIT30:C
LS:LOCATE12,1:PRINT"THE END":WAIT60:GOTO10
320 DATA 100000000000000001,102111120021111201,102000020020000201,102000020020000201
330 DATA 100000000000000001,100212021202120001,100212021202120001,100212021202120001
340 DATA 100000000000000001,121111020020111121,121000020020000121,121000020020000121
350 CLEAR:RESTORE360:FORI=8192 TO 8214:READA$:A=VAL("&H"+A$:B=B+A:POKEI,A:NEXT:IF B=20
41THENPRINT"OK!"ELSEPRINT"MISS!"
360 DATA B4,2E,8A,1E,17,20,8A,3E,18,20,8A,E,19,20,CD,41,B4,11,B7,0,CD,41,CF
```



《写真1》タイトル画面



《写真2》さあ，やるぞ

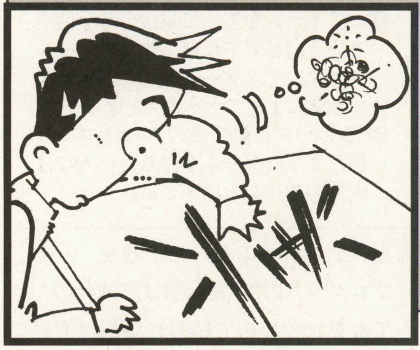


《写真3》ついにゲーム・オーバー

「Windows95ユーザーのための周辺機器ガイド」従来発売の周辺機器がWin95に対応しているか、対応させるにはどうするかを掲載。メーカー提供の対応用ソフトも添付。CD-ROM付き 千五百円

★N88-BASICで音楽をつくる方法を教えてほしいです。（北海道札幌市・澤口仁司）……【**影**：まずBASICを立ち上げて，プログラムを組んでいけばいいのです。入力はキーボードから行ないましょう。**編**：そのプログラムの組みかたを教えてと言ってるんでしょ。】

PC−E500用



ポケコンで3D迷路RPGなのだ

ELISIA（エリシア） SAGA（サーガ） Ⅲ

浜坂高校コンピュータサークル

ストーリー

…遙か時空のかなたに存在する惑星メルディーア。1人の英雄がその世界を統一し，エリシア王国を建てた。それから永い時が過ぎた。かつての敵であった悪しき魔導師ネクロマンサーは死霊となって蘇り（よみがえ）復讐（ふくしゅう）のためイケニエとして王女を誘拐（ゆうかい）した。そしてある騎士に王女奪回（だっかい）の王命が下った。

内　容

エリシア王国の騎士である貴方は，王女奪回とネクロマンサーの打倒を命ぜられ，その牙城（がじょう）の洞窟（どうくつ）を探索（たんさく）します。

ネクロマンサーを倒すためには洞窟内に散らばる七つのアイテムが必要です。それは，レジェンドブレード，マジックアーマー，リフレクトシールド，ライトヘルム，タリスマン，ウィングブーツ，覇邪の書の七つです。これらは，洞窟内を歩いていると見つかります。見つかった場合，例えば「レジェンドブレードヲ　ミツケタ!!」というメッセージが座標表示部に表示されます。メッセージは Return で次を表示します。

ネクロマンサーは，座標X：39／Y：30の位置で新たなイケニエを待っています。

ネクロマンサーを倒すと，一応グラフィック付きのエンディングがあります。

ネクロマンサーを倒すには，HPが100000位あれば十分だと思われます。

オート・マッパー搭載です。

なお，座標（1,1）のところにくると，HPが回復します。

操作方法

○**ゲーム開始時**（runしてすぐ）

MAP NUMBERを聞いてくるので，1〜9999999999までのマップ番号を適当に入力してください。同じ数字からは同じマップしかできません。また，この時0を入力すると，ランダムに作ります。

計算によると，最低2^{141512}とおりのマップができるようです。

その後，名前を入力してください（10文字以内）。そのときに［カナ］をロックした場合はReturnを押す前に外してください。

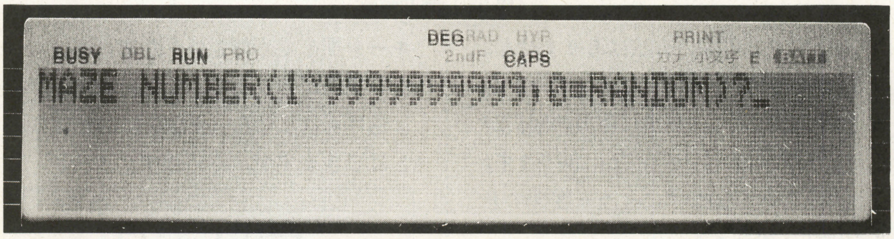
その後，ストーリーが流れ始めます。

○**移動時**

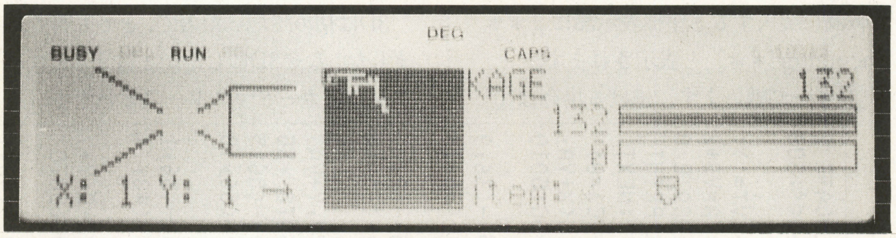
［4］：左を向く　［6］：右を向く　［8］：前進する　［2］：後ろを向く

［P］：一時的にゲームを終えるときに使います。［ON］を押すと再開できます。画面も消えずに残っているので，オートマッピングされたマップも残っています。

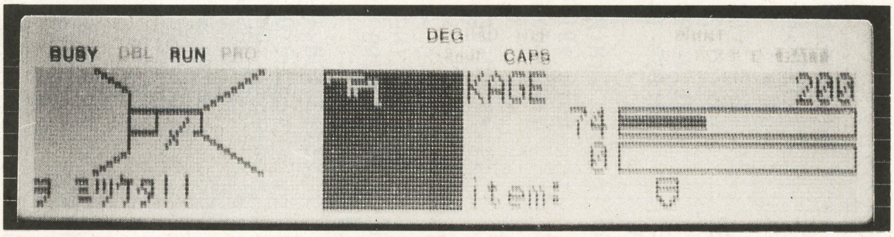
一時的にゲームを終えるときは必ずこの方法で終了させてください。Break ＋



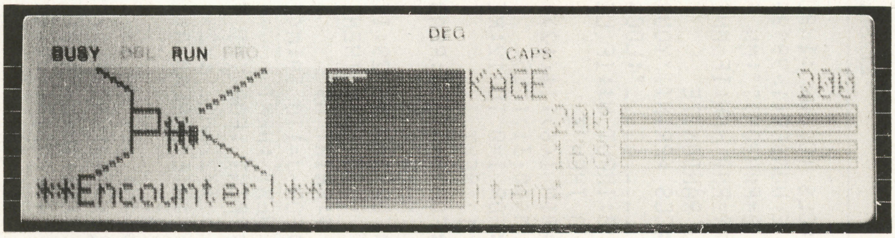
▲《写真1》ここで入力する数字で面が変化します



▲《写真2》画面の真ん中にすでに通った所が表示されます。親切！



▲《写真3》とりあえずアイテムを集めましょう



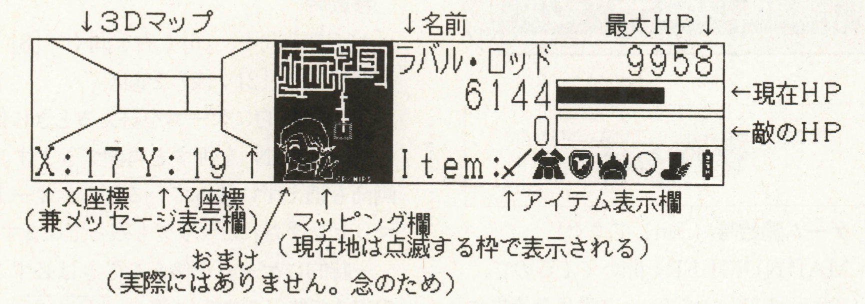
▲《写真4》敵のHPを見て相手が強いときは逃げましょう

PC-E500

★N88 BASIC for Windowsは本当に存在するのでしょうか？（11月号，P139，写真2参照）編さん，教えて!!（兵庫県神戸市・大坪準平20才）……【編：ホントです。パソコン通信の世界ではけっこう広まっているんですよ。】

《第1表》変数表

MN	……マップ番号	WX,WY	……ワープロ座標
N$	……名前	VT	……向き
I(n)	……n番のアイテムを持っているか	EH	……敵HP
I$(n)	……GPRINT用データ	EM	……MAXHP
N$(n)	……n番のアイテムの名前	MH	……MAXHP
M(40,31)	……マップ	HP	……HP
I,J	……マップ	VA,VB,VC,VD	…マップ表示用
A$,A,B,C,I	……汎用	K,M,$	……メッセージ表示用
X,Y	……座標	I$,S	……キー入力用
		D	……ダメージ



《第1図》画面構成

OFF すると再開の方法はありません。

[T]：座標(1,1)の場所にテレポートします。これにより，簡単に体力の回復ができますが，最大HPがわずかに減ります。なお，そこから動かずにもう一度押すと元の場所に戻ります。

○**戦闘時**

戦闘に突入すると座標表示部に［＊＊Encounter!＊＊］と表示されます。

1 キーで戦います。逃げる場合は 0 キーを押してください。たまに逃げられない場合があります。また，BOSSからは逃げられません（正確には，逃げることはできますが，その後すぐ……）

苦労した点

3Dは初めてだったので，とても苦労しました。なぜ3Dにしたかと言うと，スーファミ版カードマスターのせいです（あんなにいいゲームなのに，なぜ……)。

プログラムの3D表示部は高速化のためとても見にくいので絶対に解析は避けてください（しかし苦労した割には遅い)。

CHECKER FLAG

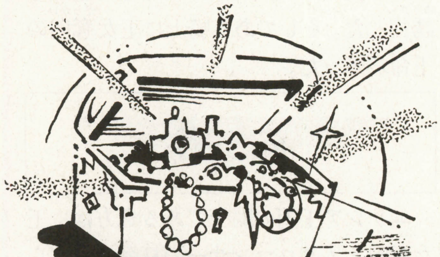
編：アイテムを集めて最後の敵を倒すという，RPGでは典型的なストーリーです。でもゲーム開始時に入力する数字によってマップが変化します。

Dr.D：マップ自動生成のアルゴリズムは似たようなゲームを作りたい人には大変参考になるはずじゃ。

P.S.

MZ1500の投稿はテープでもよろしいでしょうか。クイックディスクは部の先生が遺した中身満タンな物しかないので。

なお，終盤ではBOSSの近くで戦えば楽にレベルUPできます。



「ナムコー名作ゲーム集」「ナムコミュージアム」対応の名作ソフトの完全マニュアル。二千九百円

『ELISIA SAGAII』のプログラム・リスト

```
1:CLS :CLEAR :INPUT "MAZ
  E NUMBER(1~9999999999,
  0=RANDOM)?";MN
2:R=RND -MN:IF MN<1 THEN
  RANDOMIZE
3:CLS :PRINT "YOUR NAME>
  __________":LOCATE 10,
  0:INPUT N$:IF LEN N$>1
  0 THEN 3
4:DIM I(6),I$(12),N$(6),
  M(40,31):CLS
5:FOR I=0 TO 12:READ I$(
  I):NEXT
6:FOR I=0TO 6:READ N$(I)
  :NEXT
7:FOR I=1 TO 29:IF I-INT
  (I/5)*5=0 THEN READ A
  $:PRINT A$
8:FOR J=1TO 39:M(J,I)=1:
  NEXT :NEXT
9:PRINT :FOR I=1 TO 19:I
  F I/2>INT (I/2) THEN L
  OCATE 5:READ A$:PRINT
  A$
10:FOR J=1 TO 14
11:X=I*2:Y=J*2:A=RND 3-(
  X=2):M(X,Y)=0:B=X+(A=
  4)-(A=2):C=Y+(A=3)-(A
  =1):ON -(M(B,C)=0) GO
  TO 11:M(B,C)=0:NEXT :
  NEXT
12:M(1,1)=9:M(39,30)=10:
  FOR I=2 TO 8
13:X=RND 38:Y=RND 28:IF
  M(X,Y)<>1 THEN 13 ELS
  E M(X,Y)=I:NEXT
14:*R:CLS :RANDOMIZE :X=
  1:Y=1:VT=1
15:LINE (84,0)-(124,31),
  S,BF:EH=0
16:LINE (170,8)-(239,14)
  ,B:EM=EH
17:LINE (170,16)-(239,22
  ),B:WX=1:WY=1
18:MH=200:HP=MH:LOCATE 2
  1,0:PRINT N$:LOCATE 2
  1,3:PRINT "item:":GOS
  UB *PS
19:*MA:VB=(VT=3)-(VT=1):
  VD=(VT<2)*2+1:VA=VB*2
  +VD:VC=VB+VD:LOCATE 0
  ,0:FOR I=0TO 2:PRINT
  "            ":NEXT
20:ON -(M(X+VB,Y+VC)=0)
  GOTO *D1:ON -(M(X+VA,
  Y+VD)=0)GOTO *DC:GOTO
   *DF
21:*DC:LINE (27,5)-(36,9
  ):LINE (27,18)-(36,14
  ):GOTO *DD
22:*DF:LINE (27,5)-(27,1
  8):LINE (27,9)-(35,14
  ),B
23:*DD:ON -(M(X-VD,Y+VA)
  =0) GOTO *DE:GOTO *DG
24:*DE:LINE (47,9)-(56,5
  ):LINE (47,14)-(56,18
  ):GOTO *DH
25:*DG:LINE (56,5)-(56,1
  8):LINE (56,9)-(48,14
  ),B
26:*DH:ON -(M(X+VB*2,Y+V
  C*2)=0)GOTO *DI:GOTO
  *D2
27:*DI:LINE (35,9)-(48,1
  4),B:GOTO *D2
28:*D1:LINE (27,4)-(56,1
  9),B
29:*D2:ON -(M(X+VC,Y-VB)
  =0)GOTO *D3:ON -(M(X+
  VA,Y+VD)=0)GOTO *D4:L
  INE (17,5)-(26,9):LIN
  E (17,18)-(26,14):LIN
  E (27,4)-(27,19):GOTO
   *D5
30:*D3:LINE (17,0)-(26,4
  ):LINE (17,23)-(26,19
  ):GOTO *D5
31:*D4:LINE (9,4)-(27,19
  ),B:LINE (9,5)-(9,18)
  ,R
32:*D5:ON -(M(X-VC,Y+VB)
```


★友人の紹介で読み始めたBM。クリエイターを目指す私にとって勉強となる情報があり，嬉しく思います。ところで「C言語」に関する記事や情報はないのですか？　また，投稿プログラムの対象となりますか？(大阪府東大阪市・T-BRAND17才)……【影：ヨテイアリトウコウマツ。】

```
=0)GOTO *D6:ON -(M(X-VD,Y+VA)=0)GOTO *D7:LINE (57,9)-(66,5):LINE (57,14)-(66,18):LINE (56,4)-(56,19):GOTO *D8
33:*D6:LINE (57,4)-(66,0):LINE (57,19)-(66,23):GOTO *D8
34:*D7:LINE (56,4)-(75,19),B:LINE (75,5)-(75,18),R
35:*D8:LOCATE 1,3:PRINT USING "X:## Y:##";X,Y
36:GCURSOR (66,31):GPRINT I$(VT+7)
37:FOR I=0TO 2:FOR J=0TO 2:ON -(M(J+X-1,I+Y-1)=0) GOTO *D9:PRESET (83+X+J,Y+I-1)
38:*D9:NEXT :NEXT :ON M(X,Y) GOTO *EC,*GT,*GT,*GT,*GT,*GT,*GT,*GT,*KH,*BOSS:GOTO *EC
39:*KH:HP=MH:GOSUB *PH:GOTO *DB
40:*GT:S=M(X,Y)-2:M(X,Y)=1:GCURSOR (36,18):GPRINT I$(S):I(S)=1:M$=N$(S)+" ヲ ミツケタ!!":GOSUB *PM:GOSUB *CI:GOSUB *PS:GOSUB *MA
41:*EC:ON (1=RND 8)*(EM=0) GOTO *CB
42:*DB:FOR I=-1 TO 0:LINE (82+X,Y-2)-(86+X,Y+2),X,B:PSET (84+X,Y):I$=INKEY$ :LINE (82+X,Y-2)-(86+X,Y+2),X,B:PRESET (84+X,Y):I=(I$=""):NEXT :EM=0
43:S=ASC (I$):ON -(S<>80)GOTO 44:POKE &BFE00,8,0,&41:CALL &FFFDC
44:ON -(S<>84)GOTO 47:ON X*Y GOTO 45:WX=X:WY=Y:X=1:Y=1:GOTO 46
45:X=WX:Y=WY
46:MH=INT (MH*0.99):HP=INT (HP*0.99):GOSUB *PH:GOTO *MA
47:VT=VT+(S=52)-(S=54)+(S=50)*2+4:VT=VT-INT (VT/4)*4:V=X:W=Y:I=(S=56):X=X-(VT=3)*I+(VT=1)*I:Y=Y-(VT=0)*I+(VT=2)*I
48:ON -(M(X,Y)=0)GOTO *DA:GOTO *MA
49:*DA:X=V:Y=W:GOTO *MA
50:*PS:FOR I=0 TO 6:IF I(I) THEN GCURSOR (156+I*12,31):GPRINT I$(I):NEXT ELSE NEXT
51:*PH:HP=HP+(HP<0)*HP:EH=EH+(EH<0)*EH:I=9999999
52:HP=HP+(HP>I)*(HP-I)
53:MH=MH+(MH>I)*(MH-I)
54:EH=EH+(EH>I)*(EH-I)
55:EM=EM+(EM>I)*(EM-I)
56:LOCATE 32,0:PRINT USING " #######";MH:LOCATE 21,1:PRINT USING " #######";HP:LOCATE 21:PRINT USING "#######";EH
57:LINE (171,10)-(238,12),R,BF
58:LINE (170,10)-(170+69*HP/MH,12),S,BF
59:LINE (171,18)-(238,20),R,BF
60:IF EM>0 THEN LINE (170,18)-(170+69*EH/EM,20),S,BF
61:RETURN
62:*CI:LINE (36,11)-(48,18),R,BF:RETURN
63:*PM:I=0:K=INT ((LEN (M$)-1)/14)+1
64:LOCATE 0,3:PRINT "              ":LOCATE 0,3:IF I=K THEN RETURN
65:PRINT MID$ (M$,I*14+1,14):I=I+1:FOR J=0 TO 1:J=-(INPUT $(1)=CHR$ (13)):NEXT :GOTO 64
66:*CB:I=X+Y+1:I=INT (MH/6+1.17^I)+20*I:EM=INT (I*0.7+RND (I*0.3))
67:IF EM<MH/4 THEN EM=0:GOTO *DB ELSE EH=EM
68:LOCATE 0,3:PRINT "**Encounter!**":GOSUB *PH
69:GCURSOR (36,18):GPRINT I$(11-(X*100+Y=3930))
70:ON VAL (INPUT $(1))+1 GOTO *RU,*FI:GOTO 70
71:*RU:IF RND MH>(RND EM)/3 THEN EH=0:EM=0:GOSUB *PH:M$="ドウニカ ニゲタ!":GOSUB *PM:GOSUB *CI:GOTO *MA
72:M$="ニゲラレナカッタ!!":GOSUB *PM:D=0:GOTO 74
73:*FI:D=INT (RND (MH*0.05)+MH*0.25):EH=EH-D
74:D=INT (RND (EM*0.05)+EM*0.15):HP=HP-D:GOSUB *PH:IF HP<1 THEN *SI ELSE IF EH<1 THEN *WI
75:GOTO 70
76:*SI:M$=N$+" ハ チカラツキタ・・・":GOSUB *PM:WX=X:WY=Y:IF Y=30 THEN WY=29
77:X=1:Y=1:VT=1:MH=INT (MH*0.66):HP=MH:EH=0:GOSUB *PH:GOTO *MA
78:*WI:GOSUB *CI:M$="タタカイニ カチノコッタ!":GOSUB *PM:I=MH:MH=MH+INT (EM/7):HP=INT (HP*MH/I):GOSUB *PH:IF X*100+Y<3930 THEN *MA
79:*EI:FOR I=0TO 15:LINE (76,I*2)-(128,31-I*2),R,B:NEXT :RESTORE *EM
80:FOR I=0TO 1:READ A$:FOR J=0 TO 28:GCURSOR (239,31):GPRINT MID$ (A$,J*2+1,2):FOR K=0 TO 7:ON 1-POINT (239,24+K) GOTO *DN
81:LINE (76+J*2,K*2+I*16)-(76+J*2+1,K*2+I*16+1),B
82:*DN:NEXT :NEXT :NEXT :FOR A=0 TO 2
83:READ M$:IF A=1 THEN M$=N$+M$
84:GOSUB *PM:NEXT :M$="**Thank you"+CHR$ (233)+"**":GOSUB *PM
85:FOR I=0TO 15:LINE (-1,I*2)-(241,31-I*2),R,B:NEXT :CLS :PRINT "シカシ・・・":END
86:*BOSS:M$="ネクロマンサー ガ イタ!":GOSUB *PM
87:D=0:FOR I=0 TO 6:D=D+I(I):NEXT :IF D<7 THEN M$="「ナナツノ アイテムモナシニ「コノワタシガ タオセルカ!「オロカモノメガ!      「クラエ!!          ウアアッ!!":GOSUB *PM:HP=0:GOTO *SI
88:M$="「ホウ ナナツノ アイテムヲ「ソロエタヨウダナ・・・ 「シカシ オウジョヲカエス「ワケニハイカン!!!!":GOSUB *PM:EH=1000000:EM=15500:GOTO 68
89:DATA 00004028102804020100,4663354E6E6E4E356346,001F35654565351F0000
90:DATA 1C7258785E7858721C00,00182442424224180000,205050505F4141417F00
91:DATA 003E637F3E0000000000,0004027F020400000000,0808080808082A1C08,0010207F2010000000,081C2A080808080808
92:DATA 000AFF08C93E7E893C7C3C00,36FE30F8F8FFFEFED9A83030
93:DATA レジェンドブレード,マジックアーマー,リフレクトシールド,ライトヘルム,タリスマン,ウィングブーツ,ハジャノシヨ
94:DATA "                Elisia Saga II"," in the another world -- called Meldeea","    Copyright & Presented by CP/MIPS",,,ハルカ ジクウノカナタニ ソンザイスル ワクセイ 「メルディーア」。ヒトリノエイユウガ コノセカイヲ トウイツ,シ「エリシアオウコク」ト ナシタ。ソレカラ ナガイトキガ
96:DATA スギタガ カツテノテキデアッタ アシキマドウシ「ネクロマンサー」ハ シリョウトナッテ ヨミガエリ フクシュウノ
97:DATA タメ イケニエトシテ オウジョヲユウカイシタ。ソシテ アル,キシニ オウジョ ダッカイノ オウメイガ クダッタ。,,,
98:*EM:DATA E01804C220508824E8B0E8C4281020C000C0A0A090D05051323CF010
99:DATA 010608110 40A11284041810000C03C0300FF02010100000000788700
100:DATA オウジョ「・・・アリガトウゴザイマシタ・・・,「サア、コクオウガ シンパイシテオラレル、ハヤクカエラナケレバ,オウジョ「II!
101:'<<ELISIA SAGA II>>
102:'1992(C) K.Matsuoka
103:'Thanks:circle AXIS
104:'&Mel・Eskil・Brolard
```

★「U-Com Buyer's Guide」で型番だけでは，ノートかデスクトップか判断できないので，ノートとデスクトップを区別してほしい。（福岡県朝倉郡・飯田大輔17才）……【編：貴重なご意見ありがとう。今月からU-Comだけでなく新品も含めて，ますます使いやすくしました。】

ザ★ゲーム ミュージック プログラム

MSX(MSX-MUSIC搭載)＋FM音源用

スタートレーダー

ようさいとつにゅう
～要塞突入～

●桜井啓一郎

ⓒ日本ファルコム

ご紹介

昔の「プラス・ミックス」アレンジを懐しんで作ってみました。ねぇファルコムさん，あのセンスでサターン用のシューティング作ってくださいよ（ごろにゃん）。

プログラムについて

タムの手法はちと古風です，打ち込みだと手間が…ごめんなさいね。

機種に応じてPSGを抑えてください。FMPACは音量「大」で。

☆参考にしたもの

- キングレコード「プラス・ミックス・バージョン・フロムYs, YsII, ソーサリアン&スタートレーダー」と付属の楽譜　[EOT]

★ ★ ☆

GORRY先生より一言

ユニゾンでぶ厚く重ねたメロディーラインに味があります。それを支えるような対旋律にも，最近減りつつある「GMらしいGM」を思わせます。

このような手法は，チャンネル数も少なく，音色も貧弱だった当時の音源で，少しでも厚みを出すためにとられた方法です。この手法が健在なのは，今やパロディウス系くらいでしょうか。

「楽しいパソコン教室」ベーマガ連載のマンガとBASICによるパソコン活用BOOK 3.5FD付き 千八百円

『スタートレーダー～要塞突入～』のミュージック・プログラム・リスト

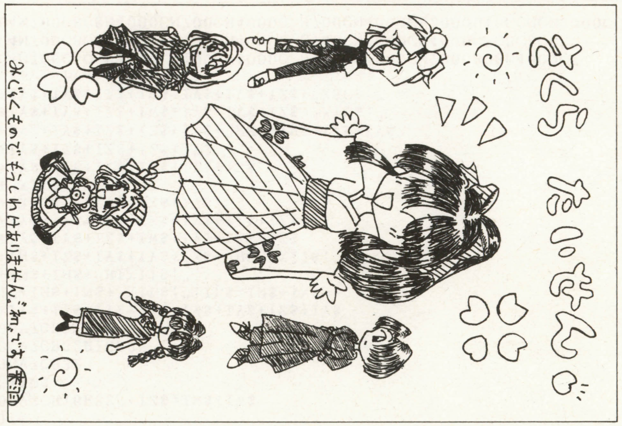
```
10 SCREEN 0:CLS:WIDTH 40:COLOR 15,1,1:KEY OFF
20 LOCATE 8,5:PRINT"BGM from [STAR TRADER]"
30 LOCATE 6,8:PRINT"<RUSHIN' INTO THE FORTRESS>"
40 CLEAR 9000
50 CALL MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
60 '
70 DIM A%(15)
80 FOR I=0 TO 15
90 READ A$:A%(I)=VAL("&h"+A$)
100 NEXT I
110 _VOICE COPY(A%,@63)
120 _BGM(1)
130 _PITCH(440):_TRANSPOSE(-12)
140 DATA 0000,0000,0000,0000
150 DATA 0C02,000B,0000,0000
160 DATA 1320,07F3,0000,0000
170 DATA 0640,B7F5,0000,0000
180 SOUND 6,6:SOUND 7,156
190 T$="T180"
200 '
210 AZ$="C2.<B.A8&A2R4>C2.<B.A2&A"
220 A1$="R @2O6V14L4Q8"+AZ$+"8"
230 A2$="R4B2.>C+.D.ER4<B2.>C+.D.E"
240 A3$="RD1..&D1&D2 @12O4V9 L8Q8 R16.D+32E4GXA4$;"
250 A4$="B4GA4F+G4EF+4DE4F+16.F+32G4F+<B1&B4R8B>DE"
260 A5$="F+4EG4F+A4GB4A>D4GF+4DE1&E4R16.<D+32E4G"
270 AY$="F+4EG4F+A4GB4A>D4GF+4DE1.R8<A16G+16"
280 A6$=AY$+"XA7$;"
290 AX$="A2&A>DE<B2.AGA1E2..R8A16"
300 A7$=AX$+"G+16"
310 A8$="A2.GER4.DED+D<A&A1R8ER8GR8A"
320 AW$=">R8C2<B16A+16A4 R16>D2C+16C16<B16>DEGA&A1.&A6B6>C"
330 A9$=AW$+"6"
340 AA$="D4E<A2>ED4EG4EGA1.&A"
350 AB$=AA$+"&A2"
360 AQ$=AA$+"R8<EEG"
370 AC$="R @63O6V14L4Q8"+AZ$+"8"
380 AD$="R4B2.>C+.D.ER4<B2.>C+.D.E"
390 AE$="RD1..&D1.O5L8@6 V14 R16.D+32E4G"
400 AT$="BBGA4F+G4EF+4DE4F+16.F+32G4F+<B1&B4R8B>DE"
410 AS$="@6O5V14L8Q7"
420 AP$="R8"+AS$+"EEG"+AT$
430 AF$=AS$+AT$
440 AG$="F+4EG4F+A4GB4A>D4GF+4DE1&E4R16.<D+32E4G"
450 AH$="   F+4EG4F+A4GB4A>D4GF+4DE1&E2<R8A16G+16 "
460 AI$="   A2&A>DE<B2.AGA1E2..R8A16G+16"
470 AJ$="   A2.GER4.DED+D<A&A1R8ER8GR8A"
480 AK$="   >R8C2<B16A+16A4 R16>D2C+16C16<B16>DEGA&A1.&A6B6>C6"
490 '
500 B1$="R @4 O6V12L4Q8"+AZ$+"8"
510 B3$="RD1..&D1&D2 @5 O5V12L8Q8 R16.D+32E4GXA4$;"
520 BA$="R32"+AA$
530 BB$=AA$+"16.&A2"
540 BQ$=AA$+"R8<EEG16."
550 BC$="R @6 O5V12L4Q8E2.D.C8&C2R4E2.D.C2&C8"
560 BD$="R4D2.E.F+.GR4D2.E.F+.G"
570 BE$="R32RD1..&D1&D2 O5L8@63V13 R16.D+32E4G16."
580 BS$="@63O5V13L8Q8"
590 BP$="R8"+BS$+"EEGR32"+AT$+"16."
600 BF$=BS$+"R32"+AT$+"16."
610 BG$="R32"+AG$+"16."
620 BH$="R32F+4EG4F+A4GB4A>D4GF+4DE1&E2<R8A16G+32 "
630 BI$="R32A2&A>DE<B2.AGA1E2..R8A16G+32"
640 BJ$="R32A2.GER4.DED+D<A&A1R8ER8GR8A16."
650 BK$="R32>R8C2<B16A+16A4 R16>D2C+16C16<B16>DEGA&A1.&A6B6>C12"
660 '
670 CZ$="E2.D.C8&C2R4E2.D.C2&C"
680 C1$="R @2 O5V13L4Q8"+CZ$+"8"
690 C2$="R4D2.E.F+.GR4D2.E.F+.G"
700 C3$="RA1.&A8G+8&G+1&G+1@2O5V13L8XA4$;"
710 CC$="R@24O5V11L4 A2.G.F8..V15<C+32D16.D+32E16.F+32G8>V11 RA2.G.A8..V15<B32>C
16.<G+32A16.A+32B16.>V11"
720 CD$="RG2.A.A8..V15D+32E16.C+32D16.<A+32B8>V11RG2.A.A.B"
```


★あの一，フロッピーディスクで3DCGを投稿してもいいですか？（埼玉県坂戸市・関谷　正19才）…【影:何でもOK!ただし，ファイルが大きいとたいへんだね。今月からテイジンさんの強力で，MOやPDのプレゼントがはじまったので，MOやPDでの投稿もOKです。】

```
730 CE$="RA8R8A4.A4.AAA16.G+8..&G+1<V15B16Y34,56Y18,161@W8Y18,159@W16Y18,156@W16
Y18,153@W32Y18,150@W32Y18,147@W32Y18,144@W32Y18,141@W32Y18,138@W32Y18,135@W32Y18
,132@W32Y18,129@W32Y18,126@W32Y18,123@W32Y18,120@W32Y18,117@W32Y18,114@W32Y18,11
1@W32
740 CF$="@9O5V14L8Q7 A4R8AR8A16R16A4 A4R8AR8A16R16A4 G4R8GR8G16R16G4 G4R8GR8G16R
16G4 "
750 CP$="R2"+CF$
760 CG$="G4R8GR8G16R16G4 G4R8GR8G16R16G4 A4R8AR8A16R16A4 A4R8AR8A16R16A4"
770 CI$="@63O5V13L1Q8C2..<B>C1..."
780 CJ$="O5C2.C8<B8R4.B8B8R8B8>C8&C1>R8E8R8E8R8E8"
790 CK$="R8E8<C2..<B1>C1..."
800 CL$="C2.<B1 A1."
810 '
820 D1$="R @4 O5V10L4Q8"+CZ$+"8"
830 D3$="RE1..&E1&E1"
840 DC$="R R64@6 O6V13L4Q8"+AZ$+"16.."
850 DD$="R64R4B2.>C+.D.ER4<B2.>C+.D.E16.."
860 DE$="R32RA1.&A8G+16.&G+1&G+2 L8O5 R8A4A"
870 DF$="@9O5V13L8Q7 D4R8DR8D16R16D4 D4R8DR8D16R16D4 D4R8DR8D16R16D4 D4R8DR8D16R
16D4"
880 DP$="R2"+DF$
890 DG$="D4R8DR8D16R16D4 D4R8DR8D16R16D4 D4R8DR8D16R16D4 D4R8DR8D16R16D4"
900 DI$="@63O4V10L4Q8A2..G1A1>V13@24>R8C2L16C<AFC"
910 DJ$="V11@63O4A2.A8G8R4.G8G8R8G8A8&A1>>R8C8R8C8R8C8"
920 DK$="R8C8<<A2..G1A1&A16.>>V13@24D+32E8..C+32D8..<B32>C8..<A+32B16.
930 DL$="O4A2.G1E1.
940 '
950 EZ$="AA>A<AA>A<AA AA>A<AA>A<AA"
960 E1$="@63O3V10L8Q7"+EZ$+EZ$
970 EY$="GG>G<GG>G<GG GG>G<GG>G<GG"
980 E2$=EY$+EY$
990 E3$="V11EEEEEEEE EEEEEEEE EEEEEEEE EEEEEEEEXE4$;"
1000 EX$="AA>A<AAAA>A< AA>A<AAAA>A<"
1010 EW$="GG>G<GGGG>G< GG>G<GGGG>G<"
1020 E4$=EX$+EW$
1030 EV$="AA>A<AAAAA AA>A<AAAAA"
1040 E5$=EW$+EV$
1050 E6$=E5$+"XE7$;"
1060 EA$="FF>F<FFF>F<E R8E>E<EEE>E<A R8A>A<A>A<AA>A< AA>A<A"
1070 E7$=EA$+">A<AA>A<"
1080 E8$="FF>F<FFF>F<E R8E>E<EEE>E<A R8A>A<A>A<AA>A< AA>A<A>A<A"
1090 E9$="A>A<"+E7$
1100 EC$="@33O2V14L8Q7 AA>A<AA>A<AA AA>A<AA>A<AA AA>A<AA>A<AA AA>A<AA>A<AA"
1110 EE$="EEEEEEEE EEEEEEEE EEEEEEEE EEEEEEEE"
1120 ES$="@33O2V14L8Q7"
1130 EP$=ES$+">A<AA>A<"+EX$+EW$
1140 EF$=ES$+EX$+EW$
1150 '
1160 FZ$="AA>A<AA>A<AA AA>A<AA>A<AA"
1170 FC$="@63O2V12L8Q6"+FZ$+FZ$
1180 FS$="@63O2V12L8Q6"
1190 FP$="AAA>A<"+FS$+EX$+EW$
1200 FF$=FS$+EX$+EW$
1210 '(Rhythm)
1220 RZ$="B!8B!8B4B!4B4 B!4B4B!8B!8B4"
1230 RY$="B!4B4B!4B8B!8 R8B!8B4B!8B!8B8B!8"
1240 R1$="V15@A11"+RZ$+RZ$
1250 R2$=RZ$+RZ$
1260 R3$=RZ$+"B!8B!8B4B!4B4 V6B16B16B8V7B16B16B8V8B16B16B8V9B16B16B8V15XR2$;"
1270 R6$=RZ$+"B!8B!8B4B!4B8  V7B4B8B4B12B12V8B12B12V9B12B12 XR7$;"
1280 R7$="V15"+RY$+"R8B!8B4B!4B8B!8 B!8B!8B4B!8B!8B8B!8"
1290 R8$=RY$+"R8B!8B4B!4B8B!8 B!8B!8B4B!8B!8  "
1300 R9$="B8B!8"+R7$
1310 RA$="B!4B4B!4B8B!8 R8B!8B4B!4B8B!8 R8B!8B4B!4B8B!8 B!8B!8B4"
1320 RQ$=RA$+"R8B!16B!16B!8B!8"
1330 '(Rhythm for arranged part)
1340 RZ$="B!C8B!8S4BC!4S4 B!C4S4B!C8B!8S4"
1350 RY$="B!C8B!8S4BC!4S4 B!C4S4S!C!8S!C!8S!C!8S!C!8"
1360 RX$="B!C8B!8S4BC!4S4 B!C4S4B!16B!16B!16B!16BS!16BS!16BS!16BS!16"
1370 RC$="V12@A15"+RZ$+RZ$
1380 RP$="V12@A15B!8B!S8B!S8B!S8"+RZ$+RZ$
1390 RD$=RZ$+RY$
1400 RR$=RZ$+RX$
1410 RE$=RZ$+"B!C8B!8S4B!C4S4HCS16HCS16HCS8HS!16HS!16HS!8MS16MS16MS8MB!16MB!16MB
!8"
1420 RH$=RZ$+"B!C8B!8S4B!C4S4 B!C8B!8S!4HS12HS12MS12MS12MB!12MB!12"
1430 RW$="B!C4S4B!C4S8B!8R8B!8S4B!C8B!8S8B!8"
1440 RI$=RW$+"R8B!8S4B!C4S8B!8B!C8B!8S4B!C8B!8S8B!8"
1450 RJ$=RW$+"R8B!8S4B!C4S8B!8B!C8S!8B!C8S!8B!C8S!8"
1460 RK$="B!C8S8"+RI$
1470 RL$="B!C4S4B!C4S8B!8C8B!8S4B!C4S!8B!8 C8B!8S!4B!C4S!8B!8BHS!8BHS!8BHS!4BHS!
16BHS!8BHS!16BHS!8BHS!8"
1480 '
1490 G1$="R O5V11L4"+AZ$+"8"
1500 G3$="RD2.&D1&D1&D1O4V11L8XA4$;"
1510 GC$="R R32O5V12L4"+AZ$+"16."
1520 GD$="R32R4B2.>C+.D.ER4<B2.>C+.D.E16."
1530 GE$="RD2.&D1&D1&D2 O4V12L8 R16.D+32E4G"
1540 GS$="O4L8V12"
1550 GP$="R8"+GS$+"EEG"+AT$
1560 GF$=GS$+AT$
1570 '(PSG-TomTom)
1580 TZ$="V13C<BV12AV11F>"
1590 TL$=TZ$+"RR8R16"+TZ$+"RR8R16"
1600 TE$=TZ$+"R4.."+TZ$
1610 TH$="V14C<V13BV12B-A-"
1620 TM$="V14GV13F+V12ED"
1630 '(PSG ch2 : Tomtom -> FM ch3 support)
1640 H1$="O3L64R"+TL$+TL$+TL$+TE$
1650 HA$="O3R"+TL$+TL$+TL$+TZ$
1660 H2$="R"+TL$+TL$+TL$+TE$
1670 H8$="RO3"+TL$+TL$+TL$+TZ$
1680 H9$=TZ$+"R8."+H2$
1690 HZ$=TH$+">"+TH$
1700 HY$=TM$+TM$
1710 HT$=HZ$+"R8"+HY$+"R8"+HZ$+"R8"+HY$+"O2R8XH1$;"
1720 H3$="R4"+TL$+TL$+TZ$+"R4R8R16"+TZ$+"R8R16O4XHT$;"
1730 HW$=TH$+">R64"+TH$+"R64"+TM$+"R64"+TM$+"R64"+TH$+">R64"+TH$+"R32R64XH1$;"
1740 H6$="R4"+TL$+TL$+TZ$+"R4.."+TZ$+"R16O3"+TM$+"R16"+"R8"+TM$+"R16"+TM$+">R8."
+"XHW$;"
1750 HC$="R R32O4V12L4"+CZ$+"16."
1760 HD$="R32R4D2.E.F+.GR4D2.E.F+.G16."
1770 HE$="RE1..&E1&E2O4L8R8D4D"
1780 HF$="O4V13L8 G8.R16D16.R32D8.R16D16.R32D8.R16D16.R32D8.R16<B16.R32B8.R16>D1
6.R32D8.R16D16.R32<G1&G4R8GBB16"
1790 HP$="R2"+HF$
1800 HO$=">D8.R16D16.R32D8.R16D16.R32D8.R16D16.R32 D8.R16D16.R32B8.R16>D16.R32D8
.R16<B16.R32A1V10A4V13"
1810 HG$="V12"+HO$
1820 HH$="V11"+HO$
1830 HI$="R16A2&A>DE<B2.AGA1E2..R8A16  "
1840 HJ$="R16A2.GER4.DED+D<A&A1R8ER8GR8A16"
1850 HK$="R16>R8C2<B16A+16A4 R16>D2C+16C16<B16>DEGA&A1.&A6B6>C48"
1860 HL$="R16"+AA$+"R8<EEG16"
1870 HM$="R16"+AA$+"16&A2"
1880 '(Noise)
1890 IW$="V10CV7CR16R32":IZ$=IW$+IW$
1900 IW$="R8"+IW$
1910 IV$="V10CV7CR32"
1920 IY$="V10CV7CR32R16R8"
1930 IX$="V10CV7CR32R16"
1940 IM$=IZ$+IY$+IY$+IY$:IN$=IY$+IY$+IZ$+IY$
1950 I1$="L64"+IM$+IN$+"XIL$;":IL$=IM$+IN$
1960 I3$=IM$+IN$+IM$+"R1XI1$;"
1970 I6$=IM$+IN$+IZ$+IY$+IY$+IX$+"R8R1XI7$;"
1980 IR$=IY$+IY$+IY$+IZ$+IW$+IY$+IZ$+IZ$
1990 IS$=IW$+IY$+IY$+IZ$+IZ$+IY$+IZ$+IZ$
2000 I7$=IR$+"XIS$;":I9$=IZ$+I7$
2010 I8$=IR$+"XIT$;"
2020 IT$=IW$+IY$+IY$+IZ$+IZ$+IY$+IZ$
2030 IU$=IW$+IY$+IY$+IZ$+IZ$+IY$
2040 SU$=IW$+IY$+IY$+IZ$+IZ$+IY$+"R8"+IV$+IV$+IY$
2050 IA$=IY$+IY$+IY$+IZ$+IW$+IY$+IY$+IZ$+"XIU$;"
2060 IQ$=IY$+IY$+IY$+IZ$+IW$+IY$+IY$+IZ$+"XSU$;"
2070 '(noise for arranged part)
2080 SZ$="S0L4M700C8C8M4000CM700CM4000C M700CM4000CM700C8C8M4000C"
2090 SY$="S0L4M700C8C8M4000CM700CM4000C M700CM4000CM4000C8C8C8C8"
2100 SX$="S0L4M700C8C8M4000CM700CM4000C M700CM4000CM2000L16CCCCM3000CCCCL4"
```

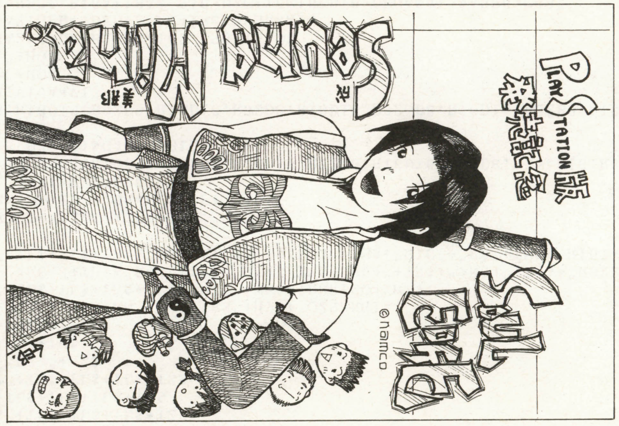
★VBスクリプト講座よりJAVAスクリプト講座をやってほしい。ホームページを見ているのはWindowsユーザーだけではないのだ!!（長野県長野市・福田　拓18才）…【影：やはりベーマガ読者のレベルは高い！私ですら福田君が何を言っているのかわからない！】

評…やっほー，さくらだ〜(影)



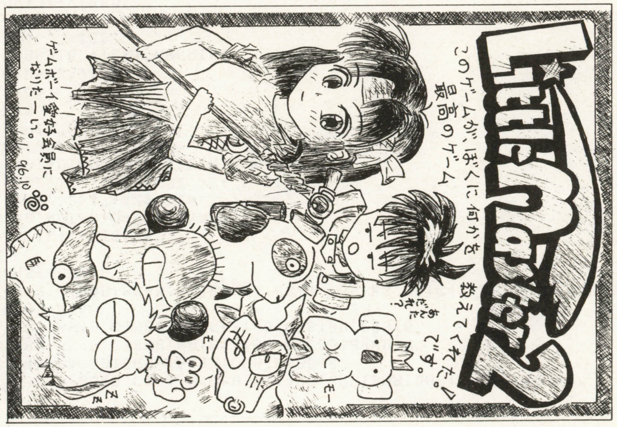
by 来羽

評…ゲームのほうは買ったのかな?(編)



by 蒼穹電鉄

評…うわーっ。楽しそうだこと(つぐ美)



by コレキヨからコアラマン様へ

「オリジナル・ゲーム・グランプリ」ベーマガ連動のCD−ROM本。オリジナル・ゲーム満載で，CD−ROM付き絶対買い得! 九百八十円

```
2110 SC$=SZ$+SZ$
2120 SP$="S0M3500R8C8C8C8"+SZ$+SZ$
2130 SD$=SZ$+SY$
2140 SR$=SZ$+SX$
2150 SE$="M700C8C8M4000CM700CM4000CM700CM4000CM700C8C8M4000CM700C8C8M4000CM700CM
4000C M1700L16CCC8M1300CCC8M900CCC8M600CCC8L2"
2160 SH$=SZ$+"M700C8C8M4000CM700CM4000C M700C8C8M4000CM3000C12C12M2000C12C12M100
0C12C12"
2170 SW$="M700CM4000CM700CM4000C8M700C8 R8M700C8M4000CM700C8C8M4000C8M700C8"
2180 SI$=SW$+"R8M700C8M4000CM700CM4000C8M700C8C8C8M4000CM700C8C8M4000C8M700C8"
2190 SJ$=SW$+"M700R8C8M4000CM700CM4000C8M700C8C8M4000C8M700C8M4000C8M700C8M4000C
8"
2200 SK$="M700C8M4000C8"+SI$
2210 SL$="M700CM4000CM700CM4000C8M700C8 R8M700C8M4000CM700CM4000C8M700C8R8M700C8
M4000CM700CM4000C8M700C8M4000C8C8C4C16C8C16C8C8"
2220 '
2230 '(Usertone for arranged part)
2240 DIM B%(15)
2250 FOR I= 0 TO 15
2260 READ A$:B%(I)=VAL("&h"+A$)
2270 NEXT I
2280 '
2290 DATA 0000,0000,0000,0000
2300 DATA 0C07,000D,0000,0000
2310 DATA 1230,DF90,0080,0000
2320 DATA 3E30,E3D0,0080,0000
2330 '
2340 RP=1
2350 PLAY#2,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$
2360 FOR L=0 TO 1
2370 PLAY#2,A1$,B1$,C1$,D1$,E1$," ",R1$,G1$,H1$,I1$
2380 PLAY#2,A2$,A2$,C2$,C2$,E2$," ",R2$,A2$,H2$,I1$
2390 NEXT L
2400 PLAY#2,A3$,B3$,C3$,D3$,E3$," ",R3$,G3$,H3$,I3$
2410 'PLAY#2,A4$,A4$,A4$," ",E4$," ",R2$,A4$,H1$,I1$
2420 PLAY#2,A5$,A5$,A5$," ",E5$," ",R2$,A5$,H2$,I1$
2430 PLAY#2,A4$,A4$,A4$," ",E4$," ",R2$,A4$,H2$,I1$
2440 PLAY#2,A6$,A6$,A6$," ",E6$," ",R6$,A6$,H6$,I6$
2450 'PLAY#2,A7$,A7$,A7$," ",E7$," ",R7$,A7$,H1$,I7$
2460 PLAY#2,A8$,A8$,A8$," ",E8$," ",R8$,A8$,H8$,I8$
2470 PLAY#2,A9$,A9$,A9$," ",E9$," ",R9$,A9$,H9$,I9$
2480 K=K+1:IFK=RPTHEN2550ELSEIF KMOD2=0THEN2520
2490 PLAY#2,AQ$,BQ$," "," ",E7$," ",RQ$,BQ$,HQ$,IQ$
2500 PLAY#2,A4$,A4$,A4$," ",E4$," ",R2$,A4$,H1$,I1$
2510 GOTO2420
2520 IFK=RPTHEN2550
2530 PLAY#2,AB$,BB$," "," ",E7$," ",RQ$,BB$,H1$,IQ$
2540 GOTO 2360
2550 '
2560 K=K MOD 2
2570 PLAY#2,AA$,BA$," "," ",EA$,FS$,RA$,BA$,HA$,IA$
2580 _VOICECOPY(B%,@63)
2590 _TRANSPOSE(-4):_PITCH(439)
2600 PLAY#2,AP$,BP$,CP$,DP$,EP$,FP$,RP$,GP$,HP$,SP$
2610 PLAY#2,AG$,BG$,CG$,DG$,E5$,E5$,RR$,AG$,HG$,SR$
2620 PLAY#2,AF$,BF$,CF$,DF$,EF$,FF$,RC$,GF$,HF$,SC$
2630 PLAY#2,AH$,BH$,CG$,DG$,E5$,E5$,RH$,AH$,HH$,SH$
2640 PLAY#2,AI$,BI$,CI$,DI$,E7$,E7$,RI$,AI$,HI$,SI$
2650 PLAY#2,AJ$,BJ$,CJ$,DJ$,E8$,E8$,RJ$,AJ$,HJ$,SJ$
2660 PLAY#2,AK$,BK$,CK$,DK$,E9$,E9$,RK$,AK$,HK$,SK$
2670 K=K+1:IF K=2 THEN 2720
2680 PLAY#2,AQ$,BQ$,CL$,DL$,E7$,E7$,RL$,AL$,HL$,SL$
2690 PLAY#2,AF$,BF$,CF$,DF$,EF$,FF$,RC$,GF$,HF$,SC$
2700 GOTO 2610
2710 'CODA
2720 PLAY#2,AB$,BB$,CL$,DL$,E7$,E7$,RL$,AB$,HM$,SL$
2730 PLAY#2,AC$,BC$,CC$,DC$,EC$,FC$,RC$,GC$,HC$,SC$
2740 PLAY#2,AD$,BD$,CD$,CD$,E2$,E2$,RD$,BD$,HD$,SD$
2750 PLAY#2,AC$,BC$,CC$,DC$,EC$,FC$,RC$,GC$,HC$,SC$
2760 PLAY#2,AD$,BD$,CD$,CD$,E2$,E2$,RR$,BD$,HD$,SR$
2770 PLAY#2,AE$,BE$,CE$,DE$,EE$,EE$,RE$,GE$,HE$,SE$
2780 PLAY#2,AF$,BF$,CF$,DF$,EF$,EF$,RC$,GF$,HF$,SC$
2790 K=0:GOTO 2610
```

★なぜ，クイック・ベーシックのプログラムを載せないのですか？　フリーソフトで，ベーシック言語がアップロードされていますが，そういう特集はしないのですか？（大阪府南河内郡・**野村富男38才**）…**【編：ぜひ投稿してください！待ってます！】**

ザ☆ゲーム ミュージック プログラム

X68000＋NAGDRV2＋MIDI音源用

ファルシオン

FALSION

~STAGE 1 BGM~

●高津勝久 ©コナミ

またもや登場かな

どうも，デス・メタル好きの高津です。今回の曲は，コナミのファミコン・ディスクシステムゲーム「FALSION」から，ステージ1のBGMです。アレンジをしていますが，私は音楽的なテクがほとんどないので，あんまりうまくありません。が，気合をいれて作ったつもりですので，よければ聴いてくださいね（なんちゅう頼りない文章や）。

プログラムの説明かも

はい，プログラムの説明です。このプログラムはNAGDRV2用です。よって，NAGDRVでは聴けないと思います。あと，このプログラムはSC-55MAPの音色でバランス調整をしましたので，MIDIモジュールはSC-55系がいいでしょう。ちなみに私はSC-88VLですが，このSC-88VL（88も含む）で聴くときは，プログラム側で自動的にSC-55MAPの音色を選んで演奏します。気にいらない人は，プログラム・リストのコメント文のとおりにしてください。

次にアレンジについて。文章の冒頭にも書いたように音楽的にはまったく平々凡々なアレンジですが，ほんのちょっぴりエスニックな雰囲気を醸（かも）し出しています。あと，音楽的テクがない代わりに，各パートの音量のバランスやエフェクタのかかり具合などにはかなり気を配りましたが，どんなもんでしょうか。ソロの部分については，ほとんど適当に作りました。

あとほかの部分についてはだいたいプログラム・リストを見ればわかるでしょう，多分，きっと，おそらく。

その他もろもろ

私は今現在，プログレにハマっています（冒頭に書いてあるデス・メタルにもハマっている。なんか全然雰囲気の違うジャンルにハマっているなあ）。今私がハマっているのは70年代のプログレバンドです。たとえばPINK FLOYDとか，GENESISとか，EL&Pとか。特にYESは毎日のように聴いています（某FM局のヘビー・ローテーション状態）。ちなみに聴いている曲は，「CLOSE TO THE EDGE」です。初めて聴いたときは，泣きました。とてもとても素晴らしいです。私の今まで聴いた名曲BEST10の上位にはいります。間違いなく。もちろん，さっき書いたバンドの曲も，この曲に負けず劣らず素晴らしいですよ。

ところで，さっきデス・メタルにもハマっていると書きましたが，ベーマガ読者でこのジャンルにハマっている人なんて数えるぐらいでしょうね。このミュージック・プログラムコーナーに投稿している人となると，私ぐらいなもんでしょう。ま，普通の人が好んで聴くような音楽ではありませんが，最近，人生に刺激が無いと思っている方は，聴いてみると良いでしょう（初心者にはメロディック・デスがお薦め）。人生観，変わります，多分，きっと，おそらく。デス・メタルに慣れたらブラック・メタルなんかも……（ブラック・メタルこそベーマガ読者では私ひとりだろう，聴いているのは）。

そろそろおしまい

あんまり書くと誌面に収まりきらないのでこのへんで打ち切らせていただきます。次回作についてですが，またまた古い曲になると思います（MSXのファンならこの曲が使われているゲームをきっと知っているだろう）。

ではでは，そんときまで。ぐっばーい！

★参考にしたもの（CD等）

- amorphis/ELEGY
  （ビクター エンタテインメント株式会社）
- V.A./THE BEST OF PEACEVILLE
  （ポニーキャニオン）

評…無心の境地が伝わってくるネ。（影）

by 鼻伏せビリヤード

GORRY先生より一言

これももうずいぶん前の曲になりますが…こういう形にアレンジされると，それほど古くさくなくなりますね。日本のGMの源流としてコナミがあり，さらにここからYK-2（古代祐三）が生まれてきましたが，これらはいずれもプログレと相性がよいものが多く，プログレを参考にするのは大いに意味があるとみてよいでしょう。

★影さん，毎回，金欠，金欠といっているけど，いったい給料はいくらなの!?（広島県甘日市市・**小林真也14才**）…【**影**：はずかしくて，そんなこと話せません。**つぐ美**：はずかしいのは，給料だけじゃありませんしね。**影**：私の存在自体が…と言いたいわけ？】

「インターネット／パソコン通信BBS電話帳1996年春・夏号」パソコン通信局情報に加えインターネットのホームページ情報を満載 CD－ROM付き 二千九百円

『FALSION～STAGE 1 BGM～』のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== FLN1STA.MS ===============
    1 : *------ FLN1A.MS
    2 : *------ START.  1996/08/31(Sun.)
    3 : *------ END.    1996/10/02(Wed.)
    4 :         ****************************************************************
    5 :         *                                                              *
    6 :         *          ファミコン・ディスクシステム・ゲーム                *
    7 :         *            「FALSION」- STAGE 1 BGM -                        *
    8 :         *                         (C)KONAMI                            *
    9 :         *               Arrangemant By Katsuhisa Takatsu               *
   10 :         *                    - NAGDRV2 Version -                       *
   11 :         *                                                              *
   12 :         ****************************************************************
   13 : *------ Header ------------------------------------------------------------------
--
   14 : #title              [FCD]FALSION -STAGE 1 BGM-
   15 : #composer           (C)KONAMI
   16 : #programmer         Arrange. K.Takatsu
   17 : #midi-module        SC-55/88系
   18 : #midi-transpose 0
   19 : #midi-tie-mode  1
   20 : #octave-x-mode  1
   21 : #volume-x-mode  1
   22 : #tempo-mode     1
   23 : #q-mode         1
   24 :
   25 : *------ MACRO -------------------------------------------------------------------
--
   26 : MS i,"CC$00,"   *Bank select
   27 : MS j,"CC$5B,"   *Reverb Send Level
   28 : MS k,"CC$5D,"   *Chorus Send Level
   29 : MS u,"CC$63,"   *NRPN MSB
   30 : MS x,"CC$62,"   *NRPN LSB
   31 : MS z,"CC$06,"   *Data entry MSB
   32 : MS w,"r#2"      *Wait
   33 :
   34 : *------ MML ---------------------------------------------------------------------
--
   35 : *------ Part Control ------------------------------------------------------------
--
   36 : 00 CH16 E2:RA                                      w   *オール・リセット
   37 : 00      E2:UR11,2                                  w   *パート11をリズムパート2に変更
   38 : 00      E2:ER0,0,2,108,101,000,000                 w   *リバーブ設定
   39 : 00      E2:EC3,3,056,031,048,005,008,000           w   *コーラス設定
   40 : 00      E2:PR3,1,3,3,2,2,3,1,2,1,1,0,0,0,0,0w      *パーシャル・リザーブ
   41 : 00      E2:MS64,64,00,01                           w   *SC－88(VL)で演奏する時、SC－
8
   42 : 00      E2:MS64,65,00,01                           w   *
   43 : 00      E2:MS64,66,00,01                           w   *8の音色で聴きたくなったら、40～50
行
   44 : 00      E2:MS64,67,00,01                           w   *
   45 : 00      E2:MS64,68,00,01                           w   *を削除すること(00の前に'*'や'/'を付け
足
   46 : 00      E2:MS64,69,00,01                           w   *
   47 : 00      E2:MS64,70,00,01                           w   *すだけでもよい)。削除していない時は、
S
   48 : 00      E2:MS64,71,00,01                           w   *
   49 : 00      E2:MS64,72,00,01                           w   *C－55MAPボタンの点灯・消灯に関わ
ら
   50 : 00      E2:MS64,73,00,01                           w   *
   51 : 00      E2:MS64,74,00,01                           w   *ず、SC－55MAPの音色で演奏します
。
   52 :
   53 : 00      r4 t186 S01 S02 r4r4r4r8 S03 S04 S05 S06 S07 S08 S09 r8
   54 : 00      [r1r1r1r1]S10[r1]50S11r1r1[r1]16S10[r1]24
   55 : 00      r2r4t176r8t166r8t156r8t146r8t136r8t121r8t106r8t90r#60t186r4
   56 :
   57 : *------ Drum(Snare,Bass & Tom) --------------------------------------------------
--
   58 : 01 CH10 r4 MM1 T00     @032 V100 v116    116 j100 k055
   59 : 01      MSk,"n35,"        u24 x35 z060 u29 x35 z030 u30 x35 z032
   60 : 01      MSs,"n40,0n65,"   u24 x40 z062 u30 x40 z090
   61 : 01                        u24 x65 z063 u26 x65 z074
   62 : 01      MSc,"n41,"        u24 x41 z065 u28 x41 z050 u29 x41 z110 u30 x41 z055
   63 : 01      MSd,"n43,"        u24 x43 z065 u28 x43 z058 u29 x43 z110 u30 x43 z055
   64 : 01      MSe,"n45,"        u24 x45 z065 u28 x45 z064 u29 x45 z115 u30 x45 z060
   65 : 01      MSf,"n47,"        u24 x47 z065 u28 x47 z070 u29 x47 z120 u30 x47 z065
   66 : 01      MSg,"n48,"        u24 x48 z065 u28 x48 z078 u29 x48 z120 u30 x48 z065
   67 : 01      W
   68 : 01      g8ggf8e8eed8dc [[k4k8s4/g8f8e8]ggf8e8
   69 : 01      k4k8s4g8f8e8/[k4k8s8]]k4k8s#2s#22k8s#3s#21k8s#2s#4618
   70 : 01      [k4s4kks4k4s4kksk4ks4kks4k4s4kk/sk]se16d16 k1ed16c16ks#2s#46ks4
   71 : 01      [k4s4kks4k4s4kksk4ks4kks4k4s4kks4/[k4s4kks4]3kks4kksk]
   72 : 01      [k4s4kks4]d#2e#22kkf#2g#22kkkkr21#16ggfedcl8 [k4.ks2k)s(k4s4k4/k4.ks4.kkkk4s2]
   73 : 01      s#2s#22kkd#3e#21kks#3s#21kkf#2g#22kks#2s#22ks4
   74 : 01      [k4s4kks4k4sk4kskkks4kks4kks4/k4s4]l16ggffeedcl8
   75 : 01      fdks4g4e16c16f4dkk4s4 [k#168k/k1]k2f#32e#32d#16c#16
   76 : 01      k#168kk4.k4ks4k1k4kkl16ggffeedcl8
   77 : 01      [k4s4kks4k4s4kksk4ks4kks4k4s4kks4[k4s4kks4]3/kks4kksk]
   78 : 01      s#2s#22kkd#3e#21kks4 [k4s4kks4k4s4kksk4ks4kks4/k4s4kksk]4kks4f#2g#22edc
   79 : 01      [k4kc4kk4.ks4kks4] s#2s#22kke#3f#21kks0ckk4k4k4k4r1r1
   80 : 01      kks4.l16[s)8s(8]7sgfefede)c)k8
   81 :
   82 : *------ Drum(Cymbal,Ride & etc.) -------------------------------------------------
--
   83 : 02 CH11 r4 MM1 T00     @000 V100 v104    108 j100 k055
   84 : 02      MSc,"n42," u26 x42 z100 u28 x42 z058 u29 x42 z080
   85 : 02      MSo,"n46," u26 x46 z100 u28 x46 z058 u29 x46 z080
   86 : 02      MSa,"n49," u24 x49 z062 u26 x49 z098 u28 x49 z044 u29 x49 z070 u30 x49 z040
   87 : 02      MSb,"n57," u24 x57 z064 u26 x57 z098 u28 x57 z084 u29 x57 z070 u30 x57 z040
   88 : 02      MSi,"n51," u24 x51 z058 u26 x51 z127 u28 x51 z072 u29 x51 z125
   89 : 02      MSh,"n52," u24 x52 z063 u26 x52 z120 u28 x52 z078 u29 x52 z080
   90 : 02      MSs,"n55," u24 x55 z059 u26 x55 z090 u28 x55 z058 u29 x55 z040
   91 : 02      VS10
   92 : 02      W
   93 : 02      a4.b2 [[o)10cc(10a2/(12i)12o)10cc(10b2(7h8)7]/(7i4)18i4(12i4(14i4)15b8]
   94 : 02      o)10cc(10c)10c(10r#1201 4
   95 : 02      [a(5s))s((s))s((s))s(25s))s((s)25s((s)15s(s(s/)b]h) a1r2.(10h)10
   96 : 02      [a(5i))i((i))i((i))i(25i))i((i)25i((i)15i(i))i((i)5
   97 : 02       a(5i)i(i)5b(i)i((i/)15a(5i))i(i(5iaib])15r.r.r8o8ccr2
   98 : 02      l2sas(s)sbs(s)s(s)sh[r4/i8]3r2.a4l4
   99 : 02      [b(5i))i((i))i((i))i(25i))i((i)25i((i)15i/(15i))i(15a]((h2. b4.b#120h4.o8a4b4
  100 : 02      l8a4)coc(o4)c(o4)coc(o)cc(o4)coc(o4)c(o4cca2 b4)coc(o4)c(o4)coc(o)h4a1(15i4i4)15
r2
  101 : 02      l4[a(5i))i((i))i((i))i(25i))i((i)25i((i)15i(i))i((i)5
  102 : 02         a(5i)i(i)5b(i)i((i)15a(5i))i/(i(5iaib](15ir(i8)r(i8h)
  103 : 02      [a(5s))s((s))s((s))s(25s))s((s)25s((s)15s/(s(s)b]4(hr2
  104 : 02      [a.b.a2l8c))c(c)c((/o)c(l4]h
  105 : 02      [r(i8)]r8(i8)abahi2i2l16)50i(3i(3i(5i(6i(5i(4i(7i(i)7i)i)7i(i(i(i(i o8)c8(a1r#18
0
  106 :
  107 : *------ Bass.(Fingered Bass) -----------------------------------------------------
--
  108 : 03 CH01 r4 MM1 T00 i00 @033 V100 v116 o1 l08 j000 k010 p064 CC126,1
  109 : 03      u01 x032 z092   u01 x033 z004   u01 x100 z090
  110 : 03      W
  111 : 03      [a4aaaagag4ggggf+g<d4ddddddf4ff/>b4<c>b]<g4gg4>
  112 : 03      [aaaaaga4gggggf+g4f+f+f+f+f+ff+4fffb4<c>bg] f1g+4.g+re4.
  113 : 03      [[aaag4g<c>a4aa4agae]gggg4dgdg+g+g+g+4dg+b/aaab4<edc>fdfdgdgd]
  114 : 03      aara4aaar4r4r4g4 f4.e4.f4g2g2<c4.>b4.<c4>b2<c2>
  115 : 03      a4.g4.a4a2.aabbbb4bbbgggg4bg<d>
  116 : 03      [aaaaag<c>g4ggggddgffffffffg+g+dg+4g+b<d>] f4.f4aff+gr<cr>brbr
  117 : 03      a1&a#168ea1&a1 a1&a1g+1&g+2.dg+
  118 : 03      [[aaag4g<c>a4aa4agae]gggg4dgdg+g+g+g+4dg+baaab4<edc>/fdfdgdgd]
  119 : 03      <c>f<c>b4g+be [aaaaaga4gggggf+g4f+f+f+f+f+ff+4fffb4<c>bg]4
  120 : 03      [f4rf4rf+4g4r4r4r4] f4re4rf4grg4brg+4&g+1&g+1 r4a1&a#132r4
  121 :
  122 : *------ Piano.(Piano 3w) ---------------------------------------------------------
--
  123 : 04 CH02 r4 MM1 T00 i08 @002 V100 v110 o4 l00 j078 k045 p055
  124 : 04      u01 x032 z066   u01 x033 z066
  125 : 04      VS06
  126 : 04      W
  127 : 04      [cea#168)cea8(>b<dg#168)>b<dg8(>a<df+1 >a<cf4.)>a<cf8(>b<dg4./)>b<dg8(]>b<dg4
  128 : 04      [cea1>b<dg1>a<df+1/>a<cf#72>b<dg#120]>a<cf2>b<dg2 cfa1dg+b4.dg+b8r8>b<eg+4.
  129 : 04      [cea1r1cea4.)ceg4.(cea4&cea1>b<dg1dg+b1/cea1>a<cf2>b<dg2] eg<c4.>eg<c2>cea8r1
  130 : 04      fa<c4.)>ea<c4.(>fa<c4>dgb1ceg4.)cef+4.(ceg4dgb-2)egb-2(
  131 : 04      cfa4.)>b<fa4.(cfa4dfa2cfa2dgb1>b<dg1
```

★ああ～　今年もあと1か月を切って1997年ですね。コンビニでゲームを買う時代になるとFCショップ，ピンチか!!（沖縄県那覇市・**嘉手納知次20才**）…【**編**:「ザ・コンビニ」これがまたおもしろいんですよ。私のおすすめ。**つぐ美**:ゲームする時間あったのね。編さん。】

```
04      [[cea#120/(cea8r8)cea1&cea8]cea4./>b<dg+2dg+b2]dg+2>b<dg+2
04      cfa4.cfa4.(cf+a+8r8)dgb4dgb4g+b<d4>g+b<d4> cea1&cea1cea1cea4.cea4.>b<eg+4
04      cea1&cea1>b<eg+1r2l64V120v127<<bagf)edc>b)agfe)3dc>bagfedc>bagfedc<r16
04      l0 V100 v110 [cea1r1cea4.)ceg4.(cea4&cea1>b<dg1dg+b1 cea1/>a<cf2>b<dg2]
04      fa<c4>r8fa<c8>r8eg+b4. [cea1>b<dg1>a<df+1 >a<cf#72>b<dg#120]4
04      [cfa4.cfa4.cf+a+8r8dgb4r2.] cfa4.cea4.cfa4dgb4dgb4eg+b4dg+b4&dg+b1&dg+b1
04      cea4cea1&cea#132r4

*------ Strings.(SynStrings1) ----------------------------------------------------
--
05 CH03 r4 MM1 T00     @050 V060 v086 o4 l00 j120 k078 p064
05      u01 x032 z090   u01 x033 z072   u01 x099 z057
05      W
05      [cea1>b<dg1cf+a1cfa2/>b<dg2]>b<dg#120 [cea1>b<dg1cf+a1/cfa#72 >b<dg#120]cfa2>b<d
g2
05      fa<c1>g+b<d1> [ea<c1&>ea<c1>ea<c1>ea<d2>ea<c2>dgb1dg+b1ea<c1>/cfa2dgb2]r1
05      cfa1dgb1eg<c1>dgb-1cfa1&cfa1dgb1&dgb1 [cea1&cea1cea1>b<dg+1]
05      >a<cf2.>a+<cf+4>b<dg2>b<dg+2 cea1&cea1&cea1&cea2.>b<eg+4 cea1&cea1>b<eg+1>b<eg+1
05      [ea<c1&>ea<c1>ea<c1>ea<d2>ea<c2>dgb1dg+b1ea<c1>/cfa2dgb2]
05      cfa#120>b<eg+4. [cea1>b<dg1cf+a1cfa#72 >b<dg#120]4
05      [>a<cf2.>a+<cf+4>b<dg4r2.] >a<cf1>b<dg2>b<eg+4>b<dg+4&>b<dg+1&>b<dg+1
05      cea4&cea1&cea#132r4

*------ Melodic Background 1(Organ 2) -------------------------------------------
--
06 CH04 r4 MM1 T00     @018 V100 v105 o5 l08 j072 k054 p048
06      u01 x008 z070   u01 x009 z070   u01 x010 z068
06      u01 x032 z070   u01 x033 z067
06      W
06      [a#168ab<c2ededd2.r4.ff/>b4<c>b]<g#60r16)5l64>>fgab<cdefgab<cdefgl0
06      [ea2[ea8dg8]dg2[dg8df+8]df+a1c8f8a8b4<c8>b8g8]
06      fa#168r8g+b4.g+b8r8g+b8&l64bagfedc>bagfedc>bal0<
06      [ce1&ce1cd4.cf4.ce4&ce1>b<d1&>b<d1/ce1>a<c2>b<d2][ce8r4]cf8ce8r1
06      a<c2c8>b8<c4>gb2b8a8b4eg2g8f+8g4gb-1
06      fa2.g8g+8fa2a<c2>gb1&gb#156r16l64>defgab<cdl0
06      [ea1eg+8r4ea8r4eg+8r8ea1eg+2g+b2] [fa4r8]f+a+8r8[gb8r8][g+b8r8]
06      a<c1&>a<c1>[a4g+8f8e4f8g+8] a<c1&>a<c1>g+b1g+b8r4eg+8r4>b<e4
06      [ce1&ce1cd4.cf4.ce4&ce1>b<d1&>b<d1 ce1/>a<c2>b<d2] cf2r4l64>cdefgab<cdefgab<cdl0
06      [ea2[ea8dg8]dg2[dg8df+8]df+a1c8f8a8b4<c8>b8g8]4 [[fa4r8]f+a+8r8dg4r2.]
06      fa4r8ea4r8fa8r8[gb8r8][g+b8r8]r1r1 l64>>fgab<cdefgab<cdefgl0ea1&ea#132r4

*------ Melodic Background 2(Brass 1) -------------------------------------------
--
07 CH05 r4 MM1 T00     @061 V094 v114 o5 l00 j084 k062 p075
07      u01 x32 z080    u01 x33 z062
07      VS12
07      W
07      [ce2.r8)ce8(dg2.r8)dg8(f+a#168r8fa2/dg2]dg2r8
07      [ea1dg8r4da8r8dg4r8da1r4cf4r4dg4]
07      a<c1>g+b4r8g+b8r8g+b8g+b4 [ea2.&l64agfedc>bagfedc>bag<<l0r1r1r4fa8r4ea8r4
07      /r1r1r1r1]dg1dg+1ea8r4a<c8>r4.ea8r1 [r1r1r1/r1]dg2eg+2
07      [ea2r8)ea8r8(ea8&ea1ea2r8ea4.eg+2eg+2] [cf4r8]cf+8r8[dg8r8][dg+8r8]
07      ea1&ea#168r8ea#168r8[ea8r4]eg+8r8 ea1&ea#168r8eg+#168r8[eg+8r4]eg+8r8
07      [ea2.&l64agfedc>bagfedc>bag<<l0r1r1r4fa8r4ea8r4
07      /r1r1r1r1]dg1dg+1ea1fa4r8fa8r8eg+4. [ea1dg8r4da8r8dg4r8da1r4cf4r4dg4]4
07      [[cf4r8]cf+8r8dg4r2.] fa4r8ea4r8fa8r8gb4gb4g+b4g+b4r1r1
07      r4ea<c1&>ea<c#132l64c>bagfedc>bagfedc>b

*------ Melodic Background 3(Sitar) ---------------------------------------------
--
08 CH06 r4 MM1 T00     @104 V105 v105 o4 l08 j100 k060 p094 P1 CC11,100
08      u01 x099 z060   u01 x100 z041
08      MSx,"CC11,"
08      W
08      VS08
08      [)>a4<ae>a<((a))c(e)c(a)>a<e>a</(a)c((e)]4a)e((<c>)a(
08      [r1r2>(e)a<ce(a1)af(c)fg(d)bg] (a)fcf(a)fcabab<c4dc4>
08      [[>a<eg(a4)ec4&/c1]c2.>(b)<dg2.>(b)<dg+2.(c)ea1/af(c)agb<(d)>g]
08      r2l#16x115ag+fec>b<l8x105
08      (a)cf(b)df<c>>(g)b<dg(b)gd>b<d<(c)>geg(b)geg(b-)gdg(b-)gdg
08      (a)fc(a4c)fg(a)fcfaf<(c)>fgd>(b)<g4>b<d(g)d>b<d(g)bgb<)d(
08      x127[[[>a<ca]ec]3g+e>b<e>bg+<c>b] x090(a)cf(b)cf<(c)>f+(b)dgd(b)g+<d>g+
08      a1&a1a1l#16x113ag+fec>bab<cefg+x105 a1&a#160>b<e(g+1&g+1)l8
08      [[>a<eg(a4)ec4&/c1]c2.>(b)<dg2.>(b)<dg+2.(c)ea1/af(c)agb<(d)>g]
08      <c>fa<c4>dg+b [r1r2>(e)a<ce(a1)af(c)fg(d)bg]4
08      [(a)cf(b)cf<(c)>f+x115(b)dgd(b)g+<d>g+x105]
08      (a)cfcec>(a)<cdgbg>(b)<eg+er1 l#16x115(ag+fec>b<cefg+a<c>) l8ce(a1&a#132)r4

*------ Etc.(Tubularbell & Vibraphone) ------------------------------------------
--
09 CH07 r4 MM1 T00 @014 V096 v110 o5 l01 j097 k062 p024 CC126,1
09      u01 x032 z100   u01 x033 z070
09      W
09      [a1&a1&a1f2g2]r8 [a1&a1f+1r4f2g4]
09      f1g+2.
09      @11 V086 v110 o5 l1 j090 k056 r4
09      [e1&e1d4.e#120&e1d1/g2f2e1c2d2]d1e1r1 <c1>b1g1b-1a1&a1b1g2.
09      @14 V098 v110 o5 l1 j087 k062 r4
09      [a1&a1a1g+2b2] a4.b4.<c4>b4g4b4<d4> a1&a1a1&a2.g+4 a1&a1g+1g+2.
09      @11 V086 v110 o5 l1 j090 k056 r4
09      [e1&e1d4.e#120&e1/d1g2f2e1c2d2]g1g+1a1a#120g+8
09      @14 V098 v110 o5 l1 j087 k062 r4
09      [a1&a1f+1r4f4r4g4]4 [a4.b4.<c4>b1] a4.a4.a4b4b4b4b4r1r1 r4c1&c#132r4

*------ Melody.(Alto Sax) -------------------------------------------------------
--
10 CH08 r4 MM1 T00 @065 V120 v117 o4 l08 j102 k031 p064 CC126,1
10      u01 x008 z072   u01 x009 z078   u01 x010 z062
10      u01 x032 z090   u01 x033 z067
10      MSx,"CC11,"
10      VS12
10      W
10      [a<cea#120>gb<dg#108r#12>f+a<df+#120r1] a#120)12g(12arb)12a(12b<c4(6d)6cr>
10      [>eab<e.r16dcd4c>b<c>bage.r16ab<e.r16dca4gfgfedc
10       >gdgb<d>gb<df#60r#12e4.d4c4./e#120&e2r2]
10       >a4gg+arrrrrrl16)10ff+gg+(10l8 a4.b4.<cr>b4.&)10b16a16(10g4.r<c4.d4.e4g#168r
10      [g4.f4.e4/c2>a#72r8<]d2>b2
10      x100 [a1&a2.r)g16g+16(a1/g+#84)g32g+32(b4.r]b#84)b32a32(g+4.r
10      x127  a4.b4.<cr>b4g4b4<d8.r16> a1&a1&l16a)g+)f)e)c)>b)a)g+)
10      x110 v114 W l8o5[[[>a<ca]ec]3afc<c4.>br]4 o4[a4.b4.<c4>b4r2.]
10      x127 a4.b4.<c4>b4g4brg+4&g+1&g+#168r gg+a1&a#132r4

*------ Solo.(Dist.Gt.) ---------------------------------------------------------
--
11 CH09 r4 MM1 T00 @029 V108 v112 o4 l08 j092 k092 p064 BR24
11      u01 x008 z062   u01 x009 z102   u01 x010 z090   u01 x032 z081
11      u01 x033 z070   u01 x099 z065   u01 x100 z058
11      MSs,"S12"
11      W
11      g+edg+4edg+4edesef+g+a+
11      l4<c.>b.a8e8&e1e.<sc.>bb.<f.ed1>b.<c.dc.d.esfedse
11      e.d.sec.sd.csd.c.del16ded4cdc4 >sg8b8b4se8g8b4<l16[cc]>[bb][aa][gg]a1b4.<c4.a4
11      sa4.sa4.sa4sb4.a4.g4.sa1&a1&a1&a1&a#168sa2.g8g+8
11      [[aecgec]aege[ad>b<gd>b<]adgda2af+dc>a4/<afc>afa<cdefgabgbf]
11      >a4<c4sc+8d+8f8g8 l4[a.b.<c>br2.] a.b.<c>bgfd&d1&d1sa&a1&a#132r4

*------ Etc.(Guitar Pitch Bend.) ------------------------------------------------
--
12 CH09 W [r16B3r16B]4B-3r#2[B1r#9]3B W r4[B-1r#7]3r#4B W B-5[B1r#3]5B W r8[B-1r#8]3B
12      W B-6[B1r#2]6Br#16[B-1r#3]6B W r4[B-1r#4]5r#4B W r#42[B-1r#5]5r#5B
12      W r16B6r16Br16B3r16B W r16B3r16Br16B6r16B [W B-4[B1r#5]4B] W B-6[B1r#3]6B
12      W r4[B-1r#6]4B W B-9[B1r#16]9B W B-6[B1r#6]6B W [r16B3r16B]4 W B-10[B1r#8]10B

*------ Counter -----------------------------------------------------------------
--
     Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
Data count : 19892 19860 19860 19692 19692 19692 19692 19692 19692 19692 14004 08532
Loop count : ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... .....

     Track :    12
Data count : 01033
Loop count : .....

*------ THE END.----------------------------------------------------------------
--
*       お疲れ様でした。（見にくいプログラムで、スマヌ・・・）
*       (02:19)
(EOF)
```

★投稿しても，投稿しても『投稿ありがとう』に1回載っただけ。ボクって，才能ないんかなあ？　影さん！（大阪府河内長野市・吉村匠二14才）…【影：ですから，投稿ありがとうございます。プログラムのほうは，着々とレベルがあがっていると思いますよ。】

マイコンBASICマガジン

明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

一同：新年明けましておめでとうございます。本年も，よろしくお願いいたします。

Dr.D：今月はプログラムのレベルが高かったのぉ～。マシン語プログラムの投稿も多く見受けられたぞ。

つぐ美：マシン語プログラムは遅い機種でもそれなりの高スピードなゲームができちゃうのですばらしい反面，プログラムの解読がまず不可能ってところがネックかしら。読者の人がプログラムを真似て勉強しようと思ってもなかなかできないわよ。

Dr.D：確かにそれは言えるのぉ。マシン語を身につけるのはむずかしいからな。

編：そのせいかもしれませんが，最近はめっきりとマシン語プログラムの投稿が減っていましたからね。

Dr.D：最近はコンパイルすることによりマシン語並のスピードを簡単に得られる言語も多いわけだし，時代とともにプログラム・スタイルも変わってくるということじゃな。

編：さて，今月のベスト・プログラムですが，今話題にのぼったマシン語を駆使して組んである，マイクロはげちゃぴんさん作PC-9801用「もぐらとおっさん」です。

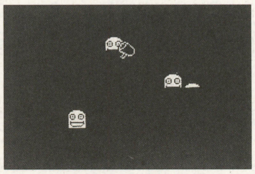
Dr.D：うむ，これはなかなか良くできておる。すばらしいのはマウス制御まで組み込んでいるところじゃ。キャラデータを含んであのリストの短さは感動ものじゃな。

編：他にめだった作品はありましたか？

影：そうだなぁ。私はプニョリ氏作「超うす焼き職人」が好きだなぁ。オリジナリティー豊かで…。ベーマガはこうでなくっちゃ。

つぐ美：私は常連坂井君作の「万華鏡わーるど」かしら。彼のプログラムも毎回どうやってるのかしら？って思うくらい効率よくプログラムを組んでいるわね。

編：では，また来月お会いしましょう。



◀PC-9801用「もぐらとおっさん」

今月はもう一歩のところでしたで賞

●Windows用「おっとっとっと」／三澤光司（**編**：さてVisual Basicの投稿です。ブラインドタッチの練習にもなるモグラたたきタイプのゲームなんですが，命ともいうべきキー入力が遅すぎてゲームになってません。）

●PC-8801mkⅡ用「Sim競馬」／ナリタシャワー（**編**：馬の頭数が4頭と少ないので賭けられる馬券の種類も減っているのが残念。倍率の一番低いところに賭けておくと，ほとんど当たるし…。勝ち馬決定アルゴリズムはもう少し考えてね。）

●PC-9801用「ROLL CE」／伊藤直輝（**Dr.D**：マシン語を使っていて技術的には高度なんじゃが，肝心のゲーム自体におもしろさが足らなかったかのぉ。プログラムする前に，もうちょっと構想を練ってみよう！）

●PC-9801用「グラフィック・データ化プログラム」／吉川　将（**Dr.D**：グラフィック・エディタの投稿は多いがどれも似たり寄ったりなんじゃ。正直なところ多少レベルは落ちても珍しいアイデアのほうが採用率は高くなるぞ。）

投稿ありがとう

要田　出／坂本龍一／井上真人／岡崎芳友／弓削　徹／紺野繁昭／小野公仁／奇妙な手品師／斉藤宏明／もも～／小野智史／メタレン／中谷和弘／ヴォイス／鈴木雄也／野岡治祥／シナモン／ルシ／秋山好幸／室田通典／大西一男／河内祥司／武藤　淳／木村秀臣／内田文彦／山下一三／原　輔司／ねこ／杉浦一昌／近藤陽平／野々垣　宰／谷和原智久／ササキソフト／SACHIO／村越祐二／木戸智明／佐藤　大／平　慶太／田山宣行／矢島修司／外山和生／赤坂雅之／和田誠輝／野谷幹尚／小森昭伸／谷本　茂／野尻順治／山本　雅／浅野高明／香坂　慧／マルマルソフトウエア／吉田栄吉／桃井俊宣／川瀬周三／畑　好満／ビュー／三井治彦／篠山美樹雄／トマピョン／木下孝文／CNT!／水上　洋

※全員紹介できなくてごめんなさい。

影さんのマジック・ボックス

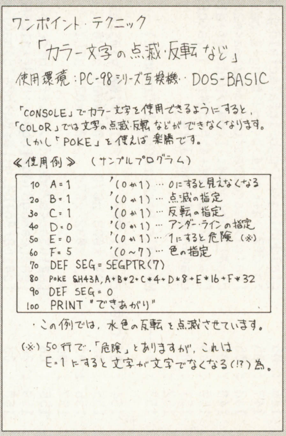
（ワンテク＆アイデア募集コーナー）

影：このコーナーは，みなさんのプログラミングに関するワンポイント・テクニックや，アイデアなどを紹介していこうというもの。投稿する際は，機種や動作環境などもしっかり明記してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「影さんのマジック・ボックス」係

みなさん，ふるって参加してくださいね。

今月のワンポイント・テクニック



ワンポイント・テクニック

「カラー文字の点滅・反転など」

使用環境：PC-98シリーズ互換機・DOS-BASIC

「CONSOLE」でカラー文字を使用できるようにすると，「COLOR」では文字の点滅・反転などができなくなります。しかし「POKE」を使えば楽勝です。

《使用例》（サンプルプログラム）

```
10  A=1          '(0か1)… 0にすると見えなくなる
20  B=1          '(0か1)… 点滅の指定
30  C=1          '(0か1)… 反転の指定
40  D=0          '(0か1)… アンダー・ラインの指定
50  E=0          '(0か1)… 1にすると危険(※)
60  F=5          '(0～7)… 色の指定
70  DEF SEG=SEGPTR(7)
80  POKE &H43A,A+B*2+C*4+D*8+E*16+F*32
90  DEF SEG=0
100 PRINT "できあがり"
```

・この例では，水色の反転を点滅させています。

(※) 50行で，「危険」とありますが，これはE=1にすると文字が文字でなくなる(!?)為。

埼玉県日高市・黒肥地隆史

☆☆☆☆ 使用環境 ☆☆☆☆

SHARP ポケコン PC－E500シリーズ

☆☆☆☆☆ 内　容 ☆☆☆☆☆

ＰＲＩＮＴ文の表示速度を上げる方法を書きます。次のようなプログラムがあるとします。ＰＲＩＮＴをＰＲＩＮＴ＃にするだけで速くなります。

```
10 FOR I=0 TO 999
20 PRINT I
30 NEXT
```

⇩変更

```
 5 OPEN "SCRN:"FOR OUTPUT AS#1
10 FOR I=0 TO 999
20 PRINT #1,I
30 NEXT
```

この変更をするときには始めに５行目のようにＯＰＥＮを実行しておく必要があります。このためＲＡＭファイルを利用している人はＳＡＶＥの時には注意が必要です。

<注意>
最初にSAVEをするときは"E:"や"F:"を省略しないで下さい！
(LOAD FILES) SAVE "E:(ファイル名)"

山口県防府市・御茶目菜子

◆ 定期購読●直接購読のしおり ◆

弊社刊行の雑誌は，ご自宅直送方式の年間定期購読をお勧め申し上げます。スピーディーで確実，そしてお得な定期購読をぜひご利用下さいませ。

また　ご希望の雑誌・書籍が，ご近所の書店にない場合は右の振替用紙にて直接ご注文下さい。

■ 年間定期購読料（消費税込料金となっております。）

電　気　店	¥15,600	マイコンBASICマガジン	¥6,000
ラジオの製作	¥ 8,160	OAビジネスパソコン	¥6,600
電波新聞縮刷版	¥80,000		

■ 年間購読の特典

①特別号も通常の定価でご購読いただけます。
②電気店は13冊分の購読ができます。
③ＯＡビジネスパソコンは定期特別定価です。

◆確実な振替口座を利用してご送金下さい◆

送金手数料が不要で，確実な郵便振替でご送金をお願い申しあげます。手続きは簡単です。右の郵便振替用紙に下記の必要事項を記入し，郵便局窓口に必要金額と共にご提出いただくだけですみます。

①購読申込書に必要事項を記入ください。なお１年間，或は２年間購読かをはっきりご記入ください。
②払込通知票，払込票に送金合計金額と住所，氏名をご記入ください。払込通知票と払込票は絶対に切りはなさないようにしてください。なお，必ずフリガナをご記入下さい。
③弊社への御意見・御希望がございましたら，通信欄へご記入下さい。
④すべて記入が終了しましたら，案内文のみ切り離して郵便局窓口に金額を添えて提出してください。

∴**振替によるご送金は，着本までに約２週間ほどかかりますのでお含みおきください。お急ぎの場合は，現金書留に，右購読申込書を同封してご送金ください。**

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意

この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。

また、下部の欄（表面及び裏面）を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。

（郵政省）

払込取扱票

02 東京

通常払込料金 加入者負担

口座番号（右詰めにご記入ください） 00150-3-51961

金額 千 百 十 万 千 百 十 円

加入者名 株式会社 電波新聞社

料金

特殊取扱

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

通信欄

※定期購読誌名	購読期間	送金額（送料当社負担）
*新規 継続	年 月号より 年間	円
御希望誌・ソフト・グッズ名	冊数	送金額（送料共）
		円
		円

フリガナ 送付先住所 □□□-□□	産業分類	所属又は職種
フリガナ 送付先御氏名	電話 TEL	年令 才 / 性別 男・女

払込人住所氏名（郵便番号 ）※

（電話番号 － － ）

受付局日附印

裏面の注意事項をお読みください。（郵政省） （私製承認 東 第1005号）

切り取らないで郵便局にお出しください。

払込票兼受領証

口座番号 00150-3 51961 通常払込料金加入者負担

右詰めにご記入ください

加入者名 株式会社 電波新聞社

金額 千 百 十 万 千 百 十 円 ※

払込人住所氏名 ※

料金（消費税込み） 円

受付局日附印

特殊取扱

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

切り取って郵便局へお出し下さい。

電波新聞社出版物一覧

（消費税込料金となっております） 95.11 現在

図解エレクトロニクス工作⑨	1,800円	〒310円	通信サービスのしくみ	2,000円	〒310円
世界の非静止衛星通信	1,400円	〒310円	デジタルICのすべて	1.900円	〒310円
第3級アマチュア無線技士受験マニュアル	2,000円	〒310円	コンピュータミュージックマガジン64	2.000円	〒240円
特殊無線技士受験マニュアル	2,800円	〒380円	オールアバウト・ストリートファイターZERO	1.480円	〒310円
DCC,MDガイドブック②	1,200円	〒310円	BBS電話帳	2.800円	〒380円
新ビデオ技術ハンドブック	2,300円	〒310円	衛星のすべて（改訂版）	1,950円	〒310円
マルチメディアの基礎技術	2,000円	〒310円	エレクトロニクス用語辞典・改訂版	4,600円	〒380円
SEのための情報・システム工学入門	1,900円	〒310円	パソコン認定試験合格対策試験問題集 3級・4級	2,000円	〒310円
VTRのすべて	1,900円	〒310円	衛星放送の越境と自由化	1,500円	〒310円
4アマ完全合格	1,160円	〒240円	JRA-VAN通信スターターブックforウィンドウズ	3.900円	〒240円
桐Ver. 4がわかる本入門編	1,900円	〒310円	アマチュア無線受験マニュアル	1.950円	〒380円
新・パソコンキャプテン通信スタータブック	3,900円	〒260円	米コンピュータ企業の興亡	1,700円	〒310円
まんが電気学入門	1,200円	〒310円	新トランジスタと半導体入門基本18章	1,600円	〒380円
家電産業成長の軌跡	1,800円	〒310円	たのしい電子工作④	1,550円	〒310円
アンテナ・クラフト・マニュアル	1,750円	〒310円	これから始める人の電気学入門講座	1,900円	〒380円

※上記以外にも新聞・出版物がございますので最寄りの本社，支局へお問合わせ下さい。

東京本社	03−3445−8201（ダイヤルイン）	関東総局	0273−26−3206	広島支局	082−228−5581
大阪本社	06−203−3361	静岡支局	054−254−6405	高松支局	0878−61−3111
西部本社	092−431−7411	新潟支局	025−245−2526	鹿児島支局	0992−26−3630
名古屋支局	052−261−4541	松本支局	0263−36−2266		
札幌支局	011−641−5591	金沢支局	0762−63−8661		
仙台支局	022−227−7211	京都支局	075−221−8021		

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	プログラム名	氏名	住所	TEL番号
			〒	
		年令　才		応募年月日　年　月　日

マイコンBASICマガジン応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-□□

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊

マイコンBASICマガジン

編集部①

ご住所（ふりがな）	〒　都・道　府・県		
電話	—　—		
ご氏名（ふりがな）		年齢	才
		性別	男・女
職業：		勤務先または学校名：	
本誌を　毎月　・時々　・初めて 読む		何人で読みますか　（　）人	

お楽しみプレゼント①応募欄

＊277ページにお楽しみプレゼントのコーナーがあります。希望賞品番号と賞品名を一つだけご記入ください。

希望賞品名：

パソコン通信アンケート

・すでに始めている（月平均　時間）　・開始予定（　月）　・興味なし

キリトリ線

月刊マイコンBASICマガジン① 愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください。
パソコン＿＿＿＿
Windows環境にある(95　3.1)　ない
周辺機器＿＿＿＿
ゲーム機＿＿＿＿

●今後購入予定のコンピュータ機器は？
パソコン＿＿＿＿
周辺機器＿＿＿＿
ゲーム機＿＿＿＿

●今月号の本誌でよかった記事(タイトル名)は？
①＿＿＿＿ ②＿＿＿＿ ③＿＿＿＿

●今月号の本誌でつまらなかった記事(タイトル名)は？

●くわしく紹介してほしいソフトは？
対応機種：

●くわしく紹介してほしいパソコン/ゲーム機/周辺機器は？

●あなたの毎月のおこづかいはいくらですか？また，その
その使い道は？(具体的に)
円（　　　）

●広告資料請求欄●右のリストの番号を記入してください。

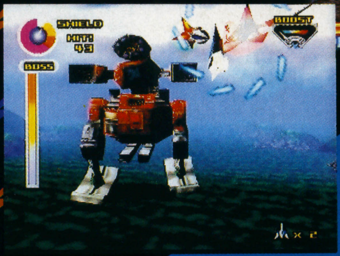
広告資料番号										

	掲載ページ	資料請求番号
ハード		
NECホームエレクトロニクス	表2〜前付カラー3	1
富士写真フイルム	前付カラー10	2
NEC	表4	3
メディア		
帝人	前付カラー5,11	4
ソフト		
富士通ミドルウェア	前付カラー12	5
セガ・エンタープライゼス	中付カラー148〜149，記事中カラー224〜225	6
アートディンク	中付カラー150〜151	7
シエラ・パイオニア	中付カラー152	8
マイクロビジョン	中付カラー153	9
グラムス	中付カラー154	10
ビクターインタラクティブソフトウエア	中付カラー155	11
ファミリーソフト	中付カラー156	12
日本アドバンス・テクノロジー	中付カラー157	13
SPS	中付カラー158	14
ジャパンホームビデオ	中付カラー159	15
SSIトリスター	中付カラー160〜161	16
魔法	記事広告182	17
日本ファルコム	表3	18
レコード関連		
ファルコムレーベル（キングレコード）	記事中カラー243	19
ポニーキャニオン	記事中カラー250	20
学校関連		
代々木アニメーション学院	中付カラー17	21
バンタン電脳情報学院	前付カラー19	22
東京ゲームデザイナー学院	後付300	23
中古基板販売		
キョーワインターナショナル	記事中285	24
トライ	記事中287	25

キリトリ線

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE

コンピュータ・エンターテインメント・サイド



なんと「A.A.ストリートファイターIII」が年内発売！
ALL ABOUTシリーズ情報局 … 167

『餓狼』シリーズ第6弾登場
リアルバウト餓狼伝説SPECIAL … 168

CPUキャラクターにはこう対処しろ！ ウォーザード … 170

あのキャラの存在が明らかに…… ストリートファイターEX … 172

『デイトナ』の生みの親による最新作！
AM2研がモデル3のドライブ・ゲームを発表!! … 173

人気3D格闘最新作のちょっと変わった第1報
鉄拳3　モーション・キャプチャー日記 … 174

特集・年末注目のパソコン・ゲームはコレだ!!
- デッドロック … 175
- マイクロソフト・モンスタートラックマッドネス … 176
- 3Dウルトラピンボール2～ゴブリンの逆襲 … 177
- オベリスク … 177
- 馬なり1ハロン劇場3 … 178
- クラシックロード4 … 179
- フェード・トゥ・ブラック … 180

うぃん!!ウィン!!Windows95特別編
セガのWindows95用最新情報紹介!! … 181

小松ちさこ嬢インタビュー後編 花火職人になろう！ … 182

あの『バイオハザード』も付属！
「PC 3DEngine」対応ソフトを紹介!! … 183

G I 選ばせていただきますSPECIAL
ジャングルパーク観光ガイド　後編 … 184

1984年・Part6『ボタンさばきで差をつけろ！』
アーケードゲームグラフィティ … 185

AM2研初のオリジナル・ソフト登場 サターン最前線 … 188

ナムコの期待作9タイトルを公開 プレイステーションJournal … 189

遊撃隊「スターフォックス」N64にカムバック N64新聞 … 190

俺コレ スーパーライトメンソール … 191

コーナー名リニューアル！ということは？
とことんぷよぷよSUN … 192

これ1冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！
96年12月に発売される全475本を収録
SUPER SOFT Hot Information … 195

ファイナルステージ … 251

初心会レポート … 252

AMUSE WORLD FROM KOREAレポート … 253

ウォークラフトII … 254

ブランディッシュVT … 258

サイキックフォース命EX … 261

バーチャファイター3セミナー … 262

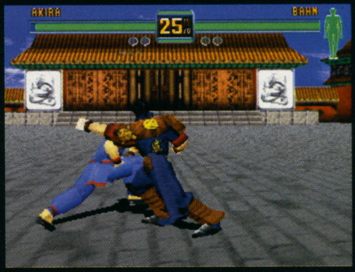
アーケードゲームギャラリー『ダンシングアイ』 … 264

- ●ゲーム考現学 … 266
- ●読者の闘技場for Windows95 … 268
- ●レスキュー！COMPUTER GAME … 270
- ●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!! … 272
- ●WILD CARDS … 274
- ●読者のページ～あくせすROOM … 275
- ●おたのしみ読者プレゼント … 276
- ●ENTERTAINMENT SIDE INFORMATION … 277
- ●CHALLENGE！ HIGH SCORE！ … 278
- ●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE … 286
- ●ソフトハウス10社のPRページ SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION … 288

▶▶▶ここからあとのページでは，コンピュータを使った楽しいソフトウエアや，その周辺の話題を満載しています。

AM2
AM R&D DEPT. #2
12・21 最強決戦
FIGHTERS MEGAMiX™
あの『VF2』と『FV』の夢の対決が実現。
バーチャファイター
ファイティングバイパーズ
さらに『VF3』の技も加わり、
バーチャファイター
いま、地上最強の格闘カーニバルが始まる。

あの『バーチャファイター2』のキャラクターと『ファイティングバイパーズ』のキャラクター、さらにAM2研ならではの隠しキャラクター10人で対戦できる！そんな夢にまでみた格闘アクションゲームが、ついに誕生した。その名も『ファイターズメガミックス』。サバイバルモードやチームバトルなど、新たな対戦モードも刺激的だ。いま、疾風怒涛の闘いが始まる。　5,800円



©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995.1996

SEGASATURN
希望小売価格 ¥20,000(税別)

株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144東京都大田区羽田1-2-12
お客様相談センター 0120-012235
受付時間 月～金10:00～17:00(除く祝祭日)

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

ARTDINK

覇を競う、野心の咆哮。

斬新なゲームシステムが生み出す、
オリジナル攻城戦シミュレーションゲーム。

数々の新システムにより戦闘&築城の醍醐味を存分に堪能することができる
オリジナルシミュレーションゲーム「ブリッツシュトラーセ」。
美しいグラフィックと臨場感あふれる効果音が創り出すリアルな戦場の雰囲気が、
あなたを戦乱の時代へと誘う。

Blitz Straße

ブリッツ シュトラーセ

Get the emblemキャンペーン

「ブリッツシュトラーセ」オリジナル紋章バッジプレゼント

●セット内容
登場10カ国の紋章バッジ10個
(バッジケース付き)

※写真は、実物とは異なります。

●締切
'97年2月末日(当日消印有効)

●抽選方法
ユーザー登録ハガキ返送者の中から抽選

●プレゼント人数
紋章バッジ10個1セットで100名様

※発表は発送をもって代えさせていただきます。

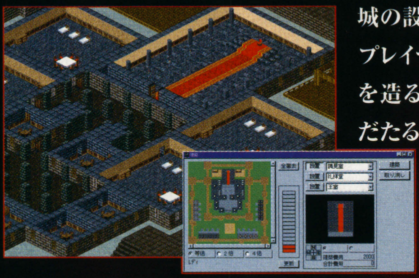
NO COPY
このソフトは
著作権法によって
保護されています
使用条件を守りましょう
(社)コンピュータソフトウエア著作権協会

※Microsoft,Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。
※Pentiumは米国Intel Corporationの商標です。 ※その他記載の商品名および会社名等は登録各社の商標および登録商標です。

●お求めは全国のパソコンショップにて。●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・郵便番号・氏名・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留にて当社までお申し込みください。
●本ソフトを当社に無断で複製すること及び賃貸・疑似レンタル・中古品販売について、これを一切許可しておりません。

Designed for Microsoft® Windows®95

世界でただひとつ。あなただけの「城」が造れる!



城の設計、建築、増改築はすべてプレイヤーの自由。思い通りの城を造ることができます。世界に名だたる「名城」を築くことができるか、それはあなたの腕次第なのです。

世界統一を目指し、最強の軍団を作り上げよう!

最強となるために必要なものは、十分な装備と優秀な指揮官です。部隊編成、フォーメーションの決定など、「総司令官」の為すべき仕事は実に多いのです。

瞬時の判断が、戦闘の勝敗を左右する!

リアルタイムに変化していく戦況に応じて、的確かつ迅速な指示を与えなければ、自軍を勝利へ導くことはできません。戦場では一瞬たりとも気を緩めることはできないのです。

※画面は開発中のものです。

アートディンクオリジナル最新作 新発売

標準価格9,800円(税抜)

HD HARD DISK ONLY　CD-ROM

●OS:Windows95日本語版●CPU:Pentium/100MHz以上(推奨Pentium/133MHz以上)●必要メモリ:24MB以上(推奨32MB以上)●ハードディスク専用/ハードディスク空き容量:50MB以上●ディスプレイ:800×600ドット以上/256色表示可能ディスプレイ(推奨1024×768ドット以上/256色表示可能ディスプレイ)●対応音源:PCM音源対応●CD-ROMドライブ:2倍速以上(推奨4倍速以上)●要マウス

発売決定!

ブリッツシュトラーセ　公式ガイドブック(仮題)

発売元　株式会社ゼスト

Copyright © Artdink.

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社アートディンク

人気爆発、あの3Dウルトラピンボールがパワーアップ!
恐怖のホラーハウスでゴブリンどもをやっつけろ!
SIERRA PIONEER
Win & Mac
12月同時発売
今度の舞台はホラーハウスだ!
3-D
ULTRA
PINBALL 2
3Dウルトラピンボール2/完全日本語版 ゴブリンの逆襲
¥9,800(税別)/完全日本語版/CD-ROM/12月発売予定 Windows版●SPRW-5012/Macintosh版●SPRM-5006
アクションイベント、グラフィック、サウンド、すべてにおいて前作をさらにグレードアップ!
やつらがいない間に高得点を叩き出せ!
マルチボールでてんてこ舞い!!
P1 123,456,789,012
P2 456,789,012,345
BALL IN PLAY 1
125,196,161,460 P3
0 P4
せいぜいボールを大事にすることだな!
100年に一度魔界から現われる奇怪な妖怪たち、怪しげな実験装置が並ぶフランケンシュタイン博士の研究室、恐怖の地下迷宮などなど、ちょっぴりコワイけど超面白いゴブリンたちの世界がキミの前で動き出す。ホラーハウスの3つのテーブルすべてをクリアすると、隠された謎のテーブルが出現!そこには想像を絶する恐怖とアクションが待っている。キミはそのすべてを体験することができるか?
シエラ・パイオニア
発売一周年記念キャンペーン
期　間◆'96年11月20日(水)~'97年2月20日(木)(当日消印有効)
応募方法◆シエラ・パイオニアのソフト(全商品)の帯、または箱についているバーコードを商品に同梱されているユーザー登録ハガキに貼ってお送り下さい。
※当選は発送をもってかえさせていただきます。
ゲームで遊んで素敵な賞品を当てよう!!
A賞 DVDプレーヤー
今話題のDVDプレーヤー 3名様
B賞 MDプレーヤー
10名様
高音質を手軽に楽しめるMDプレーヤー
シエラ・パイオニア賞 「ファンタズム」オリジナルテレカ 500名様
発売元:シエラ・パイオニア株式会社 販売元:パイオニアLDC株式会社
販売に関するお問い合わせ先:パイオニアLDC株式会社開発事業部 TEL.03-5721-1359
©1996 Sierra On-Line,Inc. ©1996 Sierra Pioneer Inc.
シエラ・パイオニアWWWサーバ●製品情報、サービス情報などをオンラインでお届けします。
http://www.pioneer.co.jp/sierrap/index.html

Micro Vision

好評発売中!!
for Windows95
CD-ROM版 9,800円(税別)

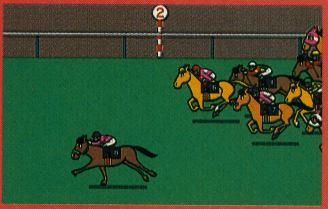
ダービーの栄冠はどの馬の頭上に輝くのか!
サラブレットたちが織りなす白熱のドラマ!
絶好調「馬なり」シリーズ第三弾!

馬なり1ハロン劇場 3
シアター

データ協力
Fanfare

毎日の鍛錬が明日の勝利に繋がるのだ!

レース前のパドックに集うライバルたち!


先頭はブライアンだ! 2番手は横一線!

■人気競馬マンガ「馬なり1ハロン劇場」の作者「よしだみほ」がキャラクターデザインを担当。
■世界初! レースシーンでの馬の流星、メンコ、シャドーロール、ブリンカー等の個性を再現。
■調教理論、仔馬生産理論等、競馬を緻密にシミュレート。競馬上級者から初心者まで、大満足間違いなし!
■多様な性格の馬たちが喋りまくる! わがままな馬たちを、なだめすかして、その気持ちを理解し、調教メニュー、出走レースを決定していく事が勝利への近道。
■ユーザー同士による名馬の対戦を可能にする「馬なりカップ」を新設。最強のオーナーブリーダーを目指せ!

◎動作環境 ●本体・OS:486以上のCPUを搭載した日本語MS-Windows95動作機種 ●メモリ:要メモリ16MB●ハードディスク:約25MB
●ディスプレイ:解像度640×480以上256色表示可能機種(推奨解像度800×600以上)

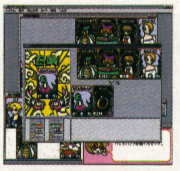
© 1996 Micro Vision © よしだみほ/双葉社

CARD QUEENDOM
超コミカルカードバトルRPG
カードクィンダム

●可愛いカード群が150種以上!
●今までにない本格派カードバトル!
●ボードゲーム要素を持ったフィールド!
●全20ステージに及ぶ多彩なシナリオ!

12月13日発売!!
for Windows95
CD-ROM版 7,800円(税別)

可愛さ余って楽しさ150倍



◎動作環境
●本体・OS:CPU486DX2-66MHz以上のCPUを搭載した日本語MS-Windows95動作機種
●メモリ:要メモリ8MB(推奨16MB以上) ●ハードディスク:要20MB
●ディスプレイ:解像度640×480以上256色表示可能機種(推奨解像度800×600以上)

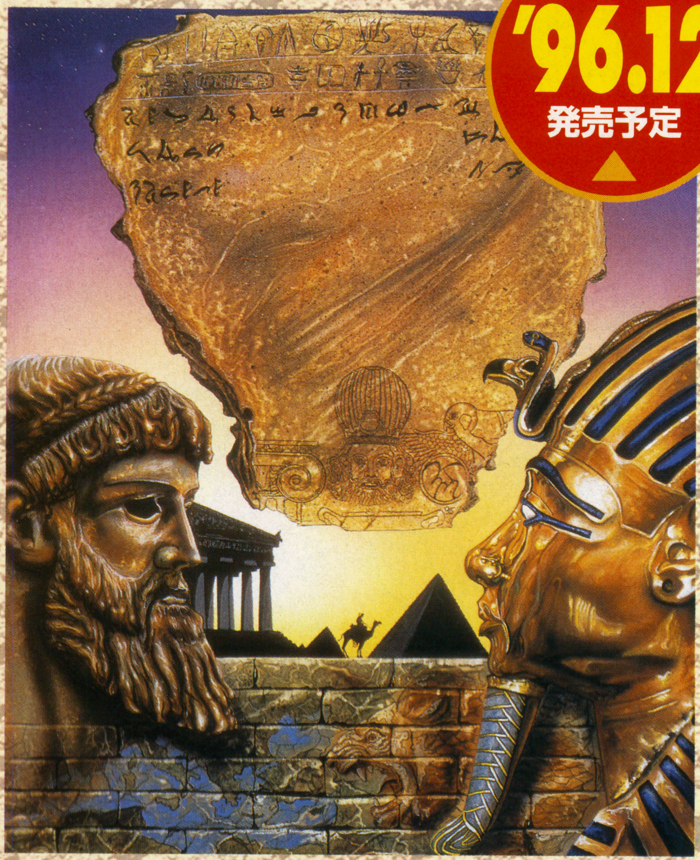
通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、右記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込みください。(送料無料)

●Microsoft® Windows®の正式名称は、Microsoft® Windows® operating systemです。
●MS、Microsoft®、Windows®は、米国Microsoft® Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

株式会社マイクロビジョン 〒179 東京都練馬区早宮2-17-33 スカイスクレーパー2F TEL.03-3932-8455

アバロンヒル
ゲームソフト
コレクション
AVALON HILL
GAMESOFT COLLECTION

文明の光が人類を照らす…



'96.12
発売予定

このゲームは、戦闘に明け暮れるという単なるシミュレーションゲームではありません。「冶金」、「貨幣」、「数学」、「哲学」などの文明ツールを獲得し、自然災害や人災に満ち、めまぐるしく変転する環境に対抗し、地中海地方に最も進んだ文明を築くことを目的とした本格派歴史シミュレーションゲームです。

■1～8人プレイ可能 ■電子メール対戦対応

※画面は開発中のものです

Historical Simulation
歴史シミュレーション

Windows95 専用CD-ROM
品番：GLA-00470
希望小売価格
9,800円（税別）

アドヴァンスト シヴィライゼーション
ADVANCED CIVILIZATION
文明の曙

WW II Military Simulation
WWIIミリタリーシミュレーション

第3弾
'96.12発売予定
スターリングラード
希望小売価格
9,800円（税別）
●Windows95＆Macintosh
ハイブリッドCD-ROM
●品番：GLA-00370

Modern Military Simulation
現代ミリタリーシミュレーション

第5弾
'97.春発売予定
フライトコマンダー
FLIGHT COMMANDER with MISSION BUILDER
希望小売価格
9,800円（税別）
●Windows95＆Macintosh
ハイブリッドCD-ROM
●品番：GLA-00570

ロンメル装甲師団1941
絶賛発売中!!
●希望小売価格 **9,800円**（税別）
●Windows95＆Macintosh ハイブリッドCD-ROM
●品番：GLA-00170

D-DAY
好評発売中!!
●希望小売価格 **9,800円**（税別）
●Windows95＆Macintosh ハイブリッドCD-ROM
●品番：GLA-00270

Over the Reich（仮）
1997年 春 発売予定
●希望小売価格 **9,800円**（税別）
●Windows95＆Macintosh ハイブリッドCD-ROM

■「アドヴァンスト シヴィライゼーション」動作環境
＜Windows95＞ ●OS:Windows95日本語版専用●CPU:Pentium／75MHz以上を推奨●メモリ:16MB以上の実装メモリを推奨
●要ハードディスク●ディスプレイ:640×480ドット以上／256色表示可能なカラーディスプレイ●要CD-ROMドライブ

※Windowsは、米国Microsoft社の米国及びその他の国における登録商標です。
※Pentiumは、米国Intel社の登録商標です。©1994 ,1995 The Avalon Hill Game Company.©1996 GLAMS,INC.

グラムス株式会社
〒106東京都港区六本木3-5-27六本木山田ビル3F
●この製品に関するお問い合わせは、
下記のユーザーサポートセンターへ・・・
TEL 03-3224-3152
●GLAMSホームページ http://www.glams.co.jp/

人材募集
●募集職種:プログラマー（パソコンソフト開発）企画・グラフィック ●資格:22～30歳位まで、実務経験2年以上（ボードゲーム、シュミレーションゲームに興味のある方）
●応募方法:履歴書（写真貼付）及び職務経歴書を下記まで郵送下さい。書類選考後、面接日時をご連絡します。
※履歴書送付先／問い合わせ先は右記の人事部PCまで。人事部PC係 TEL.03-3224-3131 担当／島田

Victor

血統を重視した本格的な競走馬育成システムを搭載した、あの「クラシックロード・シリーズ」の第4弾が、Windows® 95専用版として新登場!!

ゲーム期間50年の中で、オーナーブリーダーとして、調教師として、そしてトラックマンとしてどれだけの名声を手にすることができるか!! 様々な機能が搭載された「クラシックロード4」ならではの世界を堪能してください。

Windows® 95版 12月13日発売予定

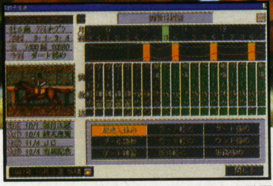
¥9,800(税抜)

競馬シミュレーションゲームの頂点!!

クラシックロード4
CLASSIC ROAD
for Windows® 95

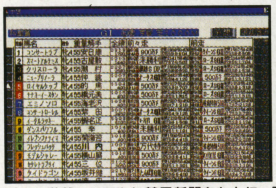
教養中のサラブレッドや現役馬、繁殖馬などの管理を行います。

オーナーブリーダー・モード
馬主兼生産者として牧場を経営し、優秀なサラブレッドを所有し、レースに勝つことが目的です。このモードでは、リーディング・オーナーやリーディング・ブリーダーを目指してプレイします。



半年先までの調教と、3年半までの出走計画が立てられます。

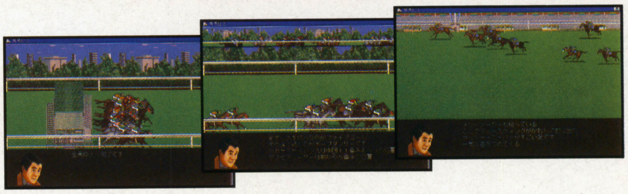
調教師モード
調教助手からスタートし、経験を積み調教師試験など数々の難題をクリアし、調教師を目指します。晴れて調教師になった後は、リーディング・トレーナーを目指してプレイします。



データ満載のリアルな競馬新聞をもとに、予想開始!!

トラックマン・モード
データ満載のリアルな競馬新聞をもとに予想を行います。このモードでは、No.1トラックマンを目指してプレイします。

迫力のレースシーン



動作環境・機種		
	最低動作保証システム	推奨システム
OS	Windows®95日本語版	Windows®95日本語版
対応CPU	486DX/66MHz以上	Pentium/100MHz以上
必要メモリ	12MB以上	16MB以上
ハードディスク容量	30MB以上の空き容量	30MB以上の空き容量
ディスプレイ解像度	640X480ドット以上256色以上	800X600ドット以上256色表示
対応音源	…………………………………	Windows®95対応PCM音源/MIDI音源(GM規格仕様のMIDI音源推奨)
CDドライブ	必須	2倍速CDドライブ以上
バスマウス	必須	必須

- ★新たにWindows®95版専用として、1996年秋までの最新種牡馬データを追加
- ★Windowsならではのオンライン・ヘルプに対応!
- ★2頭のマッチレースから16頭立てまでをフォローした対戦モードを搭載!
  - *1 「クラシックロード4」PC-98版の対戦馬データが使用可能
  - *2 誌上対戦馬レースのサンプル・データを収録
- ★凱旋門賞やケンタッキー・ダービーなど、世界主要28レースと地方競馬2レースに参戦が可能
- ★コンピュータの管理頭数が2,500頭!
- ★最大6人までプレイ可能なマルチプレイモードを搭載!
- ★メインレースでのパドック、追い切り画面は必見!
- ★フルゲート16頭で争われる、臨場感あふれるレース画面。最終コーナーから直線、そしてゴールまでを連続再現!
- ★インブリード値と5代前までを表示する血統表とサラブレッドの始祖までさかのぼれる血統図を表示可能

©1996 株式会社プログレス ©1996 Victor Interactive Software Inc. Windows®は米国マイクロソフト社の登録商標です。

企画・開発:株式会社プログレス

発売元:株式会社ビクター インタラクティブ ソフトウエア ビクターソフト本部 〒150 東京都渋谷区渋谷 2-16-1 日石渋谷ビル10F TEL.03-3406-9133

販売元:株式会社JVCアドバンストメディア 〒104 東京都中央区銀座 7-17-14 TEL.03-3547-0711

ガンダム0083の世界を
★オペレーションシリーズ・星の海へ
■待望の「機動戦士ガンダム0083」の世界をゲーム化！ 全キャラクター、全メカニックが登場！
■ストーリーを再現したマップクリア型タクティカルシミュレーションゲーム！
「星の屑作戦」をドラマチックに再現！
■迫力のシナリオは連邦軍、ジオン軍の二本立て！
連邦軍シナリオはコウ・ウラキ、
ジオン軍シナリオはアナベル・ガトー！
■さらにキャラクターは戦闘によって成長し、
「技能」を憶えて強くなる！
複数の敵を攻撃できる「乱射」や、
命中率上昇の「狙撃」などを憶えるぞ！
MOBILE SUIT GUNDAM
スターダスト・オペレーション
STARDUST OPERATION
絶賛発売中
■PC9801/21シリーズVX/UX以降 ■EPSON PC286以上対応
■ハードディスク専用 ■ノート型対応 ■NEC純正FM音源対応
■バスマウス対応 ■ディスク2HD5枚組 ■標準価格9,800円（税別）
画 川元 利浩
Ⓒ 創通エージェンシー・サンライズ
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構
通信販売の
お知らせ
TEL03(3924)5435(ユーザー対応) FAX03(3978)3498で受け付けております。
■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話１本で商品が４日以内にお手元に届きます。（送料、消費税はサービス）
Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

12月20日
発売予定!!
価格(税別)9,800
戦乱再び
前回の戦いは序章に過ぎなかった!
平和を享受するメタ女に忍び寄る新たな戦いの予感。
日増しに勢力を伸ばす天文部に対し、ついに生徒会が動き始める!
覇を狙う生徒会の一派。対決姿勢をとる天文部。
そして、暗躍する生物部の影。
錯綜する思惑の果てにメタ女が迎える結末とは!!
LV 0
LV 0
攻撃 11
防御 11
攻撃 12
防御 12
生物幽霊部 VS 生徒会(柿)
イベントは一気に2倍だ!
戦闘シーンもガリガリにパワーアップ!
勿論、特技システムは種類も大幅に追加!
そしてそして、ユーザーを2度3度と再プレイに走らせた、
必殺のマルチシナリオ・イベントシステムは、
今回更に自然な分岐を目指して超パワーアップ中だ!!
ツァイ
メタ女
じょ
来春発売を目指して
絶好調開発中!!
ラストガーディアン2
WINDOWS版発売決定!
ANJIN
日本アドバンス・テクノロジー株式会社
〒247神奈川県鎌倉市台3-3-13ケー・ユー・プラザビル2F
TEL.0467-43-6663 FAX.0467-47-5451
ホームページアドレス http://www.iijnet.or.jp/nat/anjin/anjin.html
企画・制作/R-Forceソフトウェア
■対応機種:NEC PC−9801シリーズ(RS以降)、9821シリーズEPSON PC−386(GS以降)/PC−486
■動作環境:80386以降搭載機種ハードディスク専用 ■提供メディア:3.5インチフロッピーディスクCD−ROM
■対応周辺機器:26音源ボード 86音源ボード(推奨) 118音源ボード(予定) サウンドブラスター(26互換モード時) WSS音源 バスマウス 増設メモリー ■対応OS:MS−DOS Ver.5.0以上 MS−WINDOWS95

PlayStation
広がるプレステワールド!!
好評発売中
価格5,800円（税別）
A
B
C
プレイヤー
3タイプから選べ
ます。
CONTINUE ? 7
95年度ゲーメスト特別賞受賞
伝説のSTGを移植!!
昨年アーケードで話題になった
本物のシューティング・ゲームが
遂にプレイステーションに登場！
他では味わえないレーザーボン
バーやボスキャラたちがきっと
プレイヤーの胸を熱くさせる！
首領蜂
DonPachi
縦スクロールの大迫力
©ATLUS/CAVE
©1996 S.P.S.
HARDBALL 5
5月期全米ゲームヒット
ランキングNo.1!
実在する
大リーグの
プレイヤーを
使用し、ゲームを
楽しめます。
5つの
モードを
選択でき
ます。
12月13日発売
価格5,800円（税別）
SPORT
ACCOLADE
MAJOR LEAGUE BASEBALL
PLAYERS
©1996 S.P.S. Hardball 5,Sport Accolade and the Sport
Accolade logo are trademarks of Accolade,Inc.
©1995. Created by MindSpan.Accolade is an official licensee
of the Major League Baseball Players Association. LOGO
©MLBPAMSA. Al Michaels is used under license
by Accolade,Inc. a Warner Music group Company. All rights
reserved.
（株）エス・ピー・エス
SPS
SPS
オークラ
ボーリング
アンフィニ
太平寺
信夫橋
旧4号線
沖高バス停
セブン
イレブン
福島駅
東北本線
〒960 福島市太平寺字過吹24-1　TEL 0245-45-5777／FAX 0245-45-1804
SPSホームページ
URL http://www.sps.co.jp/
マークおよび PlayStation は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

JHV
JAPAN HOME VIDEO

緊急発売！ PSで大好評の「卒業クロスワールド」が、Windows 95に移植完了!!

1996.12.27 (FRI) ON SALE

卒業 Crossworld
— for Windows —

PSの人気ソフト「卒業クロスワールド」を完全移植＋α！

「卒業～Graduation～」&「卒業2～Neo Generation～」、二つの世界が融合したアドベンチャーゲーム。そして今新たに2人の新キャラを加え、12人の美少女との出会いがあなたを待っています。

Windows 95に向けてヴァージョンアップ！

マウスオペレーションに最適化され、ウィンドウズナイズされたシステムは、パソコンならではの操作性を発揮します。

グラフィックも、もちろんグレードアップ！

グラフィックは全てWindows用に書き直しました。パソコンならではの美麗なグラフィックをお楽しみ下さい。
Windows用に新たに書きおこされたグラフィックもあります！

他では手に入らないお得なオマケ付き。

オマケ1・・・特製マウスパッド
オマケ2・・・Windows用壁紙集を収録

品番：JH-015　価格：¥8,800(税抜)
対応機種：Windows 95　実装メモリ10MB以上　ハイカラーモード以上の表示色
（推奨環境：実装メモリ16MB以上　倍速以上のCD-ROMドライブ）

©1996 JHV／マーカス／サイベル／HEADROOM

発売元：ジャパンホームビデオ株式会社 メディア事業部
〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6
TEL:03(3486)0621/FAX:03(3486)0622

ウォークラフトII
暗黒大戦

究極の32ビット・リアルタイム・シミュレーション・ゲーム

完全日本語版

滅亡か

売上150万本突破
世界NO.1

Windows、Windows95は米国Microsoft社の商標です。Mac は米国APPLE社の商標です。その他掲載されている会社名、商品名は各社の商標あるいは登録商標です。

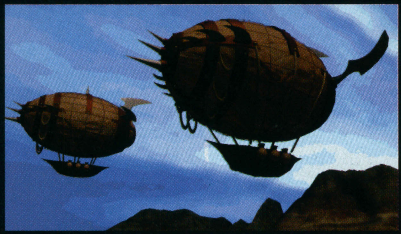
WARCRAFT II
TIDES OF DARKNESS

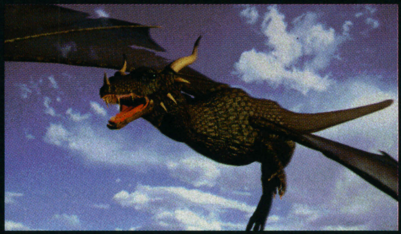
ネットワーク対戦でさらに広がるスリルと感動

時は中世、人類と巨悪オークとの凄絶な戦いがはじまる。
陸・海・空。戦いのステージはいずれも視界が限定された暗黒の中。
敵はいつも、暗闇から突然現われ、プレーヤーを恐慌に陥れる。
高度なAI機能で、プレーヤーの攻撃パターンに合わせて敵の反撃パターンは変幻自在。
プレーヤーが戦略を立て、軍や兵器を駆使して戦っている間も
戦況は刻一刻と完全リアルタイムで変化していく。
さらに、1人でも、1対1でも
最高8人までのマルチプレーヤーでもプレーできる優れたネットワーク対応。
世界中のゲーマーが認めたこのスリルと興奮。
ウォークラフトII〜暗黒大戦、完全日本語版、ついに登場。
人類の存亡はいま、あなたの手の中にある。

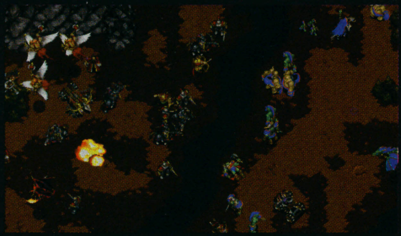
生存か

恐れを知らぬ兵士たちによる巨大な軍隊を先導して、あなたの統治する帝国を勝利に導け。


強力な戦艦で最強の艦隊を築き、海上で戦闘を開始せよ。


陸上から、海上から、そして空中から敵を攻撃できる、クリーチャーどもを自在に操れ。

戦闘中も軍隊を指揮しながら、常に巧妙な戦略を立てて戦え。


マップエディターで作成したあなたのオリジナルマップが新たな展開をよぶ（Win95のみ）。

対応システム
- PC/AT互換機用 Windows 95　または
  PC/AT互換機用 DOS/V6.2以上　または
  PC/AT互換機用 Windows 3.1以上
- i 486以上のCPU
- メモリ8MB以上
- ハードディスク22MB以上
- 640×480以上の解像度
- SoundBlaster 互換のサウンドカード
- 2倍速以上のCD-ROMドライブ
- マウス

標準価格 9,800円（税別）

BLIZZARD ENTERTAINMENT

発売元
株式会社 SSIトリスター
東京都新宿区西新宿2-6-1
新宿住友ビル10F　〒163-02
電話 03-3343-5630

ついに日本上陸
好評発売中
98版・Mac版は1月発売予定

マイコンソフト

DOS/V用アナログ・ジョイスティック登場!

アナログ・ジョイスティック

XE-1AS

標準価格 4,800円(税別)

対応機種
IBM PC/AT、またはその互換機
IBM PS/2、またはその互換機
DOS/Vパソコン

※「DOS/Vパソコン」は、IBM PC/AT、PS/2、またはその互換機で、"DOS/V"と呼ばれるOS(オペレーティング・システム)を搭載した機種の日本での総称です。

ゲームをより楽しむために開発された高性能アナログ・ジョイスティック。

- アナログ方式のスティック、およびスロットルを装備。微妙で正確なコントロールが可能。
- 高感度、4個のトリガーボタン。
- 秒間30発の連射機能あり。
- 4枚の吸盤により、本体位置をしっかり固定。

※サウンドブラスター16もしくは互換のジョイスティック・ポート(ゲーム・ポート)が必要です。
※ご使用になるゲーム・ソフトがアナログ・ジョイスティックに対応している必要があります。

発売元:電波新聞社　販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　TEL 03-3445-6111(大代表)
企画・開発:マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)	仙台支局 022-227-7211	静岡支局 054-289-0121	広島支局 082-228-5581
大阪本社 06-203-3361(大代表)	新潟支局 025-245-2525	名古屋支局 052-261-4541	高松支局 0878-61-3111
西部本社 092-431-7411(大代表)	関東総局 0273-26-3206	金沢支局 0762-63-8661	鹿児島支局 099-226-3630
札幌支局 011-641-5591	松本支局 0263-36-2266	京都支局 075-221-8021	

マイコンソフト

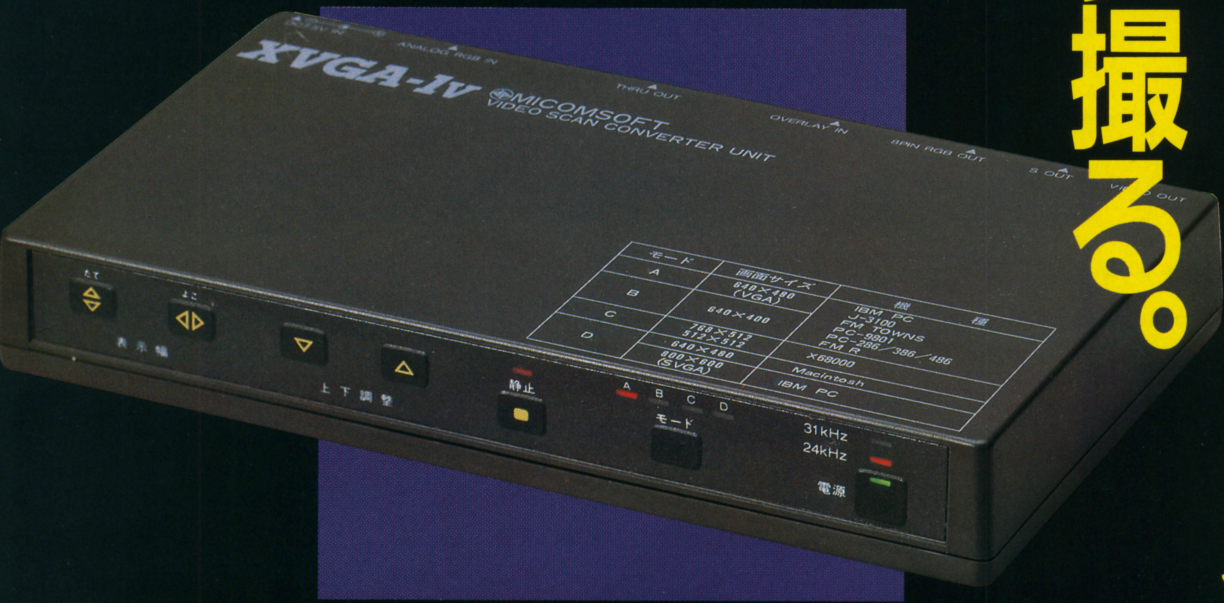
パソコンの画面を、家庭用テレビで見る。ビデオに撮る。

マルチメディアに対応

多機種対応ビデオ・スキャンコンバーター・ユニット

- ■DOS/V
- ■PC-9801
- ■PC-98NOTE
- ■PC-9821
- ■PC-286/386/486
- ■PC-286NOTE/386NOTE/486NOTE
- ■FM TOWNS
- ■X68000/X68030
- ■J-3100
- ■Macintosh

（別売のMacintosh用変換ケーブルが必要です）



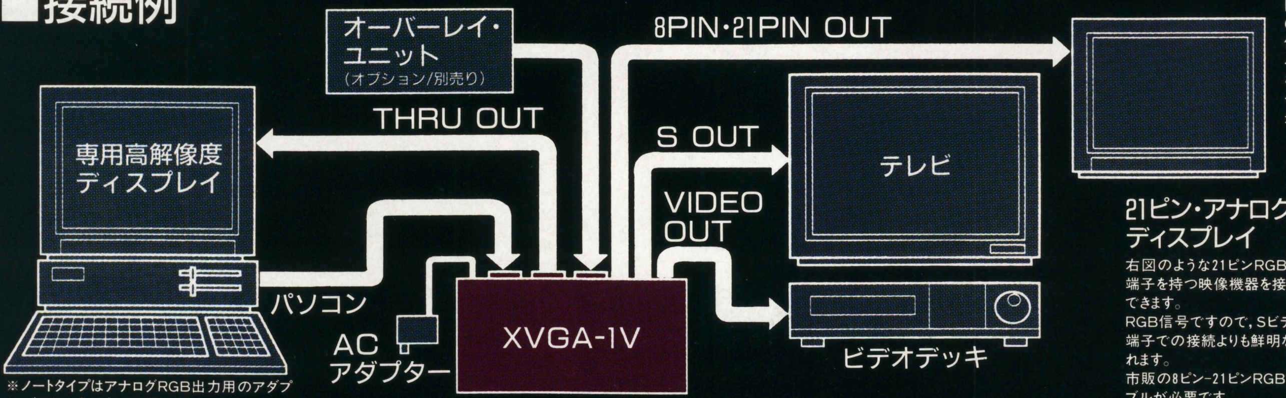
XVGA-1v

VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

■標準価格66,800円（税別）■標準価格69,800円（税別）（8ピン・21ピンケーブル付）

（注：価格は予告なしに変更する場合があります。）

■接続例



■THRU OUT, 8PIN RGB OUT, S OUT, VIDEO OUTの信号は同時に使用できます。パソコンのオペレーターが操作を行い，別に大型テレビでプレゼンテーションを行う場合などに最適です。

21ピン・アナログRGBディスプレイ

右図のような21ピンRGBマルチ入力端子を持つ映像機器を接続することができます。

RGB信号ですので，Sビデオやビデオ端子での接続よりも鮮明な画像を得られます。

市販の8ピン−21ピンRGBマルチ・ケーブルが必要です。

※ノートタイプはアナログRGB出力用のアダプター（CRTパック）が必要です。

※Macintoshは別売のMacintosh 用変換ケーブルが必要です。

S OUT, VIDEO OUTにはテレビ，ビデオデッキのほか，プロジェクション・テレビ，ビデオ・プリンターなどのビデオ機器が接続可能です。

このカタログは1995年1月現在のものです。

マイコンソフト

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 ©SNK1995

XRGB-1は家庭用のビデオデッキやレーザーディスク・プレイヤーなどのNTSC標準信号、家庭用ゲーム機、業務用ゲーム基板の映像を、パソコン用のディスプレイで表示するための変換装置です。

※写真は開発中のものです。デザインなど、予告なく変更する場合がありますので、ご了承ください。

XRGB-1

UP SCAN CONVERTER UNIT

標準価格 26,800円(税別) 好評発売中

■ **XRGB-1セット内容** XRGB-1本体、ACアダプター、15ピン・アナログRGBケーブル、IBM PC用RGB変換ケーブル(入力用)、IBM PC用RGB変換ケーブル(出力用)、オーディオ変換ケーブル、微調整ドライバーが同梱されています。

ビデオ・接続ケーブル、S端子ケーブルなどは、同梱されていません。

■入力端子と接続

XRGB-1にはビデオ端子、Sビデオ端子、21ピンRGBマルチ入力端子があります。これらの端子から入力された信号はパソコン用ディスプレイのRGB信号に変換されます。

また、パソコン入力用の15ピン・アナログRGB端子がありますので、パソコンと映像機器を切り替えて使うことが可能です。

(上記3入力端子のうち、2つ以上の入力がある場合、21ピンRGBマルチ端子・Sビデオ端子・ビデオ端子の優先順位となります。)

■対応ディスプレイ

水平同期周波数31kHz(640×480ドット)または、水平同期周波数15kHz(200ライン)の画面モードを持つ15ピン・アナログRGBディスプレイに対応しています。

★水平同期周波数31kHz(640×480ドット)の画面モードを持つ15ピン・アナログRGBディスプレイの例

VGAまたはPC-9821対応ディスプレイ	MITSUBISHI RD17G,MAG MX17S 飯山電機 MF-8617B,NANAO 54T NEC PC-KM152,153R,173 ICM LS-2617FN など
FM TOWNS用ディスプレイ	富士通 FMT-DP531,532,8711 など

SHARP製パソコンX68000用ディスプレイ(CZ-600D など)は水平同期周波数31KHzの画面モードでは使用できません。

★水平同期周波数15kHzの画面モードを持つ15ピン・アナログRGBディスプレイの例。

メーカー	機種名
NEC	PC-KD861,871,1531V,862,862S,863S,863G PC-TD151,211,PC-TM151
SHARP	CZ-600D,601D,602D,603D,604D,605D,606D CZ-607D,612D,613D,614D,615D,860D,880D CU-15M1,14TV,14HD
FUJITSU	FMT-DP531,532,535,536,5351,5361,8311,8711

★以下のディスプレイは対応していません。

NEC PC-KD854N,855,881,882
SHARP CU-14GD,14FD,14KD,14MD,14PD
EPSON CR-4500,4700,7600,7700
SONY製 Power WIDE(KV-32PW1,KV-28W1)で
使用されたいお客様は、ご購入前に弊社までお問い合わせください。

発売元:電波新聞社 販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-8201(ダイヤルイン)

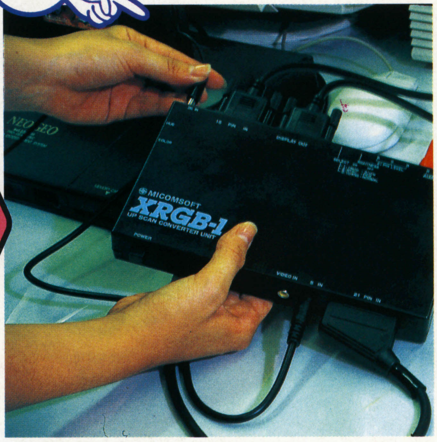
企画・開発:マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内) ☎06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表) 札幌支局 011-641-5591 関東総局 0273-26-3206 名古屋支局 052-261-4541 広島支局 082-228-5581
大阪本社 06-203-3361(大代表) 仙台支局 022-227-7211 松本支局 0263-36-2266 金沢支局 0762-63-8661 高松支局 0878-61-3111
西部本社 092-431-7411(大代表) 新潟支局 025-245-2526 静岡支局 054-289-0121 京都支局 075-221-8021 鹿児島支局 099-226-3630

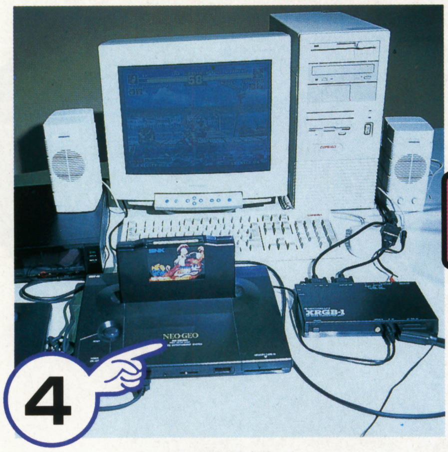
XRGB-1 接続と対応機種

▲XRGB-1本体の入力端子に，ビデオデッキやゲーム機などを接続します。

▲XRGB-1の「DISPLAY OUT」からパソコン用ディスプレイに接続します。



▲全ての接続が終わってから，ACアダプターを接続してください。



▲接続例。

▲XRGB-1の電源が入っている時は，ゲーム機やビデオなどの映像が表示されます。

▲XRGB-1の電源を切ると，パソコンの映像が表示されます（パソコン接続時）。

入力映像の比較例

家庭用テレビにビデオ入力で接続して表示。

XRGB-1を使用し，パソコン用ディスプレイに表示。

■使用RGBディスプレイ：SONY GVM-1415

21ピンRGBマルチ入力端子に接続できる家庭用ゲーム機

メーカー	機種名	接続に必要なもの	
SNK	NEO･GEO	NEO･GEO用RGBケーブル	※1
セガ	メガドライブ メガドライブ2	XMD-2RGB/S，XMD-3RGB/Sと21ピンRGBマルチケーブル	※2
ソニー･コンピュータエンタテインメント	プレイステーション	プレイステーション用RGBケーブル	※3
任天堂	スーパーファミコン	スーパーファミコン用RGBケーブル	※4

※1 SNK社より発売中。型番 FCG-9　価格 2,200円（税別）
※2 電波新聞社より発売中。型番 XMD-2RGB/S（メガドライブ用），XMD-3RGB/S（メガドライブ2用）価格それぞれ 6,900円（税別）（注意）XMD-2RGB/Sは，生産中止の商品です。
※3 ソニー・コンピュータエンタテインメント社より発売中。型番 SCPH-1050　価格 2,500円（税別）
※4 任天堂社より発売中。型番 SHVC-010　価格 2,500円（税別）
※ゲーム機の対応は当社が独自に調査したものです。各メーカーへのお問い合わせはご遠慮ください。
※21ピン端子には家庭用ゲーム機の他，業務用のゲーム基板も接続できます。その際には21ピン・アナログRGB出力のあるコントロール・パネルが必要です。ただし基板の機種によってはうまく映らないものもあります。

接続可能なビデオ機器

VHSビデオデッキ，S-VHSビデオデッキ，8ミリビデオデッキ，Hi8ビデオデッキ，レーザーディスク・プレイヤーなど。

※家庭用ゲーム機は，各ゲーム機に標準添付のAV出力ケーブルや，各社から発売されているSビデオケーブルなどで，接続できます。
※ディスプレイによって，ビデオテープの再生映像が映らないことがあります。

■ザ・キング・オブ・ファイターズ'95　©SNK1995　■「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

コンピュータゲーム&マルチメディアショウ'97

展示地区：台湾台北世界貿易センター、台湾大高雄世界貿易広場

展示期間：台北1997年2月13～17日・高雄1997年2月21～25日

展示内容：マルチメディアゲームソフト・ツールソフト・PC及びマルチメディアコンピュータ・教育関連・ネットワーク関連・コミュニケーション設備・バーチャル3D関連・専門メディア等。

台北地区

主催：TCA 台北市コンピュータ同業協会

協力：日本STAC協会

後援：テキサス フライドチキン

高雄地区

主催：CSF 財団法人中華民國コンピュータ技能基金会

協力：日本STAC協会

後援：テキサス フライドチキン

ALL ABOUT シリーズ 情報局

衝・撃・特・報・!!

・・情・・報・・局・・長・・で・あ・る（パラッパラッパー風）。今回は，オール・アバウト・シリーズの年末目玉タイトルを発表する。くわしくは下をご覧いただきたい。

ALL ABOUT Street Fighter III

オール・アバウト・ストリートファイターIII

THE CHARACTERS

12月下旬 発売決定!!

驚くなかれ，カプコンが放つ超大作『ストリートファイターIII』のALL ABOUTがゲームに先がけて発売されることになった。しかもサイズは，ベーマガ本誌と同じ。あの『A.A.ヴァンパイア ハンター』以来の「ALL ABOUT シリーズDeluxe」として登場だ。発売日は12月25日ごろの予定。全国の『ストリートファイター』ファンよ，刮目して待て!!

速報！『餓狼伝説』シリーズ第6弾が登場!!

リアルバウト餓狼伝説スペシャル

Real Bout SPECIAL

『餓狼』シリーズの最新作が，いよいよ登場する。その名も『リアルバウト餓狼伝説スペシャル』。今月はゲーム概要と登場キャラを紹介！（文／八巻将之）

■発売元：SNK　■アーケード：発売日未定
■ネオジオ・カートリッジ／CD版：発売日＆価格未定

『餓狼SP』のキャラが復活するのだ！

『リアルバウト餓狼伝説スペシャル』では前作『リアルバウト～』に登場した15名（ギースをのぞく）＋復活キャラ4名の計19名がプレイヤー・キャラとして使用できる。

気になる復活キャラ4名は，いずれも『餓狼伝説SP』からの参戦。チン・シンザン，タン・フー・ルー，ローレンス・ブラッド，ヴォルフガング・クラウザーの4名だ。

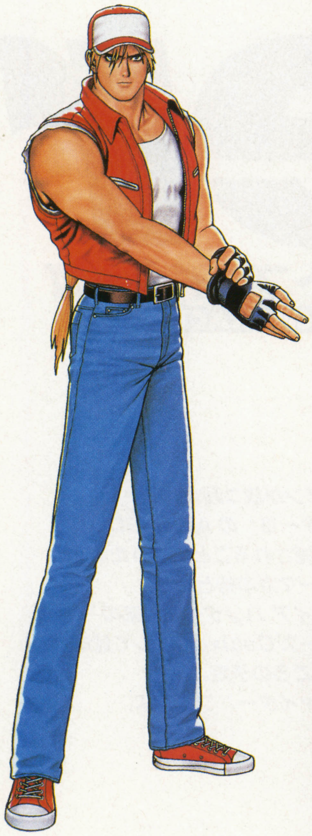
とくに注目なのは3ラインから，2ラインにもどったライン・システム。また，リングアウト・システムの長所を活かす形で作成された新システムなど，気になる情報もいくつか発表されており，今後の続報が待たれるところ。基本操作では対ライン攻撃がDボタンからCボタンへと変更。本来，Cボタンは威力大攻撃だが，相手の状態におうじて対ライン攻撃へと変化するようになっている。

新『餓狼』のさらなる進化に期待大だ！

◀『餓狼伝説ＳＰ』からチン・シンザンら，4人が参戦！

主要キャラ4人＋復活キャラ4人のストーリーを紹介！

テリー・ボガード



闘いをはじめたきっかけは，憎しみという感情である。養父の敵（かたき）を討つために，強くなりたいと思った。テリーは，じつの両親の顔を覚えていない。

「俺の親父はジェフ・ボガードさ……。俺はジェフのように強くなるんだ」

現在のテリーは世界でも，まちがいなくトップクラスの格闘家に成長した。多くの男たちとコブシをまじえることで，彼は闘いの中に何を見いだしてきたのか。憎しみが生みだす結果を求めていたわけではない。ただ，愛情に飢えていただけなのだろう。

「闘いは，おたがいを理解する最善の方法だと思うようになったね。闘うヤツは，みんな理由があって，闘えばそのことが理解できてしまうんだ」

だから，今こそベストバウトができると言って，彼はほほえんでくれた。

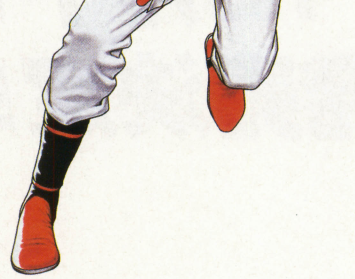
◀シリーズを通しての主人公テリー・ボガード

アンディ・ボガード

アンディの姿勢は，何をやっているときもスキがない。アメリカ人にしては，やや小柄な体つきだが，それを覆い隠すような研（と）ぎすまされた緊張感が身体中からみなぎっている。張りつめた空気の中でのスピードに乗ったキレのある攻撃は，対戦者にとっては，脅威となるであろう。

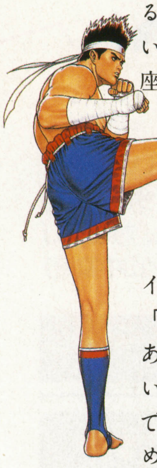
「神経を研ぎすませていると，相手がつぎにどう動くかイメージできる。動きが読めれば，どんな距離からでも打撃を放つ自信がある。たとえ，鼻と鼻がぶつかるような距離でもね」

アンディは兄のテリー・ボガードを越えることを目標としている。そのために，あらゆる格闘技を勉強しているが，奔放な闘いをしてくるテリーに，いまだかつて1度も勝てたことはない。



©SNK 1996　※画面写真はいずれも開発中のものです。

ジョー・ヒガシ



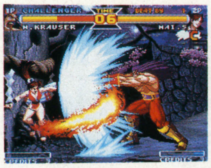
破天荒な闘いぶりで，観る者までをもアツくさせてくれる男ジョー・ヒガシ。彼の辞書に「退く」という言葉はない。天性の明るさが，ムエタイ史上最強のチャンピオンの座を，より華やかに演出している。

「俺なんかよ，パンチをもらったときにも自分の表情のことを考えてんだぜ。今，俺はカッコイイ顔で殴られてっかなって」

大人たちの眼には，お調子者に映るかもしれないが，タイの貧しい子供たちには，まさにヒーローなのである。

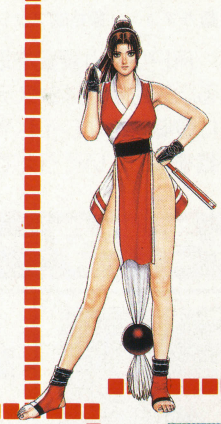
「近所のガキを集めてムエタイ教室を開いているんだが，あいつら暗いんだよ。メシ食ってねぇから，みんな必死こいて強くなろうとするんだけど，義務感が強くて，楽しんでないんだよ。だから，あいつらに本当の闘いを教えるためにも俺は負けらんないのよ」

本当にうれしそうに語る，彼の表情が印象的であった。



▲龍炎舞とカイザーウェーブが激突！

不知火　舞



女性ながらにして不知火流忍術の正当後継者となった彼女だが，そのあたり，かなり複雑な心境でいるらしい。

「だって私，何も知らないんだもの。望月のことだって全然知らなかったし……」

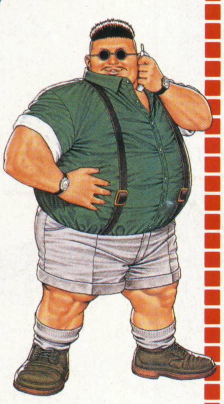
不知火半蔵亡きあと，彼女の教育は五大老と呼ばれる老人たちがあたっている。彼らは半蔵の愛弟子たちで，その腕前もかなりのものだが，今では年齢的な理由により，実技指導の面などからは引退している。

舞は，どうもこの老人たちが苦手らしい。老人たちにすれば，望月との因縁に関しても，すべて教えているということなのだが……。

「だって，おじいちゃんたちに囲まれて勉強だなんて……」

ワガママさは何も変わってないらしい。

チン・シンザン



自ら闘うプロモーターとして香港を拠点に活躍している。大極拳をベースにしているが，その昔タン・フー・ルーに師事したことがあり，八極聖拳にも通じている。八極聖拳時代は，その才能を開花させたが，根っからの金儲け主義が彼を破門に追いやった。

「タン先生に禁止されていたストリート・ファイトをしたでしゅよ。しかも八百長してワザと負けたでしゅ。あのときのタン先生はコワかったでしゅ」

当時，門外不出の八極聖拳の使い手として登場したため，賭け率がチンに片寄った。そこで彼は第3者に頼んで自分の負けに賭けさせて，試合で見事に負けてしまったのである。

それ以後，八極聖拳を名乗ることはできなくなったが，その実力は本物で，その商魂も本物であったようだ。

◀『餓狼SP』から見事復活のチン

ヴォルフガング・クラウザー

◀帝王クラウザーのバストアップ。その実力や，いかに？

ヨーロッパの歴史にシュトロハイム家ありと言われる名門の当主。歴代の当主の中でも，もっとも優れた肉体と格闘センスを保持している。

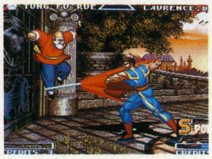
「きわまったものは芸術であり，まさに私の闘いは，その領域に存在する。モーツァルトやゴッホのように私は闘いの天才なのだよ」

クラウザーは闘いを芸術とし，どこまでパーフェクトに相手をたたきのめせるかで己の欲求を満たそうとする。まるで作品を創造するかのごときその闘いのエネルギーは，狂気に満ちている。名門であるがゆえの退屈さから，彼はさらなる極上の作品のために，その題材となる獲物を探しつづけるのだ。

ローレンス・ブラッド

素手で闘牛と闘うマタドールとして母国スペインでは英雄的存在のローレンスであったが，あまりの残虐な闘いぶりに，人々はしだいに嫌悪するようになった。そんな彼に興味を持ったのがクラウザーであり，その狂気のマタドールは，のちにクラウザーの手足となり，活躍することになる。クラウザー傘下となってからの彼は，もっぱら人を相手に闘っているが，そのスタイルは何も変わっていない。

「フフ……。また，やり過ぎてしまったかな。しかし，闘いとは本来，そういうものなのだよ。獣は動かなくなるまでその本能で向かってくるのだからね」



▶これはブラッディサーベル？

この世でクラウザー以外に，彼を止め得る力を持つ者は存在しないのだろうか。

タン・フー・ルー

八極聖拳の創始者。身をもって，あらゆる格闘技を研究してきた生き字引きである。八極聖拳の真髄は「気」のコントロールにあるが，弟子たちの中で，もっとも凄まじい気を発動させることができたのがギース・ハワードであり，潜在能力のもっとも高い男がテリー・ボガードであった。

「格闘家の模範となるべき男はジェフ・ボガードじゃった。だから，わしは彼を後継者として選んだのじゃが，あんなことになるとはのう」

その昔，ジェフとギースが後継者の座を争った。それに敗れたギースはジェフを殺害してしまう。悲しみにくれた彼は生涯現役を決意し，弟子を取らなくなった。ただ唯一の例外が，テリー・ボガードなのであった。

「A.A.ウォーザード」発売記念

ウォーザード

■カプコン　■格闘アクション　■12月登場予定

RPG的な要素を取り入れた期待の格闘ゲーム『ウォーザード』がいよいよ登場する。先月号ではシステムや使用キャラクターについての説明をしたので，今回は終盤に登場するブレイドやヴァルドールを含めたCPUキャラクターの紹介と，対CPU戦を進めていくうえでの簡単なアドバイスをしよう。（文／山中直樹）

CPUキャラクターの特徴と対策

ハウザー　HAUZER

伝説のドラゴン。多少の攻撃ではダメージ・ポーズをとらない「スーパーアーマー」の能力を持つが，ガードできないという弱点もある。跳び込みからの連続技をキメるか，遠距離からミスティックマジック・氷を撃つなどして攻めよう。

▲スーパージャンプで相手の背後に降りて投げる……のくり返しも有効

ルアン　LUAN

ヴァルドールによって魔物に変えられた不死鳥。いつも宙に浮いているため，足元スレスレの攻撃（足払いなど）が当たらないが，低空でホバリングしているときなら「地上にいる」と判定されるので，投げ技をキメることが可能になる。

▲注意すべきはこの対空技。空中コンボとして使ってくることもあるぞ

ヌール　NOOL

イタズラ好きのクラーケン（巨大イカ）。スーパージャンプで攻め込むのが基本だが，ヌールは対空技が豊富なので，つねに空中ガードを固めておくこと。相手がスキの大きい技を使っていた（空振りした）ときのみジャンプ攻撃を仕掛けよう。

▲空中ガードさえ固めていれば，対空技を仕掛けられても大丈夫

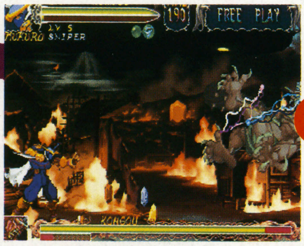
ギギ　GIGI

太古の戦闘機械。その攻撃はどれもトリッキーだが，大半は動作を見てからアルティメットガード&アルティメットカウンターで対処できる。なお，ギギの全身が赤いときは，ガードした飛び道具を跳ね返してくるので要注意。

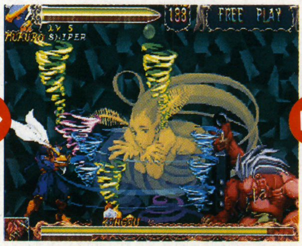
▲このタイプの技は魔法陣の色によって攻撃内容が異なる（全3種類）

金剛　KONGOU

ジパングに棲む鬼。ハウザーと同じスーパーアーマー能力を持つ。勝つことを優先させるなら，ヒップ・アタックを立ちガードしたあとに投げるか，スーパージャンプで背後にまわってから攻撃するのをくり返せばいいが，写真のように攻めれば大量の経験値を得られるぞ。



▲まずは，金剛をダウンさせる。連続ヒット技で転ばせるのがベスト

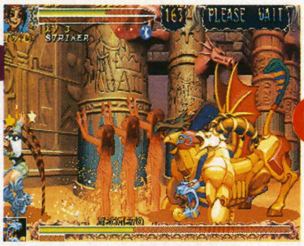


▲金剛が起き上がる直前に風のミスティックマジックを重ねると……

▲なぜか連続技とみなされ，1ヒット目から大型コインが出現する

セクメト　SECMETO

獅子，ワシ，ヤギ，龍，蛇の合成獣（キマイラ）。横幅が広いので，連続技（とくにミスティックマジックがらみ）の相手に最適だ。注意すべきは，セクメトを跳び越えたときにヤギが吐く毒霧と，従者が押し寄せる地上ガード不能技。後者は写真のように対処しよう。



▲従者の攻撃は跳び越えるか，攻撃して押し返す（壊す）のがベスト

▲たとえつかまっても，レバーを左右に振りつつボタン連打すれば……

▲追撃を受ける前に脱出できる。覚えておきたいテクニックだ

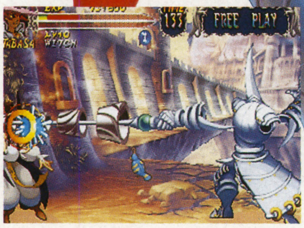
©CAPCOM Co.,LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.

そして，最後に待ち受けるものは……

ブレイド BLADE

伸縮自在の長剣アンドレイアーを手にした謎の騎士。その正体とは……？

攻撃範囲が広く，攻撃力も高いため，ある意味ではヴァルドールより強敵。ほかのCPUキャラ戦と同様に，スーパージャンプをして，相手が対空技を空振りしたスキに攻め込むといいだろう。なお，ブレイドの鏡に閉じ込められる必殺技は，セクメト戦の欄で説明した方法(操作)で脱出できるぞ。



▶剣を伸ばす技も強烈。アルティメットガードで対処せよ

ヴァルドール VALDOLL

2匹のドラゴンをしたがえた魔法使い。レオを獣の姿に変えたのも彼のしわざだ。

魔法攻撃もさることながら，ドラゴンの攻撃が強く，地上戦は圧倒的に不利。スーパージャンプで跳び越えてからの攻撃で地道にダメージを与えよう。なお，彼に勝つと，変身した「真・ヴァルドール」と対決することになる。

▲地面から巨大な剣が出現する技はアルティメットガードで防ごう

「A.A.ウォーザード」アフターケア

『ウォーザード』に関するさまざまな情報を網羅した1冊「オール・アバウト・ウォーザード」が発売された。ここでは，ページ数の都合でその本に掲載できなかったグラフィックをお見せしよう。

猫の部屋

タバサのサポートをつとめる3匹の猫の外見を，Ⓟカラーと㋗カラーのちがいも含めて徹底網羅してみたぞ。

Ⓟボタンカラー

シナ　アル　イブン

Ⓚボタンカラー

シナ　アル　イブン

フードの部屋

体力回復アイテムであるフードも全種類掲載。サイズ（大中小の3種類）によって回復量が異なる。

大

あの肉　ロブスター　鶏の丸焼き

中

カレーライス　ラーメン
おむすび　オムライス　ハムエッグ

小

お団子　イチゴショートケーキ　オレンジジュース　スープ　ハンバーガー　クリームソーダ　サラダ

「ALL ABOUT ウォーザード」好評発売中!!

ストリートファイターEX

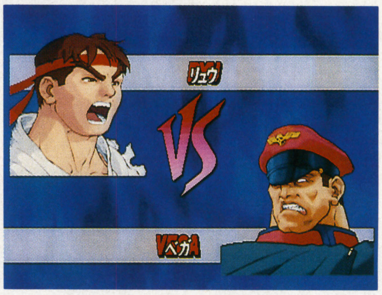
■開発：アリカ／販売：カプコン　■アーケード・ゲーム　■12月中旬登場予定

各所でロケテストも行なわれていたようで，すでにゲームを体験した人も少なくないハズ。今月は『ストII』ファンなら誰もが知っている「あの」キャラクターの存在の初公開と，「スーパーキャンセル」の変更点の紹介&おさらいをしていこう。（文／加藤義文）

『EX』に「あのキャラ」が乱入!!

『ストII』シリーズだけでなく，『ZERO』シリーズにもボスキャラとして登場していたベガ。『ストIIダッシュ』ではじめてプレイヤー・キャラとして使用できるようになって以来，それ以降の作品では，もはや当然のごとく（『ZERO』のみ隠しキャラではあったが）ボスキャラながら，プレイヤーもあつかうことのできるキャラとして登場してきた。

『EX』はかつての仮タイトルが「外伝」だったということもあって，サガットやベガという，シリーズを通しての「宿命のライバル」的存在はいないものだ，と，ついつい思い込んでいたが，じつはちがった。なんと，ベガは今回も登場するようなのだ。ただし，あくまでもボスキャラとしてであって，プレイヤー・キャラとしては絶対に使用はできない，とのこと。……ということは，ひょっとしてものすごく強いキャラなのだろうか？



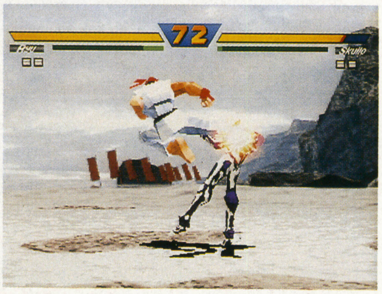
◀サイコクラッシャーやダブルニープレスは健在なのだろうか？

スーパーキャンセルの流れを理解せよ

必殺技，スーパーコンボにキャンセルをかけてスーパーコンボを発動させるのが，スーパーキャンセルというシステムだ。ただし，真空波動拳→真空波動拳のように，同じスーパーコンボでキャンセルすることが不可能なのは先月号で説明したとおり。

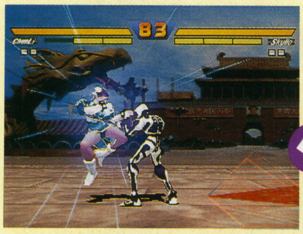
このスーパーキャンセル，ガイルのようなタメキャラには意味がないような感じがするが，じつはそんなことはない。たとえば，自分が1P側にいる場合，←→＋Ⓟでソニックブームを撃ったあと，すぐに←→＋Ⓟと入力すれば，オープニングギャンビットがだせるのだ。こういう「コマンドの重複」を利用すれば，タメキャラでもいろいろなキャンセルが可能となる。

リュウなどでも，波動拳のあと，すぐに波動拳コマンドを入力すれば，それだけで真空波動拳がだせるわけだ。ぜひ覚えておこう。



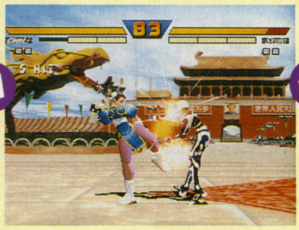
▶空中に浮くような技からでも，スーパーキャンセルは可能なのだ

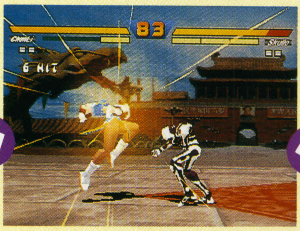
スーパーキャンセル大図解　例：千裂脚→気功掌→千裂脚



▲まずはスーパーコンボをキメるところからスタート！

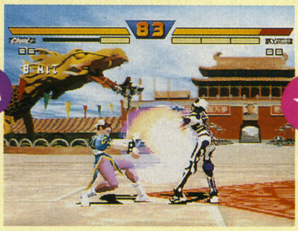
▼千裂脚の発動中に，すかさず気功掌のコマンドを入力せよ

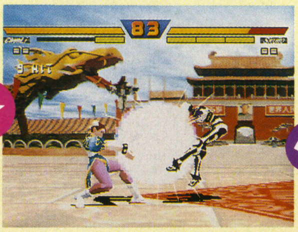




▲スーパーコンボをスーパーキャンセルすると，エフェクトの色が変化

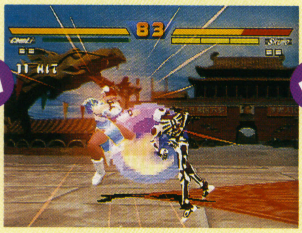
▼そして，気功掌がヒット。ここではまだ待って……

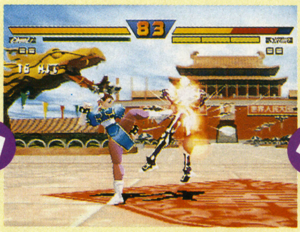




▲このタイミングでふたたび千裂脚のコマンドを入力するのだ

▼つぎのスーパーキャンセルのエフェクトの色はさらに変化する





▲成功すれば，こんなに体力ゲージを減らすことができるのだ

▼スーパーコンボゲージを使い果たしたところで技は終了

© CAPCOM CO.,LTD. 1996
© ARIKA CO.,LTD. 1996

セガAM2研がモデル3のドライブ・ゲームを発表!!

『バーチャファイター3』によって，その処理能力の高さが実証されたCGボード「モデル3」。業界最強のスペックを誇る基板で，今度はドライブ・ゲームが登場だ。（開田清隆）

AM2研内での開発コードは「スーパーカー」!!

セガは新しいCG基板の投入に合わせ，モデル1では『バーチャレーシング』，モデル2では『デイトナUSA』といった具合に，その能力を活かしたドライブ・ゲームをリリースしてきた。今回のモデル3も例にもれず，ドライブ・ゲームが早々と発表された。タイトルこそまだ決定していないが，あの『デイトナ』スタッフが開発しているという超期待作だ。

気になるゲームの内容は，「インターナショナルGT耐久レース」をモチーフにしており，登場する車もすべて実在のマシン（フェラーリF-40，マクラーレンF-1，ポルシェ911GT2，クライスラーダッジバイパー）で，コースは初級二つ，中級，上級の計四つ。詳細はわからないが，『デイトナ』をベースに新要素を加えたものとなるらしい。

グラフィックの美しさは，写真を見てもらえばわかるとおり。ビジュアルにシンクロしたムービング筐体，実車からサンプリングしたエンジン音などの使用で臨場感はバッチリ。またBGMはボーカル入りのものもあるそうで，レースが盛り上がることまちがいなし，だ。

発売は年末の予定。もうしばらくの辛抱だ。

◀スケールの大きさを感じさせるコース。グラフィックの美しさは，モデル3なので折り紙つき

こんな演出も

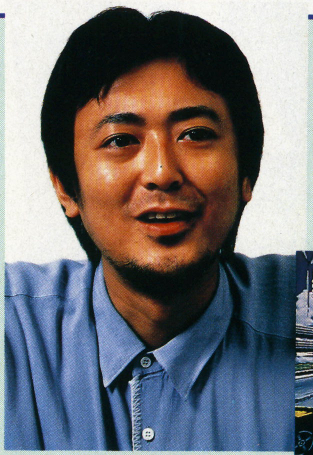
▲同じく初級コース。本作品のバーチャ広告，JALのジャンボ機が見える。フェンスの明かりに注目

◀初級コースでのワンシーン。壁をこすり，火花が飛び散っている。このあたりの処理はさすが

◀▲中級コースのトンネルのシーン。霧がだんだんと晴れて，コースの先が少しずつ見えるようになっていくのがわかる？

制作はあの「デイトナ」の生みの親，名越（なごし）稔洋（としひろ）氏だ

このドライブ・ゲームのプロデューサーは，日本や全米で大ヒットを記録した『デイトナUSA』のプロデューサーとしてもおなじみの名越稔洋氏。鈴木 裕・現AM2研部長のもとで，『G-LOC』や『バーチャレーシング』などのCGデザインをつとめた名越氏は，現在AM2研の開発副部長。本作品はモデル3基板の開発ともども，3年もの期間をかけて制作中とのことだ。



◀AM2研副部長をつとめるCGデザイナー，名越氏がプロデュース

▼名越氏の初プロデュース作である『デイトナUSA』。当時，誰もがその映像におどろいた

▲ゲームで使用するエンジン音は，富士スピードウェイにて実車からサンプリングされた。写真は，実際に収録した音を自らチェックする名越プロデューサー

第一報! 鉄拳3

モーションキャプチャー日記

■ナムコ　■アーケード　■発売日未定

いまやナムコを代表する作品の『鉄拳』シリーズ。その続編の第1報が早くも届いたぞ。今回はキャラの動きの基本，モーション・キャプチャーのようすを見てみよう。(文／山田真也)

“本物”の動きをモーション・キャプチャーで採取!!

最近よく耳にする，“モーション・キャプチャー”という言葉。カンタンに説明すると，体の各所にセンサーを取りつけ，人の動きをセンサーをとおして採取する技術のことだ。今回，『鉄拳3』のキャラクターのモーション作成にも，この技術が導入される。重心移動や体さばきなどをよりリアルなものにするための重要な材料となるのだ。

『鉄拳3』のキャプチャーのモデルに選ばれたのは，世界の格闘界でも屈指の格闘家2人。テコンドー，パンクラス（プロレス）と，いずれも計り知れない奥の深さを持つ格闘技の一流の使い手ばかりだ。

モーション採取にあたっては，どの格闘家も目のさめるような美技を連発。もちろん採取に協力したナムコの開発スタッフは，技の相手をさせられたワケで，その苦労がうかがい知れる。とくに鈴木みのる選手は，何度も相手を絞めたりキメたり，ついには何人ものスタッフをおとしてしまったそうだ(「殺されるかと思った……」スタッフ一同・談)。

こうしてキャプチャー作業は無事(？)終了。その動きがどうゲームに反映されるのか，今から楽しみに待つしかない！

◀強烈な回し蹴り。受けているのはナムコ開発の矢口氏だ

▶プロレス技のドロップ・キックをホウフツとさせる飛び蹴り

体を張って採取した動きを見よ

▲▶キャプチャー前の鈴木みのる選手。笑顔も見せ，なごやかムードだったが，いざ相手とからむと鋭い関節技をつぎつぎとキメる

▶この球状のセンサーで，動きを採取するのだ

◀黄 秀一選手による，飛び蹴りの連続写真。この驚異的な体の柔軟さは，テコンドーならではだ

格闘家2名のプロフィール

テコンドー：黄（ファン） 秀一（スイル）

実際の試合のみならず，華麗な技によって「型」の競技でも優勝を重ねるテコンドーの名手。しかし，普段はやさしいお兄さんで，女性ファンも急増中だとか。テコンドー経験もある開発者の1人が対決を挑んだが，準備体操中の軽い蹴りで圧倒されたらしい。

パンクラス：鈴木みのる

格闘技ファンなら知らない者はいないほど有名な選手。あらゆる格闘技のエッセンスを融合させた，ハイブリッド・レスリング「パンクラス」を代表するレスラーである。『鉄拳2』の大ファンだという鈴木選手は，ゲーム中の技を実際に披露してくれたそうだ。

©株ナムコ

400本以上発売される新作から
編集部がピックアップ

特集

年末注目のパソコン・ゲームはコレだ!!

今年の11〜12月は，空前絶後のパソコン・ソフト・ラッシュだ。全ジャンルを合わせれば，総数なんと400タイトル以上。そのなかから編集部が注目しているゲームを紹介しよう。

Win95 デッドロック

■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■7,800円　■12月13日発売予定　（文／稲垣宗彦）

惑星上の覇権を賭けて知略を尽くせ！

舞台となるのは，とある植民惑星。ここを巡っていくつかの種族が生存競争にしのぎをけずる。他の種族を滅ぼすのが目的ではあるが，高い技術力から生みだされる過ぎた火力を用いてしまっては，自分の身どころか，惑星までもが危ない。『デッドロック』とは，この手づまりの状況を表わしている。

勝利の条件は，敵となる他の種族をすべて一掃するか，あるいはある一定のレベルまで勢力を強め，他を圧倒するか。まずは入植地の状況を改善し，力をつけていかなくてはならない。資源を採掘し，繁殖によって労働力を増やし，エネルギーを作りだし，技術開発であらゆる作業を効率化していく……。

何かの施設を作るためには資源やエネルギーが必要だし，資源やエネルギーを得るためには，それを採掘したり採取したりするための施設が必要だ。あちらを立てればこちらが立たず。場当たり的な進めかたでは必ずすぐに破綻が訪れる。ある程度，先を見越して先手を打つ長期的な政策が必要となる。

自分の領地を開拓し，発展させていく流れは，かの名作『シムシティー』のようなゲームと言える。しかし，『シムシティー』と大きくちがうのは，自分たちに対抗する複数の勢力が，同じマップ上に存在するということ。資源も労働力もエネルギーも技術も必要だけれども，「まずはひとつにしぼって」などと悠長なことは言ってられない。自分の種族を発展させる内なるバランスと，他の種族を見据えた外に比してのバランス，この二つを巧妙に調節しつづけなくてはならないのだ。

敵対する種族の数やAIレベルによって，難易度は大きく変更することができ，チュートリアルでは親切すぎるほどのガイドが用意されている。初心者から上級者まで，幅広く楽しめる作品になっている。

▲チュートリアルでは音声と文字によって，辟易するくらいの親切なアドバイスが示される

▼住民が抱く不満は労働力を低下させ，さらには暴動を引き起こす。先手先手の対策が必要だ

Win95 マイクロソフト モンスタートラックマッドネス

■マイクロソフト　■5,800円　■12月13日発売予定　（文／稲垣宗彦）

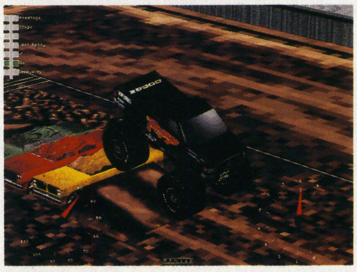
豪快な迫力が楽しい骨太レーシング・ゲーム

リアルなレーシング・ゲームに秀作が増えてきた。各所のディテールに凝り，タイヤ，サスペンションといった細かなパラメータを調節し，セッティングをだし，より高速なタイムを求めるという，いわゆるシミュレータ的な作りのものだ。代表的なものが，メディアクエストの『グランプリ2』などのF1を題材にしたもの。ほかにはEuropressが開発し，エンソフ・リミテッドが輸入している『Rally Championship』というRACラリーを題材にした作品もある。どちらも見た目の美しさだけでなく，その徹底したリアリズムがゲームのおもしろさを支えている。

ここで紹介する『モンスタートラックマッドネス』は，ある意味で先の2作品とは対照的な作りになっている。いや，リアルでない，と言っているわけではない。ユーザーの楽しませかたが大きくちがうのだ。『グランプリ2』などでは，ミスの許されない完璧なハンドリングやライン取りなど，緻密（ちみつ）なマシン操作が求められ，ユーザーはストイックにその理想を追い求める。これが楽しい。ところが『モンスター～』にはこういった求道的な楽しみかたは似つかわしくない。なにせユーザーが乗りこなそうとしているのはモンスタートラックなのだ。あくまでも走りは豪快さを楽しむためのもので，シミュレータ的な作品に見られるような“繊細さ”を追い求めていたようでは，真のおもしろさはわからない。

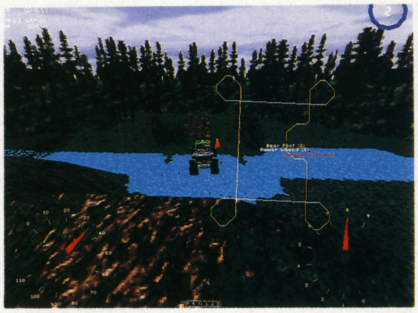
たとえばサーキットでレースを行なうとしよう。もちろん周回路を走りまわるのだから“サーキット”なのだけれど，実際にはコースをきちんと走る必要などない。特定の場所にあるチェックポイントを通過しさえすれば，どこを走ろうが問題にはならない。「この丘を突っ切ったほうが早そうだ」と思えば，迷わず丘を登ればよろしい。コーナーの手前ではきちんと減速をしたほうがきれいに曲がることができるのは当然のこと。だけれども，わざとオーバースピードで突っ込み，暴れまわるマシンをカウンターをあてて押さえ込むことを楽しみたければ，そうすればいい。

ムチャクチャなショートカットや，無謀なドリフト，これが決まったときのおかしさ，快感。そして無謀な運転をしながらもレースがきちんと成り立ってしまう豪快な懐の深さ。『モンスター～』のおもしろさはここにある。この迫力とイージーさは，クセになる。



◀4分の1マイルのコースを走るタイムを競う“ドラッグ”

▲舗装されていないサーキットを規定数ぶんだけ周回し，順位を競う“サーキット”



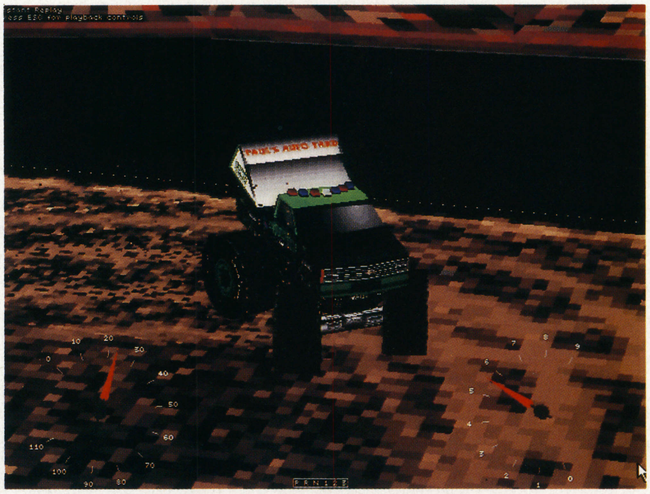
▲市街地や荒野を駆け抜ける“ラリー”。コース図おかまいなし。最短距離を爆走だ！

◀3種の競技を通して総合得点を競う“トーナメント”もある

Column ネットワーク対戦がおもしろいぞ!!

1人で遊んでもかなりおもしろいゲームなんだけれど，ネットワーク対戦もまた熱い！　『モンスター～』以外にもネットワーク対戦に対応した傑作なゲームは数多く存在するし，もちろんゲーム以外でのメリットも大きい。IBM-PC／AT互換機のISAバス用のネットワーク・カードは最低で2千円台で，8ポートのHUBが1万円以下で購入することができる。幸運にも数台のパソコンを持っている，というのなら，ぜひともネットワークを組んでみよう。今までになかった新鮮な楽しさを発見できるはずだ。

それと，もうひとつ。こういったレーシング・ゲームでは，できればハンドル・コントローラも用意したい。どれも大きくてかさばるのが難点だけど，格段に遊びやすくなり，楽しさが増すことまちがいなし。そのゲームに対する評価が変わることさえあるのだ。



▲数種類の視点を選べる。文字どおり化け物じみたトラックたちの走りは圧巻！　実際のモンスタートラックの現実離れした迫力を見事に再現している

Win3.1&95

3Dウルトラピンボール2 〜ゴブリンの逆襲

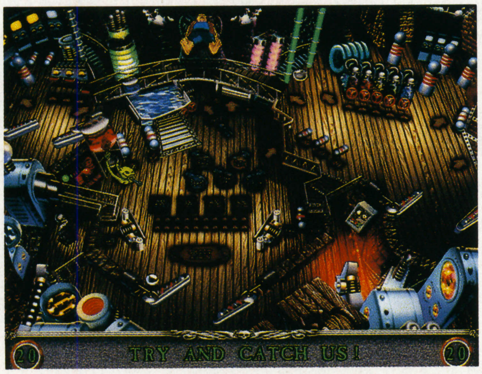
■シエラ・パイオニア　■9,800円　■12月13日発売予定　（文／山中直樹）

これぞ！デジタル・ピンボール

昨年12月に発売され，好評を博した『3Dウルトラピンボール』の第2弾が発売される。このシリーズの特徴は，「ピンボールのプレイ・フィールドは縦長」という概念を打ち破る，横長のフィールド。左右にならんだフィールドでボールが行きかうといった，いままでにないゲーム展開が楽しめるぞ。さらに，ターゲットがフィールド上を走りまわるなど，デジタル・ピンボールならではは仕掛けがふんだんに盛り込まれているのだ。

前作では，スペース・ファンタジーがモチーフだったのに対し，『〜2』の題材はなんとホラー。ボールを打ち込んだ場所によっては，さまざまなモンスターが徘徊（はいかい）するといったフィーチャーが用意されている。コイツらにボールをブツけて退治しよう。

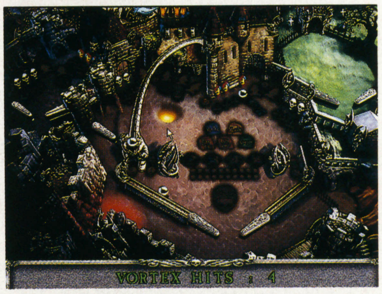
◀モンスターが歩きまわるフィーチャーが豊富。うまく退治しよう



▶注目すべきは細部まで描き込まれたグラフィック。美しく、そして見やすい

ステージ背景も，城，塔，地下迷宮と，まさにホラー（さらにすべてのステージをクリアすれば……)。それぞれに予想を上まわる仕掛けが隠されているので，何度遊んでも飽きない内容に仕上がっている。

プレイ感覚やボールの動きは実物そのままで，マルチボールやエクストラ・ボールなど，おなじみのフィーチャーもある。古くからのファンにもオススメできるぞ。



▶ピンボールには必須のマルチボール。リアルマルチもある

Win95

オベリスク〜プロジェクト・オスカーを遂行せよ！〜

■NECインターチャネル　■7,800円　■発売中　（文／曳地哲司）

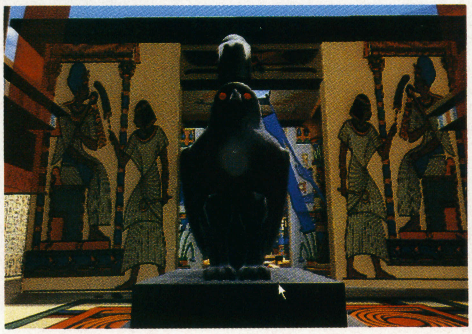
時空を超え，壮大なる謎を解きあかせ！

2125年，人類は“タイムトラベル”を実現し，古代美術品の収集を積極的に行なっていた。しかしタイムゲートの異常により，集めた美術品が博物館から消失する事件が発生。プレイヤーはその謎の調査のため遺跡に派遣されるが，次元の穴に吸い込まれタイムスリップしてしまう。飛ばされた先は古代エジプトの第18王朝時代。そこを舞台に，タイムスリップの原因と，消えた美術品の謎を解きあかす不思議な旅がはじまるのだ。

舞台となる古代エジプトと言えば，鮮やかな色彩の壁画や不思議なオブジェが特徴的。そこで，本作では建造物の数々を美麗なCGでリアルに再現。それらを背景に使用することで，エジプトの世界を旅しているような臨場感が味わえるのだ。

▲オープニングをはじめ，ゲームの各所に美人女優が熱演する実写ムービーが挿入される。必見だ！

▼写真の「ホルスの像」など，古代エジプトの建造物が多数登場。気分はもう探検家!?



そして，ゲームを盛り立てる登場人物には，数々のドラマやアニメ「るろうに剣心」の神谷　薫役で知られる藤谷美紀，個性的な演技が魅力の小野みゆきなど，合計10名の女優を起用。彼女たちはプレイヤーを導く者として登場する。ときには有益な情報やヒントを教えてくれることもあるので注目するべし。

もちろんゲームの中核である謎解きは難易度も高く，本格的なものばかり。色っぽい女優たちに見とれているだけじゃ，いつまでたってもクリアできないゾ。

◀用意された謎は、実際のエジプト史をもとにしている

Win95 馬なり1ハロン劇場3

■マイクロビジョン　■9,800円　■発売中　（文／倉元一浩）

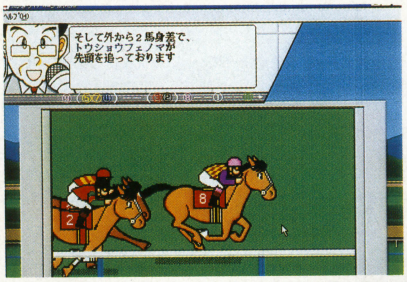
おしゃべりな馬たちを相手に調教開始！

馬の心理を読みながら育てろ！

よしだみほ原作の超人気競馬マンガ『馬なり1ハロン劇場』が競馬SLGになって早3作目に突入した。このシリーズは，従来の競馬SLGのように馬を調教して大レースに勝たせるだけでなく，馬との会話のやり取りをもとに，個々に合った調教を行なわなければならない異色のゲームだ。

登場する馬は個性的な連中ばかりで，勝つことが生きがいの熱血派もいれば，なんらかの理由をつけて調教をしたがらない怠け馬など，いろいろなタイプがいる。それぞれの馬とスキンシップをとって，能力を最大限に引きだせる調教をすることが攻略法になる。

だが，馬との会話のやり取りで，馬の好き勝手ばかり聞いていたのでは強い馬はできない。たとえば，練習好きな馬がいたとしよう。おそらくゲーム内で，そいつは疲れているにもかかわらずツライ調教を望んでくるはずだ。そのときに，馬の要望どおりの調教をしたら，体調をくずして勝てるレースも勝てなくなってしまう。そういう場合は，馬の要求をのまずに休ませるなどして，気を使ってあげなければならない。逆に怠け馬には「ムチ打ち」や「タマ抜き」などの愛のムチも必要になってくる。馬の性格を理解すれば，きっと良い調教もできて，強い馬が誕生するはず。



▲ウワサのレースシーン。どれが何の馬かわかるかな？　ちなみに先頭の馬はトウショウフェノマ

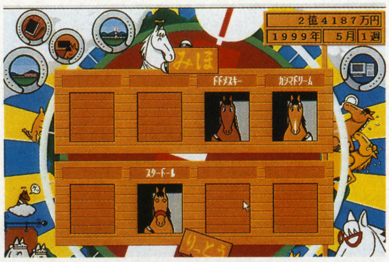
レース中の馬を忠実に再現!!

Windows95版で発売された今回の『馬なり』は，前作よりもグレード・アップされているレースシーンが最大の特徴だ。前作までは馬との会話シーンをのぞけば，レース内で馬の特徴などはあまり目立たなかった。しかし，今回からはレース内でもメンコ，シャドーロール，顔の流星などの特徴を忠実に再現しているのだ。これならレース中でも，注目している馬がどこを走っているか一目瞭然。よしだみほの個性豊かなキャラがターフを駆けている姿は，競馬ファンにはたまらない！

レースシーンは，実在の競馬中継のようにカメラ・アングルの変化や，ズームアップなども加わり，より一層の臨場感をかもしだしている。さらに騎手と折り合いがついていない馬や，疲れがたまっているにもかかわらず出走してきて，目が回っている馬などの細かい描写も行なわれている。

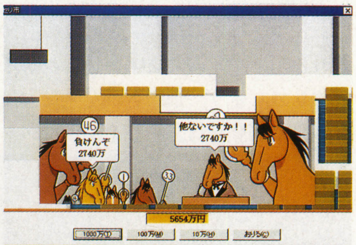
また，『馬なり3』からはユーザーが育てた馬同士を対戦させることが可能になった。その名も「馬なりカップ」。これでユーザーがデータを持ち合って，最強馬決定戦なんてこともできる。

デジタル化した，よしだみほワールドもここまで進化したかと思わせるほどデキの良い『馬なり3』。競馬上級者はもちろんのこと，初心者でも馬とのスキンシップから，馬に対しての愛情がわき，競馬が好きになることウケアイだ。競馬ファンにはオススメ！

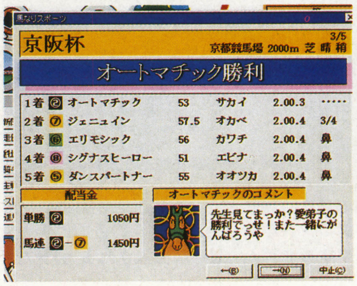


◀今回のメイン画面。上が美浦，下が栗東所属の馬

▶たまには厩舎の外に出向いて他の馬に話を聞くのもいいね！



▶『馬なり』お決まりの競り市シーンも相変わらずエキサイト！

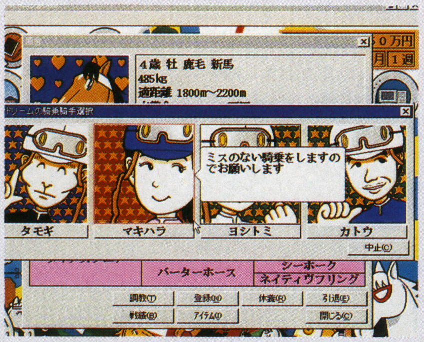


◀「馬なりスポーツ」という名の新聞を見て情報を集めよう

Column 今春からの新人ジョッキーたちも大活躍

レース中の馬の特徴やデータが新しくなっただけではない。登場するジョッキーも，今年の春からデビューした新人たちのデータがちゃんと入っているのだ。とくに天才と名高い福永祐一騎手や，ターフの美少女こと牧原由貴子騎手がなかなか使える。福永の祐ちゃんは新人にもかかわらず，どんなレース展開になっても馬の能力を引きだすことが可能。牧原ちゃんも先行が得意だけど，いろいろな展開に対応できる。

本物の競馬同様に『馬なり3』の新人たちもレベルが高いぞ！



▲これが，よしだみほタッチに描かれた牧原由貴子騎手。本物同様にかわいらしいカンジだ

Win95 クラシックロード4 for Windows 95

■ビクターソフト　■9,800円　■12月13日発売予定（文／倉元一浩）

新システムを導入した本格競馬SLG

四つのモードで遊べる

現在市販されている競馬SLGは，プレイヤー自身が仔馬を購入し，調教してレースにだすといった，いわゆるオーナー・ブリーダー・トレーナー（馬主兼生産者兼調教師）という定番のスタイルが確立されていた。このことは前作までの『クラシックロード』シリーズにも言えること。しかし，『クラシックロード4』は，今までのスタイルを廃止し，競馬SLGの概念を吹き飛ばすかのごとく，新システムを導入したのだ。

まず，一番オーソドックスなのが，従来のスタイルに近い「調教師」モード。これは，調教助手としてゲームをスタートし，調教師試験をクリアしながら調教師を目指していくというもの。調教助手から調教師になるには，二つの難関を越えなくてはならない。最初の1次試験は，ペーパー試験と題した競馬クイズをクリアするか，トレーナーとしての経験値をかせぐことにより突破できる。2次試験は，自分が所属している厩舎の調教師から与えられた目標を達成することが目的。それらをクリアすることで，晴れて調教師の資格を得ることができるのだ。調教師になれば，牧場に出向いて2歳馬の入厩予約をすることが可能になったりと，ゲームの視野が大きく広がる。

つづいて，馬主兼生産者として牧場を経営し，所有馬を調教師にあずけてレースを勝っていくオーナーブリーダー・モード。これは，従来の競馬SLGのように肌馬を購入して競走馬を生産するだけでなく，種牡馬のシンジケートを組んだりと，本格的な牧場経営を楽しむことができるモードだ。今夏に話題になったヨーロッパ競馬史上最強と名高いラムタラ（実在の購買価格は36億円）のシンジケートの売買も可能だぞ！　ちなみに登場種牡馬は，今年の秋までの最新データがフォローされている。資金に余裕ができたら牧場を拡張して，坂路コースなどの調教設備を増やしたり，入厩前の馬の調教を自分の牧場で行なえるようになる。まさに気分は牧場経営者だ。

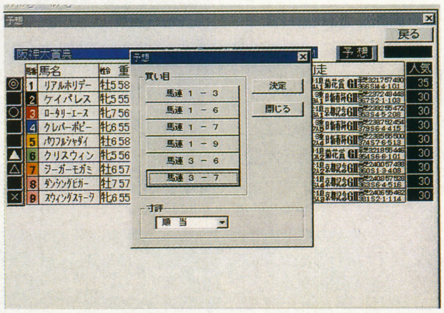
要注目の「トラックマン」モード

そして，今までの競馬ゲームの常識を破ったのが「トラックマン」モードだ。トラックマンとは簡単に言えば，競走馬の調教を見て新聞に印を付ける予想屋のこと。早い話が予想屋としてゲームを楽しむわけだ。一概に予想屋といっても，ただ単に勝ち馬を当てるだけではない。出走馬の調教師のコメントや，調教タイム，出走馬の過去のデータをくまなくチェックして予想しなければ，なかなか的中しない。一見，単純そうだが，それでいて奥が深いモードである。

また，前作までは，ユーザーの馬しか登録できなかった「対戦」モードに，コンピュータが生産した馬でも対戦馬として保存できるようになり，さらに，2頭のマッチレースから16頭までの対戦が可能になった。

生産から調教，種付けまでを1人で行なう前作までのシステムを廃止し，各分野のスペシャリストを育てる作品となった『クラシックロード4』。実在の競馬でも1人で何役もこなす人は存在しないだけに，分野別に楽しむこのシステムは，現実味があって好感が持てる。

▲調教助手として馬を育てろ！　経験値が上がれば，1次試験を免除されるぞ



▲予想は1回に6点まで。的中したレース数，配当金，予想屋内でのランキングも表示される

◀居酒屋に行くとさまざまな人から情報を聞ける

▶オーナーブリーダー・モードでは，資金を増やし高額の種牡馬を付けろ

▲レース画面では，馬と騎手が折り合っているかどうかもわかる。実況アナのセリフも臨場感抜群！

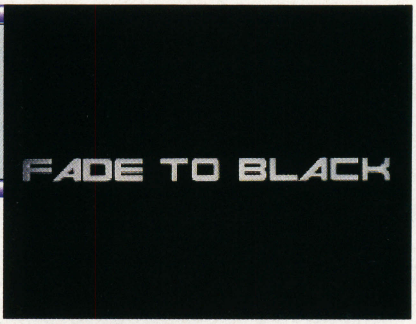
Column 調教師試験問題がマニアック!!

このゲームをプレイしたときに，思わず「うおっー，なんてマニアックなんだ！」と叫んでしまったのが，調教師試験問題。過去のレースから血統，騎手，調教師のことなどバラエティに富んだ問題ばかり。初心者にはちょっとむずかしいかもしれないが，競馬を勉強するにはちょうどいいレベルだ。キミもガンバって挑戦しよう！！

◀ノルマは10問中8問正解。ちょっとシビアだね

Win95 フェード・トゥ・ブラック

■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■7,800円　■発売中　（文／佐久間亮介）

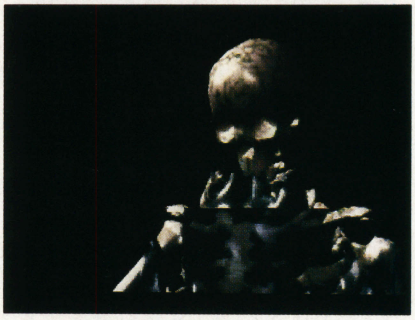


待望の日本語ローカライズ版ついに発売！

待ちに待ったという文句が，これほどぴったりとハマるゲームもほかにないだろう。本作のオリジナルにあたる英語版も，発表から発売までには長い期間を要した作品だった。世界標準機であるDOS／Vパソコンを使っているのなら当然，この英語版でも遊ぶことはできる。だが，すべてのプレイヤーが英文でのメッセージを理解できるわけではないし，謎解きなどにつまったときほど言語のちがいにイライラさせられることはない。海外作品の日本語版を待つのは，僕たちの宿命なのだ。

『フェード・トゥ・ブラック』もそんなタイトルのひとつ。長らく日本語化が待ち望まれていたシューティングAVGだ。プレイヤーは主人公・コンラッドとなり，『フラッシュバック』で絶滅させたと思われていたエイリアンたちと再び対峙しなくてはならない。

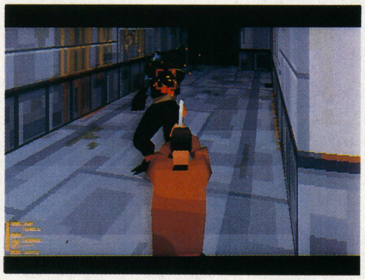
本作の特徴は，映画を強く意識した視点変化だろう。コンラッドのアクションに合わせてダイナミックに視点が変化するようすは爽快のひとこと。壁から少しだけ身を乗りだし，左右を確認するといったアクションの持つリアリティは本作ならでは。また，敵を倒すだけでなく，フィールド上に仕掛けられたトラップを解除するといった謎解きの要素も随所にあり，プレイヤーを悩ませてくれるのだ。



▲ゲーム中には随所にムービーが挿入される。クオリティの高い動画も，本作の見どころの一つだ

◀主人公・コンラッドをあやつり，凶悪なエイリアンたちと激しい戦闘をくり広げる。遺跡や宇宙ステーション内などステージは多彩

▶視点の変化をうまく使えば，物陰に隠れるエイリアンを事前に確認できる。T字路などは，あらかじめこの方法で安全を確認すべき

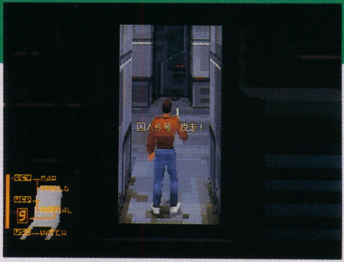


▶銃撃戦は大迫力。銃での攻撃以外に，アイテムを使うことでも敵は倒せる。むやみに銃を撃つと，大変なことになる場所も……

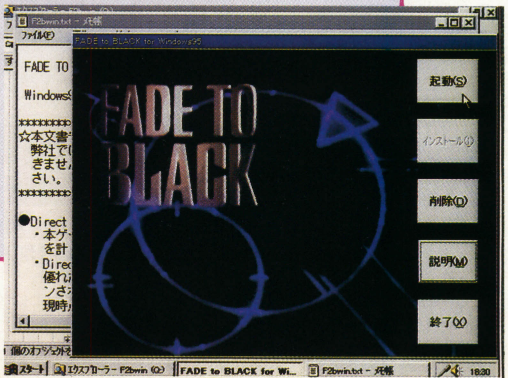
Column PC-98ユーザーでも楽しめるぞ

英語版では最初にMS-DOS版がリリースされた本作。だが，日本語版は最初からWin95のDIRECT Xに対応した，95ネイティブ版としてリリースされる。動作環境を整えてやる必要のあったMS-DOS版とはちがい，ほとんどの場合はCD-ROMをドライブにセットするだけで動作させられるのもWin95版のメリットの一つではあるが，最大の利点はDOS／Vパソコンだけでなく，PC-98シリーズでも動かせること。せっかくの日本語版も，これまではまずDOS／V対応版が発売され，その後にPC-98対応版が……といった具合で98ユーザーにとっては長いガマンの日々がつづいたもの。が，本作ではそんな日々を過ごす必要はないのだ。

また前述のとおりDIRECT X対応として開発されているので，パワーの小さいマシンでもビデオカードを取り替えてやるだけで快適な動作速度が得られるのも魅力的。現在，主流となっているDIRECT Xにハードウェア・レベルで対応しているビデオカードを使用するだけで，マシンを買い換える必要なく，より快適な環境でプレイできるのはありがたいところだろう。



◀動作スピードが遅いようならば，解像度を落としてみよう。かなり高速になるはずだ



▶98ユーザーにも，ぜひとも楽しんでもらいたい1本

セガのWindows95用最新情報紹介!!

Windows95最新情報

Written by 稲垣宗彦

Edge 3Dの同梱ソフトを皮切りに,質の高いWindows95用ソフトをリリースしつづけるセガ。同社の情報に関しては,いつもなら本誌の「ういん!! ウィン!! Windows!!」で追いかけているのだけれども,今月はお休み。そんなわけで,特別編ということで,ここに紹介。

『エコー』の発売が決まったよ

セガの発表したタイトルで,輸入ソフトのお店へ行かないと手に入らないものがある。そう,メガドライブで人気を博した『エコー・ザ・ドルフィン』だ。この作品の国内正式リリース決定をはじめ,今回紹介できるのは,全4タイトル。

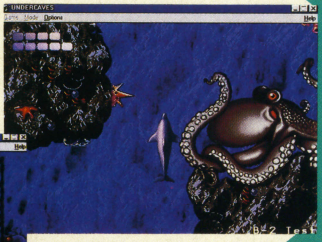
さて,その『エコー』だけれど,以前紹介したときは,「要望が高ければ国内で販売も」とセガはコメントしていた。となれば,世界中であれだけ評価されたソフトだけに,やはり発売されないわけはない(少しばかり時間はかかったけれどね)。個人的にうれしいのは『セガラリー』の発売。1台のパソコン,画面分割での対戦のほかに,シリアルポート直結,モデム接続,IPX,TCP/IPといったネットワークプロトコルに対応し,幅広い通信環境に対応しているのがグッド。また『ソニック&ナックルズ コレクション』は,『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3』と『ソニック&ナックルズ』がセットになったもの。これも楽しめそうだ。

どのソフトも,サンプル版が入手できしだい,次号以降でもう少しくわしく紹介する予定なので,期待していてほしい。

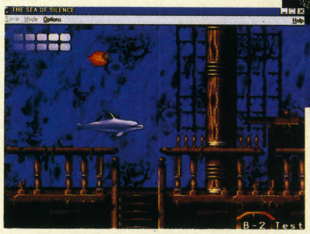
エコー・ザ・ドルフィン

■発売日:12月13日 ■価格:7,800円

謎の巨大竜巻とともに消えてしまった仲間を探すため,冒険の旅にでるイルカの物語。RGBで見る海の景色が美しい。



▲もともとグラフィックの美しいゲームだけれど,移植に際し,描き直され,さらに磨きがかかった!

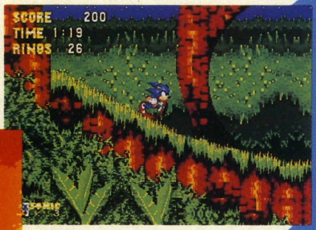


▶スクロールのスピードはかなり速い。エコーをうまくあやつるには少しばかり練習が必要だ

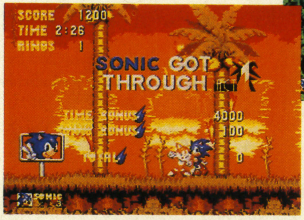
ソニック&ナックルズ コレクション

■発売日:'97年2月予定 ■価格:7,800円

なんと,『ソニック3』と『ナックルズ』をあわせて,『ソニック3&ナックルズ』としても楽しむことが可能なのだ!



▲こうした通常モードのほか,"スペシャルステージ"だけをプレイするモードもあるぞ



▶データセーブ機能があるので,アクションが苦手な人でも大丈夫。真のエンディングを目指せ!

セガラリー・チャンピオンシップ

■発売日:'97年1月予定 ■価格:8,800円

サターン版の忠実な移植で,裏技などもすべてサポート。本文にも書いたけれど,豊富な接続方法で対戦をサポートしている点がWindows95版の何よりの特徴。

▶DESERTやFORESTなど,さまざまな路面状況を楽しめる。タイムをだすには路面にあわせたハンドリングが必要

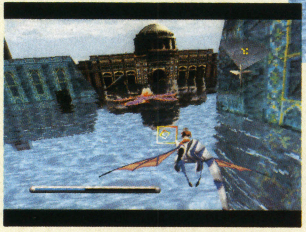
◀トヨタとフィアットの全面協力により,プレイヤーカーはニューセリカGT-FOURとランチャデルタをリアルに再現

パンツァードラグーン

■発売日:'97年予定 ■価格:8,800円

nV1専用だったWindows95版『パンツァー』に,ネイティブ版が登場。Windows95ユーザーなら,誰でも楽しめるぞ。

▲パソコン用の2ボタンパッドでの操作もきちんと考えられている。自分のプレイの再現も可能だ



▶大空を悠々と駆けるドラゴンに乗り敵を撃破していく,ストーリー性の高い3Dシューティング

またまた花火!インタビュー編(後編)

花火職人になろう!

■発売元:魔法株式会社 ■価格:9,800円 ■対応機種:Windows95 ■12月20日発売予定

今月の『花火職人になろう!』は,先月に引きつづいて,プロジェクト・リーダーの小松ちさこ嬢へのインタビュー。ゲーム本体もいよいよ発売されるぞ!(文/煌竜)

想像力の数だけ花火は創れます

(前号よりつづき)

――ゲームの内容についてお聞きします。ゲーム中には花火の競技会がありますが,どんな基準で得点をつけているのですか?

ちさこ:評価には技術点と芸術点があります。技術点はきちんとした形の花火を打ち上げられるかどうかで,玉皮の厚さや導火線の長さとかの構造的なバランスで決まります。芸術点はもっといろいろです。色の変化や花火玉と星の相性,音楽との同期,それから……

――それから?

ちさこ:ナイショです(笑)。いろいろ試して遊んでみてください。コツは実際の花火を参考にすること,かな? あまりにぶっとんだものはダメです。

――「ゲージュツ」はダメですか(笑)。

ちさこ:はい(笑)。ただし,現在『花火コンテスト』を企画中ですから,本当にすごいものはこちらに送っていただいて,人間の目で評価したいと思っています。

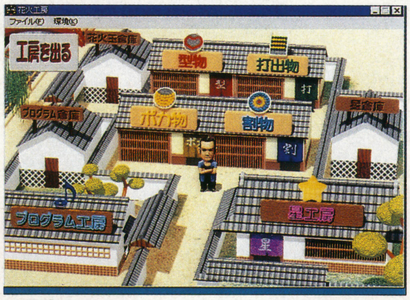
――どのぐらいの種類の花火が創れますか?

ちさこ:まず花火そのものの種類が四つ。それから星が6種類+4種類。その組み合わせに加えて,導火線の長さを変えるとか,火薬の燃焼速度を調節するとかの工夫で,いくらでもバリエーションは増えるわけで……ちょっとおおげさな言いかたですけれど,「あなたの想像力の数だけ」創れます。

――それでは最後に,読者にひとことお願いします。

ちさこ:花火が創れるなんて,たぶんこの機会が最初で最後。物理的カンとしゃれたセンスの問われる花火づくりはそれだけで絶対おもしろいので,ぜひとも遊んでみてください。それに花火の仕組みを身につけることで,来年の花火大会も100倍楽しく見られます。花火大会のあとでは『花火職人になろう!』をさらに100倍楽しく遊べます。そしてそのつぎの花火大会は……という具合です(笑)。とにかく,長く楽しめるソフトです。

――本日はどうもありがとうございました。



▲発売をひかえリニューアルされたプレイ画面。でも師匠の顔はあいかわらず(笑)

~ちさこ嬢より 愛のメッセージ~

今年のクリスマスはお部屋で花火! 部屋の電気を消して,自分でデザインした花火をモニタに映しだす……。最後にはメッセージも入れたりして,クサくても許されるのがクリスマス。パソコンに興味のない彼女も,これならあなたの趣味をわかってくれるでしょう。私も自分が作ったのでなければ,これでロマンティックにクリスマスを過ごしたい!! 彼氏,彼女のいない人は,家族とやりましょう。ちょっとさびしいけど。

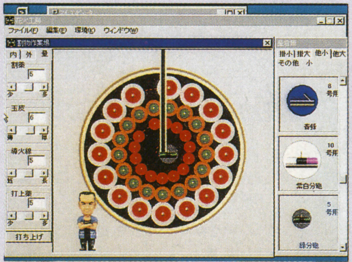
▲やっぱり花火は大輪が一番。すてきな彼(女)と一緒に,ディスプレイに咲く大輪の花を見物しましょう。でも背景は夏

◀遠くから見る花火は,通好みのあでやかさ

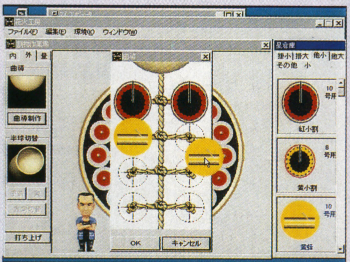
▶近景の迫力!スピーカーの音量を上げて楽しみましょう

細かい部分に注意せよ!

ゲームも中盤を過ぎると,"星"の組み合わせの工夫だけで勝つことはむずかしくなる。たとえば爆発してから仕掛けが飛びだすまでの間といったものまで考慮した,総合的な完成度の高さが問われてくるのだ。そのためにオススメしたいのが,フリーモードでの「実験」。売れる花火を狙うだけでなく,試作と打ち上げをくり返して花火を構成する部品の役目をよく理解しよう。そうすればきっと勝利への道が見えてくるはずだ。



◀慣れてきたら,導火線の長さなどにも気を配ろう

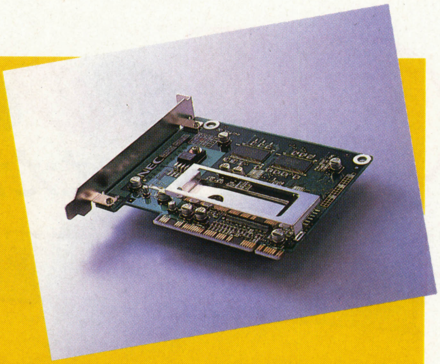


◀曲導に花火を取りつければ上昇途中の色も変化する

ついに発売!!

NEC 3Dアクセラレータボード PC 3DEngine

その対応ソフトを紹介!!



Written by 稲垣宗彦

ハードウェア環境に革新をもたらす!?

先月号で紹介したとおり，NECから同社の3D用LSI“Power VR”を搭載した3Dアクセラレータ「PC 3DEngine」が発売された。Diamond Multimedia社の「Edge 3D」以来，3Dアクセラレータが注目を浴びているけれど，このNECの製品が画期的なのは，3D“だけ”を処理する設計になっているということ。

前述の「Edge 3D」や，同じDiamond Multimedia社の「Stealth 3D」，Matrox Graphics社の「Mystique」など，一般的な3Dアクセラレータと呼ばれる製品はWindowsの描画やビデオの再生など，2Dの描画を高速にする機能を備え，さらにそれに付加するカタチで3Dグラフィックを高速に処理する機能を持っている。そのため，新しくマシンを組み上げるのでもないかぎり，今使っているビデオカードと差し替えて使うことになるわけだ。ところが「PC 3DEngine」の場合，今使っているビデオカードはそのままに，3Dグラフィックの高速な処理だけを追加することができる。ちなみに，Diamond Multimedia社も，同様なコンセプトの「Monster 3D」という製品を発売している。

すでに持っているハードをムダにすることなくパワーアップが図れるのだから，これはかなり美味(おい)しいアイテムであると言える。今後，こういった製品が増えてくる可能性も高い。ただ，構造が構造だけに，組み合わせるビデオカードやグラフィック・チップによってはうまく動かない，ということも当然考えられる。対応ソフトを見ても，ぜひともゲットしたいアイテムではあるが，残念ながら現在市場に流通している個々のビデオカードと組み合わせての動作確認は行なわれていない。事前の情報収集は綿密に行なうべきだろう。

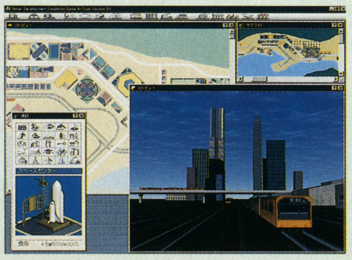
▲PSで大ヒットした『バイオハザード』もボードに付属。これが遊べるだけでもポイントは高い

PC 3DEngine 対応ソフト一覧

このページに掲載した写真を見ればわかるように，対応ソフトは魅力的なものがそろっている。なかでも『バイオハザード』はPS版になかった要素がいろいろ盛り込まれ，バランスの再調整も行なわれている点が，ファンには気になるところ。

A5 A列車で行こう5

■発売元：アートディンク■12,800円■12月下旬発売予定



◀自分の街を3D画面で見られる。人気シリーズ最新作は，PowerVR専用ソフト

覇王の魔城（仮）

■発売元：光栄　■発売日・価格未定

◀“覇王の魔城”と呼ばれる3Dダンジョンのなかでくり広げられる冒険活劇だ

バイオハザード

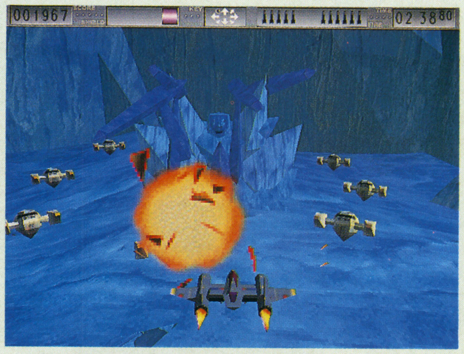
■開発元：カプコン　■PC 3DEngineボードに付属

PS版 ▲ゲーム開始直後のモノクロのムービーが……

Win95版 ▲カラーになった！　これ以外にも多数の変更あり

ReVolte

■開発元：バーチャリティ　■PC 3DEngineに付属



◀謎の侵略者と戦う3Dシューティング。ハイカラー表示の美しい画面はさすがだ

※このページに掲載された画面写真はすべて開発中のものです。

GI SPECIAL 選ばせていただきます。

ジャングルパーク観光ガイド 後編

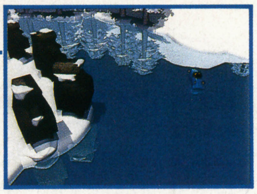
〜これでキミもサルになれる〜

サルを動かして，イベントやゲームが満載の島を探検するという不思議なソフト『ジャングルパーク』。今月は島の観光名所を紹介しよう。ただし，みなさんがプレイしたときの楽しみを奪わないよう，ごく一部にとどめた。ほかの場所にも行きたくなったら……すぐにお店へGO！　(文／板場利光)

謎のジャンボ機

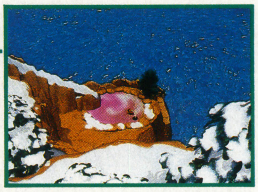
▲あることをすればジャンボ機に乗ることができる。上の写真にヒントが隠れているぞ

モアイ群



▶カンタンに行けそうなのに，なかなか見つからない場所。画面に表示されるのは一瞬だ

キャノンスパ



▶岬の岩場にある露天風呂。探検に疲れたらゆっくりつかって休憩してみてはどうかな？

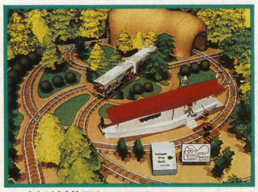
気球

▲これがあれば，島の各所に瞬時に移動できる。いままで行けなかったところにも……

スクワットビルディング

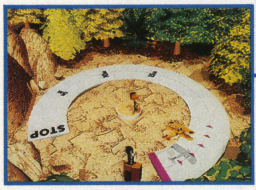
◀窓ふきをするだけでなく，なんとビル爆破も可能。まずは周囲をよーく探索してみよう

メルクライン



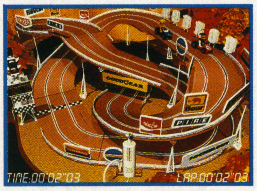
▲鉄道模型のようなカワイイ列車。これに乗れば，ふだんは見れなかった景色に会える

U-CON



▲コントローラをタイミングよくクリックすれば，宙返りや背面飛行もできるのだ

ホットロッド



▲なつかしのレースゲーム。本物と同じく，スピードが速すぎるとコースアウトする

マラソンダービー

▲スタートしてから2時間近くもかかる，気の長いレース。お金をかけることもできるぞ

ベースラグビー

▶名前のとおり，野球とラグビーをミックスしたゲーム。なつかしの消える魔球もある

シュートゴルフ

▶ただのゴルフのように見えるが，ボールを穴に入れようとしても絶対ムリ。じつは……

© DIGITALOGUE Co.,Ltd., SARU BRUNEI Co.,Ltd. 1996.
※このゲームに関するお問い合わせは……㈱デジタローグ　03-5474-7741

協力：株キョーワインターナショナル

●コンピュータ・ゲームのルーツ アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

Arcade Game Graffiti

第33回

1984年・Part6『ボタンさばきで差をつけろ！』

リズミカルに連打せよ！

今回は，ボタンをタイミング良く，あるいはリズミカルに連打することが，ゲームの攻略に重要な意味を持ってくる作品をいくつか並べてみた。

『ボンジャック』『タッパー』『ザ・運動会』の3作がそれだ。

空中遊泳の快感『ボンジャック』

『スイマー』『ガズラー』『センジョウ』につづき，テーカン（現在のテクモ）が世に送りだしたのが，空中遊泳アクションともいうべき『ボンジャック』だ。

ゲームルールはいたってシンプル。ヒーロー“ジャック”を操作して，画面上に配置された24個の爆弾をすべて回収すればラウンド・クリアというものだ。

そこで，注目したいのは，ジャックの操作システムである。

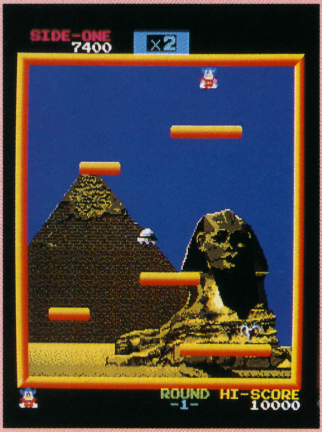
まず，ジャンプ・ボタン。何と言っても，これの使いかたがこのゲームの特異性を生みだしている。

フロア上（地上）で押すと高くジャンプし，空中で押すと上昇をストップする。一度スト

ボンジャック

ジャックをあやつって爆弾を回収するのだ！

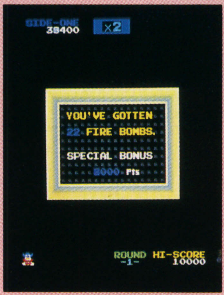
■テーカン
■空中遊泳アクション



ジャックを操作してすべての爆弾を回収する。ジャンプ，空中停止&遊泳などの制御テクニックがポイント。点火された爆弾を取りつづけるとボーナス。パワーボールで敵に体当たり攻撃が可能。

▲すごい数の敵の前に撃沈されるジャック。あ，あれに見えるはTEH-KANビル……

▼最初の1個をのぞいたすべての爆弾を点火状態で取れば5万点のボーナスが得られる！



▲わあ，きれい。ラウンド5の夜景。当時流行っていた映画「E.T.」の1シーンにそっくりだ

タッパー

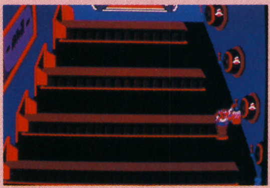
注文の多いお客にビールを配れ！

■バリーミッドウェイ
■アクション

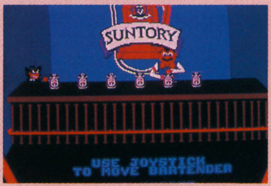
店へやってくるお客につぎつぎとビールのジョッキを配る。客のいないところにジョッキを配ったり，客が飲み終えてもどってきた空ジョッキを回収しのがすとミス。チップを取るとボーナス。

▶タイトル画面。米国のバリーミッドウェイ社の製品

▶左からドンドン客が入ってくる。ビールを配れ！

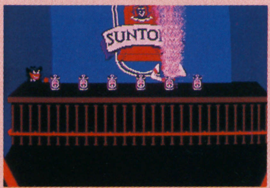


▶ボーナス・ステージ。振られていない缶はどれ？



◀さあ，大忙しのお仕事スタート！

◀スコア・テーブル。わがままなお客ほど高得点（？）



◀プシュ――――ッ！ 大ハズレ……

ップしてしまうと，あとは下降をはじめる。そこで，連打すると下降を遅くすることができる。

そして，レバー。

上に入れながらフロア上でジャンプすると，ハイジャンプになる。空中で下に入れると速く降下することができる。

このレバーとボタンの組み合わせによる操作感覚がメチャクチャおもしろいのだ！

アクション・ゲームの命は，操作することの快感性がどれだけ表現できているかにかかっていると言ってよい。

良くできたアクション・ゲームは，ハマりこむと，操作をしているだけで気持ち良くなっていき，やめられなくなってしまう。そうなるともう麻薬中毒の患者のようなものだ。末期患者は「○○プレイ・マシーン（○○内にはハマッたゲーム名が入る）」と化して，ゾンビよろしく筐体に張りついたまま，その場を離れることができなくなってしまう。

ただ，そこで基本操作からして熟練を要するような，いわば敷居を高くしてしまった作品は，まず例外なく一般受けしない。一部のマニアの間でのみ理解される通好みの作品として語り継がれていくことになる。

ここで例に挙げても，なんらその価値をおとしめるものではないと信じるが，『リブルラブル』『サイバリオン』『SDI』などは，その顕著な例と言えるだろう。そしてこの『ボンジャック』も，見事にそこに当てはまる。

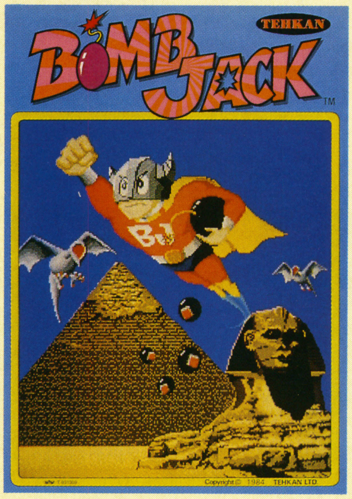
『ボンジャック』は作者が知るかぎり，受けてなかった。ヒットしていなかった。こんなにもおもしろいのに，ほとんど誰もその操作についてこられなかった。

たしかにわかると言えばわかる。この操作システムはヘンである。致命的なのは，ジャンプ・ボタンで上昇と停止と高度維持をすべて兼ねてしまっているところだろう。ボタンをわければ良かったという単純な問題ではもちろんないが，1レバー1ボタンというシンプルな操作系にすべてまとめようとしたことの弊害が発生してしまっていることもたしかだ。

このゲームには他にも，敵をたくさんやっつけるほど早くエキストラ・コイン（1UP）がでるだとか，点火された爆弾を集めていくとボーナスが得られるなどの，単純だが熱いフィーチャーがいくつも組み込まれている。

個人的には，いまだに楽しく遊べる逸品だと思っている。

余談になるが，開発途中のバージョンでは，敵キャラクターのデザインが発売時のものと異なり，矢印などの形をした幾何学的なものだったという。



▲『ボンジャック』ゲーム・パンフレット。テーカンの美麗グラフィックにビックリさせられた作品だ

べんべろべえ

■タイトー
■消防アクション

▶タイトル画面。ヘンゲー『べんべろべえ』だ

◀ステージ・クリア。ごほうびの「チュッ」

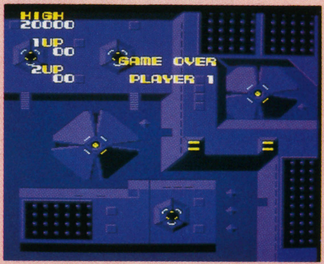
火事のビルで消防士のダミちゃんが大活躍。高さの調整が可能な放水によって火を消しながらナオちゃんを助けに向かう。ガス爆発や落下するガラス片，がれきなどに注意。ちゃっくんも友情出演。

サイオン

■セイブ電子
■縦スクロール・シューティング

戦闘機マーナジャタティを駆り，支配者バグ＝アップのメカ群と戦う。対地攻撃ですべてのエナジーブロックを破壊するとステージ・クリア。当時流行したミステリアスな要素を多数収録。

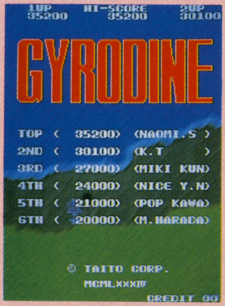
▲タイトル画面。『功夫大君』のセイブ電子の作品だ



▲ゲーム・オーバー画面（ゲーム中の画面は都合により撮影できませんでした）

ジャイロダイン

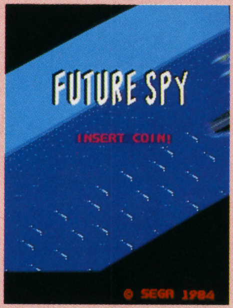
■タイトー
■縦スクロール・シューティング



戦闘ヘリで敵の戦闘機，ヘリ，戦車，戦艦などと戦う。対地，対空の2ボタンで攻撃を行ない，二つ同時押しで対地ホーミング発射。人間，動物，民家などを誤射すると減点のうえ，難易度アップ。

フューチャースパイ

■セガ
■シューティング



同社『ザクソン』『スーパーザクソン』につづくクォータービュー・シューティング・シリーズ。今回は上下移動が廃止されている。雷雲に突入すると「異次元空間にタイムスリップ(!?)」する。

イロモノもス・テ・キ『ザ・運動会』

近頃流行りの「オタク」的な視点というやつだろうか。ゲーム史をひもといていると，傍流でありながら，イロモノでありながら，「これはサラリと流してしまってはいけない！注目し，掘り下げねば！」と使命感に燃えてしまう作品にしばしば出会うことがある。

そう，『ハイパーオリンピック』の亜流である『ザ・運動会』――まさにそれである。

▲『ザ・運動会』ゲーム・パンフ。写真の女子高生が当時16歳として……おお，現在28歳！

もう，まず舞台設定の移行からして涙なしには語れない。

人類最大の祭典「オリンピック」から，「女子校の運動会」！　この落差はすごい。

デモ画面では，チアリーダーがお尻フリフリ，ポンポンを振っているさまが見られる。女子校の運動会ネタというギャルゲーは，十余年の昔からあったのだよ，若人よ（涙）。

細かい突っ込みをすれば，高校生が「玉入れ」するか？　とか，運動会で「ソフトボール投げ」はしないのでは……とかあるが，そんなことはささいな問題だ。

もっとすごいのは，「ソフトボール投げ」（『ハイパーオリンピック』の「やり投げ」に酷似）で，角度をめいっぱい上げてボールを投げると，ごていねいなことに空からカラスがちゃんと落ちてくる（原作？では火星人が落ちてくる）。これにはビックリしてしまう。そこまでするか？

皮肉を言うつもりなどない。この徹底した妥協のない作りは賞賛に値する。何と言ってもタイトーの技術力がしっかりしていることもあって，ゲーム全体もえらく良くできていたりする。開発者は結構楽しんでこれを作っていたのでは，とさえ思える。毒を食らわば皿までの精神や良し，といったところか。

いずこの会社でも，他社のヒット作の亜流製品を発売することはままある。ただ，ひと昔前のタイトーの場合はアレンジ振りがえらくダイレクトだったり，イッちゃってたりで，かなり楽しませてくれるものが少なくない。

イジワルな質問だが，ちょうどこのころ，なんでこんなに亜流製品をたくさん作るのかとタイトーの広報担当者のかたに聞いてみたところ，タイトーにはソフトを供給しなければならない自社ロケーション（ゲーム・センターなど）がたくさんあるからです，という回答をいただいたことがある。

しかし，『ザ・運動会』は家庭用で復刻したりしないだろうなあ。こういうものこそ歴史に刻んで忘れないでほしいと思うのだが……。

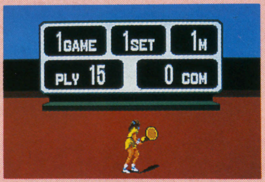
（1984年Part6終わり・Part7につづく）

参考資料：
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1995』

40-0

■タイトー
■テニス

▶タイトル画面。「フォーティ・ラブ」と発音します

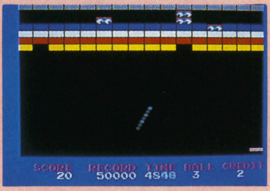


◀スコア表示。40―0をめざそう！

1セット3ゲームで3セットマッチ。3ゲーム先取でセットを取れる。2セット先取で1マッチ勝利。相手に1ゲーム取られると持ち数を一つ失う。チャンネル・スイッチによる操作のバージョンも存在した。

ウォールクラッシュ

■MIDCOIN／タイトー
■ブロック崩し


▶ゲーム画面。目玉に当てると……

◀エクステンドが4回もある！

左右のカーブボタンでコース・コントロールが可能なブロック崩し。目玉ブロックに当てると，ラケットが二段，タイマー延長，今まで当てたぶんだけ残りブロックが消滅するなどの特典が。全24面。

ザ・運動会

■タイトー
■連打&タイミング・アクション

▶玉入れ。角度を合わせてどんどん投げ込め！

▶リングベル。タイミング良くボタンを押せ！

◀二人三脚。二つのボタンを同時にたたいて走る

◀障害物競走。最後のパンをくわえられないと失格だ

『ハイパーオリンピック』の亜流。女子校の運動会が舞台。玉入れ，二人三脚，リングベル，障害物競走，ソフトボール投げ，120Mリレー，綱引きの7種目。隠れキャラまで再現した苦笑ものの作品。

ナイスオン
（1978年アフターケア）

■データイースト
■アクション

飛行機からパラシュートで飛び降り，変則的に動くヘリコプターに接触しないよう注意しながらいくつかの島へ降り立つ。落下中はレバー（パドル）のみで操作を行なう。

サターン最前線

AM2研にとって，初のサターン用オリジナル作品となる『ファイターズ・メガミックス』。総勢21人＋1匹＋αによる新しい闘いが楽しめる注目作だ。発表会での鈴木 裕氏の話では，このほかにもう一つ隠し玉があるらしいけど……？　うーん，気になる。

◆担当：中村京子◆

最強は誰だ?『バーチャ2』『バイパーズ』キャラの熱きバトル!

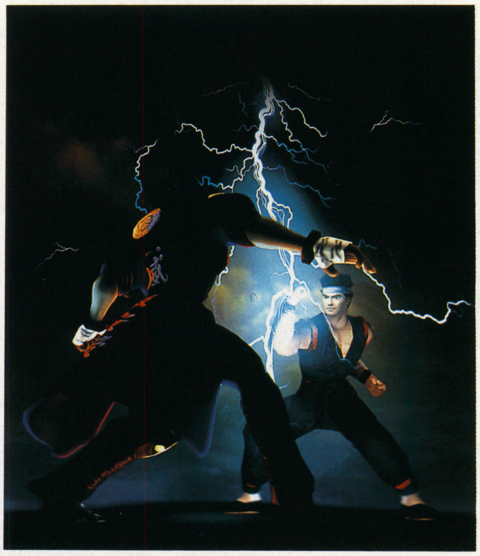
11月8日，セガ本社にて「セガサターン戦略発表会」が行なわれた。その内容は，流通面の強化はもちろん，ハード＆セガサターン・ネットワークで展開されるサービス・キャンペーンや，11月から春にかけて登場する強力ソフト群により，ユーザー層のさらなる拡大を目指すというものだった。

そのなかで，あの鈴木 裕氏が自ら初公開したタイトル，それが今月紹介する『ファイターズ　メガミックス』だ。掲載写真からもわかるように，なんと『バーチャ2』と『バイパーズ』のキャラクターの夢のバトルを実現した3D対戦格闘である。しかも単なる合体作品ではなく，『メガミックス』独自の要素を加えることにより，『バーチャ2』とも『バイパーズ』ともちがう新しい闘いかたが可能になっているのだ。

具体的に挙げると，まずはキャラクターのリニューアル。『バーチャ2』キャラにグーローシェーディングがほどこされるといった外見的な変化だけでなく，全キャラクターが新技をひっさげ，強化されている（『バーチャ2』キャラは『3』の技をいくつか使える）。

そして，それ以上にゲーム性に影響をおよぼしているのがシステム。『バイパーズ』の要素であった「受け身」「アーマー破壊」を全員が行なえるほか，『バーチャ3』から「かわし」の要素を導入。これにより，戦略面に大きな変化を生みだすことに成功しているのだ。

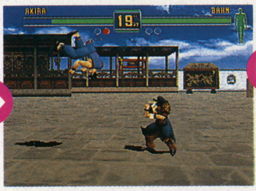
慣れ親しんだキャラクターでくり広げられる白熱バトル。モードも多彩なので，1人でも2人でも十分に楽しめるぞ。



ここが新しい　リニューアルされた数々の要素

本文中で触れた，『メガミックス』ならではの名シーンを写真でお見せしよう。なおステージには，金網で囲まれているものと，『バーチャ3』の一部のステージのように，リングアウトがないものの2種類がある。

受け身



◀Ⓟ Ⓚ Ⓖ同時押しでダウンを回避するアキラ

かわし

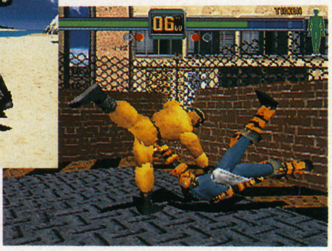
◀『バーチャ3』の練習にもってこい?

アーマー破壊

◀アーマーなしの『バーチャ2』キャラでも破壊技は所有

ステージ

▲『バーチャ2』ジェフリー・ステージのリニューアル。リングがないのに注目!



▼ステージは全部で32種類も用意されている。なかには隠しキャラのステージも……

新技

▲シュンが『バーチャ3』からの新技「横身」を使用中。クマチャンに襲われて死んだふりをしているようにも見えますが

プレイステーションJournal（ジャーナル）

PlayStation

最近，『ナムコミュージアムVOL.4』にハマりまくっている筆者がお送りするPSジャーナル。今回は“ナムコ特集”ということで，今月発売の『ソウルエッジ』から来春発売の新作まで，せまいながらもと〜っても“濃い”内容でお送りするゾ。

◆ 担当：曳地哲司 ◆

最初から最後までナムコづくし!!今月はナムコの新作を大公開しちゃうぞ

名作から最新作までよりすぐられた9作品

プレイステーションの発売から2年。いま思えばユーザー獲得の最大の原動力は，高い完成度で話題を呼んだ『リッジレーサー』やミリオンセラーを記録した『鉄拳2』など“ナムコゲー”の存在だったと言えよう。

今月紹介するソフトも我々の期待を裏切らない“ドキドキ”“ワクワク”がつまったものばかり。3年目以降のPSをリードしていくのも，やはりナムコなのかもしれない。

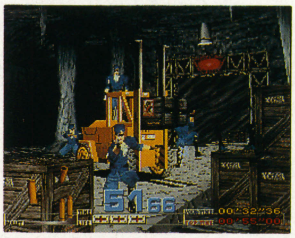
ソウルエッジ

『鉄拳2』に並ぶ完成度で，売り上げ記録にも期待がかかる。今月イチ押しの3D対戦格闘。

◀AC版の完全移植に加え，オリジナル要素も充実！マニアはジョイスティック付き限定版をゲットしよう

タイムクライシス

とにかく“撃つ”と“避ける”の使いわけが楽しいガン・シューティングの決定版。



◀同時発売のガンコンは業務用『ガンバレット』の銃よりも精度が高いと評判だ。迷わず同時購入すべし！

エースコンバット2

廉価版も好調なフライトSLGの続編。今回はグラフィックやシナリオのクオリティも格段に向上した。そういえば，前作はネジコンに対応していたが，今回は各社から発売中のアナログスティックにも対応するのだろうか？

◀眼下に広がる街並みも，より美しく描かれるようになった

テイルズ オブ デスティニー

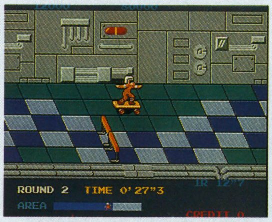
“しゃべる”“歌う”がウリ文句のファンタジーRPGの続編。SFCからPSにプラットフォームを移しての発売となるが“バリバリしゃべる”戦闘シーンや美しいグラフィックは健在だ。前作ファンも期待の1作となるだろう。

◀ウリである美麗なグラフィックにもより一層磨きがかかった

ナムコミュージアムVOL.5

ナムコの名作を集めた『ナムコミュージアム』も，ついに5作目。今回も，看板キャラクター“パックマン”が活躍する『パックマニア』や，永遠のヒロイン“ワルキューレ”の活躍を描いた『ワルキューレの伝説』など，超豪華なソフトが目白押し。筆者個人の意見で言えば『ドラゴンスピリット』が入っているだけでも十分“買い”である。

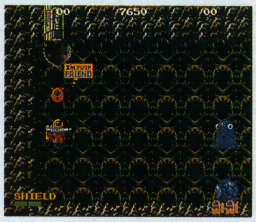
●メトロクロス●



障害物が配置されたエリアをゴールめざして走り抜くアクション・ゲーム。制限時間をオーバーすると電撃で黒コゲになる。

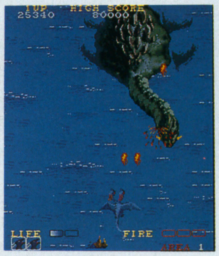
●バラデューク●

“パケット族”を救出するのが目的の自由スクロールタイプのSTG。味方のパケットが特攻する姿に涙した人も，当時多かった（泣）。



●ドラゴンスピリット●

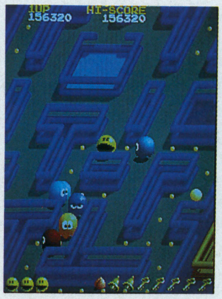
さらわれた“アリーシャ姫”を救いだすため，勇者“アムル”が竜に姿を変えて戦う縦スクロール方式のSTG。全9ステージ。ノリノリのサウンドや縦画面モードも完璧に収録されるゾ。



●ワルキューレの伝説●

神の子“ワルキューレ”と“サンドラ”が邪悪な敵に立ち向かう，縦画面方式・自由スクロールのアクション。敵を倒して得たお金でパワーアップするなどRPG風要素が多く取り入れられている。

●パックマニア●



ご存じ“パックマン”を，見おろしクォータービュー・タイプのアクションとしてリニューアル。グラデーションによる美しいグラフィックを採用したほか，立体的な視点を活かした「ジャンプ」のアクションが特徴。

©いのまたむつみ　©㈱ナムコ

※『パックマニア』の写真はアーケード版，また他の写真はいずれも開発中のものです。

ニンテンドウ　　ロクジュウヨン

N64新聞

文責：八巻将之

期待の新作『マリオカート64』の発売日も，いよいよ間近。お金の準備はヨロシイでしょうか？　さて，今月紹介するのは来春の目玉ソフト『スターフォックス64』。前作のファンならずとも要注目の作品だ！

名作3DシューティングがN64で復活！

タイトルからもわかるように，かつてスーパーファミコンで好評を博した同名3Dシューティングの新作がN64に登場だ。

まず，目につくのはハードの進化にともない格段に美しくなったグラフィック。だが，それにも増して注目したいのが，今回から新たに追加された360°ステージの存在だ。

これは前作の強制スクロール型ステージではなく，プレイヤーの任意に全方向へ移動できるというN64版オリジナルのステージ。3Dスティックを使って大空を自由自在に飛びまわれる，なんとも爽快なゲームになりそうだ。

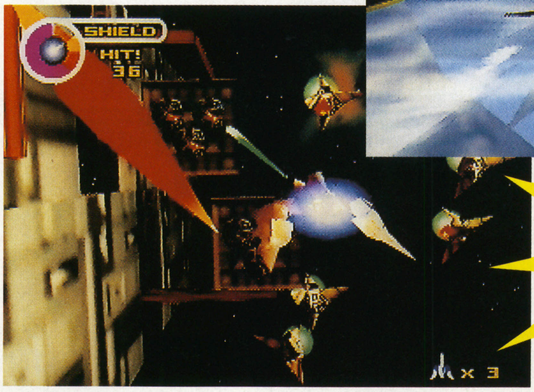
また，気になるゲーム・システムについてだが，これは任天堂からのリリースを見るかぎり，スーパーファミコン版を踏襲（とうしゅう）した形になっているもよう（細かい変更点は下段コラムを参照）。前作をプレイしていたユーザーなら，違和感なくゲームになじむことができるハズ。発売は来年3月の予定。心して待て！

▲チームリーダー・フォックスをはじめとする，やとわれ遊撃隊「スターフォックス」の面々

スターフォックス64

■任天堂　■'97年3月発売予定
■9,800円

▼▶戦闘の舞台は地上あり，宇宙空間ありと，じつにさまざま。右は障害物をかわしながら進む自機「アーウィン」の写真。水面の美しさもさることながら，そこに機影が映り込む芸の細かさにはオドロかされる。下の写真は宇宙空間での戦闘。敵機が急速接近中だ。かこまれないように，うまく切り抜けろ！



スターフォックスカムバック!!

◀なにやら緊急事態発生？　スターフォックス出撃せよ！

N64オリジナルの要素とは？

本作にはスーパーファミコン版にないオリジナルの要素が多数，追加されている。

まずは，地上戦の導入について。『スターフォックス64』には空中戦闘だけでなく，新登場の戦車（名称未定）を使用した地上戦を行なうシーンも用意されている。くわしい情報が公開されていないので，なんとも言えないが，空中戦とはまたちがった戦略が必要になってくることはまちがいない。

つぎに，対戦モードの追加。これは別売のコントローラブロスを使用することで，最大4人までの同時対戦プレイが楽しめるというもの。この場合，画面は4分割で表示される。

最後は別売の振動パックについて紹介しておこう。これはなんと，ゲーム中の衝撃（敵の攻撃など）が実際に体で体験できるというオドロキのオプション。対戦プレイを行なえば盛り上がること必至だ！

◀新フィーチャーの地上戦。戦車を操作して，敵機を撃破していく（ハズ）

俺コレ

Super Light Menthole

◆俺：ベニー松山
◆題画：丸山和久
◆題字：手塚一郎

もう冬だと言うのにアレが……焼却不可能な生命のスープ出現！

ベニ松である。

めっきり寒くなってきた。落ち葉焚きなどが楽しい季節である。

そんなわけで，以前大量に切ったものの，ゴミにもだせずに困っていた庭木の枝を焼いてしまおうと決心した。庭の隅に積み上げて3か月，そろそろ生木が乾いてもいいころだ。

ひっくり返してみて，たまげた。

腐海ができていた。

秋の長雨のせいだろうか，枝葉の山の内側は湿りっぱなしで，白い菌糸が大量に繁殖しておったのだ。新しい生態系がここから生まれるのではないか――そんな想像まで抱かせる，凄まじいカビの塊がそこにあった。

枝は水気たっぷりで，いまだ燃やせそうにない。カビはまだ，殖えるのでしょうか？

▲若かりしころのガラ。目の横の傷もこの当時受けたもの。妖刀ムラサメの定めが悲劇をもたらす

『バスタード!!』ココを見のがすな！発売直前，イベント名所観光案内

さて，今回は発売も押し迫ったPS版『バスタード!!―虚ろなる神々の器―』の名所名場面観光案内と参りますか。ガイドはシナリオ担当のこの俺，ベニ松。ひとつよしなに。

〔第1章〕

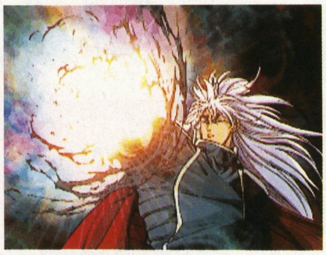
この章の冒頭，つまりゲーム・スタート時に，主人公D・S（ダーク・シュナイダー）は記憶を失って目を醒ます。400年間無敵の名をほしいままにしてきた魔人も，呪文をすべて忘れてしまってはただの人。ここから今回の苦難の道がはじまるワケだが，ま，その詳細は実際にプレイして体験していただきましょ。

この章で明らかにされるのが，おなじみニンジャマスター・ガラ（『バスタード!!』週刊連載時の最初の強敵ね）とその愛刀ムラサメブレードに秘められた壮絶な過去。それらをつなぐ新キャラも登場するので，序盤だからって油断せずプレイしてくれ！

〔第2章〕

大森林地帯を舞台にしたこの章では，D・Sの娘として100年もの間育てられたハーフエルフ，雷帝アーシェス・ネイを巡る冒険が中心になる。妖魔たちのあやつり人形と化したネイを，D・Sは救うことができるのか――。第2章の終盤では，侍ヨルグの幼年時がクローズアップされる。お見のがしなく！

◀ヨルグの過酷な少年時代。そのトラウマが彼を苦しめる



◀迫りくる刺客と卑劣なワナ。D・Sの眼前で爆弾が……

◀この先も危機はつづく。呪詛を受けD・Sが行動不能に

〔第3章〕

極光降り注ぐ大雪原で展開する巨大な謀略。氷の塔を背に，魔戦将軍に離反をうながす仮面の貴公子とは，D・Sに匹敵する魔力を持つと言われるあの男なのか……？　コミックではほとんど語られることのなかった魔戦将軍たちの生きざまも，ここで明らかになる。

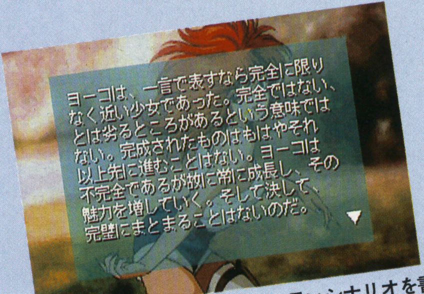
……以上，発売前なのでここまで！　その先は，自分の目で確かめてくれい！

ニコチン・タールの部屋

それにしてもデバッグってのは大変だ。そんなのは常識だってぐらいには大変だと思ってたよ俺だって。前にシナリオやったGB版『ウィザードリィ外伝II』だって，それなりにバグがでてたんだから。

ところが今回の『バスタ』は規模が半端じゃない。シナリオだけ読むのも相当な量だってのに，それにゲームとして肉付けしてあるんだから。グラフィックはまちがいなくでているか，音は合っているか，その演出は……などなど，バトルやフィールド探索以外にもデバッグする要素があるある。手間から言って，RPGと3Dアドベンチャーとサウンドノベルを一気にデバッグしているようなキツさだ。

でも，その手間のぶんだけおもしろくなっているって実感できるからデバッグもそんなにツラくないぜ（……いや，チョット無理してる）！　万全の仕上がりを期待してくれ！



▲文字の直しも大変だった。長いシナリオを書くもんじゃないね。でも，手は抜けないからなぁ

とことんぷよぷよSUN

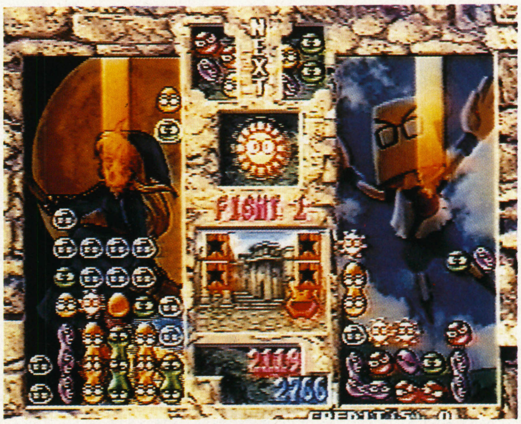
新コーナー「とことんぷよぷよSUN」です。そう，ついに『ぷよ』の続編が発表されたのだ。今月はその詳報をはじめ，移植版や海外大会の話をお伝えしよう。　（講師：大出綾太）

ついにベールを脱ぐ これが『ぷよぷよSUN』だ!!

『ぷよ』シリーズ第3弾がいよいよ発表された。その名も『ぷよぷよSUN』(ぷよぷよさん)だ。この“SUN”とは太陽のこと。新フィーチャーも，太陽がキーワードになっているぞ。今号では，12月中旬（もうすぐだ！）に発売予定のアーケード版を紹介していこう。

基本的なシステムは『通』から変更ナシ。ただし今回は，相殺が単なる相殺じゃなくて，「日輪相殺」にパワーアップしているぞ。相殺が起こると（自分側でも相手側でもかまわない），光の球が画面中央の太陽に飛んでいき，そこから光線が上へ発せられる。その光線が両者のフィールド上部から差し込むのだ。これが日輪相殺。差し込んできた光線は「太陽ぷよ」が降る列を示す“予告光線”だ。

太陽ぷよとは，ひとことで言えば得点ぷよの強化版。普通のおじゃまぷよと同じように，隣で色ぷよが消えるとつられて消えるけれど，そのときに発生するおじゃまぷよの個数を増加してくれるのだ。何連鎖目に巻き込んだかによって増加個数が変化するのがミソ。具体的には，1連鎖目に巻き込むと＋3個，2連鎖目だと＋2段分＝12個，3連鎖目は＋3段分＝18個……，7連鎖目は＋7段分＝42個と，連鎖が進むにつれて増加量が大きくなるぞ。また，一度に2個消せば，2個分の増加量がプラスされるのだ（2連鎖目に太陽ぷよを2個消せば＋24個になる）。

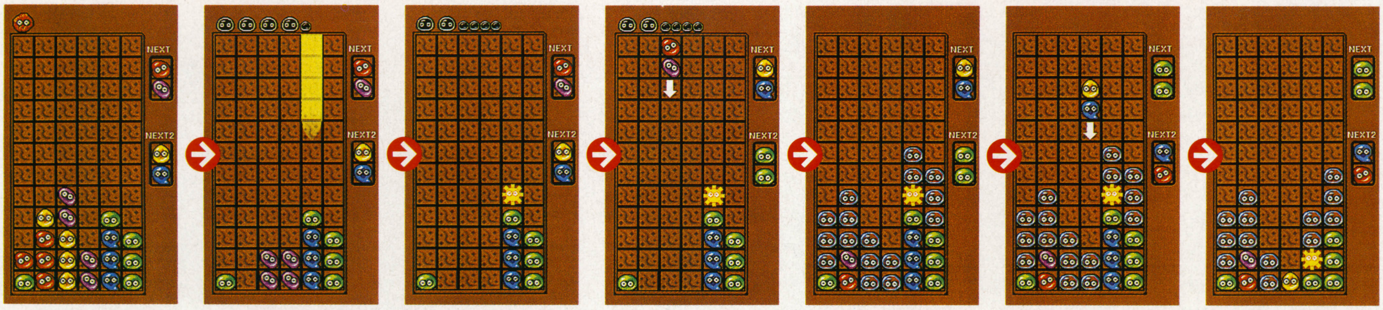


▲これがゲーム画面だ！　画面上には太陽ぷよと光の筋がでている。ぷよの人相も変わっているのがわかるかな？

太陽ぷよが降るタイミングは，ちょっと微妙。基本的におじゃまぷよが降るタイミングと同じ（操作している組ぷよが設置された直後）。ただし，太陽ぷよとおじゃまぷよが両方蓄積されている（予告光線と予告ぷよが表示されている）場合は，まず太陽ぷよが降ってからNEXT組ぷよが落ちてきて，それを設置したあとにおじゃまぷよが降る。もし，この間に太陽ぷよが発生すると，それが降ってからNEXTぷよ→おじゃまぷよという順番になるのだ。つまり，おじゃまぷよよりも太陽ぷよが優先されるわけ。くわしくは，下の図解を見てほしい。ちなみに，太陽ぷよは，相殺30個につき1個発生するぞ（30個未満のときは切り上げて1個になる）。

全消しボーナスも太陽ぷよに変更された。全消しをしたときの連鎖数と同じ個数の太陽ぷよが降るのだ。たとえば，2連鎖で全消しになると，すぐに2個の太陽ぷよが降ってくる。従来の全消し戦略が変わってくるだろう。

日輪相殺&太陽ぷよを勉強しよう!!



▲予告として赤玉がある状態で，この3連鎖を発動させると

▲相殺が起こり，太陽から光線がでて光の筋が差し込む

▲連鎖終了。光の筋があるので，その列に太陽ぷよが降る

▲NEXTの組ぷよが登場。おじゃまぷよは蓄積されたままだ

▲光の筋がないので，たまっていたおじゃまぷよが降ってくる

▲つぎの組ぷよが登場。ここで連鎖させると2連鎖目で……

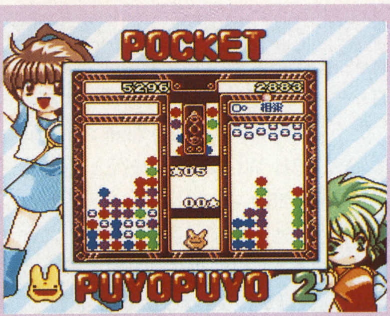
▲太陽ぷよが消えるから，おじゃまぷよ発生量が12個増える

前作だってまだまだ健在 Mac版『1』&ゲームボーイ版『通』

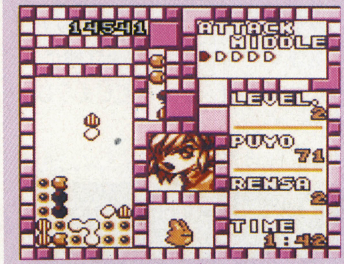
待望の『ぷよSUN』が発表されたけど，今月発売される前々作&前作の移植版だって忘れちゃいけないぞ。

まずは『ぷよぷよ for Macintosh』。ボーステックから12月20日発売で，価格は7,800円だ。内容はWindows95版と同等。オマケの壁紙も，壁紙チェンジャーつきでちゃんと収録されているぞ。さらにMac版だけの特典として「特製ジグソーパズル」モードが用意されている。これは，おなじみのイラストを使ったデジタル・ジグソーパズル。ここでしか遊べない特別版なのだ。また，画面グラフィックが640×480ドットになったため，予告ぷよがフィールドの上部に表示されるようになっているのもポイント。

もう1本はゲームボーイ版の『ぽけっとぷよぷよ通』。こちらはコンパイルから12月13日に3,900円で発売される。大ざっぱに説明すると，スーファミ版『す〜ぷよ通リミックス』を移植したものだ。だから，ひとぷよには「やさしいぷよぷよ」と通モードがあって，とこぷよも収録されているぞ。とこぷよでは，プレイ時間や，おじゃまぷよが降ってくるまでの秒数カウントダウン&おおまかな落下量が表示されたり，顔グラフィックを選択できるようになっている。さらに，通信ケーブルを使えば，人間2人＋コンピュータ2人の疑似4人対戦もできるのだ。スーパーゲームボーイなら，1台で2人プレイが可能で，ぷよに色をつけることもできる。ゲームボーイ向けにうまくアレンジされているので，楽しく遊べるぞ。

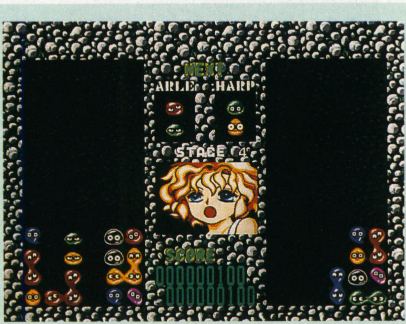


▲スーパーゲームボーイだとこんな壁紙が表示される。画面はふたぷよをプレイ中



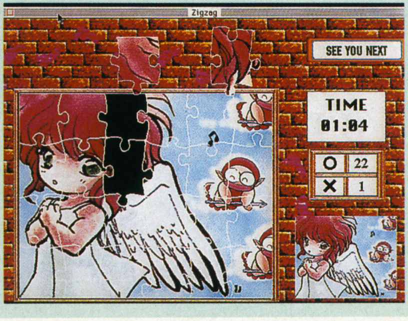
▲とこぷよにはこういう予告メッセージがついたのだ

ゲームボーイ版
ぽけっとぷよぷよ通



▲これまでのパソコン版とちがって，画面上部に予告ぷよが並ぶようになった。大進化だ

▼こちらがオリジナルの特製ジグソーパズル。ぷよの合間に遊ぶと気分転換になっていいかも



Macintosh版
ぷよぷよ for Macintosh

ゲームモードはおなじみ，ひとぷよとふたぷよ。ひとぷよは『1』と同じように，敵キャラと順番に戦っていく方式だ。レベルが3種類あるのも『1』と同じだけれど，やさしいがドラコ，ふつうがアルル，むずいがシェゾというように主人公が変更される。漫才デモもちゃんと復活，主人公によって内容が変わっているぞ。敵キャラは全部で16人だ。『ぷよ』初登場のキャラは，『ディスクステーション』の「大魔導戦略」からハニービーとコドモドラゴン，そして本作のオリジナル・キャラである勇者ラグナスの3人だ。

ふたぷよはいつもどおりの対戦プレイ。得点ぷよや固ぷよはなくなったようだ。そのかわり，対戦前に使用キャラが選択できる。

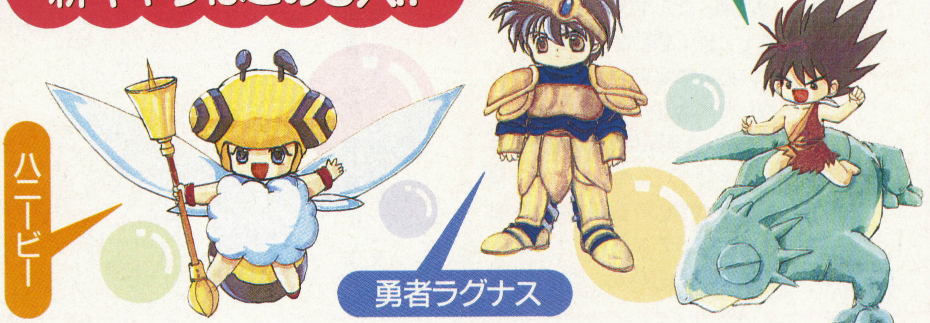
グラフィックは全面的に刷新された。新たにフィールド背景に絵がついていたり，連鎖時やおじゃまぷよ降下時にアニメーションが入るぞ。ボイスもパワーアップしていて，キャラごとに連鎖のかけ声がちがっているのだ。また赤玉の上の予告ぷよには，星ぷよ，月ぷよ，彗星ぷよなんかも登場するらしい。

全国のぷよらーが待ちに待っていた『ぷよSUN』。新たな戦いの幕開けはもうすぐだ。

▼ふたぷよでは使用キャラを17人から選択できる。ちょっぷんとキキーモラは『ぷよ』本編では初登場

▲ひとぷよはレベルによって主人公が変わる。やさしいは3人で終了，むずいは4人目からスタート

新キャラはこの3人!!



ついに海外で大会開催!!
ぷよソウル大会レポート

11月9〜12日，韓国・ソウルの韓国総合展示場で，史上初の海外ぷよ大会が開催された。これは「AMUSE WORLD1996」という見本市（くわしくは253ページ）にコンパイル・コリア（コンパイルの韓国子会社）がブースを出展していて，そこで韓国語バージョンのDOS/V版『ぷよ通』大会が行なわれた，というわけ。その名も「第1回ぷよぷよ大会」。4日間で合計10大会が開催されたぞ。参加枠は毎回150人だったけれど，整理券をもらうために200人以上の列ができてしまい，一時はパニック状態に。休憩場所に置いてある植木を折ってしまうほどの熱狂ぶりだったのだ。

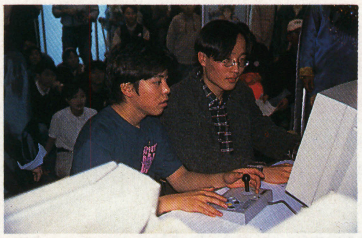
韓国では『ぷよ1』はあるけれど，『ぷよ通』はメガドライブ版しかない。そのせいか，5連鎖までしか組まない人が多く，また攻略本や雑誌記事がないため，フィーリング連鎖か挟み込みの初歩戦法で攻める人が多かった。わずかにいた階段積みを使っていた人に，やりかたをどこで覚えたか聞くと，日本の雑誌に載っている画面写真やパソコン通信を見て，自分で開発したとのこと。う〜む，なかなか熱心なぷよらーだ。

ちなみに，10日の最後の大会の優勝者は，来年の第三回マスターズ大会に招待されることになっている。本家・日本としては負けられない大会になりそうだ。

▲予選は通常のバトルスタンプ方式。パソコンでの大会は，国内をあわせても（おそらく）史上初

▲これは大会告知用ポスター。ハングル文字で書かれていると新鮮だ

▼司会をしていたアルル&ウィッチ。シェゾ&サタンもいました


◀優勝者対CSAマスター北村クンとの特別マッチも

▲ノートパソコン&自作Win95版『ぷよ通』（日本語版）持参で勝負を挑んできた人もいたのだ

▲韓国でのぷよの認知度は絶大。通行人はみんな「あ，ぷよぷよだ」と言ってた（と思う。韓国語で）

韓国楽しかったです
「みんなでぷよぷよ」

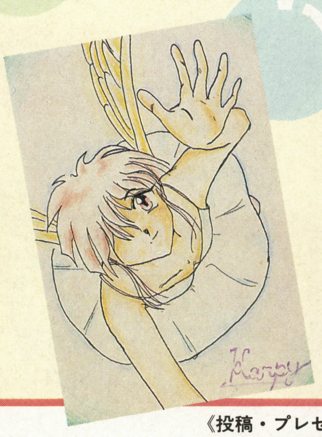
上のつづき。じつはこの大会に，デモンストレーターとしてボクも同行してました。北村クンと華麗な対戦をして，日本の実力を見せつけるというオシゴトをやってきたんです。はじめは静かだった観客も，しだいに盛り上がって，巨大連鎖が作動すると拍手やどよめき，歓声があがってました。階段積みや挟み込みなんかを教えてきたけど，いまごろ強くなってるかなぁ。自力でWin95に『ぷよ通』を移植しちゃうくらいだからねぇ……。とにかく韓国でのぷよ人気の高さは相当なものです。個人的には，ボイスは日本語なのに「ばたんきゅー」「2連鎖」なんて文字がハングルになっていることに軽く感動なんかして。

ということで，感動の涙をおすそわけするべく，上で掲載したポスターをおみやげとして4名にプレゼント（貴重品だぞ）。希望者は下記までハガキをください。ついでに絵を描いてもらうとイラスト特集が，質問&要望を書いてもらうと技術講座ができます。とりあえず来月は『ぷよSUN』の続報を。では。

▲【大阪府高槻市・汐村　明】これは天使のようだ。キレイ

▼【北海道石狩郡・シド、襲来（飛空艇で）】……。閉口頓首

▲【東京都青梅市・葉月】新人のラグナスも描いてくださいね


▶【千葉県八街市・霧月蒼夜】こまかい部分まで気を配って描くとモアベターだ

◀【神奈川県横浜市・久来冬姫】遅くなってゴメンなさい。カワイイっすね

《投稿・プレゼントのあて先》〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「とこぷーSUN」係

SUPER SOFT HOT INFORMATION

スーパーソフトホットインフォメーション

これ1冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！96年12月に発売される全475本を収録

CONTENTS

3 Windows95(72作)
9 Windows3.1(35作)
12 ハイブリッド(101作)
20 Macintosh(32作)
23 DOS/Vパソコン(5作)
24 PC-9801&9821(5作)
24 FM TOWNS(0作)
24 X68000(0作)
25 ニンテンドウ64(4作)
26 セガサターン(53作)
32 プレイステーション(67作)
39 スーパーファミコン(17作)
41 ゲームボーイ(15作)
42 PC-FX(2作)
43 PCエンジン(1作)
43 ゲームギア(2作)
43 3DO(0作)
43 バーチャルボーイ(0作)
43 プレイディア(0作)
43 レーザーアクティブ(0作)
44 アーケードゲーム(7作)
46 ネオジオ&ネオジオCD(4作)
47 ゲーム・ミュージック&ビデオ(53作)

1
1997

マイコンBASICマガジン1月号とじ込み付録

今月の売れ筋
パソコン・ゲーム

HOT20

全体的に，新作タイトルがふるわなかった今月のランキング。そんな中で突出した強さを見せたのが，シリーズ4作目となる『ブランディッシュVT』だ。日本ファルコム最後のPC-98作品ということだが，有終の美を飾ったというところだろうか。2，3位には『三國志Ｖ』『ザ・コンビニ』のパワーアップキットがランクイン。最近の傾向として，全体に対するゲームの比率が低くなっていることが挙げられる。

1 ブランディッシュVT

初登場

●日本ファルコム ●9,800円
●ARPG ●PC-98/21

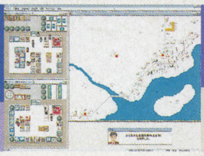
2 三國志Ｖパワーアップキット

↑前3位 4回

●光栄 ●6,800円／15,800円（本体同梱版）
●ユーティリティ ●Win95，Win，PC-98，Mac

3 ザ・コンビニ　パワーアップ・キットVol.1

↑前4位 2回



●マスターピース ●4,900円／11,800円（本体同梱版）
●ユーティリティ ●Win95

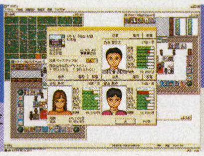
4 ザ・タワー V1.3J

初登場

●オープンブック9003 ●9,800円
●SLG ●ハイブリッド

5 ザ・コンビニ～あの町を独占せよ

↑前13位 6回



●マスターピース ●7,800円
●SLG ●Win95

6 新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.4

前1位 2回

●ガイナックス ●6,800円
●素材集 ●ハイブリッド

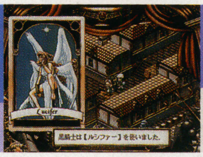
7 マイクロソフト　リターン・オブ・アーケード

前2位 6回

●マイクロソフト ●5,800円
●オムニバス ●Win95

8 イノセント・トゥアー

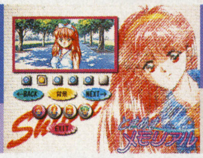
前5位 2回



●ケイエスエス ●11,400円
●ボードゲーム ●PC-98

9 ときめきメモリアルスクリーンセーバー集Vol.1 きらめき宝石箱

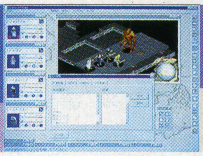
前6位 2回



●コナミ ●4,800円
●スクリーンセーバー ●Win95

10 ルナティックドーン　開かれた前途

前9位 11回



●アートディンク ●8,800円
●RPG ●Win

順位	タイトル	データ	前回
11	ぷよぷよ for Windows95	●ボーステック ●5,800円 ●アクションパズル ●Win95	前10位 2回
12	釣道～海釣り編	●システムソフト ●8,800円 ●フィッシング ●Win95	↑前18位 2回
13	三國志Ｖ	●光栄 ●14,800円 ●SLG ●Win95，Win，PC-98，Mac	↑再登場 9回
14	ラッセン作品集	●シンフォレスト ●3,980円 ●画集 ●ハイブリッド	↑前17位 4回
15	GRANDPRIXⅡ（日本語マニュアル付英語版）	●メディアクエスト ●8,800円 ●レーシング ●DOS/V	↑再登場 2回
16	大逆鱗	●ゲームバンク ●7,800円 ●ARPG ●Win95	初登場
17	エーベルージュ	●富士通パレックス ●9,800円 ●SLG ●Win，Mac	前7位 4回
18	ウイニングポスト2Plusパワーアップキット	●光栄 ●5,800円／13,800円（本体同梱版） ●ユーティリティ ●Win95，Win，PC-98，Mac	前11位 3回
19	グランプリマネージャー	●メディアクエスト ●9,800円 ●SLG ●Win	初登場
20	TAKEI COLLECTION Vol.1 竹井正樹スクリーンセーバー＆マウスパッド	●波素館 ●7,500円 ●スクリーンセーバー ●Win	初登場

●ランキング協力店

■パソコン・ゲームHOT20協力店

宮城県 ●デンコードーCompCity仙台駅東口店☎022-291-4744 ●OAシステムプラザ仙台店☎022-268-5541 群馬県 ●ソフトショップラム☎0272-53-7594 栃木県 ●ソフトプラザ遊基☎0286-39-4755 千葉県 ●コナン販売柏店☎0471-47-9801 東京都 ●ラオックス ザ・コンピュータゲーム館☎03-3251-3100●T.ZONE・CSK新宿店WINDWSゾーン☎03-3342-1901 神奈川県 ●相沢時計店☎045-641-4337●ウェーブアイ湘南台店☎0466-43-1771●マイコンスカイウェアアライ☎0463-23-8484 岐阜県 ●オガワムセン☎0584-78-7687 愛知県 ●九十九電機名古屋１号店☎052-263-1655 福井県 ●マルツ電波OAプラザ☎0766-27-3726 三重県 ●フレックス四日市☎0593-53-7503 大阪府 ●ユニオンコンピューターネットワーク☎06-644-0554●スタンバイVer3☎06-641-1971●OAシステムプラザ大阪日本橋店☎06-646-3169 兵庫県 ●星電社☎078-843-8261●Com★Pax☎0792-94-8244 島根県 ●益田パソコンランド☎08562-2-0396 鳥取県 ●ダイイチ千代水店☎0857-31-2611 広島県 ●ダイイチCOMCITY福山☎0849-21-1200 鹿児島県 ●馬場電機平田橋店☎099-254-0110

■家庭用ゲーム機HOT10協力店

東京都 ●ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館☎03-3251-3100 ●メッセサンオー☎03-3255-3451 ●ヤマギワソフト☎03-3253-2111 神奈川県 ●ラオックス・ザ・コンピュータ館厚木店☎0462-22-8801 ●ファミコンSHOPカスタム☎045-904-2225 千葉県 ●ハチスケ津田沼パルコ店　☎0474-78-6833

Windows95

WINDOWS95専用

今月の新作 Windows95，初の本格的な年末商戦に突入!!

年末商戦を迎え，またしても史上最大の発売本数となる今月のWindows95。質のほうも本数に比例して向上し，今月のソフト紹介コーナーは宝の山状態だ。

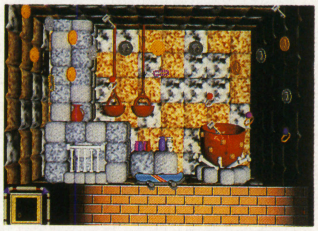
なかでも大作といえるのが，伝統あるシリーズからついに登場する，アートディンクの『A5』。システム自体は前作とほぼ同じだが，視点を自由に移動させて自分の都市を立体的に見ることができ，ビジュアル的には格段にパワーアップした。ただしPowerVR搭載のアクセラレータが必要なので，これが売り上げにどう響くかは微妙なところ。またマクシスの『シムコプター』も，ヘリの視点から街を見ることができ，こちらは『シムシティ2000』とリンクが可能だ。

移植版ではアーケードから『デイトナUSA』，海外から『メックウォーリア2』が登場。それぞれファンにとってはたまらない作品だろう。

なお，本誌でもたびたびあつかった魔法株式会社の新作『花火職人になろう！』にも注目。花火を作って打ち上げる，きわめて独創的な異色作だ。　　(煌竜)

スモッカJr.とアルファベットの女王

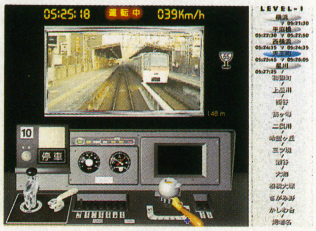
12／4　■CAIメディア共同開発　■教育　■6,800円　■CD-ROM



「スモッカJr.」シリーズ第3弾のエデュテインメント・ソフト。3D映像のなかでアルファベットの女王と遊びながら，簡単な英会話を学習する。3歳から英会話を学べるという手軽さが特徴。

トレインシミュレータ 相模鉄道本線9000系

12／4　■ポニーキャニオン　■SLG　■5,800円　■CD-ROM



［Macintoshから移植］本物の映像を見ながら列車の運行を楽しむ鉄道運転SLG。相模鉄道の始発から終点まで，トンネル内走行をふくめた全線の映像を収録。走行中の非常ブレーキモードがついた。

声優ROM Revolution++

12／5　■オーツー　■素材集　■4,800円　■CD-ROM

同社の『声優ROM Revolution』をビジュアル化させるツール。10名の声優のボイスにあわせてキャラクターをアニメさせたり，占い機能を強化できる。壁紙や新録メッセージも用意。

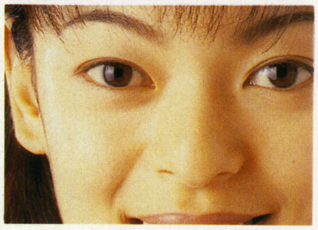
アイドル THE 実物大 Special Vol.1

12／6　■Spike　■写真集　■4,800円　■CD-ROM

アイドルの原寸大の画像を鑑賞できるビジュアル・ソフト。川崎　愛，岡元あつこ，藤崎奈々子の3人の実物大写真を収録している。ほかインタビュー・ムービーやボーナス・ムービーも付属。

アイドル THE 実物大 Special Vol.2

12／6　■Spike　■写真集　■4,800円　■CD-ROM



正面，横，後ろから撮影した実物大のアイドル写真画像を見られるグラビア・ソフト。白鳥智恵子，大原かおり，服部若葉，島田沙羅，三宮位知子のフォト&ムービーが楽しめる。

テオ～もうひとつの地球～ フィンフィン ひみつの入り江

12／6　■富士通パレックス　■ユーティリティ　■5,800円　■CD-ROM

惑星テオの生き物たちとのコミュニケーションを楽しむ同名ソフトの追加キット。新たな遭遇場所・ひみつの入り江が加わるほか，マルチウインドウ化により他ソフトとの同時使用が可能になった。

スペシャルセット 「フィンフィンからの贈り物」

12／6　■富士通パレックス　■SLG　■16,800円　■CD-ROM

声や音に反応する専用センサーで，架空の生物フィンフィンと対話するソフトの限定販売セット。本体および拡張キット『ひみつの入り江』，フィンフィンぬいぐるみを同梱。5000本のみ発売。

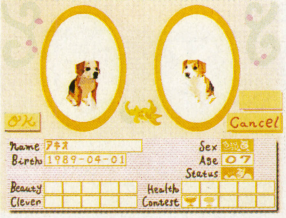
デイトナUSA(ネイティブ版)

12／6　■セガ　■レーシング　■9,800円　■CD-ROM

［アーケードから移植］ゲーム・センターで高い人気を得た，フル・ポリゴンのレーシング。サターン版の「馬で走る」「リプレイ」などの仕様も移植されている。画面サイズの切り替えも可能。

デスクトップパートナー ディアドッグ

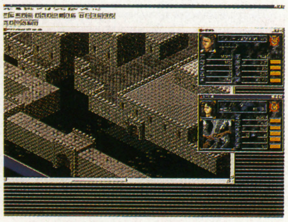
12／6　■インプローレ　■エンターテインメント　■5,800円　■CD-ROM



コンピュータ内で犬を飼うバーチャル・ペット育成ソフト。ポリゴンによる10種類以上の犬を飼育可能で，交配により独自の子犬を育てることができる。AIの採用により，芸を覚えるのも特徴。

ブリッツシュトラーセ

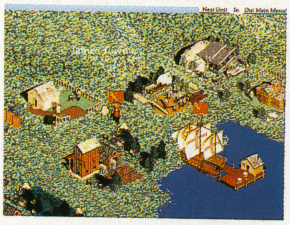
12／6　■アートディンク　■SLG　■9,800円　■CD-ROM



築城や攻城戦など，中世の城をメインとしたSLG。内政用の施設と防御用の施設を組み合わせて城を築き，数々の城攻め用の兵器をもちいて敵の城を占領する。戦闘はリアルタイムで進行。

ワールドコンクエスト ～大航海時代シミュレーション

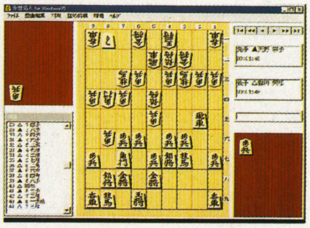
12／6　■インタープレイ／ナユタ　■SLG　■8,800円　■CD-ROM



［海外から移植］大航海時代を舞台にした，航海&植民地運営SLG。強力な国の成立をめざし，探検や植民，交易，交戦を行なう。初心者に配慮した自動運営モードがついている。6人まで対戦可能。

永世名人 for Windows95

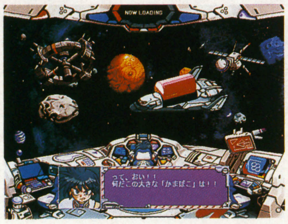
12／6　■コナミ　■将棋　■6,800円　■CD-ROM



［PC-9801から移植］定評のある将棋ソフトの最新移植版。マルチスレッド機能を利用した予測読み機能を搭載し，コンピュータがプレイヤーの手を読むため，待ち時間が短縮される。

ディスクステーション13号

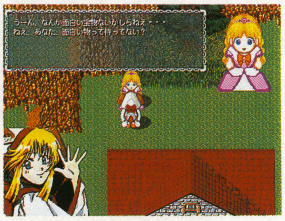
12/6 ■コンパイル ■ディスクマガジン ■1,980円（税込） ■CD-ROM



DEVIL FORCEⅢ～剣と花束／アルル漫遊記／あっぷるソース めざせ！宇宙英雄／オプション☆モンスター／なぞぷよ／DSアニメVol.1／スクリーンセーバー&壁紙、その他の記事を収録。

オーバーザディスティニー

12/6 ■ネイティブソフト ■ARPG ■7,800円 ■CD-ROM



剣士か精霊使いをあやつり、魔王を倒すアクションRPG。ダッシュ斬りや魔法などの行動と、食料消費や野宿などの要素を両立させており、ゲーム中の時間経過によってシナリオが変化する。

ハッピーキーボード

12/13 ■ヒューマン ■教育 ■5,800円（予価） ■CD-ROM

子どものために作られた、ローマ字入力練習ソフト。子どもの実力に対応したローマ字入力を学習できる五つのゲーム風のモードを搭載し、楽しみながらキータッチに慣れることが可能。

ファーランドレジェンド

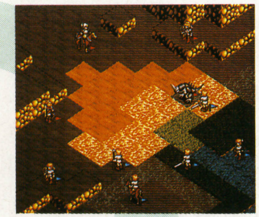
12/13 ■TGL ■カードゲーム ■6,800円 ■CD-ROM

同社『ファーランドストーリー』シリーズのキャラクターを絵柄にしたカードゲーム&タロット占いソフト。1人遊びと対戦ゲームを各4種類、タロット占いを3種類収録している。

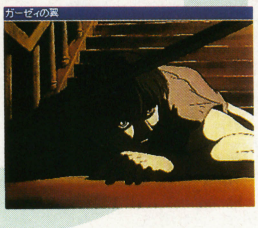
ガーゼイの翼

12/13 ■VIC TOKAI／ハミングバードソフト ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM

「ガンダム」の生みの親、富野由悠季の小説を原作としたRPG風SLG。異世界に迷い込んだ若者となり、部族内での人間関係を築きつつ、敵の部族と戦っていく。戦闘は3Dアニメーション。



▶主人公の精神的な向上が、マルチ・エンディングのゆくえを定める



◀OVAからの取り込みアニメーションが随所に入っている

タイトーレトロアーケードパック

12/13 ■イマジニア ■オムニバス ■5,800円／8,800円（with PC PAD） ■CD-ROM

［アーケードから移植］タイトーの往年の名作アーケード・ゲームを再現した作品。『フロントライン』『バルーンボンバー』『アルペンスキー』の3作品を収録している。専用パッドつきも同時発売。

デッドロック

12/13 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］戦略・外交の要素を取り入れた都市育成SLG。資源の限られた惑星で他種族と抗争をくり広げる。他種族との駆け引きは、日本語によるレンダリング・アニメーションで展開される。

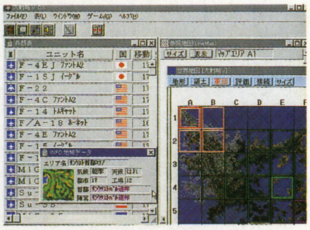
アドバンスト・シヴィライゼーション～文明の曙

12/13 ■グラムス ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］同名のボードゲームをもとにしたSLG。古代地中海における文明の発生と発展、九つの勢力の抗争がテーマ。災害や敵襲にそなえつつ、強固な文明を築いていく。対戦も可能。

大戦略Ⅴパワーアップキット

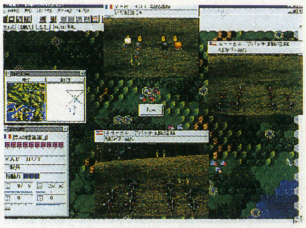
12/13 ■システムソフト ■ユーティリティ ■5,800円 ■CD-ROM



Win3.1用の同ソフトをWin95専用にパワーアップさせる拡張キット。32ビット化により処理が高速化するほか、新方式の採用により思考がさらに強化された。部隊長の昇進などの新ルールも採用。

大戦略Ⅴ DX

12/13 ■システムソフト ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



［Windows3.1から移植］『大戦略Ⅴ』をWin95専用に改良した作品。速度や思考が強化され、ルールの変更により戦場での駆け引きがより緊迫化した。初回特典で1997年版カレンダーが同梱。

マイクロソフト クロースコンバット

12/13 ■マイクロソフト ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］第二次世界大戦後期をあつかった戦闘級SLG。心理学者の協力を得て開発された戦術AIエンジンにより、ムリな命令にはしたがわないなど、兵士の対応をリアルに再現した。

マイクロソフト モンスタートラックマッドネス

12/13 ■マイクロソフト ■レーシング ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］実在の12台のモンスター・トラックでオフロードや市街地などを走行し、複数のチェックポイントを通過するレースゲーム。トラックの豪快な走行ぶりを再現している。

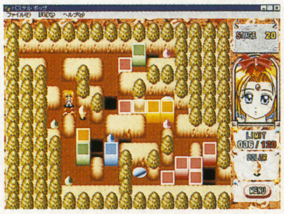
提督の決断Ⅲパワーアップキット

12/13 ■光栄 ■ユーティリティ ■6,800円／15,800円（withパワーアップキット） ■CD-ROM

［PC-9801から移植］同名の太平洋戦争SLGの拡張版。史実とは異なる7本の架空シナリオと、海戦ショート・シナリオ7本を収録。データ変更機能、新イベントなども加わっている。

ぱすてるぽっぷ

12/13 ■風雅システム ■パズル ■6,980円 ■CD-ROM



面クリア型のパズルゲーム。5面ごとにビジュアル・シーンが表示されるストーリーモードと、面を自由に選べるセレクトモードの合計100面に挑戦する。かわいいキャラクターも特徴。

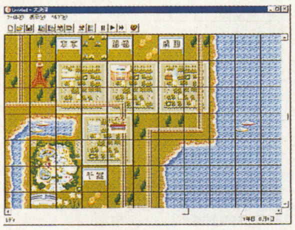
アメリカ横断ウルトラクイズ95スペシャル

12/17 ■富士通パソコンシステムズ ■クイズ ■7,770円 ■CD-ROM（2枚組）

［ハイブリッドから移植］人気クイズ番組「アメリカ横断ウルトラクイズ」をゲーム化したソフトを、Win95専用版にリニューアル。『1』と『ct.Ⅱ福澤アナ編』の2本をまとめて収録している。

すすめ！ベンチャー企業

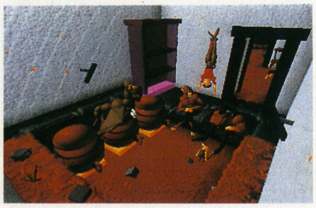
12/12 ■ゲームバンク ■SLG ■8,800円（予価） ■CD-ROM



数々のヒット作品を生みだした木屋善夫の手によるSLG。全国134都市，536のライバル会社を相手に，資本金1千万円で勝負を挑む。教育や引き抜きなどの人材的な要素を重視している。

エクスタティカ

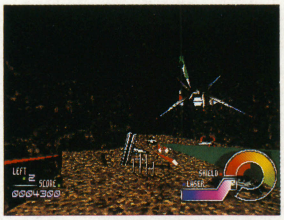
12/18 ■ゲームバンク ■AVG ■7,800円（予価） ■CD-ROM



［海外から移植］3Dポリゴンを駆使したリアルタイムのAVG。怪物に襲撃された村に迷いこんだ主人公が，敵と戦いながら村からの脱出をめざす。つねに死と隣合わせの，緊張感のある展開が特徴。

ツァイト・ガイスト

12/18 ■ゲームバンク ■3Dシューティング ■7,800円 ■CD-ROM



［プレイステーションから移植］ショットとロックオンレーザーを使いわけて敵を撃破する3Dシューティング。視点は，自機の背後からと，コクピットからのものに切り替えることができる。

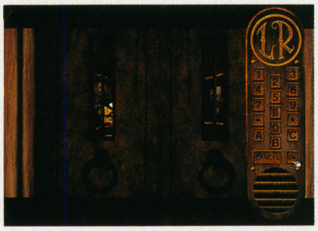
スペース・インベーダー

12/18 ■ゲームバンク ■シューティング ■3,800円（予価） ■CD-ROM

［スーパーファミコンからの移植］ゲーム・センターで一大ブームを引き起こした名作シューティング。原作に忠実に移植されており，「名古屋撃ち」など当時のテクニックも再現可能になっている。

“9”（ナイン）

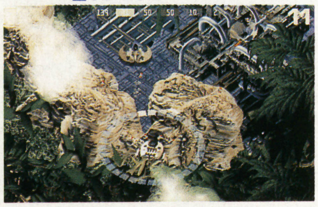
12/18 ■ゲームバンク ■AVG ■7,800円（予価） ■CD-ROM



［海外から移植］謎の洋館を訪れた主人公が，建物内に仕掛けられたパズルを解きながら，その秘密に迫る。俳優ロバート・デ・ニーロがプロデュースし，グラフィックも有名デザイナーが担当。

ファイアーファイト

12/20 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■シューティング ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］3Dレンダリングされた美しい背景をバックに，スムーズな360度スクロールの視界でバトルをくり広げるシューティング。6種類の武器を使い，18のミッションをクリアしていく。

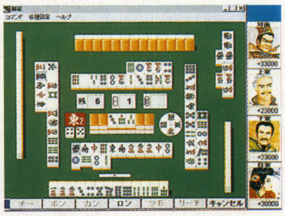
ロードラッシュ

12/20 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■レーシング ■7,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］オートバイのレーシング・ゲームの移植版。敵のバイクを直接攻撃することが許されており，バトルとレースのバランスがポイントとなる。要所に実写映像が使用されている。

麻雀天龍

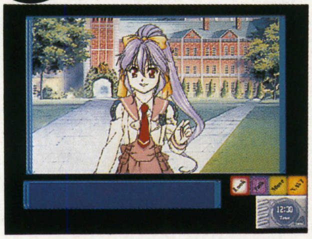
12/20 ■クエスト ■麻雀 ■6,800円 ■CD-ROM



通信による対戦が可能な麻雀ソフト。Windowsのネットワーク機能を利用して，モデムやLANでの対人戦ができる。麻雀による中国征服を狙う「大陸制覇モード」なども収録。

ありす イン サイバーランド ～闇夜の魔導師

12/20 ■グラムス ■RPG ■8,800円 ■CD-ROM



サイバーランドと呼ばれる仮想現実電脳空間で，1人の少年（のプログラム）とありすたちが活躍するRPG。現実世界とサイバーランドの動きが錯綜しつつ，ストーリーが展開していく。全8章構成。

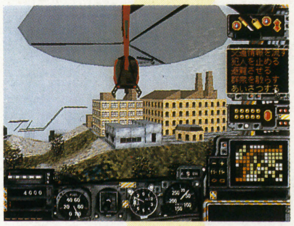
うきうき弁当箱

12/20 ■コナミ ■スクリーンセーバー ■4,800円（予価） ■CD-ROM

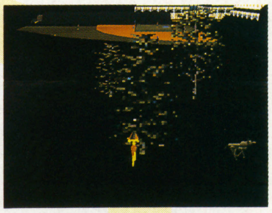
人気の恋愛SLG『ときめきメモリアル』を題材にしたスクリーンセーバーのシリーズ第2弾。セーバー4種類，壁紙33種類，カレンダーつき時計，イラスト84枚，その他のアイテムを収録している。

シムコプター

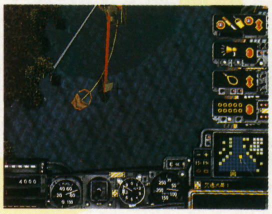
12/20 ■マクシス ■フライトSLG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］高性能ヘリコプターを駆り，暴動鎮圧，災害救助など，都市内で発生するさまざまな問題や事件を解決していく。『シムシティ2000』の都市データを読み込んで遊ぶことが可能。



▲ヘリコプターでの作業は消化活動，人命救助，緊急輸送など多岐に渡る



◀単体で遊ぶのもいいけれど，『シム2000』のマップを使えば楽しさ倍増

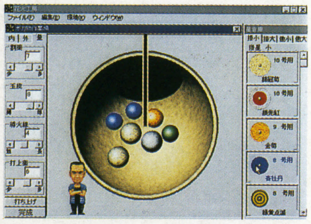
ゲーム日本史～天下人・秀吉と家康

12/20 ■光栄 ■教育 ■7,800円 ■CD-ROM

［FM TOWNSから移植］ドラマとミニゲームで日本史を学ぶシリーズの第2弾は，秀吉と家康の2部構成。ストーリー監修が井沢元彦，キャラ・デザインは藤原カムイなど，一流スタッフが制作。

花火職人になろう！

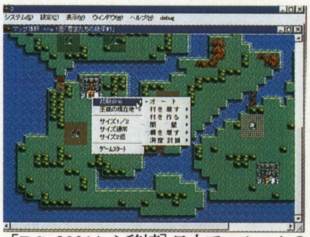
12/20 ■魔法株式会社 ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



花火の製作と打ち上げをテーマにした異色のSLG。星と呼ばれる火薬材料を組み合わせて独自の花火を作り，花火大会での優勝と，まぼろしの花火の製作&打ち上げをめざす。

ロードモナーク・オリジナル

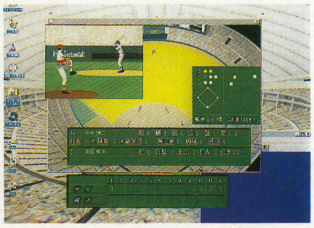
12/20 ■日本ファルコム ■リアルタイムSLG ■6,800円 ■CD-ROM



［PC-9801から移植］日本ファルコムの往年のリアルタイムSLGの復活・移植版。自分の勢力でマップを占領するために，税率や行動方針を調整しつつ敵の勢力を撃破していく。戦略性高し。

戦略プロ野球

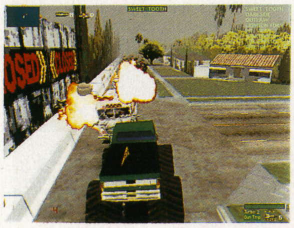
12/20 ■システムソフト ■野球SLG ■8,800円 ■CD-ROM



監督，観客，オリジナルリーグの結成による球団オーナーの三つの立場で遊ぶことのできる野球SLG。四球による野手の士気低下など，目に見えない要素までゲームに組み込まれている。

ツイステッド・メタル

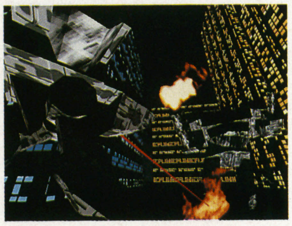
12/21 ■ソニー・ミュージックエンタテインメント ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］自分以外の競技車両を破壊することが勝つ条件のレース・アクション。装甲車，サンドバギー，アイスクリームスタンドなど，多種多様な12種類の車が過激なレースをくり広げる。

メックウォーリア2～傭兵部隊

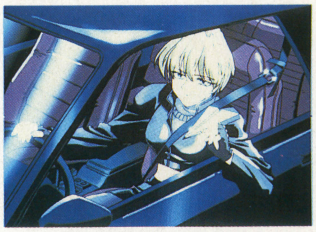
12/26 ■アクティビジョン・ジャパン ■3Dアクション ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］メックと呼ばれるロボット兵器を駆って数々のミッションをクリアしていく3Dアクション・ゲーム。メックの種類が30に増加し，ミッションの新規作成機能も追加された。

卒業クロスワールド for Windows

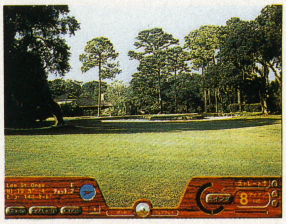
12/27 ■ジャパンホームビデオ ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



［プレイステーションから移植］高校3年生の夏を舞台にした恋愛AVG。『卒業』『卒業II』で登場したキャラたちと，2名のオリジナル・キャラクターを加えた，個性的な生徒たちが登場する。

ピクチャー・パーフェクト・ゴルフ ハーバー・タウン

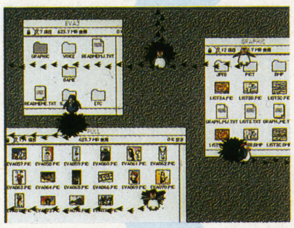
12/上 ■アテイン ■ゴルフ ■9,800円 ■CD-ROM



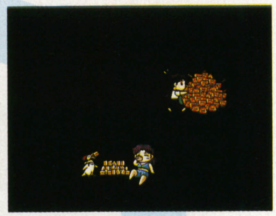
南カリフォルニアのハーバー・タウン・ゴルフ・リンクスを，実写写真により再現したゴルフSLG。別売りのハードを併用すると，本物のショットでゲーム中のゴルフコースをまわることができる。

新世紀エヴァンゲリオン スクリーンセーバーVol.1

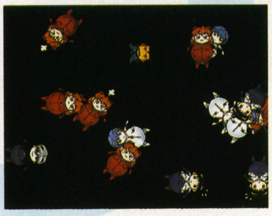
12月 ■ガイナックス ■スクリーンセーバー ■6,800円 ■CD-ROM



高い人気を誇るアニメ「新世紀エヴァンゲリオン」を題材としたスクリーンセーバー。テレビ版の副監督の1人，鶴巻和哉によるデフォルメ・キャラが，画面内を駆けめぐる。



▶全部で20種類のモジュールが用意されている。ちっちゃいキャラがかわいい

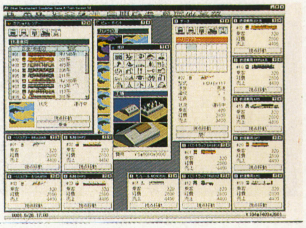


◀アニメの名場面をとらえたスライド・ショーも収録されている

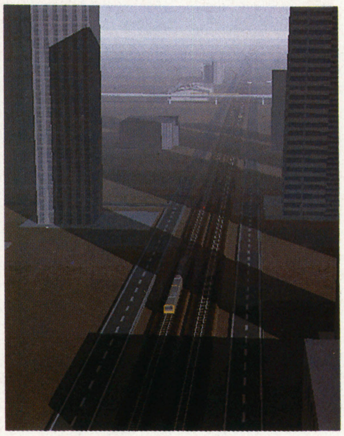
PowerVR専用

A5～A列車で行こう5

12月 ■アートディンク ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM

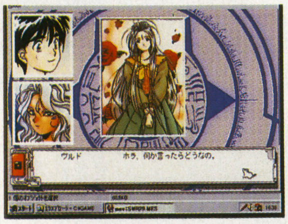


鉄道&都市育成SLGの5作目。ヘリや船舶などの新しい乗り物が追加されたほか，好きな場所から都市の3D映像をながめられる機能がついた。PowerVR搭載のアクセラレータが必要。



ああっ女神さまっ

12月 ■バンプレスト ■AVG ■9,800円（予価） ■CD-ROM



［PC-9801から移植］人気マンガをオリジナル・ストーリーでAVG化したソフトの移植作品。新たに音声がついたほか，スクリーンセーバーやパズルなどの各種付属機能が追加されている。

クラシック・ロード4 for Windows95

12月 ■ビクターソフト ■競馬SLG ■9,800円 ■CD-ROM

［PC-9801から移植］「オーナー」「調教師」「予想屋」のいずれかの立場で，それぞれの目標を達成すべく活動する競馬SLG。最新の血統データが組み込まれているなど，データ面も充実している。

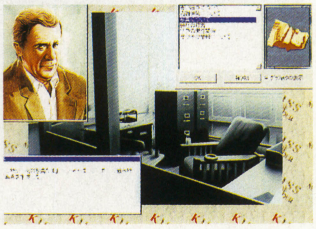
MA・RI・A～人形館の呪い

12月 ■ポニーキャニオン ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM

CG＋実写合成の重厚な映像と計算されたサウンドで贈る，インタラクティブ型のサイコホラーAVG。制限時間をオーバーするとマップが組み変わるシステムを採用し，緊張感を盛り上げている。

Windows95ミステリーセレクションNo.6 キス・オブ・マーダー

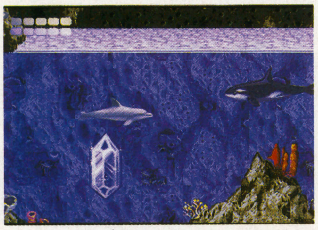
12/13 ■リバーヒルソフト ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM



［PC-8801から移植］同社の名作AVGをリバイバルした作品。ニューヨークで発生した殺人事件の手がかりを追ううちに，さまざまな人間模様が表われる。グラフィックが新しく描き起こされた。

エコー・ザ・ドルフィン

12/3 ■セガ ■アクション ■7,800円（予価） ■CD-ROM

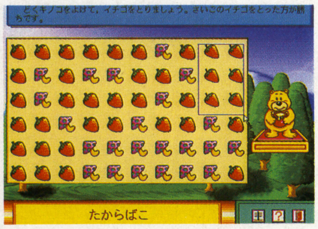


［メガドライブから移植］イルカのエコーとなって，消えてしまった仲間と巨大竜巻の謎を追うアクション。本物のイルカの映像から描き起こしたリアルな動きと，あざやかな3D・CGがウリ。

前号追補タイトル

ゲームで算数③

11/1 ■東京書籍 ■教育 ■6,800円 ■CD-ROM



算数に関係した12のゲームを遊ぶことによって，算数の知識を身につけていく教育用ソフト。1人用や対戦型のものなど，パズルのバリエーションは豊か。小学校3年生の教科書の対応表つき。

前号追補タイトル

時空探偵DD～幻のローレライ for Windows95

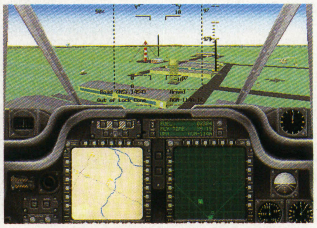
11/15 ■アスキー ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM（2枚組）

時間犯罪をあつかう探偵となって，時代を越えた巨大な陰謀に立ち向かうAVG。最新のCG技術を駆使したポリゴン・グラフィックと，横山智佐や林原めぐみなどの豪華な声優陣がウリ。

前号追補タイトル

アパッチロングボウ日本語版

11/15 ■イマジニア ■フライトSLG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］米国戦闘ヘリの最新バージョンの飛行をテーマにしたフライト・シミュレータ。実機の飛行管制やフライト・モデルを可能なかぎり正確に再現している。3D画面の美しさも特徴。

前号追補タイトル

THE ART OF 風の谷のナウシカ

11／29 ■徳間書店 ■画集 ■5,800円 ■CD-ROM

宮崎　駿の大ヒット映画「風の谷のナウシカ」のアニメーション映像を，多数のカットでわかりやすく解説したCD-ROM画集。映像はすべて製版フィルムから印刷しなおして取り込んだもの。

前号追補タイトル

パシフィック・キッズ・シリーズ ピーク・アット・チャット!

11／29 ■AFOON ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM

絵本スタイルのお話を楽しみながら，英語の日常会話を覚えるエデュテインメント。家庭ではあいさつや基本動作，森では天気や季節の名称，幼稚園では時間や色の単語を学習し，ゲームで復習する。

前号追補タイトル

USネイビーファイターズ97

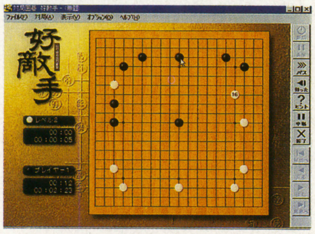
11／29 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■フライトSLG ■6,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］米国の空母アイゼンハワーに所属するパイロットとなり，F-14をはじめとする飛行機で多彩なミッションを遂行していく。友軍機16種，敵47種と，登場する戦闘機も多様。

前号追補タイトル

対局囲碁 好敵手

11／29 ■アートディンク ■囲碁 ■12,800円 ■CD-ROM

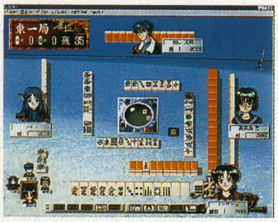


世界各国の囲碁ソフトの選手権大会において何度も優勝した思考ルーチン「GO Intellect」の最新バージョン8.0を搭載した囲碁ソフト。プレイヤーを助けるサポート機能も充実している。

前号追補タイトル

雀道III

11／29 ■システムソフト ■麻雀 ■8,800円 ■CD-ROM



イカサマなしの本格派麻雀ソフト第3弾。コンピュータ・キャラクターのパラメータが大幅に増やされ，より強く，より個性のある打ちかたをするようになった。地方ルールの作成機能も追加。

前号追補タイトル

マルチメディアCD-ROM「四季彩～beautiful Season」

11／30 ■エクシング ■エンターテインメント ■2,800円 ■CD-ROM

新潟在住の写真家・石橋　武が撮影した，四季折々の写真をおさめたソフト。若葉，夕景，紅葉，樹氷などを題材に，日本の「色」と「季節」をディスプレイ上に映しだす。収録枚数は130枚。

前号追補タイトル

マルチメディアCD-ROM「GO FASTISKYDIVING～落下速度20キロの世界」

11／30 ■エクシング ■エンターテインメント ■2,800円 ■CD-ROM

高度4,000メートルから飛びだし，パラシュートが開くまでの時速220キロのスカイダイビング体験を写真におさめたソフト。全米屈指のドロップ・ゾーンが集中するカリフォルニアで撮影された。

前号追補タイトル

マルチメディアCD-ROM「ハワイ～リゾートギャラリーVol.1」

11／30 ■エクシング ■エンターテインメント ■2,800円 ■CD-ROM

人気の高いリゾート地ハワイの，もっともハワイらしい情景を撮り下ろしたデジタル写真集。代表的な建築物や観光地，夕景，夜景など，南国の多様な姿を130枚の写真で表現している。

前号追補タイトル

マルチメディアCD-ROM「中央アルプス～大地のささやき」

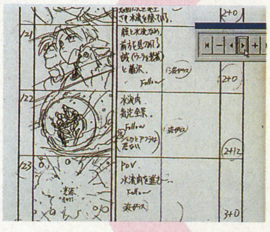
11／30 ■エクシング ■エンターテインメント ■2,800円 ■CD-ROM

日本の原風景が残る，信州の山岳・高原の美しい風景と自然を，津野祐次の手による140枚の写真でまとめたソフト。四季の中央アルプスが写されている。山岳ファンにもオススメ。

前号追補タイトル

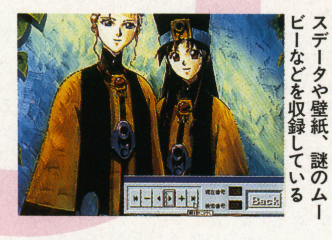
神秘の世界エルハザード CD-ROM設定資料集 for Windows95

11／22 ■AICスピリッツ ■データベース ■5,800円 ■CD-ROM（2枚組）



ビデオやテレビ，マンガ，小説，ゲームと，幅広い展開をしている「神秘の世界エルハザード」の世界から，アニメ版の設定を集めた資料集。名セリフの新録版や壁紙なども収録されている。

▶登場キャラの設定から絵コンテ，原画などを収録し，自由に鑑賞できる

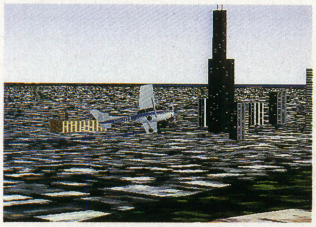


◀設定資料のほかに，ボイスデータや壁紙，謎のムービーなどを収録している

日本語マニュアル付英語版

MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR for Windows95

11／9 ■トワイライトエクスプレス ■フライトSLG ■10,800円 ■CD-ROM

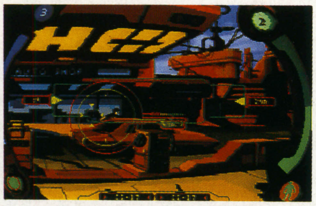


オーソドックスな作りで定評のある同社のフライト・シミュレータのWin95専用版。二つの新機体が加わったほか，高解像度やステレオ・サウンドに対応するようになった。

日本語マニュアル付英語版

NEO HUNTER

11／29 ■ヴァージンインタラクティブ ■シューティング ■8,800円 ■CD-ROM



独立国となった近未来のカリフォルニアを舞台にした3Dシューティング・ゲーム。地下組織の構成員を各種の武器で排除しつつ，上院議員暗殺にまつわる謎を追求していく。

日本語マニュアル付英語版

OBSIDIAN

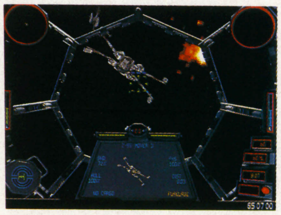
12／13 ■インプローレ ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM（5枚組）

巨大黒曜石（オブシディアン）に吸い込まれた主人公が，その謎に挑戦するAVG。各所に組み込まれたパズルが謎に密接にかかわる構成を採用している。操作は画面クリックによる簡易方式。

日本語マニュアル付英語版

X-WING VS. TIE FIGHTER

12月 ■マイクロマウス ■フライトSLG ■9,800円 ■CD-ROM



映画「スターウォーズ」に登場する戦闘機の空中戦をあつかった2タイトルを1本にまとめて，対戦プレイを可能にしたソフト。10以上の新型宇宙船と15以上の新ミッションが追加された。

DataBase Windows95新作発売予定表

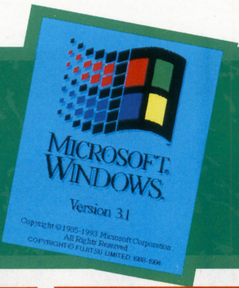
宮崎　駿が手がけたアニメ映画を題材としたビジュアル・ソフトが，毎月1作ずつ発売されている。コナミからは『グラディウス』などが発表された。NECインターチャネルは工画堂スタジオの『シュヴァルツシルト』を移植。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月予定	太平洋の嵐 2	SLG	G.A.M.	12,800円
12月13日	四川風激辛麻雀 2 (仮)	麻雀	イマジニア	9,800円
	★FIFA SOCCER97(マ)	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	★NBA LIVE97(マ)	バスケットボール	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
12月6日	THE LAS VEGAS(マ)	テーブルゲーム	イマジニア	7,800円
12月7日	★MICROSOFT ValuePac(マ)	ユーティリティ	トワイライトエクスプレス	3,800円
12月20日	グリッドランナー	アクション	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
12月27日	★THE ART OF 天空の城ラピュタ	画集	徳間書店	5,800円
12月予定	COMMAND & CONQUER REDALERT(マ)	SLG	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
	ファイナルロマンスR	麻雀	ビデオシステム	未定
	アフターライフ日本語版	SLG	マイクロマウス	9,800円
	Defcon 5 Windows95エディション(仮)	AVG	マルチソフト	未定
	GRAND PRIX MANAGER II (マ)	レーシングSLG	メディアクエスト	8,800円
1月8日	スモッカJr.と漢字の森	教育	CAIメディア共同開発	6,800円
1月10日	実機パチスロシミュレーター 2	パチスロ	ネクストン	9,800円
1月17日	★バーチャル・シアター・シリーズ① 天国に行けないパパ〜Short Time	教養	サクセス	8,800円
	★バーチャル・シアター・シリーズ② 愛しすぎて〜Tom & Viv	教養	サクセス	8,800円
	★バーチャル・シアター・シリーズ③ ボーイズ・ライフ〜This Boy's Life	教養	サクセス	8,800円
	★バーチャル・シアター・シリーズ ④インターセプター〜Interceptor	教養	サクセス	8,800円
	★バーチャル・シアター・シリーズ ⑤嵐が丘〜Wuthering Heights	教養	サクセス	8,800円
1月18日	★RPGメーカー(仮)	ツール	アスキー出版局	未定
1月24日	HIND(マ)	SLG	イマジニア	未定
	NASCAR RACING 2 (マ)	レーシング	シエラ・パイオニア	7,800円
1月31日	★THE ART OF となりのトトロ	画集	徳間書店	5,800円
	野球道 3	野球SLG	日本クリエイト	10,800円
1月予定	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	海底大戦争	シューティング	ゲームバンク	未定
	スコーチャー	レーシング	ゲームバンク	(予) 7,800円
	ロボトロンX	3Dアクション	ゲームバンク	(予) 7,800円
	水滸伝〜天導一〇八星	SLG	光栄	9,800円
	太閤立志伝II	SLG	光栄	9,800円
	フィニッシュホールド2 TAG for Windows95	プロレス	システムソフト	9,800円
	セガラリー・チャンピオンシップ	レーシング	セガ	8,800円
	ワールドアトラスVer. 6 日本語版	教育	マルチソフト	未定
2月21日	リトルラバーズ	SLG	NTT出版／日経映像	8,800円
2月28日	SUPER EURO FIGHTER 2000 for Windows95(マ)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
	新世紀エヴァンゲリオン 〜鋼鉄のガールフレンド	AVG	ガイナックス	未定
	★THE ART OF 魔女の宅急便	画集	徳間書店	5,800円
2月上旬	スクリーンセーバ(仮)	スクリーンセーバー	富士通パソコンシステムズ	3,330円
2月予定	アディダス・パワー・サッカー	サッカー	ゲームバンク	未定
	NHLオープンアイス	アイスホッケー	ゲームバンク	(予) 7,800円
	NBAハングタイム	バスケットボール	ゲームバンク	(予) 7,800円
	ラスト・エクスプレス	AVG	ゲームバンク	未定
	レイヤー・セクション	シューティング	ゲームバンク	未定
	★パクロス	パズル	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★あやかし忍法くの一番	SLG	翔泳社	未定
	ソニック & ナックルズ コレクション	アクション	セガ	7,800円
	★サラブレッド血統年鑑'97	データベース	中央公論社	〈込〉9,800円
	ファーランドストーリー(仮)	SLG	TGL	未定
	★レオンとハニーの「アルファベット」	教育	トッパン	4,800円
	★レオンとハニーの「カラーズ・アンド・シェイプズ〜色と形」	教育	トッパン	4,800円
	★レオンとハニーの「ナンバーズ〜数」	教育	トッパン	4,800円
	★天地無用！登校無用	AVG	日本クリエイト	未定
	★エルハザード ごくらくCD-ROM(仮)	データベース	パイオニアLDC	未定
	はいぱぁセキュリティーズW(仮)	SLG	パック・イン・ソフト	未定
	★シーバスフィッシング for Windows95		ビクターソフト	未定
	シムゴルフ	ゴルフ	マクシス	12,800円
	MAGIC : THE GATHERING(マ)	カードゲーム	メディアクエスト	8,800円
	マジック：ザ・ギャザリング	カードゲーム	メディアクエスト	9,800円
	★ラインドライブ	SLG	ランダムハウス	9,800円
	Windows95ミステリーセレクションNo. 7 道化師殺人事件	AVG	リバーヒルソフト	6,800円
冬頃予定	★手段対局	囲碁	光栄	12,800円
	ダークハンター(上)異次元学園	教育	光栄	8,800円
	キッチンぱにっく	アクション	パンサーソフトウェア	5,800円
3月14日	★ディアブロ	RPG	SSIトリスター	(予) 9,800円
3月28日	★THE ART OF おもひでぽろぽろ	画集	徳間書店	5,800円
3月予定	★オブシディアン	AVG	インプローレ	未定
	★アドバンスド・タクティカル・ファイターズ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★クルセイダー:ノーリモース	アクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	★PGAツアー96 for Windows95	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	ゼロ・ディバイド	対戦格闘	ゲームバンク	未定
	ダライアス外伝	シューティング	ゲームバンク	未定
	闘神伝 2	対戦格闘	ゲームバンク	未定
	フォーク・イン・ザ・テイル	AVG	ゲームバンク	未定
	雷電プロジェクト	シューティング	ゲームバンク	未定
	OUTLAWS(マ)	AVG	マイクロマウス	9,800円
	シムパーク	SLG	マクシス	12,800円
	推理バトル！シャーロック・ホームズへの挑戦！(仮)	AVG	PSD	(予) 8,800円
	Windows95ミステリーセレクションNo. 8 D.C.コネクション	AVG	リバーヒルソフト	6,800円
4月1日	シムシティ2000 ネットワークエディション	SLG	マクシス	12,800円
4月25日	★THE ART OF 紅の豚	画集	徳間書店	5,800円
4月予定	フォトジェニック(仮)	SLG	サンソフト	未定
	★プリティサミーめくり(仮)	エンターテインメント	パイオニアLDC	未定
	JEDI KNIGHT 〜DARKFORCES II (マ)	3Dアクション	マイクロマウス	9,800円
春頃予定	I-76(仮)	レーシング	アクティビジョン・ジャパン	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
春頃予定	ハイパーブレード	スポーツ	アクティビジョン・ジャパン	未定
	トランスポートタイクーンDX	SLG	ITOCHU	未定
	★ディセント2 (仮)	3Dアクション	インタープレイ／EAV	未定
	★バーチャルプール	ビリヤード	インタープレイ／EAV	未定
	★シュヴァルツシルトEX	SLG	NECインターチャネル	未定
	ダークハンター(下)妖魔の森	教育	光栄	(予) 8,800円
	毛利元就 誓いの三矢	SLG+RPG	光栄	9,800円
	パワードール	SLG	工画堂スタジオ	未定
	オリジナル シミュレーションゲーム(仮)	SLG	セガ	未定
	★エアー・ファイターズ 〜最新攻撃／戦闘機	データベース	トッパン	3,980円
	★エアー・ボンバー 〜最新ステルス爆撃機	データベース	トッパン	3,980円
	★コンバット・ヘリコプター 〜世界の戦闘ヘリコプター	データベース	トッパン	3,980円
	ぱらPARAパラダイス	SLG	ファミリーソフト	未定
	Dithrambos	SLG	風雅システム	未定
	マイクロソフト　ヘルベンダー	3Dアクション	マイクロソフト	5,800円
	MAGIC EXPANSION NET(仮)(マ)	ユーティリティ	メディアクエスト	未定
	STAR TREK GENERATIONS(マ)	AVG	メディアクエスト	8,800円
	PAYUTAとICE GOD	教育	UBIソフト	未定
	★ロマンレーヌ Le Roman de La Reine a Gertruruds	SLG	ユタカ	9,800円
6月予定	★巨匠フェデリコ・フェリーニの世界	データベース	トッパン	7,800円
97年予定	アマガエル	パズル	アマクモ・ソフトウェア	4,800円
	コジトマスター	パズル	アマクモ・ソフトウェア	4,800円
	バックスバニス	パズル	アマクモ・ソフトウェア	4,800円
	コマンド & コンカー	SLG	ヴァージンインタラクティブ	12,800円
	ハート　オブ　ダークネス	アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
	魔法少女プリティサミー for Win95 前編	AVG	AICスピリッツ	未定
	魔法少女プリティサミー for Win95 後編	AVG	AICスピリッツ	未定
	★スーパーカジノスペシャル	ギャンブル	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★グラディウス デラックスパック	シューティング	コナミ	未定
	幻想水滸伝 for Windows95(仮)	RPG	コナミ	未定
	★ヘンリーエクスプローラーズ	ガンシューティング	コナミ	未定
	★バーチャル・シアター・シリーズ⑥ ゾンビ〜Zombie dawn of the dead	教養	サクセス	8,800円
	★バーチャル・シアター・シリーズ⑦ サンドロック〜Sandlot	教養	サクセス	8,800円
	★バーチャル・シアター・シリーズ⑧ 愛の果てに〜The Inncent	教養	サクセス	8,800円
	★バーチャル・シアター・シリーズ⑨ 恋のゆくえ〜The fabulous baker boys	教養	サクセス	8,800円
	★バーチャル・シアター・シリーズ⑩ スイッチング・チャンネル〜Switching Channels	教養	サクセス	8,800円
	パンツァードラグーン(ネイティブ)	3Dシューティング	セガ	8,800円
	日本の釣り〜長良川編	フィッシング	パック・イン・ソフト	未定
	千年塚の呪い	AVG	フジコム	未定
未定	スーパーリアルビリヤード	ビリヤード	イマジニア	9,800円
	フライトアンリミテッド	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	クェイク	3Dアクション	ゲームバンク	(予) 7,800円
	ボンダーメント カーレース	レーシング	ゲームバンク	(予) 7,800円
	NBAパワーダンカーズ for Windows95(仮)	バスケットボール	コナミ	未定
	実況パワフルプロ野球'96	野球	コナミ	(予) 6,800円
	ときめきメモリアル for Windows95(仮)	SLG	コナミ	未定
	ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま	アクションパズル	コナミ	(予) 6,800円
	ミッドナイトラン for Windows95(仮)	レーシング	コナミ	未定
	タクティカルタンクコープスDX	SLG	G.A.M.	12,800円
	マンクスTT(仮)	レーシング	セガ	未定
	ニチブツレースコレクション	レーシング	日本物産	7,800円
	ディグ日本語版	AVG	マイクロマウス	9,800円

■先月掲載したデータが以下のように変更されました……●マラソン2〜デュランダル(アテイン)11月上旬→11月16日●ゾンビウォーズ(G.A.M.)10月中旬→10月18日●ジオ・ライト・ムーン(日本ソフテック)未定●リアルフィッシュスクリーンセーバー淡水ぎょ！(アクアシステム)10月上旬→11月1日●ハイパークレイジークライマー(日本物産)11月→11月下旬●スパイクラフト(アクティビジョン・ジャパン)12月6日→12月27日●あらびあんKID for Windows95(アスキー)10月30日→12月20日●アルファーリンク(エクシング)[タイトル変更]●どこがちがうの?デラックス(エクシング)11月30日→12月14日●ムーン(エクシング)11月30日→12月14日●フェード・トゥ・ブラック(エレクトロニック・アーツ・ビクター)11月→11月29日●アサルトリッグス(ゲームバンク)11月21日→1月●アモック(ゲームバンク)11月21日→1月●ヘクセン(ゲームバンク)11月14日→未定●真サムライスピリッツ(ゲームバンク)11月14日→12月12日●QEキッズV1.0(コムテック)10月下旬→11月1日●サイバーストーム(シエラ・パイオニア)CD-ROM2枚組●スーパーエアーコンバット〜蒼空の覇者(システムソフト)11月下旬→11月29日●ウルトラマンクイズ王(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)11月下旬→12月13日[Windows95専用]●ガンダム タクティクス(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)11月下旬→11月22日●真怨霊戦記(フジコム)10月26日→12月20日●カードウィンダム(マイクロビジョン)11月15日→12月13日●馬なり1ハロン劇場3(マイクロビジョン)[Windows95専用]

(マ)……日本語マニュアル付英語版／★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows3.1

WINDOWS 3.1

今月の新作 Win95が台頭してきても，Windows3.1はまだまだ安泰です

いままでWin3.1に組み込まれていたハイブリッドのコーナーが，対応ソフト増加のため今月から独立。今後，このコーナーでは純粋にWindowsのソフトだけを紹介することになった。ページ数は大幅に減ったが，Win3.1対応ソフトは相変わらず多いので心配無用だ。

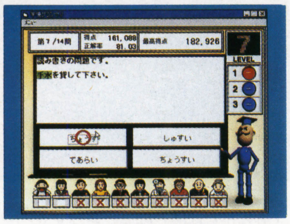
さて，ここ最近はエデュテインメントやセーバーなど，ゲームではないソフトが多かった。しかし，今月はゲームソフトのリリース数も多く，各ジャンルのバランスがとれているぞ。とくにテーブル・ゲーム系のソフトが充実しており，なかでもボードゲームの定番『モノポリー』には要注目。世界中で60年近くも愛されているロングセラー商品なのだ。未体験の人は，この機会にぜひとも挑戦してほしい。ほかにも将棋や囲碁，麻雀など，アタマを使うゲームが登場するぞ。

また，4種類のスクリーンセーバーはマンガ2種，ゲーム2種といずれもファン必携もの。とくに『かめ！』のセーバーはとにかくカワイイ。見ているだけで心がなごんでしまうのだ。　(山田真也)

Windows95対応

字慢グランプリ

12/1 ■マップジャパン ■クイズ ■4,800円 ■3.5'2HD

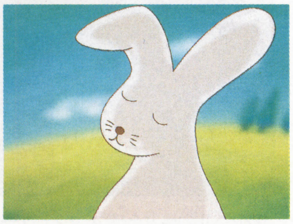


“常識”である漢字の読みかたや正しい使われかたを答える4択クイズ。読み書き，故事成語，生活一般，名称，雑学の5ジャンル，10段階の難易度の3,000問に答える。各種ランキング表つき。

Windows95対応

ダールンのきままな旅

12/4 ■テレビ朝日／システムサコム ■エンターテインメント ■6,800円（予価） ■CD-ROM

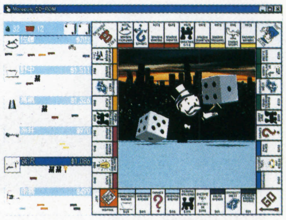


うさぎのダールンが，幻想的な四季のなかをのんびりと旅するデジタル絵本。青島美幸の原作による32話のストーリーと，高橋幸宏によるやさしい音楽とで，リラクゼーション効果が得られる。

Windows95対応

モノポリーCD-ROM

12/6 ■ハズブロージャパン ■ボードゲーム ■6,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］1935年に誕生して以来，世界的にポピュラーなボードゲーム「モノポリー」が完全日本語訳で登場。ダイスやコマのアクションや各種イベントなどが，3D・CGでリアルに動く。

Windows95対応

ディスタント・サンズ ファーストライト スペシャルセット

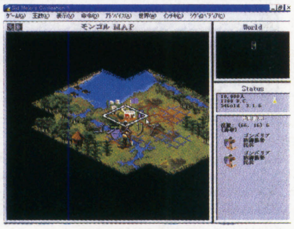
12/4 ■エー・アイ・ソフト ■オムニバス ■12,800円 ■CD-ROM

太陽系の惑星をメインとした天文シミュレーション『ディスタント・サンズ ファーストライト』と，宇宙開発の歴史を写真，用語解説，アニメなどで説明する『スペースエイジ』を同梱したセット。

Windows95対応

シヴィライゼーションII

12/6 ■メディアクエスト ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］自分の町を作り，ほかの町と同盟や条約を結びながら発展させるSLGの続編。ゾウやスパイなど新たに追加されたユニットを駆使し，自国を守りながら文明・技術の開発を進める。

Windows95対応

英雄降臨 ~THE SEVEN HEROES&CINDERELLA

12/6 ■アルファ・オメガソフト ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM（2枚組）

シーザーや信長など歴史上の英雄の霊が降臨して世界を統一するSLG。霊を降臨させ，七つの国をまとめ，霊界の王を倒し，人生の伴侶をさがすという4部構成になっている。原画は佐々木潤子が担当。

Windows95対応

ザ・プロ将棋~居飛車VS四間飛車

12/6 ■富士通パレックス ■データベース ■7,800円 ■CD-ROM

中原　誠・永世十段監修，413局の居飛車VS四間飛車の棋譜を収録した定跡データ集。四間飛車に関する定跡に関して，戦法の基礎から複雑な変化体型，勝率データまでを検索・鑑賞できる。

Windows95対応

アニマル・クエスト

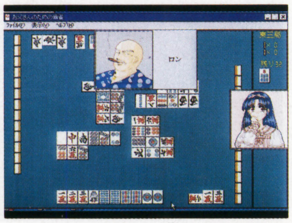
12/6 ■ITOCHU ■教育 ■4,800円 ■CD-ROM

クロスワードパズルの要領で謎を解き，捕らわれた動物たちを助ける教育ソフト。ムービーや音声，特殊画像などのヒントをたよりにクロスワードを解きながら，動物に関する知識を身につけられる。

Windows95対応

お父さんのための麻雀

12/6 ■ITOCHU ■麻雀 ■3,980円 ■3.5'2HD



囲碁，チェスにつづく「お父さんのためのPCゲーム」シリーズ第3弾。打ち筋やレベルの異なる8人のキャラクターから相手を選び，半荘勝負をする。赤五牌や焼き鳥アリのインフレモードも搭載。

ファルコムマテリアル スペシャルBOX'97

12/11 ■日本ファルコム ■素材集 ■9,800円 ■CD-ROM（5枚組）

以前発売された素材集を1箱にまとめた限定版BOX。『イース』『英雄伝説』それぞれの素材集計3本と，それ以外のゲームの素材集，そして新作の「ミュージックサンプラー」の5本セット。

Windows95対応

3Dウルトラピンボール2 ~ゴブリンの逆襲

12/13 ■シエラ・パイオニア ■ピンボール ■9,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］リアルな動きが好評なピンボール・ソフトの続編。今作ではホラー・コミックを題材に，3種類のテーブルでゴーストやゾンビ，ゴブリンたちが現れてジャマをする。

Windows95対応

銀河鉄道999スクリーンセーバー

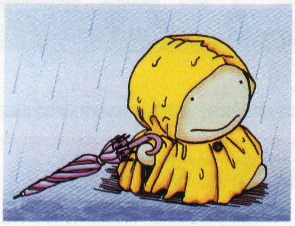
12/14 ■エクシング ■スクリーンセーバー ■4,800円 ■CD-ROM

松本零士原作の名作マンガ「銀河鉄道999」が題材のセーバー。テレビアニメの名場面を再現した5種類のセーバーのほか，描きおろしイラストによる壁紙17種類，アイコン38種類を収録している。

Windows95対応

かめ！スクリーンセーバー

12／18 ■ユタカ ■スクリーンセーバー
■5,800円 ■CD-ROM

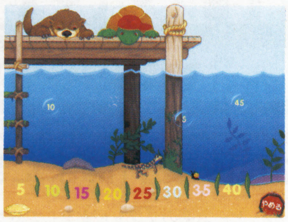


週刊モーニングで連載中のマンガ「かめ！」の，かめとぼて太が画面中を動きまわる。ながいさわこ描きおろしのセーバー6種類と壁紙24種類のほか，かめウォッチと電卓もついている。

Windows95対応

それゆけ！フランクリン

12／18 ■バンダイビジュアル ■教育
■5,800円 ■CD-ROM

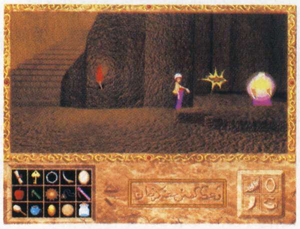


すうじの広場で，フランクリンたちと遊びながら数字の勉強をするエデュテインメント・ソフト。パターン作り，ぬりえ，数ならべ，カードあわせなどのゲームを収録している。対象年齢は4～7歳。

Windows95対応

シンドバットの不思議な旅

12／20 ■アポロンクリエイト ■AVG
■7,800円 ■CD-ROM



世界中で読まれているシンドバット物語の続編的AVG。かつてシンドバットと賢者に封印され，50年ぶりに復活した魔法使いに，シンドバットⅢ世が立ち向かう。日本語・英語の切り替えが可能。

Windows95対応

ふしぎの国のアリス

12／20 ■アポロンクリエイト ■教育
■3,800円 ■CD-ROM

ルイス・キャロル原作，世界中で人気の童話をCD-ROM化。全27ページに平均5個のイベントを搭載している。日本語・英語が切り替え可能で，原作どおりの言葉遊びなどで英語が学べる。

Windows95対応

中村博文 ～総天然色電視画廊「百年図書館」

12／21 ■ケイエスエス ■画集
■7,800円 ■CD-ROM

人気イラストレーター中村博文の，過去10年間の作品をフルカラーでおさめた作品集。未発表のものをふくむ100点のイラストや解説，ミニドラマなどを収録。特製マウスパッド＆ポストカードつき。

Windows95対応

タクティクスオウガ スクリーンセーバー for Windows

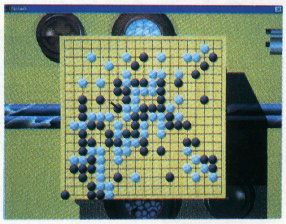
12／20 ■クエスト ■スクリーンセーバー
■5,800円 ■CD-ROM

独特の世界観で根強い人気のソフト『タクティクスオウガ』の世界をセーバーで再現。セーバーやアイコン集などのほか，ゲームの舞台であるヴァレリア島のこまかなデータベースが見られる。

Windows95対応

碁聖ゴライアス

12／20 ■サンソフト ■囲碁
■10,800円 ■CD-ROM

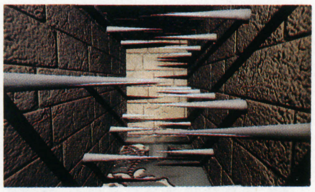


4級レベルの棋力を持つ，コンピュータでは最強の部類に属する囲碁。3種類の盤サイズやこまかに設定できるハンディ，地合の表示などの選択が可能。3段階のレベルでCPUに挑戦できる。

Windows95対応

ルクソールの謎日本語版

12月 ■インタープログ ■AVG
■9,800円 ■CD-ROM（2枚組）



［海外から移植］砂漠にそびえ立つピラミッド“ルクソール”を舞台に，軍の特殊部隊と対峙しながら隠された謎をあばくAVG。米国ストラタ社が開発を担当し，迫力の3D・CGで物語が展開する。

前号追補タイトル Windows95対応

スクリーンファイター

10／11 ■ネクストン ■スクリーンセーバー
■7,800円 ■CD-ROM

大人気の対戦格闘ゲーム『ストリートファイター』シリーズのキャラクターが総登場するセーバー。各キャラが技をくりだすセーバーのほか，壁紙集，アイコン集などが豊富にそろっている。

▶セーバーでダンが叫ぶ！「我道拳！」「晃龍拳！」「やったぜオヤジぃ～！」

◀カレンダーや電卓など，新たに描き下ろされた大量のイラストも魅力だ

前号追補タイトル Windows95対応

インターアクティブ百科 世界の歴史

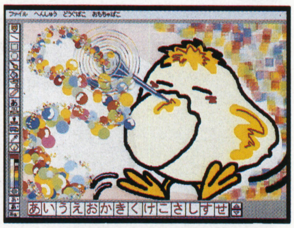
10／24 ■DDPデジタルパブリッシング ■図鑑
■11,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］人類誕生から現代にいたるまでの歴史を，10のジャンルに区分した世界史図鑑。人物や技術革新など4種類の事典や歴史的場面のムービー28本など，多彩なビジュアルを駆使して解説。

前号追補タイトル Windows95対応

キッドピクス3.0J

11／1 ■インタープログ ■ツール
■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］お絵かきツール『キッドピクス』の新バージョン。“ぬってみよう”など新機能を3種類追加したほか，カラー・パレットが112色に増加，ゴムのスタンプなど収録データも増えた。

前号追補タイトル Windows95対応

シンカ日本語版

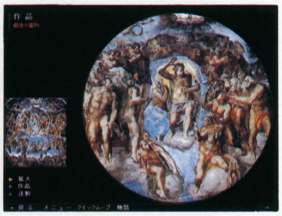
11／1 ■インタープログ ■エンターテインメント
■8,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］SF作家マルコ・パトリートによる物語が3D・CGで語られるデジタルノベル。硫黄の雲に閉ざされた惑星オゴンからの脱出を望む少女ハイラインの幻想的なストーリーが展開する。

前号追補タイトル Windows95対応

ルネサンスの巨人ミケランジェロ ～その彫刻と絵画

11／1 ■エー・アイ・ソフト ■教養
■12,800円 ■CD-ROM

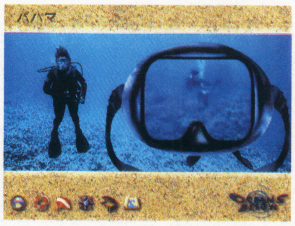


［海外から移植］「ダビデ像」などで有名な，ルネサンスを代表する芸術家ミケランジェロの記録と作品が検索・鑑賞できるソフト。彫刻や絵画など各ジャンルの代表作を収録している。

前号追補タイトル Windows95対応

マルチソフトバリューパックWin

11／1 ■マルチソフト ■オムニバス
■9,800円 ■CD-ROM



200種以上の動物の図鑑『ザ・アニマルズ』，SF映画のキャラでチェスが楽しめる『スターウォーズチェス』，カリブ海などでのダイビングが体験できる『オーシャンズビロウ』の3本セットパック。

前号追補タイトル Windows95対応

サイレントスティール戦略海域

11／8 ■創映新社 ■SLG
■9,800円 ■CD-ROM（4枚組）

ハリウッド俳優出演の実写ムービーによる，潜水艦の攻防がテーマのSLG。プレイヤーは艦長となり的確な指示を下す。敵国の潜水艦の海域不法侵入に端を発し，冷戦の残党との戦いが展開する。

前号追補タイトル Windows95対応

TECH-Win版大戦略

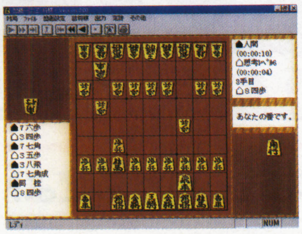
11/11 ■アスキー出版局 ■マップ集 ■3,500円（税込） ■CD-ROM

ウォーSLGの定番『大戦略』シリーズの初心者向けバージョン。書籍でゲームの概要や基本操作をわかりやすく解説，13枚のオリジナル・マップで気軽に『大戦略』が楽しめる。書店販売。

前号追補タイトル Windows95対応

加藤一二三九段監修 将棋直感精読流VerII

11/15 ■ウィズ ■将棋 ■9,800円 ■3.5'2HD,CD-ROM



加藤一二三九段監修による『将棋直情精読流』のバージョン・アップ版。対局思考ルーチンは初心者から上級者まで対応でき，詰め将棋問題は新たに123題を用意。棋譜の読みあげが可能になった。

前号追補タイトル Windows95対応

太平洋戦史2〜炎のパールハーバー

11/15 ■イマジニア ■教養 ■12,800円 ■CD-ROM

太平洋戦争，真珠湾攻撃に関する事柄を網羅したマルチメディア・ソフト。貴重な情報を3Dグラフィックを使ったアニメーションで紹介している。人物や兵器に関するデータベースも収録。

前号追補タイトル Windows95対応

インターアクティブ百科 ネイチャー

11/21 ■DDPデジタルパブリッシング ■図鑑 ■11,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］熱帯雨林やサンゴ礁，砂漠など世界各地の10地帯に生息する合計300種類の動植物の生態を記録したデジタル図鑑。動物の鳴き声や顕微鏡での観察図，150問のクイズなどを収録。

前号追補タイトル Windows95対応

ズンビーニ

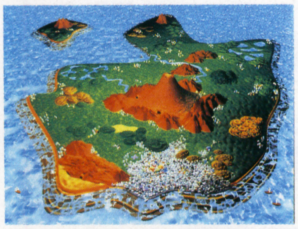
11/22 ■インタープログ ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］平和な島に侵略してきたプロート人からズンビーニ人を救いだすべく，難解な12種類のパズルに挑む。モンスターが出題するパズルを解き，16人のズンビーニを救いだすのが目的。

前号追補タイトル Windows95対応

経営シミュレーション ザピタリズム for Windows

11/29 ■エー・アイ・ソフト ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM

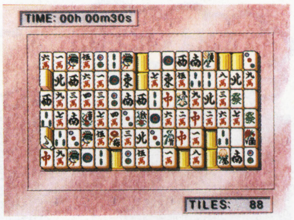


［海外から移植］架空の島・ザピナリア島に店を開く商店経営SLG。仕入れ量や販売価格から店員の賃金，広告までを，ライバル店に負けないように戦略を立てて決定し，売り上げ第1位をめざす。

前号追補タイトル Windows95対応

四川省〜楽園少女譚

11/29 ■サンソフト ■パズル ■5,800円 ■CD-ROM



各種ハードで人気の，麻雀牌をもちいたパズルゲームを移植。2回まで曲がれる線で結ばれた，同じ牌のペアを取っていく。タイムアタックやストーリーなど，四つのモードを搭載している。

前号追補タイトル Windows95対応

士郎正宗CD-ROM画集 INTRON DEPOT D

9/27 ■POPCOM SOFT ■画集 ■6,800円 ■CD-ROM

劇場用アニメ「攻殻機動隊」などで著名な，漫画家・士郎正宗の原画集をデジタル化。すべてフルカラーの作品150点以上のほか，過去未発表の線画データやアクセサリーも収録。マウスパッド付属。

DataBase Windows 3.1新作発売予定表

ケイエスエスからは，PC-98で人気を集めたサバイバルSLG『無人島物語R（仮）』が登場。ラインナップを見ると，ゲームはWin95専用版が，エデュテインメントはWin3.1／95両対応版が多いようだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Windows3.1				
96年予定	オルセー美術館（仮）	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
2月予定	★スピード・デーモン	レーシング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
97年予定	★トラッシュ・イット！	アクションパズル	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★MBT（メイン・バトル・タンク）	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
未定	★SANKYO FEVER実機シミュレーション for Windows	パチンコ	TEN研究所	未定
	コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「エリア88」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「ガッチャマン」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「サーキットの狼」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「トイレット博士」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「ド根性ガエル」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム＆スクリーンセーバー「ヤッターマン」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	ホームドクター	データベース	サクセス	未定
	日本棋院の定石大事典	囲碁	電脳商会	19,800円
▼Windows3.1／Windows95両対応				
11月29日	★SUPER BASSING IN FLORIDA（マ）	データベース	イマジニア	7,980円
11月下旬	CIVILIZATIONII SCENARIOS（マ）	シナリオ集	メディアクエスト	4,800円
11月予定	太平洋戦域航空機ファイル W.W.II（仮）	SLG	G.A.M.	7,800円
12月1日	★ぽれぴ'97	エンターテインメント	ユーズテック	2,600円
12月6日	英語耳タコランド／タコイカ大作戦	教育	SSIトリスター	未定
	★碁ワールド	エンターテインメント	NECインターチャネル	19,800円
	★ハイパーランドI　動物の世界	エンターテインメント	富士通	5,800円
12月18日	★絵本メーカー	ツール	アスキー出版局	未定
12月20日	算数戦士ブラスター3 〜炸裂！暗算メガパワー	教育	SSIトリスター	未定
	★テートギャラリー（仮）	スクリーンセーバー	サンソフト	4,500円
12月予定	★碁聖ゴライアス 詰め碁編（仮）	囲碁	サンソフト	（予）8,900円
	キーボードファイター（仮）	教育	デジタルメディア	未定
96年予定	囲碁ワープロ「先生」	囲碁	G.A.M.	未定
	石田芳夫の「即戦力の定石」	囲碁	G.A.M.	9,800円
	第二十期棋聖戦〜激突の譜	データベース	G.A.M.	6,800円
	役立つ手筋	囲碁	G.A.M.	未定
	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
1月10日	失われた文明〜巨石文明への旅	エンターテインメント	富士通パレックス	6,600円
1月24日	★FPS FOOTBALL'97（マ）	フットボール	シエラ・パイオニア	7,800円
	ライトハウス	AVG	シエラ・パイオニア	9,800円
1月25日	ダークシードII	AVG	バンダイビジュアル	8,800円
	ビーバス＆バットヘッド	AVG	バンダイビジュアル	5,800円
1月31日	クリッククッキング③道場六三郎 〜家庭で作れる"みちば和食"の世界	教養	イマジニア	5,800円
	映画製作シミュレーションゲーム 映画監督物語	SLG	ケイエスエス	未定
	ななこSOS for Windows	オムニバス	富士通パレックス	7,800円
1月中旬	世界の車窓から［V］オリエント急行編	エンターテインメント	富士通パレックス	6,800円
1月予定	おはなしのもり③	教育	マルチソフト	5,800円
2月25日	ウォーリーを探せ！1	エンターテインメント	バンダイビジュアル	5,800円
2月中旬	音楽の散歩道 〜Promenade en Musique	エンターテインメント	富士通パレックス	（予）6,500円
2月下旬	マリオ武者野の超将棋塾	将棋	キングレコード	（予）7,800円
2月予定	★無人島物語R（仮）	SLG	ケイエスエス	未定
	★ゲームの鉄人 〜マテリアルコレクション	パズル	サンソフト	8,900円

（マ）……日本語マニュアル付英語版／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月予定	★ターナーギャラリー	スクリーンセーバー	サンソフト	4,500円
	トロフィー・バス2	フィッシング	シエラ・パイオニア	未定
	デジタルプラレール車両シリーズ② 在来特急セット	データ集	トミー	2,000円
	★ヤッツィー	テーブル	ハズブロージャパン	未定
3月予定	マルチメディア人体セット	教育	NECインターチャネル	15,800円
	マルチメディア人体「ダ・ヴィンチの書」	教育	NECインターチャネル	11,000円
	マルチメディア人体 「ダ・ヴィンチを救え！」	教育	NECインターチャネル	7,800円
	★ティミー3　バースディパーティ	教育	キッズシンフォレスト	未定
	★プレイルーム（仮）	教育	キッズシンフォレスト	未定
	★クォヴァディス〜イベルカーツ戦役	SLG	グラムス	8,800円
	天城紫苑	AVG	サンソフト	9,800円
4月25日	ウォーリーを探せ！2	エンターテインメント	バンダイビジュアル	5,800円
4月予定	★スーパーマインド（仮）	教育	キッズシンフォレスト	未定
	★ムービーモーグル（仮）	教育	キッズシンフォレスト	未定
	政界立志伝Part2（仮）	SLG	ジーアンドエフ	未定
	ファンタズム2	AVG	シエラ・パイオニア	未定
春頃予定	ふるさとむかしあそび・広場編（仮）	エンターテインメント	アクアシステム	6,800円
	ザ・ラスト・ダイナシティ	AVG	ITOCHU	未定
	麻雀メモリーズ（仮）	麻雀	ウィザード	（予）8,800円
	我流競馬Ver.2.0	競馬予想	スコープ	（予）12,800円
97年予定	海をこえたら	AVG	WittyWolf	未定
	コックさんと大工さん	アクションパズル	WittyWolf	未定
	リップス・ザ・エージェント#3 〜地球滅亡!?満期の日	デジタルブック	バンダイビジュアル	5,800円
未定	ボイスファン②	ボイス集	アスペクト	〈込〉1,900円
	ツタンカーメンの遺言（仮）	AVG	ウィザード	未定
	アクションパズル（仮）	アクションパズル	ウィズ	（予）7,800円
	BM（仮）	SLG	ウィズ	未定
	AICスピリッツ描き下ろし壁紙集	素材集	AICスピリッツ	未定
	東京女子高生バーチャルデート（仮）	SLG	エクシング	7,800円
	★算数戦士ブラスター4（仮）	教育	SSIトリスター	未定
	天国から来た男（仮）	SLG	エレクトリックシープ	（予）9,800円
	GE・TENIII（仮）	SLG	GE・TEN	未定
	幻想動物鑑	図鑑	広美	未定
	New碁キチくんVer2.0	囲碁	G.A.M.	14,800円
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ ザ　スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	セガ	（予）3,800円
	名作街道シリーズ クラシック音楽カレンダー1997	エンターテインメント	PSD	5,800円
	チャンアローン・ゴーズ・トゥ・プレイランド	教育	富士通パレックス	（予）6,700円
	マジカルミュージックファクトリー	教育	富士通パレックス	（予）6,700円
	マーティー アンド ザ トラブル ウィズ チーズ	教育	マクシス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●エキスパート・クイズショー日本語版（誠和システムズ）未定●SKI制服向上委員会 2. 正義の味方参上！編（広美）未定●「占都物語」その1（アリアドネ メディア）年末→12月6日●ダスト（エフツウ）11月下旬→11月22日●デジタル・ネンド（アスク）10月下旬→11月15日※キャンペーン価格9,800円●デジタルプラレール車両シリーズ①新幹線セット（トミー）10月26日→11月14日●インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー日本語版（マイクロマウス）11月●名作街道シリーズ クラシックランドVol.I（PSD）11月1日→11月22日●名作街道シリーズ クラシックランドVol.II（PSD）11月22日→12月20日●ポップアップ・メーカー（アスク）11月中旬→12月6日※キャンペーン価格9,800円●釣りに行こう（ガイアエンタテイメント）11月15日→1月24日●マルチメディア百科5 ワールド・ビート（ジャパンオンライン）10月25日→11月8日●EUROSPACE ADVENTURE／RUSSIAN ROCKETS／RUSSIAN SPACE STATIONS／THE COSMONAUTS／U.S.ARMY RANGERS／U.S.LAND POWER／U.S.NAVY SEALS（データウエスト）11月上旬→11月12日●ウォーターゲーム（トミー）11月下旬→2月下旬●デジタルプラレール情景シリーズ①（トミー）11月下旬→12月中旬●アニメデザイナー ドラゴンボールZ（バンダイ・デジタル・エンタテインメント）11月下旬→12月13日●ビクトリアンパーク（バンダイ・デジタル・エンタテインメント）11月下旬→11月22日●アンク2〜ツタンカーメンの謎（レイ）11月下旬●ひんひんほーす（三浦印刷）10月20日→10月25日●世界の車窓から［IV］イギリス編〜スコットランドへの旅と蒸気機関車めぐり（富士通パレックス）［タイトル変更］

ハイブリッド

HYBRID (WINDOWS & MACINTOSH)

龍馬魂でゴー 子どものときから，でっかい夢を持たなきゃいかんぜよ！

「龍馬くん」といえば，かつてナムコが発売したエモーショナル・トイ（情緒玩具）の一つ。腰の刀をひっぱると「くよくよしてちゃいかんぜよ」などのはげましの言葉をかけてくれる，人気の高い人形だった。その龍馬くんが，英語教育ソフトとして帰ってきたぞ。

やってきたのは海の向こう，アメリカ。この異国の地で，未知なる世界に挑戦していく心意気“龍馬スピリッツ”を武器に，さまざまな経験をかさねるのだ。

ホームステイ先は，英語監修の優ちゃんこと早見　優のお家。海外で12年間暮らし，テレビ番組などでもネイティブな発音に定評のある彼女が，龍馬くんに親切なアドバイスをしてくれるぞ。

さっそく異国の街を歩いてみると，カラフルな建物が並び，いろいろな人たちが生活している。それらをクリックすることにより，さまざまなアクションが返ってくる。お店で買物したり，英語でのクイズやラップが楽しめたり……。こういったリアクションを楽しみながら，無意識のうちに本場の英語の発音が，とくに子どものやわらかい頭に残るのだ。

国際人とは，単に英語を話せるだけの人ではない。“龍馬スピリッツ”を胸に，異国でもしっかり自分を持てる人のことだ。たった1人で渡米した龍馬くんは，そのことを教えてくれるぞ。（山田真也）

▲ホームステイ先のお姉さんが，早見　優なのだ。龍馬くんにやさしく助言してくれる

▲街の中は，いろんなお店や施設が建ちならぶ。あちこちクリックしてみると……？

◀太平洋を渡る，龍馬くんのりりしい横顔。“龍馬スピリッツ”でガンバルのだ！

龍馬くん太平洋を渡る

■ナムコ　■教育
■6,500円　■12月12日発売予定

RAPMAN参上！

▶あちこちで出没するラップマン。声と擬音はケント・フリックが担当

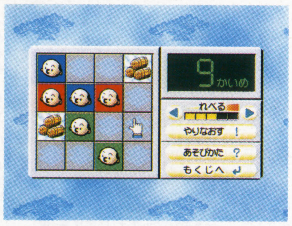
今月の新作

先月はWin3.1とハイブリッドあわせて合計100タイトル以上あったのだが，今月はハイブリッドだけで100タイトルを超過。そのため，今月からハイブリッドのページが独立するぞ。今後ともよろしく，なのだ。さて，今月も教育や写真・データ集が数多いなか，個人的にオススメなのが『ハイパー日本プロレス全史』。プロレス史を総括するこだわりの資料集で，ファン必携の逸品だ。

Windows95対応

おはなしでてこい

12／1　■テイチク　■絵本
■5,800円　■CD-ROM（2枚組）

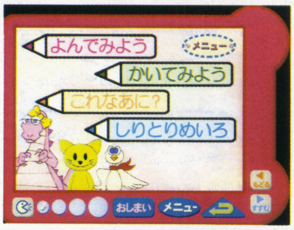


日本の昔ばなしを，女優の岸田今日子のナレーションと情緒的なビジュアルで語るデジタル絵本。「竹取物語」や「鶴女房」，「天の羽衣」などのおとぎ話とミニゲームを収録している。

Windows95対応

カルロ　バリューパック

12／4　■日本IBM　■教育
■14,000円　■CD-ROM（5枚組）

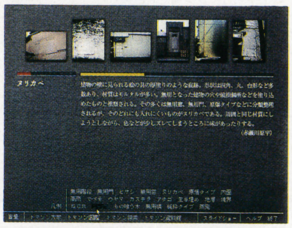


ネコのカルロといっしょに勉強する教育ソフト・シリーズのVol.1〜5をまとめた特別限定パック。アタッシュ型のケースに，カルロ人形，シール，メモパッド，マウスパッドが同梱されている。

Windows95対応

超芸術トマソンの冒険

12／4　■ジャストシステム　■エンターテインメント
■5,800円　■CD-ROM

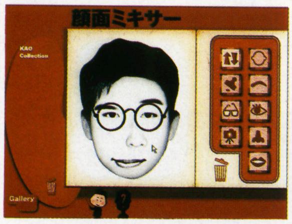


赤瀬川原平が提唱した，役にたたない物件“超芸術トマソン”を紹介。トマソンを学ぶ「トマソン大学」や厳選された330点を収録した図鑑，トマソンだらけの架空の街の探索などモードも多彩。

Windows95対応

南　伸坊の顔あそび

12／4　■ジャストシステム　■エンターテインメント
■5,800円　■CD-ROM

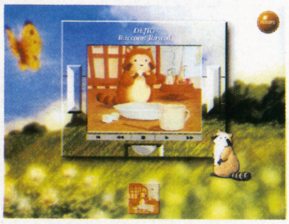


イラストレーターの南　伸坊と“顔”の研究をする顔面考察ソフト。顔面のパーツを動かし，自由に顔の加工ができる。100点あまりの似顔絵作品も収録しており，表情と似顔絵の不思議を解説。

Windows95対応

DEJIGシリーズ「あらいぐまラスカル」

12／5　■増田屋コーポレーション　■パズル
■3,980円　■CD-ROM

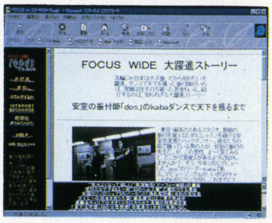


デジタル・ジグソーパズルのシリーズ最新作は，テレビアニメで人気だった「あらいぐまラスカル」がテーマ。最大500ピースのパズルに挑戦でき，完成した絵柄はセーバーとして利用できる。

Windows95対応

インターネット・フォーカス ON CD-ROM

12／5　■新潮社／NECインターチャネル
■エンターテインメント
■1,800円　■CD-ROM

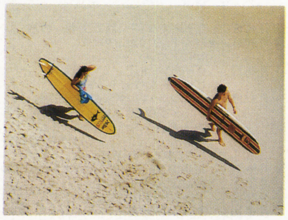


写真週刊誌フォーカスのホームページをCD-ROMにまとめたソフト。1,200件以上の記事と2,000枚の写真を，各キーワードで検索・閲覧できる。インターネット閲覧ソフトを標準添付。

Windows95対応

Hawaii ハワイ

12／5　■シンフォレスト　■写真集
■3,900円　■CD-ROM



南国の楽園・ハワイの爽快な自然とサーファーたちの写真を，フュージョンをバックに紹介する写真集。自然と人間を撮りつづけている佐藤秀明の，自然美をとらえた作品を数多く収録している。

©1996 NAMCO LTD,ALL RIGHTS RESERVED.
龍馬くんCHARCTERS;©1985,1996 NAMCO LTD,ALL RIGHTS RESERVED.

Windows95対応

忘れられたフィルム

12/6 ■ボイジャー ■教養 ■5,500円 ■CD-ROM

映像評論家のリック・プレンジャーが所有する'50年代のコマーシャル・フィルムを収録したドキュメンタリー。"理想的な生活"を描いたCFをとおして，現在のアメリカにいたる過程を考察する。

Windows95対応

ゴジラと仲間たち ～かいじゅう島はおおさわぎ もじもじ大作戦

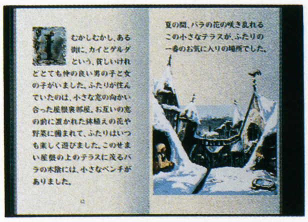
12/6 ■Spike ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM

ゴジラがデフォルメされて，仲間たちと勉強していくシリーズ第2弾。今回は国語をテーマに，RPG風のストーリー・モードで漢字の成り立ちや作文，濁音の法則性などを楽しみながら学ぶ。

Windows95対応

スノークイーン

12/11 ■アリアドネ メディア ■絵本 ■4,800円 ■CD-ROM



『LULU』につづくクリックブック・シリーズ第2作。アンデルセンの「雪の女王」を，文章と挿し絵，各所に設けられたインタラクティブ要素で楽しむ。声の出演は天本英世，矢島晶子，池澤春菜。

Windows95対応

ペーパーペコラVOL.2 ペコラにツノがはえた!?

12/6 ■NECインターチャネル ■教育 ■3,800円 ■CD-ROM

絵本作家のイワタナオミによるペンギンのペコラの話と，登場キャラのペーパー・クラフト用データを収録した教育ソフト。ガゼルのツノをうらやましがるペコラは，自分もツノをはやそうとする。

Windows95対応

ペーパーペコラVOL.3 ペコラはアーティスト

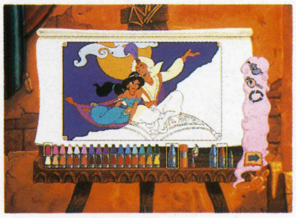
12/6 ■NECインターチャネル ■教育 ■3,800円 ■CD-ROM

デジタル絵本とクラフト素材とが一体化した教育ソフトの第3弾。ペーパー・クラフト風の3Dグラフィックで表現された，ペコラとキューブタウンの仲間たちとのほのぼのとした話が楽しめる。

Windows95対応

「アラジン」アクティビティー・センター

12/6 ■ディズニー・インタラクティブ・ジャパン ■エンターテインメント ■6,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］劇場公開されたディズニー・アニメ「アラジン」が題材のゲーム集。映画の名場面6種類を上映する「王様の映画館」と，難易度が選べるさまざまなミニゲームが楽しめる。

Windows95対応

ティモンとプンバァのジャングルゲーム

12/6 ■ディズニー・インタラクティブ・ジャパン ■エンターテインメント ■6,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］ディズニー映画「ライオンキング」に登場したティモンとプンバァが，ジャングルの中で5種類のゲームに挑戦する。映画のような絵と簡単なルールで，子どもから大人まで楽しめる。

Windows95 & Macintosh

ピーターラビットとベンジャミンバニーのおはなし

12/6 ■マルチソフト ■教育 ■7,800円 ■CD-ROM

世界中で幅広く愛されている野うさぎのピーターラビットを題材としたエデュテインメント絵本。朗読に斉藤由貴を起用し，本を読みながら辞書機能などで語句をくり返し勉強できる。

Windows95対応

キャラクターあらかると① エリス ザ・パーフェクト・コレクション

12/10 ■アポロンクリエイト ■エンターテインメント ■2,800円 ■CD-ROM

1人のキャラクターにスポットを当てたデータベース・シリーズ第1弾に，『闘神伝』シリーズでおなじみのエリスを起用。設定資料イラストや関連グッズ，ボイス集などを完全網羅している。

Windows95対応

スモッカの世界一周

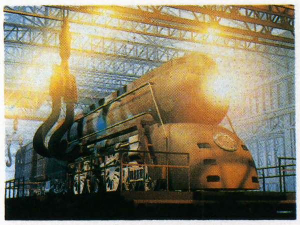
12/12 ■CAIメディア共同開発 ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM

スライム風の生き物スモッカが，古地図をたよりに世界中を旅しながら中学の世界地理を学ぶ教育ソフト。今作はミニゲームに加え，写真家・相良眞児郎による世界の街角写真も収録している。

Windows95対応

ガジェット～Past as Future

12/12 ■シナジー幾何学 ■AVG ■5,300円 ■CD-ROM



'93年に発表され，大きな反響を呼んだAVG『ガジェット』のムービーや音楽を，全面的にリニューアルした完全版。ホースラヴァーという名の科学者を追い，主人公は蒸気機関車に乗りこむ。

Windows95対応

イエロー Colors of YELLOW

12/12 ■シンフォレスト ■写真集 ■2,428円 ■CD-ROM

色彩をテーマにした写真集の第5弾。今作では落葉の舞う公園や街路，クリスマスのベルなど秋・冬をイメージした写真と，バイオリンによる「枯葉」「バラ色の人生」などのジャズの名曲を収録。

Windows95対応

感動の森Ⅳ ～シンフォレスト・ダイジェスト1997冬号

12/12 ■シンフォレスト ■写真集 ■1,300円 ■CD-ROM

数多くのデジタル画集・写真集を提供しているシンフォレストの，'96年下半期に発表されたタイトル20作品をまとめたダイジェスト版。宮沢賢治関連作品や，色彩写真集シリーズなどを収録。

Windows95対応

世界の船旅～夢の航跡

12/12 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,900円 ■CD-ROM

豪華客船として名高いクイーン・エリザベスⅡ世号をはじめ，5種類の客船での船旅を，写真家の櫻井 寛が撮影。船からの景色や航跡，船内の豪華な設備やディナー風景などを収録している。

Windows95対応

南天の星座～夜空の美術館Vol.3

12/12 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,900円 ■CD-ROM

星々の写真集シリーズの完結編。南十字星をはじめとする南天の36星座を完全網羅，その由来や物語などを100点以上の写真とともに解説する。全天88星座のリストと黄道星座講座を特別収録。

Windows95 & Macintosh

龍馬くん太平洋を渡る

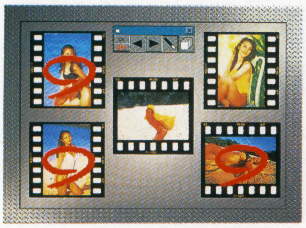
12/12 ■ナムコ ■教育 ■6,500円 ■CD-ROM

ナムコの人気キャラ，龍馬くんがアメリカの街を歩く英語教育ソフト。英語監修に早見 優，声の出演に久川 綾やケント・フリックがあたり，実戦的な英語や本場の発音が，楽しみながら学べる。

Windows95対応

SARINA~FOR YOU VOL.1

12/12 ■富士通パレックス ■SLG
■4,800円 ■CD-ROM

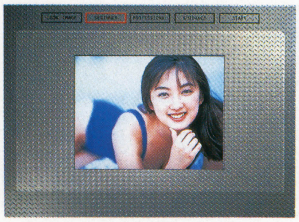


テレビやCMなどで人気のアイドル，鈴木紗理奈を題材にした，スクリーンセーバー機能つき水着写真集『FOR YOU』シリーズ第1弾。未公開カットをふくむ168点の写真を使い写真集を編集できる。

Windows95対応

MARIYA~FOR YOU VOL.2

12/12 ■富士通パレックス ■SLG
■4,800円 ■CD-ROM

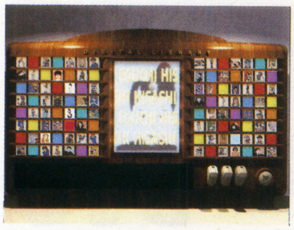


セーバー&写真集作成SLG『FOR YOU』シリーズ第2弾は，'96フジテレビビジュアルクイーンの山田まりや。自由にレイアウトして作成したオリジナル写真集を，本人が評価してくれる。

Windows95対応

江口寿史 ~EGUCHI HISASHI CG MUSEUM

12/13 ■メディアクエスト ■エンターテインメント
■4,800円 ■CD-ROM

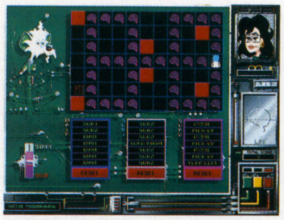


ポップで緻密な絵柄が人気の漫画家・江口寿史の100点以上の作品が鑑賞できる仮想美術館。ラフ・スケッチからの創作過程を初公開。ホームページの隠しURLなど，多方面からその魅力に迫る。

Windows95対応

Dr.ブレインの脳力向上パズル

12/13 ■シエラ・パイオニア ■パズル
■9,800円 ■CD-ROM

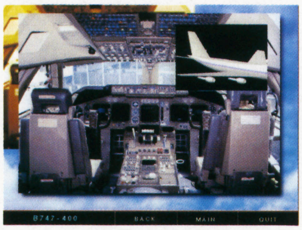


［海外から移植］ハーバード大教授らが提唱する理論にもとづき，論理的思考や視覚・空間的思考，内的思考など七つの分野を鍛えるパズル。大人にも手ごたえのある幅広い分野の問題を10種類用意。

Windows95対応

エアラインズVol.1

12/13 ■インターリンク ■エンターテインメント
■6,800円 ■CD-ROM



世界の空を飛ぶ旅客航空機の最新鋭機7種類を写真などで紹介するデータ集。各種座席はもちろん，ふだんは入れないコクピットにも潜入。その機能や計器類，また離着陸時の機体動作を紹介する。

Windows95対応

ポップショップvol.1

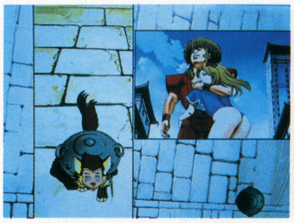
12/13 ■ITOCHU ■エンターテインメント
■4,800円 ■CD-ROM

ポップ・カルチャーの中心的都市ロンドンのファッションや音楽，クラブなどの情報を満載したデジタル・ガイド。ショップのレア情報のほか，シャンプーなど人気ミュージシャンのPVを収録。

Windows95対応

一文字 武~双瞳の女王

12/13 ■サンソフト ■AVG
■9,800円 ■CD-ROM



個性的な絵柄で高い支持を得ている寺沢武一の原作による「武TAKERU」をもとに，フルカラーCGとムービーで原作の雰囲気を再現したAVG。独特の和洋折衷の世界で，一文字 武が大あばれする。

Windows95対応

アートコレクションシリーズ「情景王 The Diorama King!」

12/14 ■エクシング ■画集
■7,800円 ■CD-ROM

ジオラマ・フィギュアのプロである山田卓司のモデリング技術に迫るアート集。戦車から特撮まで，ジャンルを選ばない腕で作りあげた作品130点を，インタビューをまじえ多彩な角度から閲覧できる。

Windows95対応

アートコレクションシリーズ「新・富嶽三十六景」

12/14 ■エクシング ■画集
■6,800円 ■CD-ROM

浮世絵版画の名作である葛飾北斎「富嶽三十六景」をあますさず再現したアート集。全46枚を，CG技術を駆使して再彩色。油彩やパステル，色鉛筆などの5種類の異なるバージョンを収録している。

Windows95 & Macintosh

K-1 KO-WORKS'96

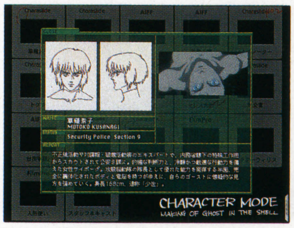
12/16 ■ポニーキャニオン ■エンターテインメント
■5,800円 ■CD-ROM

佐竹雅昭やアンディ・フグなど有名選手が出場する格闘技大会K-1グランプリの'96年度版CD-ROM。動画などを活用して全試合を網羅している。コーチ陣による各技のテクニック解説も収録。

Windows95 & Macintosh

メイキング・オブ・GHOST IN THE SHELL

12/18 ■講談社 ■データベース
■4,800円（予価） ■CD-ROM

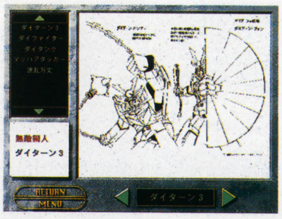


邦画初のビルボード誌1位にも輝いた，劇場用アニメ「攻殻機動隊」のデータ集。本編のハイライト・シーンから，キャラなどの綿密な設定資料，メイキング素材，公式ストーリーや用語解説などを収録。

Windows95対応／ピピンアットマーク対応

スーパーロボット伝説 サンライズロボット篇1

12/18 ■バンダイ ■データベース
■8,800円（予価） ■CD-ROM



数多のロボット・アニメを輩出したサンライズ社の第1作「無敵超人ザンボット3」から「機甲戦記ドラグナー」まで，12作品の詳細データを収録。初回限定でメタルキット2体が同梱される。

Windows95対応

ぼのづくり

12/18 ■バンダイビジュアル ■ツール
■5,800円 ■CD-ROM

「ぼのぼの」のキャラを使ったマンガ作成ツール。原作に登場したものをふくむ小物や100種類の背景などは，40段階の大きさに変更可能。1コママンガから25コマの長編までを作成できる。

Windows95対応

JASDFファイティング・ウイングス 航空自衛隊データファイル

12/18 ■東芝EMI ■データベース
■5,800円 ■CD-ROM

防衛庁の協力により，戦闘機をはじめとする航空自衛隊のあらゆるデータを満載したデータ集。500点以上の写真と100本以上のムービー，各地の基地やエンブレムのデータを参照できる。

Windows95 & Macintosh

NHK名曲アルバム・オーストリア編

12/18 ■東芝EMI ■エンターテインメント
■3,800円 ■CD-ROM

風景の映像とともにクラシックの名曲を流す，NHKの同名番組をCD-ROM化。モーツァルト，ハイドン，シューベルトなど，有名な作曲家に関するデータや代表作のデモ演奏などを収録している。

Windows95 & Macintosh

NHK名曲アルバム・ドイツ編

12/18 ■東芝EMI ■エンターテインメント
■3,800円 ■CD-ROM

クラシックの名曲を，その曲にまつわる土地の風景とあわせて放映する，NHKの長寿番組をもとにしたデータ集。ドイツ編ではベートーベンやバッハ，シューマンなどの作品の番組映像を再生する。

Windows95対応

カーグラフィックCD-ROM 60'sカーニバルVOL.1

12/18 ■東芝EMI ■データベース ■5,800円 ■CD-ROM

車の専門誌「カーグラフィックス」が所有するデータから，1960年代の名車を解剖するソフト第1弾。スティングレイやACコブラなど30台のデータと，500車種・約2,000点の写真と解説を収録。

Windows95 & Macintosh

CD-ROM画集：キバクロウ

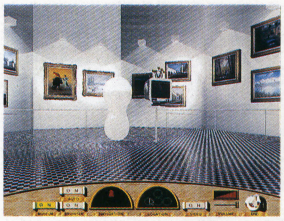
12/20 ■講談社 ■データベース ■4,800円（予価） ■CD-ROM

映画監督としても知られる雨宮慶太が原作を担当，"連画"として話題になった「キバクロウ」のデジタル画集。音楽は太田浩一が担当し，不気味ながらも美しい映像美がモニター上で堪能できる。

Windows95対応

加山雄三作品集CD-ROM すべて愛なんだ

12/20 ■BMGビクター ■データベース ■4,800円 ■CD-ROM



俳優や歌手など，多才なタレントとして活躍する加山雄三のさまざまな作品を収録したパーソナル作品集。「君といつまでも」などのヒットソング4曲と，70点以上の絵画作品を収録している。

Windows95対応

CulPop叙情歌／童謡シリーズ2

12/20 ■富士通パレックス ■教育 ■4,300円 ■CD-ROM

童謡をあつかった音楽エデュテインメント。おもちゃのチャチャチャ，あめふり，どんぐりころころ，ゆきの4曲を，オリジナル・ポップス・イングリッシュ・カラオケの各バージョンで鑑賞できる。

Windows95 & Macintosh

スターリングラード

12/20 ■グラムス ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］ボードゲームの老舗，米国アバロンヒルのウォーゲーム移植シリーズ第3弾。厳冬のロシア・スターリングラードが舞台で，第二次世界大戦でのドイツ軍対ソ連軍の戦いを再現する。

▶厳冬のロシアは，補給が困難な過酷な状況。苦戦を強いられること必至だ

◀難易度は高いが「参謀に委任」システムで初心者にも手軽に楽しめるぞ

Windows95対応

天使少女〜友永詔三作品集3

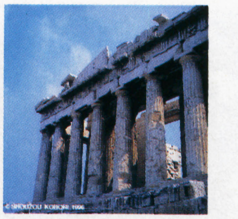
12/21 ■日本コロムビア ■写真集 ■3,980円（税込） ■CD-ROM

写真家・中村総一郎の写真と，現代音楽家のエリック・サティの音楽との融合が楽しめる写真集。幼い少女と人形の幻想的な写真は総数100点以上。音楽は通常のCDプレイヤーでも再生可能。

Windows95対応

エーゲ海

12/21 ■日本コロムビア ■写真集 ■3,980円（税込） ■CD-ROM

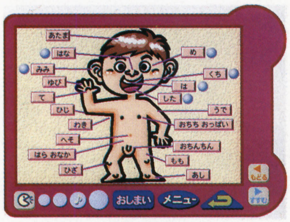


世界中の自然を撮影しつづけている写真家・小堀正三と，作曲家・ベルリオーズの音楽があわせて楽しめる写真集。古代の遺跡が残るエーゲ海の周辺と，ベルリオーズ作曲「レクイエム」が融和する。

Windows95対応

カルロとたのしくからだのしくみ

12/21 ■日本IBM ■教育 ■2,800円 ■CD-ROM



不思議キャットのカルロといっしょに，音声や動画を使ってさまざまなことを学ぶ教育ソフト・シリーズの第7弾。今作では体の各部の働きを，イラストなどをもちいてわかりやすく解説する。

Windows95対応

カルロといこうせかいのくにぐに

12/21 ■日本IBM ■教育 ■2,800円 ■CD-ROM

親子の対話を重視し，絵本や添付冊子などで子どもとともに学習できる教育ソフトのシリーズ第8弾。本作ではカルロとともに世界の国々をめぐり，それぞれの国の特徴を学ぶことができる。

Windows95対応

リターンズ1996 ロイター'96年度版年鑑

12/上 ■恒陽社 ■教養 ■価格未定 ■CD-ROM

世界の通信社・新聞社の共同機関的な組織であるロイター通信社が，'96年中に配信したニュースの年鑑。激動の年を，国別・日付別などに分類したムービーやスライドショーなどでふり返る。

Windows95 & Macintosh

カーセレクション〜ドイツ車

12/20 ■東京書籍 ■データベース ■5,800円 ■CD-ROM

往年の名車から最新モデルまで，ドイツ車の魅力を詰め込んだデータ集。車番組「カーグラTV」に出演中の松任谷正隆をコメンテーターに，ベンツやアウディ，BMWなどの人気車種を解説する。

Windows95 & Macintosh

マナティに会いたい

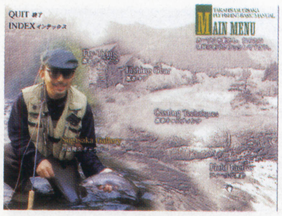
12/13 ■東京書籍 ■データベース ■4,800円 ■CD-ROM

人魚にもたとえられる海生哺乳動物マナティの，フロリダの海での暮らしを収録したデータ集。現在絶滅の危機にあるマナティの貴重な写真を約130枚収録，その現状と保護問題を考察する。

Windows95対応

杉坂隆久フライフィッシング ベーシックマニュアル

12/中 ■is MEDIA ■教養 ■6,800円 ■CD-ROM

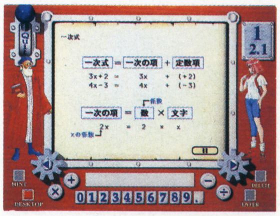


トップアングラー，杉坂隆久のテクニックを満載したテキスト。北海道渚骨川で撮影した，基本のキャスティングから高度なテクニックまでを参照できる。釣り雑誌「フライフィッシャー」監修。

Windows95対応

漫画で学ぶ高校受験ソフトシリーズ 数学の達人①「数と式」入門編

12/上 ■アテイン ■教育 ■6,980円 ■CD-ROM

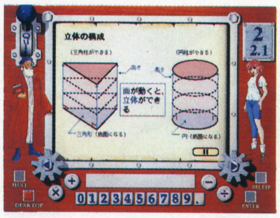


漢字や社会科などの達人シリーズに数学が新登場。中学1〜2年生で学習する内容を，アニメ風のストーリーでわかりやすく解説する。入門編は文字式の基礎から方程式，連立方程式，不等式。

Windows95対応

漫画で学ぶ高校受験ソフトシリーズ 数学の達人②完全制覇!図形入門

12/上 ■アテイン ■教育 ■6,980円 ■CD-ROM

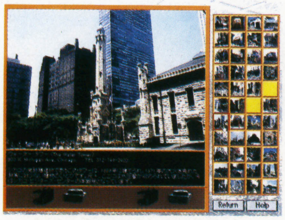


達人シリーズの数学版第2弾。ガリレオとその子孫リヴィアの導きで，図形問題の基礎を学ぶ。内容は平面・空間図形，図形の証明方法，合同や相似など。最後には総合テストで理解度をチェックする。

Windows95対応

インタラクティブCD-ROM トラベルガイドVol.3 シカゴ

12/中 ■キョクイチ ■エンターテインメント
■5,631円 ■CD-ROM

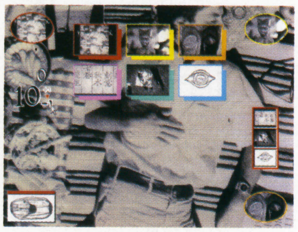


世界の街を仮想旅行する同名シリーズ第3弾は，リゾート地として有名なシカゴ。ゴールドコーストやリンカーン・パークなどの観光スポットをこまかく紹介，独自に日程を組んでめぐり歩く。

Windows95対応

パワーズ・オブ・テン インタラクティブ

12/下 ■ダットジャパン ■教育
■9,800円 ■CD-ROM

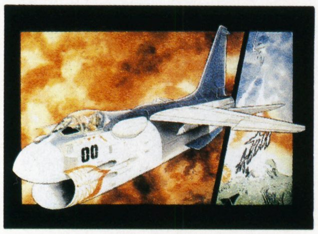


［FM TOWNSから移植］“10の累乗”を材にした短編映画をCD-ROM化。同じコンセプトによる新シナリオが5本追加され，極小の世界から膨大な世界まで，あらゆるスケールの世界を観察できる。

Windows95対応

マンガCD-ROM倶楽部「エリア88」新谷かおる

12/20 ■ゲームバンク ■エンターテインメント
■5,800円 ■CD-ROM（2枚組）



これまで2作にわかれていた作品を，1本にまとめた廉価版に新谷かおるの「エリア88」が登場。中東で激戦をくり広げる傭兵部隊たちの活躍を，作者インタビューなどとともに完全収録。

Windows95対応

マンガCD-ROM倶楽部「キャンディ・キャンディ」いがらしゆみこ

12/20 ■ゲームバンク ■エンターテインメント
■5,800円 ■CD-ROM（2枚組）

同名シリーズ廉価版の1作。少女マンガの傑作として有名な，いがらしゆみこの「キャンディ・キャンディ」が題材で，孤児院で育ったキャンディのドラマをあますところなく収録している。

Windows95対応

マンガCD-ROM倶楽部「黒い秘密兵器」一峰大二

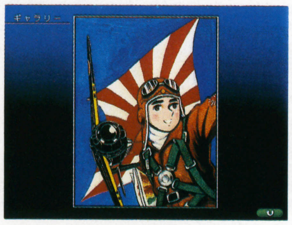
12/20 ■ゲームバンク ■エンターテインメント
■5,800円 ■CD-ROM（2枚組）

王・長嶋の全盛期に連載され好評を博した，一峰大二の野球マンガ「黒い秘密兵器」を多角的に紹介するソフト。当時活躍していた有名打者たちに，主人公の椿 林太郎が秘球を武器に挑む。

Windows95対応

マンガCD-ROM倶楽部「紫電改のタカ」ちばてつや

12/20 ■ゲームバンク ■エンターテインメント
■3,800円 ■CD-ROM

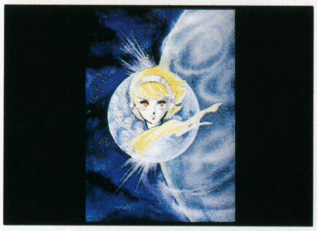


いままで書店を中心に流通していた人気の「マンガCD-ROM倶楽部」シリーズが，流通形態の変更にともない，価格を改めて再販される。その1作に，ちばてつや作の「紫電改のタカ」が登場。

Windows95対応

マンガCD-ROM倶楽部「地球へ…」竹宮恵子

12月 ■ゲームバンク ■エンターテインメント
■3,800円 ■CD-ROM



同名シリーズ最新作に，劇場版アニメが話題になった竹宮恵子の「地球（テラ）へ…」が登場。単行本のマンガの再録に加え，作者へのインタビューなどで作品を立体的に浮かびあがらせる。

Windows95対応

モンティパイソンのホーリー・グレイル

12月 ■ポニーキャニオン ■エンターテインメント
■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］偉大なる英国アーサー王の聖杯探索の旅を，モンティ・パイソンの面々が全力で茶化した映画がCD-ROMで復活。グロテスクながら笑える数々の演出を，じっくりと堪能できる。

前号追補タイトル Windows95 & Macintosh

MANGAROM うしおととら（上）

9/20 ■小学館 ■エンターテインメント
■4,800円 ■CD-ROM

コミックをおさめたCD-ROMシリーズに，藤田和日郎の「うしおととら」が登場。ムービーによるミニ・ストーリー5話をはじめ，原作者インタビューや原画集，壁紙集，クイズなど内容も多彩。

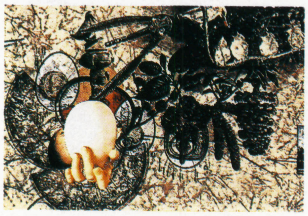
▶最近原作が終了した「うしおととら」を，上・下の2巻で完全デジタル化

◀アイコン，カレンダー，掛けあい劇場，モーフィングCGも楽しめる

前号追補タイトル Windows95対応

SCRUTINY IN THE GREAT ROUND

10/18 ■シナジー幾何学 ■AVG
■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］銅版画風のCGがリアルタイムで変化し，コラージュしていくアートソフト。営巣・本能・変容・生命・豊穣の五つのテーマからなる250以上のパターンが，複雑に絡みあう。

前号追補タイトル Windows95対応

大氷河～天空を流れる河

10/19 ■日本コロムビア ■写真集
■3,980円（税込） ■CD-ROM

ブルックナー作曲「交響曲第4番・ロマンティック」をバックに，氷河の写真100点以上を鑑賞するデジタル写真集。現在もなおゆっくりと流れつづける世界各地の氷河を，写真家小堀正三が撮影。

前号追補タイトル Windows95対応

聖少女～Erotique:友永詔三作品集1

10/19 ■日本コロムビア ■写真集
■3,980円（税込） ■CD-ROM

人形作家・友永詔三の人形と少女との，夢幻的でエロティックな戯れを撮影した写真集。中村総一郎による写真と，音楽家のエリック・サティ作「ジムノペディ」の不思議な融和が鑑賞できる。

前号追補タイトル Windows95対応

デジタルギプスVol.3

10/21 ■エクシング ■ディスクマガジン
■1,000円（税込） ■CD-ROM

あらゆるジャンルを網羅するデジタル雑誌の第3号。今回の特集は，FILAのCFや『エネミーゼロ』のローラなどの“デジタルアイドル”，現在も人気の“マジック：ザ・ギャザリング”など。

前号追補タイトル Windows95対応

日本を撮る 富士山

10/25 ■TDKコア ■写真集
■6,500円 ■CD-ROM

日本の霊峰富士山を，あらゆる角度から撮影するためのガイド集。長年富士山を撮りつづけてきた写真家の飯島志津夫が，美しく撮影できる34のスポットを紹介。テーマに沿った仮想撮影もできる。

前号追補タイトル Windows95対応

早船ケン「キリングジョーク」

10/30 ■インナーブレイン ■写真集
■2,000円 ■CD-ROM

若き写真家によるデジタル写真集「ネイキッド・アイズ」レーベル第3弾。'70年生まれの早船ケンによる，子どもたちを被写体とした作品を収録。その視線を通じてメッセージを発している。

前号追補タイトル Windows95対応

中野愛子「デリシャス」

10/30 ■インナーブレイン ■写真集 ■2,000円 ■CD-ROM

「ネイキッド・アイズ」レーベル作品。親しい女友だちとの3日3晩にわたる2人きりのパーティを撮影した，258枚の写真と被写体へのインタビューを収録。女の子の本当の姿をあばきだす。

前号追補タイトル Windows95対応

時間地球儀

11/8 ■is MEDIA ■教養 ■5,800円 ■CD-ROM

映写機やスピーカーなどを装備した地球儀を使って，メソポタミア文明発祥～第二次世界大戦までの世界が調べられる。歴史上の人物からのコメントをまじえたニュース形式で歴史事象を報道する。

前号追補タイトル Windows95対応

ハイパー日本プロレス全史

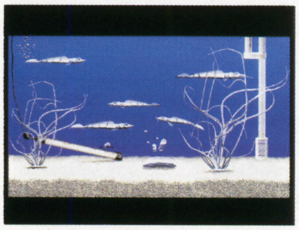
11/15 ■日本コロムビア ■データベース ■9,800円 ■CD-ROM（2枚組）

プロレスラーが初来日した1854年から1995年までの日本プロレスの系譜を網羅したデータ集。すべての事件をまとめた大年表や山本隆司インタビュー，写真素材など，貴重な資料をまとめている。

前号追補タイトル Windows95対応

AQUAZONE™ オプションディスク・MEKASIAシリーズ「ツン」

11/20 ■オープンブック9003 ■データ集 ■3,600円 ■CD-ROM



電子アクアリウム『AQUAZONE』に魚や水草などを追加するソフト。メタリックな架空の魚の「MEKASIAシリーズ」最新作は，平らな形の「ツン」。金属的な水草なども付属する。

前号追補タイトル Windows95対応

恐竜がうちにきた!

10/31 ■富士通ビー・エス・シー ■教養 ■4,900円 ■CD-ROM

［海外から移植］教育ソフト『キッドストーリー』シリーズの日本語版。現代にやってきた恐竜たちの生活をとおして，一般社会でのさまざまな常識やマナーを学ぶ。各恐竜の図鑑も参照できる。

前号追補タイトル Windows95対応

吉本2丁目劇場ライブ

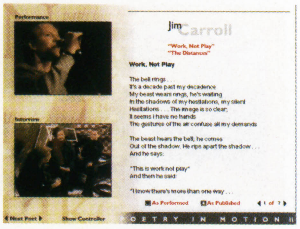
11/11 ■アスペクト ■エンターテインメント ■2,500円（税込） ■CD-ROM

書店で購入できるソフトつき書籍。吉本興業の若手芸人の千原兄弟，ジャリズム，＄10の3組にスポットを当て，書籍ではグラビアやインタビュー，ソフトにはライブのムービーを収録している。

前号追補タイトル Windows95対応

ポエトリー・イン・モーションII

11/15 ■ボイジャー ■教養 ■4,500円 ■CD-ROM



ウイリアム・バロウズ，ジョン・ケージなど現代アメリカを代表する詩人の作品を，本人の朗読で鑑賞する教養ソフト。パンクロック風やラップ風など，個性的なパフォーマンスで24篇の詩を楽しむ。

前号追補タイトル Windows95 & Macintosh

MANGAROM うしおととら（下）

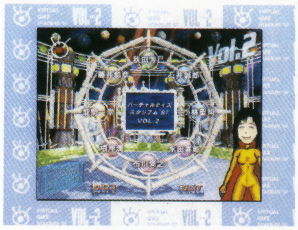
11/20 ■小学館 ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM

人気マンガ「うしおととら」のCD-ROMコミック下巻。上巻と同様，原画集やCGアニメ，作者の藤田和日郎インタビュー，うしおが住む街の地図やモーフィングによる変身シーンなどを収録。

前号追補タイトル Windows95対応

バーチャルクイズスタジアム'97 クイズ王への道CD-ROM版Vol.2

11/8 ■エーアンドビーコーディネータージャパン ■クイズ ■4,800円 ■CD-ROM

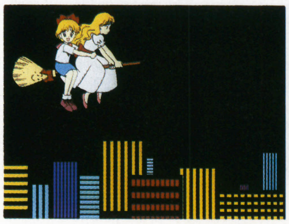


「FNS1億2500万人のクイズ王決定戦！」監修のクイズゲーム第2弾。前作の4択方式に早押しの要素を加え，歴代クイズ王8人に挑む。Vol.1で募集した応援ギャルズのソフト上選考会も開催。

前号追補タイトル Windows95対応

まるごと姫ちゃんのリボン

11/12 ■インナーブレイン ■素材集 ■3,980円 ■CD-ROM



月刊誌に連載され，アニメも放映された「姫ちゃんのリボン」の『まるごと』シリーズ版。新たに描きおろしたセーバー7種をはじめ，120枚以上の壁紙と300以上の音声データを収録している。

前号追補タイトル Windows95対応

MILK

11/16 ■ジャパンコーポレーション ■エンターテインメント ■6,800円 ■CD-ROM

渋谷や原宿などの街角で見つけた，30人以上の女子高生のプロフィールを収録。ユーザーからの投票により1位に選ばれた女の子には，マルチメディア・アイドルとしてのデビューが約束される。

前号追補タイトル Windows95対応

夢見る少女～友永詔三作品集2

11/21 ■日本コロムビア ■写真集 ■3,980円（税込） ■CD-ROM

写真家・中村総一郎による，人形作家・友永詔三作成の人形と少女との写真集。エリック・サティの曲をバックに，不思議な光景の写真約100点が流れる。音楽は通常のCDとしても再生可能。

前号追補タイトル Windows95対応

富士山の四季

11/8 ■TDKコア ■写真集 ■3,200円 ■CD-ROM

30年以上も富士山を撮影しつづけてきた，写真家・飯島志津夫による富士山の写真集。四季によりその姿を変える富士山の雄大で華麗な姿をとらえた150点の写真を美しい音楽とともに鑑賞できる。

前号追補タイトル Windows95対応

モミの木

11/15 ■インナーブレイン ■絵本 ■2,980円 ■CD-ROM

アンデルセン童話の名作を，クリスマスにあわせてデジタル絵本に。描きおろしイラストと富沢美智恵によるナレーション，物語中にでてくるモミの木のペーパー・クラフト・データを収録。

前号追補タイトル Windows95対応

スモッカリトルワールド2

11/20 ■CAIメディア共同開発 ■教育 ■3,980円 ■CD-ROM

教育ゲーム『スモッカ』シリーズのダイジェスト版第2弾。『スモッカとミクロ探偵団』『スモッカとくるりんピック』『スモッカの英会話文法』『スモッカの世界一周』の4作からゲームを収録。

前号追補タイトル Windows95対応

南半球～風の軌跡

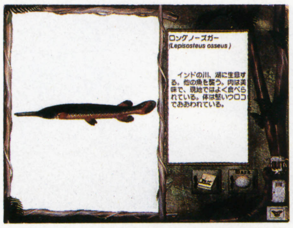
11/21 ■日本コロムビア ■写真集 ■3,980円（税込） ■CD-ROM

音楽家リヒャルト・シュトラウスの交響詩「英雄の生涯」と，写真家の小堀正三が南半球の各地で撮影してきた写真とのコラボレーション・ソフト。驚異的な自然の光景と勇壮な交響詩とが交錯する。

前号追補タイトル　Windows95対応

博物学の迷宮～荒俣　宏の想像学講義

11/21 ■is MEDIA ■教養 ■6,800円 ■CD-ROM

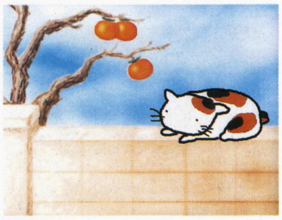


作家としても活躍している博物学者，荒俣　宏が秘蔵する1,000点以上の動植物画を収録した画集。18～19世紀にヨーロッパを中心に描かれた，想像や空想を多分にふくんだ博物画を鑑賞できる。

前号追補タイトル　Windows95対応

うるうるIII

11/21 ■太洋堂 ■絵本 ■5,800円 ■CD-ROM

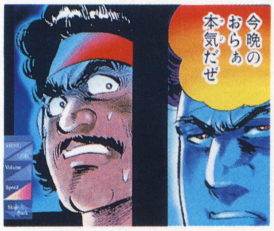


からさき昌一プロデュース，藤原のりこ描き下ろしによるオムニバス絵本の第3弾。「のんたのおまじない」「みけ猫みいちゃん」「チャックルタイムアゲイン～黄金の国顛末記」の3話を収録。

前号追補タイトル　Windows95対応

集英社CD-ROM YOUNG JUMP デジタルコミック「サラリーマン金太郎」

11/22 ■集英社 ■エンターテインメント ■2,800円 ■CD-ROM

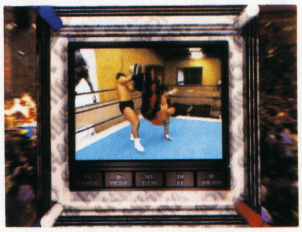


本宮ひろし原作の同名マンガの単行本3巻までを再構成しデジタル化。原作者みずからが演出・構成し，約4時間の映画的手法のコミックが展開する。インタビューと名場面集もあわせて収録。

前号追補タイトル　Windows95対応

破壊王伝説　橋本真也のすべて

11/25 ■アポロンクリエイト ■データベース ■4,800円 ■CD-ROM



新日本プロレスのエース格，破壊王の異名をとる橋本真也の格闘家としての顔から1人の人間としての側面までを浮き彫りにしたパーソナル・ソフト。恋愛経験などのプライベートな話も聞ける。

前号追補タイトル　Windows95対応

キッズロム　おおかみと七ひきの子やぎ

11/26 ■小学館 ■教育 ■2,884円 ■CD-ROM

書籍版が好評を博した「世界おはなし名作全集」をCD-ROM化したデジタル絵本。表題作のほか，「こびとのくつや」「白雪姫」の3篇の名作を，寺村輝夫の文とアニメーションで語る。

前号追補タイトル　Windows95対応

キッズロム　マッチ売りの少女

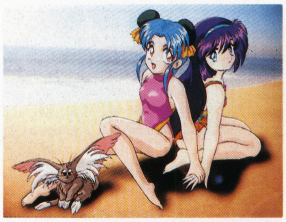
11/26 ■小学館 ■教育 ■2,884円 ■CD-ROM

世界名作のデジタル絵本『キッズロム』シリーズ第2弾。表題作に加え「はだかの王様」「人魚姫」の計3篇を，末吉暁子の文で収録。英語と日本語の表示やナレーションなどが選択できる。

前号追補タイトル　Windows95 & Macintosh

まるごとプリティサミー

11/27 ■パイオニアLDC ■素材集 ■5,980円 ■CD-ROM

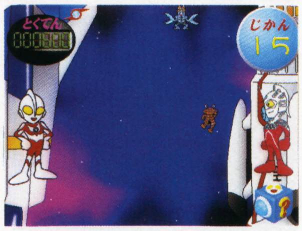


テレビアニメにもなった「魔法少女プリティサミー」が『まるごと』シリーズに登場。変身パターンなどのセーバー14種類，未発表や描きおろしもふくめた壁紙集など7種類の素材が使える。

前号追補タイトル　Windows95対応

ウルトラマンのパソコンでピッ!

11/27 ■Spike ■教養 ■5,800円 ■CD-ROM



パソコン操作の基本であるキーボードやマウスの操作を，ウルトラマンといっしょに学ぶ教育ソフト。マウスではダブルクリックやドラッグ，キーボードでは簡単なタイピングの練習ができる。

前号追補タイトル　Windows95対応

NOWHERE 「未来都市の考古学」展より

11/27 ■ハートランド ■データベース ■9,800円 ■CD-ROM

東京都現代美術館で行なわれた，さまざまな時代に構想された理想都市が題材の「未来都市の考古学」展で使用されたCGを再構成したデータ集。18世紀の都市プロジェクトなど，内容も多彩。

前号追補タイトル　Windows95対応

ちいさな消防車～リトルエンジン

11/29 ■富士通ビー・エス・シー ■教育 ■4,900円 ■CD-ROM

[海外から移植] 絵本仕立ての教育ソフト『キッドストーリー』シリーズの移植第2弾。サイレンをなくした小さな消防車といっしょに，サイレンをさがす旅にでる。日本語・英語の両方に対応。

前号追補タイトル　Windows95対応

ガムボールショップ

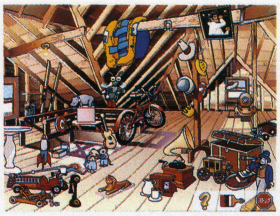
11/29 ■富士通ビー・エス・シー ■教育 ■4,900円 ■CD-ROM

[海外から移植]『キッドストーリー』シリーズ第3弾。なんでも売っている「ガムボールショップ」で，英語の言葉遊びを楽しみながらストーリーが展開する。4種類のミニゲームも遊べる。

前号追補タイトル　Windows95対応

コンピュータで探検ごっこ① ちきゅうはぼくらのあそびばだ!

11/29 ■クエスト ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM

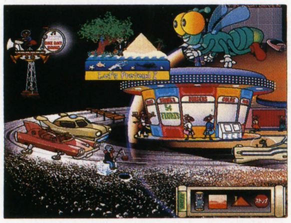


ほたるのフラッシュと，海やジャングルなど地球上のあらゆる場所を探検する絵本形式の教育ソフト。それぞれの場所に生息する動植物の名前や発音などをイベントで学ぶ。ぬり絵ツールが付属。

前号追補タイトル　Windows95対応

コンピュータで探検ごっこ② うちゅうはぼくらのあそびばだ!

11/29 ■クエスト ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM



ほたるのフラッシュの案内で，屋根裏部屋から九つの太陽系の惑星を探検する教育ソフト。「暑くてジュースが蒸発する」など，身近な例を挙げてそれぞれの惑星の特徴をわかりやすく解説する。

前号追補タイトル　Windows95対応

"Hinano"Labyrinth

11/30 ■インナーブレイン ■写真集 ■4,980円 ■CD-ROM

篠山紀信の撮影による，人気アイドル吉川ひなののデジタル写真集。いろいろなテーマに沿ったパラパラ・マンガ風の連続写真など合計1,200点の写真を収録。本人のボイスも再生される。

前号追補タイトル　Windows95対応

CD-Rail vol.1 碓氷峠

11/下 ■is MEDIA ■教養 ■5,800円 ■CD-ROM

日本有数の急勾配区間としても知られる，碓氷峠の長い鉄道史をつづった教養データ集。歴代のユニークな峠の機関車の写真や映像を収録している。「鉄道ファン」誌編集長などによる座談会も。

日本語マニュアル付英語版／Windows95対応／パワーMac専用

INDYCAR RACING2

9/27 ■シエラ・パイオニア ■レーシング ■7,800円 ■CD-ROM

アメリカ最大のレース「インディカーレース」をリアルに再現したレーシング。公道やオーバルなど15のコースを走る。タイヤやギア，ウイングなどのこまかな設定ができる。通信対戦にも対応。

DataBase ハイブリッド新作発売予定表

コーナーが独立したので，DataBaseもハイブリッドだけを収録。あいかわらず写真集が多いが，今月はとくに自動車関係のソフトが多数入ってきている。映画の封切りも近い『エヴァンゲリオン』の新作もアリ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼ハイブリッド				
12月19日	★DEJIG KIDS	パズル	増田屋コーポレーション	3,980円
1月中旬	CYLICA	教育	富士通パレックス	（予）6,700円
2月19日	おるちゅばんエビちゅCD-ROM “エビちゅも旅行に行きたいでちゅ！”編（仮）	エンターテインメント	イマ・カンパニー	5,300円
春頃予定	釣りバカ日誌（仮）	フィッシング	ケイエスエス	未定
▼Windows95対応ハイブリッド				
10月25日	★なるほど！ザ・ワールド	エンターテインメント	キッズコーポレーション	5,800円
11月22日	★インタラクティブ・トイズ3 パクパクたんけんたい	教育	ジャパンオンライン	3,980円
11月28日	★世界マルチメディア紀行 オーストラリアは超大陸	エンターテインメント	富士通	〈込〉3,800円
11月29日	★インタラクティブ・トイズ4 お月さまといっしょに	教育	ジャパンオンライン	3,980円
12月11日	★デジタルヒーロークラブ5 DX	エンターテインメント	東映ビデオ	4,000円
12月20日	★スモッカの漢字探検	教育	CAIメディア共同開発	5,800円
12月上旬	ライブ・ワールド（仮）	教養	is MEDIA	4,800円
12月予定	一本木　蛮Dynamic CD-ROM「亜州漫帝」	画集	ガイナックス	9,800円
	★新世紀エヴァンゲリオン デジタルムックVol.1 メモリアル2015	エンターテインメント	ガイナックス	6,800円
96年予定	AMAZING JUNGLEスタンダード版	画集	バンダイビジュアル	5,800円
1月10日	東京国際フォーラム	データベース	ハートランド	3,865円
1月17日	ロストマヤ〜古代マヤ文明の遺産	教養	富士通パレックス	6,500円
	★チェリーの休日	エンターテインメント	メディアザウルス	4,800円
1月21日	★パリ・マレー	写真集	日本コロムビア	〈込〉3,980円
	★プロバンス	写真集	日本コロムビア	〈込〉3,980円
1月23日	★空 The SKY	写真集	シンフォレスト	3,900円
	★空から見た日本Vol.2 〜空撮百名山（仮）	写真集	シンフォレスト	3,900円
	★前田真三 里の風景（仮）	写真集	シンフォレスト	3,900円
	★野鳥生活記（仮）	写真集	シンフォレスト	3,900円
1月24日	★若手お笑いタレント事典'97 CD-ROM版	データベース	富士通パレックス	3,800円
1月25日	シム・ラヴァース（仮）	SLG	バンダイビジュアル	7,800円
1月26日	★新潮文庫 明治の文豪	教養	NECインターチャネル	7,000円
	チャックジョーンズのピーターと狼	教育	NECインターチャネル	5,800円
1月30日	松村　誠　猫イラスト集（仮）	画集	小学館	未定
1月下旬	Pantsylvania	教育	アスク	（予）5,800円
	ジャンプスタート トドラー	教育	トミー	5,800円
	ジャンプスタート プリスクール	教育	トミー	5,800円
	★ゴッホ	データ集	マルチソフト	未定
	★フィレンツェ	データ集	マルチソフト	未定
	ザ・シェフ	デジタルコミック	ミカド	（予）4,800円
	ラッセンアイランド	エンターテインメント	リッツ・コンピュート	9,800円
1月予定	お笑い新鮮組	データベース	富士通パレックス	3,800円
2月8日	★バーチャルクイズスタジアム'97 クイズ王への道CD-ROM版Vol.3	クイズ	エーアンドビーコーディネータージャパン	4,800円
2月10日	ゴジラと仲間たち〜かいじゅう島はおおさわぎ なぜなに?大進撃（仮）	教育	Spike	5,800円
2月21日	★アンダルシア	写真集	日本コロムビア	〈込〉3,980円
	★テイムズの四季	写真集	日本コロムビア	〈込〉3,980円
2月25日	21世紀こども英語館	教育	小学館	未定
2月28日	★ちびまる子ちゃん 夢の伝説	教育	富士通パレックス	5,800円
2月下旬	★クレイジー・ミュージック・ファクトリ	エンターテインメント	富士通	6,600円
2月予定	Alphabonk Farm	教育	アスク	（予）5,800円
	バンド魂	SLG	NECインターチャネル	未定
	おさかな図鑑第一集（仮）	図鑑	シンフォレスト	4,500円
	おさかな図鑑第二集（仮）	図鑑	シンフォレスト	4,500円
	★算数ワンダーランド かずのカーニバル	教育	システムソフト	8,800円
	日本百名山Ⅰ（仮）	写真集	シンフォレスト	3,900円
	猫がいる街〜世界の国から	写真集	シンフォレスト	3,900円
	FOR YOU VOL.3（仮）	SLG	富士通パレックス	4,800円
	ピーターラビットのマスガーデン（仮）	教育	マルチソフト	未定
冬頃予定	大塚康生CD-ROM画集	画集	ガイナックス	未定
3月21日	★ベネチア	写真集	日本コロムビア	〈込〉3,980円
3月予定	★ゴルゴ13	エンターテインメント	インプローレ	3,600円
	★サーキットの狼	エンターテインメント	インプローレ	3,600円
	★ルパン三世	エンターテインメント	インプローレ	3,600円
	生命　第1巻	教養	NECインターチャネル	8,800円
	THE WORKS／内井昭蔵	データベース	ハートランド	6,800円
4月予定	★カーグラフィックCD-ROM 60'sカーニバルVOL.2 1965〜1969	データベース	東芝EMI	（予）5,800円
春頃予定	フライトコマンダー 〜FLIGHT COMMANDER with MISSION BUILDER	フライトSLG	グラムス	9,800円

（マ）……日本語マニュアル付英語版／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
春頃予定	画本 宮澤賢治（3）「雨ニモマケズ」	画集	ジャストシステム	4,800円
	画本 宮澤賢治（4）「猫の事務所」	画集	ジャストシステム	4,800円
	★オペル	データベース	東芝EMI	（予）4,800円
	★ミニ・クーパー	データベース	東芝EMI	（予）4,800円
夏頃予定	★アルファロメオ	データベース	東芝EMI	（予）4,800円
	★JASDFファイティング・ウイングス ブルーインパルス	データベース	東芝EMI	（予）5,800円
	★BMW	データベース	東芝EMI	（予）4,800円
	★ロータス	データベース	東芝EMI	（予）4,800円
	ジャンプスタート キンダーガーテン	教育	トミー	5,800円
	ジャンプスタート セカンドグレード	教育	トミー	5,800円
	ジャンプスタート ファーストグレード	教育	トミー	5,800円
97年予定	あさりよしとおCD-ROM画集「ヴィスタフカ」	画集	ガイナックス	8,800円
	加藤洋之／後藤啓介CD-ROM画集	画集	ガイナックス	未定
	新谷かおるCD-ROM画集	画集	ガイナックス	未定
	SUEZEN CD-ROM画集	画集	ガイナックス	未定
	藤田幸久CD-ROM画集	画集	ガイナックス	未定
	ふくやまけいこCD-ROM画集「みけこちゃんふくやまけいこ展へ行く」	画集	ガイナックス	未定
	真鍋譲治CD-ROM画集	画集	ガイナックス	未定
	水玉螢之丞CD-ROM画集「ウインドウの山奥で」	画集	ガイナックス	未定
	めるへんめーかーCD-ROM画集「不思議散歩」	画集	ガイナックス	8,800円
	和田慎二CD-ROM画集	画集	ガイナックス	9,800円
	沖縄諸島（仮）	写真集	シンフォレスト	3,900円
	オルカ物語（仮）	写真集	シンフォレスト	3,900円
	ウルトラマンと星空たんけん（仮）	教育	Spike	5,800円
未定	★声優あらかるとVol.2	エンターテインメント	アポロンクリエイト	4,800円
	左脳開発シリーズ⑦受験編 ミッション系私立有名小学校編	教育	イマジニア	12,800円
	アートコレクションシリーズ「小田卓司のモデルアートの世界」（仮）	写真集	エクシング	7,800円
	シリコンスクリーム	AVG	NECインターチャネル	7,800円
	シルクロード百科図鑑	データベース	NECインターチャネル	7,800円
	爆笑！英単テイメント第1巻	教育	NECインターチャネル	4,800円
	爆笑！英単テイメント第2巻	教育	NECインターチャネル	4,800円
	爆笑！英単テイメント第3巻	教育	NECインターチャネル	4,800円
	新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスクVol.5	素材集	ガイナックス	6,800円
	世界の蝶〜極彩色の妖精たち	図鑑	シー・ピー・セニット	7,800円
	イマジネーションステーション	教育	富士通パレックス	6,600円
	オーシャンライフ〜カリブ編	教養	富士通パレックス	8,500円
	オーシャンライフ〜ミクロネシア編	教養	富士通パレックス	8,500円
	ワンダー大陸オーストラリア	エンターテインメント	富士通パレックス	3,800円
▼Windows95専用ハイブリッド				
11月20日	★見たらアカンって！大阪	エンターテインメント	エー・ジー	4,800円
12月6日	★ガメラ2 レギオン来襲 全記録	データベース	大映	5,800円
2月26日	★NHK名曲アルバム・チェコ編	エンターテインメント	東芝EMI	（予）3,800円
	★NHK名曲アルバム・フランス編	エンターテインメント	東芝EMI	（予）3,800円
	★日本百名山・上巻	データベース	東芝EMI	（予）5,800円
	★日本百名山・下巻	データベース	東芝EMI	（予）5,800円
春頃予定	オーバー ザ ライヒ	SLG	グラムス	9,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●レッド　Colors of RED（シンフォレスト）12月12日●ザークのアラスカ探検（インフィニシス）10月下旬→11月下旬●唯登詩樹 CD-ROM画集 電脳画廊vol.1（ガイナックス）冬頃●H（ガイナックス）10月→11月1日●電車だいすきプラレールワールド（トミー）11月2日→11月22日●ザークバンドルパック（インフィニシス）10月下旬→11月下旬●DEJIGシリーズ「CHRISTMAS」（増田屋コーポレーション）11月14日→11月15日●DEJIGシリーズ「KYOTO」（増田屋コーポレーション）10月17日→11月1日●ひょっこりひょうたん島かいぞくのまきVol.3（NECインターチャネル）11月8日→11月4日●フジテレビ本格料理の決定版 レシピの殿堂「くりっく亭」3号店 おもてなし料理館（NECインターチャネル）11月8日→11月15日●漢字の達人③漢字の洞窟探検！（アテイン）11月下旬→11月8日●アニメ歴史シアター第1巻（アドウィン）11月上旬→12月上旬●エドマーク リュックパック（システムソフト）11月上旬→11月8日●インタラクティブ・トイズ2 ぽこぽこ探検隊（ジャパンオンライン）10月25日→11月8日●宮沢賢治「夜会」（シンフォレスト）10月28日→12月5日●テイオーの夢（マックザウルス）11月下旬→11月30日●おはなしのもり②（マルチソフト）11月→11月29日●ワシタカ日本の猛禽類（マルチソフト）5,800円→3,800円●日本の城（マルチソフト）5,800円→3,800円●ワンタンとワンコのマンガで学ぶ小学算数完全制覇 小4シリーズ3（富士通パレックス）11月29日／3,980円→1月29日／4,300円●エンデバー〜日本宇宙飛行士の軌跡（毎日コミュニケーションズ）11月中旬●ピュートルストーリー（毎日コミュニケーションズ）11月下旬●コミックオンVOL.2（東芝EMI）Windows95 & Macintosh[対応機種変更]●NOeLタスクランチャー〜代歩のワンダーメニュー（パイオニアLDC）11月15日→11月22日

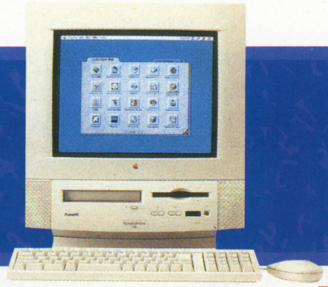
緊急告知・ソフトベンダーTAKERUが，長い歴史に幕

パソコン・ユーザーのなかには，エクシングのソフト自動販売機「ソフトベンダーTAKERU」を利用している人が多数いることと思う。しかし残念なお知らせだが，このソフトベンダーTAKERUのサービスが終了することになった。

TAKERUは通常のパッケージ版と同じ内容のソフトや，オリジナル・ソフト，同人ソフトを提供してきたソフトの自動販売機。パッケージが簡略化されているぶん値段が安かったり，『電脳倶楽部』シリーズなど人気のオリジナル・ソフトを提供していたりと，独自のサービスが好評を博していた。また，CD-ROMソフトやゲーム関連グッズなど，通販を利用したオンライン・ショッピングも行なっていたのだ。

エクシングでは，今年末から来年の2月にかけて，全国に設置してあるTAKERUを順次撤去していく予定。右にある先月の売り上げランキングを参考にして，いまのうちにほしいソフトを買っておくことをオススメするぞ。

	タイトル	メーカー	税込価格	ジャンル	機種	前号順位
1	電脳倶楽部／武尊 第102号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
2	Networkers Gift Disk #4-TOOL	NGDプロジェクト	1,100円	ディスクマガジン	MSX	初登場
3	告白	God Bless	1,000円	AVG	PC-98	初登場
4	Networkers Gift Disk #4-ART	NGDプロジェクト	1,100円	ディスクマガジン	MSX	初登場
5	Quick Saver+ Ver.	秋田エスケイケイ	4,800円	ツール	PC-98	前5位
6	game 20	PPM	500円	オムニバス	PC-98	初登場
7	Assault Gear	港北すぺくたあ	2,000円	アクション	Win95	初登場
8	Dungeon・Ace	ToyPops	1,300円	RPG	PC-98	初登場
9	ホワイトマウス GC1	White Mouse Software	500円	オムニバス	MSX	初登場
10	電脳倶楽部／武尊 第101号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	前1位



Macintoshシリーズ
MACINTOSH SERIES

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

今月のトップも『INFO MAC VOL.9』。やはり使いやすいソフトはよく売れるということだろうか。2位にはシム・シリーズの最新作『シムアイル』がさっそく登場してきた。来月はトップを狙えるか?

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	前1位	INFO MAC VOL.9	パシフィックハイテック	オムニバス	3,689円
2	初登場	シムアイル日本語版	マクシス	SLG	11,800円
3	前3位	シンカ日本語版	インタープログ	エンターテインメント	8,800円
4	初登場	A-10 CUBA!	ラビックス	フライトSLG	6,800円
5	初登場	雀道II for Macintosh 特別価格版	システムソフト	麻雀	5,800円
6	前2位	ウキウキ釣り天国3～人魚島のボート釣り	テイチク	フィッシング	5,800円
7	↑前8位	3Dウルトラピンボール完全日本語版	シエラ・パイオニア	ピンボール	9,800円
8	初登場	三國志V withパワーアップキット	光栄	SLG	15,800円
9	前6位	ガンダム タクティクス	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	SLG	5,800円
10	↑再登場	マックゲーム150+ボーナスパック2	MSDジャパン	オムニバス	5,800円

※ランキング協力:ソフマップ
※英字タイトルは英語版です。

SF風

『サイメビ』ふたたびパソコンに登場

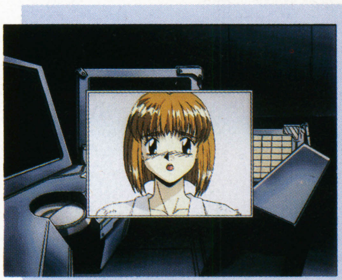
本作品は，人気SFコミック『サイレントメビウス』を原作にした，オリジナル・ストーリーのAVGだ。

“近未来の東京でコールド・スリープから目覚めた少女，アリス・リデルはすべての記憶を失っていた。みずからの過去をもとめて危険な街をさまよう彼女の前に，対妖魔特殊警察「AMP」の女性捜査員が現れる。彼女たちと行動を共にするうちに，異常を生じはじめる自分の身体，錯綜するかすかな記憶，そして暗躍する妖魔……”

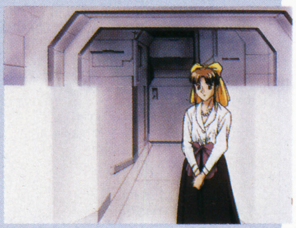
ゲーム中では音声とアニメーションがフルに活用されており，とくに現実の冒険と過去の記憶（ビジュアル・シーン）が交錯する構成は秀逸だ。また写真にもあるように，キャラクターの微妙な表情が再現されるので，感情移入度もそこらのAVGよりはるかに高い。原作をまったく知らないとわかりにくい部分も多少あるが，「わからないから」と簡単に敬遠せずに触れてみてほしい1作だ。

なお，本編の主人公であるAMPの女性たちの声は，アニメ版そのままの声優が起用されている。原作ファンなら，迷わず買いだろう。 （煌竜）

サイレントメビウス～アリス・リデル
■バンダイビジュアル ■AVG
■9,800円 ■発売中



▲キャラクターの表情が微妙に変化するシステムを採用し，感情の起伏を表現している



▶原作の主人公たち，AMPの6名のメンバーも登場

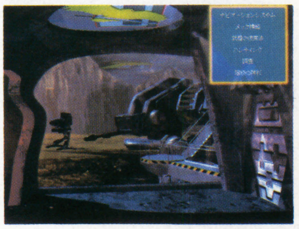
今月の新作

発売本数が激増した今月だが，注目度だけなら『ウォークラフトII』が一番。米，英，仏などでランキング1位になったという神通力は，日本で通用するか?

アイドル THE 実物大 Special vol.1
12/6 ■Spike ■写真集 ■4,800円 ■CD-ROM

女性アイドルの全身写真を等身大サイズでおさめた，異色のデジタル写真集。各部を回転させたり，拡大して見ることができる。vol.1では川崎 愛，藤崎奈々子，岡元あつこの3人を収録。

パワーMac専用
メックウォーリア2～傭兵部隊
12/6 ■アクティビジョン・ジャパン ■3Dアクション ■8,800円 ■CD-ROM

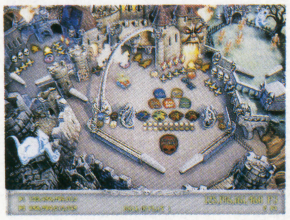


［海外から移植］ロボット兵器の戦闘をリアルに再現した同名3Dアクション・ゲームの続編。登場するメックが12種から30種に大幅増加。ミッションを自動的に作成する機能も搭載している。

ウォークラフトII～暗黒大戦
12/13 ■SSIトリスター ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］諸外国で大好評のリアルタイムSLG。敵の攻撃から生産施設を守りつつ，騎士や怪物などの中世ファンタジー風のユニットに命令を下して，敵勢力を壊滅させる。

3Dウルトラピンボール2～ゴブリンの逆襲
12/13 ■シエラ・パイオニア ■ピンボール ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］日米でロングセラーをつづける同名ソフトの続編。アメリカン・ホラー・コミックをモチーフにした3+αのテーブルでピンボールが楽しめる。ビジュアル・イベントをさらに強化。

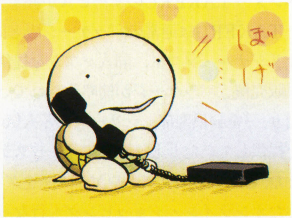
アイドル THE 実物大 Special vol.2
12/6 ■Spike ■写真集 ■4,800円 ■CD-ROM

正面，横，後ろから撮影したアイドルの全身写真を原寸大で再現したソフト。vol.2には白鳥智恵子，大原かおり，服部若葉，島田沙羅，三宮位知子の5人が登場。各種ムービーやサービス・カットも。

バーチャル・シアターシリーズ⑤ 嵐ヶ丘～Wuthering Heights
12/15 ■サクセス ■教養 ■6,800円 ■CD-ROM（2枚組）

エミリー・ブロンテ作の，世界的名作小説の映画版（新バージョン）を使った英会話学習ソフト。「嵐ヶ丘」に住む人々の愛憎を描く。音楽を坂本龍一が担当している。難易度はやや低め。

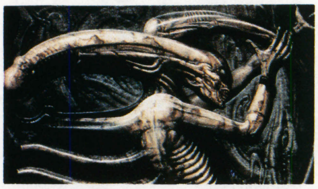
かめ!スクリーンセーバー
12/18 ■ユタカ ■スクリーンセーバー ■5,800円 ■CD-ROM



週刊誌で連載中のマンガ「かめ!」を題材にしたスクリーンセーバー。6種類のスクリーンセーバーと壁紙24枚，キャラクター・アニメーション，12種のアイコン・チェンジャーなどを収録。

H.R.ギーガー スクリーンセーバー

12/18 ■バンダイビジュアル ■スクリーンセーバー ■4,800円 ■3.5'2HD

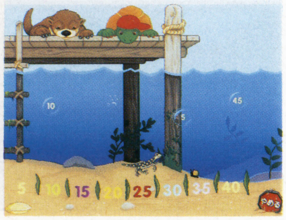


映画「エイリアン」シリーズの怪物デザインなどで知られる怪奇造形作家，H.R.ギーガーの手によるスクリーンセーバー。ハーラン・エリスンのオリジナル作品テキストがついている。

ピピンアットマーク対応

それゆけ！フランクリン

12/18 ■バンダイビジュアル ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM



4～7歳児を対象とした，数字を勉強するエデュテインメント・ソフト。フランクリンと動物の仲間たちといっしょに，すうじの広場で遊びながら数字の概念や使用法，計算を覚える。

三國志孔明伝&三國志英傑伝

12/20 ■光栄 ■RPG ■16,800円 ■CD-ROM（2枚組）

「三國志」の物語をもとにした，同社のシミュレーションRPGを2本おさめたソフト。多様な兵種を駆使して戦場シーンを勝ち抜き，その間のRPGシーンで情報やアイテムなどを集めていく。

きらめき宝石箱

12/20 ■コナミ ■スクリーンセーバー ■4,800円（予価） ■CD-ROM

［Windowsから移植］恋愛SLG『ときめきメモリアル』をテーマにしたセーバーの移植版。藤崎詩織など4人のキャラクターが登場，90枚のグラフィック，130種の音声データなどを収録。

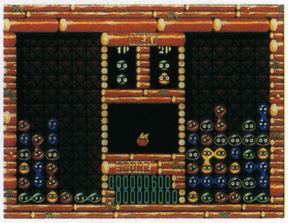
タクティクス オウガ スクリーンセーバー for Macintosh

12/20 ■クエスト ■スクリーンセーバー ■5,800円 ■CD-ROM

スーパーファミコンで人気のSLGのキャラクターたちが登場するスクリーンセーバー。ゲームの舞台となったヴァレリア島を，130枚以上のグラフィック，70本以上のムービーをまじえて再現する。

ぷよぷよ for Macintosh

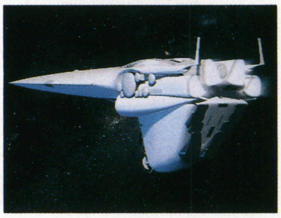
12/20 ■ボーステック ■アクションパズル ■7,800円 ■CD-ROM



［Windows95から移植］落ちものパズルの人気作『ぷよぷよ』の移植版。「なぞぷよ」などの各種モードを搭載したうえ，ぷよぷよのグラフィックをもちいたジグソー・パズルも収録されている。

銀河英雄伝説スクリーンセーバーVol.2 for Macintosh

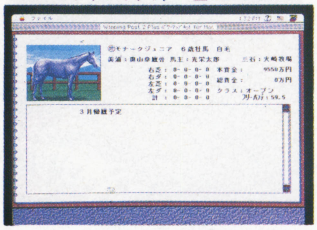
12/20 ■ボーステック ■スクリーンセーバー ■5,800円 ■CD-ROM



［Windowsから移植］小説・アニメなどで人気の同名作品をもとにしたソフト。原画，CGなど50点以上の壁紙，11点のスクリーンセーバーのほか，ミニ・シューティング・ゲームなどを収録。

ウイニングポスト2Plus パワーアップキット

12/20 ■光栄 ■ユーティリティ ■5,800円／13,800円（withパワーアップキット） ■CD-ROM



［PC-98から移植］同社の競馬SLGのパワーアップ用ソフト。馬主の立場をよりリアルに再現するイベントや仕様を追加したほか，96年度からのJRA新番組にも完全対応している。

ウイニングポスト2Plus with パワーアップキット&ウイニングポスト with パワーアップキット

12/20 ■光栄 ■競馬SLG ■17,800円 ■CD-ROM（2枚組）

［PC-98から移植］競馬SLG『ウイニングポスト2』と，シンプルな構成で初心者でも簡単にプレイできる前作『ウイニングポスト』さらにそれぞれのパワーアップ・ソフトをカップリング。

ゲーム日本史～革命児・織田信長

12/20 ■光栄 ■教育 ■7,800円 ■CD-ROM

［FM TOWNSから移植］各界の一流スタッフにより制作された，歴史教育ソフト。音声つきのドラマシーンとミニゲームの合戦シーンにより，織田信長の一生をたどり，歴史の知識を身につける。

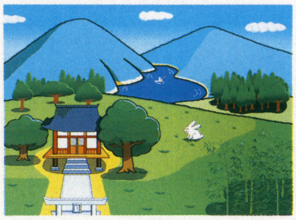
インターアクティブ百科 世界の歴史

12/中 ■DDPデジタルパブリッシング ■図鑑 ■11,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］映像を駆使して世界の歴史をわかりやすく紹介するソフト。10の年代，関連トピックスを簡単に呼びだせる機能により，歴史の流れを理解しやすい作りになっている。

ふるさとむかしあそび・自然編

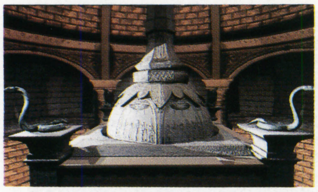
12/中 ■アクアシステム ■エンターテインメント ■6,800円 ■CD-ROM



［Windowsから移植］現代ではすたれかけた，さまざまな「むかしのあそび」を収録したソフト。山・林・竹林・川および池で画面内をクリックすると，遊びと道具の説明が表示される。

ルクソールの謎日本語版

12月 ■インタープログ ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM（2枚組）



［海外から移植］砂漠の海にたたずむピラミッド「ルクソール」の秘密を解きあかすべく探検するAVG。簡易な操作性と，『ミスト』の米国STRATA社によるリアルな3Dグラフィックが特徴。

MA・RI・A～人形館の呪い

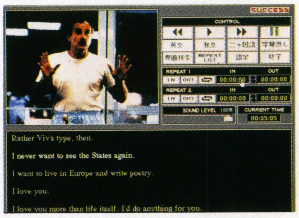
12月 ■ポニーキャニオン ■エンターテインメント ■9,800円 ■CD-ROM

CGと実写の合成による重厚な映像が特徴のAVG。呪われた館に引きずり込まれた親友を助けだすために，恐怖のワナを切り抜けていく。時間の経過により迷路の構造が変化する独自の方式を採用。

前号追補タイトル

バーチャル・シアターシリーズ① 天国に行けないパパ～Short Time

9/30 ■サクセス ■教養 ■8,800円 ■CD-ROM（2枚組）



名作映画を鑑賞しつつ，英会話の実力を養うことを主眼としたソフト。日・英語字幕，辞書，反復学習，検索などの各種機能を備えている。コメディ映画を題材にした本作の難易度は4（最高6）。

前号追補タイトル

バーチャル・シアターシリーズ② 愛しすぎて～Tom&Viv

9/30 ■サクセス ■教養 ■8,800円 ■CD-ROM（2枚組）

映画を見ながら英会話に親しむシリーズの第2弾は，ノーベル文学賞受賞者のT.S.エリオットの自伝の映画版。セリフ単位の便利な早送り・巻もどし機能がついている。難易度は4。

前号追補タイトル

バーチャル・シアターシリーズ③ ボーイズ・ライフ～This Boy's Life

11/1 ■サクセス ■教養 ■8,800円 ■CD-ROM(2枚組)

ロバート・デ・ニーロ，エレン・バーキンなど，ハリウッドの超一流スタッフが出演する映画を利用した英会話学習ソフト。暴力的な夫に悩む妻と息子の姿を描く。英語の難易度は4。

前号追補タイトル

マルチソフトバリューパックMac

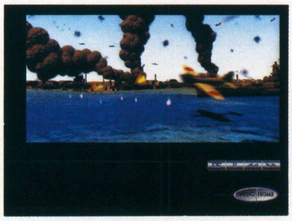
11/1 ■マルチソフト ■オムニバス ■9,800円 ■CD-ROM

200か国以上の主要都市の情報を収録した『ワールドアトラス』，スペースシャトルの全容を紹介する『スペースシャトル』，ダイビングを体験できる『オーシャンズビロウ』を1本にしたソフト。

前号追補タイトル

太平洋戦史2 ～炎のパールハーバー

11/15 ■イマジニア ■教養 ■12,800円 ■CD-ROM



太平洋戦争，真珠湾攻撃と，それにいたる過程を，3Dグラフィックを駆使したアニメーションと一流声優陣により再現するデジタル・シネマ。人物，兵器などに関するデータベースも搭載。

前号追補タイトル

インターアクティブ百科 ネイチャー

11/21 ■DDPデジタルパブリッシング ■図鑑 ■11,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］自然界の仕組みを700点以上のイラストとマイクロ写真200枚以上によるビデオ，2時間以上のナレーションで多面的に解説するソフト。150問を収録したネイチャー・クイズつき。

前号追補タイトル

ズンビーニ

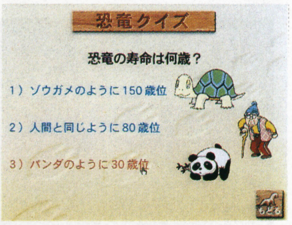
11/22 ■インタープログ ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］夢の土地ズンビーニラにたどりつくため，道中でだされる数々の難関パズルに挑戦するパズル＆AVG。12のパズル・パターンには4段階のレベルがあり，正解率におうじて上昇する。

前号追補タイトル ピピンアットマーク対応

アグネスチャンのこども恐竜館

11/25 ■アポロンクリエイト ■教育 ■4,800円 ■CD-ROM

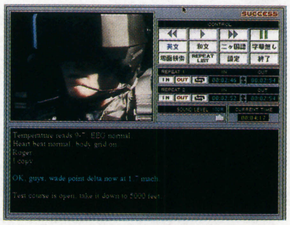


アグネスチャンが恐竜についてわかりやすく解説してくれる図鑑ソフト。恐竜や地球の誕生に関する知識の説明のほか，クイズ，神経衰弱，カラオケなどの遊びをとおして，恐竜の謎に触れられる。

前号追補タイトル

バーチャル・シアターシリーズ④ インターセプター～Interceptor

11/30 ■サクセス ■教養 ■8,800円 ■CD-ROM(2枚組)

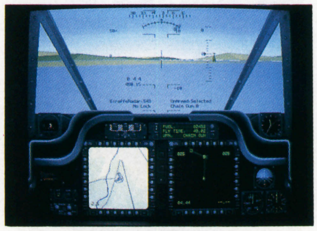


映画を利用して英会話を身につけていくシリーズの4作目。ハイテク機ステルスをめぐる空軍パイロットと武器密売商人の戦いを描いた空中アクションもの。会話の難易度は最高の6。

日本語マニュアル付英語版／パワーMac専用

APACHE

12/6 ■G.M.F ■フライトSLG ■8,800円 ■CD-ROM



米国においてさまざまな賞を受賞した，攻撃型戦闘ヘリのフライト・シミュレータ。最新の3D技術によるハイ・クオリティな地形表現と，ヘリの飛行感覚のリアルな再現がウリになっている。

DataBase Macintoshシリーズ新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月29日	★SUPER BASSING IN FLORIDA(マ)	データベース	イマジニア	7,980円
12月13日	四川風激辛麻雀2(仮)	麻雀	イマジニア	9,800円
12月15日	★バーチャル・シアター・シリーズ⑤ 嵐が丘～Wuthering Heights	教養	サクセス	8,800円
12月20日	SUPER REAL 3D PINBALL(マ)	ピンボール	イマジニア	9,800円
12月27日	★THE ART OF 天空の城ラピュタ	画集	徳間書店	5,800円
96年予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	ブルーサンゴ(PA)	エンターテインメント	ジャイロ	未定
	オルセー美術館(仮)	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
1月10日	失われた文明 ～巨石文明への旅	エンターテインメント	富士通パレックス	6,600円
1月17日	★バーチャル・シアター・シリーズ⑥ ゾンビ～Zombie dawn of the dead	教養	サクセス	8,800円
1月24日	NASCAR RACING(マ)	レーシング	シエラ・パイオニア	7,800円
1月25日	ダークシードII	AVG	バンダイビジュアル	8,800円
1月31日	クリッククッキング③道場六三郎 ～家庭で作れる"みちば和食"の世界	教養	イマジニア	5,800円
	★THE ART OF となりのトトロ	画集	徳間書店	5,800円
1月予定	ゲーム日本史 ～天下人・秀吉と家康	教育	光栄	7,800円
	アフターライフ日本語版	SLG	マイクロマウス	9,800円
2月28日	★THE ART OF 魔女の宅急便	画集	徳間書店	5,800円
2月中旬	音楽の散歩道 ～Promenade en Musique	エンターテインメント	富士通パレックス	(予) 6,500円
	世界の車窓から[V] オリエント急行編	エンターテインメント	富士通パレックス	6,800円
2月予定	★バーチャル・シアター・シリーズ⑦ サンドロック～Sandlot	教養	サクセス	8,800円
3月28日	★THE ART OF おもひでぽろぽろ	画集	徳間書店	5,800円
3月予定	★バーチャル・シアター・シリーズ⑧ 愛の果てに～The Inncent	教養	サクセス	8,800円
4月25日	★THE ART OF 紅の豚	画集	徳間書店	5,800円
4月予定	★バーチャル・シアター・シリーズ⑨ 恋のゆくえ～The fabulous baker boys	教養	サクセス	8,800円
5月予定	★バーチャル・シアター・シリーズ⑩ スイッチング・チャンネル～Switching Channels	教養	サクセス	8,800円
春頃予定	★ディセント2(仮)	3Dアクション	インタープレイ／EAV	未定
	デスクトップライフII	SLG	オープンブック9003	未定
	ダークハンター(上)異次元学園	教育	光栄	8,800円
	ダークハンター(下)妖魔の森	教育	光栄	8,800円
	我流競馬Ver.2.0	競馬予想	スコープ	(予)12,800円
97年予定	ハート オブ ダークネス	アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
	SDガンダムウォーズ(PA)	SLG	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	5,800円
	リップス・ザ・エージェント#3 ～地球滅亡!?満期の日	デジタルブック	バンダイビジュアル	5,800円

(PA)……ピピン対応／(マ)……日本語マニュアル付英語版／★……今月DataBaseに初登場した新作

今月から，パワーMac専用タイトルとピピン専用タイトルを区別して掲載する。ピピン方面では，11月下旬に周辺機器として33600bpsのモデムとワイヤレス・コントローラが発売されている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ワード・ゲームズII	教育	eigo Media	9,950円
	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	GE・TENIII(仮)	SLG	GE・TEN	未定
	名作街道シリーズ クラシック音楽カレンダー1997	エンターテインメント	PSD	5,800円
	マーティー アンド ザ トラブル ウィズ チーズ	教育	マクシス	未定
	ザークの大冒険～パターンを探せ	教育	富士通パレックス	(予) 6,700円
▼パワーMac専用				
11月22日	ガンダム バーチャルモデラープロ	エンターテインメント	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	19,800円
	ガンダム バーチャルモデラーライト(PA)	エンターテインメント	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	6,800円
12月20日	モビルスーツガンダム0079(PA)	エンターテインメント	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	8,800円
1月予定	スパイクラフト	AVG	アクティビジョン・ジャパン	9,800円
	卒業R ～グラデュエーションリアル(PA)	SLG	バンダイビジュアル	5,800円
2月予定	ワールドコンクエスト ～大航海時代シミュレーション	SLG	インタープレイ／ナユタ	8,800円
3月予定	ザ・コンビニ ～あの町を独占せよ(仮)	SLG	イマジニア	未定
	実機パチスロシミュレーター2 (PA)	パチスロ	ネクストン	9,800円
春頃予定	★バーチャルプール	ビリヤード	インタープレイ／EAV	未定
▼ピピンアットマーク専用				
春頃予定	★スノークイーン	絵本	アリアドネ メディア	4,800円
未定	クローン・レンジャー	AVG	サイバーアーツ	7,800円
	ラインの黄金	教育	メディア・ファイブ	7,800円

■発売中止が決定した作品……●クエスト・フォー・フェイム(BMGビクター)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ハゲマルドン(セキサス)未定●けろっぴ デイ ホッパー(メガ・ウェブ)未定●「占都物語」その1(アリアドネ メディア)年末→12月6日●マラソン～インフィニティ(アテイン)10月下旬→12月上旬●シー・ソー・シー2～すきなところで英単語(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)11月下旬→11月22日●名作街道シリーズ クラシックランドVol.I(PSD)11月1日→11月22日●名作街道シリーズ クラシックランドVol.II(PSD)11月22日→12月20日●アビューズ日本語版(アテイン)11月→12月下旬●ウルトラマン・ザ・デジタルボードゲーム(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)11月下旬→11月22日●インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー日本語版(マイクロマウス)11月●ウェアウルフVSコマンチ2日本語版(マイクロマウス)11月●ディグ日本語版(マイクロマウス)11月●ハルツスクリーンセーバー1 赤盤(マックザウルス)11月21日→12月13日●アンク2～ツタンカーメンの謎(レイ)11月下旬●世界の車窓から[IV]イギリス編～スコットランドへの旅と蒸気機関車めぐり(富士通パレックス)[タイトル変更]●アンパンマンと遊ぼう1(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)11月下旬→11月22日[パワーMac専用]●[ピピン専用]ぼのぐらし(アミューズ)未定●[ピピン専用]ドン・キウォーク(メディア・ファイブ)未定

DOS／Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

言葉の壁!? たまには英語のゲームも楽しんでみてはいかがかな……？

Windowsやハイブリッド系といった，ほかの機種では年末商戦にからんで発売本数がぐっと増えているが，DOS/Vはあくまでもマイペースの構えだ。

そもそも日本のパソコン市場は，国産機であるPC-9801が主流だった関係から，DOS/V用ソフトは移植作品が多くなっている。海外ではDOS/V専用のゲームも数多く発売されているが，それを遊ぼうとすると今度は言葉の壁が立ちはだかる。正直なところ，辞書を引きながらのプレイはけっこうつらい。聞き取りが必須になる最近のAVGではなおさらだ。

しかしだからといってDOS/V専用ゲームを敬遠するのはもったいない。スペックの関係上いろいろときびしい制約があるWindowsとはちがい，DOS/Vにはマシンの機能を限界まで使った作品が少なくない。現に欧米の大ヒット作品は，たいていDOS/V用で制作されている。「最新作」はやはりDOS/Vの専売特許なのだ。

たまには英語版の新作ソフトに挑戦するのも一興ではないだろうか。（煌竜）

今月の新作

今月も日本語マニュアルつきの作品が主体。その中でただ1本の日本語版ソフトが『インターナショナルモトクロス』。バイクでオフロードを駆けめぐる競技・モトクロスを題材にしたゲームだ。マニュアルつきでは，大作『シンジケート』と『コマンチ』の続編がそれぞれ登場。ゲームの内容はSLGとフライト・シミュレーターで全然ちがうが，どちらも続編の名に恥じないデキの作品だ。

インターナショナルモトクロス

12／13
■ココナッツジャパンエンターテインメント
■バイクレーシング
■7,800円 ■CD-ROM

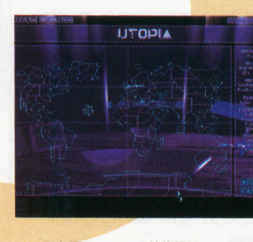
［プレイステーションから移植］オフロードをバイクで駆け抜けるバイシクル・モトクロスをテーマにしたレースゲーム。収録コースは48，オリジナル・コース作成機能もある。通信対戦も可。

日本語マニュアル付英語版

SYNDICATE WARS

11／22
■エレクトロニック・アーツ・ビクター
■SLG
■6,800円 ■CD-ROM

▶企業の利益のためにエージェントを駆使し，暗殺，破壊，誘拐などを行なう



◀3Dマップはさらに見やすく改良された。マップ内の移動の手段も増えている

暗くシビアな世界観が好評だったリアルタイムSLG『シンジケート』の続編。前作のシステムを基調に，新機能や新アイテムの追加，操作性の向上を実現した。収録ミッションは60以上。

日本語マニュアル付英語版

NEO HUNTER

11／29
■ヴァージンインタラクテイブ
■3Dシューティング
■8,800円 ■CD-ROM

▶ゲームの解説書は，同梱されているフロッピーディスクに収録

◀Windows95上でも動作するハイブリッド形式を採用している

2095年，独立国となったカリフォルニアを舞台にした3Dシューティング・ゲーム。上院議員暗殺の謎を解くため，地下組織のアジトに潜入し，事件の手がかりをさがしつつ，現れる敵を倒していく。

日本語マニュアル付英語版

COMMANCHE3

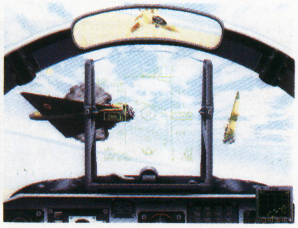
11月
■マイクロマウス ■フライトSLG
■9,800円 ■CD-ROM

米軍フライトテスト・センターの全面協力により制作された，戦闘ヘリのフライトSLG。VOXCEL SPACE2エンジンにより，地形から移動物まですべてが華麗なグラフィックで再現される。

日本語マニュアル付英語版

FLASHPOINT KOREA

12／13
■エレクトロニック・アーツ・ビクター
■シナリオ集
■3,800円 ■CD-ROM



フライトSLG『AH-64D LONG BOW』の機能拡張＋追加ミッション集。朝鮮半島での新たなミッションと，新機能，新装備が加えられる。本体ソフトの豪華完訳マニュアルつき。要本体。

DataBase DOS/Vパソコン新作発売予定表

エレクトロニック・アーツ・ビクターから『プライベイティア』の続編がリリースされた（ただし日本語マニュアルつき英語版）。海外では，まだそれなりにDOSゲームが発売されているようだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月下旬	MASTER OF ORIONⅡ（マ）	SLG	メディアクエスト	8,800円
12月13日	SCREAMER 2（マ）	レーシング	ヴァージンインタラクティブ	8,800円
	★TOONSTRUCK（マ）	AVG	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
12月20日	EF 2000 TACTCOM（仮）（マ）	フライトSLG	イマジニア	5,800円
12月予定	ARMORED FIST 2 ：MIA ABRAMS（マ）	フライトSLG	マイクロマウス	9,800円
1月予定	★PRIVATEER 2 ：FARKENING（マ）	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
春頃予定	★セトラーズⅡ	SLG	アートディンク	未定
	EUROPEAN AIR WAR（マ）	フライトSLG	メディアクエスト	8,800円
97年予定	ハート オブ ダークネス	アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
未定	CRWメタルジャケット	SLG	ウィズ	未定
	ピンボール（仮）	ピンボール	ウィズ	未定
	アドバンスド・タクティカル・ファイターズ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	激闘！欧州海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	9,800円
	激闘！ソロモン海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	9,800円
	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	9,800円

（マ）……日本語マニュアル付英語版／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	卍PSY幽記	RPG	PSD	9,800円

■発売中止が決定した作品……●SCORCHED PLANET（ヴァージンインタラクティブ）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●イレブンスアワー（ビクターソフト）未定
●ジェットストリーム（アクアシステム）11月15日→11月下旬

PC-9801シリーズ
PC-9801 SERIES

お徳用 ファルコムより，お買い得パッケージが登場

日本ファルコムから，またまた特別版が発売される。まずは右表の「スペシャルBOX'97」。テーマごとに関連作品を集めたものだ。これ以外に「スペシャルパッケージ」と題して，既発売ソフトに設定集＋マウスマット＋卓上カレンダーを同梱したバージョンも登場。対象はPC-9801/21版の『白き魔女』（10,800円），『朱紅い雫』（12,800円），『ブランディッシュVT』（9,800円）だ。さらに，これまで発売された「マテリアルコレクション」「MIDIコレクション」の廉価版（2,800円）も発売される。 （煌竜）

英雄伝説 スペシャルBOX'97 ■19,800円 ■12月11日発売予定	●英雄伝説III～白き魔女（PC-9801/21） ●英雄伝説IV～朱紅い雫（PC-9801/21） ●英雄伝説マテリアルコレクション（Windows3.1他） ●英雄伝説MIDIコレクション ●朱紅い雫MIDIコレクション
ブランディッシュ スペシャルBOX'97 ■19,800円 ■12月11日発売予定	●ブランディッシュVT（PC-9801/21） ●ブランディッシュ（PC-9801/21） ●ブランディッシュ２（PC-9801/21） ●ブランディッシュ３（PC-9801/21） ●ブランディッシュMIDIコレクション
ファルコムマテリアル スペシャルBOX'97 ■9,800円 ■12月11日発売予定	●イース マテリアルコレクション ●イース マテリアルコレクション２ ●英雄伝説 マテリアルコレクション ●ファルコム マテリアルコレクション ●ファルコムミュージックサンプラー［新作］
ファルコムMIDI スペシャルBOX'97 ■9,800円 ■12月11日発売予定	●イースMIDIコレクション ●英雄伝説MIDIコレクション ●ブランディッシュMIDIコレクション ●ソーサリアンMIDIコレクション ●朱紅い雫MIDIコレクション

今月の新作

年末商戦のおかげで発売本数もちょっと増加。ついでに発売予定も増えてほしいものだが……。それはさておき，まず気になるのが海外発の大作『ウォークラフトII』。リアルタイムの戦争ものがあまりウケない日本市場で，どこまで健闘するかは見もの。『ガンダム』はファミリーソフトのガンダムものとして，PC-9801最後の作品となる。『CoCo』はプレイステーションで好評の育成SLGだ。

PC-9821対応

ブランディッシュスペシャルBOX'97

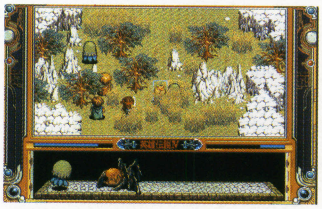
12/11 ■日本ファルコム ■ARPG／素材集 ■19,800円 ■CD-ROM（5枚組）

同社のARPG『ブランディッシュ』シリーズの全作品『1』『2』『3』『VT』プラス『MIDIコレクション』のカップリング版。これ1本で『ブランディッシュ』シリーズのすべてが楽しめる。

PC-9821対応

英雄伝説スペシャルBOX'97

12/11 ■日本ファルコム ■RPG／素材集 ■19,800円 ■CD-ROM（5枚組）



『英雄伝説』シリーズより，『III～白き魔女』『IV～朱紅い雫』の2本のゲームと『マテリアルコレクション』『英雄伝説MIDIコレクション』『朱紅い雫MIDIコレクション』を同梱したソフト。

PC-9821対応

ウォークラフトII～暗黒大戦

12/13 ■SSIトリスター ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］海外各国でランキング・トップに輝いたソフト。ファンタジー世界の兵士や兵器にリアルタイムに指令をあたえつつ，武器の生産などを行ない，敵の勢力を駆逐していく。全28面。

前号追補タイトル

魔法少女ファンシーCoCo

11/22 ■パウ ■SLG ■10,000円 ■3.5'2HD

［プレイステーションから移植］魔法の国のプリンセス・ココを3年間で一人前に育てあげる魔法少女育成SLG。成長したココが主人公の，アドベンチャー・ゲームを楽しむモードが加えられている。

前号追補タイトル PC-9821対応／ハードディスク専用

機動戦士ガンダム スターダスト・オペレーション

11/29 ■ファミリーソフト ■SLG ■9,800円 ■3.5'2HD

OVA「機動戦士ガンダム0083」をテーマとした戦闘級SLG。宇宙歴0083年，「星の屑作戦」と3体の新型ガンダムをめぐる戦闘を再現する。連邦軍・ジオン軍のどちらでもプレイ化。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

『ジャンプバグ』を移植したマインドウェアから『Mr.Do！』が発表された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
12月13日	★Mr.Do！(＝)	アクション	マインドウェア	5,800円
年末予定	ツァイ メタ女	SLG	ANJIN	9,800円
3月予定	フォトジェニック(○)	AVG	サンソフト	8,900円
未定	ハープーン２アルティメット(○＝)	SLG	イマジニア	9,800円
	パチンコパッケージ#２(※)	パチンコ	エムズ・アン・ティーズ	未定
	エメラルドドラゴン外伝イッシュバーン戦記(※)	RPG	グローディア	未定
	機甲装神ヴァルカイザーII	AVG	サイレンス	7,800円
	激闘！日清・日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	時の伝説～フィアナの聖少女(※)	RPG	ジャパンホームビデオ	未定
	あにまーじゃんアマゾン	麻雀	ソニア	(予) 8,800円
	EXCITINGみるく第２話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	EXCITINGみるく第３話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3～光と闇の伝説	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
▼PC-9821(256色，CPU386以上が必要な作品)				
12月20日	★マジカルスコードロン(※○)	SLG	工画堂スタジオ	9,800円
未定	ピンボール(仮)	ピンボール	ウィズ	未定
	エメラルドドラゴン	RPG	グローディア	未定

■発売中止が決定した作品……●New碁キチくんVer2.0(G.A.M.)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●魔法千一夜(TAKERU)未定●囲碁IV(アスキー)未定●偽典・女神転生～東京黙示録(アスキー)未定●装甲騎兵ボトムズ～リアルバトル(ファミリーソフト)11月15日→11月22日[タイトル変更]

(※)……ハードディスク専用／(＝)……PC-9801・9821／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作

その他のパソコン

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月下旬	ぱらPARAパラダイス	SLG	ファミリーソフト	12,800円
未定	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	餓狼伝説２	対戦格闘	TAKERU	未定
	日本棋院の定石大事典 新装版	囲碁	電脳商会	19,800円

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月1日	★R.C.ロボット集＋α Vol.8	データ集	エレクトリックシープ	〈込〉1,800円
未定	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円
	プリンセスメーカー１	SLG	ニュー	14,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

ニンテンドウ64

NINTENDO64

HOT 3

今月の売れ筋ソフト

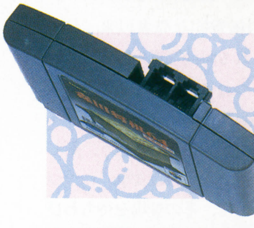
『ウエーブレース』強し。今月も1位の座を獲得している。来月のランキングには11月発売の2タイトルが登場する予定。牙城をくずせるか？

1	前1位	**ウエーブレース64** ●任天堂 ●レーシング ●9,800円
2	前2位	**スーパーマリオ64** ●任天堂 ●アクション ●9,800円
3	前3位	**パイロットウイングス64** ●任天堂 ●フライトSLG ●9,800円

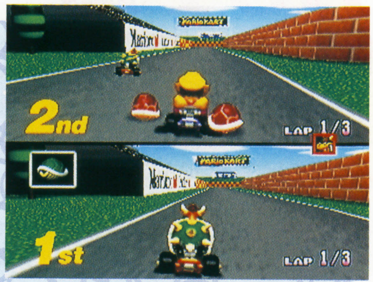
周辺機器…？ 新コントローラブロス＆通信カートリッジ登場

今回は，ニンテンドウ64の周辺機器に関する情報を紹介しよう。まず，今月発売される『マリオカート64』には，特別カラーのコントローラブロスが同梱されている。これはブラックとグレーのツインカラーで，単品としての販売は予定されていない限定品だ。

もう一つは，通信機能を持つカートリッジの話題。モデムや通信ソフトを必要としないカートリッジをセタが開発している。これを使えば，電話回線を接続するだけで通信対戦やユーザー同士での情報交換が可能になるのだ。対応第1弾は『森田将棋64』の予定。　（白川大輔）



◀上部の穴に電話回線をつなぐ。外観は変更される予定



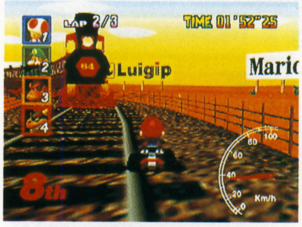
◀▲こちらは『マリオカート64』に同梱される，ツインカラーのコントローラブロス。上部はブラック，下部はグレーで構成されているという，なかなかシックなカラーリングだ。これがセットで9,800円は安い！

今月の新作

じょじょにではあるがタイトル数が増えてきたニンテンドウ64。今月の新作も期待できるものばかりだ。なかでも『マリオカート64』は最注目の1本だろう。

マリオカート64

12／14　■任天堂　■レーシング　■9,800円　■96メガ・カートリッジ



スーファミ版の続編。全4コースに挑戦できるマリオGPやタイムトライアルなどのモードがある。VSモードでは4人同時プレイが可能。ツインカラーのコントローラブロスを同梱している。

超空間ナイター プロ野球キング

12／20　■イマジニア　■野球　■9,980円　■64メガ・カートリッジ

描画にポリゴンを使用している，カメラ・アングルが多彩な野球ゲーム。96年度の最新データにもとづき，選手が実名で登場するほか，プレイヤーの好みのチーム構成なども可能になっている。

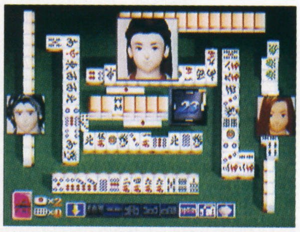
実況Jリーグパーフェクトストライカー

12／20　■コナミ　■サッカー　■9,800円　■64メガ・カートリッジ

Jリーグの実在選手，チームを使用したサッカー・ゲーム。選手やスタジアムはフル・ポリゴンで再現しているため，多彩なカメラ・アングルが楽しめる。各チーム独特の戦術なども収録。

麻雀MASTER

12／27　■コナミ　■麻雀　■9,800円　■64メガ・カートリッジ



アドバイス機能，クイズモードなどの機能を搭載した4人打ち麻雀。CPUキャラクターは，打ち筋のちがい以外にも性格やクセといった要素を持っているため，人間的な対局が楽しめる。

DataBase ニンテンドウ64新作発売予定表

初心会ソフト展示会で，多数の新作が発表された。エニックスのアクション，ハドソンのプロレス・ゲームや，移植ものでは『ヘクセン』『ソニックウイングス』などが登場。ラインナップが充実してきた。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月下旬	ブレードアンドバレル	3Dシューティング	ケムコ	9,800円
1月予定	ワイルドチョッパーズ	シューティング	セタ	（予）9,800円
2月予定	Jリーグダイナマイトサッカー64	サッカー	イマジニア	9,980円
	実況パワフルプロ野球4	野球	コナミ	未定
	レブ・リミット	レーシング	セタ	（予）9,800円
	本格4人打ちthe麻雀64	麻雀	ビデオシステム	9,800円
3月予定	テュロック～ダイナソーハンター	シューティング	アクレイムジャパン	（予）9,800円
	スターフォックス64	3Dシューティング	任天堂	9,800円
	ブラストドーザー	アクション	任天堂	9,800円
4月予定	★ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ	アクション	エニックス	9,800円
	雷のごとく～超高速囲碁	囲碁	セタ	（予）9,800円
5月下旬	64大相撲（仮）	相撲	ボトムアップ	未定
5月予定	森田将棋64	将棋	セタ	9,800円
	★ソニックウイングスアサルト	3Dシューティング	ビデオシステム	9,800円
春頃予定	プロ麻雀　極64	麻雀	アテナ	9,800円
	麻雀（仮）	麻雀	イマジニア	未定
	ドラえもん～のび太と3つの精霊石	アクション	エポック社	未定
	★ヘクセン	3Dアクション	ゲームバンク	（予）9,800円
	麻雀64	麻雀	光栄	未定
	ミッション・インポッシブル	AVG	パック・イン・ソフト	未定
6月予定	マルチレーシング チャンピオンシップ	レーシング	イマジニア	9,980円
夏頃予定	3D格闘（仮）	対戦格闘	イマジニア	未定
	魔法聖紀エルティル（仮）	RPG	イマジニア	9,980円
	リーズン（仮）	ボードゲーム	イマジニア	未定
	超時空要塞マクロス アナザー・ディメンション（仮）	フライトSLG	トミー	未定
	★新日本プロレス闘魂炎導（ロード）～Brave spirits	プロレス	ハドソン	未定
11月予定	カメレオン・ツイスト	アクション	日本システムサプライ	（予）9,800円
	キャバリーバトル3000	アクション	日本システムサプライ	9,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
秋頃予定	シムシティ2000（仮）	SLG	イマジニア	未定
97年予定	デュアルヒーローズ	対戦格闘	ハドソン	未定
	ボンバーマン64（仮）	アクション	ハドソン	未定
未定	JリーグLIVE64	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	がんばれゴエモン5～ネオ桃山幕府の踊り	アクション	コナミ	未定
	実況ゴルフトーナメント'97（仮）	ゴルフ	コナミ	未定
	金田一少年の事件簿（仮）	未定	ハドソン	未定
	★サッカー64（仮）	サッカー	ハドソン	未定
	パワーリーグ64（仮）	野球	ハドソン	未定
	★スーパーロボットスピリッツ	対戦格闘	バンプレスト	未定
	ヒューマングランプリ（仮）	レーシング	ヒューマン	未定
	F-ZERO64（仮）	レーシング	任天堂	9,800円
	カービィのエアライド（仮）	アクション	任天堂	9,800円
	クライマー（仮）	アクション	任天堂	9,800円
	クリエイター（仮）	エンターテインメント	任天堂	未定
	ゴールデンアイ　007（仮）	3Dシューティング	任天堂	9,800円
	ゴルフ（仮）	ゴルフ	任天堂	9,800円
	スターウォーズ～シャドウズ・オブ・ジ・エンパイア	3Dシューティング	任天堂	9,800円
	ゼルダの伝説64（仮）	未定	任天堂	未定
	バギーブギー（仮）	アクション	任天堂	9,800円
	ボディハーベスト（仮）	アクション	任天堂	9,800円
	マリオRPG 2（仮）	RPG	任天堂	未定
	MOTHER 3（仮）	RPG	任天堂	未定
	ヨッシーアイランド64（仮）	アクション	任天堂	9,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●Cu-On-Pa（クオンパ）（T＆Eソフト）未定

セガサターン

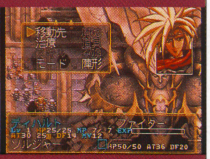
SEGASATURN

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

1位の『ラングリッサーIII』を筆頭に，キャラクター人気の高い作品が初登場で上位に食い込んでいる。その中にあって『サクラ大戦』は幅広い層に支持されており，このまま上位に安定しそうなイキオイだ。

1 ラングリッサーIIIスペシャルパッケージ
初登場
●メサイヤ
●SLG+RPG
●6,200円



2 サクラ大戦
前2位
●セガ
●AVG+SLG
●6,800円／8,800円（特別限定版）

3 ルナ～シルバースターストーリー
初登場
●角川書店
●RPG
●6,800円

4 エターナルメロディ
初登場
●メディアワークス
●SLG
●5,800円

5 機動戦士ガンダム外伝I～戦慄のブルー
前3位
●バンダイ
●3Dアクション
●4,800円

6 前1位 ストリートファイターZERO2
●カプコン
●対戦格闘
●5,800円

7 ↑前8位 SEGA AGES／アフターバーナーII
●セガ
●3Dシューティング
●3,800円

8 初登場 マスター・オブ・モンスターズ ネオ・ジェネレーション
●東芝EMI
●SLG
●6,800円

9 ↑前10位 三國志V
●光栄
●SLG
●9,800円

10 前6位 ときめきメモリアル対戦ぱずるだま
●コナミ
●アクションパズル
●5,800円

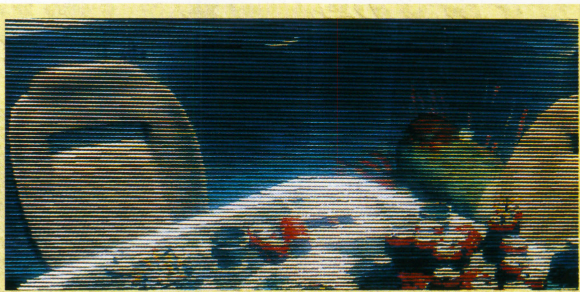
敵零あらわる　闇に，空気に，物陰に……<敵>が，いる

'96年3月の衝撃的な発表以来，わずかずつ公開される画面写真や飯野社長の言動などで，つねに刺激的な話題をふりまいてきた注目作『エネミーゼロ』。“インタラクティブ・シネマ”という，新しいジャンルを築いた『Dの食卓』につづくタイトルとして，その登場を待ちわびていた人も多いことだろう。今年最大の話題作が，ついに発売されるぞ。

舞台ははるかかなたの宇宙，任務を終えて地球への帰途につく宇宙船ヴィークル・ジ・アキ。7人の乗組員は，地球へ帰還するまでコールド・スリープ（冷凍睡眠）に入っていた。しかし，突然宇宙船をはげしい衝撃が襲い，緊急プログラムが発動。クルー全員はコールド・スリープから目覚め，同時に船内の深い場所でべつの“もの”が目覚めた……。

このゲームに登場する“見えない敵”に相対するのに，必要になるのは耳――聴覚だ。ゲーム中，VPSという生体探知機を手に入れると，敵の存在を音で知らせてくれる。敵の方向と距離によって，警告音の鳴りかたがちがってくるので，その音をたよりに攻撃をするのだ。

CD4枚組というビッグ・ボリュームに詰め込まれたこのシネマ。脚本・監督の飯野賢治をはじめ，音楽にマイケル・ナイマン，クリーチャー・デザインに韮沢靖，効果音に小川高松，音響監督に緑川真と，さまざまな才能によって作られている。また『Dの食卓』につづき2作目の主演となるローラが，「デジタルの悲しみ」という意味深なテーマに挑む。“見えないもの”の真の姿を，キミは見ることができるだろうか？　（山田真也）

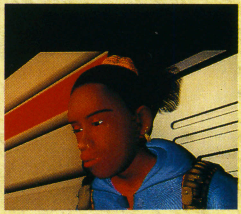


◀ネットワーク・システムで，異変のあったパーカーの部屋を確認。荒れた映像の中，そこにはパーカーの遺体が！

▶コールド・スリープから目覚めた直後のローラ。この時，すでに“敵”はいた……。

エネミーゼロ

■ワープ　■AVG
■6,800円　■12月13日発売予定



▶恋人パーカーの死に打ちひしがれる，乗組員のキンバリー。だが悲しんでいるヒマはない

▲▶“見えない敵”を確認するためパーカーの部屋へと向かうローラ。たしかに“敵”の存在を感じ，恐怖にさらされながらデータカードを入手

今月の新作

さあ，年末だ！ということで，今月の発売タイトル数は50本を超えているぞ。話題性ナンバーワンの『エネミーゼロ』，早くも移植される『KOF'96』をはじめ，移植作や続編など期待の作品が目白押しだ。中でも注目は，やはりセガの2大格闘ゲームのキャラが競演する『ファイターズメガミックス』だろう。人気キャラが総登場するバトルは，まちがいなく年末の台風の目。チェックを忘れずに。

スーパーパズルファイターII X

12/6　■カプコン　■アクションパズル
■5,800円　■CD-ROM

［アーケードから移植］カプコンの人気キャラが共演する落ちものパズルゲーム。ノーマルジェムをつなげ，連鎖消しやパワージェム化などを行なって敵を倒していく。オリジナル要素を多数収録。

皇龍三國演義

12/6　■エクシングエンタテイメント
■SLG
■5,800円　■CD-ROM

［パソコンから移植］リアルタイムSLGとして好評の『龍王三國志』を，ポリゴンの立体地図などの新要素を追加して移植。武将の登用や発言，各種命令など，こまかな部分が大幅に改善された。

機動戦士ガンダム外伝II ～蒼を受け継ぐ者

12/6 ■バンダイ ■3Dアクション ■4,800円（予価） ■CD-ROM

ゲーム上でオリジナル・ストーリーが展開される『ガンダム外伝』の第2弾。ユウ・カジマ少尉の活躍がつづくなか，前作で登場した蒼いモビルスーツの正体が明らかになる。ツインスティック対応。

世界の車窓から[Ｉ]スイス編 ～アルプス登山鉄道の旅

12/6 ■富士通 ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM

［パソコンから移植］テレビ朝日の同名番組のCD-ROM。第1弾のスイス編では，ユングフラウ地方の登山鉄道の車窓からの風景を，40分の動画と500枚の写真，アルプスの山々のCGで楽しめる。

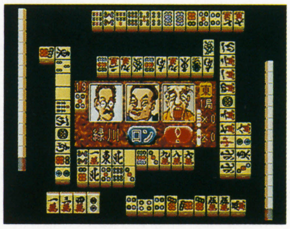
メルティランサー ～銀河少女警察2086

12/13 ■イマジニア ■SLG ■5,800円／8,800円（初回限定スペシャルエディション） ■CD-ROM（2枚組）

［パソコンから移植］異星人犯罪者に対抗するべく，地球に派遣された6人の捜査官を育成し，事件捜査を指示するSLG。初回限定版には卓上カレンダーやCDホルダー，お楽しみCDが同梱される。

出世麻雀 大接待

12/20 ■キングレコード ■麻雀 ■5,800円 ■CD-ROM



［プレイステーションから移植］自分の勝利ではなく，さまざまな条件の達成を目的とした麻雀。「特定の人物を勝たせる」「ツモのみでアガリつづける」など，人間関係を重視した接待麻雀を打つ。

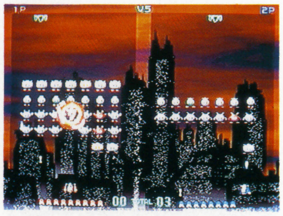
ナイトゥルース ～エクスプレイン・オブ・ザ・パラノーマル"Maria"

12/13 ■ソネット・コンピュータエンタテインメント ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM

超常現象に立ち向かう5人の高校生の活躍を描いたシリーズ第2弾。今作では，タイム・スリップ能力を持つ水凪舞璃亜が主人公となり，過去にヨーロッパで実際に起きた三つの事件の謎を解きあかす。

スペースインベーダー

12/13 ■タイトー ■シューティング ■3,980円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］1978年に日本中で大ブームを巻き起こした古典的名作ゲームが登場。アップライトやセロファンなど各種タイプの完全移植のほか，対戦モードなど新ルールも搭載している。

ディスクワールド

12/13 ■メディアエンターテイメント／HAMLET ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］落ちこぼれ魔法使いのリンスウインドが，独創的な世界"ディスクワールド"であばれるドラゴンを退治するAVG。クールでユーモアに富んだ冒険が展開する。主人公の声は高田純次。

エネミーゼロ

12/13 ■ワープ ■AVG ■6,800円／200,000円（スペシャルボックス*） ■CD-ROM（4枚組）

『Dの食卓』以来，約2年ぶりとなるインタラクティブ・ムービーの新作。巨大な宇宙船という密閉空間の中で，聴覚をたよりに見えない敵と相対する。前作に引きつづき，ローラが主演をつとめる。

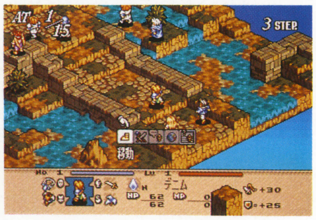
実況おしゃべりパロディウス ～forever with me

12/13 ■コナミ ■シューティング ■4,800円 ■CD-ROM

［スーパーファミコンから移植］ゲームの展開をおしゃべり実況する，家庭用オリジナル作品を移植。16種類のキャラが，パロディあふれる世界で大あばれする。F-1風タイムアタック・モードもアリ。

タクティクス オウガ

12/13 ■リバーヒルソフト ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］独特の雰囲気とリアルなシナリオで，根強い人気を誇る『オウガ』シリーズ第2作を完全移植。主要人物の会話シーンには声優を起用，BGMもアレンジされている。

ダイハードトリロジー

12/20 ■セガ ■オムニバス ■5,800円 ■CD-ROM

ブルース・ウィリス主演の大ヒット映画『ダイハード』3部作をゲーム化。ビル内でのアクション，空港でのガン・シューティング，ニューヨーク市街でのカーチェイスと3種類のゲームが楽しめる。

きゃんきゃんバニープルミエール2

12/20 ■キッド ■AVG ■7,500円 ■CD-ROM（2枚組）

好評の美少女恋愛AVGの続編。弁財天スワティと七福神の手引きで，女の子を幸せにしていく。フル画面アニメーションとフル音声でマルチ・ストーリーが展開する。きゃんバニCDカレンダーつき。

エアーズアドベンチャー

12/20 ■ゲームスタジオ ■RPG ■5,800円 ■CD-ROM

制作総指揮に遠藤雅信，音楽に三枝成彰，美術に永野　護と豪華スタッフが参加するRPG。公爵家の放蕩息子ヘンリーが，妙齢の王女コーリンとともに，現実世界と幻想世界を冒険する。

m～君を伝えて

12/20 ■Dazz ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM

交換日記をつうじて，ヒロインに想いを伝える恋愛SLG。放課後のアルバイトや情報収集などで自分を磨いていき，週2回の交換日記をかわして，クリスマス・イブまでに恋愛を成就させるのが目的。

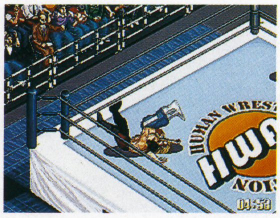
はいぱぁセキュリティーズS

12/20 ■パック・イン・ソフト ■SLG ■6,800円 ■CD-ROM

［パソコンから移植］警察が民営化された近未来にて，3人の新米婦人警官をエリート警官に育てるSLG。治安維持に勤めつつライバル会社と競合して管轄を広げる。犯罪者はカードバトルで逮捕する。

ファイヤープロレスリングS ～6MEN SCRAMBLE

12/27 ■ヒューマン ■プロレス ■6,500円 ■CD-ROM

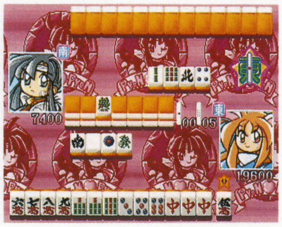


各種ハードで根強い人気を誇る『ファイプロ』シリーズ最新作。今までより格段にリアルなグラフィックのレスラーたちが，最大6人同時に激突する。レスラー数は通常138人，デスマッチも可能。

*予約販売（予約は終了しています），限定20セット

ぴょんぴょんキャルルのまあじゃん日和

12/20 ■ナツメ ■麻雀 ■5,800円 ■CD-ROM



メルヘン風の女の子7人と麻雀勝負をする，脱衣ナシの麻雀。オートツモなど初心者向けの機能を搭載しているほか，ボーカル曲3曲（カラオケつき）や原画イラスト集なども収録している。

オーバードライビンGT-R

12/20 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■レーシング ■6,200円 ■CD-ROM

［海外から移植］スカイラインGT-RやフェアレディZなど，実在の国産車8種によるレーシング。7種類のコースを，タイム・トライアルやライバルとの1対1で走り抜ける。日産自動車が全面協力。

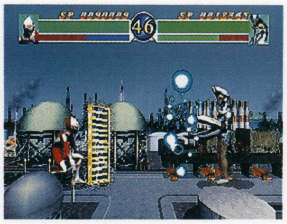
永世名人II

12/20 ■コナミ ■将棋 ■5,300円（予価） ■CD-ROM

［パソコンから移植］プレイヤーが操作している最中にCPUが思考する予測読み機能が好評だった将棋ゲームの第2弾。歴代名人の名勝負12局などの棋譜を収録，詰め将棋をCPUが解析するモードも。

ウルトラマン光の巨人伝説

12/20 ■バンダイ ■対戦格闘 ■7,800円（予価） ■CD-ROM



いまもなお，子どもから大人まで幅広く人気を集める「ウルトラマン」の，3Dポリゴン格闘ゲーム。高層ビルや国会議事堂など，背景の建造物を破壊するなどしてダメージをあたえることができる。

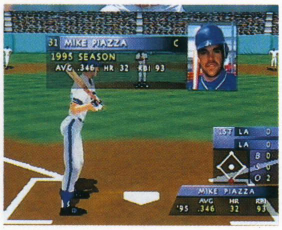
バーチャル競艇

12/20 ■日本物産 ■競艇 ■6,800円 ■CD-ROM

公営ギャンブル・競艇の選手となり，研修所を経て7大タイトル制覇に挑戦するSLG。現役の競艇選手500人が実名で登録されており，SGタイトルめざしてシノギをケズる。用語解説モードつき。

3Dベースボール～ザ・メジャー

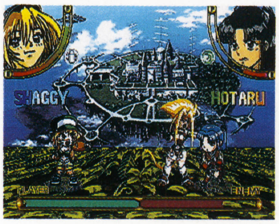
12/20 ■BMGビクター ■野球 ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］メジャーリーグ選手会オフィシャルの野球ゲーム。モーション・キャプチャーによる各選手の動きをポリゴンで再現し，実名28チーム，700人の選手が実戦さながらの動きを見せる。

アポなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す♥

12/20 ■ヒューマン ■SLG ■5,800円（予価） ■CD-ROM



［プレイステーションから移植］現実世界とオリンポスを往来し，妖精などを召喚して戦う「アポなし召喚バトル」。現代・過去・未来・ファンタジーの四つの世界の女の子20人が召喚できる。

タクラマカン敦煌傳奇

12/20 ■パトラ ■パズル ■6,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］敦煌の古代遺跡が題材の台湾製ゲームを移植。法力が込められた観音泉の呪いを解くために，壁に封じ込まれた飛天を正確になぞるなど，独創的な14種類のパズルに挑む。

シャイニング・ザ・ホーリィアーク

12/20 ■ソニック ■RPG ■5,800円 ■CD-ROM

脈々とつづく『シャイニング』シリーズの最新作。今作は第1作『～ダクネス』以来の3D迷宮での冒険が味わえる。技と極めのパラメーターにより，各キャラ独自の特殊技をあつかうことが可能。

▶サターンの性能を活かした立体的な迷宮は，『ダクネス』を想起させる

◀動きや各種攻撃は，敵・味方ともに個性的。驚異的な技がサクレツする！

NHLパワープレイ'96

12/20 ■ヴァージンインタラクティブ ■アイスホッケー ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］実名選手をまじえた，世界15か国以上のチームが激突するアイスホッケー・ゲーム。「氷上の格闘技」と呼ばれる，はげしくスピーディな試合展開を忠実に再現した。NHLの公認。

もうぢや

12/20 ■ヴァージンインタラクティブ ■アクションパズル ■5,800円 ■CD-ROM

［アーケードから移植］"両替"による連鎖システムが独特な，硬貨をもちいた落ちものパズル。1円～500円玉を組み合わせて高額の硬貨に両替し，最終的に1000円札にすると消すことができる。

ファイターズメガミックス

12/21 ■セガ ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM

大人気の対戦格闘ゲーム『バーチャファイター2』『ファイティングバイパーズ』のキャラたちが激突するドリーム・マッチがついに実現。ゲストキャラも参戦して，"夢の競演"をくり広げる。

▶基本的システムは『バーチャ2』『3』『バイパーズ』を融合したカンジだ

◀各キャラは新技をひっさげて登場。アキラは修羅覇王靠華山も使えるぞ！

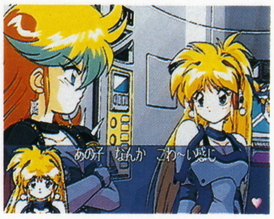
人造人間ハカイダー ラストジャッジメント

12/27 ■セガ ■ガンシューティング ■6,800円 ■CD-ROM

昨年公開された映画「人造人間ハカイダー」をゲーム化。実写映像とCGによる美しいビジュアルのなか，敵を狙撃しつつ進んでいく。映画の続編という位置づけで，劇場版スタッフが全面協力。

銀河お嬢様伝説ユナREMIX

12/27 ■ハドソン ■デジタルコミック ■6,800円 ■CD-ROM



ゲームをはじめ各種メディアで人気の『ユナ』シリーズが，サターンに初登場。PCエンジン版の1作目を，グラフィック・サウンドなど全面的にリニューアル。特別パッケージなど特典も多彩。

拡張RAMカートリッジ専用

ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

12／27 ■SNK ■対戦格闘 ■5,800円／7,800円（RAMカートリッジ同梱版） ■CD-ROM

［ネオジオから移植］人気絶頂の対戦格闘ゲーム最新作が早くもサターンに登場。SNKの歴代人気キャラたちと『KOF』シリーズ・オリジナルのキャラが共演, 3対3のチームバトルで対決する。

▶プレイには拡張RAMカートリッジが必要。そのぶん動きは保証つきだ

◀攻撃回避動作や4種類のジャンプなど、各種システムも一新されている

拡張RAMカートリッジ専用

限定KOFダブルパック

12／27 ■SNK ■対戦格闘 ■9,800円 ■CD-ROM（2枚組）＋カートリッジ＋RAMカートリッジ

［ネオジオから移植］大人気の対戦格闘ゲーム『KOF』シリーズの特別限定パック。『'95』＋アドバンストROMカートリッジと,『'96』＋拡張RAMカートリッジが同梱されている。

水滸伝～天命の誓い

12／27 ■光栄 ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM

［パソコンから移植］中国の同名伝奇小説をもとにした人気SLGを移植。108人の豪傑たちを味方にして，妖術や火計などで戦闘を勝ち抜き，強大な勢力を誇る高俅を討伐するのが目的。

天地無用!登校無用～アニラジコレクション

12／27 ■エクシングエンタテイメント ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM（2枚組）

［プレイステーションから移植］人気アニメ「天地無用！」のAVG。アニメーション部分が大幅に追加され，OVA的な感覚で楽しめる。おまけドラマCDつき，購入者全員に特製ポスターをプレゼント。

だいな♥あいらん 予告編

12／27 ■ゲーム アーツ ■ディスクマガジン ■2,300円 ■CD-ROM

人気漫画家・竹本　泉の描く不可思議な世界が展開する『だいな♥あいらん』のデモソフト。約10分のアニメーションや描き下ろしのおまけマンガ，テーマソングの先行収録などをおさめている。

グリッドランナー

12／27 ■ヴァージンインタラクティブ ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM

異世界の迷路で行なわれる，1対1の鬼ごっこアクション。オニは逃げる相手を追いかけ，逃げる側はステージに点在する旗をすべて取る。6種類の魔法の駆け引きで，スリリングな攻防が味わえる。

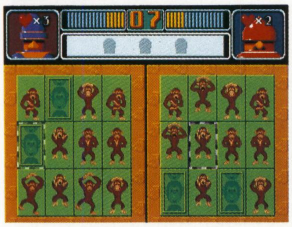
実戦パチスロ必勝法!4

12／27 ■サミー ■パチスロ ■5,800円 ■CD-ROM

実在のパチスロ機を忠実に再現したシリーズ第4弾。今回は「クランキーコンドル」「フィフティーズ」「アラジンマスターX」の3機種を収録，目押しマーカーや高速オートプレイなどを搭載している。

SEGA AGES／廊下にイチダントア～ル

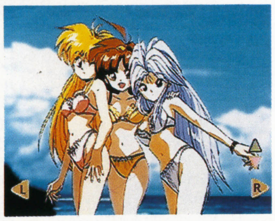
12／27 ■セガ ■クイズ／オムニバス ■4,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］SEGA AGES第5弾は，出生年にあわせて子どものころの時事問題が出題される『クイズ廊下に立ってなさい！』と，ミニゲーム集『イチダントア～ル』のカップリング。

銀河お嬢様伝説ユナ Mika Akitaka Illust Works

12／中 ■ハドソン ■画集 ■3,800円（通販） ■CD-ROM



PC-FXなどで人気の同名ゲームのCG画集。キャラクター・デザイナーの明貴美加が手掛けた，ユナをはじめとする人気キャラが総登場する。通販のみの発売だが，受付期間はすでに終了している。

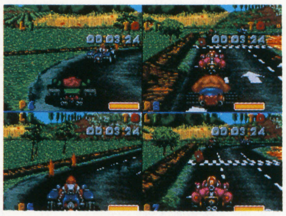
CRITICOM™～ザ・クリティカルコンバット

12／中 ■ビック東海 ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］強大な力を持つ"聖なる石"をもとめ，近未来的デザインのキャラ8体が闘う3Dポリゴン対戦格闘。戦闘に勝つごとに，能力アップや新技のマスターなど，キャラが成長していく。

ストリートレーサーエクストラ

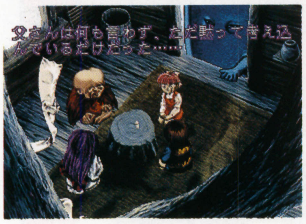
12／中 ■UBIソフト ■レーシング ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］8種類の個性的なマシンが24種類のコースで武器や技を駆使して激突するバトルレース。最大8人同時プレイが可能で，後方や真上，真横などさまざまなアングルでレースが楽しめる。

ゲゲゲの鬼太郎～幻冬怪奇譚

12／下 ■バンダイ ■AVG ■6,800円（予価） ■CD-ROM



妖怪マンガ「ゲゲゲの鬼太郎」のグロテスクで不気味な雰囲気を再現したテキストAVG。映像と立体的な音響とで，暗くおどろおどろしい"身に迫る恐怖"がマルチ・ストーリーで展開する。

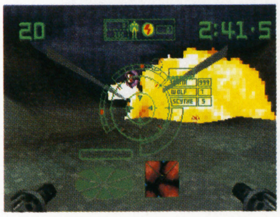
プラドルDISCデータ編 レースクイーンF

12／下 ■Sada Soft ■データベース ■3,800円 ■CD-ROM

フォーミュラ・ニッポンを彩るレースクイーンを完全網羅した,『プラドルDISC』シリーズ初のデータ集。フルカラーによる400点以上の写真と動画が参照できる。留守電メッセージなども収録。

クレイジーイワン

12月 ■ソフトバンク ■3Dアクション ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］エイリアンの侵略に対抗すべく，イカレた男イワンがロボット・バトルを挑む3Dシューティング。近未来のロシアを舞台に，多種多様な攻撃を仕掛ける敵ロボットをせん滅する。

紫炎龍

12月 ■童 ■シューティング ■価格未定 ■CD-ROM

アーケード版も予定されている，本格的縦スクロール・シューティング。バルカン，レーザー，ミサイルの3種類の武器を駆使して，敵弾をかいくぐりながら全8面を突き進む。

テラ ファンタスティカ

12／27 ■セガ ■RPG ■5,800円 ■CD-ROM

コンセプト・デザインに門倉直人，キャラ・デザインに山田章博を起用した，重厚な雰囲気のファンタジーRPG。国務会議でストーリーや内政を決定し，戦闘で魔物を退けながら幼い大公を養育する。

前号追補タイトル

バーチャコップ 2

11／22 ■セガ ■ガンシューティング ■5,800円 ■CD-ROM

［アーケードから移植］モデル2により大幅にパワーアップした『バーチャコップ』の続編を完全移植。ステージ分岐やカー・チェイス，列車銃撃戦などの新たなフィーチャーが盛り込まれている。

前号追補タイトル

クリスマスナイツ～冬季限定版～

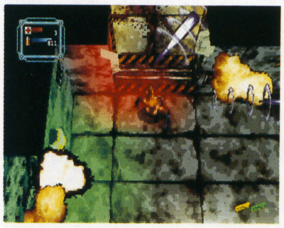
11／22 ■セガ ■アクション ■1,500円(通販) ■CD-ROM

今夏に発売され，大ヒットした『ナイツ』の特別限定版。内部時計の日付により，クリスマス風に飾られた『ナイツ』が楽しめる。エリオットとクラリスの聖夜物語やカラオケなど，オマケも多彩。

前号追補タイトル

ブラッドファクトリー

11／29 ■インタープレイ ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］最果ての惑星の刑務所に収容された6人の凶暴な男が，自由をもとめて脱獄をくわだてるトップビュー・アクション。武器を携え，血みどろの銃撃戦をくり広げながら強行突破する。

DataBase セガサターン新作発売予定表

アーケードから『バーチャファイター3』『ラストブロンクス』『ダイナマイト刑事』『蒼穹紅蓮隊』『X-MEN vs. ストリートファイター』などの移植が決定。『エヴァンゲリオン』の続編も発表された。『EVE』はパソコンからの移植。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月20日	DX日本特急旅行ゲーム	ボードゲーム	タカラ	5,800円
12月下旬	★バーチャロン(仮)(M)	アクション	セガ	未定
1月10日	ロードランナーエクストラ	アクション	パトラ	4,800円
	ファンキー・ヘッド・ボクサーズ	ボクシング	吉本興業	(予) 5,800円
1月14日	天外魔境～第四の黙示録	RPG	ハドソン	6,800円
1月17日	★タイムギャル＆忍者ハヤテ	アクション	エクゼコ・デベロップメント	5,800円
	ロックマン8～メタルヒーローズ	アクション	カプコン	5,800円
	心霊呪殺師太郎丸	アクション	タイムワーナーインタラクティブ	5,800円
	ブラストウインド	シューティング	テクノソフト	未定
1月24日	★EVE バーストエラー	AVG	イマジニア	7,800円
	★ダイナマイト刑事	格闘アクション	セガ	5,800円
	デイトナUSA ～サーキット・エディション(M)	レーシング	セガ	5,800円
	アドヴァンスドV.G.	対戦格闘	TGL	未定
	ルームメイト～井上涼子	SLG	データム・ポリスター	5,800円
	トゥーム・レイダース	RPG	ビクターソフト	5,800円
1月上旬	2 TAX GOLD	その他	ヒューマン	(予) 5,000円
1月下旬	プラドルDISC データ編 レースクイーンG	データベース	Sada Soft	3,800円
1月予定	きゅー爆っく	アクション	アクティビション・ジャパン	5,800円
	スポット ゴーズ トゥ ハリウッド	アクション	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	ハイパー3Dピンボール	ピンボール	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	★BLAM！マシーンヘッド	3Dシューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	★ファイティングイリュージョン ～K-1グランプリ・翔	対戦格闘	エクシングエンタテイメント	(予) 5,800円
	三國志リターンズ	SLG	光栄	6,800円
	ス━パーカジノスペシャル	テーブルゲーム	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	Bug too!!	アクション	セガ	5,800円
	ドラゴンマスターシルク	RPG	データム・ポリスター	6,800円
	GO！GO！GOAL(仮)	サッカー	テクモ	未定
	アクチャー・ゴルフ	ゴルフ	ナグザット	5,800円
	超時空要塞マクロス ～愛・おぼえていますか	シューティング	バンダイビジュアル	(予) 6,800円
	★ドリームスクウェア 雛形あき子	エンターテインメント	ビデオシステム	3,800円
	フルカウルミニ四駆 スーパーファクトリー	SLG	メディアクエスト	5,800円
2月28日	3Dウルトラピンボール	ピンボール	シエラ・パイオニア	5,800円
	★優駿～クラシックロード	競馬SLG	ビクターソフト	5,800円
2月下旬	麻雀青天井	麻雀	毎日コミュニケーションズ	(予) 5,800円
2月予定	NBA JAMエクストリーム	スポーツ	アクレイムジャパン	5,800円
	スペースジャム	スポーツ	アクレイムジャパン	5,800円
	WWF In Your House	プロレス	アクレイムジャパン	5,800円
	バットマンフォーエヴァー ・ジ・アーケードゲーム	アクション	アクレイムジャパン	5,800円

(RAM)……拡張RAMカートリッジ専用／(M)……モデム対応／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月予定	逆鱗弾	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	ブラックドーン	3Dシューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	★パネルティアストーリー ～ケルンの大冒険	RPG	翔泳社	未定
	★コマンド アンド コンカー	SLG	セガ	6,800円
	★ワイアラエの軌蹟 エクストラ36ホールズ	ゴルフ	T＆Eソフト	未定
	HT＆T ドラゴンズ'ヘヴン(仮)	RPG	データイースト	未定
	スカルファング～空牙外伝	シューティング	データイースト	未定
	SANKYO FEVER 実機シミュレーションS	パチンコ	TEN研究所	未定
	★ドリームスクウェア 山田まりや	エンターテインメント	ビデオシステム	3,800円
	重装機兵レイノス2	アクション	メサイヤ	未定
	キューブバトラー(仮)	未定	やのまんゲームズ	5,800円
冬頃予定	ジーベクター	未定	ITOCHU	未定
	スーパーパン コレクション	アクション	カプコン	(予) 5,800円
	忍者じゃじゃ丸くん ～鬼斬忍法帖	アクション	ジャレコ	未定
	ファンタステップ	AVG	ジャレコ	未定
3月28日	スチームハーツ	シューティング	TGL	未定
	ファーランドストーリー2(仮)	SLG+RPG	TGL	未定
3月下旬	ロッククライミング「未踏峰への挑戦」 ヒマラヤ編	SLG	NETYOU	(予) 8,000円
3月予定	太平洋の嵐2	SLG	イマジニア	未定
	JリーグエキサイトステージV I	サッカー	エポック社	未定
	フィッシング甲子園II	フィッシング	キングレコード	(予) 6,800円
	マリオ武者野の超将棋塾	将棋	キングレコード	(予) 7,800円
	クォヴァディス2 ～惑星強襲オヴァン・レイ	SLG	グラムス	6,800円
	★神凰拳	対戦格闘	ザウルス	未定
	★雀帝バトルコスプレイヤー	麻雀	ダイキ	6,800円
	ハークスアドベンチャー	RPG	BPS	(予) 5,800円
春頃予定	メックウォーリア2	3Dアクション	アクティビション・ジャパン	未定
	アイアンブラッド	格闘アクション	アクレイムジャパン	5,800円
	ザ・クロウ ～シティ オブ エンジェルズ	未定	アクレイムジャパン	5,800円
	ドラゴンハート	アクション	アクレイムジャパン	5,800円
	ナイスショット	ゴルフ	アクレイムジャパン	5,800円
	マジック・ザ・ギャザリング	未定	アクレイムジャパン	5,800円
	ボイスファンタジア	AVG	アスク講談社	未定
	デザエモン(仮)	ツール	アテナ	未定
	★スノークイーン	絵本	アリアドネ メディア	4,800円
	真説サムライスピリッツ ～武士道烈伝	対戦格闘	SNK	未定

完全無欠な3Dワールド。
㈱ソニック期待の超大作RPG!!

12月20日発売予定 5,800円
(3D RPG) ㈱ソニック

SHINING the HOLY ARK
シャイニング・ザ・ホーリィアーク
©SONIC 1996

株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝祭日)

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

※「R.P.G.」は、㈱バンダイの登録商標です。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
春頃予定	メタルスラッグ	アクション	SNK	未定
	スレイヤーズ(仮)	SLG+RPG	角川書店	未定
	魔法学園ルナ！	RPG	角川書店	未定
	グランディア	RPG	ゲーム アーツ	未定
	だいな♥あいらん 本編	AVG	ゲーム アーツ	未定
	バブジー３D(仮)	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ピットボール	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★ヘンリーエクスプローラーズ	ガンシューティング	コナミ	未定
	★リーサルエンフォーサーズ(仮)	ガンシューティング	コナミ	未定
	真髄・碁仙人(仮)	囲碁	J・ウイング	(予) 8,900円
	ぷるるん！ シェイプUPガールズ(仮)	パズル	J・ウイング	未定
	ゲーム天国	シューティング	ジャレコ	未定
	フェイクダウン(仮)	AVG	スパイラルネット	未定
	★新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	AVG	セガ	未定
	SEGA AGES ／ファンタジーゾーン	シューティング	セガ	未定
	SEGA AGES ／ペンゴ・フリッキー・アップンダウン・ヘッドオン(仮)	オムニバス	セガ	未定
	★エリア51	ガンシューティング	ソフトバンク	未定
	ドゥーム	3Dアクション	ソフトバンク	(予) 5,800円
	★クレオパトラフォーチュン	アクションパズル	タイトー	未定
	エーベルージュ	SLG	タカラ	(予) 5,800円
	D-XHIRD	対戦格闘	タカラ	5,800円
	★デジタルアンジュ～電脳天使SS	AVG	徳間書店インターメディア	(予) 5,800円
	マイドリーム ～オンエアーが待てなくて	SLG	日本クリエイト	未定
	★天地無用！魎皇鬼 連鎖必要	アクションパズル	パイオニアLDC	未定
	機動戦士ガンダム外伝III ～裁かれし者	シューティング	バンダイ	未定
	オベリスク ～プロジェクト・オスカーを遂行せよ	AVG	BMGビクター	6,800円
	エレベーターアクションリターンズ	アクション	ビング	未定
	★英雄志願	RPG	マイクロキャビン	(予) 6,800円
	CROC！(仮)	AVG	メディアクエスト	未定
	ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R	レーシング	メディアリング	未定
	★エイナス ファンタジー ストーリー	RPG	メディアワークス	未定
	リアルサウンド(仮)	その他	ワープ	(予) 6,800円
7月予定	ギルティ・ギア	対戦格闘	アークシステムワークス	5,800円
夏頃予定	★X-MEN vs. ストリートファイター	対戦格闘	カプコン	未定
	★幻の魚	SLG	ソフトオフィス	未定
	スパイダー(仮)	アクション	BMGビクター	未定
	タンク(仮)	アクション	BMGビクター	未定
	★レイヤーセクションII(仮)	シューティング	メディアクエスト	未定
97年予定	★天城紫苑	AVG	クリップハウス	(予) 6,800円
	ルナ～エターナルブルー	RPG	ゲーム アーツ	未定
	エンジェルグラフィティ(仮)	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	モトクロス(仮)	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	フォトジェニック	SLG	サンソフト	未定
	ファラドゥーン ザ・レジェンド・オブ・ドラゴンキャッスル	ARPG	パイオニアLDC	未定
	大江戸ルネッサンス	SLG	パック・イン・ソフト	未定
	★ぷりてぃ電波ジャック(仮)	AVG	メディアエンターテイメント	未定
未定	パチンコ倶楽部	パチンコ	I.S.C.	未定
	囲碁	囲碁	アスキー	6,800円
	ダービースタリオン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	★ウエルカムハウス	AVG	イマジニア	未定
	TFX	フライトSLG	イマジニア	未定
	ぱにっくちゃん	AVG	イマジニア	未定
	★プロピンボール	ピンボール	イマジニア	未定
	コマンド＆コンカー	SLG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ウルフファングSS 空牙2001	シューティング	エクシングエンタテイメント	5,800円
	センチメンタル・グラフティ	AVG+RPG	NECインターチャネル	未定
	卒業S	SLG	NECインターチャネル	(予) 6,800円
	同級生２	AVG	NECインターチャネル	未定
	モンスターメーカー ～ホーリーダガー(仮)	SLG	NECインターチャネル	(予) 6,800円
	下級生	SLG	エルフ	未定
	ドラゴンナイト	RPG	エルフ	未定
	★蒼穹紅蓮隊	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	サイバーボッツ	対戦格闘	カプコン	未定
	マーヴル・スーパーヒーローズ	対戦格闘	カプコン	未定
	ロックマンX４	アクション	カプコン	未定
	ときめきミュージックCD１(仮)	その他	コナミ	未定
	★ときめきミュージックCD２(仮)	その他	コナミ	未定
	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
	コットン２	シューティング	サクセス	未定
	わくわく７	対戦格闘	サンソフト	未定
	現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
	X-JAPAN 2	エンターテインメント	セガ	未定
	ソニック・ザ・ファイターズ(仮)	対戦格闘	セガ	未定
	★バーチャファイター３	対戦格闘	セガ	未定
	ハート・オブ・ダークネス	アクション	セガ	未定
	mr.BONES(仮)	アクション	セガ	未定
	★ラストブロンクス 東京番外地	対戦格闘	セガ	未定
	アリーナ(仮)	RPG	ソフトバンク	未定
	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	未定
	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
	東京立身出世伝(仮)	SLG	ナグザット	5,800円
	もってけたまごスペシャル(仮)	アクション	ナグザット	未定
	スーパー301SQ. (スクォードロン)(仮)	SLG	日本物産	未定
	テラクレスタ3D	シューティング	日本物産	5,800円
	V.R.麻雀(仮)	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ(仮)	レーシング	日本物産	未定
	銀河お嬢様伝説ユナ３ ～ライトニング・エンジェル	SLG	ハドソン	未定
	エアーコマンダー	フライトSLG	バンプレスト	(予) 5,800円
	GRANDREAD	SLG	バンプレスト	未定
	続ぐっすんおよよ	アクションパズル	バンプレスト	(予) 5,800円
	ロボット混戦RPG(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	スワッグマン	アクション	ビクターソフト	未定
	ダンジョン・マスター(仮)	RPG	ビクターソフト	未定
	MARICA～真実の世界	RPG	ビクターソフト	(予) 5,800円
	ボディバイオニクス ～驚異の小宇宙 人体	アクション	メディアクエスト	5,800円
	スタートリング・オデッセイⅠ ～ブルーエボリューション	RPG	レイフォース	未定
	スタートリング・オデッセイII ～魔竜戦争	RPG	レイフォース	未定
	スタートリング・オデッセイIII ～ミレニアムの聖戦	RPG	レイフォース	未定

■発売中止が決定した作品……●イレブンスアワー(ヴァージンインタラクティブ)

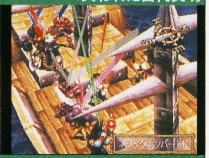
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●テトリスS(BPS)未定→12月27日●上海 グレート・モーメンツ(サンソフト)未定→11月15日●アースワームジム2(タカラ)10月→11月1日●南の島にブタがいた～ルーカスの大冒険(ヴァージンインタラクティブ)秋頃→10月10日●ラングリッサーIII(メサイヤ)10月→10月18日●スターファイター3000(イマジニア)10月→10月25日●マイティーヒット(アルトロン)10月10日→10月18日●パップ・ブリーダー(サイ・メイト)10月18日→11月1日●怪盗セイント・テール(トミー)12月●BATSUGUN(バンプレスト)10月→10月25日●本格4人打ち芸能人対局麻雀 The われめDEポン(ビデオシステム)10月上旬→10月10日●ズープ(メディアクエスト)11月→11月22日●RENSA～恋鎖(シグナルライト)年末→97年●大運動会(インクリメントP)11月29日→12月13日[タイトル変更]●マジックカーペット(エレクトロニック・アーツ・ビクター)11月22日→12月6日●サンダーフォースゴールドパック2(テクノソフト)11月29日→12月6日●月下の棋士～王竜戦(バンプレスト)11月→11月22日●ファンキー・ファンタジー(吉本興業)11月15日→12月13日●卒業クロスワールド(小学館プロダクション)11月下旬→97年春●銀河英雄伝説(徳間書店)11月29日→12月6日●ステークスウィナー～GⅠ完全制覇への道(ザウルス) 11月22日→12月6日

プレイステーション
PLAYSTATION

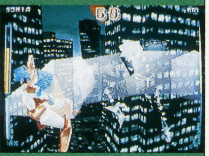
HOT 10
今月の売れ筋ソフト

先月1位の『ペルソナ』は3位に後退した。入れ替わりに『ヴァンダルハーツ』と『サイキックフォース』が1，2位に登場。しかも，ほとんどのソフトが初登場の新作になるなど，大波乱の結果となった。

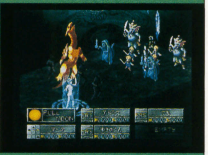
1 ヴァンダルハーツ ～失われた古代文明
初登場
●コナミ
●SLG+RPG
●5,800円



2 サイキックフォース
初登場
●タイトー
●対戦格闘
●5,800円

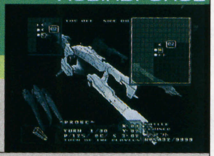


3 女神異聞録ペルソナ
前1位
●アトラス
●RPG
●6,800円



4 ギャロップレーサー
初登場
●テクモ
●競馬
●5,800円

5 オウバードフォース AUBIRDFORCE
初登場
●バンダイ
●SLG
●6,800円



6 スターグラディエイター
初登場
●カプコン
●対戦格闘
●5,800円

7 ヒロインドリーム
初登場
●マップジャパン
●SLG
●6,800円

8 フィッシュアイズ
初登場
●パック・イン・ソフト
●フィッシング
●5,800円

9 (ザ・ベスト・シリーズ) アークザラッド
↑再登場
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●RPG
●2,800円

10 結婚～Marriage
初登場
●小学館プロダクション
●SLG
●6,800円

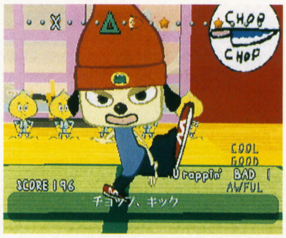
音ゲー登場!? ラップにノって華麗に踊れ!!

『パラッパラッパー』は，薄紙のような“ペラペラ”なキャラクターを踊らせるという，いままでにはない痛快な作品だ。

ルールは，流れる音楽にあわせて，表示されるお手本を参考にボタン操作を行なうという簡単なもの。うまく踊れたかどうかコンピュータが採点してくれ，評価がGOOD以上だとステージ・クリアだ。慣れてきたら，通常の操作にアドリブをつけて踊らせてみよう。ラップ・ミュージックにノッてクールなテンポを刻めば，普通に踊っていたのでは達成できない高得点を得ることも可能だぞ。

（曳地哲司）

パラッパラッパー
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
■アクション ■4,800円 ■発売中



◀リズミカルにキック、パンチ！慣れたらアレンジを加えてみよう

▶最高の演技をキメたあとはフリータイム。派手な踊りで高得点だ

耳より情報♥
新PSとメモリーカード3本パックが発売中!!

11月15日からPSの本体がリニューアルされたぞ。価格は従来どおり19,800円にすえ置き。気になるちがいは，背面の出力端子がAVマルチ端子に統一されたこと。また，同時にメモリーカード3本がセットになったお買得なパック（4,000円）も発売中だ。

コンビニ コンビニでゲームが買える。デジキューブ本格始動

株式会社デジキューブは，セブンイレブン，ファミリーマート，サークルK，サンクス，四国スパーの五つのコンビニ店に専用販売機を設置し，11月15日よりゲームソフトの販売を開始した。また，パーフェクTVに専用チャンネル「DigiCubeチャンネル」（215CH）を開局し，ゲーム内容や新作予定といった情報の公開も開始した。コンビニでの取りあつかい商品は下記の表を参照してほしい。今後はコンビニ販売専用ソフトも登場する予定だ。

なお，通信販売もスタートしているので（☎0070-80-7080，受付時間は13時～22時・日曜祭日は10時～19時）こちらも利用してみよう。

取りあつかいハードウェア

販売開始日	品名	メーカー	希望小売価格
11月15日	プレイステーション（予約販売）	SCE	19,800円
	メモリーカード（予約販売）	SCE	2,000円
	コントローラ	SCE	2,500円

並売商品

販売開始日	タイトル	メーカー	ジャンル	希望小売価格
11月15日	バイオハザード	カプコン	AVG	5,800円
	ポポロクロイス物語	SCE	RPG	5,800円
	ギャロップレーサー	テクモ	競馬	5,800円
	スターグラディエイター	カプコン	対戦格闘	5,800円
	アークザラッドII	SCE	RPG	5,800円
	ワイプアウトXL	SCE	レーシング	5,800円
	ナムコミュージアムVOL.4	ナムコ	オムニバス	5,800円
	ぷよぷよ通決定盤	コンパイル	アクションパズル	4,800円
	BELTLOGGER 9	元気	3Dシューティング	6,300円

コンビニ専用商品（予定）

予約開始日／発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	希望小売価格
12月1日／1月31日	プロロジック麻雀 牌神	スクウェア(アクエス)	麻雀	5,800円
	スーパーライブスタジアム	スクウェア(アクエス)	野球	5,800円
	ファイナルファンタジーVII	スクウェア(アクエス)	RPG	6,800円
未　定／3月14日	ブシドーブレード	スクウェア	対戦格闘	5,800円

今月の新作

今年の年末は新作がてんこ盛り。なんと60本以上のソフトがリリースされるのだ。そんな今月，要注目のタイトルには『レイジレーサー』や『闘神伝3』といった名作ソフトの続編があげられる。ほかにも，FOCAとフジテレビジョンの協力によりF1をリアルに再現した『Formula1』や前ページで紹介した初の“音ゲー”『パラッパラッパー』は，個人的にオススメしたい作品だ。

レイジレーサー

12/3　■ナムコ　■レーシング　■5,800円　■CD-ROM

『リッジレーサー』の流れをくむ3Dレーシング最新作。敵車の数や特性が見なおされたほか，起伏に富んだコースの採用で，よりスリリングな駆け引きが楽しめる。賞金を稼ぐ要素も追加された。

▶『リッジ』では見られなかった，アップダウンのはげしいコースが特徴

◀稼いだ賞金を使って，自車をより速くチューンナップすることが可能だ

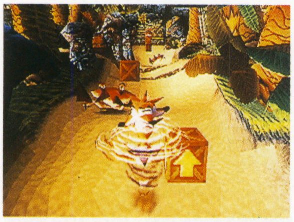
ガボールスクリーン

12/6　■アンティノスレコード　■エンターテインメント　■3,200円　■CD-ROM

小室哲哉プロデュースによる音楽ソフト。コンピュータの中に散らばってしまった曲をもとどおりに復元するため，ナビゲーション・キャラのスニーカーを操作して音楽をさがしだす。

クラッシュ・バンディクー

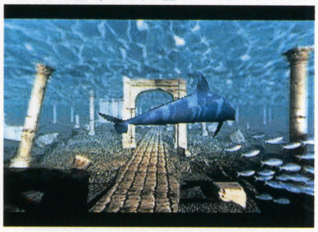
12/6　■ソニー・コンピュータエンタテインメント　■アクション　■4,800円　■CD-ROM



世界征服をたくらむ悪の科学者の手からガールフレンドを助けだすため，主人公クラッシュが大活躍。ゲームはフル・ポリゴンを採用し，全方向スクロールの多彩なアクションが楽しめる。

デプス

12/6　■ソニー・コンピュータエンタテインメント　■エンターテインメント　■4,800円　■CD-ROM



ストーリーにこだわらない柔軟な発想の環境ソフト。ナビゲーターであるイルカとともに幻想的な海の世界を散策する。12のステージに散らばる新しい音のパターンを収集して，組み合わせて遊ぶ。

パラッパラッパー

12/6　■ソニー・コンピュータエンタテインメント　■アクション　■4,800円　■CD-ROM

紙状のキャラクター，パラッパをラップのリズムに合わせてコントローラで操作するリズム・アクション・ゲーム。音楽センスが重要。元PSY・Sの松浦雅也がプロデュースを担当している。

スーパーパズルファイターIIX

12/6　■カプコン　■アクションパズル　■5,800円　■CD-ROM

［アーケードから移植］『ストリートファイターZERO2』『ヴァンパイア ハンター』のキャラクターが登場するコミカルな落ちものパズル。家庭用だけのオリジナル・モードも用意されている。

キッドクラウンのクレイジーチェイス2 ～LOVE LOVE ハニー争奪戦

12/6　■ケムコ　■アクション　■5,800円　■CD-ROM

スーパーファミコンで好評だったクォーター・ビュー方式のアクション・ゲームがポリゴンになって登場。進路上に仕掛けられたワナを避けながら坂道を下り，制限時間内にゴールをめざす。

ピットボール

12/6　■ココナッツジャパンエンターテイメント　■アクション　■6,800円　■CD-ROM

未来を舞台に，いろいろな惑星の住人たちが2on2のバスケットボールで勝負する。キャラクターは個性的な能力を持っており，相手に攻撃を仕掛けてボールを奪うなど過激なプレイができる。

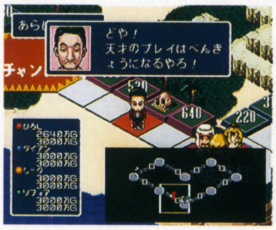
Jewels of the Oracle オラクルの宝石

12/6　■サンソフト　■パズル　■5,980円　■CD-ROM

［海外から移植］伝説の都市ナイサスをめざし，出題されるさまざまな難問に挑戦するパズルゲーム。ナイサスへとつづく門を通過するため，六つの館にある24のパズルを解き，宝石を集めていく。

DX億万長者ゲーム

12/6　■タカラ　■ボードゲーム　■5,800円　■CD-ROM



ボードゲームの名作「億万長者ゲーム」を再現。ルーレットの数でコマを進め，都市や株の購入などでお金を増やし目標金額の達成をめざす。プレイヤーの顔や建物のデザインを自由に決められる。

チョロQ ver.1.02

12/6　■タカラ　■レーシング　■2,800円　■CD-ROM

『チョロQ』がザ・ベスト・フォー・ファミリーとして再登場。新たに「グループCカー」と「機関車」の2タイプのボディが収録されたほか，『チョロQ2』へのデータ持ち込みも可能になっている。

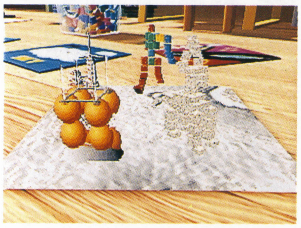
らんま1/2 バトル・ルネッサンス

12/6　■小学館プロダクション　■対戦格闘　■6,800円　■CD-ROM

高橋留美子の人気コミックが3Dタイプの対戦格闘で登場。原作で登場した，お湯や水をかぶると変身する要素も取り入れられている。ゲームはストーリーモードをふくむ3モードを収録。

ToPoLo(トポロ)

12/6　■アートディンク　■エンターテインメント　■5,800円　■CD-ROM



ブロック同士をくっつけて自分の思いどおりの形に組みあげて遊ぶ。ブロックは命を吹き込むことで，生き物のように動きまわる。それぞれのブロックは自由にデザインすることが可能。

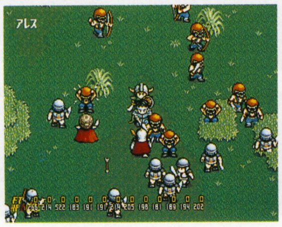
エクストラブライト

12/6　■アスキー　■3Dシューティング　■5,800円　■CD-ROM

アニメ・ムービーをふんだんに取り入れた3Dシューティング。性能の異なる3種の機体を使い，要塞中枢部のコアの破壊をめざす。ステージごとにある分岐点により，ちがった展開が楽しめる。

ファーストクイーンⅣ

12／6 ■クレソフト ■SLG+RPG ■5,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］たくさんの小さいキャラが入り乱れる"ゴチャキャラバトル"が特徴的なSLG。パソコン版をベースに、全体マップのアレンジやビジュアルの強化など、随所に改良が加えられた。

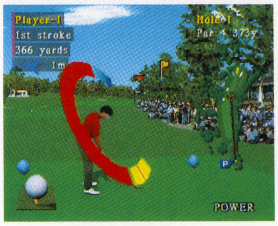
Formula 1

12／13 ■SCE Inter ■レーシング ■5,800円 ■CD-ROM

FOCAの許可を得て英国シグノシス社が制作したF1レーシング。実在の13チーム、35名のドライバー、17のサーキットをリアルに再現しており、車のセッティングや天候のコンディション設定も可能。

ペブルビーチの波濤PLUS

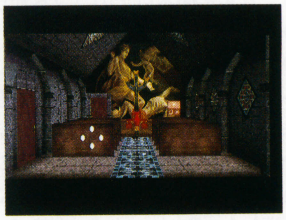
12／13 ■ソフトバンク ■ゴルフ ■5,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］T&Eソフトの人気ゴルフゲームを移植。オープニングやコースガイドの実写映像を新たに撮りおろしたり、CGを描きなおすなどPSの機能を活かした改良が加えられている。

クロックタワー2

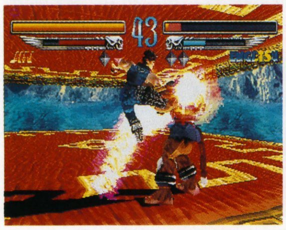
12／13 ■ヒューマン ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



スーパーファミコンで発売されたホラーAVGの続編がPSに登場。キャラクターや背景がフル・ポリゴンで描かれるようになり、前作以上の臨場感と恐怖を再現している。マウス対応。

ヘヴンズゲート

12／13 ■アトラス ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM



ポリゴンを使用した3D対戦格闘。操作はレバー＋3ボタン方式。独自に設けられた「ソルゲージ」は攻撃および防御によっ蓄積され、このパワーを開放することで強力な攻撃が可能になる。

プライマルレイジ

12／13 ■タイムワーナーインタラクティブ ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM

［アーケードから移植］モンスター同士が闘う異色の対戦格闘。原始人や鳥を食べて体力を回復する「体力回復ステージ」や、2ラウンド先取した時点で敵にとどめをさす「天罰」も完全移植されている。

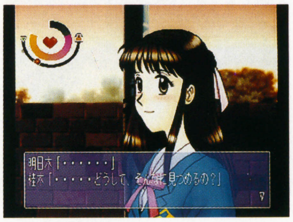
ダライアス外伝

12／13 ■ベック ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM

［アーケードから移植］人気の横スクロール・シューティングが登場。海の生物をモチーフとした敵と戦う。オリジナル要素としてオープニング&エンディングにCGムービーが追加された。

トゥルー・ラブストーリー

12／13 ■アスキー ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM



主人公が転校するまでの1か月のあいだに女の子との親密度を深め、思いを成就させる恋愛SLG。女の子の"トキメキ度"の度合いとプレイヤーの行動により、主人公への好感度が変化する。

ぐーちょDEパーク ～テーマパークものがたり

12／13 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■ボードゲーム ■5,800円 ■CD-ROM

さくまあきら原作・監修による、テーマパークが題材のボードゲーム。スロットによってコマを進め、止まったマスで入手したカードやパネルを使って遊園地の施設を増設し、入場者を増やしていく。

ダイ・ハード トリロジー

12／13 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■オムニバス ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］映画「ダイハード」3部作をゲーム化。1作目を3Dアクション，2作目をガン・シューティング，3作目をカー・アクションとして再現している。ハイパーブラスターやネジコンに対応。

スピードキング

12／13 ■コナミ ■レーシング ■5,800円（予価） ■CD-ROM

［アーケードから移植］『スナッチャー』と同じ2045年のネオコウベシティを舞台にした近未来レーシング。最高速度ごとにわけられたスピードクラスの導入や、車種の追加などオリジナル要素も満載。

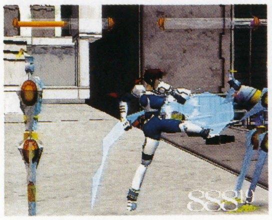
新スーパーロボット大戦

12／13 ■バンプレスト ■SLG+RPG ■6,800円（予価） ■CD-ROM

人気アニメのロボットが多数登場するSLG最新作。従来のSDではなく，リアルサイズのキャラクターが登場する。前作で好評だった声優による音声も，さらにパワーアップされている。

ゼイラムゾーン

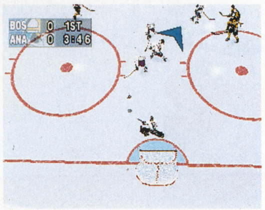
12／13 ■バンプレスト ■アクション ■5,800円（予価） ■CD-ROM



雨宮慶太が手掛けた映画「ゼイラム」の世界観をベースにした横スクロール・アクション。ポリゴンを活かした多彩なカメラ視点と，移動ラインが手前と奥に設けられているのが特徴となっている。

NHLパワープレイ'96

12／13 ■ヴァージンインタラクティブ ■アイスホッケー ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］「氷上の格闘技」と呼ばれるアイスホッケーが題材のスポーツ作品。NHLの認可を受け，東欧・北欧・アメリカなどを中心とした15か国以上の参加チームおよび選手が実名で登場する。

ロックマン8～メタルヒーローズ

12／17 ■カプコン ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM

人気アクション『ロックマン』シリーズ最新作。滑らかなキャラクターの動きを実現。パワーパーツを自由に選び，オリジナルのロックマンを作成できる。アニメーション・シーンも収録。

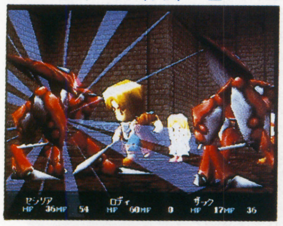
里見の謎

12／20 ■サンテックジャパン ■RPG ■5,800円 ■CD-ROM

悪の集団がはびこる世界を舞台に，主人公の少年を中心に展開する冒険を描いたオリジナルRPG。システムを単純化することで，無意味な広さをもつマップや，単調な戦闘などを排除している。

ワイルドアームズ

12/20
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
■RPG
■5,800円（予価）　■CD-ROM



3Dポリゴンの特長を活かした迫力の戦闘シーンと走る・つまづく・持ち上げるといった2D時のこまやかなアクションにこだわった正統派RPG。自分だけのオリジナル魔法を作成することもできる。

m〜君を伝えて

12/20
■ネクサスインターラクト　■SLG
■5,800円　■CD-ROM

10〜12月の3か月間，3人の少女たちと交換日記をつうじて純愛を育てていく恋愛育成SLG。主人公を育成するパートと毎週月・木にかわされる交換日記によって進行する。多数のイベントが展開。

首都高バトル外伝スーパーテクニックチャレンジカップ〜ドリフトキングへの道

12/20
■メディアクエスト　■レーシング
■5,800円　■CD-ROM

土屋圭市，坂東正明の監修によるレーシング・ゲームの外伝。筑波サーキットを再現したコースを舞台に，車をチューンナップしながらレースでの優勝をめざす。車はすべて実名で登場する。

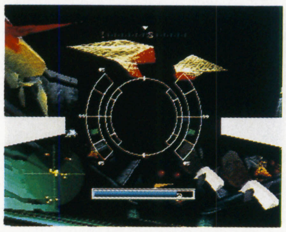
ウルトラマンゼアス

12/20
■東北新社　■ボードゲーム
■5,800円　■CD-ROM

映画「ウルトラマンゼアス」をボードゲーム化したソフト。真のゼアスにふさわしい若者を決定するのが目的で，オリジナルのイベントを設定することもできる。最大5人までの同時プレイが可能。

ΓΑΛΕΟΖ〜ガレオス

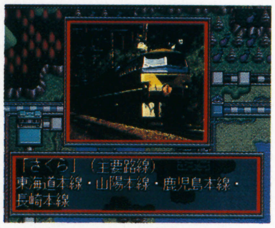
12/20
■アトラス　■3Dシューティング
■5,800円　■CD-ROM



戦闘ホバークラフトを駆って，地球侵略を開始したエイリアンを粉砕する3Dシューティング。特定の敵を倒すことでアイテムが出現し，ウエポンの切り替えやエネルギー回復などが行なえる。

DX日本特急旅行ゲーム

12/20
■タカラ　■ボードゲーム
■5,800円　■CD-ROM



人気ボードゲームをPSに移植。あたえられた旅行プランにそって全国各地を旅し，目的地で獲られる旅行ポイントの総数を競う。JTB，デンプロの協力による各地のデータベースも収録。

新日本プロレスリング闘魂烈伝2

12/20
■トミー　■プロレス
■5,800円（予価）　■CD-ROM

リアルな動きで人気を呼んだ新日本プロレスリング公認のプロレス・ゲーム第2弾。今回はタッグマッチの新設や，前作の約2倍の技を収録することで，より本物に近い試合展開を再現している。

ソウルエッジ

12/20
■ナムコ　■対戦格闘
■5,800円／9,800円（ナムコジョイスティック付限定版）　■CD-ROM

［アーケードから移植］伝説の剣“ソウルエッジ”をめぐり，さまざまな武器を持つ8人のキャラが闘う3D対戦格闘。限定版にはナムコジョイスティック，ノベルティグッズを同梱している。

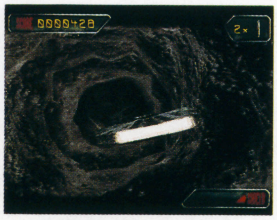
ウエルカムハウス2

12/20
■ガスト　■AVG
■5,800円　■CD-ROM

ポリゴン・キャラを使ったコメディ・タッチのAVG第2弾。前作でたどり着いた叔父の家を舞台に，独立記念日に起こるドタバタ劇をユニークに描く。キャラの動きやグラフィックがより洗練された。

レベル・アサルトII

12/20
■BPS　■3Dシューティング
■5,800円　■CD-ROM



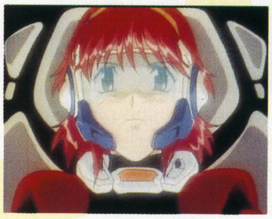
［海外から移植］SF映画「スターウォーズ」の世界を舞台にした3Dシューティング。プレイヤーは同盟軍のパイロットとなり，帝国軍の攻撃を阻止するために数種の異なるステージを戦い抜く。

ありす イン サイバーランド

12/20
■グラムス　■RPG
■5,800円（予価）　■CD-ROM

元アイドルの千葉麗子が手掛ける新感覚RPG。美しいアニメーション・ムービーや人気声優による音声会話，3Dポリゴンを使った迫力の戦闘シーンなど，マニアックな内容に仕上がっている。

▶チバレイのプロデュース作品となる本作。マニアックな内容は彼女ならでは



◀荒木香恵，宮村優子など現在人気上昇中の声優が多数起用されているぞ

3Dシューティングツクール

12/20
■アスキー　■ツール
■5,800円　■CD-ROM

3Dシューティングを作って遊べるコンストラクション・ソフト。あらかじめ登録されている機体モデルは340種類あり，それらと背景を組みあわせ配置するだけで，簡単にゲームを制作できる。

ライトニングレジェンド〜大悟の大冒険

12/20
■コナミ　■対戦格闘
■5,800円（予価）　■CD-ROM

同社初の3D対戦格闘。ストーリー性を重視した「ストーリーモード」と2P対戦ができる「VSモード」があり，ストーリーモードでは200種類以上ものユニークなアイテムが取得できる。

永世名人II

12/20
■コナミ　■将棋
■5,300円（予価）　■CD-ROM

［パソコンから移植］人気の将棋ゲームが思考ルーチンをより速く，より強く改良されて登場。新たに天野宗歩の棋譜10種を収録したほか，読みあげ機能や詰め将棋の回答機能が追加されている。

実況おしゃべりパロディウス〜forever with me

12/20
■コナミ　■シューティング
■4,800円　■CD-ROM

［スーパーファミコンから移植］人気シューティング『パロディウス』シリーズの家庭用機オリジナル作品を移植。2人同時プレイモードやおまけゲームなど，オリジナル要素が多数追加された。

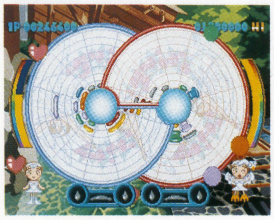
ZXE-D ～レジェンド・オブ・プラズマトライト

12／20 ■バンダイ ■対戦格闘
■19,800円（予価） ■CD-ROM

メモリーカードスロットに接続したロボットの形態が，そのままゲームに反映される対戦格闘。付属のロボットは，手・足・胴を自由に組みあわせることで，256通りもの機体でプレイできる。

くるくるぱにっく

12／20 ■クールキッズ ■アクションパズル
■2,800円 ■CD-ROM



円盤状のフィールドを回転させ，降ってくる水滴を同色で三つそろえて消すパズル。7色の水滴のうち赤・青・黄の3原色の水滴を一定時間内に2色消すと色どうしが混ざりあい，大逆転が可能に。

魔法少女プリティサミー パート1 ～In the Earth

12／20 ■パイオニアLDC ■AVG
■6,800円 ■CD-ROM（2枚組）

［パソコンから移植］アニメで人気の高い「魔法少女プリティサミー」をゲーム化。PS版はOVAの世界設定をベースにしており，プレイヤーの選択によってオリジナルのストーリーが進行する。

恐怖新聞

12／27 ■ユタカ ■AVG
■5,800円 ■CD-ROM

つのだじろう原作のホラー漫画を題材にしたAVG。サウンドノベル仕立てで，実写取り込みの背景上に，つのだキャラが登場する。ゲーム中の音声や効果音には臨場間ある3Dサウンドを採用。

闘神伝3

12／27 ■タカラ ■対戦格闘
■5,800円 ■CD-ROM

人気ポリゴン格闘『闘神伝』シリーズ最新作。従来の秒間30フレーム・モードに，60フレーム・モードを新設，滑らかな動きを実現している。バトル・ステージも壁に囲まれた閉鎖空間になった。

▲今回エイジらの前に立ちふさがるのは，仇敵ヴァーミリオンが所属する組織だ

▲登場キャラは30人以上。「闘神連技」という連続技システムも採用された

大航海時代II

12／27 ■光栄 ■SLG
■6,800円 ■CD-ROM

［パソコンから移植］16世紀初頭のヨーロッパを舞台にした海洋冒険SLG。冒険家や女海賊などから主人公を選択して広大な海洋を航海し，貿易やほかの船との戦いを経て名声を得るのが目的。

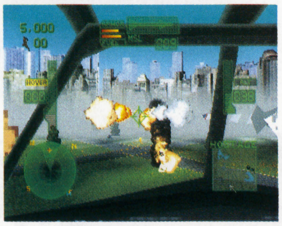
グリッドランナー

12／27 ■ヴァージンインタラクティブ
■アクション ■5,800円 ■CD-ROM

異世界の迷路を舞台に，多彩な魔法を駆使しながら相手よりさきに旗を集めるというチェイス型アクション。オニになっているあいだは旗を取ることができない。2人同時プレイも可能。

ブラックドーン

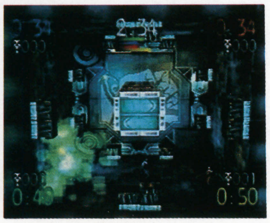
12／27 ■ヴァージンインタラクティブ
■3Dシューティング
■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］実在の現代兵器が登場する3Dヘリコプター・シューティング。人質の救出や麻薬製造工場の破壊など，用意されているミッションは多種多様。視点は3タイプから選択できる。

きゅー爆っく

12／27 ■アクティビジョン・ジャパン
■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］回転する立方体の競技場内で戦うアクション。クリスタルをゴールに投げ込んで，体に設置されている時限爆弾の起爆時間を遅らせて生き残らねばならない。ステージは全部で60。

ストリートレーサーエクストラ

12／中 ■UBIソフト ■レーシング
■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］最大8人までの同時プレイが楽しめるレーシング・ゲーム。ゲームモードも多彩で，対戦プレイや選手権，乱闘モードなど，それぞれ多人数で競いあうことができる。

黄昏のオード ～ODE TO THE SUNSET ERA

12／中 ■トンキンハウス ■RPG
■5,800円 ■CD-ROM

歌が魔力を持つ世界を舞台にしたRPG。プレイヤーが自由に作詞できる“歌魔法システム”が特徴。最大7文字までの歌詞を入力することで，自動的に作曲されたオリジナルの歌魔法が発動する。

新SD戦国伝 機動武者大戦

12／20 ■バンダイ ■SLG
■5,800円／6,800円（プラモデル付限定版） ■CD-ROM

人気のシミュレーションRPG最新作。ポリゴンによるリアルな背景や，こまかく設定できるパラメータなど，スーファミ版にくらべて随所がパワーアップ。プラモデル同梱の限定版も同時発売。

バーニングロード

12／下 ■ビック東海 ■レーシング
■5,800円 ■CD-ROM

異なる性能の車でレースを行なうレーシング・ゲーム。用意された車はノーマル型・加速重視型・最高速重視型・グリップ重視型の4種。ダートや雪道などの特徴あるコースを走りトップをめざす。

ヴァーチャルギャロップ 騎手道

12月 ■サンソフト ■競馬
■6,300円／6,800円（限定版）
■CD-ROM

現役騎手の南井克己と競馬ブックの全面監修による競馬ソフト。レースに登場する馬はすべてポリゴンで再現され，リアルなレース展開を味わえる。限定版には競馬蹄鉄が同梱されている。

バスタード!!～虚ろなる神々の器

12月 ■セタ ■RPG
■6,800円 ■CD-ROM

無敵の魔導士ダーク＝シュナイダーが活躍する大人気コミックをRPG化。フォーメーションによって変化する多彩な連続攻撃や迫力の究極魔法は必見。シナリオの作成はベニー松山が担当。

ロジック麻雀　創龍

12/20 ■日本一ソフトウェア ■麻雀 ■5,800円 ■CD-ROM

コンピュータの思考パターンをプレイヤーが自由に設定することで，理想の雀士を作り対戦することができる麻雀ソフト。ほかにフリー対戦モードやストーリーモードも用意されている。

ドラゴンナイト4

12月 ■バンプレスト ■SLG ■6,800円（予価） ■CD-ROM

［パソコンから移植］パソコンでヒットしたストーリー重視型の美少女SLG。新キャラクターの登場や豪華声優陣の起用，新たに書きおこされたシナリオなど，オリジナル要素を満載している。

NFLクォーターバッククラブ'97

12月 ■アクレイムジャパン ■アメフト ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］NFLを再現したシリーズの最新作。収録されているデータは96年度のNFL全30チームをもとにしている。チーム間での選手トレードもできるようになった。8人同時プレイが可能。

前号追補タイトル

ぐっすんパラダイス

11/22 ■アイレム ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM

『ぐっすんおよよ』のキャラクターを使った固定画面のアクション。“ぐっすん”または“およよ”を操作して，画面内の敵を爆弾の爆風に巻き込んでやっつけていく。2人同時プレイも可能。

DataBase プレイステーション新作発売予定表

ソフトバンクが海外作品をぞくぞくと国内に移植するようだ。いっぽうコナミも，他機種からの移植タイトルを発表している。スクウェアは，コンビニ流通専門ブランド「アクエス」を設立。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月20日	首都高バトル外伝スーパーテクニックチャレンジ	レーシング	メディアクエスト	5,800円
	～ドリフトキングへの道			
12月上旬	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	アーバンプラント	（予）5,800円
12月予定	マイティーヒット	ガンシューティング	アルトロン	5,800円
1月10日	ルパン三世カリオストロの城	AVG	アスミック／東北新社	6,800円
	－再会－			
	シティブラボー！	SLG	アルトロン	6,800円
	★サンプスエクストリームテニス	テニス	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	スポット ゴーズ トゥ ハリウッド	アクション	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	もうぢや	アクションパズル	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	リアルバウト餓狼伝説	対戦格闘	SNK	5,800円
	レーシングルーヴィー	レーシング	サミー	5,800円
	レイストーム	シューティング	タイトー	5,800円
	★一発逆転	ギャンブル	パウ	5,800円
	～ギャンブルキング伝説			
	ウイングオーバー	フライトSLG	パック・イン・ソフト	5,800円
	ロードランナーエクストラ	アクション	パトラ	4,800円
	同級生麻雀	麻雀	ユーメディア	6,800円
1月17日	シヴィザード～魔術の系譜	SLG	アスミック	5,800円
	バーチャル飛龍の拳	対戦格闘	カルチャーブレーン	5,800円
	レイ・トレーサー	ドライブ	タイトー	5,800円
	ホーンテッドじゃんくしょん	パズル	メディアワークス	（予）5,800円
	聖徒会バッジを追え！			
1月24日	3D競走馬育成シミュレーションゲーム	競馬SLG	コナミ	（予）5,800円
	BREEDING STUD～牧場で逢いましょう			
1月31日	★スーパーライブスタジアム（コ）	野球	アクエス	（予）5,800円
	★プロロジック麻雀 牌神（コ）	麻雀	アクエス	（予）5,800円
	三國志孔明伝	SLG＋RPG	光栄	7,800円
	ファイナルファンタジーVII	RPG	スクウェア	（予）6,800円
	I.Q～インテリジェントキューブ	アクションパズル	ソニー・コンピュータエンタテインメント	4,800円
1月下旬	ベースボールナビゲータ	野球SLG	エンジェル	5,800円
	ダークフォース	3Dシューティング	BPS	（予）5,800円
1月予定	アイアンマン／OX	アクション	アクレイムジャパン	5,800円
	峠MAX最速ドリフトマスター	レーシング	アトラス	（予）5,800円
	海腹川背・旬	アクション	エクシングエンタテイメント	5,800円
	西陣パチンコ天国Vol.1	パチンコ	ケイエスエス	5,800円
	F1チーム運営シミュレーション	レーシングSLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	6,800円
	F1グランプリ1996			
	ぷるるん！	パズル	J・ウイング	（予）6,800円
	シェイプUPガールズ（仮）			
	プリンセスメーカー	SLG	SCE／ガイナックス	5,800円
	～ゆめみる妖精			
	★ラヴ・ゲーム わいわいテニス	テニス	Tears	未定
	ファイティングネットワーク	対戦格闘	ナグザット	5,800円
	・リングス（仮）			
	ゲゲゲの鬼太郎	AVG	バンダイ	（予）6,800円
	同級生2	AVG	バンプレスト	（予）6,800円
	同級生2エクストラボックス	AVG	バンプレスト	（予）13,800円
	3Dベースボール～ザ・メジャー	野球	BMGビクター	5,800円
	★ウイングオーバー	フライトSLG	ビクターソフト	5,800円
	ブルーフクラブ	ボードゲーム	ユタカ	5,800円
2月14日	ハームフルパーク	シューティング	スカイ・シンク・システム	5,800円
	トゥームレイダース	AVG	ビクターソフト	5,800円
2月28日	チョロQ2	レーシング	タカラ	（予）5,800円
2月中旬	★激烈パチンカーズ	パチンコ	パウ	5,800円
2月予定	厄　痛～呪いのゲーム	AVG	アイディア・ファクトリー	5,800円
	NBA JAMエクストリーム	スポーツ	アクレイムジャパン	5,800円
	スペースジャム	スポーツ	アクレイムジャパン	5,800円
	WWF In Your House	プロレス	アクレイムジャパン	5,800円
	バットマンフォーエヴァー	アクション	アクレイムジャパン	5,800円
	・ジ・アーケードゲーム			
	AZITO－アジト－	SLG	アステック21	5,800円
	★ダービージョッキーR	競馬SLG	アスミック	（予）5,800円
	トランスポートタイクーン	SLG	ITOCHU	5,800円
	～めざせ輸送王			
	サムライスピリッツ	対戦格闘	SNK	5,800円
	剣客指南パック			
	デストラクションダービー2	レーシング	SCE Inter	（予）5,800円
	ドラえもん2～SOS！おとぎの国	アクション	エポック社	5,800円
	クイーンズロード	SLG	エンジェル	未定
	★全日本GT選手権MAX Rev.	レーシング	KANEKO	6,800円
	真髄・碁仙人（仮）	囲碁	J・ウイング	（予）8,900円
	忍者じゃじゃ丸くん	アクション	ジャレコ	未定
	～鬼斬忍法帖			
	クーロンズ・ゲート～九龍風水傳	AVG＋RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	7,800円
	ルシファード	RPG	TEN研究所	（予）5,800円
	TILK～青い海から来た少女	RPG	TGL	5,800円
2月予定	ファーランドストーリー（仮）	RPG	TGL	未定
	まねき猫の小判EVOLUTION	ボードゲーム	TGL	5,800円
	モンスターファーム	未定	テクモ	未定
	ロッククライミング「未踏峰への挑戦」	SLG	NETYOU	（予）8,000円
	アルプス編			
	クロス・ロマンス	花札／麻雀	日本物産	6,800円
	～恋の麻雀と花札と			
	HASHIRIYA～狼たちの伝説	レーシング	日本物産	6,800円
	ナージュリーブル 螺旋の相剋	SLG＋RPG	バリエ	5,800円
	バトルバグス	SLG	バンタンインターナショナル	（予）5,800円
	ザ・グレイトバトル6	アクション	バンプレスト	（予）5,800円
	爆れつハンター それぞれの想い	AVG	バンプレスト	（予）5,800円
	……のわぁんちゃって			
	西暦1999～ファラオの復活	アクション	BMGビクター	5,800円
	ボール・ブレイザー	アクション	BPS	（予）5,800円
	オリンピア山佐バーチャパチスロII	パチスロ	マップジャパン	（予）5,800円
	～実践！美少女攻略法			
	ガンシップ	SLG	メディアクエスト	5,800円
	トップガン	フライトSLG	メディアクエスト	5,800円
	～ファイヤー・アット・ウィル			
	フェーダ2	RPG	やのまんゲームズ	（予）5,800円
	～ホワイト・サージ・ザ・プラトゥーン			
冬頃予定	NHLフェイスオフ	アイスホッケー	SCE Inter	未定
	NFLゲームデイ	アメフト	SCE Inter	未定
	MLBペナントレース	野球	SCE Inter	（予）5,800円
	スーパーパン コレクション	アクション	カプコン	（予）5,800円
	戦闘国家－改－IMPROVED	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ベルデセルバ戦記～翼の勲章	SLG＋RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	がんばれ!!ケイビくん	アクション	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	～デパートが占領されちゃった～の巻			
	マクロス デジタルミッションVF-X	シューティング	バンダイビジュアル	6,800円
3月8日	ランニング・ハイ	格闘レース	レックスエンタテインメント	5,800円
3月14日	ブシドーブレード（コ）	対戦格闘	スクウェア	（予）5,800円
3月21日	STRESSLESS LESSON	パズル	マックスファイブ	4,980円
	～れすれす			
3月中旬	フィッシング甲子園II	フィッシング	キングレコード	（予）6,800円
3月予定	JリーグエキサイトステージV1	サッカー	エポック社	未定
	バイオハザード2（仮）	AVG	カプコン	未定
	マリオ武者野の超将棋塾	将棋	キングレコード	（予）7,800円
	★クォヴァディス	SLG	グラムス	5,800円
	～イベルカーツ戦役			
	★水木しげるの妖怪戦鬼	対戦格闘	ケイエスエス	（予）5,800円
	ファンタステップ	AVG	ジャレコ	未定
	★浪速の商人	ボードゲーム	ソニー・ミュージックエンタテインメント	（予）5,800円
	振ってナンボのサイコロ人生			
	ラグナキュール	RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	5,800円
	★大冒険デラックス 遙かなる海	SLG	ソフトオフィス	（予）5,800円
	ディフィート・ライトニング	格闘レース	ディークルーズ	未定
	SDガンダム Gセンチュリー	SLG	バンダイ	（予）6,800円
	くるみミラクル	SLG	バンプレスト	（予）5,800円
	スーパーロボットシューティング	シューティング	バンプレスト	（予）9,800円
	リアルロボット戦線	SLG＋RPG	バンプレスト	（予）6,800円
	ハークスアドベンチャー	RPG	BPS	（予）5,800円
	トレジャーギア	RPG	未来ソフト	未定
	リフレイン ラブ	SLG	リバーヒルソフト	未定
	～あなたに逢いたい			
4月予定	ファイロ＆クロード	ARPG	BMGビクター	未定
	新戦記ヴァンゲイル	3Dアクション	ユーメディア	未定
5月予定	ギルティ・ギア	対戦格闘	アークシステムワークス	5,800円
春頃予定	タクティクスオウガ	SLG	アートディンク	5,800円
	★グランド・チャンピオンズ	レーシング	アクエス	未定
	・ラリー（コ）			
	メックウォーリア2	3Dアクション	アクティビジョン・ジャパン	未定
	ザ・クロウ	未定	アクレイムジャパン	5,800円
	～シティ オブ エンジェルズ			
	ドラゴンハート	アクション	アクレイムジャパン	5,800円
	マジック・ザ・ギャザリング	未定	アクレイムジャパン	5,800円
	ボイスファンタジア	AVG	アスク講談社	未定
	Ash to Ash（仮）	SLG	イースリースタッフ	未定
	★バーチャルバスフィッシング	フィッシング	イースリースタッフ	未定
	ブリガンダイン	SLG	イースリースタッフ	未定
	～幻想大陸戦記（仮）			
	熱砂の惑星	RPG	ITOCHU	未定
	★G・O・D	RPG	イマジニア	未定
	～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ			
	★ディスラプター	3Dアクション	インタープレイ	未定
	30in1 対戦でゴー！（仮）	オムニバス	ヴィジット	未定

（コ）……コンビニ流通専用ソフト／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
春頃予定	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	対戦格闘	SNK	未定
	真説サムライスピリッツ ～武士道烈伝	RPG	SNK	未定
	メタルスラッグ	アクション	SNK	未定
	棋太平(仮)	将棋	SPS	未定
	火竜娘(かりゅうじょう) －柳 判官－ －高 悠環－	AVG	ガスト	未定
	マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士	RPG	ガスト	未定
	飛龍の拳コレクション	対戦格闘	カルチャーブレーン	5,800円
	プロ指南ウルトラ麻雀 兵(つわもの)	麻雀	カルチャーブレーン	5,800円
	首都高バトルR	レーシング	GENKI	未定
	三國無双	対戦格闘	光栄	5,800円
	★はじめの一歩	SLG	講談社	(予) 5,800円
	★BOYS BE…	SLG	講談社	(予) 5,800円
	テストドライブ(仮)	レーシング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	バブジー3D(仮)	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	悪魔城ドラキュラX ～月下の夜想曲	ARPG	コナミ	(予) 5,800円
	★実況パワフルプロ野球'96(仮)	野球	コナミ	未定
	パロウォーズ	SLG	コナミ	(予) 5,800円
	★ヘンリーエクスプローラーズ	ガンシューティング	コナミ	未定
	★ミッドナイトラン	レーシング	コナミ	未定
	★リーサルエンフォーサーズ(仮)	ガンシューティング	コナミ	未定
	ホームドクター	データベース	サクセス	8,800円
	★グリッツ ～ザ・ピラミッド・アドベンチャー	アクション	三洋電機	5,800円
	フェイクダウン(仮)	AVG	システムサコム	未定
	★銀色の攻防 32人の戦車長	SLG	シャングリ・ラ	6,400円
	ゼロ・ディバイド2	対戦格闘	ズーム	未定
	サガ フロンティア	RPG	スクウェア	未定
	ファイナルファンタジータクティクス	SLG+RPG	スクウェア	未定
	GHOST in the SHELL ～攻殻機動隊	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	★ファイナルドゥーム	3Dアクション	ソフトバンク	未定
	★ラーマ	AVG	ソフトバンク	未定
	★リターンファイアー	アクション	ソフトバンク	未定
	★ロボトロンX	アクション	ソフトバンク	未定
	エーベルージュ	SLG	タカラ	(予) 5,800円
	シュレディンガーの猫	AVG	タカラ	5,800円
	DEEP SEA ADVENTURE ～海底宮パンタラッサの謎	SLG	タカラ	6,800円
	公開されなかった手紙	AVG	チームバグハウス(オンデマンド)	(予) 5,800円
	Neorude(ネオリュード)	RPG	テクノソフト	未定
	イバラード～ラピュタの孵る街	AVG	テレビ朝日／システムサコム	未定
	★スノークイーン	絵本	東北新社	4,800円
	PAL～神犬伝説	RPG	東北新社	(予) 6,800円
	覚悟のススメ	対戦格闘	トミー	(予) 5,800円
	エースコンバット2	3Dシューティング	ナムコ	未定
	ゼビウス3D／G デラックスエディション	シューティング	ナムコ	未定
	タイムクライシス+ガンコン	ガンシューティング	ナムコ	未定
	バウンティソード・ファースト	RPG	パイオニアLDC	未定
	魔法少女プリティサミー パート2 ～In The Julyhelm	AVG	パイオニアLDC	未定
	★メタルエンジェル3(仮)	SLG	パック・イン・ソフト	(予) 5,800円
	ガンダム・ザ・バトルマスター	対戦格闘	バンダイ	(予) 6,800円
	地獄先生ぬ～べ～(仮)	SLG	バンダイ	未定
	★魔導都市エルピス	RPG	バンプレスト	5,800円
	レガシー・オブ・ケイン(仮)	RPG	BMGビクター	未定
	こみゅにてぃぽむ	ARPG	フィルインカフェ	5,800円
	★夢・色いろ	SLG	フェザード	(予) 5,800円
	蜃気楼回廊	AVG	プレ・ステージ	5,800円
	シャドウタワー(仮)	RPG	フロム・ソフトウェア	(予) 5,800円
	★英雄志願	RPG	マイクロキャビン	(予) 6,800円
	★雲海の撃墜王 ～エース オブ シークラウド	3Dシューティング	マイクロネット	未定
	MELT ～フィーチャリング エディbyアイアンメイデン	シューティング	マップジャパン	未定
	CROC!(仮)	AVG	メディアクエスト	未定
	ゼロヨンチャンプDooZy-J	レーシング	メディアリング	未定
	★ランナバウト	レーシング	やのまんゲームズ	5,800円
	聖刻1092 操兵伝	RPG	ユタカ	5,800円
夏頃予定	★森の王国	SLG+RPG	アスミック	未定
	ツタンカーメンの遺言(仮)	AVG	ウィザード	未定
	★どきどきポヤッチオ	RPG	キングレコード	5,800円
	爆走兄弟レッツ&ゴー ～燃えろ!ミニ四駆バトル(仮)	SLG	ジャレコ	未定
	ドラゴンボールGT(仮)	対戦格闘	バンダイ	未定
	グランド・セフト・オート(仮)	アクション	BMGビクター	未定
	スパイダー(仮)	アクション	BMGビクター	未定
	アーマードコア	アクション	フロム・ソフトウェア	(予) 5,800円
	★大阪環状線バトル	レーシング	レックスエンタテインメント	未定
秋頃予定	★修羅の門	対戦格闘	講談社	(予) 5,800円
97年予定	名探偵スチールウッド	AVG	アイディアファクトリー	(予) 5,800円
	あかずの間	AVG	ヴィジット	5,800円
	ザ・心理ゲーム2(仮)	占い	ヴィジット	未定
	メイン・ローター(仮)	3Dシューティング	エフコンピューターエンターテイメント	5,800円
	キング・オブ・ゲームス(仮)	その他	クレフ	未定
	ツインビーミラクル ～不思議なベルの大陸	RPG	コナミ	未定
	メタルギア ソリッド	3Dアクション	コナミ	未定
	日本プロゴルフ協会監修 ダブルイーグル	ゴルフ	サンソフト	(予) 6,800円
	フォトジェニック	SLG	サンソフト	未定
	日本たらればなしツアー② ひとつやふたつ…いつつや怪談	AVG	システムサコム	未定
	★栄光のセントアンドリュース	ゴルフ	小学館プロダクション	未定
	リンダキューブアゲイン	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	秘・宝・王 ～もうお前とは口きかん!!	ボードゲーム	ソネット・コンピュータエンタテインメント	未定
	★…いる!	AVG	タカラ	5,800円
	聖痕のジョカ～光と闇の聖王女	RPG	タカラ	5,800円
	ガメラ2000	シューティング	デジタルフロンティア	未定
	テイルズ オブ ディスティニー	RPG	ナムコ	未定
	ホタル	AVG	パイオニアLDC	未定
	ディア・フレンズ	SLG	ビジュアルアーツ	5,800円
未定	パチンコ倶楽部	パチンコ	I.S.C.	未定
	RPGツクール3	ツール	アスキー	未定
	囲碁	囲碁	アスキー	6,800円
	★音楽ツクール かなでーる	ツール	アスキー	未定
	★サウンドノベルツクール	ツール	アスキー	未定
	シミュレーションRPGツクール	ツール	アスキー	未定
	ダービースタリオンPS(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	★3Dシューティング(仮)	3Dシューティング	アスミック	未定
	★バーチャル・アスリーツ(仮)	SLG	アスミック	未定
	宝魔ハンターライム ペイントメーカー(仮)	デジタルコミック	アスミック	4,900円
	BLOODY BRIDE(ブラディ・ブライド) ～いまどきのバンパイア	SLG	アトラス	(予) 6,800円
	ダカール'97	レーシング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	ナノテックウォリアー	3Dシューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	ハイパー3Dピンボール	ピンボール	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	DOKI DOKIプリティリーグ	SLG	エクシングエンタテイメント	未定
	ビューポイント	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	アパッチ(仮)	フライトSLG	ガスト	未定
	ブレス・オブ・ファイアIII	RPG	カプコン	未定
	マーヴル・スーパーヒーローズ	対戦格闘	カプコン	未定
	★ロックマン バトル&チェイス	レーシング	カプコン	未定
	ロックマンX4	アクション	カプコン	未定
	ウルトラ万馬券	競馬SLG	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	スーパーチャイニーズワールド	対戦格闘	カルチャーブレーン	5,800円
	クァンタムゲート～悪夢の序章	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	VIPER(仮)	シューティング	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	NapNap	AVG	ゲン・テック	未定
	三國志リターンズ	SLG	光栄	6,800円
	DOOPERS	レーシング	サイバーテックデザイン	未定
	FENSER	SLG	サイバーテックデザイン	未定
	プロジェクトカオス	シューティング	サイバーテックデザイン	未定
	アウトライブZERO(仮)	RPG	サンソフト	未定
	★MAKAI	アクション	ジョルダン	未定
	ワールドマッチゴルフ	ゴルフ	ズーメックス	5,800円
	ザウバー	シューティング	スクウェア	未定
	バーチャルリモコン (ヘリパートI)	アクション	スリーディ	5,800円
	ハイパーツアー	レーシング	スリーディ	5,800円
	雷電DX(仮)	シューティング	セイブ開発	未定
	オメガブースト	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	がんばれ森川くん2号	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	クライムクラッカーズ2	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ハーミィホッパーヘッドの たまごDEパズル	パズル	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワンダラーショック ・1950アメリカンドリームズ	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	アリーナ(仮)	RPG	ソフトバンク	未定
	★ウォーゴッズ	対戦格闘	ソフトバンク	未定
	★MKトリロジー	対戦格闘	ソフトバンク	未定
	★ヘクセン	3Dアクション	ソフトバンク	未定
	★ベッドラム	アクション	ソフトバンク	未定
	★ラストエキスプレス	AVG	ソフトバンク	未定
	装甲騎兵ボトムズ	3Dアクション	タカラ	未定
	★ドーピング・バトル	SLG	ドリームキューブ	未定
	★トラッシュ イン ホーリーフィールド	RPG	ドリームキューブ	未定
	キャット・ザ・リッパー ～13人目の探偵士	AVG	トンキンハウス	5,800円
	もってけたまごスペシャル(仮)	アクション	ナグザット	未定
	ガンバレット(仮)	ガンシューティング	ナムコ	未定
	子育てクイズ マイエンジェル	クイズ	ナムコ	未定
	ナムコミュージアムVOL.5	オムニバス	ナムコ	未定
	競艇伝説(仮)	競艇SLG	日本物産	5,800円
	スーパー301SQ. (スクォードロン)(仮)	フライトSLG	日本物産	未定
	ニチブツマージャン(仮)	麻雀	日本物産	5,800円
	フォーミュラ・サーカス	レーシング	日本物産	5,800円
	Jump KID(仮)	アクション	ニュー	未定
	NOëL 2(仮)	SLG	パイオニアLDC	未定
	タイブレーク	テニス	バディ	未定
	グレートピーク～蒼天の白き神の座	SLG	パンドラボックス	未定
	エアーコマンダー	フライトSLG	バンプレスト	(予) 5,800円
	銃夢(仮)	ARPG	バンプレスト	未定
	マックスレーサー	レーシング	ピーディ	未定
	スワッグマン	アクション	ビクターソフト	未定
	★マイホームドリーム	SLG	ビクターソフト	未定
	オーガリアン－亜人伝－(仮)	RPG	ビジュアルアーツ	未定
	リプロス(仮)	AVG	ビジュアルアーツ	未定
	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	5,800円
	ライアットスターズ	SLG+RPG	ヘクト	未定
	甲子園V	野球SLG	魔法株式会社	未定
	ボディバイオニクス～驚異の小宇宙 人体	アクション	メディアクエスト	5,800円
	さるかにハムぞう	パズル	メディアワークス	未定
	アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ	RPG	ライトスタッフ	未定
	アルナム弁当～牙と翼でてんこもり	オムニバス	ライトスタッフ	未定
	秘密結社Q	SLG	ライトスタッフ	未定
	アンク～ピラミッドの謎	AVG	レイ	未定
	TOKYO／2020	未定	レインボージャパン	未定

■発売中止が決定した作品……●タンク(仮)(BMGビクター)●イレブンスアワー(ヴァージンインタラクティブ)

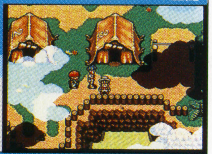
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ゲームの達人2(サンソフト)未定→1月10日●THE HIVE WARS(ケイエスエス)未定●アクチャー・ゴルフ(ナグザット)1月●X-COM～未知なる侵略者(メディアクエスト)1月→2月●上海 グレート・モーメンツ(サンソフト)1月17日●TFX(イマジニア)11月下旬→11月29日●スターファイター3000(イマジニア)11月下旬→2月●GO II Professional対局囲碁(毎日コミュニケーションズ)11月下旬●ハードボール5(SPS)11月22日→11月29日●シムシティ2000(アートディンク)11月下旬→12月20日●NOT TREASURE HUNTER(アクティアート)11月→12月●パンツァー・ジェネラル(エクシングエンタテイメント)11月→11月29日●皇龍三國演義(エクシングエンタテイメント)11月→11月29日●ステークスウィナー～G I 完全制覇への道(ザウルス)11月22日→12月6日●エア・グレイブ(サントス)11月下旬→11月29日●シミュレーションズー(ソフトバンク)11月下旬→1月下旬●スーパーフットボールチャンプ(タイトー)11月下旬→11月29日●東方珍遊記～はーふりんぐ・はーつ!(ナグザット)11月29日→11月22日●ビッグチャレンジゴルフ～東京よみうりカントリー編(バップ)11月15日→1月[タイトル変更]●タイムボカンシリーズ ボカンと一発!ドロンボー(バンプレスト)11月→11月29日●ブルーフォレスト物語～風の封印(ライトスタッフ)11月→12月6日

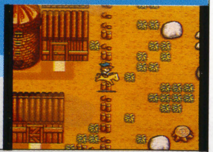
スーパーファミコン
SUPER FAMICOM

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

あいかわらず『ウィズ外伝Ⅳ』がトップ。初登場2位の『タワードリーム』は，これから年末に向けて人気を広げていきそう。それに迫る勢いで，『ロマンシング サ・ガ3』が2か月連続3位と大健闘だ。

順位		タイトル	データ
1	前1位	ウィザードリィ・外伝Ⅳ ～胎魔の鼓動	●アスキー ●RPG ●8,000円
2	初登場	タワードリーム	●アスキー ●ボードゲーム ●8,000円
3	前3位	ロマンシング サ・ガ3	●スクウェア ●RPG ●11,400円
4	初登場	マーヴェラス ～もうひとつの宝島	●任天堂 ●AVG ●6,800円
5	初登場	牧場物語	●パック・イン・ビデオ ●SLG ●7,800円
6	再登場	実況パワフルプロ野球'96開幕版	●コナミ ●野球 ●7,500円
7	初登場	サラブレッドブリーダーⅢ	●ヘクト ●競馬SLG ●8,200円
8	初登場	ウイニングポスト2プログラム'96	●光栄 ●競馬SLG ●9,800円
9	前5位	星のカービィ スーパーデラックス	●任天堂 ●アクション ●7,500円
10	前8位	ダービースタリオン96	●アスキー ●競馬SLG ●12,800円





新提案 コンビニを利用したソフト供給システム

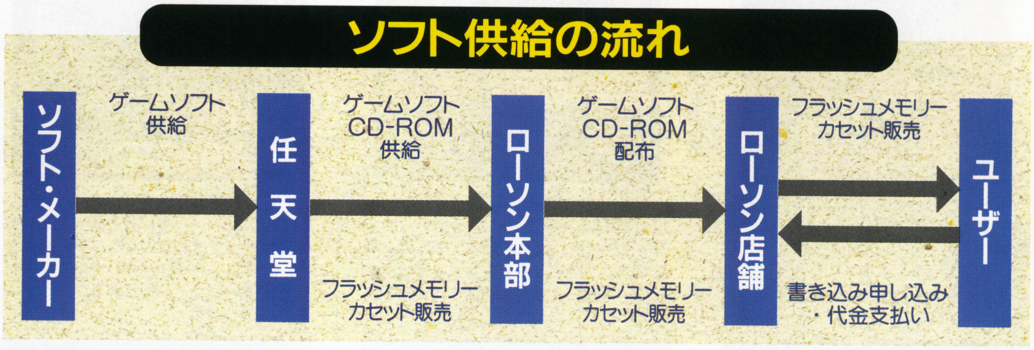
かつて，ファミコン最盛期に「ディスクシステム」という機械があった。これをファミコンに接続すれば，ディスク版のゲームを遊ぶことが可能。ソフト自体の単価が比較的安く，ゲームに飽きてしまっても「ディスクライター設置店」へ持っていけば，500円程度でほかのソフトに書き換えることができるという，当時としては画期的なソフト供給システムだったのだ。

先日，任天堂がこれに似た新たなソフト供給の構想を発表した。スーパーファミコン専用の読み書き可能なカセット（フラッシュメモリーカセット）を販売し，全国各地にあるローソン各店舗に書き込み機を用意することで，これまで発売されたソフトや，新作タイトルを提供していこうというのだ。

このシステムは平成9年4月からテストが開始され，同年夏からローソンの各店舗で実施するとのこと。なお，フラッシュメモリーカセットは5,000円以下を，書き込み料金は1ゲーム1,000～4,000円ぐらいを予定しているそうだ。

これが実現すれば，新作を並んで買うことも，古いソフトをさがしまわることもなくなりそうだ（特殊チップを搭載したゲームなどが書き込めるかどうかは，270ページで解説）。今後の成りゆきに注目したい。 （加藤義文）

ソフト供給の流れ

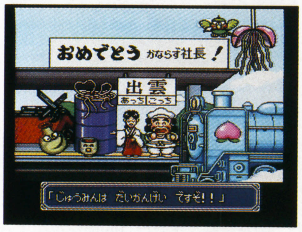


今月の新作

ひさしぶりにたくさんのタイトルが発売される。その中には，ファミコンで数々の伝説を作りあげた『ドラクエⅢ』や，年末年始のパーティ・ゲームの定番である『桃鉄』の最新作だけでなく，パソコンなどで大人気を博した『同級生2』『ドラゴンナイト4』，なにかと話題になった『G・O・D』などもあり，どれを買おうか思わず悩んでしまう。いっそのこと全部"買い"かな？

桃太郎電鉄ハッピー

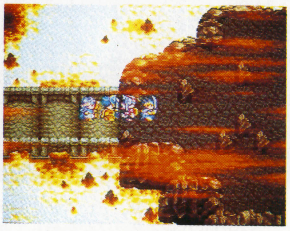
12/6 ■ハドソン ■ボードゲーム ■8,300円 ■24メガ・カートリッジ



『桃太郎電鉄』シリーズ最新作。これまでのシステム以外に，ワープの行き先指定や運賃改正，長野オリンピック開催，ボンビーの新悪行「ボンビラス星ツアー」などが追加されている。

スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ ～そして伝説へ…

12/6 ■エニックス ■RPG ■8,700円 ■32メガ・カートリッジ



［ファミコンから移植］ファミコン版で高い評価を得たRPGをリニューアル。ファミコン版には登場しなかった街や，新たな職業などが追加されている。スタート時に性格が設定されるのもポイント。

実戦パチスロ必勝法！ツイン

12/13 ■サミー ■パチスロ ■5,980円 ■4メガ・カートリッジ

現在ホールで人気稼働中の「ピンクパンサー」（山佐）と「クランキーコンドル」（ユニバーサル）の2機種を収録。マーカー機能で目押しの練習ができるほか，台の攻略・解析なども可能。

ドナルドダックのマウイマラード

12/20 ■カプコン ■アクション ■7,500円 ■24メガ・カートリッジ

世界的に大人気のディズニー・キャラクター，ドナルドダックが主役のアクション・ゲーム。探偵とニンジャの2種類のアクションを使いわけながら，変化に富んだ8ステージを進んでいく。

Ⓡ Disney. All rights reserved.

忍たま乱太郎3

12/20 ■カルチャーブレーン ■アクション ■6,980円 ■8メガ・カートリッジ

同社『忍たま乱太郎』シリーズの最新作が登場。今回はアドベンチャーに謎解きの要素が加わり，ゲーム展開に深みを持たせてある。アスレチックやサブゲームなども一新された。

西陣パチンコ3

12/20 ■ケイエスエス ■パチンコ ■7,800円 ■8メガ・カートリッジ

『西陣パチンコ』シリーズ第3弾。キューブアクションやスーパーチャンスなどをリアルに再現した「CRマジックボックス」と，ダイス・アクションが迫力満点の「CRヤッタルデー」を収録。

ピノキオ

12/20 ■カプコン ■アクション ■7,500円 ■24メガ・カートリッジ

ディズニー不朽の名作「ピノキオ」が，美しいグラフィックとサウンドでスーパーファミコンに登場。簡単な操作と3段階に調整できる難易度で，ゲーム初心者や子どもにも楽しめるようになっている。

Ⓡ Disney. All rights reserved.

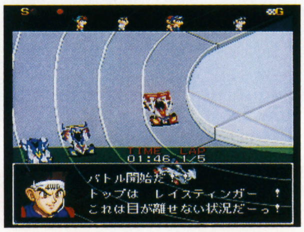
Cu-On-Pa(クオンパ)SFC

12/20 ■T&Eソフト ■パズル ■6,800円 ■8メガ・カートリッジ

6色の面で構成されたキューブを転がして，フィールド上のパネルを消していく，新しいタイプのパズルゲーム。基本ルールの説明をしてくれるモードや，面をクリアしていくモードが用意されている。

ミニ四駆シャイニングスコーピオン ～レッツ&ゴー!!

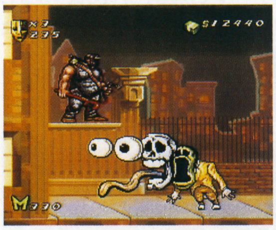
12/20 ■アスキー ■レーシング ■8,800円 ■32メガ・カートリッジ



コミック誌にて連載中の同名マンガをゲーム化。子どもたちに人気のミニ四駆レースを，田宮模型の全面協力で完全シミュレーション。グレードアップ・パーツを獲得しながら大会優勝をめざす。

マスク

12/27 ■ヴァージンインタラクティブ ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



全米&日本を爆笑の渦に巻き込んだ映画「マスク」のアクション・ゲーム。宿敵ドリアン・ティレルが乗っ取ろうとしている「エッジ・シティ」を救うため，マスクが変身を武器に立ち向かう。

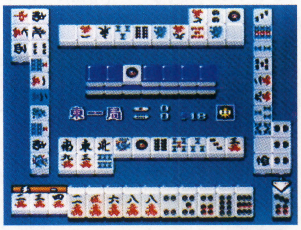
プロ野球スター

12/27 ■カルチャーブレーン ■野球 ■6,800円(予価) ■8メガ・カートリッジ

育成SLGの要素が入った野球ゲーム。1人の野球少年をプロにするべく育てるモードのほか，従来の野球ゲームのような対戦や，最高6人まで参加できるペナントレースモードなども収録されている。

ニチブツコレクション2

12/下 ■日本物産 ■テーブル ■7,980円 ■16メガ・カートリッジ



『麻雀繁盛期』と『スーパー五目将棋』の2本のソフトを1本にまとめて発売。『麻雀繁盛期』では麻雀大会やフリー麻雀などが，『スーパー五目将棋』ではフリー対局，定跡対局などが楽しめる。

すごろく銀河戦記

12/下 ■ボトムアップ ■ボードゲーム ■6,980円 ■32メガ・カートリッジ

宇宙を舞台として展開するボードゲーム。スゴロク型のマップで構成された銀河をまわりながら，各地の星を制覇してトップをめざす。マルチタップを接続することにより，最大5人まで対戦可能。

G・O・D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ

12月 ■イマジニア ■RPG ■7,980円 ■24メガ・カートリッジ

鴻上尚史，江川達也，デーモン小暮など，各界の実力派スタッフが集結して制作された大作RPG。豊富なアニメーションを使用した戦闘シーンや，チャクラ，サイコといった特殊なシステムが特徴。

ドラゴンナイト4

12月 ■バンプレスト ■SLG ■7,980円(予価) ■24メガ・カートリッジ

［パソコンから移植］決められたターン数で敵を全滅，または目的地を占領することでゲームが進行する美少女SLG。スーパーファミコン用のオリジナル・ストーリーや新マップが用意されている。

同級生2

12月 ■バンプレスト ■AVG ■7,980円(予価) ■32メガ・カートリッジ

［パソコンから移植］主人公である高校3年生の男の子の恋愛を成就させることが目的のAVG。プレイヤーの行動しだいで登場する人物が変わっていく，マルチストーリー方式で展開する。

前号追補タイトル

VS.コレクション

11/29 ■ボトムアップ ■オムニバス ■6,980円 ■16メガ・カートリッジ

パズル，スポーツ，レース，アクションなどのゲームが，それぞれ多人数で楽しめるように作られているバラエティ・ソフト。マルチタップを使用することで，最高4人までゲームに参加できる。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

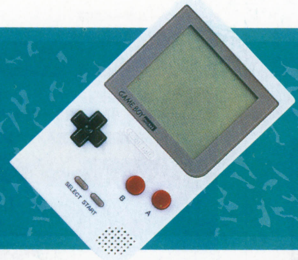
12月発売タイトルは上記以外に，延期になっていた『ストリートファイターZERO2』がある。新発表作品では，タイトーの看板ブロック崩しシリーズ『アルカノイド』の新作が登場。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月下旬	Parlor！Mini 4 ～パチンコ実機シミュレーションゲーム	パチンコ	日本テレネット	5,800円
12月20日	ボンバーマンビーダマン	シューティング	ハドソン	5,980円
1月10日	★ガンプル	ARPG	アスキー	8,000円
	★ピキー・ニャ	アクションパズル	アスキー	8,000円
	★ミランドラ	RPG	アスキー	8,000円
1月15日	★アルカノイド Doh It Again	アクション	タイトー	4,980円
1月17日	BUSHI青龍伝～二人の勇者	ARPG	T＆Eソフト	7,980円
1月予定	プロ指南 ウルトラ麻雀 兵	麻雀	カルチャーブレーン	6,980円
	★糸井重里のバス釣りNo.1	フィッシング	任天堂	(予) 6,800円
3月下旬	プロ野球 熱闘パズルスタジアム(仮)	パズル	ココナッツジャパン エンターテイメント	(予) 6,800円
春頃予定	ああっ女神さまっ(仮)	ボードゲーム	ケイエスエス	(予)10,800円
未定	クーリースカンク	アクション	ヴィジット	未定
	勾玉伝説	アクション	エニックス	未定
	ファイティングアイスホッケー	アイスホッケー	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,980円
	黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	未定
	サウンドファンタジー	ツール	任天堂	6,800/9,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト＆マジック外伝 ～招かれざる神	RPG	ロジーク	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●リングにかけろ(メサイヤ)未定●ストリートファイターZERO2(カプコン)12月20日



ゲームボーイ
GAME BOY

HOT 5
今月の売れ筋ソフト

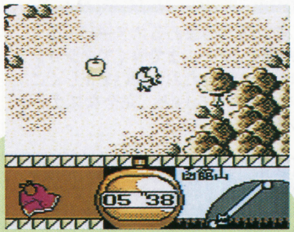
『ピクロス2』が初登場でトップに踊りでた。5本中3本がパズルゲームという今月のランキングで『ポケモン』の2&3位は，さすがのひとこと。

順位		タイトル / データ
1	初登場	ピクロス2 ●任天堂 ●パズル ●3,000円
2	前2位	ポケットモンスター・緑 ●任天堂 ●RPG ●3,900円
3	前1位	ポケットモンスター・赤 ●任天堂 ●RPG ●3,900円
4	初登場	ヨッシーのパネポン ●任天堂 ●アクションパズル ●3,000円
5	↑再登場	テトリス ●任天堂 ●アクションパズル ●2,600円

走るのね〜 アニメも好調な『マキバオー』，ついにゲーム化!

週刊少年ジャンプで連載中の人気コミック「みどりのマキバオー」がアクション・ゲームとなって登場する。

基本的なストーリーは原作と同様で，主人公ミドリマキバオーが一人前の競走馬になるため，ライバルたちと熾烈なレースバトルをくり広げるというものだ。もちろん，ゲーム中にはチュウ兵衛，カスケードといった，おなじみのキャラが多数登場する。また，トレーニング・シーンでは「函館山上り」なんていう原作をホウフツとさせる場面も用意されている。レースシーンは原作さながらのアツい展開が楽しめるぞ。 （八巻将之）



◀これはトレーニング画面。つぎのレースへ向け，修行あるのみ

みどりのマキバオー
■トミー ■アクション
■3,900円 ■12月20日発売予定

▲原作を読んでいる読者にとっては，おなじみの名前がズラリ。これは燃える！

©つの丸／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ
©1996 TOMY

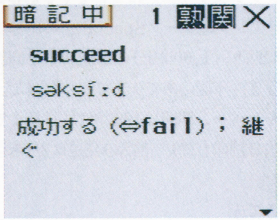
今月の新作

こんなに新作が多いのは，いつ以来だ？ ジャンルもアクションあり，パズルありと，じつにさまざま。ふところと相談しつつ，自分にあったソフトを選択すべし。

スーパーゲームボーイ対応
桃太郎コレクション2
12/6 ■ハドソン ■オムニバス ■3,980円 ■8メガ・カートリッジ

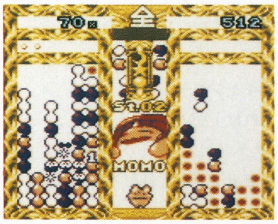
『桃太郎コレクション』シリーズ第2弾。今回は「桃太郎」シリーズから『桃太郎伝説』『桃太郎電劇2』の2作品を収録している。パッケージが缶になっている「ゲーム缶」シリーズの4作目。

合格ボーイシリーズ① 英単語ターゲット1900
12/13 ■イマジニア ■教育 ■2,050円／2,980円(スペシャルエディション) ■2メガ・カートリッジ



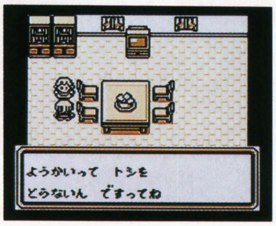
旺文社発刊の同名英単語集を完全ソフト化。まちがえた単語だけを集中的に出題するなど，便利な機能を搭載している。『スペシャルエディション』はソフトにドリル＋お守りをセットしたパック。

スーパーゲームボーイ対応
ぽけっとぷよぷよ通
12/13 ■コンパイル ■アクションパズル ■3,900円 ■4メガ・カートリッジ



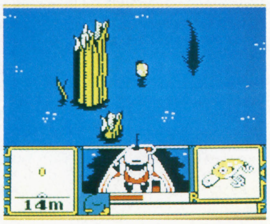
［メガドライブから移植］大ヒットを記録した落ちものパズルの続編をゲームボーイに移植。2人対戦プレイのほか，通信ケーブルを使用した4人対戦(プレイヤー2人＋CPU2人）も楽しめる。

スーパーゲームボーイ対応
ゲゲゲの鬼太郎 妖怪創造主現る!
12/13 ■バンダイ ■RPG ■4,500円(税込) ■2メガ・カートリッジ



水木しげる原作の同名コミックをゲーム化。数々の妖怪たちを仲間にしながら，用意されている三つのシナリオをクリアしていく。集めた妖怪をコレクションできる図鑑機能も搭載。

スーパーゲームボーイ対応
スーパーブラックバスポケット
12/20 ■スターフィッシュ ■フィッシング ■4,980円 ■8メガ・カートリッジ

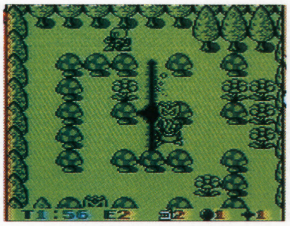


［スーパーファミコンから移植］最近ハヤリのバス釣りをリアルにシミュレート。常時変化している湖の天候や気温などから，うまくバスの居所を推察し，ルアーで釣り上げていく。

スーパーゲームボーイ対応
みどりのマキバオー
12/20 ■トミー ■アクション ■3,900円 ■2メガ・カートリッジ

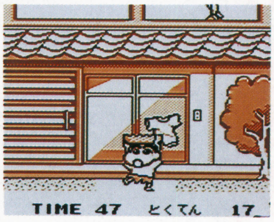
同名人気コミックをアクション・ゲームに。方向キー&ボタンで主人公マキバオーを操作し，ライバル馬たちとのレースを勝ち抜いていく。レースシーンにはカードバトルの要素もある。

スーパーゲームボーイ対応
ボンバーマンGB3
12/20 ■ハドソン ■アクション ■3,980円 ■2メガ・カートリッジ



『ボンバーマンGB』シリーズ第3弾。7ステージのストーリー・モードや，獲得点数により段位を認定してくれるチャレンジ・モードを収録している。新しく段差の要素が加わったのがポイント。

スーパーゲームボーイ対応
クレヨンしんちゃん オラのごきげんコレクション
12/20 ■バンダイ ■オムニバス ■3,980円(税込) ■2メガ・カートリッジ

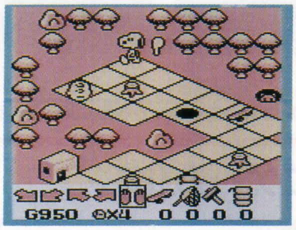


過去にゲームボーイで発売された『クレヨンしんちゃん』シリーズから，とくに人気の高かったミニゲームをピックアップして収録。それぞれ，さらに楽しくリニューアルされている。

スーパーゲームボーイ対応

スヌーピーのはじめてのおつかい

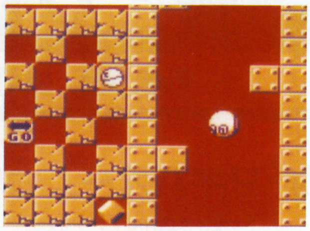
12／21 ■ケムコ ■アクションパズル ■3,980円 ■1メガ・カートリッジ



マップ上を歩きまわるスヌーピーをうまく誘導し，ゴールまで導くアクションパズル。たのまれたおつかいを正しくこなしてゴールしないと，完全なステージ・クリアにならない。

チャルボ55

12／27 ■日本システムサプライ ■アクションパズル ■3,800円 ■4メガ・カートリッジ



行く手をはばむブロックを破壊しながら広大な地下迷宮を突き進むアクションパズル。用意されているのは全8ステージ，約90面。各ステージには巨大ロボなどのビッグボスが待ち受ける。

スーパーゲームボーイ対応

名探偵コナン 地下遊園地殺人事件

12／27 ■バンダイ ■AVG ■3,980円(税込) ■2メガ・カートリッジ

主人公たちが招待された遊園地で殺人事件が……。週刊漫画雑誌に連載中の同名コミックがAVGとして登場。RPG風のマップを移動しつつ情報収集を行ない，殺人事件の謎を解いていく。

スーパーゲームボーイ対応

スーパーチャイニーズファイターGB

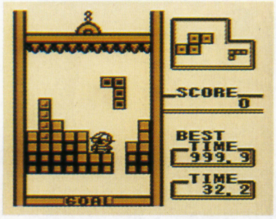
12／27 ■カルチャーブレーン ■アクション ■3,980 ■8メガ・カートリッジ

［スーパーファミコンから移植］同名対戦格闘ゲームをゲームボーイに移植。使用する必殺技を選択できたり，試合中に爆弾などのアイテムが使えたりと，なんでもありのハデなバトルがウリ。

スーパーゲームボーイ対応

テトリスプラス

12／下 ■ジャレコ ■アクションパズル ■3,980円 ■2メガ・カートリッジ

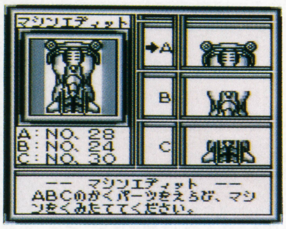


［アーケードから移植］ブロックを消してエリア内のキャラを出口まで導くアクションパズル。2P対戦モードのほか，パズル面を自作できるエディット・モードを収録。従来の『テトリス』も遊べる。

スーパーゲームボーイ対応

ミニ4ボーイ

12／27 ■J・ウイング ■SLG ■4,980円(予価) ■4メガ・カートリッジ



ミニ4駆を題材にしたSLG。200種類以上のパーツを組み合わせて，自分だけのオリジナル・マシンを作成し，8人のライバルと戦う。通信機能で友だちとの対戦も可能，コースも自作できる。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

任天堂から『ポケモン2』が発表された。今度は“金”と“銀”だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月下旬	麻雀伝説　兵	麻雀	カルチャーブレーン	3,980円
2月予定	シェラザード伝説　ザ・プレリュードGB(仮)	RPG	カルチャーブレーン	3,980円
未定	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト				
1月下旬	★カービィのきらきらきっず	アクションパズル	任天堂	3,000円
	★ゲームボーイギャラリー	アクション	任天堂	3,000円
2月予定	ミニ四駆GBレッツ＆ゴー	RPG	アスキー	未定
春頃予定	★ポケットモンスター 2・金	RPG	任天堂	3,000円
	★ポケットモンスター 2・銀	RPG	任天堂	3,000円

■発売中止が決定した作品……●バーチャル飛龍の拳GB(仮)(カルチャーブレーン)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●パチ夫くんゲームギャラリー(ココナッツジャパンエンターテイメント)11月22日→11月29日

★……今月DataBaseに初登場した新作

全プレ プレゼント・キャンペーンのお知らせ

NECホームエレクトロニクスが「アンジェリークプレゼントキャンペーン」と題して，『ふしぎの国のアンジェリーク』&『アンジェリークSpecial2』の発売記念キャンペーンを開始する。

これは上記2作を購入すると，ジュリアス，クラヴィスら9人の守護聖のカットパネルセットが，もれなくプレゼントされるというもの。カットパネルというのは，B5サイズのプラスティック・シートに守護聖の全身像がフルカラー印刷されたもので，これが9枚（9人分）1セットでプレゼントされるのだ。

応募方法はいたって簡単。『ふしぎの国のアンジェリーク』についてくる応募券を『アンジェリークSpecial2』の応募用紙に貼り，1,000円分の郵便切手を同封のうえ，下記のあて先まで送るだけだ。キャンペーン期間は1997年1月17日まで（当日消印有効）。商品の発送は2月末以降だ。

●あて先
〒170　東京都豊島区南大塚1-13-4
株式会社コンポーズ発送　内
「NECアンジェリークプレゼントキャンペーン」事務局

アンジェリークSpecial2

12／6 ■光栄／NEC HE ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM

大人気恋愛SLGの第2弾。新たな恋愛対象人物の追加，主人公の能力・性格が設定できるなど，新要素が満載。単調といわれていた育成部分もシステムが一新され，より戦略性を増している。

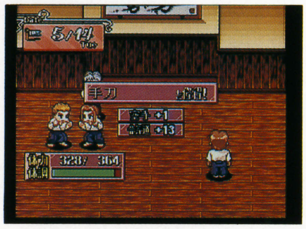
HOT 5

今月の売れ筋ソフト

1	前1位	ブルーブレーカー～剣よりも微笑みを ●NECホームエレクトロニクス ●ＲＰＧ ●7,800円
2	前2位	きゃんきゃんバニーエクストラDX ●カクテルソフト ●AVG ●8,800円
3	初登場	ふしぎの国のアンジェリーク ●光栄／NEC HE ●ボードゲーム ●6,800円
4	初登場	赤ずきんチャチャ～お騒がせ!パニックレース ●NECホームエレクトロニクス ●ボードゲーム ●7,800円
5	↑再登場	女神天国II ●NECホームエレクトロニクス ●SLG ●7,800円

ファイアーウーマン 纏組

12／20 ■徳間書店／NEC HE ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM



白鷺学園のトラブル・バスター「纏組」の一員として，学園内で起こる数々の事件を解決するAVG。200以上のイベントが用意されており，行動内容によって女の子の接しかたが変わるのも特徴。

DataBase PC-FX新作発売予定表

新発表タイトルはナシ。『アンジェSP2』で半年遊べるから大丈夫か？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月20日	ドラゴンナイト4	SLG	NECアベニュー	8,800円
冬頃予定	アニメフリークFX VOL. 4	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
	続・初恋物語　修学旅行	AVG	徳間書店インターメディア／NEC HE	未定
	ラスト インペリアル プリンス(仮)	RPG	日本アプリケーション／NEC HE	未定
未定	卒業R～グラデュエーションリアル	SLG	NECインターチャネル	未定
	こみっくろーど	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	スパークリングフェザー	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	超神兵器ゼロイガー	シューティング	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	となりのプリンセス ロルフィー	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ルルリ・ラ・ルラ	アクション	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	惑星攻撃隊りとるキャッツ(仮)	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	みにまむなのにっく	RPG	スタジオオックス／NEC HE	未定
	ペブルビーチの波濤(仮)	ゴルフ	T＆Eソフト／NEC HE	未定
	マスターズ・遥かなるオーガスタ3(仮)	ゴルフ	T＆Eソフト／NEC HE	未定
	天外魔境IIINAMIDA	RPG	ハドソン	未定
	負けるな！魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ／NEC HE	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●バウンダリーゲート　ドーター・オブ・キングダム(パック・イン・ビデオ／NEC HE)未定

「NEC HE」はNECホームエレクトロニクスの略です

最後のアーケーカード専用ソフト『魔導物語Ｉ』が発売。これで残るは『てきぱき』『デッド』の2タイトルのみ。

アーケードカード専用

魔導物語Ｉ～炎の卒園児

12／13 ■NECアベニュー ■RPG ■7,800円 ■CD-ROM

［パソコンから移植］コンパイルの同名RPGの『1』を移植。システムは原作を踏襲しているが，ステージ数の増加，オリジナル・キャラの追加など，ボリューム・アップがはかられている。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

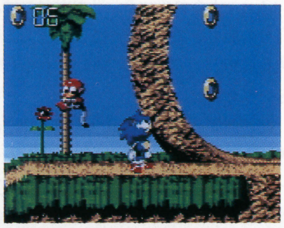
残りのタイトルはすべてスーパーCD-ROM²用のもの。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
冬頃予定	てきぱきワーキン♥ラブ	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
未定	デッド・オブ・ザ・ブレインⅠ＆２	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円

今月の新作は，ゲームギア・オリジナル作品となる『Gソニック』と，犬を飼育する『ペット倶楽部』の2タイトル。

Gソニック

12／13 ■セガ ■アクション ■4,800円 ■8メガ・カートリッジ



セガのマスコット・キャラ，ソニック＆ナックルズが活躍する横スクロール型のアクション・ゲーム。各ステージは三つのACTで構成されており，ACT3にはボス・キャラクターが待ち受ける。

ペット倶楽部

12月 ■セガ ■SLG ■4,800円 ■4メガ・カートリッジ

子犬を成犬になるまで育てあげる動物育成SLG。難易度的には低く，子犬のリアクションを楽しむことを主眼とした作りになっている。ゲーム・システムには時間の概念が採用されている。

DataBase ゲームギア新作発売予定表

発売日	タイトル／ジャンル／発売元／価格
未定	ミッキーとミニーのハッピーダイアリー／その他／セガ／未定

その他の家庭用ゲーム機

DataBase 3DO新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	テレビのツボ～迷プロデューサー伝説	SLG	MBS企画／日本アソビプランズ	6,800円
	即戦力の定石	囲碁	G.A.M.	未定
	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
	ライズ オブ ザ ロボット	対戦格闘	マルチソフト	8,800円
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボージャパン	（予）6,300円
	横町４丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円

DataBase プレイディア新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	きかんしゃトーマスの かずといろとかたちのおはなし	教育	バンダイ	5,800円
	それゆけ！アンパンマン（仮）	未定	バンダイ	（予）4,800円
	ドラえもん ～ドキドキ！どうぶつ大冒険！	教育	バンダイ	5,800円
	ニュートンミュージアム 遙かなる宇宙（仮）	図鑑	バンダイ	（予）3,800円

DataBase バーチャルボーイ新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ドラえもん～のび太のドキドキ！おばけランド	アクション	エポック社	5,500円
	スターシード	シューティング	ココナッツジャパン エンターテイメント	（予）5,800円
	プロテウスゾーン	シューティング	ココナッツジャパン エンターテイメント	（予）5,800円
	アウト・オブ・ザ・デスマウント	シューティング	J・ウイング	未定
	新日本プロレスリング 激闘伝説	プロレス	トミー	未定
	バウンド・ハイ！	アクション	任天堂	未定
	バーチャルボンバーマン	アクション	ハドソン	未定
	バーチャルブロック	アクションパズル	ボトムアップ	5,300円

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

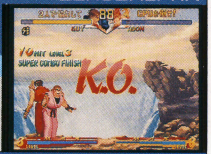
発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
未定	UFO AND ET	エンターテインメント	パイオニア	未定
▼メガLD				
未定	UFO AND ET	エンターテインメント	パイオニア	未定
	NHK中国語会話（仮）	教養	パイオニア	未定

アーケードゲーム
ARCADE GAME

HOT 10
今月の人気ソフト

今月は、順位に大きな変動があった。『バーチャ3』がトップとなったほか、カプコンの新作2タイトルもそれぞれ順位を上げている。『サムスピ天草』や『蒼穹紅蓮隊』の登場で、来月以降も混戦が予想される。

順位	タイトル	前回	メーカー	ジャンル
1	バーチャファイター3	↑前3位	セガ	対戦格闘
2	X-MEN VS. ストリートファイター	↑前7位	カプコン	対戦格闘
3	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	前1位	SNK	対戦格闘
4	ストリートファイターZERO2ALPHA	前2位	カプコン	対戦格闘
5	サムライスピリッツ天草降臨	初登場	SNK	対戦格闘
6	クイズなないろドリームス 虹色町の奇跡	↑前8位	カプコン	クイズ
7	電脳戦機バーチャロン	前6位	セガ	3Dアクション
8	ストリートファイターZERO2	前5位	カプコン	対戦格闘
9	バーチャファイター2	前4位	セガ	対戦格闘
10	蒼穹紅蓮隊	初登場	エイティング/ライジング	シューティング

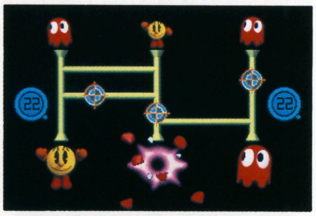


力を解放せよ キミも『技脳体』で全能化!

ナムコから、革新的なおもしろさをもったエレメカが発売された。人類の能力を測定し、それらを強化するという「人類全能化計画」のためのマシン『技脳体(ぎのうたい)』だ。

『技脳体』で測定するのは「技術力」「脳力」「体力」の3種類。各ジャンルから一つずつ、計三つのミニゲームに挑戦して検査するのだ。プレイ方法は、各ゲームの条件にしたがって、画面に表示されたターゲットをスライド・ボールで破壊していくという簡単なもの。測定が終わると、総合評価の表示とともに「全能者育成計画書」が発行されるぞ。計画書には能力レベルや解析結果、弱い能力を強化するための指令「全能化プログラム」がプリントされている。これを見れば、自分の能力を知ることができるうえ、全能化に向けての課題も見えてくる(?)というわけだ。

高い評価を得た人には「全能者認定の書」も発行される。すべてのゲームをきわめ、完全全能者をめざせ。(開田清隆)



▲ゲームのルールはエレメカらしく、わかりやすい。ナムコの名物キャラも登場する

人類全能化計画のすべて

技

- 体内時計機能
- 反応精度
- バランス感覚
- 腕力調整機能

◀二つの時計を同時に破壊する「バランス感覚」。ムズい

「技(Skill)」を測定するためのミニゲームは4種類。時計を1秒ピッタリで止める「体内時計機能」や、規定回数だけマトを回転させる「腕力調整機能」など、高難度のゲームが多い。「腕力調整」はスライド・ボールの操作になれないとツライかも。測定回数は「体内時計」が10回で、そのほかはすべて3回。

脳

- 計算能力
- 言語認識力
- 数字認識力
- 語学力

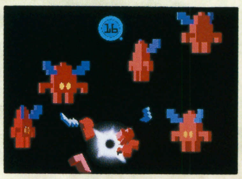
◀単語にふくまれる文字を破壊する「言語認識力」

「脳(Brain)」のミニゲームも4種類。すべてタイムにより評価されるので、すばやい頭の回転と、迅速なスライド・ボール操作が要求されるぞ。オススメは「言語認識能力」だが、このジャンルのミニゲームの得意・不得意は、ほかのジャンルよりも個人差がでそうだ。出題数は、どのゲームでも5問となっている。

体

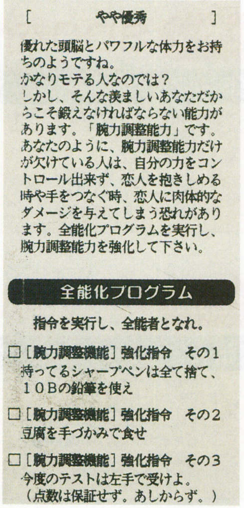
- 推測反射能力
- 条件反射能力
- 宇宙防衛能力
- 瞬発力
- 連続反射能力
- 反射神経
- サバイバル能力
- 害虫駆除能力

この「体(Body)」のミニゲームは全部で8種類。「反射神経」をはじめ、「瞬発力」「条件反射能力」など、すばやい判断力が問われるものと、「宇宙防衛能力」のような文字どおり体力を必要とするものがある。「宇宙防衛能力」にはギャラクシアンが、「推測反射能力」にはパックマン&モンスターが登場するあたりがナムコらしい。「瞬発力」「条件反射機能」は測定回数10回、それ以外のゲームはすべて制限時間制。最後まで気を抜けないぞ。



◀ギャラクシアンが降ってくる「宇宙防衛能力」。手が3本ほしい

▶「条件反射能力」は、指定された色のマトを破壊するというもの



[やや優秀]

優れた頭脳とパワフルな体力をお持ちのようですね。
かなりモテる人なのでは?
しかし、そんな羨ましいあなただからこそ鍛えなければならない能力があります。「腕力調整能力」です。
あなたのように、腕力調整能力だけが欠けている人は、自分の力をコントロール出来ず、恋人を抱きしめる時や手をつなぐ時、恋人に肉体的なダメージを与えてしまう恐れがあります。全能化プログラムを実行し、腕力調整能力を強化して下さい。

全能化プログラム

指令を実行し、全能者となれ。

□[腕力調整機能]強化指令 その1
持ってるシャープペンは全て捨て、10Bの鉛筆を使え

□[腕力調整機能]強化指令 その2
豆腐を手づかみで食せ

□[腕力調整機能]強化指令 その3
今度のテストは左手で受けよ。
(点数は保証せず。あしからず。)

◀測定結果のプリント「全能者育成計画書」の一部。シャレの効いた能力解析結果と、ブッ飛んでる全能化プログラムが楽しいぞ

今月の新作

今月はタイトル数こそ少ないが，人気シリーズの最新作がいくつか登場している。注目は『ストEX』『ぷよSUN』『まじかるでーと』といったところか。『ストEX』は新システムの「スーパーキャンセル」がウリ。波動拳から真空波動拳につながる，というのはかなり強烈だ。『まじかるでーと』は，グラフィックもきれいで感情移入バリバリ。ギャルのハートをキャッチせよ。

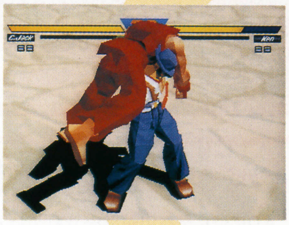
まじかるでーと～ドキドキ告白大作戦

12／上 ■タイトー ■オムニバス

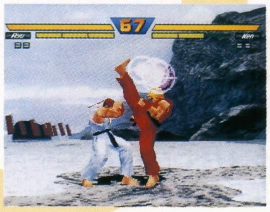
恋愛をテーマにした，ポリゴン使用のミニゲーム集。女の子3人の中からデートする相手を選び，ミニゲームをクリアすることで好感度を上げていく。写真撮影などのイベントもある。

ストリートファイターEX

12／中 ■カプコン ■対戦格闘



▶新キャラクターが5人登場。人気キャラ，ガイルも復活している

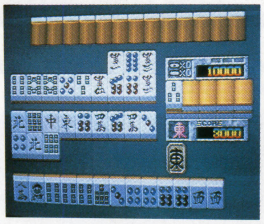


◀新システムのスーパーキャンセルを使った連続技は，驚異の破壊力だ

格闘ブームの火付け役『ストII』を，シリーズで初めて3D化。新システムとして「ガードブレイク」や「スーパーキャンセル」が導入されている。リュウ，ケンをふくむ10名のキャラが使用可能。

ジャンジャンパラダイス

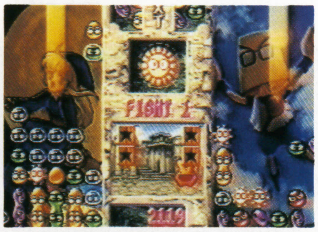
12月 ■カネコ ■麻雀



12人の美少女と対戦する2人打ち麻雀。人気のイラストレーター10人がそれぞれ手掛けたキャラクターと，有名声優の起用がウリ。「スーパーカネコNOVAシステム」対応ソフト第2弾。

ぷよぷよSUN

12／中 ■コンパイル／セガ ■アクションパズル



人気の対戦パズルの第3弾。相殺したぷよの数におうじて「太陽ぷよ」が発生する「日輪相殺システム」の採用がポイント。1人用のゲームモードは3種類で，モードにより主人公が異なっている。

クイズドレミファグランプリ3

12／9 ■コナミ ■クイズ

音楽クイズゲームの3作目。筐体のデザインが変更され，音が聴き取りやすくなっているのが特徴。前作であまり使用されなかった曲が削除され，150種類の最新ヒット曲が追加されている。

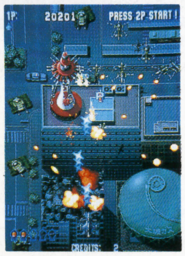
ティンクルスタースプライツ

11／下 ■ADK ■シューティング ■MVS

シューティングの要素を取り入れた対戦ゲーム。自分のフィールド上の敵をまとめて撃ち，連爆させることによって相手側に敵を送ることができる。自機は9キャラから選択可能。

ソニックウイングスリミテッド

11／下 ■ビデオシステム ■シューティング



［セガサターンから移植］人気のシューティング『ソニックウイングススペシャル』にアレンジをほどこした新作。シリーズの人気キャラ12人が登場するほか，画面方向が縦向きに変更されている。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

ナムコから『鉄拳3』が発表された。次号で画面写真を公開する予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
12月10日	★ヴァーサスネットサッカー	サッカー	コナミ
12月12日	★スーパービシバシチャンプ	オムニバス	コナミ
12月予定	★スーパーカー（仮）	レーシング	セガ
	セガ・スキースーパーG	スキー	セガ
1月予定	ユキブタマン（仮）	アクション	カネコ
	麻雀ハイパーリアクション2	麻雀	サミー
	★清水市代女流四冠王監修 女流将棋教室	将棋	ビスコ
春頃予定	あすか120%（仮）	対戦格闘	カネコ
	シューティング（仮）	シューティング	カネコ
	★PF573（仮）	対戦格闘	コナミ
97年予定	対戦麻雀ファイナルロマンス4	麻雀	ビデオシステム
未定	アルティメイトドメイン（仮）	対戦格闘	アトラス
	グルーヴ オン ファイト	対戦格闘	アトラス
	ヴァンパイアIII（仮）	対戦格闘	カプコン
	スターグラディエイター2（仮）	対戦格闘	カプコン
	ストリートファイターIII	対戦格闘	カプコン
	ストリートファイターZERO 3	対戦格闘	カプコン
	ソーラーアサルト	3Dシューティング	コナミ
	Gダライアス	シューティング	タイトー
	アルペンレーサー2	スキー	ナムコ
	★鉄拳3	対戦格闘	ナムコ
▼MVS対応			
1月予定	★ブレイカーズ	対戦格闘	ビスコ
未定	★リアルバウト餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	SNK
	QP	オムニバス	サクセス
	ゴーストロップ	アクションパズル	データイースト
	ネオ・ボンバーマン（仮）	アクション	ハドソン
▼ST-V対応			
未定	ガーディアン・フォース	シューティング	サクセス
	コットン2	シューティング	サクセス
	クイズおまえにPiponチョ！	クイズ	データイースト
	紫炎龍	シューティング	童
▼ピンボール			
未定	スケアード スティフ	ピンボール	タイトー

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●わくわく7（サンソフト）11月下旬→11月21日●エアウォーカーズ（データイースト）秋頃→未定●ラブリーポップ麻雀 雀々しましょ（ビスコ）10月中旬→10月23日●ギャルジャン（童）秋頃→未定●ガン・ドッグズ（セイブ開発）10月下旬→ライデンファイターズ［タイトル変更］11月上旬●プリクラ大作戦（アトラス）10月中旬→10月23日●さるかにハムぞう（カネコ）10月下旬→12月●ウォーザード（カプコン）11月中旬→12月●パズルボブル3（タイトー）11月→11月中旬●デッドオアアライブ（テクモ）10月下旬→11月13日●スタジアムヒーロー'96（データイースト）8月下旬→8月23日●マクロスプラス（バンプレスト）11月中旬→11月下旬● 3 on 3 ダンクマッドネス（ビデオシステム）11月→11月下旬●ティンクルスタースプライツ（ADK）11月下旬→11月25日

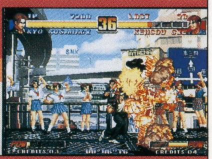
★……今月DataBaseに初登場した新作

ネオジオ
NEO・GEO

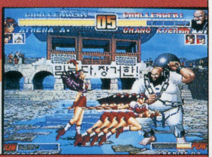
HOT 5
今月の売れ筋ソフト

予想どおり『KOF'96』CD版がダントツでトップに輝いた。ネオジオの顔であるシリーズだけに，しばらく人気がつづきそうな気配だ。

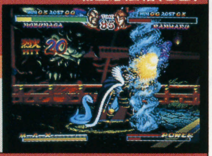
1 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96(CD)
初登場
●SNK
●対戦格闘
●8,800円



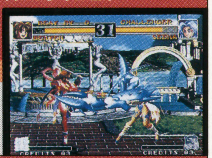
2 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96
前1位
●SNK
●対戦格闘
●32,000円



3 ニンジャマスターズ～覇王忍法帖(CD)
前2位
●ADK
●対戦格闘
●7,800円



4 神凰拳(CD)
前3位
●ザウルス
●対戦格闘
●7,800円



5 ワールドヒーローズパーフェクト(CD)
↑再登場
●ADK
●対戦格闘
●8,800円

ヤッピー♥ 「連爆」が爽快な対戦シューティング

ADKから業務用が発売されている『ティンクルスタースプライツ』は，対戦パズルとシューティングの要素をミックスさせた，新タイプの対戦ゲームだ。

左右に分割されたフィールド上で，プレイヤーはマイキャラ（自機）を操作し，自分側に現れる「ザコ敵」を撃っていく。敵を撃ったときに起こる爆風を利用して，近くの敵を巻き込んでやっつけると「連爆」となり，相手フィールドに敵を送ることができる。敵の弾などに当たり，体力がゼロになると負け。いかに多くの連爆を起こすかが勝負のわかれ目となり，タメ撃ちなどのテクニックを利用すれば，一度に多くの敵やボスキャラまでも送ることができるのだ。

使用キャラは，移動スピードやショットの性能がことなる9人から選択できる。対戦のほか，ゲームのストーリーが楽しめるモードもあるぞ。　（開田清隆）

ティンクルスター スプライツ
■ADK　■シューティング
■価格未定　■発売日未定

▲キャラ選択画面。主人公は魔法使いの女の子だ
◀対戦画面はこんなカンジ。フィールドはせまいぞ

▼編隊を組んで登場する敵もいる。連爆を狙う絶好のチャンスだ！

今月の新作

今月はいずれも人気を集めそうな4タイトルが発売になる。『ステークスウィナー2』は，現在もゲーム・センターで稼働中の人気作。コマンド技が増えたり，レースで重要な“仕掛け”のシステムが導入されたりと，より本格的な競馬ゲームになっているぞ。また，発表から10か月近くたった『わくわく7』もついに発売される。これでやっと，まるるんやアリーナを自分で使えるね。

ステークスウィナー2

12/13　■ザウルス　■競馬　■29,800円　■178メガ・カートリッジ

競馬ファンの人気を集めた競馬アクションの第2弾。実際のレース展開で重要な「仕掛け」がフィーチャーされているのが特徴。牝馬専用のレースや騎乗テクニック（コマンド技）も追加されている。

得点王 炎のリベロ

12/20　■SNK　■サッカー　■29,800円　■226メガ・カートリッジ

ネオジオを代表するサッカー・ゲームの4作目。各選手のオフェンス，ディフェンス力に影響する「エキサイトゲージ」を装備している。使用チームはシリーズ最高の80か国から選択可能。

わくわく7

12/27　■サンソフト　■対戦格闘　■29,800円　■259メガ・カートリッジ

七つ集めれば何でも願いがかなうという「わくわくボール」をめぐって，7人の個性的なキャラが闘う。いっぱいになると，4種類の攻撃が使用可能になる「わくわくゲージ」システムがウリ。

ネオジオCD
サムライスピリッツ天草降臨

12/27　■SNK　■対戦格闘　■6,800円　■CD-ROM

人気の格闘ゲームの第4弾。2名の新キャラが追加，旧シリーズの人気キャラ3名が復活している。14連斬や怒り爆発，断末奥義など，数多くの新システムが採用されているのが特徴。

DataBase ネオジオ新作発売予定表
ADKの新作『ティンクルスタースプライツ』がエントリー。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
未定	★ティンクルスタースプライツ	シューティング	ADK	未定
▼ネオジオCD				
春頃予定	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	SNK	未定
未定	★ティンクルスタースプライツ	シューティング	ADK	未定
	得点王 炎のリベロ	サッカー	SNK	未定
	風雲スーパータッグバトル	対戦格闘	SNK	未定
	QP	オムニバス	サクセス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

ゲーム・ミュージック&ビデオ
GAME MUSIC & VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●11月第1週
39位　ツインビーPARADISE3 Vol.5（キングレコード）／8,380枚
44位　バーチャファイター3・サウンドトラックス（東芝EMI（ユーメックス））／7,240枚

●11月第2週
24位　月刊ときめきメモリアルNo.4（キングレコード）／12,640枚
61位　バーチャファイター3・サウンドトラックス（東芝EMI（ユーメックス））／5,500枚

76位　ツインビーPARADISE3 Vol.5（キングレコード）／3,850枚
●11月第3週
56位　月刊ときめきメモリアルNo.4（キングレコード）／5,870枚
96位　ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 ドラマCD（ポニーキャニオン）／3,030枚

●11月第4週
89位　月刊ときめきメモリアルNo.4（キングレコード）／3,200枚
93位　ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 ドラマCD（ポニーキャニオン）／3,060枚

（オリコン調べALBUM HOT 100による／枚数は推定）

有志集えり
「OLIO 3」が通販を開始！

とあるゲーム会社のサウンド・クリエイターたちによる手作りアルバム「OLIO」も，ついに3作目が登場する。ジャンルはさまざま，ボーカル曲あり，インストありの“ごたまぜ”アルバムだけど，聴いた感じだと今回は全体的にスマートにまとまっているような印象を受けた。購入の申し込みは，郵便かパソコン通信で下記まで連絡を。これまでのシリーズを知らなかった人は，まず案内書をもらうといいかも。　**（中村京子）**

収録曲：①go steady②El Camino③joy of cooking④introduction＃？⑤飛行船に乗って⑥mathis⑦phosphor⑧sait（olio3 design）⑨laswara⑩radon⑪時のなすまま⑫Sunny Sunday
●郵便……以下の住所へ，ハガキか封書にて
〒151　東京都渋谷区初台2-3-15-301　新田勝貴
●パソコン通信……http：//www.netlaputa.or.jp
NIFTY-Serve：JCF11602

らいじーん?
知る人ぞ知るO.M.Y.がメジャー・デビュー

1993年に結成されて以来，インディーズで密かに活動をつづけてきた「O.M.Y（ORIENTAL MAGNETIC YELLOW）」。この名前，どこかで聞いたことが……と思うかもしれないが，そのとおり，由来はあの「Y.M.O.」。彼らのファンであるGMクリエイター，細江慎治，相原隆行，佐野信義，佐々木宏人の4人で構成され，「Y.M.O.の似て否なるもの」をめざすマジメなパロディ・バンドなのだ。そんなO.M.Y.がこれまでに自主制作してきたアルバムが，ポニーキャニオンから発売されることになった。今月紹介しているデビュー・アルバムを皮切りに，来年3月までにあと2枚のリリースが予定されている。その後も壮大な計画があるらしく，GMファン，Y.M.O.ファンともども要注目のユニットになりそうだ。

特典満載
SNKが公式ファンクラブを設立

この冬，SNK公式ファンクラブ「SNKサポーターズクラブ」が発足する。入会希望者は，下記の要項をよく読んで，郵便振替（手数料自己負担）にて申し込もう。入会受付期間は無期限。ただし，1，4，7，10月の20日を区切りとして，申し込みがその日を過ぎた場合は次回期間の受け付けとなるので注意。また，会費が振り込まれてからメンバーズカードが発送されるまでに約1か月かかることを念頭に入れておこう。

●郵便振替必要事項：口座番号：00970-6-309539／加入者名：SNKサポーターズクラブ事務局／金額：3,000円／通信欄：自分の郵便番号，住所，電話番号，氏名，生年月日，年齢，職業（学年），所有ハード（複数回答可），「新規入会希望」の表記／払い込み人の住所氏名：自分の郵便番号，住所，氏名，電話番号
●年会費：3,000円
●入会記念特典：①特大ウエストポーチ②パスケース
●会員特典：①メンバーズカード②会報誌（2月，5月，8月，11月の年4回）③シーズンメール（暑中見舞い，年賀状の年2回）④オリジナル・グッズの通信販売⑤「SNK開発ビル」見学優待
※問い合わせ先：〒564　大阪府吹田市豊津町18-12
㈱エス・エヌ・ケイ　SNKサポーターズクラブ事務所
☎06-339-3610（土・日・祝日を除く10:00～17:00）

戦士のバンド
SNK人気キャラが「BOF」結成

SNK対戦格闘ゲームのキャラクターの中でも，とくに人気の高いキャラがバンドを結成し，デビュー・イベントを行なうことになった。その名も「BOF―The Band of Fighters―」。メンバーは麻宮アテナ（ボーカル），草薙　京（ギター），八神　庵（ベース），ナコルル（キーボード），テリー・ボガード（ドラム）の5人で，担当パートも何となく納得のいくものなのが楽しい。

さて，従来のこのテのイベントだと，キャラを演じる声優がステージに立つのが通例だったが，BOFはひと味ちがう。なんとこのために作られた5人の等身大ロボットが歌や演奏を披露するという，かつてない試みがなされるのだ。当日は演奏のほか，メンバーによるトークなどもあるらしいので，どんな舞台になるのか興味深い。なお，彼らは今後もネオジオワールドでの活動を中心に，SNKの各種イベントで活躍する予定。

●日程：12月20日（金）予定
●場所：ネオジオワールド内イベント・スペース

急ぐのだ！

『ときメモ』クリスマス・イベント開催

12月21日，ヴェルファーレにて「ときめきメモリアル・ファンタスティック・クリスマスinヴェルファーレ」が開催される。内容，入場方法などのくわしい要項は下記のとおり。何より締め切りが間際なので，すぐに応募しよう。

●日時：12月21日（土）　12:00開場予定　13:00開演予定
●場所：東京・六本木ヴェルファーレ（地下鉄日比谷線六本木駅下車）
●入場料：3,000円
●内容：第1部「KONAMIタイム」（『ときめきメモリアル』情報，藤崎詩織ソロデビュー・オリジナルVTR上映など）／第2部「コンサート＆ディスコタイム」（声優総出演のミニ・コンサートなど）／第3部「チャリティ・オークション」（『ときメモ』関連レア・アイテムのチャリティ・オークション）
●入場方法：官製ハガキに住所，氏名，年齢，職業，「ときめきメモリアル・クリスマス入場希望」と書いて，下記の住所まで。
〒101　東京都千代田区神田錦町1-17-4　錦町司ビル6F
㈱マッシュ内
「ときめきメモリアル・ファンタスティック・クリスマス事務局」
●締め切り：12月10日（当日消印有効）※応募者多数の場合は抽選

TVで先取り

「ありす」の活躍がテレビで見られる！

Windows95とプレイステーションで今月登場予定のAVG『ありす イン　サイバーランド』。1月25日にはオリジナル・ビデオアニメの第1巻も登場するが，この映像がテレビ東京で先取り公開されることになった。放映日は12月20日（金），時間は25:30～26:25。

また，ゲームの発売にあわせて，マスヤよりスナック菓子が，海洋堂よりフィギュアが登場する。スナックは，全国のコンビニエンスストアやスーパーで12月上旬より発売されるぞ。キャラクターカードつきで価格は50円。フィギュアのほうは，1月下旬の発売予定で価格は未定だ。

今月の新作

年末恒例大ラッシュ。ツボを押さえたタイトルも多く，これなら一つはほしいものが見つかる？

ラジオドラマ「魔法少女ファンシーCoCo P」&「宇宙海賊宝舟組！」ミュージックパーフェクトコレクション

12/1　■バップ　■3,000円（税込）
■CD　VPCG-84618

ラジオ番組「ファンシーCoCo P」「宝舟組！」それぞれのベスト・ボーカル曲をはじめ，その別バージョンやカラオケ版を多数収録している。6曲は新録曲。

ゲーム発売元：パウ
収録曲：①Description②ガラスのSummer Days③果てしない道の彼方④マジカルココ⑤Party a go go⑥Changes⑦マジカル・ファンタジー⑧ギルティー⑨Party a go go（ココと歌おうバージョン）⑩果てしない道の彼方（ソルティと歌おうバージョン）⑪ギルティー（ミュール，ウォッカと歌おうバージョン）⑫Cosmic Rainbow⑬SOMEDAY～翼ひろげて～⑭Liberal Heart⑮GOD SHIP⑯瑠璃色の夜明け⑰曇りのち晴れ⑱Endless Dream⑲Liberal Heart（カラオケ）⑳瑠璃色の夜明け（カラオケ）㉑SOMEDAY～翼ひろげて～（カラオケ）
ボーカル：白鳥由里，宮村優子，森川智之ほか
初回特典：スペシャル・パッケージ

ラジオドラマ「魔法少女ファンシーCoCo P」&「宇宙海賊宝舟組！」DJトークベストコレクション

12/1　■バップ　■3,000円（税込）
■CD　VPCG-84619

隔週交代で放映されていた二つのラジオ番組のトーク・ダイジェスト。もちろん本邦初公開の未公開＆新録トークも収録された，お楽しみ盤。

ゲーム発売元：パウ
収録曲：①オープニング（パーソナリティ全員）②パーソナリティ全員集合！番組第1～2回③CM・白鳥由里編④トーク・松本梨香＆白鳥由里⑤「RICA☆YURI捕物深夜」第1回⑥CM・松本梨香編⑦トーク・森川智之＆檜山修之⑧「きくのはタダだぞ！」第1回⑨トーク・松本梨香＆檜山修之⑩特選！宿題5連発⑪トーク・松本梨香＆森川智之⑫公開録音（ラジオ未放送）⑬トーク・白鳥由里＆檜山修之⑭「雑誌の表紙を飾りたい！」＆こびん白鳥問題発言集⑮CM・森川智之編⑯トーク・白鳥由里＆森川智之⑰森川智之罰ゲームへの道⑱CM・檜山修之編⑲エンディング（パーソナリティ全員）
声の出演：松本梨香，白鳥由里，森川智之，檜山修之

エターナルメロディ　ドラマCD

12/4　■ポニーキャニオン　■2,500円（税込）
■CD　PCCB-00234

「ゲムドラナイト」内インタラクティブ・ドラマ第2弾である『エターナルメロディ』のオンエア・バージョンと，未放送パラレル・ストーリーを収録。キャストのサイン入りカラー・ブックレットも魅力。

ゲーム発売元：メディアワークス
収録曲：〈ストーリーⅠ〉①第1話「あやしいパーティの旅立ち」②第2話「ポカポンタン遺跡へようこそ！」③第3話「美しき暗殺者」④最終話「最強の魔人，現わる」〈ストーリーⅡ〉⑤第1話「あやしいパーティの旅立ち」⑥第2話「妖魔の棲む森」⑦第3話「運命の少女」⑧最終話「クリスタルの女神」
声の出演：萩森侚子，大野まりな，井上美紀ほか
初回特典：スーパーピクチャーディスク

サムライスピリッツ天草降臨

12/4　■ポニーキャニオン■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00231

新曲，前作のリアレンジなど，全36曲のサウンドが新たな『サムライ』の世界を演出する。ファン待望のオリジナル音源集。

<サイトロン1500シリーズ>
ゲーム発売元：SNK
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①天草降臨②十七士③島原④いざ尋常に⑤修羅道⑥勝負あり⑦川一改一⑧鮪の化身⑨自然の宴一其の弐一⑩心の鏡一其の弐一⑪瞑想一壱一⑫瞑想一弐一⑬瞑想一参一⑭鬼唄一改一⑮続々舶来女⑯焔⑰水の化身⑱弐⑲動なる静⑳静なる動 ㉑桜 ㉒三ノ宮 ㉓竹林 ㉔犬 ㉕炎獄 ㉖古寺 ㉗仁王 ㉘蒸気 ㉙不出 ㉚参 ㉛好敵手 ㉜再演の所望 ㉝眺望一壱一 ㉞眺望一弐一 ㉟勧進元 ㊱終演〈ボイス&S.E.コレクション〉㊲覇王丸 ㊳橘右京 ㊴ガルフォード ㊵ナコルル ㊶リムルル ㊷牙神幻十郎 ㊸シャルロット ㊹風間火月 ㊺風間蒼月 ㊻柳生十兵衛 ㊼服部半蔵 ㊽千両狂死郎 ㊾タムタム ㊿首斬り破沙羅 51花諷院骸羅 52緋雨閑丸 53天草四郎時貞 54？ 55判定 56S.E.コレクション
初回特典：スーパーピクチャーディスク

教えてMr.Sky／藤崎詩織

12/5　■キングレコード　■1,000円（税込）
■CDシングル　KIDA-7618

ファンクラブの会員も1万人を突破し，好調なスタートを切った藤崎詩織のデビュー・シングル。聴きやすい2曲のポップスが，彼女のキャラクターを表わしている。2月にはファースト・アルバムが登場予定。

収録曲：①教えてMr.Sky②風と一緒に行こう③教えてMr.Sky（カラオケ）④風と一緒に行こう（カラオケ）
作詞：森　雪之丞（①），尾崎亜美（②）
作曲：財津和夫（①③），尾崎亜美（②④）
編曲：根岸貴幸（①③），富田素弘（②④）

月刊ときめきメモリアルNo.5

12/5 ■キングレコード ■2,200円（税込）
■CD KICA-7715

『ときメモ』ドラマ・シリーズ100万枚突破記念号。ドラマでは，仲間同士の交流をくだらないと言うひろしに公人が反発。最後の夏休みを海で楽しく過ごそうとしていた一同に，重い空気が漂う。ほか，リスナー投稿シナリオを採用した「バスルーム・トーク」，「ゆかり＆夕子の脱力マンザイ」など今月もお楽しみ企画がいっぱい。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①もっと！ときめきラジオトーク12月号（前編）②CDドラマ・ときめきメモリアル「最後の夏休み」第5回「すれ違いチューニング」③もっと！ときめきラジオトーク12月号（後編）④愛なんていらない⑤ゆかりとランチ⑥バスルームトーク～清川　望編～⑦きらめき高校ガイダンス⑧きらめき高校男子更衣室⑨実況スペシャルサンクス
作詞：青柳美奈子（④），さゆ鈴（⑤）
作曲：茂村泰彦（④），M Rie（⑤）　**編曲**：岩崎元是（④⑤）
声の出演：中　友子（④ボーカル），黒崎彩子（⑤ボーカル），菊池志穂ほか
初回特典：ピクチャーCD

CDドラマ　英雄伝説Ⅳ ～朱紅い雫～ 第２章「誰がための祈り」

12/5 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-1191

妹アイメルと8年ぶりの再会を果たしたアヴィン。マイルを慕うシャノンも加わり，暖かなひとときが訪れるも，長くはつづかなかった。ヴァルクド神殿までの道のりで，邪宗教徒ボルゲイドの呪文からアイメルをかばったマイルが命を落とし，さらに神殿ではアイメルが謎の暗殺者の手にかかる。重なる悲劇に，アヴィンは神への疑念を抱く。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：①Teach Your Seasons②第4話「懐かしき微笑み」③第5話「哀しみの果てに」④第6話「絶望の淵から」
ボーカル：川菜　翠（①）
声の出演：佐々木庸子，平松晶子，安井邦彦ほか

スーパーファミコン版すぎやまこういち交響組曲「ドラゴンクエストⅢ～そして伝説へ…」

12/12 ■ソニーレコード ■2,800円（税込）
■CD SRCL-3563

過去，大ヒットを記録した『ドラクエⅢ』のオーケストラ・サウンドが，すぎやまこういちの指揮と，ロンドン・フィルハーモニー管弦楽団の演奏によってよみがえる。スーファミ版のために書き起こされた4曲を加えた，全14トラックを収録。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：①ロトのテーマ②まどろみの中で③王宮のロンド④世界をまわる（街～ジパング～ピラミッド～村）⑤冒険の旅⑥ダンジョン～塔～幽霊船⑦回想⑧鎮魂歌～ほこら⑨海を越えて⑩おおぞらをとぶ⑪戦いのとき⑫ゾーマの城⑬戦闘のテーマ～アレフガルドにて～勇者の挑戦⑭そして伝説へ
初回特典：ドラゴンクエストⅢホログラム・ジャケット

パラッパラッパー　オリジナルサウンドトラック

12/12 ■ソニーレコード ■2,000円（税込）
■CD SRCL-3742

PSの新感覚アクション・ゲーム『パラッパラッパー』のサウンド集。作曲は，このゲームのプロデューサーでもある元PSY・Sの松浦雅也。ゲームをやった人はもちろん，ラップファンにもおススメ。これを聴きながらリズムが思い浮かぶようになったら，立派な「パラッパー」？

ゲーム発売元：ソニー・コンピュータエンタテインメント
収録曲：①パラッパ登場②ジェット・ベイビー③キラキラサニーちゃん④不良現わる！⑤ジョー・チンここにあり⑥妄想へ飛び込め⑦ヤツらをブッとばせ！⑧僕ならできるさ！⑨タマネギ先生のカンフー・ラップ⑩おしゃべりでノック・アウト⑪素敵な予感⑫思わせぶりな足⑬な，長い！⑭人生上々⑮ドーナツとクラクラ⑯空中ドライブ⑰ムースリーニ先生の教習ラップ⑱免許皆伝⑲本日晴天⑳天国までドライブ ㉑楽園でキス ㉒月まで突進 ㉓カエル先生の売口上ラップ ㉔大逆転 ㉕ドーナツ計画 ㉖ケーキ屋さんに行こう ㉗ケーキがグルグル ㉘ケーキ爆破 ㉙人々の怒り ㉚クッキングチキン・ショー ㉛ニワトリ先生のお料理ラップ ㉜あしたは晴れる？ ㉝グリュグリュ地獄 ㉞トイレ・ラップ ㉟希望の光 ㊱トイレ急行 ㊲先生たちの復讐 ㊳全員集合 ㊴炎のソウル ㊵がっかり ㊶クラブパーティー・ラップ ㊷お別れうた ㊸パラッパ大作戦 ㊹ファニー・ラブ
作詞：Ryu，Sandra
作・編曲：松浦雅也

アークザラッドⅡ　オリジナル・ゲームサウンドトラック

12/12　■アンティノスレコード　■2,380円（税込）
■CD　ARCJ-57

前作と同じく，元T-スクエアの安藤まさひろが手がけた楽曲を，オリジナル・バージョンで完全収録。

ゲーム発売元：ソニー・コンピュータエンタテインメント
収録曲：①アーク ザ ラッドのテーマ②オープニング③四将軍④西アルディア⑤空港⑥戦闘1⑦リーザとの出会い⑧戦闘2⑨エルクのテーマ⑩シュウのテーマ⑪戦闘3⑫MUSIC MAN⑬プロディアス⑭女神像⑮戦闘4⑯思い出⑰ヤゴス島⑱洞窟⑲浜辺⑳エリアマップ ㉑ガルアーノの屋敷 ㉒戦闘5 ㉓悲しみ ㉔ミルバーノア作戦室 ㉕怪しい場所 ㉖戦闘6 ㉗トラヴィル神殿 ㉘リーザのテーマ ㉙グルガのテーマ ㉚屑鉄街 ㉛四将軍戦闘 ㉜ロマリア ㉝タイムバトル ㉞怒り ㉟父 ㊱LAST BATTLE ㊲エンディング ㊳明日へ ㊴セーブ&ロード ㊵ファンファーレ ㊶ミルマーナ ㊷グレイシーヌ ㊸スメリア ㊹アリバーシカ ㊺アララトス ㊻ニーデル ㊼精霊
作・編曲：安藤まさひろ

るろうに剣心ー明治剣客浪漫譚ー～維新激闘編　オリジナル・ゲームサウンドトラック

12/12　■アンティノスレコード　■2,380円（税込）
■CD　ARCJ-58

2曲のテーマソングをふくむ，25曲のゲーム・サウンドを収録。「君は誰を守っている」は，ケーナ演奏，ギター演奏による2バージョンあり。

ゲーム発売元：ソニー・コンピュータエンタテインメント
収録曲：①君は誰を守っている（PSケーナヴァージョン）②料亭「集英屋」③終局④河原⑤大廊下⑥決戦⑦神谷道場の庭⑧鎮守の森⑨階段⑩林道⑪神谷道場⑫ダンスホール⑬斉藤一⑭エンディング（ヴァージョン2）⑮エンディング（ヴァージョン1）⑯剣心敗北⑰剣心勝利⑱佐之助勝利⑲佐之助登場⑳佐之助 ㉑別離 ㉒旅立ち ㉓そばかす ㉔HEART OF SWORD～夜明け前～ ㉕君は誰を守っている（PSギターヴァージョン）
作詞：YUKI（㉓），井上秋緒（㉔）
作・編曲：朝倉紀行，恩田快人（㉓作曲），JUDY＆MARY（㉓編曲），浅倉大介（㉔）
ボーカル：JUDY＆MARY（㉓），T.M.Revolution（㉔）

トゥルー・ラブストーリー～恋のように僕たちは／仲間由紀恵

12/12　■アンティノスレコード　■980円（税込）
■CDシングル　ARDJ-5041

テレビやCMで活躍中の仲間由紀恵が歌う，PS用の恋愛SLG『トゥルー・ラブストーリー』のテーマソング。カラオケ・バージョンもあわせて，三つのバージョンで収録。

ゲーム発売元：アスキー
収録曲：①トゥルー・ラブストーリー～恋のように僕たちは～②トゥルー・ラブストーリー～恋のように僕たちは～（After School Mix）③トゥルー・ラブストーリー～恋のように僕たちは～（オリジナル・カラオケ）
作詞：白峰美津子
作曲：住吉　中
編曲：京田誠一

ORIENTAL MAGNETIC YELLOW／O.M.Y.

12/16　■ポニーキャニオン　■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00235

細江慎治らのGMクリエイターで結成されたテクノ・ユニット「O.M.Y.」が過去に自主制作したアルバムを廉価で発売。曲目はパロディ風だが，どれも独特のセンスを持ったものばかり。彼らのファンだけでなく，Y.M.O.&GMファンも注目の1枚。

収録曲：①ARCADE GAME②FIBER CRACKER③NAMOON④MAGNETIC YELLOW（SHANG POO）⑤LA FEMME BLONDINE⑥ GOOD PIERROT⑦ TECHNOPOLISH⑧RYZEEN⑨SOMNIFEROUS⑩BEYOND THE MUSCLE⑪GAY STRIPPER⑫CAFETERIA⑬SONIC SKATE SURVEYOR

風雲 SUPER TAG BATTLE

12/16　■ポニーキャニオン　■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00236

『風雲黙示録』の続編にあたる対戦格闘ゲームのオリジナル・サウンドを全曲収録。ボイス・コレクションで新キャラのキム・スイルを演じているのは，あのキム・カッファンの声優とは別人だったりする。

<サイトロン1500シリーズ>
ゲーム発売元：SNK
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①超組格闘技②選択③スラム街④高速道路料金所⑤建設中高層ビル150階⑥裏水路⑦獅子王宮⑧奇妙な空間⑨出現1⑩完了⑪出現2⑫闘いの果て⑬姓名⑭哀愁⑮出現3⑯臨時⑰再度⑱敗北1⑲敗北2⑳無念〈ボイス&S.E.コレクション〉㉑キム ㉒ロサ ㉓ハヤテ ㉔イーグル ㉕ゴズウ ㉖メズウ ㉗ジョーカー ㉘チュン ㉙ゴードン ㉚獅子王 ㉛真獅子王 ㉜ジャズウ ㉝アナウンス ㉞S.E.コレクション
初回特典：CDケースサイズ・カラーステッカー

サムライスピリッツ天草降臨ーアレンジ サウンドトラックスー

12/16　■ポニーキャニオン　■2,500円（税込）
■CD　PCCB-00237

和と洋の競演，『サムスピ』フル・アレンジ・アルバムの最新作。生楽器による13曲と，ショート・ドラマ4編が堪能できるファン必携盤。ちなみにリムルル役は，『真説サムスピ』と同じ松本　恵になっている。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：①天草降臨②「雨峠～緋雨閑丸～」（ショートドラマ）③川ー改ー④鮪の化身⑤自然の宴ー其の弐ー⑥「月の光～ナコルル・リムルル～」（ショートドラマ）⑦心の鏡ー其の弐ー⑧修羅道⑨「牙を持つ者～牙神幻十郎・覇王丸」（ショートドラマ）⑩鬼唄ー改ー⑪続々船来女⑫焔⑬「絆～風間火月・蒼月～」（ショートドラマ）⑭水の化身⑮動なる静⑯静なる動⑰勧進元
声の出演：金田美穂，生駒治美，松本　恵ほか
初回特典：カセット・インデックス

平安魔都からくり綺談 其ノ三 急之章「満月は呼んでいるか～竹姫昇天～」

12/16　■エアーズ　■3,000円（税込）
■CD　AYCM-550

宮廷での覇権をめぐって，道長&伊周が争いの火花を散らしはじめた。本当は仲がいい紫式部と清少納言は，それを複雑な思いで見つめる。そして竹姫は，美現と協力して某国の軍勢を退けるが……。

ゲーム発売元：バンダイビジュアル
収録曲：①LOVE KARAKURI（インストルメンタル）②どらま第十一夜「宣戦布告」③どらま第十二夜「開戦前夜」④どらま第十三夜「若狭湾決戦」⑤どらま第十四夜「我愛月裏」⑥どらま第十五夜「竹姫昇天」⑦香夜（インストルメンタル）⑧予告にあらざる予告
声の出演：池澤春菜，茶風林，岩男潤子ほか

カプコンゲームサウンドトラック　ウォーザード

12/18　■ビクターエンタテインメント　■3,200円（税込）
■CD　VICL-40197～8（2枚組）

『ウォーザード』の全楽曲を，ストーリー関連テーマ，キャラクター・テーマにわけて，ディスク2枚組で収録。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：●ディスク1……①神話の地へ～戦いに捧げる者達～②戦果③導かれし者④遥か彼方へ⑤退路無し⑥緊迫⑦胎動⑧気高き聖獣⑨天命⑩予兆⑪異国の妖（あやけし）⑫沸き上がる力⑬波動⑭気配⑮邪知暴虐の化身⑯一の試練⑰果敢⑱氷の邪念⑲安堵⑳進攻 ㉑偽りの翼 ㉒真実 ㉓邪神 ㉔崇め称えよ ㉕二の試練 ㉖矜持 ㉗威厳 ㉘覇者降臨 ㉙悲壮 ㉚蠱惑 ㉛蠢く闇 ㉜恐怖 ㉝混沌との激戦 ㉞Enemy's SE＆Voice Section ㉟Bonus Track 1●ディスク2……①猛者，現る②誓い③闇の鼓動④帰路⑤燃え尽きた後…⑥詔（みことのり）⑦対峙⑧比類なき帝の剣⑨勝鬨⑩凱旋⑪咆哮⑫魂への償い⑬魔方陣⑭帰結⑮深淵へ…⑯封印⑰蠢動⑱抱擁⑲闘的少女⑳ぼくの勝ち！ ㉑大切なもの ㉒涙は見せない ㉓旅立ち ㉔疾風ノ如ク ㉕憂い無し ㉖謀（はかりごと） ㉗諸行無常 ㉘忍ブガ定メ ㉙幻想紀（ファンタジア） ㉚意志を継ぐ ㉛終焉 ㉜新たなる運命（みち） ㉝50% ㉞Player's SE＆Voice Section ㉟NR＆SE Section ㊱Bonus Track 2 ㊲Last Message～To Listener

ソウルエッジ オリジナルサウンドトラック／KHAN SUPER SESSION

12/18 ■BMGビクター ■3,000円（税込）
■CD BVCH-732

PS版のオープニング・テーマをはじめ，ロック調にアレンジされたサウンドが楽しめる。演奏は，邦楽器とロックの融合をめざすバンド「KHANスーパーセッション」。

ゲーム発売元： ナムコ
収録曲： ①DOUBTFUL JUDGEMENT②THE EDGE OF SOUL③AN-OATH OF THE SWORD④P.N.K.N.⑤黒の漂流者⑥HAGAKURE～葉隠～⑦ETERNAL MEMORIES⑧闇に舞う風⑨ANOTHER MANIAC⑩月を映す大地⑪A CONTINENTAL GALE～大陸の疾風～⑫Tiny Amulet⑬Yellow Sands～黄砂に追われて～⑭VOICE FROM THE MEDITERRANEAN⑮DARKNESS of DESTINY⑯OUR WAY HOME

檄・帝国華撃団

12/18 ■BMGビクター ■600円（税込）
■CDシングル BVDR-1606

『サクラ大戦』のオープニング・テーマをシングル・カット。懐古的な曲調が逆に新鮮で，耳に残る。「セガカラ」のラインナップにも入っているので，カラオケ・パートで練習してみては。

ゲーム発売元： セガ
収録曲： ①檄・帝国華撃団②檄・帝国華撃団（オリジナル・カラオケ）
作詞： 広井王子　**作曲：** 田中公平
編曲： 根岸貴幸　**ボーカル：** 真宮寺さくら＆帝国歌劇団
予約特典： オリジナル・イラスト・ポストカード

サクラ大戦　帝撃歌謡全集

12/18 ■BMGビクター ■3,000円（税込）
■CD BVCH-735

ゲーム中，さくらたちが「帝国歌劇団」として歌う楽曲をすべて収録。オープニングと同じく，レトロな雰囲気を漂わせる楽曲は，ゲームをプレイした人はもちろん，昭和30～40年代を過ごしてきた親の世代も楽しめる？

ゲーム発売元： セガ
収録曲： ①檄・帝国華撃団②さくら③エチュード④なやましマンボ⑤オンリー・マン⑥東京的休日⑦灼熱ブギ⑧夜のサンバ⑨愛はダイヤ⑩愛ゆえに⑪花咲く乙女
作詞： 広井王子　**作曲：** 田中公平
編曲： 岸村正実，根岸貴幸（①⑪）
ボーカル： 真宮寺さくら，アイリス，神崎すみれほか
初回特典： ピクチャーCD，オリジナルステッカー，B2ポスター（予約），オリジナル・イラスト・ポストカード（予約）

ファルコムスペシャルBOX'97

12/21 ■キングレコード ■6,800円（税込）
■CD KICA-9029～31（3枚組）

コミカルなドラマ，MIDIアレンジ・サウンド，川菜　翠が歌う『イース』ボーカル曲などを収録した，年末恒例特製セット。

ゲーム発売元： 日本ファルコム
収録曲： ●ディスク1……〈CDドラマ・英雄伝説IIIVSブランディッシュ+VT〉①第1話「神の塔」②第2話「召喚」③第3話「決着」●ディスク2……〈ミュージック・フロム・ブランディッシュVT MIDIバージョン〉①邂逅－overture－②古の祈り－meditation－③プロローグ－blue moon－④遺跡－the prop－⑤ショップ－relations－⑥迷宮－roar－⑦街区－division－⑧カジノ－eighth wonder－⑨遊戯－hammer slime－⑩闘場－black field－⑪塔の謎－mysterious－⑫遺跡II－debris－⑬死闘－trigger－⑭遺跡III－deep haze－⑮水域－the abyss－⑯庭園－bramble－⑰召喚－hostile－⑱城塞－solid steel－⑲聖堂－judgement－⑳塔の復活－retribution－㉑胎内－forbidden power－㉒決闘－fatal riders－㉓神殿－heritage－㉔忘却の迷宮－another door－㉕祭壇－altar－㉖ギリアス－victim－㉗エピローグI－daybreak－㉘エピローグII－twilight－㉙エピローグIII－determination－㉚エピローグIV－broken chain－㉛凱旋－triumph－㉜休息－slumber－㉝GAME OVER●ディスク3……〈Midori Kawana Sings Ys〉①Victory!!②PASSIONATE BLUE③天使の讃歌（うた）④透明な心に旅をしよう…⑤アンジェラスの鐘⑥シュティマ⑦もし生まれ変わるとしてもこの国に生まれたい
ボーカル： 川菜　翠（ディスク3）　**声の出演：** 井上喜久子，緒方恵美，國府田マリ子ほか（ディスク1）
特典： 川菜　翠撮りおろしフォト，特製リバーシブルカレンダー

ゲームサウンドコレクションVOL.6　蒼穹紅蓮隊

12/18 ■MEMレコード（NEOレーベル） ■2,000円（税込）
■CD VOCR-5018

エイティングのGMアルバム第1弾となる，『蒼穹紅蓮隊』のオリジナルBGM集。低音をきかせた，重厚かつドラマチックな雰囲気の曲が多い。全20曲収録。

ゲーム発売元： エイティング／ライジング
収録曲： ①紅蓮隊絵巻②個性選択③点火発進射出④大田区上空⑤黒幇登場⑥衛星軌道上⑦深閃之巻⑧雲海降下⑨疾風呑竜⑩暗礁宙域⑪突撃秋嵩君⑫極寒油田基地⑬海鳳回転⑭火星突入⑮地表弾壁⑯火薬庫曝懺⑰黒幇再見⑱大団円引退序幕⑲葬式紅蓮隊⑳高額所得隊
作曲： 崎元　仁　**初回特典：** 特製ステッカー

英雄伝説ピアノコレクション

12/21 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-1194

『英伝』シリーズの選りぬきサウンドをピアノ・アレンジ。エクストラ・パートには全曲のMIDIデータ，ビジュアル集，ディスコグラフィなどを収録している。

ゲーム発売元： 日本ファルコム
収録曲： ①デュルゼルの手紙 from英雄伝説III②白き魔女ゲルド from英雄伝説III③グロストス城 from英雄伝説II④オープニング from英雄伝説⑤船 from英雄伝説II⑥迷いの森 from英雄伝説III⑦製鉄の町～ギアー from英雄伝説IV⑧封印の地 from英雄伝説IV⑨ドラゴン from英雄伝説⑩朱紅い雫～友の笑顔～from英雄伝説IV
作曲： Sound Team jdk　**編曲：** 岸本友彦

実況おしゃべりパロディウス～forever with me～オリジナル・ゲーム・サントラ

12/21 ■キングレコード ■2,200円（税込）
■CD KICA-7730

マルチ・レコーディング収録された全オリジナル・サウンドに，おまけトラックをプラス。金月真美がボーカルとして参加。

ゲーム発売元： コナミ
収録曲： ①プロローグ「宇宙歴0094…」②実況おしゃべりパロディウス③めにゅ～だよ④だれにしようかな？⑤ビックバイパー＆ロードブリティッシュのテーマ⑥それってむっちゃなつかしい！［ディスコミックス］～「ザッツ・ザ・ウェイ」より～⑦ミラーボール フォーエバー⑧じゅでーMY LOVE～「魅せられて」より～⑨タコヒコ＆ベリアルのテーマ⑩ときめき人の踊り～ボロディン「ダッタン人の踊り」より～⑪巨大！ひかるちゃんとあかねちゃん～ネッケ「クシコスポスト」より～⑫ツインビー＆ウインビーのテーマ⑬青春がくれた季節～バッハ「メヌエット」，出たな!!ツインビーより～⑭女狼羅命⑮むちむちボインビーいらっしゃ～い ～ツインビーヤッホー！より～⑯ペン太郎＆お花ちゃんのテーマ⑰がんばれゴエモン，テケテケ道中～がんばれゴエモンより～⑱ゴエモンコンパクトだ！～がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネスより～⑲そいつ＆どいつのテーマ⑳お菓子のワルツ～ドビュッシー「アラベスク」，サティ「Je Te Veux」より～ ㉑KISS MEまっちゃんぷり～ず～グラディウスIIより～ ㉒ウパ＆ルパのテーマ ㉓ハイパー・パトロールマン～リーサルエンフォーサーズより～ ㉔しゅぽしゅぽネコれっしゃ㉕ジョン・ロビもぶっとび～リムスキー＝コルサコフ「くまんばちの飛行」より～ ㉖やばいってかんじぃ～!? ㉗ドラキュラ君のテーマ～悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラ君より～ ㉘ジャンジャンバリバリ出血大サービス～グラディウスより～㉙ワン次郎のお庭～対戦ぱずるだまより～ ㉚ホッと一息 ㉛あばれペンクロー!?～対戦ぱずるだまより～ ㉜殿さまとあそぼう～対戦ぱずるだまより～ ㉝スゥ＆メミムのテーマ ㉞ラン＆ミケのテーマ ㉟続けてやるかい？ ㊱おつかれさま！ ㊲がんがんいこーぜ最後の空中戦～グラディウスIIIより～ ㊳最後はお祭りだよ～ ～グラディウスIIIより～ ㊴泳げ金魚くんスイスイスー ㊵緊張の夏～グラディウスIIIより～ ㊶同じアホなら踊らにゃそんそん～グラディウスIIより～ ㊷オーバー・ザ・オクトパス～グラディウスより～ ㊸幻のタコヤキは… ㊹我が青春のパロディウス'96 ㊺ときめき人の踊り「夢色の毎日」～ボロディン「ダッタン人の踊り」より～（ボーカル・バージョン） ㊻突撃！となりの晩ごはん～モーツァルト「アイネ・クライネ・ナハトムジーク」より～（おまけBGM） ㊼P1-Grand Prinのテーマ（おまけBGM）
ボーカル： 金月真美（㊺）　**作曲：** コナミ矩形波倶楽部

ステレオドラマ・ツインビーPARADISE 3 Vol.7

12/21 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-7737

中学校の教材室で，不思議な地図を見つけたライト。そこに記されていた「インタク島」へ飛んだ彼は謎の男と出会う。

ゲーム発売元： コナミ
収録曲： 〈ステレオドラマ・ツインビーPARADISE3 第7話「冒険への切符」〉①Part.1「ふりだしの教材室」②Part.2「トレジャーハンティング初級編」③Part.3「待ち受ける怪種族」④Part.4「遺跡を脱出せよ」〈國府田マリ子のナビゲーショントーク〉⑤ツイパラA級リスナー養成講座⑥あなたのそばに「合い言葉はBee！」⑦ハッピーどんぶり島句 其の七●初回特典スペシャルCDシングル……①ツイパラ人物名鑑1②未公開！禁断のゲストトーク集（ゲスト：井上喜久子）
声の出演： 山口勝平，八奈見乗児，緒方恵美ほか　**初回特典：** スペシャルCDシングル

蜃気楼／長沢ゆりか

12/21 ■キングレコード ■1,000円（税込）
■CDシングル KICS-7602

PSの『ライトニングレジェンド～悟空の大冒険』のオープニング・テーマなど，三つのボーカル曲を収録。スピーディな楽曲とCDエクストラ・パートで，長沢ゆりかの魅力を存分に感じとれる。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①蜃気楼②Moon③愛が永遠（とき）を止めてゆく～eternal mix～④蜃気楼（karaoke）⑤Moon（karaoke）

ときめきメモリアル　オリジナル・ゲーム・サントラ2

12/21 ■キングレコード ■4,400円（税込）
■CD KICA-7734～6（3枚組）

サターン版の170曲ものサウンドを完全収録。ボーナス・トラックには，金月真美と声優総出演の新ボーカル曲が。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：●ディスク1……〈オープニング〉①伝説の樹の下で…②ときめき〈プロローグ〉③出会い④入学式〈人物〉⑤思い出の数だけ…⑥あなたに贈るソナタ⑦世界中の誰よりも⑧Boy Friends⑨Teenage⑩かごの中の小鳥⑪みつめていたい⑫瞳の誘惑⑬Jumping Smile⑭通学途中のあのお店⑮めざせ！恋のゴール！⑯恋，おやすみなさい⑰高貴なる家系⑱おまかせNetwork〈デート〉⑲近所の公園⑳中央公園 ㉑動物園 ㉒植物園 ㉓水族館［遊園地メドレー（㉔～㉛）］㉔遊園地 ㉕眺めのいい場所 ㉖悪夢の誘い ㉗ゴースト達の宴 ㉘失神寸前!! ㉙戦えヒーロー！ ㉚Welcome to Virtual World ㉛夏の日のイルミネーション［縁日メドレー（㉜～㊲）］㉜縁日 ㉝金魚すくいはおまかせ！ ㉞神社のガンマン ㉟失敗 ㊱成功 ㊲昇り龍乱れ七変化 ㊳プール ㊴海［ショッピングメドレー（㊵～㊸）］㊵ショッピング ㊶ブティック ㊷ファンシーショップ ㊸ジャンク屋［スタジアムメドレー（㊹～㊻）］㊹スタジアム ㊺かっとばせ！ホームラン ㊻燃えるゴング ㊼ボーリング ㊽ゲームセンター［カラオケメドレー（㊾～㊿）］㊾カラオケ ㊿恋はほどほどに［図書館メドレー（51～52）］51図書館 52カンニング作戦 53映画館 54美術館 55プラネタリウム 56コンサートホール 57スケート 58スキー●ディスク2……〈季節〉①芽生え②つかの間の休日③半袖の君④Fun！Fun！Summer Vacation⑤枯れ葉の足音⑥白い息⑦こたつでみかん〈クラブ活動〉⑧楽勝！練習試合⑨負け⑩勝ち⑪我が青春の甲子園⑫めざせ！プロサッカー⑬イルカのように⑭爆裂！ダンクシュート⑮真新しいテニスシューズ⑯俺って天才かも!?⑰超・俺様EX〈定期テスト〉⑱定期テスト中⑲結果発表⑳成績下位 ㉑補習決定 ㉒成績上位 ㉓最高成績［夏合宿メドレー（㉔～㉙）］㉔あのコとひとつ屋根の下 ㉕暗闇でドキ！ ㉖お腹に大当たり ㉗ちょっとだけよ♥ ㉘目のドク ㉙目のホヨウ〈体育祭〉㉚クシコスポスト（ネッケ） ㉛天国と地獄（オッフェンバッハ）㉜あのコを探せ！ ㉝コロコロ小玉 ㉞負け ㉟勝ち ㊱校舎裏の特訓 ㊲息を合わせて ㊳花に囲まれて ㊴コロプチカ（ロシア民謡）〈文化祭〉［文化祭メドレー（㊵～㊷）］㊵文化祭 ㊶世紀の実験ショー ㊷あのコとパソコン占い［金太郎侍メドレー（㊸～㊺）］㊸おぬしも悪よのぉ ㊹町娘の危機 ㊺金太郎侍が斬る！［カルトマンメドレー（㊻～㊽）］㊻ナゾラーの野望 ㊼ナゾラーダンシング ㊽行け！僕らのカルトマン［ロメオとジュリエッタ（㊾～51）］㊾逢い引き ㊿ジュリエッタの死 51ロメオの最期［吹奏楽部（52～54）］52組曲グラディウスより「First Stage」53序曲「遥かなるチャルメラ」54ワルキューレの騎行（ワーグナー）〈修学旅行〉［北海道旅行メドレー（55～56）］55ライラックの丘 56ミステリーゾーン［沖縄旅行メドレー（57～58）］57南国島唄 58What are you Talkin'？［京都・奈良旅行メドレー（59～60）］59古都 60湯上がり桜色娘 61ちょっと幸せ〈特別な日〉62Happy Birthday！ 63詩織の部屋 64気になるチョコレート 65恋に恋して大戦略［クリスマスメドレー（66～71）］66伊集院家の門前で 67クリスマスパーティへようこそ！ 68このコと子猫 69冷えた体を暖めて… 70ホワイトクリスマス 71クリスマス独りぼっち［正月メドレー（72～74）］72祈願成就 73新年の幕開け 74お願い，大吉！ 75雪上わんぱく娘 76二人で小径を歩きたい●ディスク3……〈カラオケ〉①ときめき②女々しい野郎どもの詩③二人の時④恋はほどほどに⑤フィフネルの宇宙服⑥もっと恋しよう〈戦闘〉［戦闘メドレー（⑦～⑪）］⑦あれは何だ？⑧痛い目見るゼ⑨勝利⑩番長は俺だ！⑪敗北〈エピローグ〉⑫告白⑬回想〈エンディング〉⑭二人の時⑮女々しい野郎どもの詩⑯女々しい野郎どもの詩（ハモニカバージョン）⑰もっと恋しよう⑱思い出のアルバム〈ツインビータイムアタック〉⑲タイトルBGM⑳ステージBGM ㉑1Stageどんぐり隊ボス ㉒2Stage風車ボス ㉓3Stage飛行船ボス ㉔脳味噌昆虫ボス ㉕ステージクリア ㉖オールステージクリア ㉗ゲームオーバー ㉘ランキングBGM ㉙トップランキング3位以内〈サイス〉㉚Psyth（Sophia mix） ㉛Nature→ture→ture（Dev-303mix） ㉜Digitalwave dance ㉝Rush ㉞Cosmic Rain ㉟Psyth（reply） ㊱Planet〈おまけ〉㊲せつなさのかけらたち ㊳♥のスタートライン～with you～
ボーカル：藤崎詩織（ディスク3 ㊲），ときめきオールスターズ（ディスク3 ㊳）
初回特典：16ページ描き下ろしイラスト集，ピクチャーCD

ときめきメモリアル　ボーカル・ベスト・コレクション3

12/21 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-7733

ソロ曲だけでなく，アルバムならではの組み合わせによるデュエット，さらに男性声優陣全員集合で歌う「セラヴィな気持ち」など，シリーズ中もっともバラエティあふれる1枚となっている。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①MIRACLE OF THE CENTURY②My Name is 愛…③Stay with me～せつなさのそばにいて～④さらってMy Heart⑤Rent-I（恋愛）否定組⑥風よ⑦セラヴィな気持ち⑧恋愛講座～女の子の気持ち～⑨めぐり逢うために⑩My Sweet Days
ボーカル：川口雅代＆笹木綾子（①），栗原みきこ（②），金月真美（③）ほか
初回特典：ピクチャーCD

電脳戦機バーチャロン「CYBER NET RHAPSODY」

12/21 ■東芝EMI（ユーメックス） ■3,000円（税込）
■CD TYCY-5536

AM3研監修の外伝ストーリーと書き下ろしソング，ゲームBGMのシンフォニック・アレンジを収録。新バージョンの『バーチャロン』をプレイしていた少年たちが，突然引き込まれた異世界で出会ったのは？

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①NEXT～壊れかけたドアの向こう～②D-Sequence＃1③メインタイトル④D-Sequence＃2⑤危機～逃亡⑥D-Sequence＃3⑦フェイ・イェンのテーマ⑧D-Sequence＃4⑨LOVE♥14⑩D-Sequence＃5⑪戦闘⑫D-Sequence＃6⑬BELIEVE⑭D-Sequence＃7⑮大団円⑯Appendix
ボーカル：中島洸輝（①），樋口智恵子（⑨⑬）
声の出演：樋口智恵子，岩田光央，上田祐司ほか

夢さめ戦隊サナリー・ラジオドラマイーナVol.1

12/21 ■NECアベニュー ■2,500円（税込）
■CD NACL-1264

来年春に登場予定のSLG『イイナ』のもととなっているラジオ番組（AM-Kobeにて水曜24:00から放送中）をCD化。S-neryとは'95年の春に結成された桑島法子，前田このみ，桂川千絵，前田千亜紀の声優ユニット。

ゲーム発売元：イマジニア
収録曲：①桂川千絵のキュートロリータクラブ＃1②夢さめ戦隊S-nery ＃1③夢さめ戦隊S-nery ＃2④リーディングストーリー「イイナ」第1話「鍵のかかった，ガラスの庭」⑤第2話「裸足の貝殻」⑥夢さめ戦隊S-nery ＃3⑦夢さめ戦隊S-nery ＃4⑧第3話「ここではないどこかの，もうひとりのわたし」⑨第4話「いくせんもの流星と音のつらなり」⑩夢さめ戦隊S-nery ＃5⑪夢さめ戦隊S-nery ＃6⑫第5話「飛び降りる人工身体，象徴交換と死」⑬第6話「ボディーフォトグラフ」⑭夢さめ戦隊S-nery ＃7⑮前田このみのPink-Snery⑯ボーナストラック「千のプラトー～愛について語るとき，僕たちの語ること～」アルバム・バージョン
作詞：白倉由美　**作曲：**大森満月　**編曲：**メガネボン・パンチ　**ボーカル：**S-nery

とっておきのHeart beat time

12/21 ■WEAジャパン ■1,000円（税込）
■CDシングル WPD6-9105

PS版『ありす イン サイバーランド』の1日後に登場するシングル盤。ありす役の浅田葉子をはじめ，荒木香恵，宮村優子といった人気声優が歌う，主題歌とエンディング・テーマを収録。

ゲーム発売元：グラムス
収録曲：①とっておきのHeart beat time②君に会えて良かった
作詞：佐藤ありす
作曲：柴矢俊彦
ボーカル：浅田葉子，荒木香恵，宮村優子

プレイステーション「ありす イン サイバーランド」ゲーム・サウンドトラック

12/21 ■WEAジャパン ■2,500円（税込）
■CD WPC6-8247

主題歌＆エンディング曲をふくむ，全48曲のBGMを収録。CDエクストラ仕様になっている。メインキャラの線画集を掲載したブックレットつき。

ゲーム発売元：グラムス
収録曲：①とっておきのHeart beat time（game version）②Red alert③Solution④Cyberking⑤SET ME MORE FREE（inst. ver.1）⑥Eye to eye⑦Approach to the cyberland⑧Get into the cyberland⑨Peaceful eyeryday⑩遊びに行こうよ⑪The queen and calling⑫In the evening⑬Dive into the cyberland⑭われないしゃぼんだま（inst. ver.1）⑮Shadow which steels up⑯Scramble⑰In the tension⑱たのしいね⑲光の中へ⑳In the deep dark ㉑Crisis which approaches and depends ㉒Foe appearance ㉓Before fighting a decisive ㉔Foe who shows up suddenly ㉕Cyberprincess ㉖At the time of the battle I ㉗At the time of the battle II ㉘At the time of the battle III ㉙At the time of the battle IV ㉚The final decisive battle ㉛Electric city ㉜From sadness to pleasure ㉝ドカバキ ㉞どうしようかなあ ㉟おしえてよ ㊱やったね ㊲くやしいよ ㊳ありすロゴ ㊴Drift ㊵Start of story ㊶End of Part1（End of Part3） ㊷End of Part2 ㊸End of Extra Part ㊹End of Part4 ㊺End of Part5 ㊻Game over ㊼SERA ㊽君に会えて良かった（game version）〈CDエクストラトラック〉①とっておきのHeart beat time（game version）②とっておきのHeart beat time（inst.）③われないしゃぼんだま（inst.）④SET ME MORE FREE（inst.）
ボーカル：浅田葉子，荒木香恵，宮村優子（①㊽）

前号追補タイトル

青空／矢沢永吉

5/24 ■東芝EMI ■1,000円（税込）
■CDシングル TODT-3490

サントリー「BOSS」のCMソングと，PS版『ヴァンパイア』のオープニング・テーマにもなっている「THE TROUBLE MAN」がカップリングされた矢沢永吉のシングル。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①青空②THE TROUBLE MAN
作詞：売野雅勇（①），ANDREW GOLD（②）
作曲：矢沢永吉

前号追補タイトル

catchy／金月真美

11/21 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-7727

おなじみ「二人の時」のアカペラ・バージョンと，今年夏のヒット・シングル「夏に，まだ少し…」の2曲をふくむ2ndアルバム。彼女自身も5曲の作詞，1曲の作曲を手がけている。

収録曲：①Love is the one thing in your life②淋しさの平行線③You'll be my love～もうすぐ恋になる～④Memories…⑤夏に，まだ少し…⑥Love＆Possesions⑦未来（あした）というミラクル⑧とても近い遠くから～Lonely Rain～⑨天使の矢は信じない⑩パシフィックブルー⑪WIND KISS⑫まっすぐに愛してる⑬二人の時～voice～

前号追補タイトル

宝魔ハンターライム　オリジナル・サウンドトラック

10/23 ■東芝EMI（ユーメックス） ■2,500円（税込）
■CD TYCY-5527

OVA版「ライム」第3話までのBGMやキャラクター・テーマを収録。CD化にあたってのロング・バージョンも追加されている。

ゲーム発売元：アスミック
収録曲：①ハートのプロポーション②ライムのテーマ③バースのテーマ④ろうそくんのテーマ⑤妖怪がまぐっちのテーマ⑥妖怪ちゅーしゃきんぐのテーマ⑦院長のテーマ⑧追跡⑨事件⑩妖怪捕獲作戦⑪アクション⑫一件落着⑬魔界と人間界⑭朝⑮学園生活⑯夜景⑰恐怖⑱喜び〈CD用ロングバージョン〉⑲ライムのテーマ⑳妖怪ちゅーしゃきんぐのテーマ ㉑サスペンス ㉒ライムとバース ㉓陰謀 ㉔学園生活 ㉕夜景 ㉖ビミョーゼツミョー日曜日
作詞：加藤茂一（①），比留間徹（㉖）
作・編曲：加藤みちあき，水野雅夫，南澤大介（①作曲），小杉保夫（㉖作曲）
ボーカル：かないみか（①），玉川紗己子（㉖）

前号追補タイトル

Chinaism～ヒロイン・ドリーム～／西村ちなみ

11/21 ■メルダック ■3,000円（税込）
■CD MECP-30030

PS用ソフト『ヒロイン・ドリーム』で，主人公の舞木　静を演じている西村ちなみの1stアルバムが登場。ゲーム主題歌である「Fly to Fly」ほか，全部で10曲のボーカル曲が収録されている。

ゲーム発売元：マップジャパン
収録曲：①CRYSTAL FANTASY②Sail On③辛口カレーの作り方④DISTANCE⑤雨にぬれて行きましょう⑥思い出に負けないくらい⑦FLASH LIGHT VIBRATION⑧New Stage⑨Fly to Fly⑩流れ星をください

前号追補タイトル

THE EDGE OF SOUL／KHAN

10/23 ■BMGビクター ■1,000円（税込）
■CDシングル BVDR-1127

PS版『ソウルエッジ』の新オープニング・テーマとエンディングをカップリング。アーケード版のオーケストラ・サウンドとは趣を異にする，はげしいロック・サウンドが堪能できる。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①THE EDGE OF SOUL②OUR WAY HOME③THE EDGE OF SOUL（オリジナル・カラオケ）
作詞：Suzi Kim
作曲：弁天丸
編曲：KHAN，三宅一徳，山本姫子

前号追補タイトル

BELTLOGGER 9　オリジナル・サウンドトラック

11/25 ■ポリグラム ■2,800円（税込）
■CD POCX-1059

オーケストラとハードロックの融合をコンセプトに作曲された数々のサウンドが魅力の1枚。アレンジ・バージョンも楽しめる。

ゲーム発売元：元気
収録曲：①Prelude②The Intrude③Perplex Bewider④Get Lost⑤Battle Conditions⑥Battle Field⑦Bass Of Operations⑧Forward！⑨Foretell⑩A Sense Of Crisis⑪In Hight Spirits⑫Strengthen The Defence⑬Go Up Transporter⑭Come Into View⑮The Discover⑯Direct Hit！⑰The Project⑱Before The Battle⑲The Final Battle⑳Go'in For The Galaxy ㉑Exodus From Darkness ㉒The Decision ㉓Ending Theme "Believe"
作曲：Yu-ki
ボーカル：石田　彰＆氷上恭子（㉓）

前号追補タイトル

鬼畜王ランス音楽CD

11/8 ■アリスソフト ■2,000円（税込）
■CD ALO-008

パソコン・ソフト『鬼畜王ランス』の発売記念サウンド・トラック。メタル系のアレンジが多い。CDは18禁ではないので，ご安心を。

ゲーム発売元：アリスソフト
収録曲：①Influence～Theme of the others②Force～Theme of Leazus③Slaver～Theme of Herman④Magical City～Theme of Zes⑤Phantom～Theme of Japan⑥Ontology～Theme of Darkness⑦My Glorious Days～Theme of Rance
編曲：Shade

前号追補タイトル

サイキックフォース　オリジナルサウンドトラックス

11/29 ■ZUNTATAレコード ■2,500円（税込）
■CD ZTTL-0004

PS版ストーリーモードのオリジナル＆アレンジ曲集。影山ヒロノブによるオリジナル・ソングも聴ける。オープニング・アニメ原画を掲載したブックレットつき。

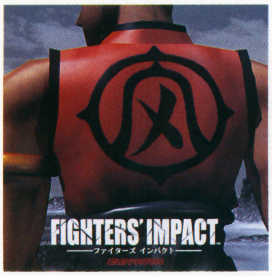
ゲーム発売元：タイトー
収録曲：①BURNING STORM②FALLEN ANGEL③LUNATIC CROW④CARRY AWAY！⑤封魔の調⑥REVENGER⑦BIRDIE BIRDIE！⑧ASIAN LABYRINTH⑨FREEZING POINT⑩LAST IMPACT⑪SELECT⑫CONTINUE⑬NAME ENTRY（未使用曲）⑭慟哭—DEMO＃1—⑮動乱—DEMO＃2—⑯疑惑—DEMO＃3—⑰抱擁—DEMO＃4—⑱終焉—DEMO＃5—⑲HEAR I AM BURNING NOW —PSYCHIC FORCE IMAGE SONG—
ボーカル：影山ヒロノブ（⑲）

ラジオ番組情報
●VA探偵局ラジメージュ（『プリンセスメーカー3』ラジオドラマ放送中）……文化放送・朝日放送（土曜22:00～22:30）／東海ラジオ（日曜22:30～23:00）／山形放送（火曜22:30～23:00）／高知放送（金曜23:30～24:00）
●菅原祥子のチョット・CHAT・CHAT（スカイ・シンク・システムのゲーム情報）……福井放送（金曜23:30～24:00）／秋田放送（日曜24:30～25:00）

前号追補タイトル

ファイターズインパクト

11/29 ■ZUNTATAレコード ■2,500円（税込）
■CD ZTTL-0003



対戦格闘『ファイターズインパクト』のオリジナル・サウンド。デジタルとアコースティックの交差が心地よい。アレンジには細江慎治が参加している。

ゲーム発売元：タイトー
収録曲：①first Impact②Angel Beat③Dead Lock④Scoop⑤Major flight⑥古都－Koto－⑦Sunny⑧Be Cool⑨Net surfer（for not use）⑩Away Game⑪Human complex⑫Blues⑬宣告－Break out－⑭道－Road－⑮人別帖－Beyond the earth－⑯対時－Valet－⑰旅路－Regret－⑱夢弾－Chase－⑲凶影－Magic－⑳共鳴－Delirium－㉑光と闇－Curse－㉒想舞灯－Gone－㉓夢枕－O.Z－㉔Second Impact（Light Arrange）㉕道－Road－（Shadow Arrange）
編曲：細江慎治（㉕）

前号追補タイトル　インディーズ

エクストリーム・パワー

5/31 ■プロファイア ■非売品（プレゼント用）
■CD PFCD-00001

PSのタクティカル・シューティング『エクストリーム・パワー』のサウンド集。ソフトについているハガキ，またはホームページ（http：//www.profire.co.jp/）のアンケートに答えると，抽選でもらえる。

ゲーム発売元：プロファイア
収録曲：①Corporation Title（unused）②Opening Story③Pre-sentiment④Operation Room⑤Get going！⑥Splash my way⑦Sandlake⑧Fight it out⑨Escarpment⑩Night Shade⑪Some Elements⑫Phobos＆Deimos⑬Deffensive Zone⑭After Prosperity⑮Iceblink⑯Provocation⑰The red grow of sunset⑱I-SE-KI⑲Fortress⑳FortressⅡ㉑Silent Arm㉒Blood Saver㉓Conclusion㉔Extreme Power（true ending）㉕Stage Clear㉖Withdrawal㉗Game Over㉘Extreme Power（bad ending）㉙Medley（REMIX）㉚Strange Civilization（unused）㉛Operation Room（old version）

前号追補タイトル　インディーズ

ヒロイン・ドリーム

10/10 ■マップジャパン ■非売品（ゲームソフト初回限定版に同梱）
■CD

『ヒロイン・ドリーム』の初回限定版についているCD。リミックス収録された主題歌やBGM，出演声優からのメッセージまで楽しめる豪華盤。

ゲーム発売元：マップジャパン
収録曲：〈ヒロイン・ドリーム主題歌〉①FLY TO FLY〈ヒロイン・ドリーム挿入歌〉②CRYSTAL FANTASY③FLASH LIGHT VIBRATION〈舞木 静，特別収録リミックス〉④静からあなたへ⑤静の春一番クン⑥夏バテだ～⑦明日は秋晴れ？⑧静のクリスマイブ〈声優メッセージ集〉⑨西村ちなみより…⑩かないみかより…⑪大谷育江より…⑫高乃 麗より…⑬折笠 愛より…〈BGMリミックス集〉⑭オープニング⑮プレゼント⑯マップ画面⑰UHOキャッチャー⑱イベントTYPE-A⑲イベントTYPE-B
作詞：木下詩野（①），もりゆみこ（②），川田静吾（③）
作・編曲：岡田正浩（①作曲），もりゆみこ（①作曲②③）
ボーカル：かないみか（①），もりゆみこ（②③）

前号追補タイトル　インディーズ

ガスト・スーパーコレクションvol. 2

11/1 ■ガスト ■非売品（プレゼント用）
■CDシングル GUST-9611

11月1日のプレイステーションEXPOで配られていた，ガストのミニ・サウンド集の第2弾。今回は『ウエルカムハウス2』『マリーのアトリエ』『火竜娘』の3タイトルからのピックアップとなっている。

ゲーム発売元：ガスト
収録曲：①「ウエルカムハウス2」オープニング②「ウエルカムハウス2」メインBGM③「マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～」マップBGM④「マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～」メインBGM⑤「火竜娘」オープニング⑥「火竜娘」メインテーマ

前号追補タイトル　インディーズ

フィストおまけディスク

11/22 ■イマジニア ■非売品（ゲームソフトに同梱）
■CDシングル IMGC-001

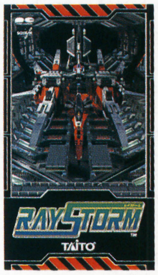
美少女3D対戦格闘ゲーム『フィスト』に同梱されているシングル。サターン版，PS版とも内容は同じで，ボーカル曲＋ミニドラマ，カラオケの3トラックを収録。

ゲーム発売元：イマジニア
収録曲：①Opening～CDドラマ～Ending②FIST 夢を追いかけて…（オリジナル・カラオケ）③願い（オリジナル・カラオケ）
作詞：黒田愛美
作曲：玉山文人

VIDEO&LD

レイストーム

12/16 ■ポニーキャニオン ■3,800円（税込）
■VHS PCVP-12031　LD PCLP-00625



「R-GRAY1」「R-GRAY2」二つの機体による2,300万オーバーのハイスコア・アタックを編集なしで見せる。ハイスコアのためのベスト・パターンをチェックできる「High Score Masters」や，ビデオのためのオリジナル・オープニングも収録。

（カラー76分）
ゲーム発売元：タイトー
収録内容：①VIDEO ORIGINAL OPENING②ATRACT DEMO③R-GRAY1（PlayerSelect～GameEnding）④R-GRAY2（PlayerSelect～GameEnding）⑤High Score Masters⑥VIDEO STAFF ROLL

銀河お嬢様伝説ユナー深闇のフェアリイーVol. 1

12/21 ■キングレコード／東宝
■VHS KIVA-280 5,800円（税込）　LD TLL-2941 4,800円（税込）

全銀河生中継で行なわれるユナのコンサート。フィナーレには世界中にユナの巨大ホログラフが映しだされ，最高の盛り上がりを迎える。が，そのとき彼女の胸が引き裂かれ，鮮血が夜空を染めていく……。シリアス・タッチで描かれる，OVA新シリーズ。

（カラー30分）
ゲーム発売元：ハドソン
声の出演：横山智佐，高橋美紀，山本百合子ほか
初回特典：ユナ㊕ステッカー（VHS），ユナ特製UhiUhi福笑いおめでたセット，ユナ特製ピンナップポスター，スペシャルピクチャーディスク仕様，SDユナピクチャーレーベル仕様（以上LD）

CGMVバーチャファイター3　疾風の章「SYSTEM」

12/21 ■東芝EMI（ユーメックス） ■4,900円（税込）
■VHS TYVY-5013

『バーチャ2』攻略ビデオ「ホイール・オブ・フォーチュン」のスタッフが，『バーチャ3』の基礎を解説する。ステージ分析，Eボタンの活用法などのほか，開発者からのメッセージを収録。

（カラー90分）
ゲーム発売元：セガ

CGMVバーチャファイター３　撃の章「BATTLE」

12/21　■東芝EMI（ユーメックス）　■4,900円（税込）
■VHS　TYVY-5014

ブンブン丸，柏ジェフリーらによる対戦プレイの数々を公開。映像の解説は彼ら自身によるもので，対戦の駆け引きとシステムの活用法をメインに語る。

（カラー90分）
ゲーム発売元：セガ

宝魔ハンターライムVol.２「妖怪がまぐっち 悪い事を探せ！」

12/21　■アスミック　■5,800円（税込）
■VHS　A58H-80056　LD　AL58-00023

前回のラストで，ライムたちの「悪い妖怪は退治しなくちゃ」という言葉を聞いていた妖怪「がまぐっち」。自分は妖怪だから，悪いことをしなくてはならないのだと思い込んでしまった彼は，ムリして悪いことをしようとするが……。

（カラー30分）
ゲーム発売元：アスミック
声の出演：白鳥由里，麻見順子，大谷育江ほか
特典：ブルマ＆スポーツブラ“お着替えライム”設定画，シリーズ全巻特典応募券“トキメキのライムクーポン”

前号追補タイトル

バーチャファイター２ ホイール・オブ・フォーチュン ザ・ベストバウト

3/29　■東芝EMI（ユーメックス）　■5,500円（税込）
■ビデオCD　TYIY-5002（2枚組）

昨年発売され，好評を博した攻略ビデオ全キャラクター分の中から，ベスト映像を選んだもの。ブックレットには，全プレイヤーからのメッセージを掲載している。

ゲーム発売元：セガ
収録内容：●ディスク1……①AKIRA YUKI②SARAH BRYANT③LAU CHAN④JEFFRY McWILD⑤SHUN-DI⑥ALL ●ディスク2……①JACKY BRYANT②PAI CHAN③KAGE-MARU④WOLF HAWKFIELD⑤LION RAFALE⑥ALL

前号追補タイトル

スーパーマリオ64　パーフェクトビデオ

9/26　■パイオニアLDC　■1,980円（税込）
■VHS　PIVS-5061

CGコントローラ同時表示でタイミングも学べるアクション解説，隠しをふくむすべてのスターをゲットするためのヒントやボス攻略法などを収録。書店やコンビニエンス・ストアなどで購入できる。

（カラー40分）
ゲーム発売元：任天堂
収録内容：①マリオアクション講座②スイッチを探せ！③「スター」パーフェクトへの道④暴け！マリオ64の秘密⑤究極のスーパーテクニック

前号追補タイトル

レイストーム

11/15　■新声社　■5,800円（税込）
■VHS　GV-30

SF映画を意識したオープニング，英語ナレーションと字幕スーパーでクリアまでの道程を説明するなど，演出面にも力を入れたビデオ。メインである攻略パートも，二つの機体によるノー・コンティニュー＆稼ぎプレイがバッチリ収録されている。

（カラー70分）
ゲーム発売元：タイトー

DataBase ゲーム・ミュージック＆ビデオ新作発売予定表

『クォヴァディス』『ヴァンパイア ハンター』のOVAシリーズが登場。

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	95年12月21日	ゼクシード	ポリグラム	2,800円
	1月1日	月刊ときめきメモリアル No. 6（仮）	キングレコード	2,200円
		CDドラマ・英雄伝説Ⅳ 最終章（仮）	キングレコード	3,000円
	1月8日	★サイキックフォース・ドラマCD	ポニーキャニオン	2,500円
		はいぱぁセキュリティーズS	ポニーキャニオン	2,500円
	1月16日	★クロスロマンス	ポニーキャニオン	2,500円
		★ストリートファイターEX	ポニーキャニオン	1,500円
		★ソニックウイングススペシャル	ポニーキャニオン	1,500円
		★SONIC SKATE SURVEYOR	ポニーキャニオン	1,500円
		★ネオジオDJステーション	ポニーキャニオン	2,500円
	1月21日	★超人学園ゴウカイザー・OVAサウンドトラック	エアーズ	3,000円
		★アドバンスドパワードール２	NECアベニュー	2,800円
		★いまどきのヴァンパイア オリジナル・サントラ＋ミニドラマ（仮）	NECアベニュー	2,800円
	1月22日	★トゥルー・ラブストーリー イメージサウンドトラック	アンティノスレコード	2,380円
		★ワイルドアームズ・ゲームサントラ（仮）	アンティノスレコード	2,380円
		★ルナ　ソングスⅠ～青き星の伝説	東芝EMI（ユーメックス）	2,500円
		★スーパーパズルファイターⅡX／クイズなないろドリームス虹色町の奇跡	ビクターエンタテインメント	3,200円
		★バスタード!!・ゲームサントラ（仮）	ビクターエンタテインメント	3,000円
	1月24日	★同級生～恋愛専科１（仮）	ケイエスエス	4,000円
	1月25日	★新スーパーロボット大戦	キティレコード	2,800円
		★アンジェリーク～まどわせないで聖少女（イノセントガール）	光栄	3,000円
		グラムスレディオナイト「ありす イン サイバーランド」ラジオドラマCD Vol. 1	WEAジャパン	3,000円
		ルームメイト　イメージソング（仮）	データム・ポリスター	（予）700円
	1月29日	★秋山久美ファーストアルバム（仮）	パイオニアLDC	3,000円
		★バトルアスリーテス大運動会～序章（仮）	パイオニアLDC	3,000円
	1月予定	★ai（飯島愛）グッド・アイランド・カフェ	BMGビクター	2,000円
	2月5日	★電脳戦機バーチャロン　イメージソング	東芝EMI（ユーメックス）	1,000円
	2月14日	★藤崎詩織ファーストアルバム（仮）	キングレコード	2,000円
		★同級生～恋愛専科2（仮）	ケイエスエス	4,000円
	2月19日	★SEGA　スーパーカー　サウンドトラック（仮）	東芝EMI（ユーメックス）	2,000円
	2月21日	★養殖 XO BREEDS	ポニーキャニオン	1,500円
	2月25日	グラムスレディオナイト「ありす イン サイバーランド」ラジオドラマCD Vol. 2	WEAジャパン	3,000円
	2月26日	ゼロヨンチャンプDoozy-J	メディアリング	2,500円
		★ルナ　ソングスⅡ～甦る大地の記憶	東芝EMI（ユーメックス）	2,500円
	3月25日	グラムスレディオナイト「ありす イン サイバーランド」ラジオドラマCD Vol. 3	WEAジャパン	3,000円
	97年予定	マクロス デジタル・ミッションVF-S オリジナルゲームサウンドトラック	ビクターエンタテインメント	3,000円
		真説サムライスピリッツ武士道烈伝	ポニーキャニオン	2,500円
ビデオ&LD	95年9月21日	★超人学園ゴウカイザー ディレクターズカット版（LD）	タキコーポレーション/ギャガ・コミュニケーションズ	5,974円
	1月16日	★サムライスピリッツ天草降臨（VHS／LD）	ポニーキャニオン	4,800円
	1月21日	銀河お嬢様伝説ユナー深闇のフェアリイーVol. 2（VHS）	キングレコード	未定
	1月25日	★ありす イン サイバーランド第一巻	グラムス	未定
		超人学園ゴウカイザーVol. 3（レンタル／セル）	タキコーポレーション/ギャガ・コミュニケーションズ	5,800円
	2月1日	銀河お嬢様伝説ユナー新闇のフェアリイーVol. 2（LD）	東宝	未定
	2月25日	★ありす イン サイバーランド第二巻	グラムス	未定
	2月下旬	宝魔ハンターライム第３巻（VHS／LD）	アスミック	5,800円
	3月14日	ヴァリアブル・ジオ第２巻「錯綜する女神たち」	ケイエスエス	5,800円
	3月21日	★ヴァンパイアハンター THE ANIMATED SERIES vol. 1	アミューズビデオ	未定
	3月22日	銀河お嬢様伝説ユナー深闇のフェアリイーVol. 3（VHS）	キングレコード	未定
		★クォヴァディス第一巻	グラムス	未定
	3月28日	★アイドル・プロジェクト第３巻	ケイエスエス	未定
	3月30日	銀河お嬢様伝説ユナー深闇のフェアリイーVol. 3（LD）	東宝	未定
	4月25日	★クォヴァディス第二巻	グラムス	未定
	5月23日	★クォヴァディス第三巻	グラムス	未定
	6月27日	★クォヴァディス第四巻	グラムス	未定
	6月予定	★ヴァンパイアハンター THE ANIMATED SERIES vol. 2	アミューズビデオ	未定
	7月25日	★クォヴァディス第五巻	グラムス	未定
	8月29日	★クォヴァディス第六巻	グラムス	未定
	9月予定	★ヴァンパイアハンター THE ANIMATED SERIES vol. 3	アミューズビデオ	未定
	12月予定	★ヴァンパイアハンター THE ANIMATED SERIES vol. 4	アミューズビデオ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，中村京子，加藤義文，八巻将之，白川大輔，小石朋仁），煌竜，開田清隆，薮良小路，曳地哲司，山田真也，マイコンBASICマガジン編集部

PONY CANYON

SCITRON

SCITRON LABEL NEW RELEASE

サムライスピリッツ天草降臨

-ARRANGE SOUND TRAX-

SNK®
新世界楽曲雑技団

豪華絢爛!　魂揺さぶる曲と物語…　　侍活劇第四弾見参!

<収録曲>
天草降臨(タイトル)/修羅道(覇王丸)/川(改)(右京)/鮪の化身(ガルフォード)/自然の宴(其の弐)/心の鏡(其の弐)/鬼唄(改)(幻十郎)/続々舶来女(シャルロット)/焔(火月)/水の化身(蒼月)/動なる静(天草)/静なる動(斬紅郎)/勧進元(スタッフロール)
＊ドラマも収録

初回特典
カセット・インデックス

CD
96.12.16
ON SALE

CD:PCCB-00237　¥2,500(税込)

SCITRON 1500 SERIES

風雲 SUPER TAG BATTLE

SNK®　新世界楽曲雑技団

シリーズ最新作登場！パワーアップしたオリジナルBGMはもちろん、新キャラを含むキャラクターの全ボイス、S.E.を収録した完全盤。解説書、楽譜付。

<収録曲>ORIGINAL VERSION/VOICE&S.E.COLLECTION

初回特典　CDケースサイズ・カラーステッカー

CD 96.12.16 ON SALE

CD:PCCB-00236　¥1,500(税込)

SCITRON 1500 SERIES

サムライスピリッツ天草降臨

SNK.
新世界楽曲雑技団

SNKの大ヒット剣客格闘アクション「サムライスピリッツ」シリーズ第4弾! すべてのオリジナルバージョン、S.E.&VOICEを余すところなく収録。

<収録曲>
ORIGINAL VERSION
VOICE&S.E.COLLECTION

初回特典
スーパーピクチャーディスク

CD 96.12.4 ON SALE

CD:PCCB-00231　¥1,500(税込)

マニア必見！世界最強のプレイを見ろ！！

RAYSTORM

TAITO®

他では絶対に見ることの出来ない世界最強のプレイを収録。R-GRAY1の華麗なるプレイは当然のことながら、R-GRAY2の2300万オーバーのハイスコアアタックも編集無しで完全収録。ハイスコア攻略のポイントをチェックできるワンポイントアドバイス「High Score Masters」も必見！　解説書付。

<収録内容>
1. VIDEO ORIGINAL OPENING　2. ATRACT DEMO
3. R-GRAY 1 (PlayerSelect～GameEnding)
4. R-GRAY 2 (PlayerSelect～GameEnding)
5. High Score Masters　6. VIDEO STAFF ROLL

VIDEO&LD 96.12.16 ON SALE

COLOR HiFi STEREO 76min/スタンダードサイズ
VIDEO:PCVP-12031 ¥3,800(税込)
LD:PCLP-00625 ¥3,800(税込)

SCITRON 1500 SERIES

ORIENTAL MAGNETIC YELLOW

O.M.Y.

伝説のテクノユニット復活!? ライジーン、テクノポリッシュ、ファイバークラッカー等、迷曲が目白押しの全13曲。一度聴いたら「ヤミツキ」になること間違いなし！

<収録曲>
ARCADE GAME,FIBER CRACKER,
MAGNETIC YELLOW(SHANG POO),
LA FEMME BLONDINE,
TECHNOPOLISH,RYZEEN,
BEYOND THE MUSCLE,GAY STRIPPER,
SONIC SKATE SURVEYOR
他…全13曲

CD 96.12.16 ON SALE

CD:PCCB-00235　¥1,500(税込)

サイトロンレーベルよりついに始まったラジオ番組
「子安、氷上のゲムドラナイト」テーマソング
「OPEN SESAME～時空旅行～」(ゲムドラナイトオープニングテーマ)
C/W「星月夜」(ゲムドラナイトエンディングテーマ)
歌：子安武人、氷上恭子
「子安・氷上のゲムドラナイト」TBSラジオ(954kHz)　毎週日曜日深夜25：00～25：30　ON AIR中

シングル発売記念イベント

12/15(日)13:00より、シングル発売を記念して東京・秋葉原「石丸電気ソフトワン」2Fイベントホールにてイベントを行います。入場方法は、このCDシングルを秋葉原・石丸電気5店舗(本店、2・3・6号店およびソフトワン)でお買い上げいただいた方に先着で整理券を差し上げます。
当日は2人の歌とトーク、サイン会の他CD・ビデオの即売会など盛りだくさん!
詳しくはポニーキャニオン・東京第1営業所(TEL03-3555-6641)まで。

CD Single 96.12.4 ON SALE　CD-sg:PCDB-00007 ¥1,000(税込)

CD 96.12.4 ON SALE
エターナルメロディ ドラマCD/メディアワークス　　CD:PCCB-00234 ¥2,500(税込)
「KOF'96」に続く、ラジオドラマ第2弾。PCG史上最強パーティーが繰り広げられるスラップスティックコメディー!
ラジオで放送されなかったシナリオも収録。
演出：千葉繁／声の出演：萩森侚子、大野まりな、井上美紀、新山志保、磯部弘、小山裕香、山崎和佳奈、渡辺菜生子、住友優子、冬馬由美、松田健浩、真砂勝美／音楽：林克洋、畑亜貴、伊藤ヨシユキ

CD 97.1.8 ON SALE
PSYCHIC FORCE　ドラマCD / TAITO　　CD:PCCB-00239 ¥2,500(税込)

Fantastic Character Series　CD 97.1.8 ON SALE
はいぱあ　セキュリティーズS/Victor Interractive Softwere　　CD:PCCB-00238　¥2,500(税込)
FCSシリーズ第5弾は、美少女ポリス育成ゲーム「はいぱあ　セキュリティーズS」。
ドラマ+ボーカル+サントラの完璧バージョンで発売。
初回特典：スーパーピクチャーディスク

PONY CANYON　SCITRON INTERNET　新作情報　http://www.scitron.co.jp/　お求めはお近くのレコード店で。

山下　章

年内にあと4冊の単行本を事務所で作らなければならず，この仕事をはじめて以来，もっともハードな年末を送っているらしい。

「振動パック」がでるならば……

初心会に行ってきた。もっとも目をひいた作品は，前作より格段にグラフィックが向上した『スターフォックス64』。仲間のパイロットたちがひっきりなしにしゃべることで，臨場感を演出し，同時に空間内の状況をプレイヤーにイメージさせるのはウマイ。のめりこんでしまいそうな1本だ。

さらに注目すべきは，このゲームが「振動パック」に対応しているということ。でも，どうせならその上位バージョンとなる「ボディソニック・パック」も作ってほしい。いまでも前作は「バーチャルクッション」にすわりながらプレイするのが最高だと信じているからだ。

ベニー松山

遅まきながらペンティアムマシンを購入。M：tGのサンプルをインストールしてその速さを実感したらしい。「でもバグったぁ」

『バスタ』漬けの日々も終わる……よね?

前回ファイナルステージを書いてから今まで1か月，遊んでいるヒマがなかった。そんなヒマがあったら『バスタード!!』のテストプレイである。実際，俺が気づかないともう誰も気づかないようなまちがい（自分で設定した技の名称やら，シナリオ上の細かいところなどなど）があったりするから，「それじゃ，あとは頼んだよーん」なんてマネは到底できないワケだ。

でもって，『レイジレーサー』の夢なんか見たりする。やっぱあのテのが好きなんだよな，うまくはないんだけど。

次回は，きっとオススメゲームのコトが書けるでしょう。じゃないと，マズイの。

稲垣宗彦

インターネット対戦のためにプロバイダと契約，テレホーダイも導入し，『Quake』に対する病がさらに深まっているという。

ハンドルを買ったよ。

マイクロソフトの『モンスタートラックマッドネス』は，ホントに楽しい。本文ではその豪快さばかりに触れたけど，タイヤのワダチまで描画されるなど，作り手のこだわりも多く見られる。内容のわりに処理は速く，Direct 3D対応のビデオカードなら，さらに快適に遊べる。オススメの1作。

これが最終的な引き金となり，前からほしかったハンドル・コントローラを買った。ThrustMaster社の「GrandPrix1」。同社の従来製品に比べ，別体だったペダル部分がハンドルの裏側に移動し，ちょっとだけコンパクトに，そして安くなった。迷ったすえの購入だけれども，結果的には大満足。

思わぬこぼれ話が聞けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

板場利光

『ウォーザード』の対戦台に乱入したら，相手に怒られたらしい。筐体にはちゃんと「対戦台 乱入可」と書いてあるのに……。

今年の年末はこの2本かな

『闘魂烈伝2』のサンプル版が編集部に届いた。フライングメイヤーからスリーパーホールドへの連係や，相手のヘッドロックをバックドロップで切り返すなどの返し技もくわわり，選手の動きはさらにリアルさを増していた。発動しにくいことで有名な武藤選手のスペースローリングエルボーもカンタンにだせるようになり，確実に前作よりもパワーアップしている。プロレスが好きなら文句なくオススメ。

まだプレイしていないけど，『ワンダープロジェクトJ2』はおもしろそう。じっくりとやり込んでから『GI』で紹介しようと思っている。お楽しみに。

山中直樹

今年2度目の引っ越しを決行。下がった家賃の差額をマジック：ザ・ギャザリングにつぎこむと息巻いている。

やはり10年の月日は重かった

『アサルト』と『オーダイン』を目当てに『ナムコミュージアムVOL.4』を買ってみたが，どれも「あのころはよくクリアできたなぁ」というカンジで，まったく歯が立たず。なんか，『～VOL.5』の『ドラゴンスピリット』でも，ボコボコにされそうな気がする……。

あと，待望の『風来のシレンGB』も買ったが，カンジンのゲームボーイ本体は『ポケットぷよ通』の通信対戦用にと会社に貸したままで，スーパーゲームボーイは友人から返してもらっていないうえに売り切れだった。もはやゲームボーイポケットを買うしかないのか？

山田真也

ファイナルステージ初登場。今月の付録では，歴代最高（？）の187本ものソフトの紹介を担当。家に帰れぬ日々がつづいたらしい。

オリエンテーリングも楽しいよ

今月は非常に仕事がつまっていたおかげで，せっかくチケットを取っていたレッド・ウォリアーズの再結成ライブにも行けずじまい。それにもめげず，年末にもライブを2本観に行く予定だ（懲りないヤツ）。

さて，今月遊んだソフトの中では，ハイブリッド版『超芸術トマソンの冒険』が楽しかった。架空の街を歩き，トマソン（役に立たない物件）を探しまわってカメラで撮影するモードがあるのだが，実在する街（荏原説が有力）を取りこんだQuickTime VRの映像がすごい。リアルタイムで変化する視点に，スムーズに映像が対応するのだ。単純に街中を歩くだけでも楽しいぞ。

第8回 初心会ソフト展示会 REPORT

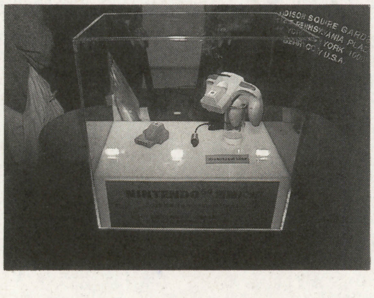
64DD＆振動パック発表!!

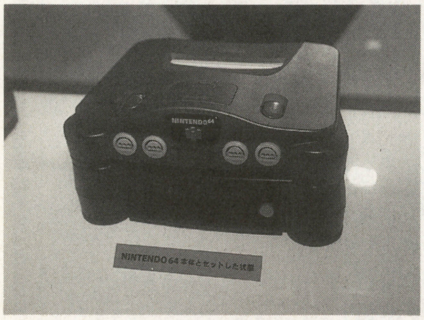
11月22日，千葉・幕張メッセにて，任天堂系のハードを対象とした，初心会主催による新作ソフト展示会が開催された。ウワサのニンテンドウ64用ディスクドライブが出展されるなど，注目度の高いイベントを緊急レポートしよう。　（文／大出綾太）

64DDは97年発売予定！ 特殊コントローラパックも発売

まずは今回の目玉，ニンテンドウ64磁気ディスクドライブ(以下64DD)から。実際に触れることはできなかったが，実機が出展されていたのだ。N64本体の下に置くように接続し，N64本体のエキスパンション部分にパックをセットしてメモリを増設してから使用する。ディスクは3.5インチ・フロッピーディスクと同じように薄いケースに収められており，大きさは約10cm四方。読み書き可能な新しいフォーマット形式を採用しているという。発売は1997年予定，価格は未定。

デモンストレーションでは64DDに移植した『スーパーマリオ64』を使っていたが，立ち上げ時の所要時間は約4秒，ステージ切り替え時の待ち時間も約2秒と，ディスク・アクセスを感じさせないスピードで動いていたのにはおどろいた。ほかにもデジタルカメラを使って撮影した画像を，ディスクを使って即座に実機上でのデモに取り込むなど，性能的にはかなりのスペックを持っているようだ。


▶振動パックは，それほど重くない。振動は電動歯ブラシ程度



▲これが64DD。N64本体と同じカラーリングで，フロント・ローディング形式を採用している

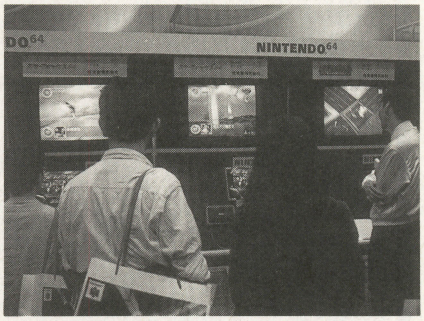
また，1997年のN64の展開として，64DDのほかに二つのポイントが発表されていた。一つは通信。64DDを利用してネットワークを使ったゲームやサービスを実現する方針だという。もう一つはおもしろコントローラパック。来年春，コントローラの背後に挿入するコントローラパックに新型が登場する。ゲーム展開にあわせてコントローラを振動させるという「振動パック」がそれだ。単４乾電池２本を使って10時間以上の使用が可能。対応第１弾の『スターフォックス64』と同時発売で，価格は1,400円。『ブラストドーザー』も対応予定になっている。今後も，さまざまなタイプのコントローラパックを発売するそうだ。

全体の約半数がN64ソフト 期待の『ゼルダ』はビデオ出展

それではソフトの話に移ろう。N64では，年末発売の『マリオカート64』が一番人気。3Dスティックを使った操作感覚が気持ちよく，誰にでも楽しめるような内容になっている。『スターフォックス64』は，前作よりも映像が格段に向上し，４分割画面での４人対戦も可能。随時挿入される通信メッセージは，すべて音声で出力されるようになった。64DD用と発表されている『ゼルダの伝説64(仮)』はビデオ上映のみ。『マリオ64』タイプの3DアクションRPGで，これまでのシリーズよりもダイナミックな動きが楽しめそうだ。同じくビデオ出展の『マザー３(仮)』も，ポリゴンによる3D画面になっていた。デフォルメ・キャラが動くようすは，ゲームの雰囲気にマッチしている。

サード・パーティではコナミ『実況Jリーグパーフェクトストライカー』が秀逸。モーション・キャプチャーを採用したリアルな動きとスピーディな実況は一見の価値あり。ほか，メイドロボ・マリナが物を投げて敵を倒す『ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ』(エニックス／トレジャー制作)，ポリゴンを使用したプロレス『新日本プロレス闘魂炎導（ロード）』(ハドソン)，スーパーロボットが格闘をくり広げる『スーパーロボットスピリッツ』(バンプレスト)，人気シューティングの最新作『ソニックウイングスアサルト』などが会場で発表されていた。また，手塚治虫の「ジャングル大帝」がN64用ソフトとして発売されるとの発表もあった。

▼『スターフォックス64』の評判は上々。建物を壊しまくる『ブラストドーザー』なども遊べた



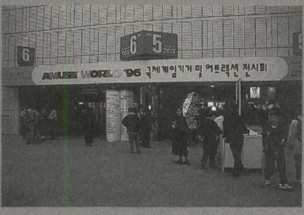
◀イマジニアは野球、サッカー、レース、RPGと多彩

▶コナミ『実況Jリーグ～』はとにかくよくしゃべる

スーファミでは，『スーパードンキーコング３』(任天堂)，『ピノキオ』(カプコン)が，グラフィックの美しさで他を圧倒していた。ゲームボーイでは，ゲーム＆ウォッチの「マンホール」「ファイア」「オクトパス」「オイルパニック」を復刻＆アレンジした『ゲームボーイギャラリー』，カービィのキャラクターを使った落ちものアクションパズル『カービィのきらきらきっず』の任天堂コンビが，とくに期待できそう。

全体的にN64ソフトはビデオ出展が多かったものの，マシンの潜在パワーを知らしめるのに十分な展示会だったと言えそうだ。

ソウルまで連れてってもらっちゃった記念



AMUSE WORLD FROM KOREA レポート

11月9～12日に韓国・ソウルにて「AMUSE WORLD1996」という催しがあった。これは日本のおもちゃショーのようなもので，アミューズメント業界の見本市なのだ。「ソウルぷよぷよ大会」に同行したことに便乗して，このレポートをお届けしよう。（大出綾太）

韓国でもたくさんのゲームが発売されていたけれど，ラインナップは大半が日本製ソフト。ゲーム雑誌を見ても，日本語が表示されている『サムスピ天草降臨』や『F.F.Ⅶ』などの記事が並んでいた。どうやら輸入された日本語のゲームをそのまま遊ぶという風潮が強いようだ。ちなみに雑誌は1冊7,000ウォン程度（約970円）と，ちょっと高め。AMショー・レポートがあったり，『女神異聞録ペルソナ』や『バイパーズ』の攻略をしていたりと，内容は日本とあまり変わらないみたいだ（参考までに，向こうでも『ときメモ』は人気らしく，ランキング3位でした）。

では会場のようすをお伝えしよう。アーケード・ゲームでは，やはり『バーチャ3』が一番人気。ほかに『ヘブンズゲート』や，日本で未発表だけど日本語メッセージが表示された『羅媚斗』といった対戦格闘が好評だった。もう一つ人気だったのが「プリント倶楽部」。「JOY PHOTO」という名前で出展されていたのだ。値段は1回3,000ウォン（約420円）と少々高めで，そのために硬貨ではなくお札を入れるようになっていた。また『ダンシングアイ』は，性表現の規制が日本より数段キビしいためか，キッズモードのみだったところにお国柄を感じたなぁ。

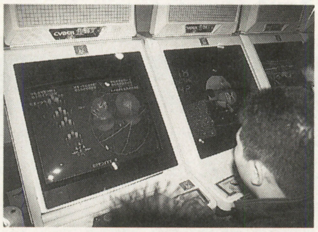
パソコン・ゲームは，まだDOSベースのものがほとんど。メッセージはハングル文字になっていたけれど，日本からの移植ゲームが目立っていたぞ。ただ「えっ，こんなものまで？」と思うような意外なゲームまであった（名前は……言えない）。一時期，日本のゲームをなんでもかんでも移植していたらしく，そのときのなごりのようだ。

家庭用ゲーム機は，まだメガドライブが現役で，ほかにスーファミ，サターン，ゲームボーイといったところ。プレイステーションは正式発売されていないけれど，輸入品が流れているそうだ。雑誌に堂々と記事が載るくらいだから，この輸入ルートはかなり大きな市場なんだろう。展示会では，正規移植のサターン版『アルバートオデッセイ外伝』『神秘の世界エルハザード』などが並んでいた。ちなみに向こうでは，真っ黒なボディの"サムソンサターン"が発売されていたぞ。

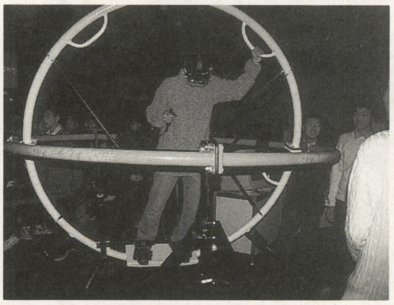
というわけで，言葉はわからなくても十分に楽しんでしまったソウルの日々でした。

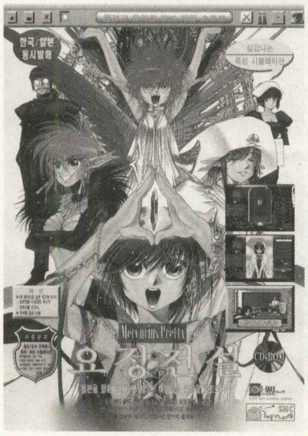
◀KCTというパソコン・ゲーム会社のチラシ。日本の約20社のメーカーのゲームを、1社で移植発売している……

◀韓国でもM：tGは大人気。近々韓国語版が発売とのこと


▶『蒼穹紅蓮隊』などの姿もあったのだ

▶開発中の格闘ゲームも出展されていた。デモ映像はよかったけど、ゲームは……今後に期待かな


◀ヘッドマウント・ディスプレイをつけて、回転しながらゲーム……


◀会場で配られてた『メルクリウスプリティ』のチラシ。パソコン・ゲームは韓国語移植版が多い

◀日本のアニメをテレビ放映しているので、アニメのゲームも好評だそうだ

▲▶「プリクラ」には韓国オリジナルの絵が登録されてたぞ

やぶらー徹底攻略道場

ウォークラフトII ～暗黒大戦

■発売元：SSIトリスター　■リアルタイム戦略SLG
■対応機種：DOS/V（発売中）
　：PC-9801，Macintosh（どちらも1月下旬発売予定）
　（※DOS/VとPC-98のマップ・エディタはWin95専用）
■価格：各9,800円

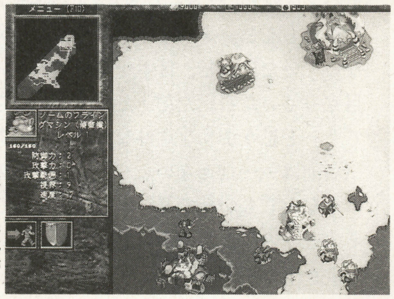
編集部随一の「ゲーム嫌い&ゲームしない人間」やぶらー。だが，数か月に1度，その彼すらをも，のめりこませるゲームが現れるものらしい。今回紹介する『ウォークラフトII』も，そんな伝説的超オススメ作品なのだという。（書いた人／藪良小路）

このSLGはすごい！

とうとう，あの大作『ウォークラフトII』の日本語版が登場だ。人間とオーク族の戦いを描いたこのSLG，米国でも，欧州各国でも，どこもかしこもでランキング1位の実績がある。その本数，売りも売ったり150万本。いや，本数なんてどうでもよくって，ホントにおもしろいから紹介するんだけどね。まー，とにかくいいデキなんだわ，これ。なんで今まで移植されなかったのかが不思議なくらい。

前作『ウォークラフト』もかなりハマったのだが，今回はシステム面に大幅なパワーアップがなされた。陸の戦闘のみだったのが，空と海という要素が加わり，それぞれに対応したユニットが現れたりとか。

つまり，オークの戦艦が海上からヒューマンの街に砲弾を撃ち込めば，それをノームの

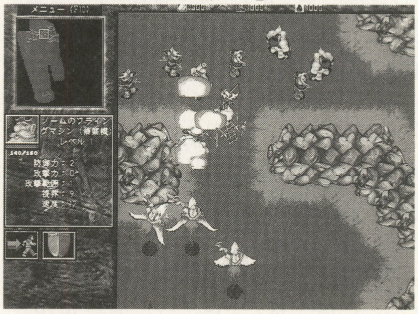

▶敵のノドもとに大砲塔を建設。ここを中心に壮烈な戦闘が

潜水艦が撃沈する。しかし，ゴブリンの偵察機がその影を発見し，反撃開始。地上では，混乱に乗じて輸送船から大量のオーガメイジが上陸し，街からは火の手が……！　想像するだけでワクワクするじゃありませんか。

ほかにも，大きな変更とかモトからの機能があるのだが，おいおい伝えるとして，やはり8人同時に通信で対戦できることは特筆すべきだろう。今，通信対戦がハヤりだからね。

となると，対CPU戦のシナリオでも，複数

▼山岳地帯なので，関所だけ守っていたら，飛行ユニットの大攻撃。くー，『II』はちがう！



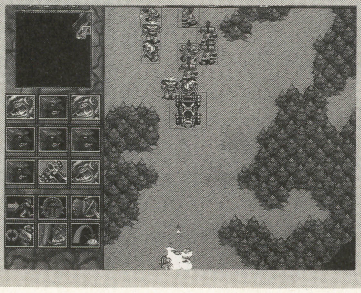
の軍団を敵にまわすケースもあるわけだ。

今回の移植は，完全日本語版ということで，日本語テキストに，ナレーションからユニットのつぶやく台詞までも，すべて日本語吹き替えになっている。制作元のキビしいチェックを通っており，その雰囲気だけは英語版のままだ。労働者のやる気のないボイスは必聴？

『ウォークラフトII』のすごいトコ

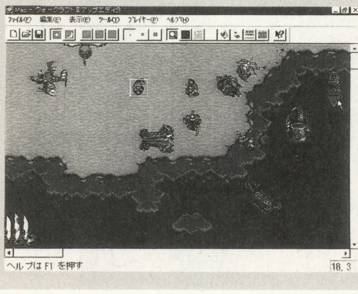
ゲームバランスがよい

ゲーム中にできる行動は，前作の比ではない。しかし，最初のシナリオ任務はじつに単純なもので，つぎの面へ進むたびに，敵の規模も，ユニットの種類も段階的に増えていく。用意されているシナリオの大半が，チュートリアルと言ってもいいだろう。難易度も，歯ごたえはあるが，絶望的ではない程度に調整されている。ねばったモノ勝ち？


◀マウスなどの操作体系も，気持ちいいくらい洗練されている

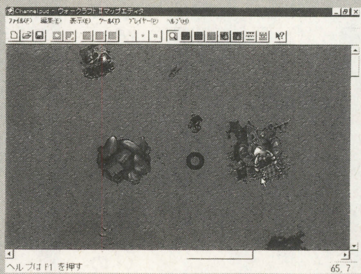
陸海空の総力戦がアツい

前作では，戦場は陸戦のみだったのだが，今回はなんと海と空が戦いの舞台に追加され，じつに壮大なゲームに仕上がっている。となれば，さぞや大味な内容になるかと思いきや，ユニットごとの特徴が明確だわ，シナリオのメリハリがいいわと，ゲームの深みは増して旁るとこなしてある。でも，1シナリオあたりのプレイ時間が長くなってるのはツラいか。


◀能力差はあれど，どのユニットも使いドコロってものがある

マップ・エディタ+通信対戦も

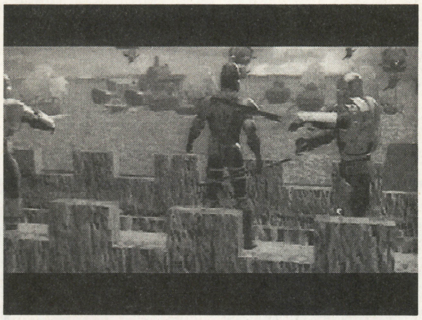
付属のマップ・エディタは，自由に地形を作成できるだけでなく，ユニットのパラメータまで操作できる。パラメータとは，体力から，養成費用，開発費用，射程距離，ゲームスタート時の位置，などなど。ここまでユーザーが設定できるのでは，シナリオ・エディタと言ってもさしつかえないだろう。このツール自体はWin95専用ソフトだ。


◀微妙なユニット配置でシナリオの難易度が変わってしまうぞ

ストーリー

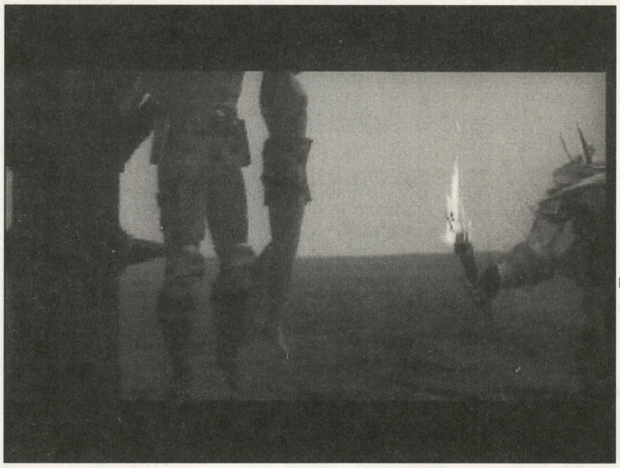
このゲームの世界は，ヒューマン，オークなどが剣や魔法で戦うファンタジーっぽい設定。それなのに潜水艦とか，飛行機とかあるんだけど，べつに違和感もないので，よしとしよう。

ざっと，概略を説明する。破壊と殺戮を通してのみ，部族を維持することができるオーク族は，新しい征服地を求め，ヒューマンの世界へと侵入した。それまで平和に暮らしていたアゼロス国は，コテンパンにのされ，国王は戦死，ローデロンに避難することとなった。事態を重く見た人類は，会議を開き，一大同盟を結成。いままさに人間の連合軍（エルフ，ノーム，ドワーフを含む）と，オークの連合軍（トロール，オーガ，ゴブリンを含む）との熾烈（しれつ）な戦いがはじまろうとしているのだ……。野蛮なオークの指揮官となるか，秩序を重んじるヒューマンの側につくかは自由だが，最終目標は，相手がたを滅亡させること。しかし，同じ種族のなかにも裏切り者がいたりと，事情はなかなか複雑のようだ。



◀オークVSヒューマンの対決。じつにシンプルですね，ハイ

▲勝ち進めば，戦局はどんどん，味方した陣営に有利になっていく。プレイヤーの階級も上がっていき，より大規模な作戦を任せられる



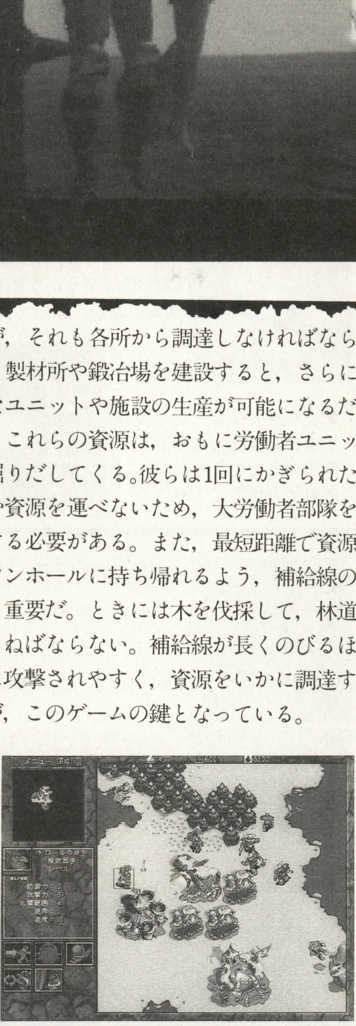
◀シナリオ間にはCGで描かれたアニメーション・デモがあり，ゲーム世界の雰囲気をありありと伝えてくれる。これがまた，カッコいいものばかりなのである

基本システム

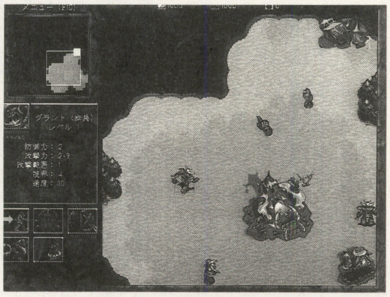
このゲームを知らない人のために，基本的なシステムを説明しよう。

まず，本作品の目的は，相手と戦闘をし，与えられたシナリオ任務（たいがいは敵の全滅）を達成することだ。その点は戦略SLGだからごく普通に考えていい。ただ，このゲームの最大の特徴は，進行がリアルタイムだということ。のんびり操作をしていると，敵は自陣を強化して，どんどん攻め込んでくる。ちょっとジュースを買いに席を立とうものなら，帰ってきたときには街は全滅しているはずだ。逆に，マウスだけでなく，キーボードのショートカットなどと併用し，的確な指示さえ与えられれば，相手に大きく差をつけることができる。

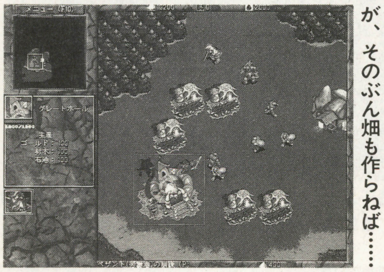
歩兵や労働者など，ユニットを養成するには，資金が必要だ。それは金鉱で採掘することができる。また，建物には木材や石油が必要だが，それも各所から調達しなければならない。製材所や鍛冶場を建設すると，さらに高度なユニットや施設の生産が可能になるだろう。これらの資源は，おもに労働者ユニットが掘りだしてくる。彼らは1回にかぎられた量しか資源を運べないため，大労働者部隊を編成する必要がある。また，最短距離で資源をタウンホールに持ち帰れるよう，補給線の確保も重要だ。ときには木を伐採して，林道を作らねばならない。補給線が長くのびるほど敵に攻撃されやすく，資源をいかに調達するかが，このゲームの鍵となっている。



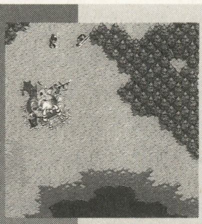
▶設備投資にかたよりすぎると，不意に襲われても反撃できない



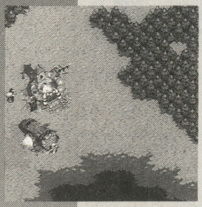
▶ユニットを選択し，目的地を教えると，移動を開始する



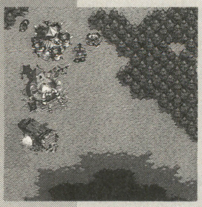
◀労働者が多いほど効率はいいが，そのぶん畑も作らねば……



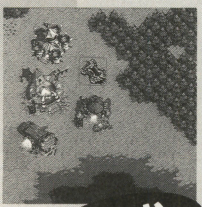
シナリオ拠点であるタウンホールがあって，はじめて資源の採掘が可能になる。労働者のみが，建物を建てられる。



金と木材が手に入れば，優先して製材所を建てたい。木材生産量が増え，さらに高度な建築物が建設可能になるのだ。



訓練所（バラック）を建てると，歩兵の養成ができる。製材所を建てれば，さらに投武器手を養成することが可能に。



訓練所，製材所に加えて鍛冶場を作れば，念願の戦車の製造が可能になる。こうやって，ユニットは高度化していく。

完成

やぶらーの 基本テクニック講座

英語版ですでに「マイロー」「アンダーザアターッ」「しぎゃー」とならしていた強者には聞く必要のない技術ばかりだが，まだこのゲームを体験していない読者のために，ちょっとした戦法をいくつか紹介してみよう。「こんなテクニックもあるんだー」と，『ウォークラフトII』の戦略性とやらを感じとっていただければ，もっけの幸いかな。

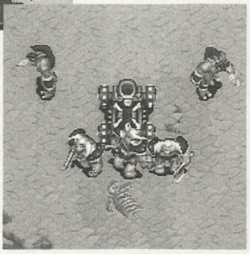
ところで，一度強化したユニットは，レベルがどんなに高くても，つぎのシナリオには持ち越せない。そういうゲームだということを念頭において読んでほしい。

基本は地上戦 陣形

ユニットの特性を活かすために，つねに気を配りたいのが陣形である。

まず，総攻撃以外の移動時でも，単体で移動させてはならない。1体の敵を倒すためには，つねに2体以上であたるほうがはるかに有利だからだ。また，隊は混成部隊であるべき。初期のシナリオでは，接近戦向きの歩兵の背後に，遠距離攻撃に適した投武器手を配置するのがよい。ただし，先のシナリオになると，移動スピードもまちまちで，陣形の維持が困難になるため，注意が必要だ。

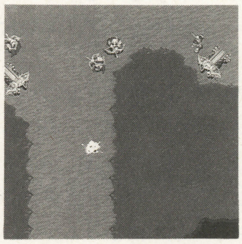
◀デモの1シーン。ヒューマンのほうが集中攻撃を受けやすく，明らかに不利である。接近戦しかできない歩兵も遊んでいる



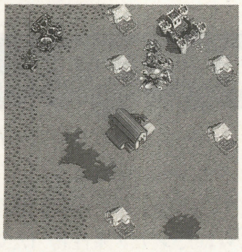
▶戦いのお供に1台はほしい戦車は，敵に最優先に狙われる傾向にある。つねに歩兵ユニットを置いて，守らせる必要がある

やっぱりつよいぞ 戦車

前作で最強だった地対地兵器は，今回も絶大な威力を誇っている。なによりも，全ユニット中トップの射程距離が魅力だ。破壊力もバツグンで，レベルによっては，2発で戦艦を沈めることも可能。難点は，製造にやたら時間がかかることだが，訓練所を増やして対応しよう。



◀戦車のピンポイント攻撃で道路封鎖。ユニットが遠くにあるため，CPUは平気で攻めてくる。むしろ人間に対して抑止力を発揮

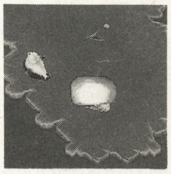


▶戦車があるだけで，敵の小部隊が攻めあぐねてしまう。この威圧感はCPUにも伝わっているようだ（本当は接近戦最弱ユニット）

キューキューかわいい 獣たち

マップ内を勝手に動いている生物たち。カワイイのはいいけど，縮小地図では敵の色にそっくりだし，移動にも建設にもジャマ。そこで敵陣近くに徘徊する彼らに防御魔法「フレイムシールド」をかけてみると……なんと放火魔に早変わり。

◀獣（クリーチャー）を殺せば，その火は消せる。が，CPUにはそういうアルゴリズムはない。よって大火事



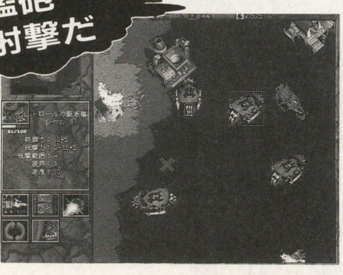
▶彼らをしつこくクリックすると，4回目と9回目が悲鳴になっているはず。10回目で自爆してくれる

海を制する者は世界を制するハズ 船

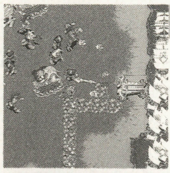
海のあるシナリオでは，船舶が重要な役割を演じる。というか，このゲーム，飛行ユニットに比べ，格段に艦船が使えるのである。船のあつかいさえマスターすれば，世界の半分は手に入れたも同然。ヘタすると，輸送船で兵士を上陸させるまでもなく，一つの基地をせん滅可能だ。

敵の上陸時も，沿岸設備を優先的に攻撃してくるので，接岸している艦船で返り討ちにしてしまおう。

艦砲射撃だ

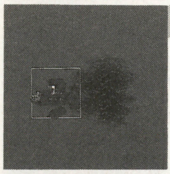


◀艦船と言ったらコレ。あまりの破壊力に病みつきになる



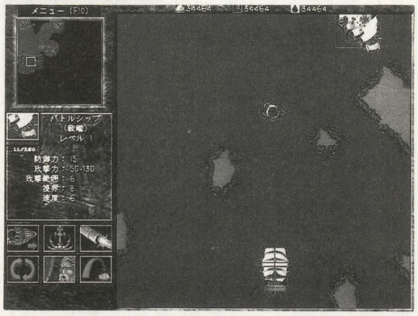
戦艦でイビる

戦艦の集中砲火に守られて，飛距離No.1の戦車が街をどんどん破壊。



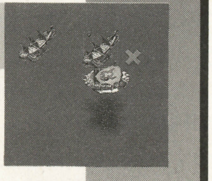
潜水艦でコソコソ

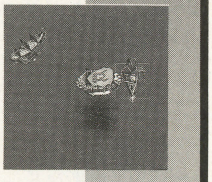
飛行ユニットがなければ発見困難な潜水艦。要所にこっそり配置しよう。

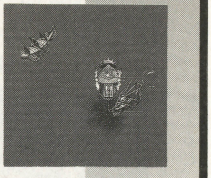


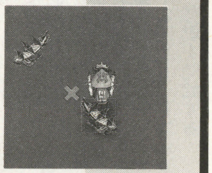
▲飛行ユニットも潜水艦もなしに，敵潜水艦に対抗するには，戦艦のピンポイント攻撃が役立つ

駆逐艦でノー・ダメージ









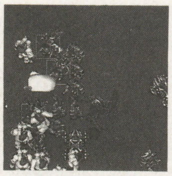
駆逐艦のメリットは，戦艦よりも安価であり，ドラゴンなどの飛行ユニットと戦え，そしてなにより，優れた機動性を持つことである。

駆逐艦がつねに2隻で行動する場合の威力は大きい。じつはノー・ダメージで敵艦を沈められるのだ。

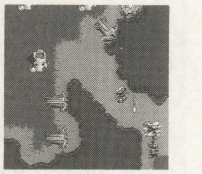
方法は簡単。敵艦の周囲をオトリ役がぐるぐるまわっているあいだに，もう一方が撃ちまくればOK。弾よけのタイミングは体で覚えよう。

どーせゲームの駒なんだしー 英雄的行為

少数で敵に大ダメージを与える方法も，たしかにある。もし敵が戦車や強力な貫通能力を持つユニットを守備に置いているのなら，足の速いナイト系ユニットで敵陣深く入り込むことだ。



◀ナイトで敵陣をかきまわせば，戦車が味方を巻き込む攻撃をするぞ



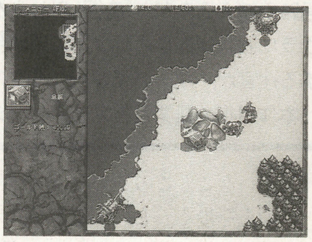
▶あるいは，自軍の戦車地獄に，おとりを使ってさそいこむ方法も

基本中の基本ですが 物量戦

このゲームは，金鉱・森林・油田などの天然資源を占拠した側が勝つ。なぜなら，とどのつまるところ，このゲームは資源なしには何もできないからである。資源は有限だ。敵が一箇所を掘りつくすことに専念しているあいだに，ほかの産出地を制圧するクセを身につけよう。

なお，占拠した金鉱などに，敵軍労働者がきても殺す必要はない。彼らに，フレイムシールドの魔法をかければ，炎をまとった彼らが，自軍のタウンホール周辺の敵を焼き払ってくれるのだ。

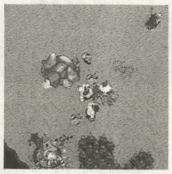
いち早く資源をおさえろ



▶手のついていない金鉱などは，早急に戦闘ユニットを派遣しておさえよう

敵の補給路を断て

◀鉱山への道に，艦船からピンポイント攻撃をするのも一つの手だ



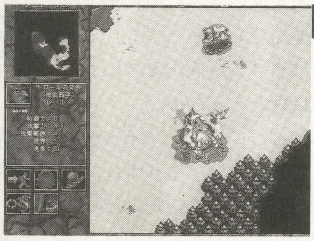
▶鉱山のすぐ近くに前線基地を置けば，あとあとの展開で有利にはたらく

敵を知り己を知る 情報戦

敵がつぎの瞬間どういう行動にでるか，それがわかれば苦労はない。いや，せめて敵の総数，いやいや，せめて金鉱の位置さえわかれば……。なにしろはじめてのマップでは右も左もわからない。ならば，1度目のゲームは捨てて，情報収集に全力をかたむけるのもヒキョーだが賢い。

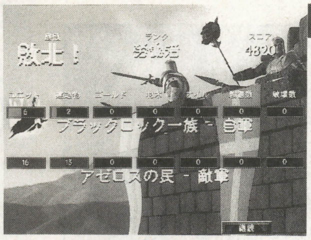
ただ，敵がいつもどの方面から街を攻めてくるかには，こちらの布陣もだいぶ影響する。ある程度くり返して傾向をつかむまで予測は不可能。

全員で斥候



◀現在いるユニットを全員，マップの各方面へ派遣する。とにかく未踏索地域を開くことに専念するのだ

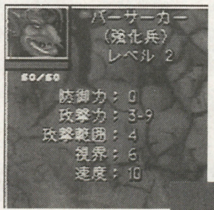
いきなり降伏



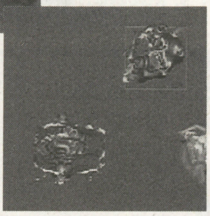
◀降伏すれば，敵のユニット数や生産力を数値で知ることができる。当然，居場所はわかるよしもないが

対CPU戦に威力を発揮 少数精鋭

ユニットを生産したら，とにかく鍛えて，レベルを上げよう。CPUは100を超えるユニットにこと細かく指揮するが，プレイヤーが一度に指揮できる人数には限界がある。そこで必然的に，少数精鋭が基本となる。レベルを上げれば，格段に強いユニットにも早く昇格できるしね。



◀トロールの投武器手を鍛えあげれば，バーサーカーにできる。攻撃力，射程距離，視野，ともに大アップ！



▶ナイトをパラディンに強化できれば，ヒーリング（治癒）などの有用な魔法が使えるようになるのだ

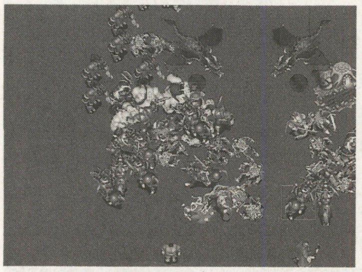
最後のふたコトみコト 「ハマりゲーです」

ざっと策をろうしてみた。筆者の戦法は，戦艦と戦車でじわじわと包囲網を縮めていくタイプだ。人によっては，魔術師を主力にしたゲリラ戦法だとか，城を堅固にしてひたすら守りに入るというケースもあるだろう。自由度が高いぶん，性格がでやすい。

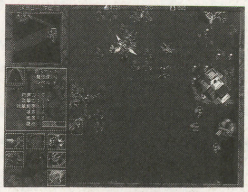
難易度は甘すぎるわけでもなく，ときには窮地におとしいれられるときもあるが，それを乗り越えて形勢を逆転したときほどの快感はない。CPU戦でも，こちらが戦法を変えれば，相手の対応もどんどん変化する。なかなか人間くさいアルゴリズムが感じられて，飽きることがない。

ちなみに，日本での発売元であるSSIトリスターというと，エデュテインメントなどで知られるメーカーだけに，SLGファンにはなじみが薄いだろう。が，じつは『ウォークラフトII』を開発したBRIZZARDとは縁が深く，早くも来春には，アクションRPG『DIABLO（ディアブロ）』が日本語でお目見えする予定だ。

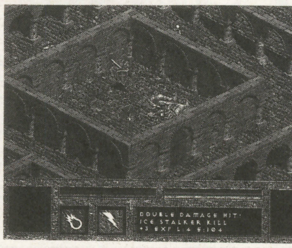
雰囲気満点の美しいグラフィック，臨場感あふれる効果音，ほどほどのグロさなど，ゲーム的にはまったくちがうにもかかわらず，『ウォークラフトII』のもう一つの形といった感じの作品だ。操作性も大変よく，ただ敵を倒してより深い階へ降りていくだけの単純さが，かえって魅力になっている。期待作と言えよう。



◀筆者は操作が追いつかないので，こういう戦闘はしません



◀魔法や，通信対戦についてはほとんど言及できなかったのが残念。人間が相手だと，やっぱり燃えるぞ

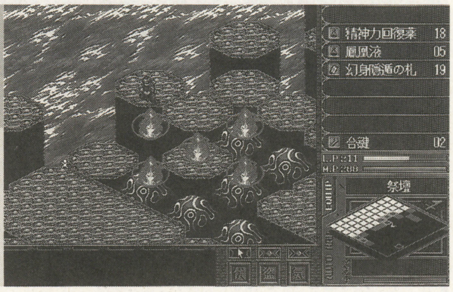


▶いつか紹介する機会もあろう『ディアブロ』。写真は英語体験版だけどね

迷宮放浪塾

庭園，要塞，聖堂，胎内……頂上はすぐそこだ
ブランディッシュVT

■発売元：日本ファルコム ■価格：9,800円 ■対応機種：PC-9801/9821シリーズ ■発売中



前号に引きつづき，悩める諸君に送る『VT』各面のワンポイント・アドバイス。今回は中盤からラストまでイッキに突っ走るぞ。ファンは必見だ！　（文／千歳秋吉）

庭園1～4

よく整備された通路や植え込みが，「庭園」らしさを感じさせる。しかし，一歩ウラに回れば野生にはびこる原始生物が，そして立体的に展開する迷宮が，キミの頭をパニックにおとしいれてくれるだろう。本作屈指の難関と言えるステージだ。

複雑怪奇な立体迷宮 一歩ずつ踏みしめて

この面は大きくつぎのように分けられる。

- **一般庭園エリア（庭園1・4）**
- **立体迷宮エリア（庭園2・3）**

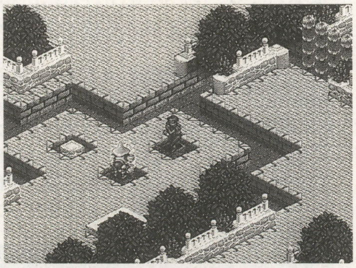
とくに問題となるのが後者。ここは足場が極度に悪く，ちょっと足を踏みはずしただけでそれまでの苦労が水の泡に変わってしまう。

さらに，スイッチを踏むと通路が増えるわ，そこらじゅうにワープがあるわ……と，やっかいなことこのうえない。しかも本作初の「壁の上を歩く」という要素が導入されており，難解さに拍車をかけている。

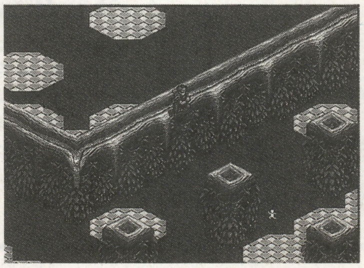
ここを攻略するポイントはふたつ。まずひとつは「少しでも進んだらセーブする」こと（クイックセーブはダメ！）。操作ミスによるやり直しを最小限に押さえるためだ。

もうひとつは「使ったワープ，スイッチを別の色でチェックする」こと。こうすれば，何度も同じ場所を回らないですむからね。

結局，大切なのは基本。わかったかな？



▶一般庭園エリア。植え込みといい，歩いている敵といい，これまでとなにかがちがう



▶壁の上も通路に。一見コワイが，ここでは落ちることがないので安心。跳べーっ!!

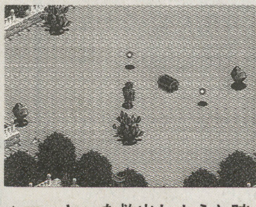
庭園ステージ・攻略チャート

1. 庭園1からスタート。西側から南東部分にワープで抜け，庭園2に。
2. 庭園2の動ける範囲をチェックし，南側にあるワープで庭園1に。
3. 庭園1の中心部で地の精霊マーヤーを救出，再び庭園2にもどる。
4. 庭園1の中心部で地の精霊マーヤーを救出，再び庭園2にもどる。
5. 庭園3「巨花掃滅」のクエストを果たし，庭園4に進む。
6. 庭園4「迷いの森」から庭園3に入り，「大地の紋章」を入手する。
7. 庭園4を探索し，守護鬼神ヴァートのもとに行く。

庭園1　頭上注意！ 隔てられし庭園に轟く「大地の怒り」

最初は西側のエリアにでる。ここでの謎かけ「並びし物により変化を生ずる」は，宝箱に注目しよう。この開閉によって道が開けるのだ。

最大の難関は風の精霊マーヤーの救出シーン。見えないワープが張りめぐらされているので，ひとつひとつ印をつけてチェックすべし。

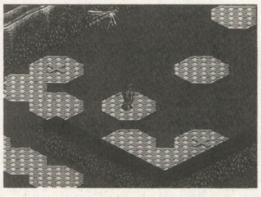


▲マーヤーを救出しようと踏み込むと，岩石の群れが降ってくる。あわてないように！

庭園2　足元注意！ あせりが迷いを呼ぶ「悪夢の回廊」

その構成自体がトラップと言える恐怖の面。先に進もうと思ったら，本文でも述べたけれども「セーブ&マッピング」が基本だからね。

とくに地図の描き込みは，「道」と「そうでない部分」がわかるように。とにかく目に見えるあらゆるものを描くつもりで。健闘を祈る！

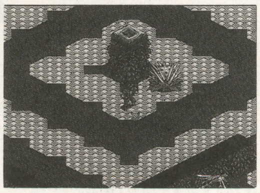


▲スイッチを踏むごとに足場が左右にズレる仕掛け。所定の位置にセットして先へ進め

庭園3　竜の橋を渡り，悪しき巨花を掃滅してさらなる奥地を目指せ

この面では「竜の橋」という仕掛けが登場する。これは橋の中心部にスイッチがついており，踏むごとに90度回転するというもの。これを駆使して面のなかを歩きまわろう。

「巨花」を全滅させれば，庭園4に進めるぞ。なお，北東部のエリアにはあとでくることになるよ。

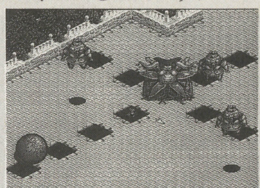


▲こいつが「悪しき巨花」。近づけばトゲをだし，遠ざかれば弾を撃つ怪奇植物だ

庭園4　迷いの森の向こうにある，大地の装いを忘れずに

ここでやるべきことは，もちろん守護鬼神に会うこと。それに必要な「大地の紋章」は「迷いの森」の先に行けば手に入るぞ。まぁ，ここはオートマップを見てれば楽勝だ。

なお，この面ではイベントが発生するので，そちらもお忘れなく。武器屋でもあることをすると……。

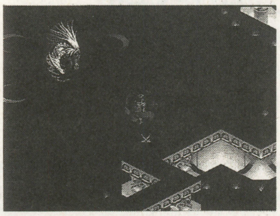


▲守護鬼神ヴァート。ハニワを降らすわ，地を裂くわ……。神様はなんでもアリなのか？

城塞1～4

あの庭園を抜けてきた者にとっては，コーヒーブレイクとも思える(？)要塞。「風」のイメージに象徴される面であり，ここを攻略すれば，四大精霊に関係するステージはすべて回ったことになる。その先にて主人公を待つものは……!?

▶城塞2にいる風の精霊サラースは，キミが最後に出会うことになる精霊。彼女を救う場面はちょっと難関かも



◀城塞4では，黒の守護鬼神セイブルが出迎えてくれる。戦いになると，方向感覚をまどわす風を放ってくるぞ

黄金と青に彩られし正統派ダンジョン

オーソドックスな迷宮。こう書くと「簡単なのでは……」と思う人もいるだろうが，それなりに仕掛けは充実しているので念のため。でも，ここまできた人には楽勝か？

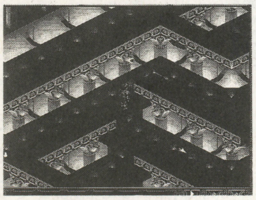
ところで，この城塞を攻略していると，面の外側を囲むように「行けない場所」があることに気づく。つい「どこか壊せる壁はないか」と考えてしまいがちだが，心配しなくても，あとから行くことになるからね。

まぁ，注意点はそんなところかな。あとは各面別の解説を見てほしい。

城塞1　行く手を阻む，邪悪なる彫像と気分屋の魔法陣たち

ここは構造的に，東西ふたつに大きくわかれている。まず東側は獣の彫像が並んでいるエリア。口を開けているものを閉じ，矢を放ってくるヤツをだまらせればOKだ。

つぎに西側。ここは現れたり消えたりする魔法陣に気をつけて進もう。奥には「崩せる壁」があるぞ。

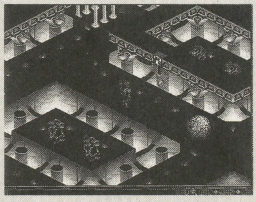


▲こんな彫像の付近には必ずスイッチがあるはず。早めに見つけてだまらせよう

城塞2　柔軟な頭がモノをいう，スイッチの思わぬ使いかた

最初の難関は，右の写真の場面だろう。ここの六つのスイッチは，ある順番で押さないと道が開けない。キミの「観察力」の問題だぞ。

つぎの難関は移動する足場を操作する場面。ここでは床スイッチで動かす対象を決め，壁についているスイッチで東西南北に動かすのだ。

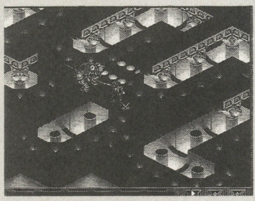


▲「固定概念，ときとして愚かなもの」というのがヒント。押してもダメなら……

城塞3　命なき巨人をつき動かし，閉ざされし扉をも開く「燃ゆる球」

この面で要注意なのが，不死の巨人「リブフレッシュ」。コイツには命がなく，「燃ゆる球」によって動いている。よって，コレを抜き取れば止まってしまうのだ。

なお，入手した「球」は，閉ざされた扉に対して使うべし。3個ないと開かないからね。

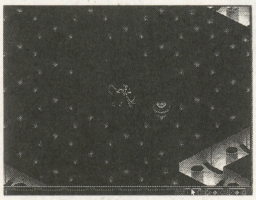


▲コイツにはまともに戦ってもムダ。命を与える球をすみやかに奪うのが賢明だ

城塞4　いよいよ，最後の守護鬼神との出会いのとき

アクション性の強い仕掛けがこの面の傾向。いずれも「自分のいる場所の床がくずれていく前に，すばやく○○せよ」というものであり，クリアには高度な「マウスさばき」と試行錯誤が必要となる。

これを越えられれば，守護鬼神セイブルとの出会いが……。

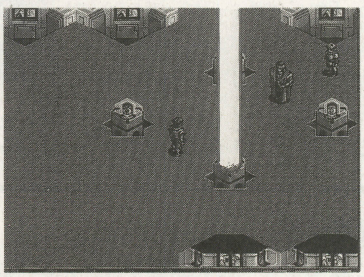


▲「鋼と刃の部屋」では，部屋が穴で埋まる前に怪物を全滅させなければならないのだ

聖堂1・2

パイプオルガンの優しい響き，そして白に近い色彩で彩られた壁面，随所に張られたステンドグラスが神々しさを演出している。そう，ここは重大な儀式が行なわれる教会なのだ。

大いなる儀式の瞬間



◀これまで集めてきた「輝玉板」を使うときがきた。いったい，何が起こるのだろう

神の力，ここに宿る

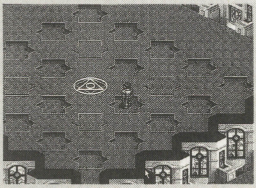
たった2面しかないうえに，聖堂2のほうは完全なイベント・ルームになっているので，実質上は聖堂1のみが攻略対象である。

ここは見た目の神聖な雰囲気と裏腹に，敵が急激に強くなるエリア。ここまで戦闘は楽勝だったキミも，そろそろ武装の見直しをはかったほうがいいのでは？

聖堂1　天使と悪魔が同居する，大いなる神の力のふもと

本文にも書いたが，敵がとにかく強い。セーブを多用して進むべし。飛ぶ相手には「伏せ」も有効だ。

唯一の謎かけは「四散せし聖なる文様をひとつに」の部屋。ここには床スイッチが敷きつめられている。これまで見てきた「文様」がすべて重なるように踏めば道が開けるぞ。

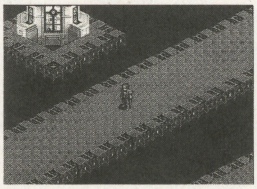


▲文様をすべて重ねると，ある「漢字」になる。昔，同様のナゾナゾが流行ったねぇ

聖堂2　神炉に灯が輝くとき，大いなる運命，ついに動きだす……

ここには敵はいっさい登場しない。キミのやるべきことはただ一つ。儀式の間まで行き，これまでに守護鬼神から集めてきた「輝玉板」を四つの神炉に納めることだ。

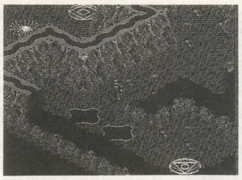
基本的にイベントとして展開するので，今後の自分の目的が何なのかをしっかり把握しておこう。



▲空中に浮いている一本道。なにかが起こりそうな予感に，握るマウスにも力が入る

胎内1～5

胎内……それは，すべての生物が生まれくるときに一度は通る，母の腹中に存在する空間。この迷宮がなぜこんな名で呼ばれているのか，それはキミ自身がここに立って考えてくれ。



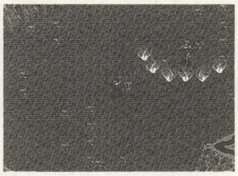
◀一見すると先に進めない……が，じつは開閉するので，閉じたときを狙えば進めるのだ。渡る前にセーブをしておこう

母神の内なる宇宙

あらゆる点で「生物的」なつくりの面である。壁や床はヒトの体内のようだし，落とし穴は開閉するし，人喰い扉はあるし……。

とまぁ，外見はブキミだが，内部に仕掛けられたトラップは平均レベル。手強いのは胎内3・4にわたって展開するワープ迷路くらいだろう。じっくりかまえて進むべし。

余談だが，ここの「くずせる壁」は非常に見わけづらい。目を皿にして観察しよう。

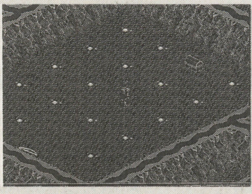


▶胎内2にて。ここのイベント・ルームではなにか重大なことが起こる。宿命のライバルとの最後の決闘か，それとも……

胎内1 「透過の手形」を入手し，不可思議の壁を越えよ

最初に悩むのが，落とし穴に囲まれた宝箱。まずは，近くの壁，スイッチをチェックしよう。うまくやれば床が出現するぞ。

この面で手に入る「透過の手形」は，いかにもそれらしい場所で使ってみるべし。なかにはすばらしいアイテムが眠っているからね。

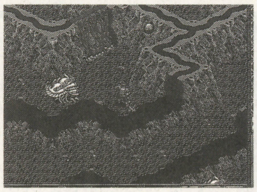


▲一見スキのなさそうな宝箱だが，あることをすれば裏に回れる。周囲に気をつけよ

胎内2 生ける扉が人を喰い，命なき扉は異形によって開かれる

扉が高速で開閉をくり返す「生ける扉」が最初の難関。止めることはできないので，事前にセーブしておき，イッキにくぐり抜けよう。

中心部にあるスイッチ・ドアは，普通に踏んでもムダ。どうやら，この通路をうろついている「ヤツ」の力を借りるしかなさそうだ。

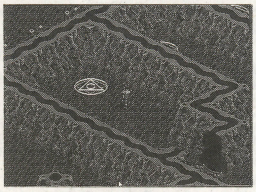


▲「人に資格なし」と書かれたメッセージ・プレートがヒント。わかるよね？

胎内3 どこまでも，どこまでも，さらにどこまでもつづくワープ面

ここは胎内4とワンセットになっており，たくさんの閉鎖空間がワープによってつながっている。しかも，胎内4であることをすると，膨大な数のワープが追加されるのだ。

正しい道はひとつなので，「使用したワープ」は別の色でチェックし，効率よく探索を進めていこう。



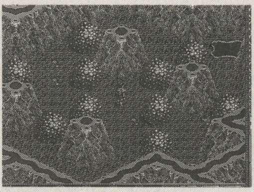
▲この写真の場所にたどり着けば，あと一歩。迷える人はとりあえずココを目指せ！

胎内4 簡単には通さん！ ワープ迷路の向こうに待つワナの群れ

引きつづきワープの群れだが，こちらはトラップも充実している。

「より強く踏みつけよ」の場面は，落とし穴に向かってジャンプすれば進める仕掛けだ。

「貪欲な口を満足させよ」では，玉をすべて穴に落とせばOK。時間制限がキビしいのが難点だが……。



▲昔流行った『倉庫番』の要領で(知ってるかな？)。マウスをすばやく動かすように

胎内5 母神の胎内に産みだされし狂気の怪生物，ここに宿る

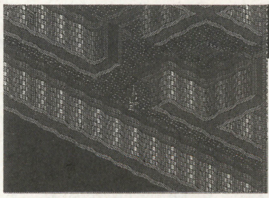
面に入ってしばらく進むと，床スイッチが大きな四角形を構成する空間にでる。これらを全部「表」にするか「裏」にするかで，進む道が決まるのだ。両方試してみるべし。

北西部に行けば「狂気の実験室」なる場所に着く。ここではボスキャラとの戦いが待ち受けているぞ。

▲見るからに怪しげな風貌のモンスター。ヤツがこの胎内の産物なのだろうか？

Last Stage

胎内を抜けると，そこは美しくも恐ろしい神殿だ。敵もますます強くなるが，ここまできたキミなら進めるはず。感動のエンディングまで，イッキに突っ走ってくれ！

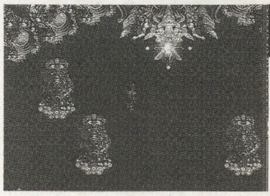


神殿1

写真を見て「ん？」と思った人もいることだろう。ここのスイッチは踏むと天地が逆さになってしまうのだ。しかもコレ，扉の開閉とも連動している。仰天！

神殿2

この面には五つの台座がある。そこに置かれたプレートは，それぞれ「緋」「碧」「翠」「黒」「紫」の色に彩られているのだが……。この意味がわかるかな？



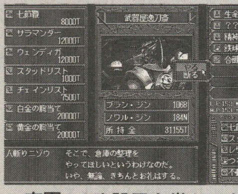
祭壇

この塔が祭った「神」の正体……それがここでようやく明らかになるだろう。あえて詳細は省かせていただく。ここから先は，キミ自身の目で見てほしい。

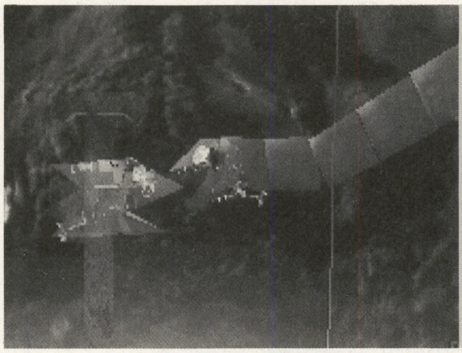
MEMO 各地のショップに隠された秘密とは!?

ショップで店のなかのものをいろいろのぞいていると，ときどき仕事を依頼されることがある。

その内容はさまざまだが，引き受ければ普段は入れない場所に行けたり，すばらしいアイテムがもらえたりするのだ。こういったイベントを探すのも『VT』の楽しみのひとつと言えるだろう。



▲庭園4で武器屋を営む人斬りニゾウ。名前に似合わず(？)人当たりはよい。彼は主人公に倉庫の整理を依頼してくるが……



サイキックフォース命EX

■タイトー　■アーケード　■稼働中
■プレイステーション版：発売中

文／八巻将之

～あらすじ～　常人とは異なる未知の力――超能力を生まれながらに持ち合わせていた青年・八巻将之。彼は成長するにつれ，己の内に潜む，その強大な力に恐怖する。

「力の秘密を知りたければ，世界中に散らばる９人のサイキッカーを探しだすことだ」

苦悩する八巻に夢のなかで話しかける謎の声……。９人のサイキッカーを求めて，八巻は旅立ちを決意する（編集部注：ウソです）。

対戦者を求めて……

『サイキックフォース』対戦の場として，八巻が目をつけたのは……渋谷。

理由は二つある。まず，一つめは八巻の地元・祐天寺から距離的に近いということだ。

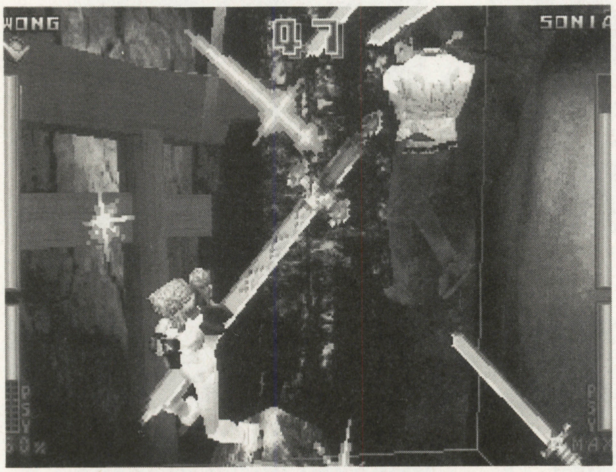
八巻はベーマガ編集部のある五反田へ通勤するのに東急東横線で渋谷へ。そして，そこからJR山手線を使用している。渋谷は単なる乗り換え駅でしかなかったが，これからは仕事帰りに対戦していくのも悪くない。

二つめは，タイトー直営の大規模なアミューズメント・スペースが，いくつか営業しているということ。『サイキックフォース』の対戦台があることは，すでに確認している。なにより，そのうちの１店は，以前『EX』のロケテストを行なっていた店だ。ロケテスト時は，かなりのにぎわいを見せていただけに潜在的なサイキッカー数は多いにちがいない。

「行ってみるか……」

八巻は渋谷に向かって歩きはじめた。

新たなるサイキッカー？



「ねぇねぇ。あの人，超ウマイよぉ。ほら，あの１Pソニア使ってる人」

八巻が多段コンボをキメるたび，対戦台の向こう側からファン（もちろん『サイキックフォース』の。えワカってる？　失礼しました）とおぼしき女子校生の黄色い歓声があがる。

これは，これで非常にウレシイ。だが，八巻は自分の想像していた対戦状況と現実とのギャップに大きなとまどいを感じていた。

なにしろ，渋谷に通いはじめて連日連夜が，この調子なのだ。ときおり，乱入してくるプレイヤーはいるものの，それほど対戦はヤリ込んでいないらしく，負けようにもワザとらしくて負けられない。また，キャラクターの一挙一動に狂喜する女性ファンのなんと多いことか。つまり，彼女たちは対戦メインではなく，キャラクター・メインの『サイキックフォース』フリークだったのだ！

彼女たちに見守られながら，延々とCPU戦をつづけることを強いられる八巻。それは，さながら動物園のオリに入れられた珍獣のごとき構図であったにちがいない。

（頼む。誰か乱入してくれ。真のサイキッカーなら，オレの心の声が聞こえるハズ）。

全身全霊を込めて，フロア内にテレパシーを送る八巻。と，そのとき筐体にコインを投入する音が。つづいて画面に対戦者乱入を示すメッセージが表示される。

対戦者だ（助かった）。

キャラクターはウォン。どうやら相手は女性のプレイヤーらしい。知り合いとおぼしき数名の仲間と何事か話し合っている。

（乱入してくれたのはウレシイが，彼女もおそらく対戦は初心者だろう。何秒，持ちこたえてくれるのか……？）。だが，そんな八巻のアマイ考えを打ち消すかのように，場の空気が試合開始とともに変化する。

「な，なに！　このプレッシャー!?　彼女が放っているのか？」

（つづく）

サイキッカー必聴

『サイキックフォース』ラジオドラマ化決定！

全国のサイキッカー諸君に朗報だ！

先月のGMコーナーでも紹介したＴＢＳラジオ「子安・氷上のゲムドラナイト」。この番組の目玉コーナーの〝インタラクティブ・ラジオドラマ〟（２種類の次週予告が用意されており，リスナーはそれを聴いて，聴きたいほうをハガキ，またはインターネットなどで投票。投票数の多かったほうが次週放送される）として『サイキックフォース』がラジオドラマ化されることが決定した。

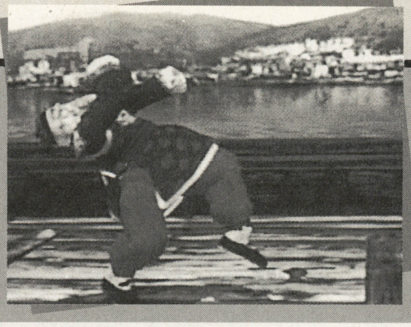
気になるキャストについてだが，バーン役が子安武人さん，ウェンディー役が氷上恭子さんへと変更されている以外は，どのキャラもゲームと同じ声優が担当している。

番組は毎週日曜25:00～25:30。ラジオドラマ『サイキックフォース』は12月８日（つまり今日）から４週にわたってオンエアされる予定だ。コイツはマジで聴かなきゃヤバイ！

◀どんなドラマになるか，今から楽しみ。CD化も予定されている

バーチャファイター3セミナー

3時限目 状況に応じた細かいテクニック



すべての技も公表され，そろそろ連勝しまくりでブイブイ言わせているプレイヤーも多いのでは？　そんなあんちくしょうに勝てないアナタのお役に立ちたいこのコーナー。今回は特殊なコマンド入力を使った攻防や，起きあがりぎわの攻防，硬直時間の回復を使ったテクニックなどを紹介するぞ！（教授／宮崎良太）

Point 1：強制立ち&しゃがみポーズについて

コマンドを覚えよう

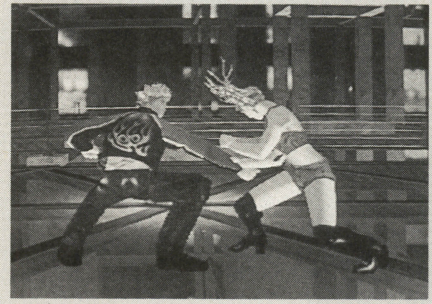
強制立ち&しゃがみポーズとは，立ち状態からしゃがむときやしゃがみ状態から立つときのモーションを，コマンド入力することによりカットし，いきなりキャラを立ったりしゃがんだりさせる行動のことである。

そのコマンド入力法とは，しゃがんでいる状態から強制的に立つ場合は，→→もしくは←←といったダッシュのコマンドを入力。逆に強制してしゃがむ場合は，↘↘のしゃがみダッシュ・コマンドや，↙↓，↓↘，↘↓，↓↙と入力すればOK。これを利用すれば，立ち状態やしゃがみ状態からしか仕掛けられない技をより早くだすことが可能になるのだ。

具体例を挙げると，ラウの斜上掌やカゲの岩暫破などは↓↘Ⓟでだすことが可能だし，ジャッキーは，↘Ⓟ→→↘Ⓟと入力すればスラントバックナックルを連続で仕掛けることができる。よりすばやく手数の多い闘いができるというわけだ！

▲ラウンド開始前にはしゃがんだりせず，ボーっとしているかのように見せかけ……

◀開始と同時に↓↘→Ⓟ+Ⓚと入力し、馬歩衝靠を奇襲攻撃として仕掛けろ！



▲スラントバックナックルをガードさせ，そのあいだにレバーを→→と入力しておいて

◀すかさず↘Ⓟと入力すれば、連続でスラントバックナックルがだせるのだ！

Point 2：起きあがりぎわの攻防

起きあがりかたを見わけよう

相手の起きあがり攻撃を瞬時に見わけて反撃するのは至難のワザだが，すべての攻撃を見切れるプレイヤーになってこそ，真のバーチャ・ジャンキーと言える。ここでは，相手の起きあがり攻撃を少しでもラクに見切る方法を伝授しよう。

まず相手の起きあがりぎわは，相手に張りつき，ガードしながらしゃがんで待つ。そして（ここからは練習が必要だが），下段攻撃をだしてきた場合はそのままガードし，上段攻撃であれば先に述べた"強制立ちポーズ"のコマンドを入力して立ちガードを行なう。

◀起きあがりを見きわめるのは至難のワザ。失敗してもくじけずにがんばれ

結局は目で見きわめるのだが，このほうが多少反応が遅れても，ガードできる確率は高いのだ。がんばって練習しよう。

また，相手が前転起きあがりを使ってきた場合は絶好のチャンス。この起きあがりかた

◀攻撃判定の出現が遅い技でも簡単に反撃できる。よく見きわめよう

は，前転している最中に食らい判定が存在するため，中段攻撃でツブすことができる。相手が前転起きあがりをだしたのを見てから反撃しても間に合うほど簡単なので，確実に狙っていこう。

Point 3：特定の技による硬直時間を短縮しよう

特定の技とは？

食らうと，ある一定時間硬直させられる技がある。それらはすべて，レバーをガチャガチャと入力したり，ボタンの連打で硬直時間を短縮することができる。該当する技は，アキラの進歩里胯，鶴子穿林，開胯，撃歩翻胯，順歩翻胯，パイの撃燕掛塔，ラウの柳手掛塔，ウルフのキャッチ，ダブルクロー，プッシュ，ジェフリーのバックスロー，デビルリバースクロウ，カゲの順逆自在，鷹嵐の四つ身。

▶中段攻撃による"よろけポーズ"も硬直時間の短縮が可能

また，しゃがんでいる最中に中段攻撃を食らうと発生する"よろけ"や，ウルフのサマーソルトドロップ，ジェフリーのボディープレスの失敗ポーズでも，レバーとボタンの操作によって硬直時間を短縮することができる。

では，硬直から回復したあとには，どういった行動をとればよいか？　例を挙げれば，アキラは鶴子穿林のあとに，当然こちらを浮かせようと躍歩頂肘をだしてくる。が，硬直時間を短縮して回復したあとに，エスケープを行なえば，躍歩頂肘を避けて，逆に相手に反撃することが可能になるのだ。

といったように，硬直時間からの早期回復は，相手側のチャンスをこちら側のチャンスに切り替えてしまうことができる重要なテクニックだ。ただし，技によって回復できる時間が異なるということも忘れないように。

▲鶴子穿林後の躍歩頂肘は，硬直時間を短縮することにより回避が可能。反撃のチャンスだ！

▲回復に失敗してしまうと，当然手痛いダメージを受けることになる。練習あるのみだ！

Point 4：上級プレイヤーと闘うアキラでの実践攻略

回復されてもくじけるな！

アキラは打撃・投げ・崩し・連続技と，すべての面で申しぶんないキャラであるはずなのだが，崩し技系の硬直時間を短縮してくる上級プレイヤーが増えたことにより，相手を浮かせて修羅覇王靠華山といった黄金パターンが通用しなくなった。しかし，回復してくるとわかっていれば，それを逆手にとっての攻撃パターンを考えればいいだけのこと。今回はそうした上級者対策を練ってみよう。

まず，鶴子穿林後に考えられる相手の行動は，躍歩頂肘を下段蹴りでツブしてくる，もしくはエスケープで避ける，の二つ。どちらも回復するとわかっていれば，こちら側からは手をださず，下段蹴りの場合はガードしたあと猛虎硬爬山で反撃，避けてきた場合は仕切り直しとすればいい。

もう一つは順歩翻胯からのコンビネーション。順歩翻胯の硬直を回復してガードをするような場合は，開胯や撃歩翻胯を使ってもう一度崩し，右端脚で浮かせる。もしそれらの硬直も回復してくるようなら，投げ技を狙え。

▲最近キメるチャンスが減ってきた修羅覇王靠華山。この技にたよっていたプレイヤーも多いはず

◀下段蹴りをだしてくる相手には，ひとまずガードして……

◀猛虎硬爬山で反撃。くれぐれも躍歩頂肘はださないように！

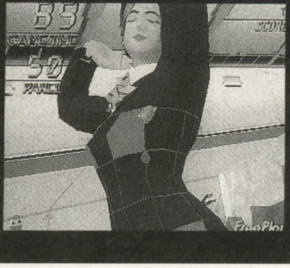
◀順歩翻胯で崩したあとに硬直を回復してくるようならば

◀相手に詰め寄り，立っていれば開胯，しゃがみなら撃歩翻胯

◀コレの硬直をも回復するようなら，もう一度崩して攻め込め！

アーケード・ゲーム・ギャラリー

ダンシング・アイ



■発売元：ナムコ　■好評稼働中

今月は，現在大人気の『ダンシング・アイ』に隠された，意外な設定を紹介しよう。

ダンシング・アイ ストーリー

概略

超巨大国際複合企業ダイガンコンツェルン会長大顔太郎は若くして現在の地位を確立したが，その野望はとどまるところを知らず，パイン星パイン王国親衛隊長ドクゾウと結託し全世界征服を画策する。パイン星人は攻撃力は弱いものの，自らを衣服などに変態させることにより他生物に寄生し，最終的には宿主をコントロールできるのだ。大顔はとりあえず手はじめに地元東京都女多市から攻撃をはじめる。

いっぽう，地球の危機を察知した地球防衛軍は，アンドロポフ・ドワノスキーを隊長としてダイガンコンツェルンの調査をはじめる。いっぽう，地球先住民である古なる者たちも犬ころを中心に戦いへの準備を整える。いっぽう，地球，パイン星を監視すべき天界でも不穏な動きを察知し使者を送り込むのだった。

……が，気がついたときにはすでに多くの生物がパイン星人に寄生されていた。

いっぽう，猿の宇津木次郎はダイガンコンツェルンにおいて将来を嘱望されていたが，派閥抗争に巻き込まれ退職に追い込まれる。次郎は人間社会への復讐を誓い女多公園サル山にこもり修行をはじめるが，苦しい修行のなかで復讐からは何も生まれないことを悟り，愛と平和のために戦おうと決心する。そして，宇津木はボスザルの娘アイとともに，大顔に囚われた生物をつぎつぎに救出し，ついにはパイン星における大顔との最終決戦に挑むことになる。

全世界制服をたくらむ大顔の魔の手。それに立ち向かうスーパーモンキー宇津木次郎。人間，動物，妖怪，宇宙人，天界人を巻き込んでの大スペクタクル！　地球の危機をよそに東京都女多高校を中心にくり広げられる青春ドラマ。がんばれ宇津木次郎！ ウッキー！

序章　大顔太郎の苦悩

1．大顔太郎登場（太郎誕生～32歳）

桑原太郎の人生は順風満帆に見えた。太郎は昭和を代表する映画俳優の桑原二郎と伝説のお姫様女優森恵との間に生まれた。父二郎は太郎が幼少のころ亡くなり多額の借金を残したが，母の愛情と父の親友だったダイガンコンツェルン後継者・大顔利昭の援助により太郎は何ひとつ不自由なく育った。太郎と大顔家は家族同様の付き合いであり，利昭の1人娘陽子とは兄妹のような関係であったが，大学2年の夏から愛し合うようになる。利昭はこの関係に激怒するが，最後には太郎の婿入りとダイガングループで帝王学を学ぶことを条件に交際を許す。

太郎は容姿に恵まれ両親同様芸能界を目指していたが，それを断念する。しかし，太郎は商才にも恵まれており，ビジネスの世界でもめきめき頭角を現していく。慶應大学経済学部卒業後，ダイガン銀行へ勤務，5年後ダイガンコンツェルン・ニューヨーク支部出向，3年後ダイガンエレクトロニクス社長就任，そして2年後，32歳にして史上最年少のダイガンコンツェルン取締役に就任する。

太郎は25歳で陽子と結婚，30歳のとき長女が誕生し，私生活においても何ひとつ不満はなかった。太郎は何よりも家庭を大切にし，妻・陽子も財閥の1人娘でありながらつねに夫を陰で支え，この幸せは永遠につづくものと思われた。

2．大顔太郎の苦悩（太郎33歳～35歳）

政府の諜報部員である観音寺雅也はダイガンコンツェルンの不正を暴くため内部へ潜入していた。観音寺は太郎の取締役就任にともない直属の部下に配属されたが，太郎の人柄にほれ家族ぐるみで付き合うようになる。

3年後，観音寺は取締役・亜米宏（大顔利昭の妹・里香の夫）の不正をつきとめるが，任務と友情の間で悩み，結局太郎に報告する。そのころ，太郎はしだいに妻・陽子と観音寺の間を疑うようになっていた。観音寺の妻は病弱で入退院をくり返しており，陽子は何かと観音寺の面倒をみていたが，そのような事実はまったくなかった。しかし，太郎の疑惑は膨れ上がり観音寺が不正をつきとめたことを亜米へ伝える。

亜米はかわいがっていた日系アメリカ猿の亜米理夫に観音寺をおどすよう命じるが，亜米理夫は観音寺に簡単に餌付けされてしまう。しかし，あるとき亜米理夫のおちゃめなイタズラから観音寺は車の事故で命を落とし，偶然同乗していた陽子も巻き込まれてしまう。太郎は悲しみに暮れるが，その後，観音寺の妻から陽子がどんなに太郎を愛していたかを聞き，自分が陽子を殺したのだと自分を責めつづけ，じょじょに人間性を失っていく。

3．宇津木次郎の苦悩（太郎45歳，次郎27歳）

宇津木次郎は猿だったが，政治家・宇津木健と大顔亜紀（大顔利昭の妹）の次男として人間同様に育ち，亜紀の関係もありダイガングループ・ダイガン物産に勤務していた。健には人間の息子が2人いたが，長男の一郎はCGデザイナーとしてゲーム業界に勤務し，三男の三郎も音楽の勉強のため米国に留学中で，次郎への後継者としての期待は大きかった。

ダイガンコンツェルンでは，以前より，人件費コスト削減のため労働力として猿の育成・雇用を積極的に行なってきた。そのなかでも次郎は抜群の才能とリーダーシップを発揮し将来の幹部候補として期待されていた。事実，来期の大顔太郎ダイガンコンツェルン会長就任に合わせ大幅な人事があり，猿事部長昇進が内定していた。

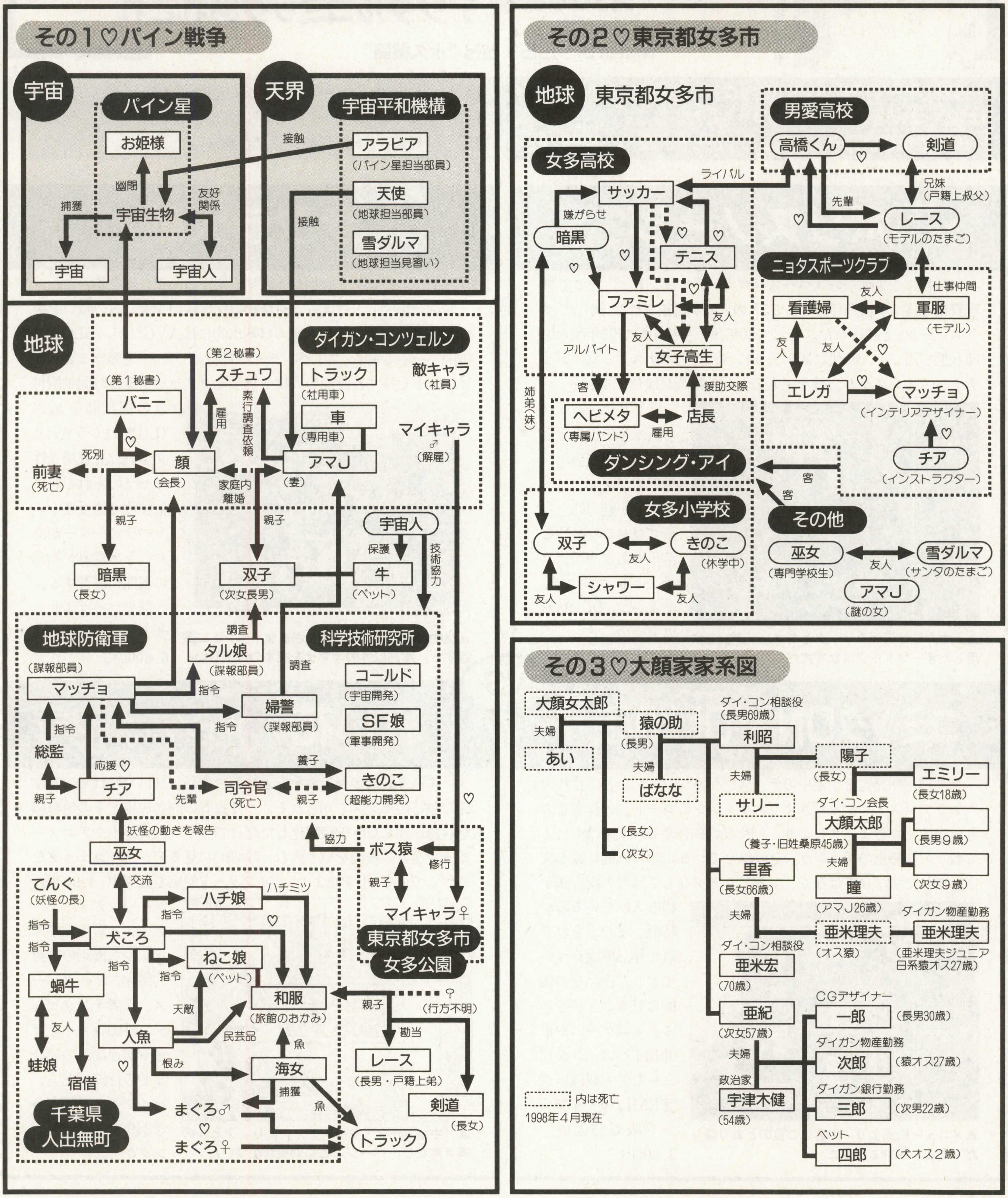
いっぽう，話はもどるが，猿の亜米理夫は観音寺の件が認められ，日系アメリカ猿としての英語力もあって，ダイガン物産・ニューヨーク支部猿事部長を任された。亜米理夫はほとんど何もせず強運だけで立派な業績を残したが，昨年その運も尽きたのかバナナに当たって亡くなった。息子の亜米理夫ジュニアは父の下で猿事副部長を勤めていたが，これを機に本社に転勤する。

亜米理夫（ジュニア）は宇津木次郎の補佐として配属され，父同様ほとんど何も仕事を

しなかったが，おしゃれな毛色とアメリカ土産のマカデミアナッツでほかの猿の人気を集めていった。次郎は自分の立場に不安を感じはじめていたが，あるとき亜米理夫が仕事上重大なミスを犯し，次郎がその責任を問われ辞職に追い込まれることになる。べつに亜米理夫に悪気はなかったのだが，次郎は亜米理夫に図られ上層部を含めた派閥抗争に負けたと思い込む。

次郎は今後のことを相談するため実家へもどる。しかし，そこでは，帰国した三男の三郎が将来父のあとを継ぐためダイガン銀行でビジネスの勉強をはじめるという話で盛り上がっていた。そのうえ，新しい家族として犬の四郎を紹介され，宇津木にも自分の居場所がなくなったと感じる。人間なんて……苦悩する次郎だった。

ダンシング・アイ相関図



by 北谷 洋平

ゲーム考現学

《第30回》百花繚乱! デジタルコミックあれこれ

Written by 山田 整&“永久機関”

今月のテーマ「デジタルコミック」は，その定義すら明確ではない，ある意味正体不明のジャンルだ。
来月は“異種格闘技戦”と題して『ロボット大戦』『X-MENvsストリートファイター』など。次々回は多人数ゲーム（パーティ・ゲーム）の予定。それと北崎氏の要望により，『ドラクエ』VS『FF』を『Ⅶ』の発売後に計画中。

ポリスノーツ

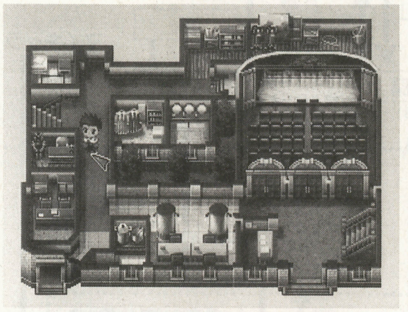
人類初にして唯一のスペースコロニー「ビヨンド」，そこで警察資格を持つ宇宙飛行士として5人の人間が選抜された。彼らは「ポリスノーツ」と呼ばれた。そして30年後，宇宙事故で30年間を冷凍状態で過ごし，時代に置き去りにされた元ポリスノーツ，ジョナサン・イングラム。彼を主人公とした物語がはじまる……。

▲入力方法は画面クリックとコマンド選択を併用したオーソドックスな方式だ

リアリティあふれる近未来の世界設定とテンポの良いポリスアクション・ストーリーが魅力的。各所で見せる映画的な演出もあざやか。コナミより，プレステ，サターン，PC-9821で発売中。

サクラ大戦

スチームパンクと魔物が同居する架空の大正日本を舞台にし，「帝国華撃団」と呼ばれる対怪物特殊部隊の少女たちの戦いを描いた作品。ゲーム・システムは基本的にはAVGだが，SLG的な戦闘パートもある。アドベンチャー部分は，マップを歩きまわってイベントを探す&画面の人物や物品をクリックする&時間制限付きの選択肢を選ぶ(LIPS)という変わりダネ。また，登場女性キャラのそれぞれに信頼度と恋愛度というパラメーターがあり，その変動が物語の展開に影響する。


▲建物内を移動するとさまざまなイベントに遭遇する。本筋以外のオマケを探すのが楽しい

発売はセガより，サターン用。価格は6,800円。

VS

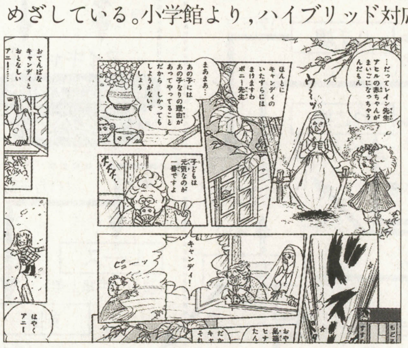
コミックON VOLUME 1

今後の定期発売を予定中のディスクマガジン・ソフト。往年の人気ラブコメ・マンガ『きまぐれオレンジ☆ロード』の作者まつもと泉のプロデュースにより，同作品の新作や日・米の作家による数々の新感覚の「マンガ」を収録している。単に画面に絵と文字を映しだすだけではなく，コンピュータならではの表現方法を組み入れているのが特徴。また，それぞれに作品解説がついており，作品を多面的に見ることができる。ミニゲームや平井和正へのインタビューなども収録。東芝EMIよりハイブリッド版で発売中。3,800円

▲メニュー画面より。内容はご覧のとおり盛りだくさん。操作も簡単だ

紅い花／キャンディ・キャンディ

いずれも同名のマンガをもとにした作品。『紅い花』はその文学的な独特のセンスで知られる，つげ良春の同名短編とその他数編を収録。単にCD-ROM化しただけでなく，拡大縮小やアニメーションなどの機能を取り入れ，映画的に見るデジタルコミックをめざしている。小学館より，ハイブリッド対応で発売中。4,900円。

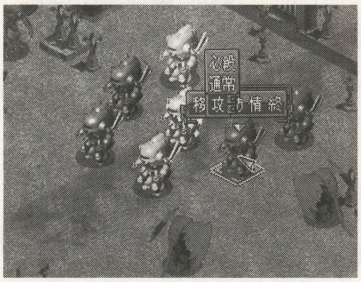


▲『キャンディ・キャンディ』より。アヒルの鳴き声など，ページごとに効果音がついた

『キャンディキャンディ』は言うまでもなく少女漫画の古典的傑作。データベース，作者インタビュー，外国版キャンディや関連商品の紹介などの付録が充実。ハイブリッド版で各巻2,900円，ゲームバンクから。

将来のゲーム

マンガやアニメでは，二つの大きな見せかた，読ませかたがあるように思う。一つが，登場人物の魅力で引っ張っていくタイプ，もう一つが背景世界や物語自体に重きを置いたタイプだ。『サクラ大戦』は，前者の代表例。基本的にプレイヤーはマップ中を歩きまわってイベントを起こすわけだが，それがじつに良く練られている。本筋とは関わりないイベントが多いが，その一つ一つが少女たちのいろいろな一面を示している。ゲーム中にはプレイヤーの態度を選択肢で決定する機会も多いが，それによる女の子の反応が表情，会話ともじつに多彩だ。こういった細かい積み重ねのおかげで，キャラクターが非常に生き生きしていて，多少のシナリオのアラを補ってあまりあるモノに仕上がっているのだ。



◀「アニメ後半10分の戦闘」をSLGパートで表現

一方，『ポリスノーツ』は本格的なストーリー志向だ。人類が宇宙に進出して間もない世界をその社会的状況に主眼を置いて構築し，メッセージの端々に世界観を浮き上がらせている。とくに，スペースコロニーを「ビヨンド（彼方）」と呼ぶような造語のセンスは秀逸だ。そして，ストーリー自体もその充実した世界観を生かした作りに仕上がっている。基本的にはポリスアクション・ストーリーだが，話が進むにつれて主人公はその世界の社会的ゆがみに否応なしに巻き込まれていくのだ。

▲自分の行動によって女性キャラの信頼度&恋愛度が変化する。むろんストーリーにも影響が……

このように方向性の異なる2作品だが，どちらも多くのアニメーション・ムービーや声優の語り，そしてミニゲームをふんだんに盛り込み，飽きのこない作りになっている。CD-ROMの大容量を生かしたストーリー・ゲームとして，この2作品は「将来のゲーム」の方向性を提示していると言えるだろう。

（斎藤　通彦）

▲導入部をはじめとする随所のアニメーション部分では，映画を意識した演出が行なわれている

それぞれの道

『コミックオン』『赤い花』『キャンディ・キャンディ』は，どれもデジタルコミックと言われる。だが実際に中をのぞいてみると，これがまったくの別物で……。

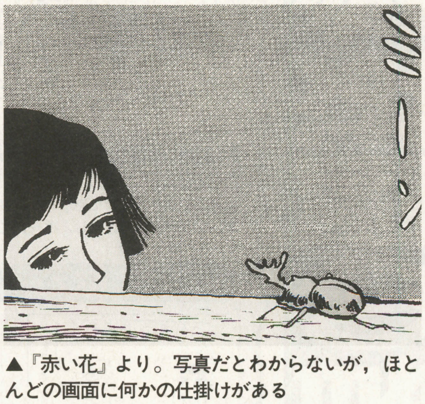
『コミックオン』は未発表原稿の山だ。一応，売りものは「きまぐれオレンジロード」の新作と平井和正インタビューなのだが，デキはどちらもまあ何というか「ファンなら見てみてもいいのでは」といったところ。本CDの価値はむしろ，新人や外国人のコミックにある。あたりはずれは大きいが，なかには意外な掘りだしものがある。大家の定番作品を看板に，新人の意欲作をつぎつぎと打ちだす……ようするに，ひところのマイナーまんが誌と同じ手なのだ。

『コミックオン』がマイナー雑誌なら，『赤い花』は前衛映画だ。「せっかくデジタル化する以上，もとのままでは芸がない」と思ったのか，ほとんどのコマに何かの仕掛けがある。カブト虫は歩き，セミは鳴き，赤い花は（まわりが白黒なのに）ほんとうに赤い。映画的手法を使って，読者の目を一か所にひきつける工夫をこらしてある。原作とは微妙にちがうものになったが，今回の3作品中，見ておもしろい点では一番だ。

さて，『赤い花』はもともと短編なので，各コマに工夫ができた。単行本数巻にのぼる『キャンディ・キャンディ』で同じことをやろうものなら，CDが何枚あっても足りない。そこで本編はそのまま収録し（つまりマイクロフィルム化と同じだ），おまけのほうに力を注ぐことになった。もちろん，これはこれで，傑作を後世に残すという大きな意義がある。（その点では，これのあとにでた，幻の怪作「黒い秘密兵器」のCD-ROM版の意義はさらに大きい。いや本当に）。ひとくちにデジタルコミックと言っても，目ざすものがちがえば，手法もこれだけちがう。まだまだ別の手法を見てみたいものだ。

◀『コミックオン』より 平井和正&まつもと泉インタビュー

（桂　令夫）



▲『赤い花』より。写真だとわからないが，ほとんどの画面に何かの仕掛けがある

終わりに

「『キャンディキャンディ』はわかるけれど，『サクラ大戦』はどうして？」

今回のテーマとソフトの顔ぶれを見比べて，こう思った人は少なくないだろう。だが，そういう人に逆に問いかけてみたい。

「ではデジタルコミックとは何か？」

原作のマンガのストーリーをただ淡々と再現するだけのソフト。デジタルコミックという言葉が生まれたときは，たしかにそのとおりだった。しかし現在はちがう。巧妙に展開されるストーリーには幅が加わり，ときには原作の及ばない領域にまで話を展開させるようになった。音声とアニメーションによる動的な演出は静的なマンガのそれを補完し，ときには越えることすらある。そしてその完成度の高さゆえに，最近ではそれを真似するソフトが……デジタルコミックと同じ形式を意識的にとるゲームが登場するようになった。そう，『サクラ大戦』や『ポリスノーツ』は，逆に既存のジャンルの側からデジタルコミックに近づいてきたゲームなのだ。

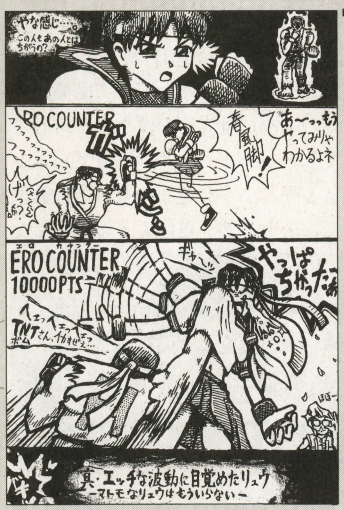
いずれにしても，マンガの底も，コンピュータの底も，まだまだ見えてはいない。両者のさらなる結合と発展を望みたいものだ。

読者の闘技場 for Windows95

年賀状でも書こうかね。ほしい読者は，「年賀状希望」とどっかに書いてくれ。年賀状用の住所&氏名も併記するべし。あと，封書希望の人間は，お互いいろいろ事情ってもんがあらぁな，その旨を申告すれば考えんこともないつもりだぞ。あくまでも予定だがね。

ROUND3

少数一致最優秀賞(5EXP)



北海道石狩郡・ロン毛ギースヌスの槍(5EXP/17位)

薮良「今月は，すけべいネタが元気だが，それを象徴する第一席。こいつ，ハガキごとにP.N.がちがうので，経験値も別集計な。ざまあみろや」

今月のノーコメント(0EXP)

京都府八幡市・さるたこいのき

俺の葉書の選びかたはコレだ
白川大輔(3EXP)

『サクラ大戦』(とくにマリア)大好きのライター白川くんは，やぶらーが，さくらのテレカ見せびらかして，「いくらで買う?」とかふっかけたら，1万5千円でもOKと言いやがった。正気か。ちなみに，そのテレカは今回の読者プレゼントなので，ほしいヤツは276ページを見るべし。関係ないが，『サクラ大戦』と，講談社の『魚(さかな)大全』は似ているよな。うん。

山形県米沢市・おーすん(17EXP/1位)

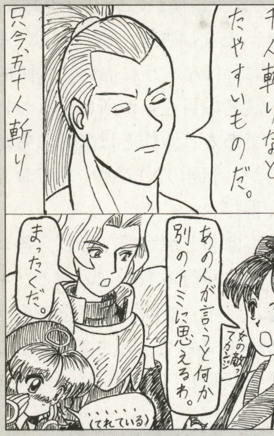
白川「マリアとアイリスが載っているというだけで，採用」
薮良「……」
白川「採用ったら採用」

なんかちゃうで賞(2EXP)

神奈川県綾瀬市・アコピャン(12EXP/5位)

薮良「タイトル勝手に略すし，帽子とかベルトのデザインちがうし，あー，もーっ」

こんなんばっかで賞(4EXP)



愛知県刈谷市・絵入安(13EXP/3位)

片平「五十人斬りって，やはり男も女も乱入してくるわけであって……え?」

読者の憩いの広場
(0EXP)

栃木県宇都宮市・けーじゅうギガ(6EXP/12位)

今月はキレたハガキが多かった。テンション高いからなんでだと思ったら，受験とか卒業試験ひかえてるヤツが多いのな。そこで，今月のこいつやべーぜパラノイア・ベスト3
1位　北海道石狩郡 参豪鬼暴走＝瞬獄殺
2位　千葉県佐倉市 加藤義啓
3位　栃木県宇都宮市 けーじゅうギガ

ベストエイト賞(3EXP)

京都府八幡市・さるたこいのき(3EXP/18位)
山田「散りばめられた不条理と古くささに作為的なモノが」

大阪府堺市・ぷらコージ(16EXP/2位)
薮良「ちがう……，なにかが，ちがうぞ，これ……」

東京都大田区・葦原征(6EXP/12位)
薮良「あの戦いは料理の材料探しだったのか……恐えーっ」

福岡県飯塚市・ばーす・すとーん(3EXP/18位)
片平「ツメ切ってないんじゃないの?」

山形県米沢市・おーすん(17EXP/1位)
山田「ラウ面の長城が分断されてるのはアキラ前田の仕業か?」

ハイパー・テキスト小劇場
(3EXP)

あいかわらず識字率の高い日本国だが，このコーナーを見ていると，ポリゴンで麻雀やる以上の能力のムダ使いをしている気がするな。まあ笑いは人生の調味薬だしー。

●●●●●

●『ワンダープロジェクトJ2』のCMのマネをしたら，静電気に襲われました。
東京都大田区・葦原征
(6EXP／12位)
藪良「それは，アブナい。いや，電気がアブナいってんじゃなくって，葦原征の傾向がな」

●某店へ連射パッドを買いに行ったら『スーパーコントローラーII』(連射パッドではない）を買ってしまいました。でも自力で10レベルまであげました。片平番長，助けてください。
愛知県渥美郡・ヘンタイジャー1号
(9EXP／9位)
片平「先月号で『ハイドライド3』と勘ちがいしてトンチンカンなコメントをしてしまった片平っす。じゃあ，『マインドシーカー』攻略だ。「スクール」を卒業したあとは，「サイパーク」と「サイサロン」を往復してPSIをかせぐ。レベルを上げたら念のため「自分の部屋」にもどってセーブをしておこう。これをくり返すとレベルが∞になり「スクール」と「サイパーク」の間が選択可能となる。ここがエンディングを見るための「マインドワールド」への入口で，通過確率は3.2%とかなり低い。だが，一度通過したあとは，その確率が5.0%に上がりキャラクター・ネームも強制的に“ーかみー”になっているぞ。こうなればキミも一流の超能力者だ。教訓：一流になるなら「サイランド」では遊ぶべからず」

●背景やセットを，一生懸命つくったスタッフには申しわけありませんが……『ダンシングアイ』のごほうび画面は，ローアングルから見るので意味がありません。
千葉県佐倉市・加藤義啓
(12.1EXP／4位)

●A：「マッチョや少年はまだわかるけど，牛なんか選ぶヤツいるの？」
B：「人並みのムネでは満足しない人のためぢゃない？」
そ……そーだったのかっ!!
千葉県佐倉市・加藤義啓
(12.1EXP／4位)

●今度サターンで発売される『バーチャファイターキッズ不可』の攻防は，やっぱり野球拳ですか？
大阪府堺市・ぶらコージ
(16EXP／2位)
藪良「もともとジャンケンみたいなもんだったし……」

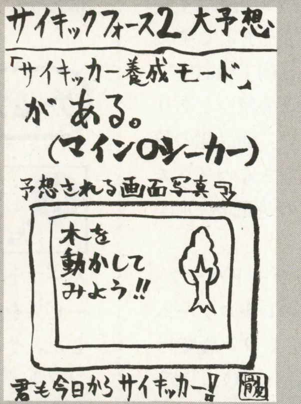
●サターンででる『エネミー・ゼロ』を日本語に訳すると『無敵』？
神奈川県横浜市・みるきぃぷりん☆
(12EXP／5位)
藪良「てっきり，東京ディズニー・ランドで最近までやってた『キャプテンEO』のゲーム化だと思っていたんだが」

●「今月の大ボケ」って10回載ったらチャラになるのでは？
大阪府東淀川区・ふぃ〜りんぐじゅげむ
(3EXP／18位)

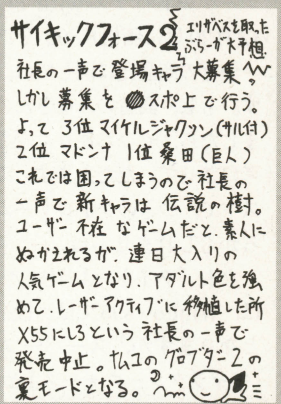
載ったの？ ウェンディ！『サイキックフォース小特集』(3EXP)

今月の特集は，キャラ人気が驚異的な格闘ゲーム『サイキックフォース』だ。『2』の予想は応募が少なくて見合わせ。来月のテーマもとくにナシ。『闘技場』そのものが消えてたりしてな(笑)。

埼玉県狭山市・なっとあすか
(7EXP／11位)
藪良「織田無道が幻真で，大槻教授がゲイツってとこですかい。それにしても，ギャグハガキは久しぶりだねえ，チミ」

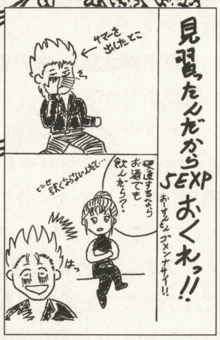


香川県財田郡・骨川筋右衛門
(9EXP／9位)
藪良「いま，編集部のファミコンには『マインドシーカー』がささっている。……『暴れん坊天狗』よりはマシか」



大阪府堺市・ぶらコージ
(16EXP／2位)
藪良「おまえ，『サイキックフォース』やったことないだろ。絶対」

今月の大ボケ



千葉県佐倉市・加藤義啓
(12.1EXP／4位)

藪良「見習えと言ったから，マネしたぞ，と加藤。担当である俺様を呼び捨ててケンカ売ってるあたり，将来性あり，か」

ハガキの送りかた♡

用紙：官製ハガキまたは同サイズの丈夫でケバ立たない紙で
道具：黒インクのペンまたはボールペン(涙滴に注意)を使用すること。鉛筆はボツ。細すぎるペンもカンベンな！
期限：今月だけ12月10日締切。来月からまた15日をめどにシメ
宛先：下記までていねいな字で書き，おもしろいネタ送ること
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「読者の闘技場forWindows95」係

闘技場会館からのお知らせ

今月のHOT20に入った95専用ソフトは10本。よって1位になった，おーすんがエナジー・ドレインだ。EXPのうち1割に相当する1EXP(小数点以下切り捨て)を失い，総合結果は右記の通り。今回は，ベーマガ発売日でないと自分がエナ・ドレ食らったかわからんので，かなりスリリング？

1	おーすん	17EXP
2	ぶらこーじ	16EXP
3	絵入安	13EXP
4	加藤　義啓	12.1EXP
5	みるきぃぷりん☆	12EXP
5	END	12EXP
5	アコピャン	12EXP
8	新歓1005円	10.1EXP
9	ヘンタイジャー1号	9EXP
9	骨皮筋右衛門	9EXP

レスキュー！COMPUTER GAME

メーカーがアナタの質問に直接回答する

このページでは，各ゲーム・メーカーのスタッフに，読者のみなさんから送られてきたコンピュータ・ゲーム関連の質問に直接答えていただく。いわば「誌上公開質問状・ゲーム編」。質問したいことがある人は，下記までどしどしお便りを送ってほしい。

●〒141 東京都品川区東五反田 1－11－15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「レスキュー！COMPUTER GAME」係

ナムコ・ナンジャタウン

Q. 池袋にオープンした「ナムコ・ナンジャタウン」について質問があります。これまでに何度か遊びに行ったのですが，どうしても気になることがあるんです。ナンジャタウン入口へ向かうエスカレーターの上にある，大きなゲートに表示されたカウンターのことです。

はじめて行ったときよりも，つぎに行ったときのほうが数字が大きくなっていたので，なんだろうと思ってじっくり見ていたんですが，数字が急に増えたと思ったら，パッタリと止まったりして，よけいに気になってしまいました。おかげで，その日は心が晴れないままナンジャタウンをあとにしました。

この数字にはどんな意味があるんですか？ぜひ真相を教えてください。

【東京都北区・水沢克己18才】

A. 質問ありがとう！「ナムコ・ナンジャタウン」は，昭和30年代の思い出がつまったパラレルワールド。そして質問にでてきたゲートは「ナンジャ門」といって，このパラレルワールドの入口……言ってみれば神社の鳥居にあたる。ちなみに，だれかがここを通過するときには僕が「ナンジャラー！」と声をかけるから，キミも元気よく「ナンジャラー！」と叫んでほしい。そうすれば，キミもりっぱなフェスタリアン（祭食主義者）になれる。

さてカウンターだけど，これはフェスタリアンの人口計。夢の心を持って門を通る人をカウントしているんだ。ナンジャタウンにはこうした仕掛けがいろんなところに隠されていて，その合計はなんと400以上！　すべてを解明できたフェスタリアンはいまだにいないので，ぜひキミも挑戦してみてくれ。ヒントはナムコ・ワンダーページ（http://www.namco.co.jp/）をチェック！

（ナンジャ政庁代表・ナジャヴ）

イマジニアのレトロ・ゲーム集

Q. ベーマガの記事によると，12月13日に『バルーンボンバー』などの往年の名作を集めた『タイトーレトロアーケードパック』が発売されるそうですが，今後，イマジニアからレトロゲームを集めたソフトがWindows95版として発売される予定はありますか？

【千葉県館山市・斉藤友昭26才】

A. 12月13日発売の『タイトーレトロアーケードパック』に専用パッドを同梱した，『タイトーレトロアーケードパック with PCパッド（仮）』が12月20日に価格8,800円で発売予定です。

つぎの商品化に関しては，社内で検討中です。もし，読者のみなさんのご要望などありましたら，ぜひお便りください。商品化の参考にさせていただきます。みなさんのリクエストで，つぎのレトロゲームの発売が決定するかもしれませんね。

なお『タイトーレトロアーケードパック』は，Windows95では当社初のレトロゲームとなりますが，スーパーファミコン版では『ギャラクシーウォーズ』と『Mr.DO！』が，それぞれ5,980円で発売中です。もしよろしければ，こちらもよろしくお願いします。

（イマジニア広報チーム・澄岡）

Windows95ソフトの動作環境

Q. Windows95専用ソフト『ピットフォール マヤの大冒険』をプレイしようと思っているのですが，CPUがi486SX 25MHz，メモリが5.6MBの環境でも可能でしょうか？ メモリ倍増ツールなどを使えば大丈夫だと思うんですが……。

パソコン・ゲームの動作環境は，きちんと満たしていないと本当に動かないのですか？

【山形県鶴岡市・井上雄平？才】

A. 編集部では，Windows95専用ゲームを起動するためには，CPUがi486DX 33MHz以上，メモリが8MB以上であることが最低条件だと判断しています。快適に遊ぶなら，CPUはPentium 133MHz以上，メモリは24MB以上がほしいところでしょう（もちろん，もっとハイ・スペックなら，さらに快適になります）。

ソフトのパッケージなどに書いてある動作環境は，起動するための最低基準をしめしたものであり，通常，これを満たしていない場合の動作保証はされていません。ショップでも，ソフトを買ったあとで「スペック不足で起動しなかった」と言っても，まず返品にはおうじてもらえないので注意してください。

（ベーマガ編集部）

ゲームソフト流通の新サービスについて

Q. 先日，任天堂がコンビニエンスストアのローソン店頭に端末機とソフト書き込み機を設置し，スーパーファミコン用ソフトを提供していく新サービスを開始する，というニュースを聞きました。そこで質問があります。以下のようなソフトを書き込むことは可能ですか？

①『スターフォックス』など，特殊チップを搭載しているソフト
②『ドラゴンクエスト』シリーズなど，S-RAMを搭載しているソフト
③サテラビューで供給されていたソフト

【東京都品川区・山中直樹25才】

A. まず①ですが，ソフト書き込みに使われる「フラッシュメモリーカセット」には，スーパーFXチップをはじめとする特殊チップを搭載しませんので，これを使用したソフトは対象外です。

②ですが，フラッシュメモリーカセットはS-RAMを搭載しますので，これを使用したソフトは対象となりえます。

③に関しては，現在のところ，特殊チップ

を搭載したもの以外のすべてのスーパーファミコン用ソフトをカバーする予定ですので，サテラビューで供給されていたソフトが書き込めるようになる可能性は十分にあります。

具体的なソフト名は今後，発表する予定です。どうぞ楽しみにしていてください。

（任天堂株式会社 広報室・豊田）

サターン版『ストリートファイターZERO2』

Q… アーケード版『ストリートファイターZERO2 ALPHA』には，さくらの隠しカラーが存在しましたが，これはサターン版『ZERO2』でも使えますか？ 気になるので教えてください。

【千葉県佐倉市・岩崎真吾17才】

A… サターン版『ZERO2』にも，さくらの隠しカラーは存在します。出現方法は以下のとおりです。

①「殺意の波動に目覚めたリュウ（以下，殺意のリュウ）」をだしていない状態でサバイバル・モードを選択

②さくらにカーソルを合わせて，スタート・ボタンを押す

③以下の順番にカーソルを動かす

（1P側）さくら→春麗→アドン→元→ダルシム→ナッシュ→バーディー→ローズ→ベガ→豪鬼→ダン→ガイ→ロレント→ソドム→サガット→ザンギエフ→ケン→リュウ

（2P側）さくら→春麗→アドン→元→ダルシム→ナッシュ→バーディー→豪鬼→ダン→ベガ→ローズ→ソドム→サガット→ザンギエフ→ロレント→ガイ→ケン→リュウ

④スタート・ボタンを押したままでA，B，C，X，Y，Zボタンのいずれかを押し，キャラを決定する（カーソルはリュウのまま）

なお，サターン版でのさくら隠しカラー使用には，いくつかの制限があります。

●サバイバル・モードでしか使えません

●ゲームを起動させてから，1度でも「殺意のリュウ」を出現させたあとには使えません。データをロードした場合も同様です。

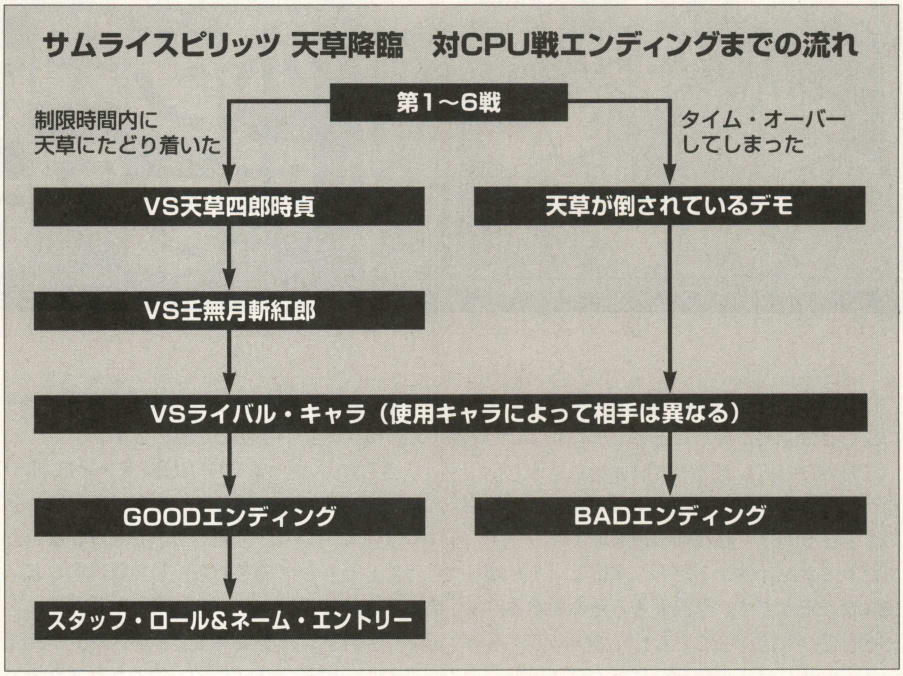
●VS表示時のバストアップ・キャラの色は，ノーマル時と同じままです。

（カプコン）

『機動戦士ガンダム』LDボックスの謎

Q… アニメ『機動戦士ガンダム』の映画版LDボックスに，なんとセガサターン用のゲームで使用されたビジュアルが収録されていると聞きました。いったいどんな映像なんですか？ ガンダムファンとして，とても興味があるのですが。

【東京都大田区・三田悦夫？才】



A… LDに収録されているのは，弊社のセガサターン用ゲーム『機動戦士ガンダム』（95年12月発売）のために描き起こされた映像です。現代のハイレベルなアニメーション技術によって見事なクオリティで再現された，アムロ，シャア，モビルスーツを，ぜひ見てみてください。

（バンダイ・河坂）

サムライスピリッツ 天草降臨

Q… いつものように『サムライスピリッツ 天草降臨』をプレイしていたところ，おもしろいものを見ました。相手を倒したあとに，なにかコマンドのようなものが画面に表示されて，倒したはずの相手に攻撃を仕掛けたのです。まさに，死人にムチ打ち状態でした。

あれは，いったいなんですか？ 隠し要素なのでしょうか。教えてください。

【大阪府堺市・関本真一15才】

A… 関本クンが見たものは，「断末奥義」と呼ばれる隠しテクニックです。対CPU戦，対2P戦をとわず，相手を倒したときに，

●勝利タイムが40秒以上残っている

●武器捨て挑発を1回以上行なう

……のどちらか一つを満たしていると，その相手は2分の1の確率で特殊よろめき状態になります。このときに断末奥義のコマンドを入力すれば，キャラクターごとに用意された断末奥義が発動するのです。ちなみに，相手にトドメをさす瞬間にAボタンを押しっぱなしにしていれば，相手を確実に特殊よろめき状態にすることができます。

断末奥義のコマンド（キャラ右向き時）
⬇⬇⬆➡➡＋C

ただし，相手が以下のキャラだった場合は条件を満たしても断末奥義は発動しません。

●ナコルル，リムルル（対CPU戦，対2P戦）

●天草，斬紅郎，ライバル・キャラ（対CPU戦のみ）

（SNK企画宣伝部・中村）

Q… 僕は，服部半蔵で『サムライスピリッツ 天草降臨』の対CPU戦にチャレンジしていますが，いまだ天草と対戦したことがありません。第1～6戦まではふつうにプレイできるのに，なぜか天草は柳生十兵衛に倒されているのです。

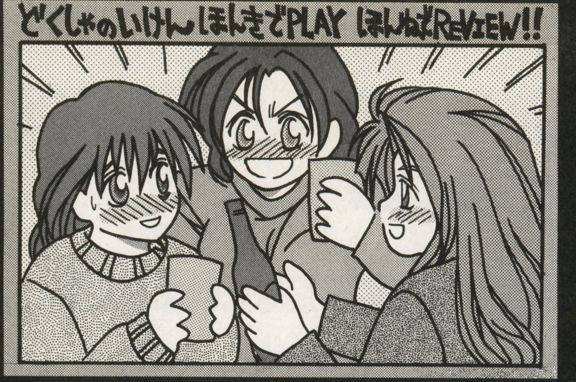
いったい何が悪いのでしょうか。天草と闘うには，なにか条件があるのですか？

【兵庫県宝塚市・北原和夫？才】

A… 対CPU戦では，使用キャラクターごとに制限時間が決まっていて，その時間内に天草のもとへたどり着くことができたか否かで展開が変わるようになっています。

時間内ならば，天草→斬紅郎→ライバル・キャラ（やはり，キャラごとに異なります）の順に闘うことになり，見事に勝ち抜けば，エンディングとスタッフ・ロールを見ることができます。しかし，制限時間を過ぎていた場合は，天草や斬紅郎との対決はなく，エンディングの内容も「イマイチすっきりしないもの」となります。天草と闘いたい場合は，第1～6戦であまり時間をかけすぎないようにしてみましょう。がんばってください。

（SNK企画宣伝部・中村）



読者の意見

ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんばんは。読ホン担当の山田真也です。いよいよ'96年も，押しせまってまいりました（1月号だけど）。みなさん師走のいそがしいなか，どんな状況でこのページを読んでいるのでしょうか？　私は仕事はもとより，ライブだコミケだイベントだと，多忙な（？）師走になりそうです。季節もそろそろ冬本番，カゼなんかも流行っているようですので，みなさんお体には十分気をつけてください。

今月の読ホンは，諸事情により2ページに縮小となります。でも，来月は年始恒例の読ホンSpecialがあるかもしれない……？また，近いうちに"読ホン改造計画"を，いよいよ本格的に実行するつもりです。でも，具体的な時期はまだ決定していないので，期待しないで待っててください（あ，これじゃあ前任者と同じだ）。なお，来月は年末進行のため，締め切りが少し早まりますので，投稿はお早めに。最近とくにイラストの投稿が少ないので，ご協力をお願いします。

タイトル・イラストは，**宮城県仙台市・丹波屋又蔵さん**です。今月も投稿ありがとうございました。それでは読ホン，スタート！

再販　基本システムの統一と改善を求む

最近，もとが縦画面のゲームを移植する際に"縦画面モード"（モニタを回転させ，縦長の画面にした状態で遊ぶモード）が使われますが，移植するメーカーによってモニタをまわす方向がまちまちで，毎回重たいモニタをまわすのに苦労します。そこで，画面を回転させる方向をソフト側で設定できるようにするといいと思います（ほとんどのアーケード基板にはついている機能です）。もしくは，各メーカーで回転方向を統一するなどしてほしいです。

もう一つ。同じく，もとが縦画面のゲームによくあることですが，横画面で上下方向にスクロールさせるのは絶対にやめてもらいたい！　もともとそういうスクロールをさせていないゲームでは，あまりにも無意味なのは明白です。ベストとは言いきれませんが，PSの『東亜プラン・シューティングバトル』のように，縮小したキャラクターで縦画面を再現するのもいい手法だと思います。

さらにもう一つ。CD-ROMマシンで，曲がループしているゲームは，途中で曲が切れないように（いちいち頭だしをしなおさないように），数ループ分をあらかじめ収録するといいと思います。

「プレイステーション・ザ・ベスト」で発売された『闘神伝2プラス』のようなプラス・アルファだけではなく，こういった不満点を解消した新バージョンが，ソフト発売後しばらくしてからでるといいと思います（当然，「ザ・ベスト」の2,800円で）。個人的には，『ナムコミュージアム』は，全作品がでそろったらシステムなどを統一して再発売してほしいと思います（『VOL.3』を遊んでから『VOL.1』を遊ぶとよくわかります）。

【東京都足立区・レプラコーン？才】

■山田：以前スーパーファミコン用ソフトとして発売された『ドラゴンクエストI・II』は，それぞれの作品のシステム面を改善し，より遊びやすい作品へと生まれ変わりました。『闘神伝2プラス』のように，再販時に手を加えることもできるのだし，ちょっとしたことでもユーザーからの希望があれば改善する心配りもあっていいと思います。

GM　"良質のGM"の定義とは？

'80年代後半からじょじょに重要視されるようになってきたゲーム音楽ですが，ハードのめざましい進化にともない，表現方法も多彩になっていったことは，みなさんご存じだと思います。とくにCD-ROMの登場は，ゲーム音楽を表現上のさまざまな制約から解きはなち，アーティストの音楽CDと同じレベルでの曲の作成が可能になりました。メーカー側もここぞとばかりに，ゲームのBGMをCDによる演奏に切り替えてきました。なにしろ生音には，内蔵音源では太刀打ちできない説得力があります。

し・か・し。なにか忘れてはいませんか？　そう，しょせんはゲーム音楽なんだということです。主役はゲームであって，音楽ではありません（音楽が主役のソフトもまれにあるが）。以前述べたことにも関係ありますが，CDによる生演奏を使用したからといっても，それがイコール良いものとは限らないということです。個人的には，はっきりいって「やかましい」「おちつきがない」と感じていました。生演奏にはたしかに説得力があるけれど，ゲームのジャマになるほど自己主張が強すぎては，それはもはやゲーム・ミュージックと呼べるものではないでしょう。PCエンジン版『ソーサリアン』は，生演奏収録のためにシナリオ本数が減ってしまいました。これって本末転倒だと思いません？

ゲーム・ミュージックはゲームにとって，あくまでも引き立て役であることを忘れてはいけないと思うのです。だからといって，ただの引き立て役だけで終わってしまっては，音楽の立場がありません。ゲームを引き立てつつ，さりげない自己主張をからめる。こういう音楽が理想的ではないでしょうか。もちろん音楽が前面にでてくるゲーム中のシーンあるいはゲーム自身では，相応の自己主張が必要なのは言うまでもないことなのですが。

外国の一流のミュージシャンは，みな自分自身の"音楽哲学"というものを持っているそうですが，はたして日本のGM作曲者のなかで，"音楽哲学"を持っている人は，どれほどいるのでしょうか？　たしかに，GMや映画音楽などの機会音楽（何かのために作曲される音楽）と，そうでない音楽とでは，音楽に対するアプローチのちがいはありますが，音楽に取り組む基本的な姿勢は，同じものなのではないでしょうか。

【東京都北区・吉原　健22才】

■山田：たしかにここ数年で，GMの表現力は格段に向上しました。その表現力を活かした傑作もあれば，逆に性能にのまれて，主張が散漫になってしまったGMもあります。作曲者が確固たる主張を持ち，音源の性能に甘えることなくGMを作ることが，良いGMが生みだされる一因となるのでしょう。ちなみに，先頃発売されたPS用ソフト『パラッパラッパー』は，音楽が主役のソフトとして見事な着眼点とセンスで作られていて感動しました。

▶山形県米沢市・おーすん

RPGを楽しもう

「アークⅡ」が発売し、年末には「ドラクエⅢ」、来年1月には「ファイナルファンタジーⅦ」とビッグタイトルが途切れる事無く発売されているRPGですが、有名なRPGが発売されるたびに毎回見られる現象があります。それは、ソフトの早売り現象です。

その現象は、次のような段階で発生します。

1・新作が発売される。
2・それを早速買い、気合いを入れて徹夜をしてでも出来るだけ早くクリアする。
3・買い取り価格が下がらないうちに売り飛ばす。
4・次のユーザーも同じようなことを繰り返す。
5・結果的にソフトの売上は伸び悩み、3か月くらいで中古店では定価の30%に下がっている。

特に2番目の段階は、中・高校生に見られます。彼らにとってゲームソフトは「集めるもの」ではなく「天下の回りもの」なのです。

この現象は、RPGだけのものではありませんが、他のジャンルに比べ「飽きられやすい」分、RPGには顕著にあらわれます。これに対しメーカーは「マルチシナリオ」他、「飽きのこない」RPGに努力しましたが、いまだに歯止めがかかっていません。とすると、中古店の存在はもちろんですが、ユーザーの意識にも問題があるのかも知れません。

最近のユーザーの意識には、RPGは「楽しむためにする」というより、友達との「話題に遅れないためにする」という意識が強いようです。つまり「話題にならなくなったら不要」ということです。確かに、ゲームの話題はそのゲームを持っていないと辛いです。でも、どうせ持っているならトコトン楽しむべきだと思います。せっかくのメーカーの努力の意味がなくなってしまいます。

さきほど「話題にならなくなったら不要」と書きましたが、それは更に「不要になったら高いうちに売る」という感じで進んでいきます。ここで中古店が絡んでくるわけです。中古店は中古店で買い取りを強化しています。例えば「×本限り高額買い取り」などがその例です。これが「意地でも早く」に拍車をかけます。

他にも、11月号のルート16 TURBOさんの言うように、ゲーム雑誌での攻略情報の氾濫、攻略本の充実など「謎を解く必要のない」環境がユーザーを取り巻いていることも挙げられます。

ここまでいくつか挙げてきましたが、やはり重要なのはユーザーが「ゲームは楽しむためにある」ということを意識することではないかと思います。RPGなら謎ときを楽しみ、一度クリアしても二度、三度と更にやりこんでいく。そういった姿勢が本来の姿ではないかと思います。皆さん、RPGにもっと愛情を（笑）。

福島県いわき市

1996/11/10 SUN.
新谷　剛史（16）

RPG

ゲームはゆっくり楽しもうよ！

▲【福島県いわき市・新谷剛史16才】……山田：ますますビッグ・ボリュームになるRPGと，それでも徹夜で早解きしてしまうユーザー。せっかく休息する時にプレイするのですから，ゆとりを持って遊んでほしいものです。

ゲームボーイ GBポケットレポート!!

1996.11
コアラ

にちはっ！コアラですっ！
はう～！カッコよすぎです「GBポケット・シルバー」
おもわず買っちゃいましたよ～.
じゃ さっそく 使いごこち レポートォ！
GBのかいかえを考えてる人は 参考にしてね.

軽い！激軽ッス!! サイズもまえよりコンパクト！
まさに ポケットサイズ！ そう 携帯性を とことん
追求した カタチに うまれかわったのです！
そして 携帯性こそが GB最大の 特徴なのです！
さらには 画面もクリアに パワーアップ!!
ただアーし！ ちょっと注意点もあるんで気をつけてね！
まず 通信ケーブルを使うには専用コネクタが 必要！
電池は 単4型2本になったから
注意！ バッテリーパックは
ポケット専用のものを使いましょう.
と．まぁ こんなとこです.
…でもね 1番大事なのは
おもしろいゲームをプレイすること….
もしもGBに大好きなゲームが
あったら．もしも そのゲームをもういちど
活躍させたいとおもうなら…
ポケットは 最高の舞台に
なれるとおもうのです.

読者間レビュー

ゲームボーイポケットシルバー（任天堂）

▲【三重県津市・コアラ？才】……山田：小型化・軽量化で，いままでよりもずっと持ち運びが便利になったGBポケット。キーチェーンつき小型液晶ゲームがブームなこともあり，携帯型ゲーム機の人気が再燃するかも？

読レビ

MECHWARRIOR 2

(Win95他，Activision/日本語版：GameBank)

懲りない投稿者、アンチョビーです。何が「懲りない」のかはヒ・ミ・ツ♥(ウゲ)。

今回はタイトルにある通り、『Mech 2』です。ちょっと古いかもしれませんが、面白い！ので紹介したいと思います。どんなゲームかと言うと、人型戦闘ロボット(以下「メック」)の操縦者になって、コックピット視点で敵メックをバシバシとしばき倒す、という内容です。往々にして、逆にしばかれてしまうんですが、それはさておき…。

<まずは、大まかな雰囲気から>

一口にロボットものと言ってもいろいろありますが、これはヒラヒラと舞う『〇ンダム』タイプとは違い、ノッシノッシと歩くタイプです。敵が「赤い〇星」ばりに素早いなどという、ある種の不条理さはありません。敵も自分も、使える装備は共通です(もちろんステージ毎に制限はある)。「主人公的装備」即ち、機械の性能に依存した絶対的な優位性は持ち得ないのです。

世界観やシステムは『Battle Tech』(注参照)の系統で、一見複雑ですが、操作系の基本は前進・後退・左右旋回と射撃だけ。それに上半身旋回・ジャンプ・武器選択などの要素が加わりますが、動きが割とのんびりしているので、純フライト系より簡単です。

ノッシノッシ型ですので、当然地上戦。障害物もそこかしこにあり、建物、丘のようなありふれたものから、巨大なグランドキャニオンまでもが戦術に味を添えてくれます。それらはちゃんと上に登れるので、高いところから敵を叩くということもできます。飛び道具主体なので、殴る蹴るといった格闘戦はありませんが、至近距離での撃ち合いは格闘ゲームと同じような迫力があります。

<次に、メックの扱いについて>

メックは、本体とそれに搭載する様々な装備から成っており、自分でカスタマイズできます。最初は既製品を使うのが良いでしょう。任務に合わせて武装をアレコレと考えるのも、ゲームの一環です。カスタマイズ大好き野郎にも(もちろん女性も)お勧めです。

メックは、足や胴体など各部それぞれに装甲値を持ち、それぞれが被弾・破壊の可能性を持ちます。だから、敵の脚を集中攻撃して擱座させる、という戦術も採れます。また、自機の前面装甲が危なくなったら、背中の装甲を楯にして一時しのぐということも可能です。弾を受けたら単純にシールドが減り、シールドが無くなると即撃破、ということはありません。両手の武器が破壊されても、胴体に武器が装備されていれば、それで戦うこともできます。実に、瀕死のゴキブリのような戦い方もできるのです(嫌だなぁ)。

<ゲームの流れについて>

ストーリーは省略します。1Pゲームはミッションクリア型で、任務目標は固定です。以前(96年2月号)にご紹介した『X-wing』に似ていますが、クリアの方法はもっと自由で、プレイヤーのセンスが試されます。大体は「敵メック／施設の破壊」又はそれに準ずるものが任務目標です。

任務によっては味方機も随伴します。ある程度の命令が下せるのは勿論のこと、単なる弾避け以上に役立ってくれます。

シナリオに沿ったモードの他に、1回ぽっきりの単発戦闘もできます。こちらは戦場の選択やメックの種類・機数を自由に変更できます。

対戦はネットワークを介して行うことになります。残念ながら私は未経験。でも、モデムさえあれば1対1の対戦は可能なので、通信華やかなりし昨今では、PSの対戦ケーブルほど困難な環境ではないでしょう。LANを使えば最大で8人の対戦ができます(ソフトは1本あればいいらしい)。

ゲーム中は、コンピュータが音声で逐一状況を報告してくれるので、細々と画面を見回す必要がありませんし、「それっぽさ」が出て良い雰囲気です。しかも状況説明はその時々に応じたものとなっていますので、純粋な臨場感があります(PSの『〇ンダム』は、シナリオ通りの音声しか入らなかった)。

<最後に>

メックのデザインはあまりスマートとは言えませんが、動きのリズムは『パ〇レイバー』的かなと思います。雰囲気は『ダグ〇ム』か『ザ〇ングル』、はたまた『〇トムズ』(古い)か？

ちょっと前まではアニメの世界でしかなかった「(巨大)ロボット操縦」が、パソコンの画面で「実現」しているというのは、改めて考えると凄いことですね。

てなわけで、ロボット好き、カスタマイズ野郎、シミュレータフリークにお勧めっす。動作環境が少々厳しめなのが難点ですが…(Win95版：ペンティアム90位，メモリ12M)。

96.10/10　アンチョビーK

注：だいぶ前に横浜や渋谷あたりに開設された(と思う)対戦ゲーム施設。今もあるのかな？
※タイトルは『MechWarrior2(Win95日本語版)』(GAMEBANK),Logo4.aviより引用しました。

読者間レビュー

『メックウォーリア2日本語版』(Windows95／ゲームバンク)

……▲【東京都台東区・アンチョビーK？才】……山田：最近，かつてのメカ戦闘アニメをそのままゲーム化したソフトが数多く発表されています。「あのメカに乗りたい！」という，子どものころの夢をかなえてくれるようです。

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，コンピュータ・ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載されたほかの人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。なお，投稿文は主旨を変えない程度に手を加える場合があります。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

R. Sakuma's WILD*CARDS

佐久間亮介

No.7 Pentium225MHzへの道

時期を逸してしまった。と，いうのも今回はタイトルのとおり，我が家のDOS／Vパソコン・パワーアップ計画について……だったのだが，最近のDOS／V雑誌ではこぞってこのネタを取り上げている。内容もほぼ重複しているのだから……。先月号でやればよかったよ。

まあ，本誌の読者すべてがDOS／V雑誌を併読しているともかぎらない。今回は簡単にではあるが，ちょっと危険なDOS／Vパソコンのパワーアップ方法を紹介してみよう。ただしこのページを参考にパワーアップに挑戦し，その結果，いかなるトラブルが発生しても筆者および編集部は一切の責任はとりかねることに注意していただきたい。

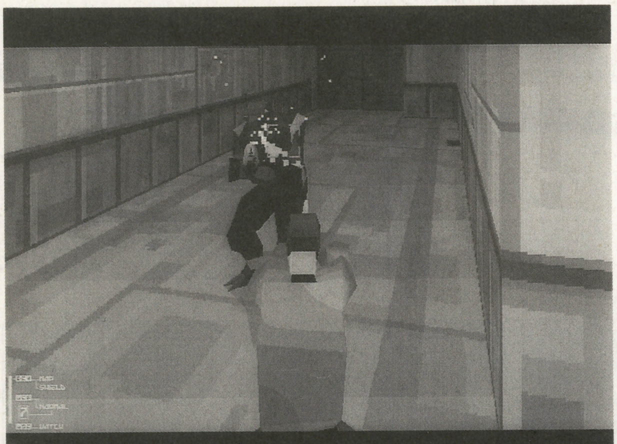
DOS／Vパソコンの世界は，マシンを構成するすべてのパーツがバラ売りされている。秋葉原に行けばCPUからマザーボード，FDDといったパーツは簡単に入手でき，それらを一式そろえれば当然，自分でマシンを組み立ててしまえる。ハンダづけのような技術は必要なく，パーツを順番にケーブルでつなぎ，規定の場所にメモリやCPUを差し込むだけという手軽さも特筆すべきところ。その作業はヘタなプラモデルよりも簡単なのだ。

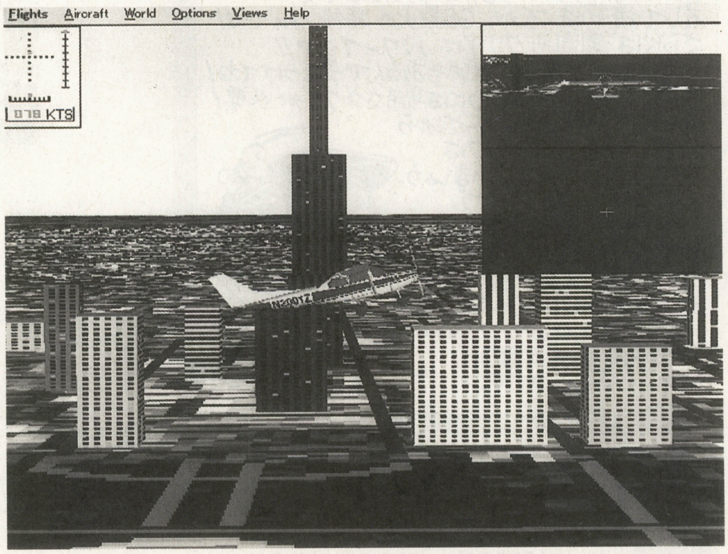
自分で組み立てられることの利点は，なんといっても自分の好みにぴったりとあったパソコンが入手できる点。Windowsマシンにするか，はたまたゲーム専用マシンにするかによっても，そのパソコンを構成するパーツのチョイスは変わってくる。僕の場合，ちょくちょく自分のマシンに手を加えているのだが，今回は最速Pentiumマシンなる命題に挑戦したしだいである。

パソコンの頭脳はCPUである。だが，このCPUが速いほど，そのパソコンが速いとはかぎらないのがおもしろいところ。現在のPentiumをはじめとするインテル系のCPUを積んだパソコンには外部クロックというものが存在する。この外部クロックをCPU内で何倍かに変換したものが，一般的にPentium××MHzといわれる数値なのだ。で，この外部クロック，じつは現状のインテル製のCPUでは50～66MHz――現状では60または66が一般的――で設定されている。Pentiumの最高クラスである200MHzならば66MHzの外部クロックを内部で約3倍に変換して動かしているというわけ。

もちろん，CPUを最高クラスに取り替えるだけでも十分に速くはなる。けれども，それではあまりにもおもしろみがない。そこでポイントとなるのが，Pentium200MHzを規定外のオーバークロックで動作させようというもの。さっそく秋葉原に出向き，外部75MHzを発生させられるマザーボードを購入。これを内部3倍で動作させれば，Pentium225MHzのマシンができあがることになる。それに内部クロックが上昇することで得られる利点はほかにもあるのだ。

先ほども書いたように，CPUの速さがパソコン全体の速度を決めるわけではない。パソコンにはさまざまな拡張カードが取り付けられているわけだが，画像処理を担当するビデオカードもそのうちのひとつ。こういったカード類は外部クロックの2分の1で動作するようになっているため，外部66MHzで動作しているPentiumと166MHzでは，画像処理にはそう大きな差は現れないのである。だが外部クロックが75MHzになれば，拡張カード類の動作も高速になるわけで……。当然，安定した動作を得るためには紹介した以外にも，さまざまな設定をしてやらねばならない。高速動作ゆえに発する高熱の処理もある。その結果，我が家のマシンはすこぶる快調，動作も非常に安定している。こういった改造もまた，DOS／Vパソコンの楽しみかたのひとつなのだ。





▲▶改造によって処理の重かったゲームも楽々，動作するように。が，外部クロックを66MHz以上に設定した場合，CPUや拡張カードなどがすべて壊れてしまう可能性が非常に高くなる。各自の責任で改造すること

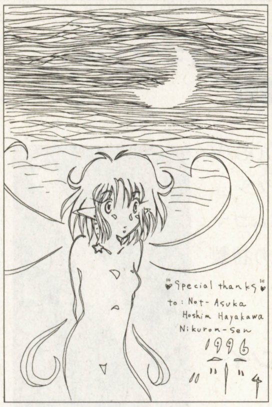
あくせすROOM

激筆★投稿野郎!!

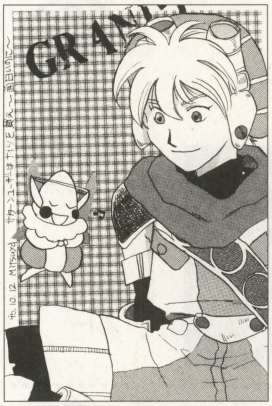
お便り待ってます 明けましておめでとうございます。「あくせすROOM」は読者のみなさんが創るページです。イラスト・ハガキはもちろん、サークルの活動報告なども受け付けます。どしどしお便りください。あて先はマイコンBASICマガジン編集部「あくせすROOM」係まで。本年もよろしくお願いいたします。

◀香川県大川郡・いちな
★こういう暗いイメージのRPG、最近では少なくなりました

◀石川県松任市・赤衣さん
★今回は「女神転生」シリーズのイラストが多かったので、小特集

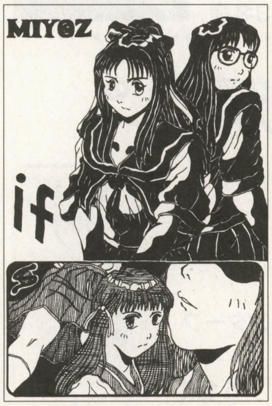


◀三重県度会郡・ともこざる
★'97年新年号のあくせすROOMです。本年もよろしく！



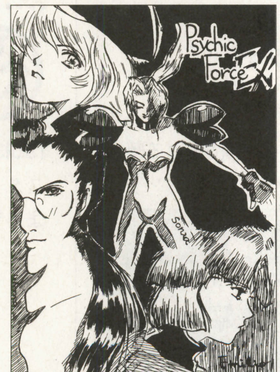
◀宮崎市・みつや
★ハガキの表（？）にはなぜかプリクラの写真が……。もしかしてご本人？

◀東京都新宿区・ぶんちょ
★このコーナー、じつは「サイキックフォース」もひそかに人気なんです

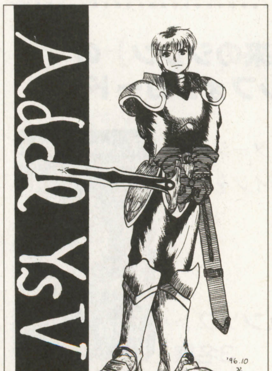


◀大阪府堺市・みよしこおせい
★縦に分割した構図がいいですね。生足もグーってことで……

◀山形県米沢市・おーすん
★スピード感がでていて、なんとなく好き！そんな怖い顔しなくっても



◀東京都新宿区・フラジャイル
★PSにも発売のはこび。生身で空を飛ぶってシチュエーションがスキっす



◀東京都町田市・文月健
★アドル君の雄姿、往年のパソコン・ゲーム・ファンにはこたえられないものが

◀愛知県名古屋市・NA＋M＋PA
★ハガキサイズにオール筆ペンって、かなりムズかしかったとおもうな～

◀三重県鈴鹿市・葵≡影山るか
★お気に入りのキャラだそうです。ゲームのタイトルもいれてほしかったな

◀大阪府高槻市・冴村 明
★お、これもウェンディー。投稿者のみなさん、けっこう趣味かたよってる？

ベーマガ おたのしみプレゼント 1

1 Windows95/3.1両対応CD-ROMソフト『スクリーンファイター』

カプコンの人気ゲーム「ストリートファイター」のスクリーンセーバーやグラフィックビューア，カレンダーなどを収録。特製マウスパッド付き

提供：ネクストン
5名様

2 PC-9801版 アクション・ゲーム『ジャンプバグ』

1981年セガから発売された人気ビデオゲームの移植版。オリジナル版モードも付いている

提供：マインドウェア
2名様

3 プレイステーション版SLG『ヒロイン・ドリーム』

プレイヤーはディレクターとなり，芸能界にあこがれる女の子をヒロインに育てるSLG。イベント数は300以上

提供：マップジャパン　3名様

4 『ヒロイン・ドリーム』サウンド・トラック

プレイステーション版SLG『ヒロイン・ドリーム』の主題歌や挿入歌，声優のメッセージまで入った音楽CD

提供：マップジャパン　1名様

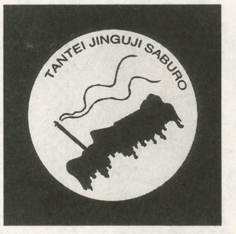
5 『ガストSUPER COLLECTION vol.2』

ガストから発売のプレイステーション・タイトルの音楽集シングルCD

提供：ガスト
10名様

6 『探偵神宮寺三郎』のコースター

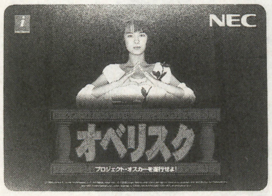
セガサターンとプレイステーションで発売中の「探偵神宮寺三郎～未完のルポ」の特製コースター



提供：データイースト
10名様

7 『オベリスク』マウスパッド

Windows95版AVG「オベリスク～プロジェクト・オスカーを遂行せよ！」で主演を演じる藤谷美紀の写真を使用した特製マウスパッド



提供：NEC インターチャネル
2名様

8 『Rascal & Baron』のマウスパッド

Windows版「世界名作劇場スクリーンセーバー Vol.1　ラスカル＆バロン」の特製マウスパッド

提供：バンダイビジュアル
3名様

9 『タイムコマンドー』腕時計

Windows95版，DOS/V版で発売中のアクション・ゲーム『タイムコマンドー』のロゴ入り特製腕時計

提供：ヴァージンインタラクティブ
3名様

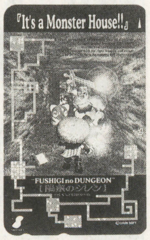
10 『サクラ大戦』のテレフォンカード

セガサターンで大人気の『サクラ大戦』のオリジナル・テレカ

提供：セガ・エンタープライゼス
5名様

11 『風来のシレン』のテレフォンカード

「風来のシレン」イメージ・ポスターの3D風デザインをそのままテレカに



提供：チュンソフト
3名様

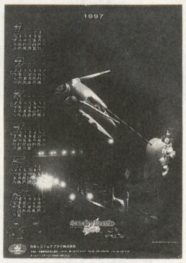
12 『'97ファルコム卓上カレンダー』

「ブランディッシュVT」「英雄伝説Ⅳ」などのキャラクターを使用した卓上カレンダー

提供：日本ファルコム
10名様

⑬『キャバリーバトル3000』の'97年カレンダー付きポスター

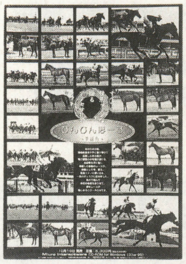
97年に発売を予定しているN64ソフト『キャバリーバトル3000』のイメージポスター



提供：日本システムサプライ
10名様

⑭『ひんひんほーす』ポスター

競馬を題材にしたスクリーンセーバーやミニゲームを収録したWindows95／3.1版CD-ROMソフト。名馬がズラリのポスター



提供：三浦印刷
2名様

⑮『MISS』のポスター

インタラクティブ・ハード・ボイルドAVG『MISS』のWindows95／3.1の発売を記念して作成されたポスター

提供：テイチク
10名様

7月号ベーマガおたのしみプレゼント当選者

★ヴァージン「特製キャップ」は岐阜県高山市・**名和多聞さん**他４名　★「ラストブロンクス」のTシャツは愛知県海部郡・**中川健太郎さん**他４名　★「FIGHTERS' IMPACT」オフィシャル・ガイドブックは長野市・**木藤俊一さん**他４名　★Windows95対応CD-ROMソフト「VisualBasic 4.0がわか～る」は埼玉県大宮市・**桑畑大輔さん**他２名　★「ハイパープラネットII」マウスパッドは兵庫県神戸市・**荒蒔大輔さん**　★「アバロンヒル　ゲームソフトコレクション」のポスターは岩手県磐井郡・**千葉哲也さん**ほか９名　★「巨人の星ＬＤ」のテレホン・カードは北海道旭川市・**上野淳さん**他４名

応募方法

本誌とじ込みハガキに応募欄があります。希望する賞品の番号と賞品名を1点だけ書いてご応募ください。また，官製ハガキでも受け付けます。

なお，官製ハガキで応募する場合は，応募したメーカーに対する要望等も書き添えてください。

締め切り：97年1月7日
発表：97年3月号（97年2月8日発売）

ENTERTAINMENT SIDE INFORMATION

エンターテインメント・サイド・インフォメーション

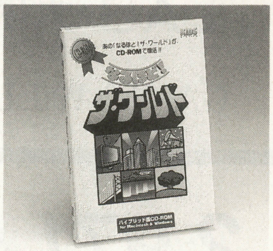
プレイステーション年末イベント“プレイステーション体験フェア‘96 in 大阪”

開催場所：千里中央セルシー広場
開催日　：96年12月7日（土）・8（日）
時間　　：10:00から17:00（両日）
入場方法：無料
内容　　：『リッジレーサー』レース大会（両日）／『闘神伝３』格闘大会（両日）／『パラッパラッパー』ラップショウ（両日）／『Fomula 1』レース大会（両日）
問い合わせ先：ソニーコンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
TEL　03-3475-7444（10:00から17:30）

『なるほど！ザ・ワールド』CD-ROM版発売記念読者プレゼント！

希望者はハガキに郵便番号，住所，氏名，年令，職業，電話番号を明記して下記宛先にお送りください。抽選で本誌読者５名にプレゼントされます。

●応募先：〒105 東京都港区西新橋3-15-12　西新橋Ｊ・Ｋビル３Ｆ　キッズコーポレーション「なるほど！ザ・ワールドプレゼント」マイコンBASICマガジン係

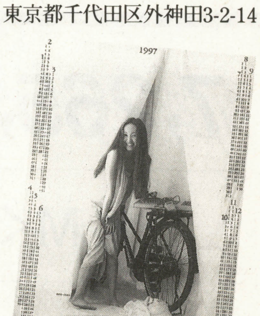


締切：平成8年12月末日
問い合わせ先：03-3438-4343または03-3400-6150

ツクモ電機より千葉麗子のオリジナルカレンダーを読者プレゼント！

プレゼント希望者はハガキに住所，氏名，年令，職業を明記して下記宛先に応募してください。

●応募先：〒101 東京都千代田区外神田3-2-14 九十九電機（株）チバレイ・カレンダープレゼント　マイコンBASICマガジン係



締切：平成9年1月15日到着分
問い合わせ先：TEL03-3251-9957

『MA・RI・A～人形館の呪い～』の発売記念“金月真美”店頭ミニイベント

開催日：12月22日（日）
場所　：秋葉原ヤマギワソフト館
入場資格：秋葉原ヤマギワソフト館で，12月16日発売のWindows95版とMacintosh版「MA・RI・A」を購入し，レジカウンターで入場整理券を受け取った人。先着順で人数にかぎりがあります。
問い合わせ先：（株）ポニーキャニオン　メディアミックス課　TEL 03-3555-6660

プレイステーション版『V-Tennis2』発売記念princeテニスグッズスペシャルキャンペーン！

お買い求めになった「V-Tennis2」に同封されているアンケート用紙を送ると，下記のA～Eの素敵なprinceテニスグッズが抽選で当たります。

A賞　ラケット　マイケルチャングラファイト…20名
B賞　ラケット　プレシジョン770…10名
C賞　テニスシューズ…20名
D賞　テニスバッグ…20名
E賞　Tシャツ…20名
締切：'97年1月5日（日）当日消印有効

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

SNK サムライスピリッツ天草降臨

3′50″17

SnRun-Y

トミームナコ(群馬)

今回も“修羅”と“羅刹”の二つのタイプのキャラがあるため，対CPU戦では，より早くクリアできるキャラとタイプを選ばなくてはいけない。タイム・アタックのポイントは「怒り爆発」モードで一撃必殺を狙い，一気に勝負にカタをつけることだ。

タイトー クレオパトラフォーチュン

22,435,890

プルトゥム発売記念 LAS-大明神♥

GAME'sWiLL(京都)

「囲み消し」と「並び消し」を組み合わせて仕掛けを作っていくと効率よく連鎖パターンを組むことができる。しかし，棺の形をしたブロックは宝石のブロックの二つ分の大きさなので，そうやすやすと連鎖パターンは組ませてくれない。

コナミ 対戦とっかえだま

2,971,900

LAC-HERO

オレンジペコ(愛知)

画面上の「たま」はどの位置にあっても動かせるため，よりいっそう仕掛けが作りやすくなった。連鎖を仕掛けるポイントだが，前作同様，同じ色の小だまと大だまを組み合わせて仕組んでいくパターンが使えるので，前作をやり込んだ人には，かなり有利かも。

アトラス プリクラ大作戦

7,265,000

K.Mくん

オレンジペコ(愛知)

点数稼ぎのポイントは，ハンマーを持っているときに，いかに多くの敵を連鎖で倒せるかという点。敵を倒すことで現れる“ジュエル”が，連鎖で倒すことにより画面いっぱいに出現するためだ。これを取るごとに点数が上がっていき，最高10万点ボーナスが入る。

「サムライスピリッツ」最新作登場!

今月の注目ゲームのトップはサムスピ・シリーズの最新作『**サムライスピリッツ天草降臨**』。今回のサムスピは，これまでのスコア・システムとはちがい，タイムアタック・システムを採用している。よって集計のほうもタイムで競ってもらう。今月はトミームナコのY氏が1人だけ3分台と，ぶっちぎりでトップ。なお，キャラ別集計は現在のところ未定。

アトラスの新作アクション・ゲーム『**プリクラ大作戦**』は『**豪血寺一族**』のクララが主人公。プリンセス・クララの他は双子の妹キララと王女の恋人グレイが登場する。今月トップのスコアはクララを使用。申請数によるが，キャラ別での集計も予定している。

『**ギャロップレーサー**』は選べる馬の種類によって逃げ馬や差し馬など走りのタイプがちがっている。そのため，追い込み馬で先行するとステータス・ゲージがすぐに赤くなってしまい，スタミナ切れになってしまう。馬のタイプどおりの走りかたをしないと，なかなか先の面に進めない！

『**バーチャファイター3**』は，先月のタイムより大幅に縮まった。トップのN氏からはビデオまで送っていただいた。投げ返しのされにくい間合いがあるようで，それをうまく使っているとのこと。

『**バトルガレッガ**』は強豪シューティング・マニアの集うジョイフルランド下井草のKIS氏が1,600万点台の大台にのせて巻き返した。先月のNAI氏と同様，面セレクトなしのスコア。やはり面セレクトなしのほうがいいのか。シューティング・ファンの間で一目置かれているこのゲーム。はたして限界スコアをだすのは誰なのか。

最後に，さみしいお知らせ。格闘ゲーム等で毎月活躍を見せる，香川のアミューズメントスペースカサブランカが今月をもって掲載を終了することになった。プレイヤーのみなさんには，また他のゲーム・センターでがんばってもらいたい。 **(押田隆太，宮崎良太)**

96年12月号の訂正とお詫び(先月号のトップ)

スーパーパズルファイターIIX	658,600	KAC先月にささぐNCP-ねこん	オレンジペコ(愛知)

■蒼穹紅蓮隊（エイティング／ライジング）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
八指多薫	31,396,555	来年はVerUPやる気無し夫返上予定	サブカルチュア（福岡）
拙良太	33,225,420	YGA-IBA	オレンジペコ（愛知）
国村リカ	27,961,597	善之字元帥	プレイシティキャロットアピア店（静岡）

■レイストーム（タイトー）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
R-GRAY1	15,922,550	PTY-FUS	TAITO INN町田（東京）
R-GRAY2	24,383,200	TYR-KENちゃん	TILT神保町（東京）

■ナムコクラシックコレクションVOL.1（ナムコ）

アレンジ・モード	スコア	スコアラー	店名
ギャラガ	1,396,450	KSL-WARRIOR	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）
ゼビウス	6,013,920	KUMAMOTO	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）

■ストライカーズ1945（彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
零式艦上戦闘機	2,202,900	DAB.S	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
震電J7	2,193,100	全然ダメですAKA	ゲームコーナーフジ（東京）

■ストリートファイターZERO 2（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ナッシュ	3,258,300	GDS-S.O.!!	アミューズメントスクウェアカサブランカ（香川）
ダン	3,126,200	GSM-YBK-つる	ゲームコーナーフジ（東京）
ザンギエフ	3,140,600	GDS-S.O.!!	アミューズメントスクウェアカサブランカ（香川）

■龍虎の拳 2（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ロバート・ガルシア	2,623,722	HIZ-ASM Ⓛ(玉)ちょ	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）
ジョン・クローリー	3,798,790	HIZ-ASM (ド)(玉)ちょ	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ダルシム	2,038,200	SSMR'ST-MRC 桜妖精菜魅	ゲームコーナーフジ（東京）
キャミィ	2,159,300	G.M.C.ZFC. URA(パリ)	ゲームコーナーフジ（東京）
ベガ	2,027,600	ウーキーMST	ゲームセンターコパIII（神奈川）

■龍虎の拳（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
リョウ・サカザキ	1,128,590	香月利和（Dを集める人）	アミューズメントスペースフジ（大阪）
ロバート・ガルシア	1,125,500	香月利和（午前1時）	アミューズメントスペースフジ（大阪）

タイトル	スコア	スコアラー	店名
ギャロップレーサー（テクモ）	7'42"78	DCC-AGAS-KACⓅ	オレンジペコ（愛知）
アクアジェット〈エキスパート〉（ナムコ）	1'53"51	GKK-LIE(天)	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
ウェーブランナー〈初級〉（セガ）	2'14"03	しょせんは技術屋修理改造はまかせろ	サブカルチュア（福岡）
バーチャファイター３（セガ）	1'31"96	ORS-(殺)-N	アミューズメントピアフェスタ（山梨）
ダンシングアイ（ナムコ）	5,914,050	ECM-ZENJI	ゲーム倶楽部大船店（神奈川）
X-MEN vs ストリートファイター（カプコン）	3,122,200	KAD-1P台くれ	扇ヶ丘レジャセンター（石川）
ファイターズインパクト（タイトー）	2'53"36	WILLARD	タイトーイン００２スタジアム（大阪）
風雲スーパータッグバトル（SNK）	646,150	MIZ神-ZZ㋕	タウンスポットプレイランド（大阪）
ねらってチュー（セタ）	606,820	DAB.S	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
ワインディングヒート〈初級〉（コナミ）	1'43"338	GKK-LIE(天)	東京レジャーランド小岩店（東京）
スーパーGT24h〈初級〉（ジャレコ）	2'48"31	CYR-CBY	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）
ロックマン２ザ・パワーファイター（カプコン）	1,320,100	咆哮野郎-まJU	アミューズメントスペースフジ（大阪）
ロジックプロ（バンウェーブ）	74,042	ロジプーデータの人	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
スターグラディエイター（カプコン）	1'44"75	G.M.C. モンゴルT.H⑤[4]	モンキーハウス本館（福岡）
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96（SNK）	1,158,900	SSC-ぶい	荏原ゲームコーナー（東京）
ブロップサイクル〈ストーリーモード〉（ナムコ）	20,550	KMS	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
バルキューブ（メトロ）	5,140,700	ZAC-Ristar	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
ソウルエッジVer.II（ナムコ）	2'08"19	ATF-ろっど	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
ラストブロンクス東京番外地（セガ）	1'45"50	芳雄（ARSHUROT）	プレイシティ24（北海道）
戦国ブレード〈翔丸〉（彩京）	1,674,400（2周目6面）	でんすけ	ゲーム倶楽部大船店（神奈川）
もうぢゃ〈もくもくモード〉（エトナ／FPS）	10,000,000+α	NGP-BLUE BREAKER-ANP	西銀座ゲームプラザ（山梨）
バブルメモリーズ〈ストーリーモード〉（タイトー）	31,950,470	NBLA-AGGS-DOHⓈ	オレンジペコ（愛知）
バトルガレッガ（エイティング／ライジング）	16,195,080	星白金-KIS	ジョイフルランド下井草&江古田（東京）
進め！対戦ぱずるだま（コナミ）	195,300	UYK	GAME'sWiLL（京都）
マジカルドロップ２〈ストーリーモード〉（SNK／データイースト）	5,330,006	ZAC-Ristar	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
ぱずり（メトロ）	5,432,500	F・K-モリソヴァ[よ]	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）
ゲーム天国〈プーペラ〉（ジャレコ）	36,179,600	ZAC-Ristar	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
戦球〈腕前判定モード〉（セイブ開発）	10,000,000+α	PIS-源ノ助	TILT神保町（東京）
鉄拳２Ver.B〈ジャック２〉（ナムコ）	0'56"50	SnABN-ゴリ中島	トミームナコ（群馬）
レイブレーサー〈初級T.T.〉（ナムコ）	1'44"430	PNT-ぽん	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
ストリートファイターZERO〈ダン〉（カプコン）	2,702,200	KMC-IZA	ゲームセンターコパIII（神奈川）
ヴァンパイアハンター〈ガロン〉（カプコン）	3,074,000	Tiny-DIL 佐塚君おめでとう	GAME's DRAGON（京都）
ガンバード〈マリオン〉（ジャレコ／彩京）	2,149,900	DAB.S	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
キャノンダンサー（SNK／ミッチェル）	6,316,780	G.GET	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
セガラリーチャンピオンシップ〈上級〉（セガ）	2'11"33	KA.たかはし	ギャレッソ津田沼&新宿店（千葉）
ぷよぷよ通（セガ／コンパイル）	939,212	SPD-水無月愛理	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
ファイターズヒストリー〈サムチャイ〉（データイースト）	1,516,600	剣匠イザナム	ゲームコーナーフジ（東京）
ナックルヘッズ〈ロブ・ビンセント〉（ナムコ）	1,705,900	はいご	モンキーハウス本館（福岡）
爆烈ブレーカー（カネコ／サミー工業）	1,124,880	FGM-UKA	ゲームセンターコパIII（神奈川）
X-MEN〈2Pバージョン〉（コナミ）	2,010	Rai	ゲームコーナーフジ（東京）

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター3	3′54″31	KAN	ALL カゲ
バーチャファイター3	4′02″76	アシカ♡	ALL ジャッキー
ザ・キングオブファイター'96	587,600	J.B.S	ALL
ストリートファイターZERO2 ALPHA	2,632,100	いわし	ALL ケン
ストリートファイターZERO2 ALPHA	2,186,800	R.B.	ALL ガイ
ストリートファイターZERO2 ALPHA	1,486,600	GIL	ALL リュウ
ストリートファイターZERO2 ALPHA	1,121,300	ゆっけ	ALL ダン
ストリートファイターZERO2 ALPHA	1,017,800	GIL	ALL ダルシム

ゲームセンターワンコイン　秋田
秋田市手形山崎町8-5　☎0188-37-0005

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウイナー2（牡馬）	31億1440万円	よしだ	ALLシャイニン使用
X-MENvsストリートファイター	1,325,200	HappyDog	ALL　リュウ＆ダルシム
バーチャファイター3	3′01″00	さすらいのダルシムファン	ALL　6段 鷹嵐
風雲スーパータッグバトル	300,200	NHK（にゃお休刊記念）	ALL　キム＆メドウ
蒼穹紅蓮隊	10月31日に入荷しました。	入荷が遅くて誰やっていません。	

ゲームプラザニュー日の出　長野
上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クレオパトラフォーチュン	3,830,920	RAY	全消×26 LV79
サムライスピリッツ天草降臨（ガルフォード）	8′36″26	ぬく男	ALL ラセツ
蒼穹紅蓮隊（朏　良太）	11,361,260	D.R	1月6日
ダンシングアイ	1,558,700	D.R	11人目

ゲームプラザ　ヴィクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウイナー2（フローラルレディ）	13億8790万円	たつる	ALL
レイストーム（R-GRAY1）	9,848,050	クリアできない人 GSS.MLDATS	7面2P側 マニュアル
レイストーム（R-GRAY2）	18,590,450	T-バッファロー吾郎	ALL マニュアル
蒼穹紅蓮隊（朏　良太）	13,874,970	KRL-バイキン	6面
対戦とっかえだま（あやめ）	1,803,400	O.O改様	8面
バトルガレッガ	13,817,360	T³-吉村　聡	ALL ゴールデンバット
バトルガレッガ	10,422,560	WIZ君（一応の）全一おめでとう　㊗	7面中ボス チッタ
バトルガレッガ	10,313,810	MMR-WIZ もどきⓔ	7面中ボス シルバーソード
セクシーパロディウス（こいつ）	6,102,900	T³-吉村　聡㊁㊭	ALL
鉄拳2ver.B（ポール）	1′16″25		

JOYCOM平店　福島
いわき市平字白銀町1の4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MENvsストリートファイター	2,402,300	DOS-FI-Ⓡ	ALL　㊤
バーチャファイター3	2′10″60	DOS-FI-Ⓡ	ALL　カゲ 負×1
ストリートファイターZERO2（春麗）	2,596,400	坂本真綾	ALL
ストリートファイターZERO2（さくら）	2,520,600	坂本真綾	ALL
ストリートファイターZERO2（ダン）	2,482,600	坂本真綾	ALL
バトルガレッガ	11,526,060	ドメスト	7面 ガイン
バトルガレッガ	10,756,280	ドメスト	7面 ゴールデンバット
バトルガレッガ	1,758,610	ドレメっ子西山	4面 チッタ
SUPER魂斗羅	21,279,820	㊎	2周ALL
19XX（モスキート）	15,545,500	dr.AXE	ALL　㊤ 残×4S×7

プレイシティキャロット松本店　長野
松本市中央1-3-7セントラルビルB1F　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
蒼穹紅蓮隊（八指多　薫）	18,112,476	FUJ	ALL　㊤ 残0
戦国ブレード（アイン）	1,599,900	KSC-KLM	2-6　㊤ その他
戦国ブレード（ユーニス）	1,407,800	KSC-TAD	2-5　㊤ 1周101万
戦国ブレード（翔丸）	1,377,200	M.H	2-5　㊤ 連なし
バトルガレッガ	9,176,860	ATC-KTL-N.F	ALL
バトルガレッガ	9,612,980	KSC-TAD	7面　㊤ ゴールデンバット
ガンバード（鉄）	1,715,500	L.L	ALL　㊤ 列車なし
プロップサイクル（上級）	18,675	K-6	ALL 中→右→左
マジカルドロップ2（ストーリー）	1,564,816	M.M	ALL チャリオット
タイムクライシス（ストーリー）	10′57″90	チキンヨッシー㊕だ！	ALL

ZEST　北海道
札幌市西区西野2条2丁目　☎011-663-5457

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MENvsストリートファイター	2,127,900	AHO殺陸星人森の要性（師範代）	ALL春麗＆ウルヴィー
サムライスピリッツ天草降臨（タムタム）	5′11″13	BRO	ALL
サムライスピリッツ天草降臨（風間蒼月）	5′40″68	バルタン友の会会長 M.Y	ALL
サムライスピリッツ天草降臨（風間火月）	8′13″18	AHO殺陸星人森の要性（師範代）	ALL
サムライスピリッツ天草降臨（ザルフォード）	9′13″57	SUPER-X	ALL
サムライスピリッツ天草降臨（覇王丸）	9′32″63	DDM	ALL　ブルーエンジェル
ステークスウイナー2（牡馬）	31億6690万円	ヤン	ALL　オープンハート
ステークスウイナー2（牡馬）	30億3390万円	ユリアン	ALL
バーチャファイター3	2′13″62	VF3	ALL カゲ
闘姫伝承	1,474,800	MAK	ALL ライヤ

プレイランド長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2丁目3-12イトーヨーカドー長岡店6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2 ALPHA	3,840,900	NAL-NED	ALLゴウキ サバイバル
クレオパトラフォーチュン	7,139,890	S.DRC	ALL LV99
ザ・キングオブファイター'96	563,600	RRY	テリーアンディージョー
ストリートファイターZERO2 ALPHA	3,477,900	NAL-NED	ALLサガ夫 サバイバル
X-MENvsストリートファイター	1,775,800	NAL-NED	ALL リュウゴウキ
ザ・キングオブファイター'96	600,300	RRY	がろうチーム
バーチャファイター3	558,100	TAN	5段
スーパーパズルファイターIIX	196,680	すばらしいまいにち ウインディたけさま	GRAY-1 ノーマル
ワイワイアニマルランド	56ひき	が、いつまでも続く ウインディたけさま	右手のみ使用
19XX（ライトニング）	287,800	といいですね。うん ウインディたけさま	ライトニング

TILT神保町　東京
千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★レイストーム（R-GRAY2）	24,383,200	TYR-KENちゃん	ALL
レイストーム（R-GRAY2）	14,628,650	ATC-KTL-N.F	ALL
★戦球（腕前判定モード）	11,165,550	PIS-源ノ助	LV99
タンクフォース（2P同時）	1,248,100	ESPERANSA	ALL ㊤なし
雷電DX（練習）	9,954,380	RYD-MRJⓢ	1-5ボス 2P側㊤付き
ダンシングアイ	1,053,100	UNCHIかだぞー	12面
ギャロップレーサー（サクラバクシンオー）	7′46″55	メモラーこわい	ALL
クレオパトラフォーチュン	4,141,460	メモラーふとい	ALL LV1から

プレイシティ24　北海道
旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MENvsストリートファイター	2,410,600	花山　薫	ALL　㊤
蒼穹紅蓮隊（八指多　薫）	13,070,390	SHADOW	6面ラスト
クイズなないろドリームス 虹色町の奇跡	194,900	帝国華撃団	6月
ギャロップレーサー	14′16″08	天才	ALL？ナリタブライアン
レイストーム（R-GRAY2）	8,464,900	BBG	7面
★ラストブロンクス	1′45″50	芳准（ARSHUROT）	ALL クロサワ
バーチャファイター3	5′24″48	まさかの入荷！	ALL カゲ
バーチャファイター3	5′39″87	でも対戦台3本設定	ALL ジャッキー
バーチャファイター3	5′53″50	早く50円2本にならんかね？	ALL アキラ
サムライスピリッツ天草降臨	0	誰もやってん！	

プレイシティ　キャロット長岡店　新潟
長岡市大手通一丁目4-9　☎0258-36-7161

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ロジック　プロ	30,880	Y.K	ALL 1人
ロジック　プロ	32,936	GA	ALL ギャラリー多

プラボ赤坂　東京
港区赤坂4-2-6　グリーンビル赤坂1F・2F　☎03-5570-5094

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MENvsストリートファイター	755,400	RIN	チュンリーローグ
蒼穹紅蓮隊（朏　良太）	8,692,540	TKC-LIRA	5面
もうじゃ	463,450	OGP-鈴木㋯㋵	もくもくモード 6連鎖
バーチャファイター3	2′58″56		ジャッキー
バーチャファイター3	3′03″01		リオン

ファンタジーゾーン夢らんど　北海道
旭川市大町1条3丁目オークビル2F　☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MENvsストリートファイター	1,863,500	龍隼（RYUEN）	ALL　春麗 マグニート
風雲スーパータッグバトル	413,440	SHADOW 全くやる気ナシ	ALLメズウ ゴズウ
レイストーム（R-GRAY1）	8,138,300	GSS-MLD-ATS	R-7 マニュアル
レイストーム（R-GRAY2）	5,938,550	Mavell	R-5 マニュアル
鉄拳2　Ver.B（ワン・ジンレイ）	1′23″25	ZZZ	ALL ㊇55秒
ロジックプロ	22,130	ZZZ 始めて1カ月	R-8
蒼穹紅蓮隊（八指多　薫）	16,147,166	〆切1日前にボンバ稼ぎ知る	R-6
蒼穹紅蓮隊（国村リカ）	14,338,830	L'fet-K.M	R-5
鉄拳2　Ver.B（ニーナ・ウイリアムス）	1′11″96	ZZZ	ALL
鉄拳2　Ver.B（アンナ）	1′03″41	ZZZ	ALL ㊇43秒

プレイランド柏崎店　新潟
柏崎市駅前2-3-7　イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター3	2′46″68	AZU人カモン	ALL　7段 ジャッキー
バーチャファイター3	3′16″06	KPL-STR	ALL　6段 サラ
バーチャファイター3	3′19″02	Y氏	ALL リオン
X-MENvsストリートファイター	1,154,900	おーる	ALL　（リュウ，ダルシム）
ストリートファイターZERO2 ALPHA（サバイバル）	3,144,200	ぼうし㊙の会	ALL　リュウ P×13　滅×17
スーパーパズルファイターIIX（ハード）	342,050	EVA	ALL　ケン
レイストーム（R-GRAY2）	11,743,700	CON-SIDE-R	6ボス、5面980万強

ゲームセンターポパイ　東京
足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バトルガレッガ	14,114,220	MOL=CKDF=フルエンモ	ALLゴールデンバット
蒼穹紅蓮隊（八指多 薫）	21,431,696	NLB-ALT-㋟	1号機6面ボス　Ⓑ×6
レイストーム（R-GRAY1）	12,651,950	Ⓩ	8面早くクリアしないと！
レイストーム（R-GRAY2）	16,124,900	宇-ST-TOS	6面 R-GRAY2
ザ・キングオブファイター'96	714,700	修羅騎士　鷹（たかっぴー）	餓狼チーム
ザ・キングオブファイター'96	742,900	羅刹騎士　龍（りゅうちゃん）	八神チーム
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,850,400	OGA-小川㋞	ALL優美ちゃん　16連鎖
ロックマン2	1,101,700	SAI	ALLフォルテストーリ3
ネビュラスレイ	2,909,920	JAG-WOP	EXALL

チャレハイ通信

●モンテカルロ（群馬）
★『VF3』，何とメガロ410X2の通信台です。通常の対戦台では味わうことのできない必要以上の迫力に脳汁でまくり状態です。

●ゲームセンターポパイ（東京）
★『サムライスピリッツ天草降臨』の大会を予定しています。興味のある人はぜひ当店へ。『VF3』も100円3本制です。今まだ『K.O.F』ブーム鳴りやまず。チン強すぎ！

●タイトーイン戸塚西口店（神奈川）
★『サイバーコマンド』（DXタイプ）対戦台あります。ぜひ遊びに来てください。

●ゲームプラザニューヨーク大船店（神奈川）
★『VF3』，『サムスピ天草降臨』などの対戦台が絶好調！ レトロゲームも充実しています。気軽に来店してください。

●ゲームコンコルドパートⅡ（静岡）
★読者のみなさんこんにちは。当店では『VF3』が50円なのをはじめ，各種新作が続々入荷中です。とくに『サムライスピリッツ天草降臨』の盛り上がりようは市内でも屈指です。コミュニケーションノートに加え，攻略ノートも設置しましたので，ぜひご覧ください。

●ゲームプラス1＆ゆき（愛知）
★ゲームランドプラス1小牧店の改装・移転によりハイスコア集計を中断（中止ではない）することになりました。スコアを出してくださった“ゆき”のみなさまに深く感謝いたします。

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8　☎050-238-0425

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストライカーズ1945（震電）	2,193,100	全然ダメです AKA	ALL(連) 残0
★ストリートファイターZERO2（ダン）	3,126,200	GSM-YBK-つる	ALL(連)(必) PA16
★ファイターズ・ヒストリー（サムチャイ）	1,516,600	剣匠イザナム	ALL(連)
★スーパーストリートファイターII（キャミィ）	2,159,300	G.M.C. ZFC.URA(バリ)	ALL(連)
★スーパーストリートファイターII（ダルシム）	2,038,200	SSMR'ST-MRC 桜妖精菜魅	ALL(連)(必)
★X-MEN（2PVer）	2,010	Rai	ALL
龍虎の拳2（ロバート・ガルシア）	2,599,140	SSC-ネズミ	ALL(パ)　(連) D×10
レイストーム（R-GRAY1）	15,242,050	5面7面ボム失敗 ATC-N.F	ALL(連)
スーパーストリートファイターIIX	1,831,900	椎名へきる ウォンチュー♡	ALL(連)(必) バルログ
スーパーストリートファイターIIX	1,839,300	野上ゆかな（LD424枚）	ALL(連)(必)（ザンギエ）

ICサービス千歳船橋＆経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MENvsストリートファイター	1,238,100	ユーヘイ	ALLダル, マグニ経堂店
ステークスウイナー2	11億0440万円	きくち	スーパーモデル 経堂店
ザ・キングオブファイター'96	637,900	おさかな'96	テリー紅丸クラーク船橋店
ストリートファイターZERO2（リュウ）	1,769,200	村中　淳	ALL 船橋店
バーチャファイター3	3′35″56	Z-MEN	リオン 船橋店

プレイスポットイーグル　東京
田無市本町4-2-16　おんべビル　B1～2F　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイストーム（R-GRAY1）	10,067,100	M.K	ALL
レイストーム（R-GRAY2）	15,399,400	M.K	ALL
バブルメモリーズ	10,667,330	CMK	56面 2P側
スーパーパズルファイターIIX	303,270	AIR	ALL レイレイ
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	296,000	しょう	詩織使用
デカスリート（槍投げ）	93.21m	T.T	
デカスリート（走り幅跳び）	8.93m	ZEX	エレン使用
ミッドナイトラン（タイム）	2′47″269	古式の父	EASY TUNED
ミッドナイトラン（タイム）	3′33″868	古式の父	MEDIUM TUNED
ミッドナイトラン（ポイント）	116,700	古式の父	MEDIUM TUNED

東京レジャーランド小岩店　東京
江戸川区南小岩8-15-3　☎03-5668-8411

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バトルガレッカ	12,060,120	OMK-SAN太郎	ALL ゴールデンバット
ナムコクラシックコレクションVOL.1（ゼビウス・アレンジ）	3,629,760	(柏)DIN-PAN（アレンジモード）	EX-1クリアSOL(パ)
ザ・キングオブファイター'96	905,700	GSM-亀	ALLテリー チンアテナ使
★ワインディングヒート	1′43″338	GKK.LIE	初級コース
プリクラ大作戦（クララ）	3,194,900	パンチラ大好きST G-つるぺたむね子	ALL
大魔界村	336,100		2周目6面× 2ALL

ジョイフルランド下井草＆江古田　東京
杉並区下井草2-44-7ゲームコーナー1Fカウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
蒼穹紅蓮隊（朏　良太）	31,634,162	YGA-IBA(屋)	ALL(連)
★バトルガレッガ	16,195,080	星白金-KIS	ALL(連) ガイン
バトルガレッガ	14,598,700	IML-YUJ	ALL(連) ワイルドスネイル
ロジックプロ	73,176	SAL	ALL
プリクラ大作戦（クララ）	5,837,500	RBN―クララーまいん	ALL
プリクラ大作戦（キララ）	5,457,300	XAH-BAK	ALL
デカスリート（トータル）	13,321	LKR	1コインALL バグ無し

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイストーム（R-GRAY2）	21,101,250	T3-キバヤシ(で)	ALL　(同)
★スーパーGT24h	2′48″31	CYR-CBY	ALL　初級 左回り
★ナムコクラシックコレクションVol.1（ゼビウス・アレンジ）	6,013,920	KUMAMOTO	ALL　(連) E×3クリア
★ナムコクラシックコレクションVol.1（ギャラガ・アレンジ）	1,396,450	KSL-WARRIOR	ALL　(連)
★龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	3,798,790	HIZ-ASM(ド)(玉)ちょ	ALL　(連)
★龍虎の拳2（ロバート・ガルシア）	2,623,722	HIZ-ASM(レ)(玉)ちょ	ALL　(連)
ぱずり	5,432,500	F.K-モリソヴァ(よ)	ALL

荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ天草降臨（タムタム）	6′59″06	EGC-(神)STR	ALL 羅刹
クレオパトラフォーチュン	3,112,790	EGC-(神)STR	Lv.65 B 1039
ステークスウイナー2（牡馬）	31億6690万円	EGC-(元)MKZ	ALL　アースクエイク
ステークスウイナー2（牡馬）	28億7190万円	EGC-(元)MKZ	ALL　スーパーモデル
ギャロップレーサー	14′14″66	EGC-(元)MKZ	ALL テイオー
プリクラ大作戦	4,206,500	JAG-MIYA氏	ALL キララ
X-MENvsストリートファイター	2,184,500	EGC-MIS(由)リカ	ALL ダル＆ガンビ
★ザ・キングオブファイター'96	1,158,900	SSC-ぶい	ALL　ボガード兄弟十舞
ワインディングヒート（中級）	1′47″346	JAG-OYA-G	完走 ベンツ
ワインディングヒート（上級）	2′33″102	JAG-OYA-G	完走 R32

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1ミヤタビルB1.B2　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アクアジェット（スタンダード）	1′42″86	GKK-LIE	完走
★アクアジェット（エキスパート）	1′53″51	GKK-LIE	完走
★ねらってチュー	606,820	DAB.S	ALL 10面25万
ダンシングアイ	4,237,550	ZKB-RIT8段	ノーミス ALL
★プロップサイクル（ストーリー）	20,550	KMS	ALL
対戦とっかえだま	1,640,900	SHW-ぴろしき	ALLモアイ
蒼穹紅蓮隊（八指多　薫）	24,097,512	DBL-らじあめ(中)	ALLⒷ×2
ステークスウイナー2	31億6690万	ブラック魔王	ALL

TAITO INN町田　東京
町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アクアリウム（イカ）	1,693,050	F.K-シャーモリソヴァ(よ)	ALL
★レイストーム（R-GRAY1）	15,922,550	PTY-FUS	ALL　(必)
レイストーム（R-GRAY2）	23,825,200	T3-WIZ	ALL　(必)

プレイスポット　すーるぽん　東京
渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
蒼穹紅蓮隊（八指多　薫）	15,223,075	で～ちゃん（XTC大好き人間）	6面 1.5錠飲む男
蒼穹紅蓮隊（朏　良太）	8,110,490	導師死んじゃイヤ！	5面 アーチャリーで072
蒼穹紅蓮隊（国村リカ）	5,132,960	元オウム信者（在家）	4面
ザ・キングオブファイター'96	552,000	K.W	ALL 女の子です
ダイナマイト刑事	ALL	JAG-MIYA	1coin　残0 ※3人設定
バトルガレッガ	10,715,310	LTC-吉村　聡（来店ありがとう）	ALL シルバーソード
バトルガレッガ	14,814,390	安達祐実で072！ムッシュ(ガ)	ALLまだ早いか？ガイン
バトルガレッガ	13,743,230	DBL-ごろたん	ALL ミヤモト
バトルガレッガ	12,690,690	JAG-MIYA	ALL ミヤモト
テトリス	LINE480にて達成	KYO～♡	999,999＋α 10万×1

プレイシティキャロット一橋学園店　東京
小平市学園東町1-4-33　☎0423-45-6356

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウイナー2（牡馬）	31億6690万	しゅんた	ALL Bエンジェル
ステークスウイナー2（牡馬）	28億7790万	しゅんた	ALL　審1 Sモデル
レイストーム（R-GRAY1）	6,331,450	水戸泉ピン子	6面
レイストーム（R-GRAY2）	14,380,450	大金無し君	8面
セクシーパロディウス（イワン）	3,888,900	LOUD	ALL　(連)
戦球	最大連鎖13	や～まの	ノーマルモードで達成
アクアジェット（エキスパート）	1′57″15	UUD	
アクアジョット（ジャンプコンテスト）	159m	S.F	
バトルガレッガ	9,654,360	水戸泉ペルソナ	ALL ミヤモト

タイトーイン戸塚西口店　神奈川
横浜市戸塚区戸塚町4023　☎045-881-6757

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイドバイサイド（弩級）	3′20″23	STG-MIC	BL0498
サイドバイサイド（超上級）	2′37″46	STG-MIC	BL5055
サイドバイサイド（上級）	2′59″50	iQe-もえもえ君	
サイドバイサイド（中級）	2′30″03	iQe-もえもえ君	
サイドバイサイド（初級）	2′09″08	iQe-もえもえ君	

ゲームパリティビット　東京
渋谷区笹塚1-57-10 笹塚駅前ビル2F　☎03-3376-0525

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウイナー2（牡馬）	31億0140万円	あき	ALL　シャイニンダンサ
ステークスウイナー2（牡馬）	28億6790万円	レッツゴーターキン	ALL　スーパーモデル
バーチャファイター3	2′06″76	ホンコン	ALL KAGE
蒼穹紅蓮隊（八指多　薫）	19,637,662	うまい人	ALL

プレイシティキャロット花小金井店　東京
小平市花小金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
蒼穹紅蓮隊（国村リカ）	11,162,760	CRA	1月6日
プロップサイクル（上級）	16,425	お客様	ALL
アクアジェット（スタンダード）	1′46″11	NA6	ALL
アクアジェット（エキスパート）	1′56″08	PEN	ALL ペンギン使用
アクアジェット（スタンダードJC）	134.0m	REO	ジャンプコンテスト
アクアジェット（エキスパートJC）	160.0m	PEN	同上
バーチャファイター3		対戦台ですがスコアは募集して	
サムライスピリッツ天草降臨		います。乱入はゴメンしてね。	

ゲーム倶楽部大船店　神奈川
鎌倉市大船1-23-28万屋ビル1F　☎0467-44-1963

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダンシングアイ	5,914,050	ECM-ZENJI	ALL　ノーミス
蒼穹紅蓮隊（国村リカ）	22,611,593	元師	ALL　(連)
バトルガレッガ	15,426,250	形状	ALL サイン
★戦国ブレード（翔丸）	1,674,400	でんすけ	2-6　(連)
レイストーム（R-GRAY1）	8,458,600	鎌倉学園天文部	7面ボス
レイストーム（R-GRAY2）	21,766,150	さっきい	ALL

いつの日か復活する日までお別れです。

●PC納屋橋店（愛知）

★当店には，自分の能力を測定する『技・能・体』が入荷しています。このゲームは能力測定後にもらえる全能者育成計画書がかなりおもしろく，すごく評判です。さああなたも自分の能力を測定し，弱点を強化！

●アミューズメントスクウェアカサブランカ（香川）

★今回でスコア集計を終了させていただくことになりました。情報提供をしてくださったみなさまに感謝いたします。おかげさまで念願の全国トップも取ることができました。本当にありがとうございました。

●アミューズメントZiZZ大竹駅前店（広島）

★『バーチャロン』入荷（今頃）！ 50円で対戦プレイできます。でも，筐体はエアロシティだったりする（日本に何台もないと思う）。

●モンキーハウス本館（福岡）

★『ナックルヘッズ』（ロブビンセント）／1,705,900／はしご／ALL

ゲームプラザニューヨーク大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイストーム（R-GRAY2）	21,955,150	さっきい	ALL
蒼穹紅蓮隊（国村リカ）	16,048,040	玲子（19才）	1-6 3号機使用
神凰拳	512,800	凡人（BOND）	ALL シーナ
神凰拳	426,300	凡人（BOND）	ALL スサノオ
サムライスピリッツ天草降臨（タムタム）	9′06″76	大たわⓀ	ALL
X-MENvsストリートファイター	914,800	S.M	ALL ローグ＆リュウ
バーチャファイター3	1′53″81	長谷嘉祥（N.K）	ALL あおい

プレイアイシー鶴巻店　神奈川

秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター3	4′03″37	T.I	ALL ジャッキー
ブロップサイクル（初級）	7,420	マスタ吉君	ALL
ブロップサイクル（上級）	14,970	マスタ吉君	ALL
ビッグトーナメントゴルフ	-21	SAS	ALL
ダンシングアイ	883,650	Dr. 中村	R-11
パネルボブル2X（対戦）	3,212,480	マスタ吉君	R-10
上海　万里の長城（北京）	609,270	J.N	R-25

ゲームセンターコパIII　神奈川

秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★爆烈ブレイカー	1,124,880	FGM-UKA	ALL (連)
レイストーム（R-GRAY1）	15,741,850	ウーキーMST	ALL (必)
バトルガレッガ	13,867,610	QQQ	ALL (連)ミヤモト
バトルガレッガ	0	KMC-IZA	6面 (連)ガイン
スーパーパズルファイターIIX	526,750	KMC-TEM（ひまつぶしです）	ALL (連)
★スーパーストリートファイターII（ベガ）	2,027,600	ウーキーMST	ALL (連)　3万×1落ち
デカスリート	13,230	REI	ALL (連)
★ストリートファイターZERO（ダン）	2,702,200	KMC-IZA	ALL (連)(必)　2本落ち

八千代台プレイランドカーニバル　千葉

八千代市八千代台東1-6-17八千代コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター3	2′32″73	DEBU	ALL カゲ
バーチャファイター3	2′58″96	DEBU	ALL タカアアラシ
ストリートファイターZERO2 ALPHA	2,217,100	DEBU	ALL

ゲームプラザメッセ102四街道店　千葉

四街道市四街道1-2-1チェリープラザ1F　☎043-424-6070

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター3	3′04″31	YSR-KAN	ALL リオン
バーチャファイター3	2′37″24	TSP	ALL カゲ
レイストーム（R-GRAY1）	12,903,800	TSR-AXE	ラスボス
ブロップサイクル	17,580	RIN	ALL
対戦とっかえだま		スコア募集中	
X-MENvsストリートファイター		スコア募集中	

ゲームインパートナー　千葉

松戸市上本郷908-3　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バトルガレッガ	13,407,800	BATTU	ALL ミヤモト
X-MENvsストリートファイター	1,737,500	MOL-M	ALLゴウキ・リュウ
レイストーム（R-GRAY1）	8,759,000	宇宙パワーX	6面
レイストーム（R-GRAY2）	15,302,050	宇-ST-T0S	6面
サムライスピリッツ天草降臨（ハンゾウ）	12′54″35	ラリラリ	ALL
上海III	98,900	ラーリー穴埋め君	ALL

ギャレッソ津田沼＆新宿店　千葉

船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,883,800	TENPULA-PSM	ALL 片桐彩子
バトルガレッガ	14,716,000	KMT	ALLミヤモト
バトルガレッガ	12,894,820	ZFC-FCM（初クリア）	ALL ガイン
セガラリーチャンピオンショップ	2′26″46	でるはま(爆)隊長	ランチャ 完走
★セガラリーチャンピオンショップ	2′11″33	KA. たかはし	ランチャ 完走
スーパーパズルファイターIIX	295,330	さくら命 OGA-小川(そ)	ALLさくら ノーマル
デカスリート（400m走）	40″62	NCR	ALL ドイツ人使用
デカスリート（TOTAL）	13,068	NCR	ALL　イギリス人使用
デカスリート（円盤投げ）	82.63m	NCR	ALL　イギリス人使用
デカスリート（1500m走）	3′16″96	NCR	ALL　イギリス人使用

ゲームコーナーヤングパレス　千葉

鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ天草降臨（ナコルル）	12′46″01	MGN-NAD	ALL　羅刹
サムライスピリッツ天草降臨（花諷院骸羅）	13′51″53	HARD-M.M	ALL　羅刹
X-MENvsストリートファイター	2,636,800	茶柱	ALL　春麗とストーム(連)
ザ・キングオブファイター'96	761,600	YSD（クラーク・レオナ・ベニマル）	ALL
バトルガレッガ	11,496,450	AB'	ALL ワイルドスネイル
蒼穹紅蓮隊（八指多　薫）	13,535,562	MGN-NAD	ALL
蒼穹紅蓮隊（国村リカ）	15,866,230	AB'	ALL
戦国ブレード（こより）	1,546,400	ASS・ニッシー西	2-5　連付

TV　パンアップ　千葉

柏市旭町1-3-14　☎0471-43-9829

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バトルガレッガ	10,221,000		ALL シルバーソード
バトルガレッガ	14,139,860		ALL ワイルドスネイル
バトルガレッガ	13,498,420		ALL ミヤモト
バトルガレッガ	11,504,350		ALL ガイン
バトルガレッガ	10,042,320		ALL チッタ
バトルガレッガ	11,341,090		ALL ボーンナム
マジカルドロップ2（ひたすらモード）	9,999,999＋α	3名	
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,826,400		早乙女　優美

ゲームプラザコトブキ　埼玉

浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ天草降臨（十兵衛）	6′26″64	KSM(恵)	ALL (連) 修羅
サムライスピリッツ天草降臨（覇王丸）	9′32″60	KSM(恵)	ALL (連) 修羅
サムライスピリッツ天草降臨（リムルル）	10′32″90	あれ～本命はシャルのび	ALL (連) 修羅
サムライスピリッツ天草降臨（蒼月）	10′38″76	まあいいでしょう♥ KSM(恵)	ALL (連) 羅刹
サムライスピリッツ天草降臨（タムタム）	14′31″81	RGR-10000	ALL (連) 修羅
バーチャファイター3	2′19″98	RGR-10000	ALL カゲ
バーチャファイター3	3′02″12	KSM(恵)	ALL あおい
ダンシングアイ	3,330,200	KSM(恵)	ALL 1ミス
ザ・キングオブファイター'96	836,000	KSM(恵)	ALL (同) 餓狼チーム
ソウルエッジVer.II	2′59″13	ビデオ購入者に感謝のび♥次回はCG4	ALLジークフリート(連)(同) TAモード

ゲームイントーヨコ北越谷店　埼玉

越谷市大沢3-6-12　☎0489-79-4320

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マジカルドロップ2（ストーリーモード）	5,330,006	ZAC-Ristar	ストレングス使用ALL(連)
★ストライカーズ1945（ZERO）	2,202,900	DAB.S	ALL　1周 118.3万
★ぷよぷよ通	939,212	SPD-水無月愛理	ALL Ⓑ712
★バルギューブ	5,140,700	ZAC-Ristar	レベル99＋a 1P 側
★キャノンダンサー	6,316,780	G.GET	ALL　残2 (連)　ノーボム
★レイブレーサー（初級T.T）	1′44″430	PNT-ぽん	ギア(連) 完走
★ガンバード（マリオン）	2,149,900	DAB.S	ALL (連) 残0　B1
★ゲーム天国（プーペラ）	36,179,600	ZAC-Ristar	ALL (連) プーペラ使用
鉄拳2（平八）旧バージョン	1′19″96	おこぼれ拾いに徹する男	(予)　51秒 ALL
★ソウルエッジVer.II	2′08″19	ATF-ろっど	ALL, (予)1 38

ガリバー熊谷店　埼玉

熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャロン	3′01″10	NKR	ALL テムジン
レイストーム（R-GRAY2）	19,375,200	Von dem ONKEL	ラスボス
X-MENvsストリートファイター	1,471,300	とりあえず	タイツマン＆チュンリー
クイズなないろドリームス虹色町の奇跡	149,300	MAD-E	5月27日

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城

つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
蒼穹紅蓮隊（八指多薫）	14,572,950	YMN	ノーマル 1-6
もうぢゃ（対Com）	1,216,920	WH56	ノーマル 5面
スーパーパズルファイターIIX	332,230	KYM	ハードモード ALLさくら
スーパーパズルファイターIIX	313,670	KYM	ハードモード ALLモリガン
アクアジェット		1PLAY¥100 1タイム募集中。	
バーチャファイター3		キャラ別タイム募集中。	
サムライスピリッツ―天草降臨―		キャラ別タイム募集中。	

トミームナコ　群馬

高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サムライスピリッツ天草降臨（天草・羅刹）	3′50″17	SuRun-Y	ALL (連)
バーチャファイター3	1′57″62	SuRun-Y	ALL　カゲ
X-MENvsストリートファイター	2,159,100	SuRun-Y	ALL　セイバー＆春麗(連)(必)
バトルガレッガ	14,748,220	ATF-KEN	ALL (連) チッタ
バトルガレッガ	13,686,000	ECM-FIXCHER	ALL (連) ボーンナム
★鉄拳2　Ver.B（ジャック2）	0′56″50	SuABN-ゴリ中嶋	ALL (連)(必) (予)40″31
19XX（モスキート）	18,544,400	ECM-SSI-S.I	ALL (連)
魔法大作戦（チッタ）	3,426,620	最近かなり少女♡	ALL (連)
ガンスモーク	2,361,250	最近かなり少女♡	ALL (連) ※3機設定

モンテカルロ　群馬

高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイストーム（R-GRAY2）	18,289,550	も？？？	ALL5 機設定残×3
ワインディングヒート（上級　T.A）	2′41″943	I.C.B.M	シルビア（ノーマル）
X-MENvsストリートファイター	2,299,900	最近かなりソゲンドウ	ALL (連)つき
サムライスピリッツ天草降臨（(羅)天草四郎）	5′18″83	SnRun-STM	ALL
バーチャファイター3	2′01″25	最近かなりネルフ	ALL カゲ
ステークスウイナー2（牡馬）	31億6690万円	魔B党-MIE	ALL 全勝
ステークスウイナー2（牡馬）	28億3590万円	魔B党-MIE	ALL 17戦16勝
ステークスウイナー2（ダンスステップ）	26億2040万円	魔B党―おしょうの友達Y	ALL
龍虎の拳外伝	2′52″98	FAG 外出中でーす	ワイラーALLバースデーあり

アミューズメントピア☆フェスタ　山梨

甲府市中小河原571-1　☎0552-43-7967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バーチャファイター3	1′31″96	ORS―(殺)―N	ALL カゲ
バーチャファイター3	1′51″10	俺様	ALL ジャッキー
バーチャファイター3	1′55″72	ZGF-PAX	ALL アキラ
バーチャファイター3	1′56″51	俺様	ALL タカアラシ
バーチャファイター3	1′59″92	ZGF-PAX	ALL パイ
バーチャファイター3	2′03″56	ZGF-PAX	ALL アオイ
バーチャファイター3	2′57″46	俺様	ALL サラ
ソウルエッジVer.III	2′29″23	掲載記念♡ BUU	ALL 平四郎
ザ・キングオブファイターズ'96	771,200	JAM	ALL
サムライスピリッツ天草降臨	前面クリア	JAM. AMO 他多数	参考記録

西銀座ゲームプラザ　山梨

甲府市中央1-12-43　☎0552-32-5656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター3	1′32″04	ORS―(殺)―N	ALL カゲ
バーチャファイター3	2′05″81	NGP-TEI	ALL タカアラシ
バーチャファイター3	2′11″12	NGP-TEI	ALL ジャッキー
対戦とっかえだま	1,737,000	NGP-ANP	ALL ドップリ博士
クレオパトラフォーチュン	12,296,450	NGP-ANP	LV69 NAX14連鎖 ブロック1110
もうぢゃ（対戦モウヂャ）	3,245,450	BLUEBREAKER-ANP	ALL (連)(必) 全消し×7
★もうぢゃ（もぐもくモード）	10,000,000＋α	NGP-BLUEBREAKER-ANP	
バトルガレッガ	10,939,270	NGP-ALF-FX	ALL

アップル（ママ・トップ）　静岡

静岡市竜南1丁目1番54号　☎054-248-7700

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイストーム（R-GRAY2）	16,660,300	ASD-TMY	ALL
逆転パズル番長	9,999,990	海野殿	腕だめしモード
ブロップサイクル	17,570	Y＝K	ストーリーモード
X-MEN VS ストリートファイター	1,153,300	外岡AKR殿	ゴウキリュウ
ガンブレード	72,159	EGK	
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	770,400		テリーアンディーリョウ
バブルメモリーズ	4,023,060		
ストリートファイターZERO2	1,554,100	セクシーマスターキャミイ	青ゴウキノコインローズ

ゲームコンドルバードII　静岡

静岡市鷹匠3丁目1-13　☎054-255-4363

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター3	2′21″51	ASD-AKR	アキラ
レイストーム（R-GRAY1）	7,897,750	CSP-EFG	ラスボス
レイストーム（R-GRAY2）	18,672,600	ASD-TMY	ALL
ストリートファイターZERO2 ALPHA	2,675,900	MAY	ALL　ガイ S・モード
サムライスピリッツ天草降臨	6′22″01	MRX	タムタム
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,499,300	HIS	ALL　片桐
サイキックフォースEX	2′38″16	幻魔	玄真
サラマンダ	4,846,300	ASD-ZABADAK	7月2日
首領蜂（タイプC）	35,684,390	ASD-ZABADAK	2周ALL
対戦とっかえだま	1,452,300	P・S	中ボス2人目ラブラブ

プレイシティキャロットアピア店　静岡
静岡市中吉田15-8　プラザアピア1F　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★蒼穹紅蓮隊（国村リカ）	27,961,597	善之字元師	ALL　連付 60万×7
レイストーム（R-GRAY2）	17,470,750	ASD-TMY	ALL　連付
アクアジェット（スタンダードTA）	1′47″93	ELY(す)	完走　ペンギンモード
ギャロップレーサー（トロットサンダー）	7′48″20	N.Y	ALLドリームクリア
ガンブレードN.Y（スコアモード）	64,044	FBI	ALL

アイリン夢空間　岐阜
本巣郡穂積町稲里大西635　☎058-327-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クレオパトラフォーチュン	7,518,550	☆CAT'S-とき坊	ALL 1667B
プリクラ大作戦	6,320,900	GRI-KSG(ま)	ALL キララ使用
プリクラ大作戦	2,085,100	☆CAT'S-きみちゃん	ALL クララ使用
バーチャファイター3	1′40″57	☆CAT'S-きみちゃん	ALL パイ使用
X-MEN VSストリートファイター	2,321,900	☆CAT'S-きみちゃん	ALL
レイストーム（R-GRAY1）	9,622,650	☆CAT'S-VXV	ALL　(必)
ロジックプロ	70,834	GRI-KSS(ま)	ALL
ナムコクラシックコレクションVOL.2（パックマン）	408,200	L2A-大明神	ALL(パ) オリジナル
バトルガレッガ	13,025,660	☆CAT'S-きみちゃん	ALL　(連) チッタ使用

ゲームブルース　岐阜
大垣市高屋町1丁目43番　☎0584-82-6196

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN VSストリートファイター	1,551,200	Y・S	ALL
X-MEN VSストリートファイター	1,239,600	Y・S	ALL
バーチャファイター3	3′47″01	Y・H	ジャッキー
バーチャファイター3	79WIN	KAZ	ウルフ
蒼穹紅蓮隊（八指多薫）	13,276,420	YSO-AZ(破)(よ)	6ボス
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	633,600	M・S	エディット
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	41WIN	Y・W	エディト
バーチャロン	3′57″06	Y・O	テムジン
究極タイガーII	4,039,730	大橋孝宣	1P5面

Y・Pエンゼル　岐阜
多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN VSストリートファイター	1,893,200	帝国人N（チュンリー・マグニート）	ALL
レイストーム（R-GRAY2）	9,824,850	JT.	6面　マニュアル
D&D2　シャドーオーバーミスタラ	4,239,000	RIS（シーフ使用）	ALL　1Pプレイ
レイブレーサーSD（最速ラップタイム）	45″787	KNIGHT	初級T・T
レイブレーサーSD（最速ラップタイム）	51″198	JFK	中級T・T
レイブレーサーSD（最速ラップタイム）	1′06″779	JFK	上級T・T
レイブレーサーSD（最速ラップタイム）	46″247	JT.	最上級T・T
パズルボブル2X	16,558,220	パズルボウルなういろう会の影	ばぶ〜。（RD15）
マジカルドロップ	18,066	USI	

シーキャットPART1　愛知
豊橋市中浜町219-30　☎0532-37-2478

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ天草降臨	9′23″07	AAZ	ALL 覇王丸
サムライスピリッツ天草降臨	10′15″22	EBE-UME Gダラはやる！！	ALL リムルル
バーチャファイター3	2′53″21	富田（弟）	ALL ラウ
X-MEN VSストリートファイター	1,869,400	細井殺し屋	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	537,100	細井殺し屋	ALL
サムライスピリッツ天草降臨	13人抜き	水谷さん	タムタム 最強キャラ
バーチャファイター3	3′35″12	UME対戦求ム	ALL ジャッキー

ゲームプラザ　イエローハット　愛知
名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンシングアイ	5,110,000	HQM-変な奴教徒 "TMR" たこまる	ALLノーミス　Tx2000
X-MEN VSストリートファイター	2,276,200	SDR-えくすたあ	ALL 豪鬼、リュウ
レイストーム（R-GRAY1）	10,860,450	SOLID-S.S	ALL (連)無し
ギャルズパニック4遊	ALL	NMT	ALL
蒼穹紅蓮隊		申請者ゼロ…だれかやらんか？	クリアした人は、申請して
アクアジェット（初級）	1′46″28	わざわざ上に乗ってやる人いるの？	完走 ペンギン

プレイシティキャロット納屋橋店　愛知
名古屋市中区栄1-2-6　名宝会館B1F　☎052-204-0237

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイストーム（R-GRAY1）	10,721,950	SOLID-S.S	ALL
バーニングフォース	572,680	徳	4-2 裏×1
ローリングサンダー	273,940	チョロ	AREA8 旧Yer
エメラルディア	7,272,946	Macco	Ly113 上級スタート
エメラルディア	6,581,902	(竹)	Ly96 上級スタート
プロップサイクル	14,820	MRB	ALL パーフェクト
ダンシングアイ	808,500	Macco	St8 3サル設定
X-MEN VSストリートファイター	1,035,700	ナイスブラザー	春麗＆豪鬼

オレンジペコ　愛知
名古屋市昭和区隼人町8-14　☎052-836-3072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ天草降臨（バサラ）	8′27″72	Ⓩ	ALL バサラ使用
★プリクラ大作戦（クララ）	7,265,000	K.Mくん	ALL　ジャックフロスト
★対戦とっかえだま	2,971,900	LAC-HERO	ALL カップル使用
ギャロップレーサー（トロットサンダー）	7′48″08	HYK-変態教祖	ドリームカップ優勝ALL
★ギャロップレーサー（サクラバクシンオー）	7′42″78	DCC-AGAS-KACⓅ	ドリームカップ優勝ALL
★蒼穹紅蓮隊（胐良太）	33,225,420	YGA-IBA	ALL 65万×10
クイズなないろドリームス虹色町の奇跡	3,109,000	手羽先(研)TP＝	ALL　＝ 96%
ダンシングアイ	3,268,000	ハマグリがライバル 変な奴教徒たこまる	ALL 百万×1
★バブルメモリーズ（物語・表）	31,950,470	NBLA-AGGS -DOHⓈ	ALL
ストリートファイターZERO2 ALPHA	3,085,800	BOB	ALL　豪鬼 サバイバル

ゲームランドプラス1＆ゆき　愛知
小牧市中央1-277　☎0568-41-0637

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ天草降臨（破沙羅）	7′56″52	Ⓩ	ALL 破沙羅
対戦とっかえだま（ヒロシ＆ヒトミ）	2,357,500	Ⓩ	松レベル ラスボスまで
蒼穹紅蓮隊（八指多薫）	15,571,044	PHGSY-LAY	1月6日
デカスリート（槍投げ）	97.56m	IKE	ロシア
デカスリート（1500m走）	3′16″14	MBX	イギリス
ガイアポリス（プリンス）	10,289	PHGSY-DXG	ALL
レイフォース	6,089,800	PHGSY-KOT	ALL まだまだ！
ダライアス外伝	復活しました	Yゾーン担当者募集中！！	シンクロ付 大音量！

ゲームセンター・ニュースター　三重
津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウィナー2（牡馬）	31億4,540万円	HKJ＝ジョモミツ	ALL アースクエイク
ステークスウィナー2（牝馬）	28億5,790万円	M.F.D.(眼)	ALL スーパーモデル
風雲スーパータッグバトル	248,900	NMR・ミッチー	ALL キム＆サ
サムライスピリッツ天草降臨（タムタム）	10′38″35	CAT	ALL
レイストーム（R-GRAY2）	15,155,200	CAT	7面ボス

GAME'S DRAGON　京都
京都市上京区千本通下立売下る小山町888ドルスII1F　☎075-822-3017

タイトル	スコア	スコアラー	備考
蒼穹紅蓮隊（八指多薫）	22,433,046	S.N（4分の1）	ALL　(連)
蒼穹紅蓮隊（胐良太）	18,793,734	S.N	ALL　(連)
ストリートファイターZERO2 ALPHA	3,690,400	もういい	ALL　(連) リュウサバイバル
バトルガレッガ	11,749,340	練習中です H.M	ALL チッタ
ストリートファイターZERO2　ALPHA（リュウ）	3,509,200	オール(パ)	ALL　(連)(同) オール(パ)
ストリートファイターZERO2　ALPHA（アドン）	3,376,900	タコ太	ALL　(連) P×18
ストリートファイターZERO2　ALPHA（さくら）	3,299,300	ゴウキで25万おち	ALL　(連)(同) P×18
ストリートファイターZERO2　ALPHA（春麗）	3,125,800	タコ太	ALL　(連) P×15
レイストーム（R-GRAY2）	20,227,750	燃え尽きた　su	8面
★ヴァンパイアハンター（ガロン）	3,074,000	Tiny-DIL 佐塚君おめでとう	ALL　(連) だといいね

ゲームセンターシャトー　京都
京都市中京区西ノ京円町3　☎075-462-1330

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター（オルバス）	1,376,600	BuckeyeExe	ALL ターボ
マーブルスーパーヒーローズ（アイアンマン）	1,847,600	美鶴 "蟹玉" 唯	ALL ターボ
ソウルエッジVer.II	5′18″29	TA2	ALL ジークフリート
サイキックフォース	7′12″16	テリーボガード	ALL ウォン

GAME'S WiLL　京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★クレオパトラフォーチュン	22,435,890	ブルトゥム発売記念 L2A-大明神♥	ALL BL1651
セガツーリングカーチャンピオンシップ	2′45″271	wzh	ALL
ギャロップレーサー（サクラバクシンオー）	7′43″28	GEKI(ぬ)	ALL 全部1位
クイズなないろドリームス虹色町の奇跡	1,710,900	Ritche-Key	ALL 96%
プロップサイクル	19,130	目指せ月一常連 FGM-UKA	ALL 右中左
★進め！対戦ぱずるだま	195,300	UYK	ALL あたぼう
スターグラディエイター	2′35″03	LZA-大明神♥	ALL カッパ
バトルガレッガ	14,989,710	木村	ALL ミヤモト

アミューズメントスペース　フジ　大阪
大阪市北区天神橋4-10-8　☎06-356-3933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アクアジェット（スタンダード）	1′42″85	1play 200円	完走
バーチャファイター3	2′18″37	みしまっち	ALL ジャッキー
★ロックマン2	1,320,100	咆哮野郎一まJU	ALL　(連)(必) ストーリー3
ステークスウイナー2（牡馬）	31億6,690万円	香月　利和（借金　大王）	ALL
★龍虎の拳（リョウ・サカザキ）	1,128,590	香月　利和（Dを集める人）	ALL(パ) D×2
★龍虎の拳（ロバート・ガルシア）	1,125,500	香月　利和（午前1時）	ALL(パ) D×1
蒼穹紅蓮隊（八指多薫）	22,341,225	4分の1男	ALL　(連)
レイストーム（R-GRAY1）	13,462,100	香月　利和（ロッテリアの裏）	ALL
バトルガレッガ	14,151,540	香月　利和（エビバーガー）	ALL ミヤモト
バトルガレッガ	12,323,540	H.M	ALL チッタ

PLAY CITY NASA　大阪
大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウイナー2（牡馬）	31億6690万円	さいとー＆でん先生	ALL　(連)付
ステークスウイナー2（牡馬）	30億3390万円	さいとー	ALL　(連)付
X-MENvsストリートファイター	2,251,300	MLK-Y.O	ALL　(連)付
対戦とっかえだま	1,929,500	まっつん	ALL　(連)付

タイトーイン002スタジアム　大阪
豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ファイターズインパクト	2′53″36	WILLARD	ALL ホーネット
ラストブロンクス	2′34″31	WILLARD	ALL ジョウ
ラストブロンクス	3,997,749	WILLARD	ALL ジョウサバイバル
クイズなないろドリームス虹色町の奇跡	1,484,400	Ritche-Key	ALL 97%
バトルガレッガ	14,812,320	ドラゴンボールZと雷牙(連)なし	ALL ミヤモト
バトルガレッガ	18,936,790	トップとってたタンスポの奴アホ死ね	2-5ミヤモト 金よこせ
バトルガレッガ	13,411,340	姫路城	2-2ガイン ガイン
クレオパトラフォーチュン	9,860,890	あと14万でカンスト（超よゆう）	ALL

タウンスポットプレイランド　大阪
茨木市中津町4-3　☎0726-37-5311

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャロップレーサー	7′44″00	中段ベルベルヒトデ（REG100%）	ALLサクラ 短
ギャロップレーサー	12′30″91	STAC-MSV	ALLヒシア マゾン中
ギャロップレーサー	14′14″46	メルシーに設定5はありません	ALLナリタ 長
★風雲スーパータッグバトル	646,150	MZ神-ZII(か)	ALLじじい 十赤忍
バーチャファイター3	2′17″48	T.M(欠)	ALL　6段 ジャッキー
蒼穹紅蓮隊	19,403,825	ESL-M.K	課長6面
ステークスウィナー2（牝馬）	28億3,790万円	H.Y-ヒデ	ALL
トキメキのミニゲームサイス	10,245,000	ひまつ武士ペン金	(連)付
佐川急便（時給）	1,000	しんどいペン銀	1日10時間
ジェームス三木（サイン）	2枚	もう一息ペン銅	めざせ10枚

マンモス城インベーダーハウス　大阪
高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2 ALPHA	3,793,700	時間がないっ いそげー	ALLさくら Ⓟ15Ⓞ18
クイズなないろドリームス虹色町の奇跡	2,012,900	ぷよ太陽に期待	ALL 98%
バトルガレッガ	12,990,750	IGU	ALL ミヤモト
レイストーム（R-GRAY2）	17,335,950	元インベQ研　CU M-VD-TFT(偽)	ラスボス
X-MEN VSストリートファイター	2,200,800	あり	ALL 豪鬼春麗
銀河任侠伝	1,421,100	SGP-B級ゲーム愛好会	ALL 残1

○○○CHALLENGE! HIGH SCORE!○○○

プレイシティチャレンジャー　大阪
守口市土居町8-11　☎06-994-7476

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ天草降臨	5′40″58	NOY	橘右京使用
レイストーム (R-GRAY1)	11,552,950	F.T	ラスボス
対戦とっかえだま	1,193,800		ひろし＆ひろみ使用　7面
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	753,200	アスカJr.	クラークチョイ庵　ALL
ステークスウィナー2	30億1,290万円	西川　元希	シャイニンダンサーALL
X-MEN VSストリートファイター	2,101,800	アスカJr.	ゴウキ・ケン使用　ALL
クイズなないろドリーム虹色町の奇跡	137,600	魔法の天使 東鳩真由美	81%
X-MEN VSストリートファイター	1,937,300	アスカJr.	ウルヴィー・ケン　ALL
X-MEN VSストリートファイター	1,733,800	アスカJr.	ゴウキ・マグニートALL

TiLT堺東店　大阪
堺市中瓦町2-3-12　パーター阪本ビル　☎0722-24-6808

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ天草降臨 (タムタム)	10′26″25	真プリさん	ALL
クレオパトラフォーチュン	12,144,680	真プリクラ外伝すごいよ！　○○○さん	ALL
X-MEN VSストリートファイター	1,435,400	真プリさん	ALLストーム、春麗連付
ファイターズインパクト	3′35″15	真プリさん	ALLホーネットプロレス
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,645,600	どせいさん	ALL　連付 美樹原
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,084,600	ごめんね中尉ちゃん	ALL 連付
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	624,600	RAE	ALL
ストリートファイターZERO2 ALPHA	1,601,200	中尉ADDICT	ALLナッシ(連)ュサバイバル
サイキックフォースEX	3′39″20	K・A（スプリント）	ALL ウォン
レジェンドオブヒーロートンマ	326,400	真プリさん	ALL 連付

ゲームスペース姫路店　兵庫
姫路市駅前町246　神友ビル2F　☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナムコクラシックコレクションVOL.1 (マッピー・アレンジ)	3,662,430	Y.F	ALL アレンジ
達人王	1,662,890	SUR-DKS(犯) (HKG)	2周目2面
ハイパーアスリート (1Pトータル)	17,790pts	HKG-DKO(罪) 爪が溶けました。	ALL USA使用
ハイパーアスリート (走り幅跳び)	11.36m	HKG-DKO(罪)	
ハイパーアスリート (砲丸投げ)	28.14m	HKG-DKO(罪)	
ハイパーアスリート (110mハードル)	9″02	HKG-DKO(罪)	
ハイパーアスリート (三段跳び)	20.91m	HKG-DKO(罪)	
ハイパーアスリート (ハンマー投げ)	109.17m	HKG-DKO(罪)	
ハイパーアスリート (100mダッシュ)	7″55	HKG-DKO(罪)	
ハイパーアスリート (100m自由形)	40″53	抜けん（DKO談） T.H	

ゲームセンターピノキオ　兵庫
明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ天草降臨 (天草)	6′55″62	KTK	ALL
サムライスピリッツ天草降臨 (シャルロット)	7′29″04	〆切日に来なかった人　SWT(仏)	ALL
X-MEN VSストリートファイター	2,262,200	KTK	ALL 春麗＆ゴウキ
スターグラディエイター	2′50″78	コアマガジン入社希望！	ALL カッパ
スターグラディエイター	2′15″99	アリスクラブが望ましい！	ALL ビルシュタイン
レイストーム (R-GRAY1)	11,260,050	FUN人	ALL

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川郡野口市町高橋町86-2　☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アルゴスの戦士	6,439,600	WIZ	
セガツーリングカー	2′46″599	ちーむはざーど No'555JFK	メルセデスベンツ　MT
★ロジックプロ	74,042	ロジプーデータの人	ALL R×2
★X-MEN VSストリートファイター	3,122,200	KAD-1P台くれ	ALL リュウ＋春麗
バーチャファイター3	2′24″15	すもうの人	ALL たかあらし
ステークスウィナー2 (牡馬)	31億6,690万	うまお	ALL 限界点のはず
ステークスウィナー2 (牝馬)	28億6,790万	-2,000万	ALL
スターグラディエイター	1′57″10	KAD-パシフィストボーナスくれ	ALL1負け 攻撃回数：0　ビルシュタイン

ゲームスポット　パスカル　大福店　岡山
岡山市大福134　☎086-282-6667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タイムクライシス	10′33″27	ZZZめぐみ	1クレALL ストーリー
X-MEN VSストリートファイター	1,387,800	ZZZみやむー	1クレALL リュウサイクロップス
ストリートファイターZERO2 ALPHA	3,422,100	ZZZいわじゃん	ケンサバイバル P＝15
ストリートファイターZERO2 ALPHA	ZZZまさみ	リュウP＝13 1クレALL	
X-MEN VSストリートファイター	1,243,100	天上天下唯我独尊	ダルシムリュウ1クレALL

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147　イーストランド別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイトフィーバー (ミユキ)	499,800	テコン王じゃ ©前田	ALL
X-MEN VSストリートファイター	1,680,100	KAG三厳 リュウ＆ウルバリン	ALL リュウ終
サムライスピリッツ天草降臨 (十兵衛)	9′07″08	KAG三厳	ALL 羅刹・剣豪
サムライスピリッツ天草降臨 (ナコルル)	11′55″36	KAG三厳	ALL 修羅・剣豪
サムライスピリッツ天草降臨 (リムルル)	13′46″35	KAG三厳	ALL 羅刹・剣豪
サムライスピリッツ天草降臨 (骸羅)	13′04″11	魚屋さん ©前田	ALL 修羅・剣豪
蒼穹紅蓮隊 (国村リカ)	19,763,310	新人MA・	ALL 連なし
ギガンデス	1,486,400	綾波の誕生日は 1930・4・30	ALL 藤永田にて
ハングオン (PXタイプ)	10,795,070	没、1942・11・15　ソロモン海	ALL サボ島西側
サイキック5	4,041,100	ホ・シ・イ　X2千に入れてくれ　ひろ	8面

プレイシティキャロット島大前店　島根
松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アクアジェット	1′54″48	BEE	上級
リアルバウト餓狼伝説	1,853,000	MBO	ALL 秦崇秀
エイリアンVSプレデター	4,421,400	FZR	プレデターウォリアーALL

ゲームプラザミッキー　広島
広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
得点王　炎のリベロ　SNKチャンピオン	＋47点	NEZ-GYO	ドイツ使用 ALL
サムライスピリッツ天草降臨 (ガルフォード)	7′18″65	NEZ-GYO	ALL
サムライスピリッツ天草降臨 (風間蒼月)	7′29″96	NEZ-GYO	ALL
サムライスピリッツ天草降臨 (天草四郎)	10′53″96	まったくやる気なし ねずぎよ	ALL
サムライスピリッツ天草降臨 (リムルル)	11′05″75	もっとやる気なし ねずぎよ	ALL
サムライスピリッツ天草降臨 (タムタム)	12′33″27	ここまでくるとどうでもええ　ねずぎよ	ALL
サムライスピリッツ天草降臨 (服部半蔵)	13′04″99	さむいよ～さむいよ ねずぎよ	ALL
X-MEN VSストリートファイター	2,062,200	NEZ-GYO	春＆磁界王使用　ALL
ダンシングアイ	1,503,150	サクラ大戦大好き まかくん	13面
神凰拳	1,437,300	銀嬢伝大好き まかくん	ルシファー使用　ALL

オキモト　広島
広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター3	2′18″07	G	ALL ラウ
バーチャファイター3	3′16″09	わらこ	ALL カゲ
バーチャファイター3	4′01″23	わらこ	ALL アキラ
バーチャファイター3	4′23″04	BHA	ALL リオン
ストリートファイターZERO2 ALPHA	1,397,500	♡	ALL ゴウキ
ストリートファイターZERO2 ALPHA	929,300	HH	ALL リュウ
ストリートファイターZERO2 ALPHA	1,008,200	YO	ALL アドン
ストリートファイターZERO2 ALPHA	1,175,400	たかし	ALL ローズ
ストリートファイターZERO2 ALPHA	1,277,500	たかし	ALL サバイバルモード
サムライスピリッツ天草降臨 (タムタム)	12′18″37	M・S	ALL タムタム使用

アミューズメントZiZZ大竹駅前店　広島
大竹市新町1-2-3大竹ニチエービル1F　☎08275-3-5994

タイトル	スコア	スコアラー	備考
蒼穹紅蓮隊 (八指多薫)	15,786,760	YUN	ALL
蒼穹紅蓮隊 (朏良太)	10,374,520	KIN	1月6日
レイストーム (R-GRAY2)	18,709,450	CRS-ハラクン	ALL
ねらって　チュー！	225,970	SIN	ALL
パズルボブル2	150,850,640	SIN	29面ひとりでパズル
スーパーパズルファイターIIX	350,450	S.F	ALL　P25 サクラ　連4
サムライスピリッツ天草降臨		対戦者求ム	
バーチャロン		対戦者求ム	

アミューズメントスクウェアカサブランカ　香川
高松市亀井町10-15　☎0878-33-3375

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターZERO2 (ザンギエフ)	3,140,600	GDS-S.O！！	ALL(連)(同)
★ストリートファイターZERO2 (ナッシュ)	3,258,300	GDS-S.O！！	ALL(連)(同)
オーバートップ (バイク)	3′24″09	3バカーズ出入禁止(決)	完走
ソニックウイングス3	2,585,900	誰の断わりで男抹消(済)	ALL ブレイガーズ
ぷよぷよ	1,019,126	山形から四国旅行中T.M（みくりや）	ALL レバー技なし

チャレンジバンバン　愛媛
松山市道後樋又4-28　☎089-924-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウィナー2	31億6,690万円	MASA！	ALL
得点王　炎のリベロ	26	A.T	ALL
虹色町の奇跡	3,001,400	電パ初段君	ALL98%
バトルガレッガ	14,583,070	K.M	ALL ミヤモト
バトルガレッガ	13,679,430	わいわい	ALL ガイン
バトルガレッガ	13,413,900	鉄拳珍味	ALL ボーンナム
バトルガレッガ	13,019,950	LXSVII	ALL ワイルドスネイル
蒼穹紅蓮隊 (八指多薫)	17,000,220	鉄拳珍味	ALL

モンキーハウス本館　福岡
福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クレオパトラフォーチュン	10,831,250	G.M.C.蒙古KKK	ALL
バンバンボール	11,463,140	モンゴルはいご	ALL
ステークスウィナー2 (牡馬)	31億6,690万円	WGFC-J.O	ALL　(連)
★スターグラディエイター	1′44″75	G.M.C.モンゴルT・H(ち)4	ALL　(同) ジューン
ファイターズインパクト	2′59″36	G.M.C.モンゴルおかぴ(ち)（会長）	ALL　(連)(同) シレーヌ
ファイターズインパクト	3′24″35	G.M.C.蒙古げえむのごんちゃん	ALL　(連)(同) ベルンハルト
ファイターズインパクト	3′26″41	G.M.C.蒙古げえむのごんちゃん	ALL　(連)(同) 士郎
ファイターズインパクト	3′40″16	G.M.C.蒙古げえむのごんちゃん	ALL　(連)(同) サンソン
ファイターズインパクト	3′46″48	G.M.C.蒙古げえむのごんちゃん	ALL　(連)(同) 楓
ファイターズインパクト	3′42″30	G.M.C.モンゴルT・H(ち)やる気(無)	ALL　(連)(同) ホーネット

高宮ラッキーゲームセンター　福岡
福岡市南区高宮1-6-11　☎092-524-6557

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイストーム (R-GRAY2)	18,259,200	大マ王　マーラ	ALL
蒼穹紅蓮隊 (八指多薫)	17,083,050	GAW	ALL
X-MEN VSストリートファイター	1,478,600	SET せっぺい	ALL リュウ＆ゴウキ
バーチャファイター3	3′56″82	穴うめ君1号	ALL アキラ
バーチャファイター3	3′11″56	穴うめ君1号 もうイヤっすう♡	ALLが ハード設定時　ジャッキー
バーチャファイター3	3′29″73	ごくなが	ALLが ハード設定時　あおい
バーチャファイター3	3″58″01	ごくなが…だが やっぱ対戦だよね♡	ALL たかあらし
プリクラ大作戦 (キララ)	2,688,900	UME バイソナー	ALL

サブカルチュア　福岡
筑紫野市宮田町581-6　黒崎ビル　☎092-922-9010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★蒼穹紅蓮隊 (八指多薫)	31,396,555	来年はVerUPやる気無し夫返上予定	ALL　(連) てきとう君
サムライスピリッツ天草降臨 (風間蒼月)	7′36″41	よっしー	ALL
サムライスピリッツ天草降臨 (タムタム)	7′31″08	マーダーコアラ(局)長	ALL
サムライスピリッツ天草降臨 (ガルフォード)	9′15″87	よっしー	ALL
サイドバイサイド (初級)	2′09″23	AKD-JAMA	ALL
ターニングカー (スーパー)	2′50″785	しょせんは汎用君	ALL　完走 てきとう君2
★ウェーブランナー (初級)	2′14″03	しょせんは技術屋 修理改造はまかせろ	ALL てきとう君3

青木玩具　長崎
島原市弁天町7080-1　☎0957-63-2344

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN VSストリートファイター	1,111,400	GET-TPO	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	601,100	Y・T	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	537,700	N・U	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	555,800	ACB	ALL
サムライスピリッツ天草降臨	12′19″38	GET-K・F	バサラ ALL
風雲スーパータッグバトル	181,700	GET-K・F	
メタルスラッグ	1,001,900	Y・T	
ストリートファイターZERO2 ALPHA	1,752,800	C-BOLTVIC	ケン ALL
ストリートファイターZERO2 ALPHA	1,584,000	やるゲームないっす C-BOLTVIC	ローズ ALL
X-MEN VSストリートファイター	779,400	GET-TPO	ALL

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎市神宮2-1-30　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンシングアイ	1,539,150	仮面の勇者　桃風	1コイン 12面
サムライスピリッツ天草降臨	10′38″95	ガルフォード使いになった。MGFじん	1コイン ALL
タイムクライシス	10′05″97	日向かじき	1コイン ALL
レイストーム (R-GRAY1)	4,260,200	ひまつぶし	1コイン 5面
ときめきメモルアル対戦ぱずるだま	1,612,700	仮面の勇者　赤風	1C　ALL 藤崎詩織使用

皆様に親しまれて15年!15TH フェア!!

リスト以外にも豊富に取揃えてあります。 情報FAXでは、最新の価格、在庫等、リアルタイムに入手できます。

アイレム
R-TYPE Ⅱ 10K
R-TYPE レオ 12K
迷宮島・妖獣伝 各5K
イメージファイト 10K
ガンホーキ 15K
ビジランテ・大工の源さん 各2K
カプセルインベーダー 48K
サンダーブラスター 12K
ロードランナーⅠ・Ⅳ 各28K
〃 〃 Ⅱ・Ⅲ 各22K
ボンバーマン 5K
四川省 2K
四川省 Ⅱ 5K
くっすんおよよ 5K

SNK
カイロスの館 5K
名人戦(将棋) 5K
ネオジオ業務用
MV-1 基板 18K
業務用カセット竜虎の拳Ⅱ・サムスピ・ガロウSP・スーパースパイ・WHⅡ・ゴーストパイロット各2K
ガロウ2・ベースタ プロ・各1K

カプコン
殿様の野望 Ⅱ 5K
1942・バルガス 各8K
ストリートファイター 18K
SF-Ⅱ 5K
SF-Ⅱ ダッシュ 6K
〃 ターボ 8K
USネイビー 18K
戦場の狼 Ⅱ 25K
クイズ & ドラゴンズ 5K
バース 20K
マジックソード 18K
ナイツオブザラウンド 15K
天地を喰う 15K
天地を喰う Ⅱ 10K
CPⅡ 各種 格安

TOA PLAN
ゴークス(レバー対応) 2K
ドギューン 10K
V-5 8K
フィグゼイド 8K
達人 4K

コナミ
グラディウス(電源H付) 35K
〃 〃 Ⅱ 35K
〃 〃 Ⅲ 25K
スーパーヘリ・コブラ (c) 8K
パロディウスだ 3K
クライムファイター 10K
〃 〃 2 12K
出たなツインビー 6
マーシャルチャンピオン 10K
ツタンカーム 35K
パンクショット 3K
学問のすすめ 3K
サーカスチャーリー 18K
モグラデッセ(テスト基板) 3K
GX ROMボード 格安

ジャレコ
プラスアルファ 28K
セイントドラゴン(天聖龍) 10K
スーチーパイⅡ(ロム) 2K
P-47エイシス 2K
湾岸戦争 2K
ゲーム天国 2K
メガシステムマザー 格安

セガ
脱子ちゃん雀荘 H付 10K
時の戦士 10K
フリッキー 28K
ファンタジーゾーン 15K
タイムスキャナー16B 10K
カルテット 2 16A 18K
ぷよぷよ通 5K
コラムス 3K
ムーンウォーカー 10K
ボナンザブラザーズS24) 10K
シャドーダンサー 8K
テディボーイブルース 38K
青春スキャンダル 25K
アップンダウン 38K
ワンダーボーイ (c) 5K
ロボレス 2001 10K
モンスターランド 12K
バーニングライバル 20K
スタックコラムス、タントアール、コラムス 各3K
バーチャーファイター 12K
(コンボ用ハーネス付)

タイトー
スペースインベーダーCL 25K
クイックス 純正 18K
アルペンスキー 25K
ジャングルキング 25K
ドクタートッペル探検隊 6K
べんべろべー 18K
メイズオブフロット 5K
シーファイターポセイドン 18K
ファイティングホーク 3K
中華大仙 3K
功里金団 3K
バブルボブル 18K

飛翔鮫(F. SHARK) 5K
究極タイガー 8K
アルカノイド S付 5K
〃 リベンジー S付 8K
ヴォルフィード 3K
ダッシュ野郎 18K
フォーティ ラブ 10K
イグジーザス 12K
レインボーアイランド 28K
女三四郎 25K
アラビアンマジック 18K

F-2 マザーボード付
プリルラ38K・メタルブラック28K・ガンフロンティア30K・ミズバク大冒険 8K・キャメルトライ センサー付10K・麻雀クエスト6K・ダイノレックス6K・忍者キッズ7K・MJ-12 6K・デッドコネクション5K・ドンドコドン 10K
※ マザー不要の場合 -3K
F2マザー 3K(大基板)

F2-Sub
クレヨンしんちゃん. クイズHQ. クイズ人生劇場. ゆうゆのクイズ. クイズクエスト. 地球防衛軍. 栄光の甲子園. トキメキチャート. ファイナルブロー. 各1K

F3-Subカートリッジ
ダライアス外伝 3K
バブルシンフォニー 2K
エレベーターAcリターン 2K
パズルボブル2 2K
アッカンベーダー 2K
逆鱗弾 2K
—他、各種格安 F3マザー特価

デコ
空手道・ロボコップ 各10K
ダークシール 12K
〃 〃 2 15K
ロボコップ 2 18K
スクランブルエッグ 18K
ウルフファング 18K
クルードバスター 8K
タンブルポップ 5K
ファイターズヒストリー 4K
プロゴルフ・テニス 各5K
マジカルドロップ 3K

テクノス
くにお君 6K
ダブルドラゴン 3K
ドッチボール 3K

ニチブツ
アームド エフ 5K
テラクレスタ(FM音源版) 10K
五目ならべ(連珠) 5K
ハイホー・ハイホーⅡ 各1K

UPL
シュトラール 8K
ムスタング 8K
バンダイク 3K
タスクフォースハリアー 5K
ゴモラ 5K
アクロバットミッション 3K
ノバ2001 8K
アトミックロボキッド 8K

テクモ
アルゴスの戦士 18K
スターフォース (c) 10K
ワールドカップ 90 3K
ガンディーラー 5K
雷牙 10K
サンダードラゴン 10K
ボンジャック 18K
がんばれギンくん 5K

ナムコ
ナムコクラッシクVol1 15K
〃 〃 Vol2 35K
コズモギャングパズル 3K
アサルト パネル付 38K
パックマニア 15K
ドラゴンセイバー 28K
妖怪道中記 10K
ワールドコート 8K
マッピー 25K
ギャプラス 18K
ドルアーガの塔 38K
リブルラブル 28K
エメラルディア 3K
F/A 10K
スーパーワールドコート 3K
グレートスラッガー'94 2K
ニューラリーX (c) 15K
ニューマンアスレチック 10K
ゼビウス 15K
ディグダグ 10K
ギャラガ 10K
パックギャル 15K
ギャラクシアン (c) 10K
スーパーワースタ 95 3K

その他
サボテンボンバース 10K
パイプドリーム 5K
ウルトラマン・クラックス 各2K
ミスターDO (c) 3K
五月陣戦 5K
F1グランプリ Ⅱ 3K
スカイスマッシャー 3K
ボラックス 3K
SDガンダム 2K
ソニックウイングス 8K
ブレイゾン・オーマイガー 各2K
Mr.Do ユニコーン 12K
Mr.Do ワイルドライド15K
ジャンピングジャック 18K
ファイアーバード(c) 18K
カンガルー 25K
ニュージグザグ 10K
戦国エース 15K
上海 3K

—珍品・逸品—
パーディ 12K
ボレンチ 28K
キャプテンスタントマン18K
シルバーランド 38K
ペラチャン 48K
フェニックス 15K
Qバート (c) 28K
ムーンクレスタ (c) 18K
銀河帝国の逆襲 (c) 18K

麻雀
ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K
アイドル麻雀放送局, ファンクラブ夏物語, 麻雀フライデー, ビタミンC, ズームイン 雀師, 麻雀大予言, ねるとん牌鯨団, 各1K 早くやってよ, 麻雀学園, 七次元の妖精, グッとE雀, 殺人事件 大人の麻雀、各2Kトリプルウォーズ, クラブ90, 極、パニックスタジアム、サーキットの女豹、華の舞、舞妓花 各3K スーパー0禁版 10K
スーパーリアルⅢ4K スーパーリアルⅣ5K スーパーリアルV5K

大型機の迫力が家庭で
ダライアス(3画面) 38K◎
サンダーブレード (a) 12K
アフターバーナー Ⅱ (a) 15K
ギャラクシーフォースⅡ (a) 25K◎
ストライクファイター (a) 28K◎
ウィニングラン91 (a) 15K◎
ウィニングラン鈴鹿 V21(a) 38K
スターブレード V21(a) 38K
エアーコンバット V21(a) 38K
ソルバルウ V21(a) 38K
V21シリーズは、電源、ジョイステック付属、基板のみの場合各28K
ギャラクティツク ストーム 38K◎
ナイトストライカー 38K◎
スーパーチェイス 38K

各TV出力の切替えスイッチ(3画面の1つを出力)TVは、1台でOK! 3台も可 画面切替えハーネス付

COMBO AV 専用ハーネス 付

画面切替えハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK) 2台も可

大型筐体の基板は動作しないコントロールBOXもあります。ご確認ください。

御注意
◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します。
他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります。
(a)の表示はコンボ以外では音声アンプが必要(+2K)
他社のコントロールBOX用の中間ハーネスは2K増しです

他社のコントロールBOXにも対応

全商品消費税込みですサービスカードで5%~8%の割引

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留 ②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます (中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)
※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

分割払い(頭金なし)始めました
詳細はお問合わせ下さい。

基板高価買入

COMBO AVをお買上げの方に、ゲーム基板(JAMMA規格コネクター) +JAMMAハーネスをサービス

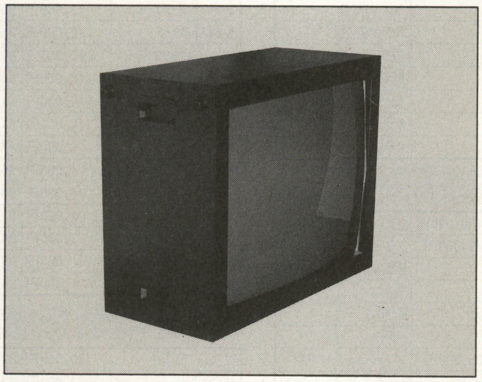
バーゲン情報もEYENET情報FAXで取り出せます

☆初心者大歓迎☆ SHOPでは、展示説明もしています。お気軽にご来店ください。リスト以外にも豊富に取揃えてあります……店頭掲示中

定休日
日曜日(祝日は営業します)

18インチカラーモニター発売中

■仕様
◇スチール製キャビネット入り
◇15、24kHz両用
◇18インチ ナナオ製デュアル8ブラウン管
◇サイズ(W)450×(H)410×(D)450mm 25kg
◇入力 RGB21PIN、音声ライン出力端子付
※各種コントロールBOXは勿論、スーファミ、サターン、プレイステーションも可。
◇縦画面、横画面いずれも可能(縦おき、横おき)
◇中古 価格¥38,000 (程度良)税・送料別



25インチカラーモニター発売中

■仕様
◇スチール製キャビネット入り
◇15、24kHz両用
◇25インチ フラットスクエアブラウン管
◇サイズ(W)580×(H)450×(D)450mm 35kg
◇入力 RGB21PIN、音声ライン出力端子付
※各種コントロールBOXは勿論、スーファミ、サターン、プレイステーションも可。
◇縦画面、横画面いずれも可能(縦おき、横おき)
◇新品 定価¥88,000 (1年完全保証)税・送料別
中古 定価¥48,000 (程度上)税・送料別

18インチモニター+コンボAVセット
¥65,000(税・送料込)
JAMMAハーネス+サービスP、CB、付

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)
◆2·4·8方向切換付ジョイスティック
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジ カセヘッドフォン接続可。録音もOK!!
◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
◆電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
◆S端子、VIDEOに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。

映像信号(シンクロ)より、オートトリガーのパルスを取り出していますのでトリガーのバラケ、途切れがなく、その上、超高速(MAX60発/秒)でオートトリガーを利用できます。 ゲームの種類により、トリガーモードを自由に最適値に設定できます。(16段階調整)

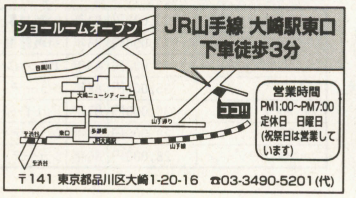
中古基板情報はFAXで!24時間OK!

●操作方法●
1 FAXの受話器をとってください。
2 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3 60110の番号と#を押してください。
4 ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5 FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

12ボタン全てオートトリガー可。
60発/秒(MAX)の比類なきシンクロオートトリガー

新型コンボAV発売中!!

満足のいく性能で安心価格
"コンボAV" (12ボタン)
●Vタイプ
(S端子、ビデオ対応)………… ¥28,000
●RGB 21PIN、15PIN ケーブル別売 …¥3,000



〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも………………
TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE

(クラシック ガイド)

君よ，オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

アイレム

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
フック	18,000円	'92年	アクション	有	有		トライ
エックスマルチプライ	18,000円	'89年	シューティング	有	有		トライ
R-TYPE	16,000円	'87年	シューティング	有	有		トライ
R-TYPE	7,000円	'87年	シューティング	有	有		通販＆ProShop システムIII
ぐっすんおよよ	6,000円	'93年	パズル	有	有		トライ

アトラス

豪血寺一族	15,000円	'94年	対戦格闘				秀和

SNK

ラッソ	50,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	45,000円	'96年	対戦格闘				秀和
アテナ	38,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
タンク	35,000円	'85年	シューティング	有	有	P付き	カナヤ商会
ASO	23,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
原始島	20,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
メインイベント	16,000円	'84年	ボクシング	有	有		カナヤ商会
怒号層圏	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	15,000円	'95年	対戦格闘				秀和
リアルバウト餓狼伝説	15,000円	'95年	対戦格闘				秀和
ストリートスマート	13,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
ハル21	13,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
パドルマニア	10,000円	'87年	スポーツ	有	有		カナヤ商会

カプコン

X-MEN vs. ストリートファイター	130,000円	'96年	対戦格闘	有	有	ROM 100,000円	ソフトショップ★マリオ
D&D® シャドー オーバー ミスタラ	100,000円	'96年	アクション	有	有	ROM 75,000円	ソフトショップ★マリオ
X-MEN vs. ストリートファイター	90,000円	'96年	対戦格闘	有	有	ROM	通販＆ProShop システムIII
D&D® シャドー オーバー ミスタラ	75,000円	'96年	アクション			ROM	秀和
ストリートファイターZERO2アルファ	50,000円	'96年	対戦格闘			海外版	秀和
ニモ	48,000円	'90年	アクション	有	有		トライ
マーヴルスーパーヒーローズ	45,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ROM 25,000円	ソフトショップ★マリオ
ウイロー	35,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
大魔界村	30,000円	'88年	アクション	有	有		トライ
エリア88	30,000円	'89年	シューティング	有	有		トライ
ストライダー飛竜	28,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
エリア88	28,000円	'89年	シューティング	有	有		ファントム
ストライダー飛竜	25,000円	'89年	アクション	有	有		ファントム
天地を喰らう	20,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
バース	18,000円	'92年	シューティング	有	有		トライ
闘いの挽歌	18,000円	'86年	アクション	有	有		メッセサンオー
ストリートファイターZERO2	18,000円	'96年	対戦格闘			ROM	秀和
ストリートファイターZERO2	18,000円	'96年	対戦格闘	有	有	ROM	通販＆ProShop システムIII
チキチキボーイズ	15,000円	'90年	アクション	有	有		トライ
USネイビー	15,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
ブラックドラゴン	15,000円	'87年	アクション	有	有		トライ
バース	15,000円	'92年	シューティング	有	有		ファントム
ラストデュエル	9,000円	'88年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ストリートファイターII'	7,000円	'92年	対戦格闘	有	有		トライ
ストリートファイターII	6,000円	'91年	対戦格闘	有	有		トライ
マッドギア	5,000円	'88年	レーシング	有	有		トライ
ヴァンパイア ハンター	5,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ROM	ファントム
ストリートファイターZERO	3,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ROM	トライ
ヴァンパイア ハンター	3,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ROM	トライ
ストリートファイターZERO	3,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ROM	ファントム

コナミ

ときめきメモリアル	75,000円	'96年	パズル	有	有	ROM 50,000円	ソフトショップ★マリオ
悪魔城ドラキュラ	68,000円	'88年	アクション	有	有		トライ
究極戦隊ダダンダーン	53,000円	'93年	アクション	有	有		トライ
魔獣の王国	53,000円	'87年	アクション	有	有		トライ
恋のホットロック	53,000円	'86年	アクション	有	有		トライ
ライフフォース	45,000円	'87年	シューティング	有	有		トライ
ツインビー	40,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
究極戦隊ダダンダーン	38,000円	'95年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
グラディウスIII	35,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
沙羅曼蛇	32,000円	'86年	シューティング	有	有		トライ
沙羅蔓蛇	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ハイパーアスリート	30,000円	'96年	スポーツ	有	有		トライ
シティーボンバー	25,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ジャイラス	25,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ゼクセクス	23,000円	'91年	シューティング	有	有		トライ
グラディウスII	23,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
ガイアポリス	22,000円	'93年	アクション	有	有		トライ
サンダークロスII	22,000円	'91年	シューティング	有	有		トライ
ジャッカル	18,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ピットファイター	18,000円	'90年	アクション	有	有		ファンタジークラブ
とおる君	15,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
進め！対戦ぱずるだま	15,000円	'96年	パズル	有	有		通販＆ProShop システムIII
サーカスチャーリー	13,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ファイナライザー	12,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
少林寺ロード	10,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ハイパースポーツスペシャル	10,000円	'88年	スポーツ	有	有		トライ
ハイパーオリンピック'84	10,000円	'84年	スポーツ	有	有		トライ
ハイパーオリンピック	10,000円	'83年	スポーツ	有	有		トライ
新入社員とおる君	10,000円	'84年	アクション	有	有		メッセサンオー
コントラ	9,000円	'87年	シューティング	有	有		メッセサンオー
サプライズアタック	4,000円	'90年	アクション	有	有		トライ
沙羅蔓蛇 2	4,000円	'95年	シューティング	有	有	ROM	ファントム
出たなツインビー	4,000円	'91年	シューティング	有	有		ファントム
極上パロディウス	3,000円	'94年	シューティング	有	有	ROM	ファントム
ツインビーヤッホー	1,000円	'95年	シューティング	有	有	ROM	ファントム
コナミスーパーバスケットボール	1,000円	'84年	スポーツ	有	有		メッセサンオー

ジャレコ

ブループリント	70,000円	'82年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
サターン	53,000円	'82年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
カメレオン	40,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
シティ・コネクション	35,000円	'85年	アクション	有	有		トライ
銀河任侠伝	32,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ぶたさん	32,000円	'87年	アクション	有	有		トライ
チェックマン	28,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
銀河任侠伝	28,000円	'87年	アクション	有	有		トライ
武田信玄	20,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
破兆	20,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
D-DAY	15,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スカッシュ	14,000円	'92年	スポーツ	有	有		ファンタジークラブ
ゲートイン	13,000円	'84年	レーシング	有	有		カナヤ商会
エクセライザー	12,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
テトリスプラス	5,000円	'95年	パズル	有	有		ファントム
エンジェルキッス	2,000円	'94年	麻雀	有	有		ファントム
ゲーム天国	1,000円	'95年	シューティング	有	有	ROM	ファントム
湾岸戦争	1,000円	'95年	シューティング	有	有	ROM	ファントム
スーチーパイII	500円	'93年	麻雀	有	有	ROM	ファントム

セガ

バーチャファイター2.1	100,000円	'94年	対戦格闘	有	有		ソフトショップ★マリオ
バーチャファイター2.1	70,000円	'95年	対戦格闘	有	有		通販＆ProShop システムIII
ごんべえのアイムソーリー	40,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ザクソン	35,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
オパオパ	30,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
カルテット	30,000円	'86年	シューティング	無	無	DIP表なし，4人用	カナヤ商会
ファンタジーゾーン	28,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会

ヤマト	20,000円	'83年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
アッポー	18,000円	'84年	プロレス	有	有		カナヤ商会
ファンタジーゾーン	18,000円	'86年	シューティング	有	有		トライ
ボナンザブラザーズ	15,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
パンクパニック	13,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ドラゴンボールZ V.R.V.S	10,000円	'93年	アクション	有	有	システム32サブ	カナヤ商会
シャドーダンサー	10,000円	'89年	アクション	有	有		ファントム
イチダントアール	7,000円	'94年	その他	有	有		トライ
パンクパニック	7,000円	'84年	アクション	有	有		トライ
チョップリフター	6,000円	'85年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ドラゴンボールZ	5,000円	'94年	格闘	有	有		ファントム
ぷよぷよ	4,000円	'92年	パズル	有	有		トライ
コラムス	4,000円	'90年	パズル	有	有		トライ
ソニックザヘッジホッグ	4,000円	'93年	アクション	有	有	PCBのみ	ファントム
コラムス	1,500円	'90年	パズル	有	有		ファントム
ザ・Jリーグ1994	1,000円	'94年	サッカー	有	有		ファントム

タイトー

レイストーム	115,000円	'96年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
タイムトンネル	62,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
トップランディング	38,000円	'88年	シュミレーション	無	有	PCBのみ	カナヤ商会
ザ・運動会	35,000円	'84年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
ミッドナイトランディング	32,000円	'87年	シュミレーション	無	有	PCBのみ	カナヤ商会
カブキZ	28,000円	'88年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
女三四郎	25,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
バブルボブル	25,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
メタルブラック	25,000円	'91年	シューティング	有	有		トライ
ディフェンダー	25,000円	'80年	シューティング	無	有		通販&ProShop システムIII
鮫・鮫・鮫	20,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
バブルボブル	18,000円	'86年	アクション	有	有		メッセサンオー
ライディングファイト	15,000円	'92年	アクション	有	有		ファンタジークラブ
ヘビーユニット	15,000円	'88年	シューティング	有	有		ファンタジークラブ
奇々怪界	10,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
タイガーヘリ	10,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
チャイニーズヒーロー	10,000円	'85年	アクション	有	無		カナヤ商会
インセクターX	9,000円	'89年	シューティング	有	無		ファンタジークラブ
ダライアス外伝	3,000円	'94年	シューティング	有	有	ROM	トライ
ダライアス外伝	3,000円	'95年	シューティング	有	有	ROM	ファントム
エレベーターアクションリターンズ	3,000円	'95年	アクション	有	有	ROM	ファントム
バブルシンフォニー	2,000円	'94年	アクション	有	有	ROM	トライ
究極タイガーII	1,000円	'95年	シューティング	有	有	ROM	ファントム
逆鱗弾	1,000円	'95年	シューティング	有	有	ROM	ファントム
ハットトリックヒーロー95	500円	'95年	サッカー	有	有	ROM	ファントム

データイースト

ウルフファング	40,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ザ・グレートラグタイムショー	35,000円	'92年	シューティング	有	有		トライ
トリオ・ザ・パンチ	32,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
ドラゴンガン	30,000円	'92年	ガンシューティング	無	有	PCBのみ・DIP表なし	カナヤ商会
ファイティングファンタジー	28,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
イエローキャブ	27,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会

ウルフファング	24,000円	'91年	アクション	有	有		トライ
アベンチャーズインギャラクティックストーム	20,000円	'96年	対戦格闘	有	有		トライ
バーニンラバー	15,000円	'82年	レーシング	有	有		カナヤ商会
キャプテンアメリカ	14,000円	'91年	アクション	有	有		トライ
リバレーション	10,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
マジカルドロップ	5,000円	'95年	パズル	有	有		トライ
マジカルドロップ	4,000円	'95年	パズル	有	有		通販&ProShop システムIII

テクモ

闘姫伝承	38,000円	'95年	対戦格闘	有	有		通販&ProShop システムIII
電龍	18,000円	'91年	シューティング	有	有		ファンタジークラブ
ワイルドファング	17,000円	'88年	アクション	無	無	海	ファンタジークラブ
ガズラー	15,000円	'83年	アクション	無	有	海	ファンタジークラブ

ナムコ

ファイネストアワー	80,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ソウルエッジNew	68,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ソフトショップ★マリオ
ワルキューレの伝説	65,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
ワルキューレの伝説	58,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
フェリオス	58,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
アサルト	55,000円	'88年	シューティング	有	有	P付き	トライ
ギャラクシアン	45,000円	'79年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ゼビウス3D/G	45,000円	'96年	シューティング				秀和
ゼビウス3D/G	38,000円	'96年	シューティング	有	有		トライ
ナムコクラシックVol.2	35,000円	'96年	その他	有	有		トライ
オーダイン	33,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
アウトフォクシーズ	30,000円	'95年	アクション	有	有		トライ
アウトフォクシーズ	29,000円	'94年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ダートフォックス	25,000円	'89年	レーシング	無	有	PCBのみ	カナヤ商会
ドラゴンセイバー	23,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
ドラゴンバスター	20,000円	'84年	アクション	有	有	要ハーネス	ファントム
ドラゴンバスター	20,000円	'84年	アクション	有	有		メッセサンオー
ナムコクラシックVol.1	18,000円	'95年	リバイバル	有	有		通販&ProShop システムIII
ナムコクラシックVol.1	15,000円	'96年	その他	有	有		トライ
ネビュラスレイ	15,000円	'94年	シューティング	有	有		ファントム
F/A	15,000円	'92年	シューティング	有	有		ファントム
マッピー	14,000円	'83年	アクション	有	有		メッセサンオー
スーパーワースタ95	2,000円	'95年	野球	有	有		ファントム
グレートスラッガー94	500円	'94年	野球	有	有		ファントム

任天堂

マリオブラザーズ	25,000円	'83年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
マリオブラザーズ	15,000円	'83年	アクション	有	有		メッセサンオー

富貴商会

逆転パズル番長	6,000円	'95年	パズル	有	有		ファントム

ライジング

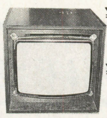
バトルガレッガ	45,000円	'96年	シューティング				秀和

調査にご協力いただいた販売店リスト

■トライ：〒101 東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2階 ☎03-5295-0667
■ファントム：〒101 東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3階 ☎03-3257-1126
■メッセサンオー：〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ファンタジークラブ：〒326 栃木県足利市大前町839-1 ☎0284-62-6926
■ソフトショップ★マリオ：〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■通販&ProShop システムIII：〒451 愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
■カナヤ商会：〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■秀和：〒556 大阪市浪速区日本橋5-14-9 ☎06-632-6644

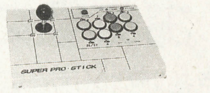
マニアにうれしい アーケード基板ショップ 初心者にやさしい

開店8年の信頼
トライ
〒101 千代田区外神田3-10-5
イサミヤ第3ビル2階
TEL 03-5295-0667
FAX 03-5295-1958

18インチハンドメイドモニター

¥48,000（中古）
¥68,000（新品）

コントローラー（1P）（8ボタンタイプ）
電源・ハーネス……プラス¥22,000
ストIIタイプ……プラス¥27,000
別売コントローラー（重り付）…¥10,000
コントローラーは4本まで取付可能

シグマ電子

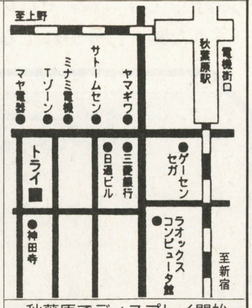


AV-5000……¥26,000
Σ8000……¥15,800

■当店オリジナルのクレジットカード
トライカード
始めました。

営業時間
10～20:00
日曜は
11～18:30
年中無休

Nippon Shinpan
NICOS
クレジット取扱い中



秋葉原でディスプレイ開始

Imagineer

Imagineer-Cafe2:00AM

いや〜寒くなってきましたね！世の中はもうすぐクリスマスって浮かれているけど，皆さん予定は決まりましたか？皆さんの中に予定が決まっていない方がいらっしゃいましたら「EVE burst error」を予約するっていうのはどうですか？今回は燃える広報・大野木がその素敵な情報を提供させて頂きます。（広報チーム　澄岡）

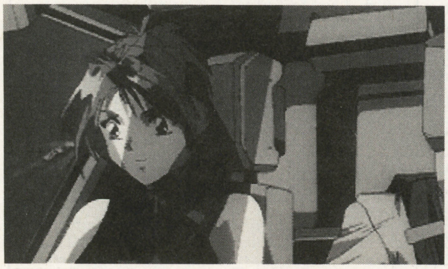
来た来た来た来た!!サターンで超爆弾タイトル発表！

イヴ　バースト　エラー

『EVE burst error』

〜シーズウェアとイマジニアが送る本格的アドベンチャー〜

やっと……やっと発表することができました（感涙)。シーズウェアとイマジニアが満を持して発売する，1997年1月24日発売予定のセガサターンソフト『EVE burst error』です!! シナリオの深み，グラフィックの美しさ，声優さんの演技力，もうどこをとっても一級品です。とりあえずこの美しいグラフィックを見てください!!



いきなり開発担当者登場!?

うーん，いいですね。なんだかワクワクします。あ，忘れてましたが実はこのソフト，**18歳以上推奨ソフト**として発売するんです。だから実際のグラフィックはムフフ……あっ，そこの女性の方，次のページに行くのはもうちょっとまってください。この「EVE」は以前にシーズウェアさんからパソコン用18禁ソフトとして発売されてたんですが，その頃から「Hシーンがなくたって十分面白い」と言われていたぐらいに**シナリオがスゴイ**んです。で，何がすごいかっていうと……

鈴木：やっぱり**「マルチサイトシステム」**だな。

大野木：うわっ（驚)，あなたはイマジニア株式会社「EVE burst error」開発担当，ニヒルな笑顔の**鈴木さん**じゃないですかっっっ！

鈴木：（無視）大野木，この「EVE」には２人主人公がいるというのは知ってるな？

大野木：ええ，『天城小次郎（声：子安武人)』と『法条まりな（声：岩男潤子)』ですよね。それからメインストーリーがそれぞれ「小次郎編」「まりな編」に分かれてるっていうのも知ってますよ。

鈴木：そう。まずはどちらかのシナリオをプレイしてくことになるんだけど，ただ片方だけを進めていくと途中で必ず詰まってしまうんだ。でもそこで気分を入れ替えてもう片方のシナリオをプレイすると，前のシナリオに少し関連した事件が起こってくる。で，そのあと前のシナリオに戻ってみると…なんと**事件が新たな展開を迎えているの**だっっ！

大野木：へー，面白いですね。別々のシナリオなのに互いにつながっているんですか？

鈴木：**違う**。これらは別のシナリオに見えて，実は根本で繋がっている壮大なストーリーなのだ。一つのストーリーを別々の視点から進めていって，要所要所でそれが絡み合ってきて，事件解決へと盛り上がっていく。これこそが「マルチサイトシステム」のウリといえるな。

大野木：なるほどー。シナリオもすごい，グラフィックはムフフ，言うことなしですね！

鈴木：声優さんも演技力重視でキャスティングしてるし，サターン版ではアニメーションも大幅追加されてるぞ。1997年1月24日発売予定だから，**よいこのみんなもお年玉で買ってくれ（拝)**。

大野木：**お願いしまーす(拝)**。(あれ？18歳以上推奨作品じゃなかったっけ…ま，いっか。)

あなたのお便り，イラストその他を待ってます。
お気軽にどうぞ。

〒163-07　東京都新宿区西新宿2-7-1　新宿第一生命ビル 15F
イマジニア株式会社　広報チーム宛

©1997 C's ware All Rights Reserved

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

毎日，と〜っても寒い日が続いていますが，読者のみなさん，いかがお過ごしでしょうか？ところで早いもので1996年も残りあとわずかとなってしまいました。毎年この季節になって１年を振り返ってみると，今年はあ〜すればよかったとか，こ〜すればよかったとかいつも後悔してしまう私なのです。みなさんはそんなことってないですか？さて年の瀬もせまり，今年もいよいよ忘年会シーズンとなってまいりますが，飲み過ぎ，食べ過ぎにはじゅ〜ぶんに注意して，残り少ない96年う〜んと楽しみましょう。

それでは，今月も元気よくSPSスピリッツいってみよぉぉぉ〜〜〜!!!

復活!!大五郎とっちゃんのひとりごと

さぶい〜　もうそこまで冬将軍がきているようですね。で，「HARD BALL5」……！ううううう　発売日が延びちゃいました。11/29の予定が，12/13(金)に……(13日の金曜日!?)いろいろありまして，英文メッセージを日本語化したりなど，作業にてこずってしまって発売日が延びちゃったわけです。12/13は間違いありませんからお店へ走ってくださいね。テレビでの野球実況さながらのリアルな画面でゲームを楽しんでください。EXPOへ来ていただいた方ならデモを流していましたからリアルな画面を見ていただけたと思います。正月休みのゲームはこれに決まり!!

さて，次のタイトルですが……？

もう誌上で発表されちゃいましたよね。わからない方は，プレイステーションの専門誌何でもかまいませんから半閉じの白いページを見てください。どこかに，小さくSPSのロゴが出ています。3作品紹介されていたかと思いますが，そのうちのどれかがSPSの作品です。ただし，発売元はSPSではありません。さあ〜，その作品の名前と発売元は？（クイズになっちゃった），ということで来春に向け一生懸命開発にがんばってます。そうそう，EXPOでもプロモーションビデオを盛んに流してましたっけ。

じゃ，今月はこの辺でよいお年をお迎えください。

「HARD BALL5」買うの忘れないでね。

くまちゃんのひとりごと

うふふのふっ！今月は，とぉっても嬉しいことがあったのですぅ。実は，とうとうくまちゃんにも後輩ができたのですぅ。彼女は(そう，女性!）よーこちゃんと申しまして，おっとりめのしっかり者。きっと，何カ月か経てばわたしの間抜けなところをしっかりカバーしてくれるでしょう！(おいおい)。で，今までは，会社の行事などは半強制的に私が幹事だったけど，これで２人でできる。あぁ，これだけでも，くまちゃんには涙が出るほどうれしー。やっほー！そして，もうすでに，今月号の書き出しと，イラストお葉書のコメントを書いてもらっちゃいましたよん。それでは，さっそくよーこちゃんにご挨拶していただきましょ〜っ!!

はじめまして。ただいまご紹介にあずかりましたよーこちゃんです。まだ，右も左もわからなくてくまおねえさんに頼ってばかりなんです…とにかくがんばりますので，みなさんよろしくおねがいします。

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんのイラスト葉書をホントにどーもあ〜りがぁとなぁい!!　By よーこちゃん

◀長崎県 P・N 遮那王かみら

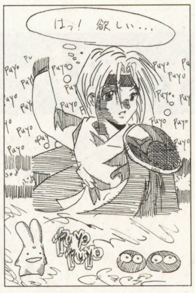
そうなんです。ぷよぷよってけっこう燃えちゃうよね。

◀北海道 P・N 銀猫

テスト，テストで大変だね。がんばって。

◀栃木県 P・N 睦月葵

あ〜すごい気持ちよさそう。私もこんなふうに寝転がりたいな。

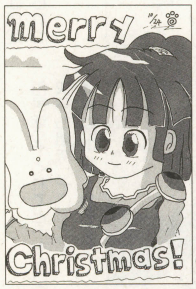


◀三重県 P・N トライ

ぷよぷよがほしいの？

◀宮城県 P・N 丹波屋又蔵

もうすぐ，クリスマスですね。誰とどんなふうに過ごすのかしら？



◀広島県 P・N まくのうちコレキヨ

お心遣いありがとう。うん，とても上手く書けてるよ。

◀神奈川県 P・N 松田ばんれい

和々草さん，ばんれいさんが「私，幸せ者」ですって。

◀埼玉県 P・N MINO

テスト前なのにど〜もありがとう。テストの結果はどうだったの……？

◀愛知県 P・N 裁刃鋭人

そんな，字なんて気にしないで。心がこもっていれば……。

◀和歌山県 P・N おはようの森

はじめまして！これからもよろしくね。

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3

今年も残すところ1カ月足らずとなりましたが，時の経つのは速いものですね。私はカプコンに入社して2年目になりますが，去年の今頃の自分に比べると，かなり仕事にも慣れてきました。慣れというものは時として成長を妨げることがあると思いますが，1年後に自分で成長できたなあと思えるよう，来年も頑張りたいと思います。
みなさん年末年始に風邪などひかれないよう，お気をつけてください。
それでは，今月もよろしくお願いします！

12月のソフト

12月6日（金）にはPS/SSで『スーパーパズルファイターIIX』が発売になります。通常のアーケードモードの他，家庭用のオリジナルモードもたくさん入っています。その一つ「ストリートパズルモード」は，CPUと対戦し，勝つと色々な楽しいアイテムがもらえるというモードです。アイテムの中には，各キャラクターのスペシャルカラーを使える（小麦色に日焼けしたさくらも！）というものから，「さくらの歌」が聞けるようになるものなど，色々あります。

12月17日（火）には，PS『ロックマン８ メタルヒーローズ』が発売になります。ゲームソフトの発売日は通常，金曜日が多いのですが，『ロックマン８』は火曜日になっています。実はそれには特別な理由があります。その理由は次のコーナーでお教えしましょう。（SS版は1月17日発売予定）

12月20日（金）にはSFC用ソフト・『ストリートファイターZERO2』・『ピノキオ』・『ドナルドダックのマウイマラード』の３タイトルが発売になります。

SFC用ソフトもよろしくお願いします。

「ロックマン　10周年」

PS『ロックマン８』の発売日が火曜日になる理由，それは，12月17日が「ロックマン」の誕生日だからなのです。10年前の12月17日，初代『ロックマン』はファミコン用ソフトとして発売されました。それ以降シリーズ化され，今回『８』が32ビット機で登場となります。

今やカプコンの重要な柱となった『ロックマン』シリーズの10周年記念に際し，カプコンでは「ロックマン　10th Anniversary」ということで，１年間を通して同シリーズを盛り上げる様々なイベント等を行なっていく予定です。どうぞご期待ください！

『バーサス』移植決定！

現在，アーケードで超盛り上がっている，『X-MEN VS. STREET FIGHTER』の移植が早くも決定しました！　機種はセガサターンで97年夏発売予定です。ゲーセンで練習して待っててね。

インターネット カプコンホームページ アドレス

http://www.capcom.co.jp/

カプコンソフト情報

大　阪	06-926-6659
東　京	03-3340-0718
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-3339
福　岡	092-441-1991

CAPCOM WORLDへの質問やイラストは〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで

イラストギャラリー

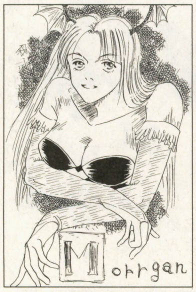
今月は新しい人が多いかわりに，常連さんが少し大人しかったかなという感じで全体的にはぼちぼちといったところでした。しかし世の中にはこんなにイラストのうまい人が大勢いるのかと驚いてしまいます。

◀北海道・銀猫
『ウォーザード』はこの号が出る頃にはゲーセンに出ているはず。みんなやってね！

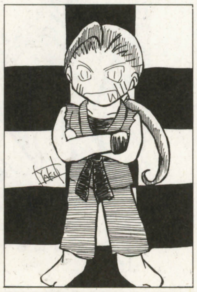
◀京都府・猿殴雀
対戦格闘ゲームはやればやるほど面白いので，頑張って練習してね！

◀大阪府・榊原架威
『スパズル』12月6日発売です。みんな買ってね。テストはどうでしたか？

◀愛媛県・グッホジッヘ
イラスト初挑戦です。さくらは弱足払いから確実に連続技を決められれば強いよ。



◀和歌山県・北谷洋平
最近，モリガンのイラストが少ないとのご指摘にお応えしましょう。また，送ってね！



◀熊本県・八色一月
ダンは作品を追うごとに味が出てきましたね。今後も益々の活躍を期待しましょう。

◀熊本県・八色一月
ガイは硬派なイメージがありますが，こういう可愛いのもいいですね。

◀神奈川県・たぬき
毎号送ってくれてどうもありがとう。次号も期待しています！

コナミ流。

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

やあ！表参道の街路樹がライトアップされ，青山通り界隈がHなクルマで連日渋滞するこの時期，きっと仙台市内の街路樹も光のページェントでとってもイイ感じでしょう。助手席に彼女を乗せて表参道あたり流そうか，とか考えてる諸君！ちょっと足をのばして仙台まで行ってみよう。スゴイから。そうすると都内でタクシーを使うはたらくおじさん達（流石野含む）は助かるよ。

ツイパラ３班もひとこと

ツイパラ３はセカンドステージに突入。
ツイパラ史上初の，vol.7が発売されます。
ドラマは宝探しの大冒険。
マリ姉トークはアドリブづくし。
初回限定シングルはメローラ姫のメロメロトーク。
聴かない子にはクリスマスもお正月もきませんよ!!

コナミレーベルインフォメーション

今月は強力タイトル目白押し！スペースないからぶっ飛ばしていくよ！（あ，言葉遣いが少々悪かったかも？失礼）

12月21日はまず，「Miracle Power」でご存じ，鶴田加奈子ファーストアルバム「Cosmic Cherry」発売。鶴ちゃん，やってくれますね～。彼女の声とその世界が最大限に活かされてます。とくに，“キミ”を好きな“僕”を書かせたら世界一。そこのキミ，このアルバムを聴いて勉強すべし。

お次は，ゆり姉のお待たせニューシングル。こちらは何とマキシシングル&CDエクストラ。意味はわかる？シングルなのに12cmで映像も入ってるよん，てこと。また勉強になっちゃいましたね。これはね，絶対カラオケに入れてほしい！カラオケで歌いたい!!きっと気持ちいいぞ～。でも，もしかしたらゆり姉があの歌唱力と表現力で大人の女を歌ってくれるから気持ちいいのかな？それを確かめるためにもカラオケで熱唱すべし。

１月１日には，丹下桜さんのファーストシングル発売だっ。キュートなバレンタインソングの「あなたのやり方でだきしめて」，NACK5『金月真美　MOONLIGHT LIPS』のドラマエンディングテーマ。そして，あったりまえだけどここでしか聴けない，桜ちゃん自身が作ったショートストーリーの語りを収録。桜ちゃんのチャリッシュボイス（？）でキュンキュンしながら新年を迎えるべし。

同日，金月真美さんの５枚目のシングル「Love is the one thing in your life」発売。カップリングの「ふりむかないで」と共に，あの西脇唯さんが作詞・作曲という素敵な１枚なのだっ。西脇さんの流れるようなメロディと，優しい情景が浮かぶ物語のような詞に真美さんのボイスがぴったり。ファンの誰かが言ってたっけ，真美さんの声はリラクセーションボイス。その通りね。ぜひ聴いて，穏やかな気持ちで新年を迎えるべし。

流石野の言い分 行ったぜ！100万枚編

全国の185万３千人の「ときめきメモリアル大好き野郎ども」のみなさま♥

「月ときNO5」いかがでした？100万枚突破記念号ということで古式ゆかり嬢初の「ございます調」のイメージソングにしてみたのですが，古式FANのみなさん，ちゃんと壊れていただけました？

さて，12月のときメモCDラインナップは，「ボーカル・ベスト・コレクション３」と「オリジナル・ゲーム・サントラ２」の２本立て。まずボーカル３のほうは，ゲームキャラ総出演，新曲10曲を収録した超大作ッス。(←自分で言ってる)サントラ２のほうは３枚組で，サターン版「ときめきメモリアル」から，オリジナルゲームサントラ170曲を収録，ボーナストラックとして，ゲーム出演の女の子キャラ全員で歌う「♥のスタートライン」と，藤崎詩織の新曲を収録。さらに豪華16Pのオールカラーイラスト集まで付いた超大作ッス(←また自分で言ってる)。乞うご期待って感じっすネ。そして年が明ければ「げっとき６」が発売でい！ブックレットは「イラスト特集第２弾」，ラジオトークはゲストが登場！イメージソングは詩織と優美ちゃんが担当，バスルームトークは古式ゆかり編，CD特設コーナーではついに「片桐彩子のイングリッシュ英語」がスタート，男子更衣室はなんと小野坂&上田コンビがゲストに押されっぱなしと書ききれないぐらいのテンコモリ状態。いや，超大作ッス。(←もうえぇ！) あ，もーじかんッス。レコーディング行くッス。ではまた来月！

アヴェ的三虎的機密漏洩の書

良質ゲームサントラをお探しなら，アヴェにおまかせじゃ。あっ，そろそろ欲しくなったでしょ，あのサントラ。「ヴァンダルハーツ」。今回は得々キャンペーン中なので，美しくも郷愁を誘うオカリナ曲の譜面も掲載しましたぜ。家族で演奏すれば，百年間の安泰が保証されるはず。マジっすよ。納得の仕上がりゆえに御賞味くだされ。ヴァンダルハーツのサントラを聴いてないなんて……そんなことでは幸せにはなれないのよ♥

今月の目玉は，「実況おしゃべりパロディウス～forever with me～・オリジナル・ゲーム・サントラ」っ！声に出して読むと目の前がくらくら来そうなほど長いタイトルで登場するっす。ここだけの話ではないのですが，藤崎詩織の声で超お馴染みの金月真美さんの歌う「ときめきの人の踊り～夢色の毎日～」を他では聴けない独占収録。これを聴かないと，詩織ちゃんにきらわれちゃうかもよ。うそです。スマン。

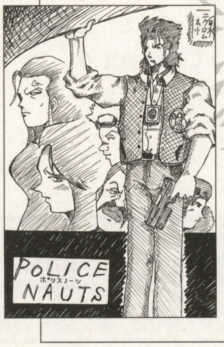
てなわけで，アヴェが13の頃にはグラディウスとか沙羅曼蛇とかを打ち込みで作って，FM音源でブイブイいわせていたナイスな中学生だったわけですが……時は過ぎ，コナミでサントラ作ってるぅなんて……うーん，感慨深いよなあ。まーう゛ぇらすな，ますたーぴーしすをお届けしまくりますので，コナミのサントラ応援よろしく！君も僕もGMもりあげようぜ！

さゆ鈴のひとりごと

先々月だった，温泉行きた～いって叫んでたでしょ。友人がこのページを読んでて，じゃ，行くかってことで温泉行き決定！これをあなたが読んでくれてる頃，もしかしたら温泉につかってさゆ鈴てば生き返ってるかも！ドキドキワクワク。さてさて，来年に入ったらスキー＆温泉ですかね。あなたの冬休みのご予定は？

ちょっぴり早いけど，今年もコナミとコナミのCDをかわいがってくれてありがとう。来年もがんばりますので，よろしくお願いしますね。素敵なクリスマス，良い年末年始をお迎えくださいませ！

イラストが来たぞヤホイ！

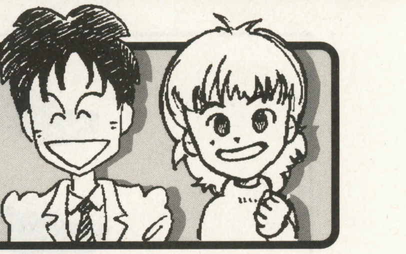


和歌山県ペンネームニクロム線画伯によるポリスノーツだ！イカスね！みんな知らないけど，このページはイラストを載せることもあるのだ。送ってね！

SEGAのヘンな話題やちょっとお得な情報ならおまかせ!!

ベーセガ

マイコンBASIC SEGA OFFICIAL VARIETY SPACE



竹崎のおすすめゲームからいってみよう

こんにちは，SEGAの竹崎です。最近，みなさんはどんなゲームで遊んでますか。竹崎は，宣伝というわけじゃなしに「バーチャコップ2」が面白いです。このゲームの楽しさは，誰にでもわかりやすいのでとっても良い。いつもはゲームの記事を載せるのに躊躇(ちゅうちょ)する一般雑誌の編集部の方も，「バーチャコップ」なら…なーんて，結構前向きに考えてくれたりします。「バーチャファイター」等に比べると，大作感には欠けるかもしれませんが，誰にでも遊びやすくて，誰にでも楽しめるいいゲームだなぁって思います。

それはそうと，既に雑誌でも紹介されている，タニオ・コバから発売中の「スクリーンマウント・サイト」は試しましたか？バーチャガンに簡単に取り付けられて，百発百中を狙える照準です。何がスゴイって，周辺機器にさらに付ける周辺機器って初めてじゃない（ないかも）？しかも，モデルガンの世界では泣く子も黙るという大御所，クオリティ保証の有限会社タニオ・コバ製。1200円って，まあまあの値段だなぁ…なんて思ってたら，モデルガン愛好者のU氏によると「これは安すぎる!!」というほどのものらしい。モデルガンで同じものだったら，もっともっと高いらしい。まあ，狙いがつけやすくなるのは当然として，これを付けると結構バーチャガンが格好良くなって，バージョンアップした気分になるから，そういった意味でも「バーチャコップ2」のお供に是非おすすめしたい逸品です。僕も1個は必ず買う。みんなも買うのだ。ちなみに，詳しいことが知りたければ，タニオ・コバカストマーズホットライン（048-875-1450）に問い合わせてみよう。受付時間は平日の10時から17時。電話番号間違えないでね。

他には「LULU」を読んでいる。毎日少しずつ。まだ半分くらいしか読めてないなぁ。大貫妙子さんの声が好きなので，このソフトがサターンで体験できることは，ちょっと嬉しい。あと，ジェネシスで，ウィリアムズ社の昔のゲーム集が出たので買っちゃったぜ。

ゲーマーみきの開発裏世界爆発!!

やほー。寒いね。年末だね。忙しいね。クリスマスからお正月にかけてサターンのゲームもどんどん登場，遊ぶほうも忙しい？

さて今回のテーマは『SPEC』（SEGA PLAYERS ENJOY CLUBの略。スペックと読む）。うーん，禁断のネタだと思うのだけど，ベーセガだから，良しとしましょう。『SPEC』はその昔，セガとセガの家庭用ゲーム機（その頃だとメガドライブとゲームギアね）プレイヤーとの交流の場として作られた会の名称で，会員には会報「SPEC」が送られていました。でも，今は活動していません（だから入会問い合わせの手紙とか送ってこないでね）。何で活動が休止されてしまったのか…!?

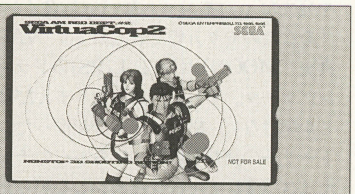
この『SPEC』の運営のかなりの部分は開発さんが担当していたのです。会報作りはもちろん。ある時期まで会員のリスト作成から，発送までの全てをやっていたのですね。会報は原稿書きから編集まで全て開発さんの手作りということもあり，会員募集をいくつかの雑誌に掲載するやいなや，大人気。もう何百人という入会問い合わせが来る来る！（しかも，いったん入会申込書を送って記入してもらうという方法をとったため，忙しさ倍増）。どかどか届いた申込書の内容はきちんと開発さんがデータベースに入力して管理。住所をシールにして出力し，封筒に貼りつけ，会報を入れてセロテープで封をして，ポストに持ち込むまでも，ある時期まで開発さんがやっていたんですよ。これ本当の話。

会員数が1500人を越えた段階で，会員データがフロッピーに収まりきらなくなり，2000人を越えたくらいで，会報作り以外のお仕事は別の部署と発送業者に変わり，開発さんは会報作りにのみ専念するようになりました。だけど，その頃には開発さんも仕事がいっぱいで，会報を作る時間がとれなくなり，残念ながらSPECの活動は休止となってしまったのです。会員だったみんな，ごめんね。でもって会報「SPEC」の話はまた今度ね。…あぁ，パワーあったなぁ。

それを受けて竹崎が再登場!

そうそう，僕も「SPEC」の会員だったなぁ…。今では同じチームのメンバーになったゲーマーみきは，当時の僕にとってはSEGAの開発のすごい人のひとりだったわけ。SPECでゲーマーみきは「はたらく開発さん」という連載をしていた……はっ，今のベーセガの連載と結構いっしょだったりして!?で，SPEC亡き今，少しでもその代わりを果たそうと，昔はSPECを楽しみにしていた竹崎&そのチームのメンバーは，こういったコーナー展開をしたり，月に2回，苦しみながらFAXクラブの「セガスタ」を作ったりしているわけだ。週末がほとんどイベントでつぶれたりすると，各種制作は地獄。その分，読者のみなさんには本当に楽しんでいただければなぁって思うわけ。

てなわけで，ここで小島遊さんのおたより紹介。「ベーセガは，他社のページより文字が多いような気がします。文章の内容は面白いのに，文字ばっかりのページにしないで，レイアウトに変化を持たせたら良いのではないでしょうか」うむ，なるほど。レイアウトがシンプルになってしまう裏にはギリギリで電子メールで入稿しているという恐ろしい事実があるのだが，小島遊さんの言うことはもっともだ。ベーセガもマンネリになる前に改革せねば!!というわけで，読者のみなさんからベーセガでこんなことをやってほしいという提案を募集したい。素晴らしい提案がベーセガに採用された方には，パブリシティチーム特製の非売品テレフォンカードをプレゼントするぞ。入手困難な貴重品。今回は「バーチャコップ2」のデザインだ。どんどん，企画提案やおたよりをくださいね!!



▲これがパブリシティチーム特製のテレカだ！

▶東京都・小島遊

◀埼玉県・あるむ

このコーナーを充実させるための，ご意見，おたより，イラストなどなどクビを長くしてお待ちしています。採用の方には，特製テレカなど，非売品セガグッズをプレゼント。おっと，いよいよモノで釣るつもりかよ!?SEGA竹崎&ゲーマーみきがおたよりをすべて読んで，面白いコーナーを作っていきたいと思います。すべてのあてさきは，ここや!!

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 ㈱セガ・エンタープライゼス CSプロモーション部「竹崎&みきのベーセガ」係

TG ステーション

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

Windows95専用ファンタジーシミュレーションRPG『ファーランドサーガ』絶賛発売中!!

あのファーランドストーリーがカードゲームになってついに!!

FARLAND LEGEND
ファーランド　レジェンド

ファーランドレジェンドは
'96年 冬 発売予定!!

ファーランドストーリーがカードゲームになって登場！

その名も，ファーランドレジェンド!!

第１章～第８章までに登場したあの人気のキャラがぞくぞくと登場するぞ!!

カードゲームなので，とっても短い時間でた～んと遊べてしまいます。

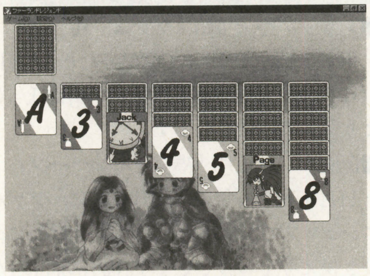
１人プレイもよし，４人プレイもよし，占いするのもよし，全部で11種類のゲームが遊べちゃいます。

いつもパソコンの中に入れておいて，ちょっとした息抜きにピッタリなこのゲーム!!

あなたのコンピューターに，ファーランドストーリーの可愛いキャラがお邪魔します。

ファーランドストーリーのファンの人も，初めての人も，大満足!!

▼これは，1人プレイで遊ぶクロンダイク。おや？下に見える仲良しさんは，なつかしの……



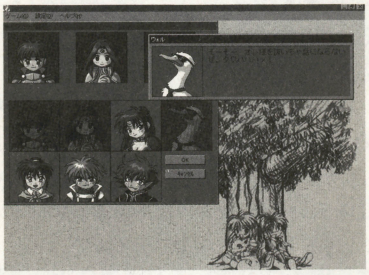
はてさて，ファーランドレジェンドはトランプを使ったカードゲームなのですが，単なるカードゲームでは終わらない。

スペード，クラブ，ダイヤ，ハートは，それぞれ，『剣』『指輪』『鏡』『聖杯』と，すべてファンタジー風に変化。

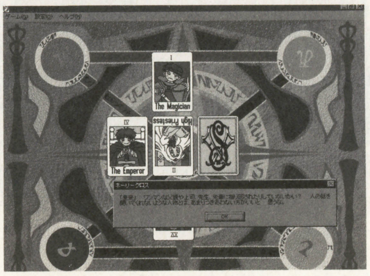
そして，エース，ジャック，クィーン，キングの４枚の絵札に加えて，９がペイジ(付き人)，10がタクティシャン（参謀）と，絵札が追加され，計24枚のカードがタロットカードに対応しているというスグレもの。

また，ＢＧＭは好きな曲が選べるし，壁紙やカードの柄なども，自分の好きな絵が選べるゾ!!

みんな，期待して待っててね？



▲4人で遊ぶ場合は，3人のプレイヤーを選択します。メンバーの組み合わせによって，また違ったメッセージが表示されることもあるゾ！



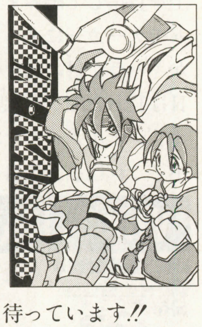
▲正統波タロット占い。毎日の日課にしても面白いですよね？

※ゲームの内容は予告なしに変更する場合がありますのであらかじめ御了承ください。

今月のイラスト

▲大阪府　しげぴんさん
まいどまいど，ごちそうさまです。谷間のライターが，とてもキュート!!

▼愛知県　裁刃鋭人さん
なつかしのゲンカイザーですね？　かっこいいイラストをアリガトー!!



みんなのおたより待っています!!

ファンタジーシミュレーションRPG
FARLAND SAGA
ファーランド　サーガ
物語から伝説へ
STORY　SAGA
●動作環境：Windows® 95日本語版の動作が保証されている環境●グラフィック：640×(480256色）表示可能なDirectX™に対応したグラフィックアクセラレータ●ＣＰＵ：Pentium60™Mhz以上（推奨100Mhz以上）●メモリ：12MB以上（推奨16MB以上）●対応音源：CD-DA，MIDI(GS，GM)対応

ファンタジーシミュレーションRPG
ファーランドストーリー～狂神の都～
Windows95® CD版 9,800円(税別)
●要CD-ROMドライブ●要ハードディスク●要RAM16MB以上●CPUi486(66MHz)以上
※推奨Pentium(75MHz)以上●表示画面640×480ドット，256色以上●PCM音源対応

R² アールツー 道跡への道
●Windows® 95専用，本格派RPG/先陣を切って，TGLから登場！
●GAME SDKを使用した，高速でスムーズな画面描画を実現！今までのWindowsゲームとは違う
●シナリオは「機動戦士ガンダム・超時空要塞マクロス」の松崎健一氏
●ゲーム専用機にはない！キメ細かな高解像度256色画像が描き出す新・TGLワールド
CD-ROM版　価格¥9,800円(税別)

インターネット ホームページ

いよいよTGLも，ホームページを開設したぞ!!

内容も，どんどん充実していくので，こちらもよろしく!!

URL http://www.tgl.co.jp

スタッフ募集のお知らせ

当社ではゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：アニメーター，グラフィック，プログラム(家庭用ゲーム機，制御系経験者可)シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-354-8721(代)総務部
勤務先：大阪市北区（南森町）または福井県福井市

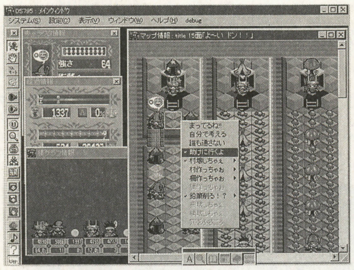
Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501(代)　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

▲タイトルロゴ。おっしゃれ〜

Windows95 専用 ついに登場!!

お待たせしましたっ！Win95専用ソフト第一弾は，夜も眠れぬほどの中毒者を続出させたあのソフト，その名も「ロードモナーク・オリジナル」です。PC98以外の機種(DOS/V・FM/Vマシン・他)でもWindows 95があればOK!!


◀ゲーム画面はこんな感じ

キャラに与える命令はフキダシで一目瞭然。操作に不安な初心者には，ヘルプ機能でばっちりサポート。音源系も充実。お気に入りのCDを入れれば，大好きなあの曲でプレイすることもできます。なんてナイス！

さてどんな内容かというと，領土を自国で占領することが目的のシミュレーションで，いかに効率良くクリアし，繰越日数を増やせるか戦略を楽しむゲームです。98版に数々の改良点が加えられ，とにかく初心者から強者まで楽しめること間違いナシ！クリア時の段位表示は健在なので，一度解き終わった後も上を目指して限界までチャレンジだっ!!ロードモナーカーによると，寝る前にMとかLとかキャラが目の前を駆け巡るらしいぞ。発売日は12月20日。特製カレンダー'97をはじめ，オリジナルグッズをおつけして通信販売受付中！これはまさに自分自身との戦いだぁ。

Win3.1&95対応『そのまんまプリント』好評発売中!!

「これから，年賀状つくらなきゃ」とか「せっかく買ったパソコン，何か使いたい」，でも，「めんどくさいのイヤ〜」そんな人にピッタリ。そのままプリントアウトするだけで使える，便利な実用素材集，『そのまんまプリント』が発売されたよ！530MB以上(900種)を超えるデータの収録で，年賀状にお年玉袋，寒中見舞いに，暑中見舞い，引越し・結婚案内と年中使い放題。おちゃらけから正式文書まで幅広く手軽に作れちゃう。他，各種注意書き，スケジュール表，ラベルシール等，カレンダーなんでもござれの優れモノ。まず，クリスマスカード作りに励んでみては？CD-ROMで，6,980円！

12/11発売 年末BIGプレゼント・Part1「スペシャルBOX'97」

年末はファルコムからのプレゼント商品がめじろ押し！この「スペシャルBOX'97」は，CD-ROMが5枚組になった超お買い得な限定パック。

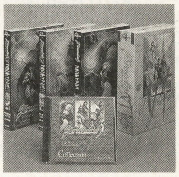
例　■英雄伝説スペシャルBOX'97■(白き魔女・朱紅い雫・英雄伝説マテリアル・英雄伝説MIDI・朱紅い雫MIDI)　98専用　19,800円

他，ブランディッシュスペシャルBOX'97　19,800円

／マテリアルコレクションスペシャルBOX'97

MIDIコレクションスペシャルBOX'97　各9,800円

まだ買ってなかった人は，待ってた甲斐があるでしょ。でも，このお得さは，ラストチャンスかも。クリスマスプレゼントや，お年玉の使い道は決まりだね！


▲ブランディッシュBOX　19,800円

12/11発売 年末BIGプレゼント・Part2

●スペシャルパッケージ●

98専用ソフトの白き魔女，朱紅い雫，ブランディッシュVTに，限定パッケージが登場。価格はそのまま，卓上カレンダー'97，各ゲームキャラのミニマウスマット，特製小冊子付き！(白き魔女・攻略ガイド／朱紅い雫・ファンブック／VT・設定集)

●CDサイズの
マテリアル&MIDIコレクション●

全24曲収録の新作「SC-88MIDIコレクション」も加わり，マテリアルが4種とMIDIが6種，小サイズでオール2,800円!!

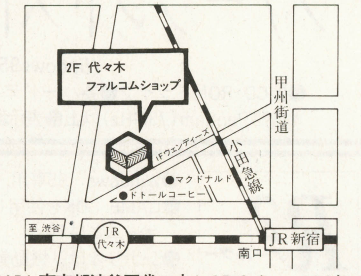
代々木ファルコムショップ お正月「福引キャンペーン」

■ショップ年末年始スケジュール

年末は12/28(土)まで営業いたします。12/29(日)より1/3(金)まで休業し，年始は1/4(土)より営業開始いたします。

■恒例!!　お正月「福引キャンペーン」

11月下旬より年末営業日までに，ファルコムショップで3,000円以上お買い上げ毎に福引ひき換え券をお渡しします。福引期間は1/4〜1/15で，この期間にひき換え券を店員に渡して福引をしてください。また期間中に5,000円以上お買い上げの方も，その場で福引ができます。さて，特賞はWindows95も動作可能な98本体をプレゼント!!今までのファルコムゲームはもちろんWin95にアップグレードしてCD-ROMを付ければ，最新作の「ロードモナーク・オリジナル」も遊べちゃう。その他も賞品を用意しました。さあ，みんな来てね!!



〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL.03/3379-7723
営業時間10:00〜18:00　毎週水曜日定休日

マジカルステーション ～魔法のツボ～

〒651神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル　魔法株式会社

こんにちは。すっかり寒くなっちゃいましたね。この号が発売される頃には，みずぴょんはとうとう（笑）25歳の誕生日を迎えます。（プレゼント歓迎！）…といっても，未だに大学生に見られますが。

（さすがに高校生というのはなくなったけどね）

何はさておき，今年ももう，おしまいです。

今年はどんな1年でしたか？来年も（は？）いい1年になるといいですね。

いつも楽しみにしてくれてる人，初めて見た人も，読んでくれて，ありがとね。多謝。

よい1年をお迎えください。

●魔法のいんたぁねっと計画●

もう，見てくれた人もいるかもしれないけれど，魔法株式会社も，とうとうホームページを開設しちゃいました。

…で，今回アドレスURLを紹介しますので，是非是非，見てほしいの。

みずぴょんもホームページURLの企画に参加する予定なので，ネット上でも会えるかもしれないね。

どんどん面白い，見やすいホームページURLにしてゆくから，意見や要望があったら，気軽にメイルくださいね。

☆魔法株式会社ホームページアドレス
http://www.threeweb.ad.jp/~magical/

●新作情報●

～シミュレーション＆スポーツゲーム～

★甲子園V★

果てしない，甲子園への夢。

対応機種　　：プレイステーション
発売日／価格：未定

→SFCで人気の「甲子園」シリーズが，さらなる進化をとげてPlayStationソフト「甲子園V」として生まれ変わったのだ！

球場，選手を3Dフルポリゴン表示することにより，多彩なカメラワークを実現。

選手のプレイもモーションキャプチャリングによって滑らかな動きを実現し，迫力あるリアル・ベースボールの表現を可能にしました。乞うご期待！

～打ち上げ花火シミュレーションゲーム～

★花火職人になろう！★

光輝く花火，X'masの夜空…。

対応機種　　：Windows95（CD-ROM）
発売日　　　：1996年12月20日
標準価格　　：9800円（税別）

→まもなく発売の『花火職人になろう！』です。この原稿を書いている現在，ちょうどFIX前の最終調整段階に入っているので，花火チームはおおおおいそがしです。みずぴょんも遊ばせてもらいました。ゲーム仕立ては，「通」な職人物語だけど，夜空に綺麗な花火（それも自分でつくった!!）が花開く様は，とってもロマンチックなのです。

●魔法の住人●

今回は，デザイナーのもうもう君です。今は，SGIとかいう高価な機械を使って，甲子園VのCGを作っています。

毎日会社に泊まり込んで，超いそがしそう。でもね，お腹が空くと，愛想が悪くなるので，ちょっぴり怖いです。（本人は『そんなことないよ』とか言ってますが）

〈秋だ，味覚だ，グレードアップだ　はらぺこもうもう〉

デザイナー／もうすぐ3年／てんびん座／B型

いつもおなかをすかしているはらぺこもうもうで～す（太ってないからね）。

お兄さんの趣味は，遊ぶ，寝るの二つだけ。

でも最近は仕事が忙しくってどこにも行けないのだ！（プリプリ）今はプレイステーション版の甲子園Vを作っていま～す。今度の甲子園は今までの野球ゲームとは違ったおもしろさをたくさん詰め込んだゲームにするから，期待して待っててね。

次回の『魔法の住人』は
〈だじゃれパパ　山下さん〉です。

第7回☆まじかる・あ～とぎゃらりぃ☆

◆今月号のお題「吸血鬼（ヴァンパイア）」

まじぎゃらのコーナーです。今回のお題は，ちょっと難しかったかな??投稿数も少なめでした。そうそう，新しいテレカが，11月15日に完成!!とってもゴージャスで，他ではちょっと，お目にかかれないよ～。

みずぴょんも記念に1枚もらっています。

本当に，使うのが惜しいくらい，綺麗なの♡（12月号までのテレカ当選者はすべて送付済みです。お待たせいたしました。ゴメンね）

次回は，「妖精＆精霊」の発表です。

〈イラストを送るときの注意だよ〉

1）自分の住所・氏名・ペンネーム・イラストに描いたキャラクターの名前を書く。

2）上記住所マジカルアートギャラリー係（略してM.A.G.係）宛に送る。まとめて送るときは封書がおトク。その場合，中のイラストは切手貼らなくってもいいからね。

3）イラストは，ハガキサイズの厚手の紙に描いてね。薄いのは，ダメだよ。

あと，名前がなかったり，切手が貼っていないものがときどきあります。ポストに投函する前にもう1度確認してね，お願いです。

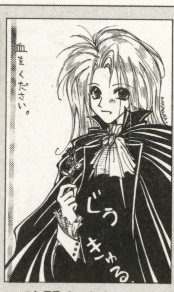
◆2月号のテーマ

2月号のテーマは，「女戦士」です。エリザベス女王杯（注1）で，ヒシアマゾン（注2）の勇姿（?）を見て，決めました。

（注1…最強の牝馬（女の子の馬）を決める，競馬のレース／注2…男勝りの暴れん坊娘さんです。すっごくパワフルで強い馬なの）

締め切りは，1月10日頃です。よろしく。

金の誘惑賞



▲時間をください

「セシル＝ヴァル＝レイモンド」かわいい♡かわいい♡300年の眠りから醒めて，とってもお腹が空いているそうです。たべられちゃう???

銀の涙賞

▲す

「デミウルス」愛に一途な吸血鬼。この女の人を，愛しちゃったのでしょうね，きっと。血を吸うことでしか，愛を満たせない悲しい種族，ヴァンパイア。

▲KK

「西田賢司」コギャル好きの，吸血鬼BOY。でもきっと300歳とかそんなんだろう。

▲霜平矢波

「ピニア・ニール」17～25歳の男の血が好物。みなさん，暗い夜には，気をつけてね。

▲裁刃鋭人

「ギョーザ」コスチュームが変わっています。異色の一枚。

▲みどひ

「すてぃーる・まですたー」いままでのハガキも，ちゃんと届いていますよ。テレカ当たり！

▲葉月

「ベルゼ」雷光戦士様に貢がせていただきます。とのことです。

▲火事，料理

「雨崎沙織」なんだか無○の住人っぽいです。気のせい？

え！伝説のテクノユニット復活!?

㈱ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

サムライスピリッツ天草降臨 ―ARRANGE SOUND TRAX―
SNK新世界雑技団

CD ¥2500(税込)96.12.16 ON SALE

サムライスピリッツ恒例！　スーパーミュージシャンの息もつかせぬ和・洋生演奏激突アレンジ全13曲を堪能してちょ。それからオリジナル声優出演，ナコルル・リムルルらの心暖まる全4話ストーリー・ドラマもグッドグッド。最上級の音楽と物語が融合したこれぞ「一大待魂音絵巻」っすね。オリジナルも好評発売中。

SCITRON 1500 SERIES
風雲SUPER TAG BATTLE
SNK新世界雑技団

CD ¥1500(税込)96.12.16 ON SALE

このシリーズ最新作，前作「風雲黙示録」のリニューアル曲，パワーアップしたオリジナルBGMが聴きものっすね。キャラクターボイスも完全に収録しているが，新キャラのキム・スイルは「餓狼」シリーズのキム・カッファンと血縁関係にあるらしい。技名やかけ声，声質もよく似ているが声優はまったくの別人！両者を聴き比べてみるのも面白いぞ。

SCITRON 1500 SERIES
ORIENTAL MAGNETIC YELLOW/O.M.Y.

CD ¥1500(税込)96.12.16 ON SALE

80年代にニューウェイブだった「YMO」が90年代にラウンジになって復活！　あの伝説のテクノユニット「YMO」を超真面目にバロった「O.M.Y.」。ライジーン，テクノポリッシュ，ファイバークラッカー等，笑えて感動できる。イケてる迷曲が目白押しなんすねえ～。1度聴いたらもうヤミツキなること間違いなし！

RAYSTORM/TAITO

VIDEO&LD ¥3,800(税込) 96.12.16 ON SALE

これはマニア必見！　ほかでは絶対に見ることのできない世界最強のプレイを収録!!R-GRAY1の華麗なるプレイは当然のことながら，R-GRAY2の2300万オーバーのハイスコアアタックも編集なしで完全収録。これは凄い凄い！さらにハイスコア攻略のポイントをチェックできるワンポイントアドバイス「High Score Masters」も見逃せないっすね。もちろん攻略研究のためのビデオだけど，見てるだけで気持ちいい。マジ必見だわ。

子安，氷上のゲムドラナイトオープニングテーマ
「OPEN SESAME～時空旅行～」
C/W「星月夜」　歌；子安武人，氷上恭子

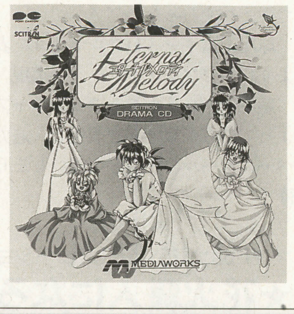
CD single 96.12.4 ON SALE

シングルのコンセプトは，ズバリタイムカプセル。2人で時空旅行に出かけようってな感じ。氷上さんの弾けるようなヴォーカルを子安さんがしっかりサポートしている楽しいデュエットソングに仕上がりました。みんな聴いてね！

シングル発売記念イベント！　12月15日（日）13:00より東京・秋葉原「石丸電気ソフトワン」2Fイベントホールにて開催！　入場方法は当CDシングルを秋葉原・石丸電気5店舗（本店，2・3・6号店およびソフトワン）でお買いあげの方に先着で招待券を差し上げます。

RADIO DORAMA SERIES
エターナルメロディ　ドラマCD
／メディアワークス

CD 96.12.4 ON SALE



TBSラジオ「ゲムドラナイト」11/10～12/1にオンエアーされたストーリーと放送されなかったバージョンを加えた2通りのドラマ構成がイケてるこの企画。今回もゲームオリジナルキャストの熱演に演出の千葉繁氏お得意のギャクエッセンスが加わり，聴き応えのある長編ドラマに仕上がりました。オールカラーブックレットとともにお楽しみを！

COMMING SOON! COMMING SOON! COMMING SOON! COMMING SOON! COMMING SOON! COMMING SOON!

- PSYCHIC FORCE ドラマCD/TAITO CD ¥2500(税込)96.1.8 ON SALE
- STREET FIGHTER EX/ARIKA WEST CD ¥1500(税込)96.2.5 ON SALE
- SONIC WINGS SPECIAL/VIDEO SYSTEM CD 1500(税込)96.1.18 ON SALE その他！

SCITRON INTERNET情報 http://www.scitron.co.jp/

タイトル・イラスト：長崎県・かみら
タイトル冠文：茨城県・雨月風太

北風が懐にしみる

なにわ通信

PRESENTED BY マイコンソフト

ADDRESS● 〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社 なにわ通信係

う一，寒いですね。こんにちは！暁です。

この間，グラストロンでファイナリストをプレイしていて気分が悪くなってしまいました。

私はすぐに乗り物に酔うタイプの人間なのです。電車とか大型バスとかなら大丈夫なのですが，普通の乗用車（特にスポーツカー）は全然ダメです。今はそうでもないのですが，子供の頃は悲惨で，５分も車に乗っているとギブアップでした。

だから，昔から車で遠くに旅行するときは周りの人に迷惑かけまくりでした。目的地に着いても，へべれけ状態なのでしばらく動けないんですよね。

私の兄が車の免許をとったときなどは，よく連れ回してくれたものでした（私には拷問以外のなにものでもなかったです）。そして，その度に兄は「情けない！」を連呼するのです。

仕方ないでしょう！体質なんだから！

自分で運転するかぎりでは，全然平気なのに不思議なものですよね。

新製品 RGB分配機

前号での予告どおり，今回も新製品のご紹介をさせていただきます。

マイコンソフトではRBG映像分配機「ROOTY（ルーティー）を開発中です。

この装置は，パソコンの出力するRBG映像信号を複数のパソコン用ディスプレイに表示するものです。

主に学校などの教育施設での使用を目的としています。パソコン実習での操作説明や会議などでのプレゼンテーションに最適です。個人ユーザー向けの商品ではないので，皆さんが直接触れる機会はほとんどないかもしれませんね。

ROOTYの特徴

ROOTYはパソコンのRGB映像を４台のパソコン用ディスプレイに同時に表示することができます。入力と出力のRGB端子はすべてIBMPC仕様のVGAコネクター（15ピン・３段）になっており，SVGAやXGAのような高鮮明な映像にも対応しています。さらに，映像だけでなく音質も同時に４分配できるようになっています。

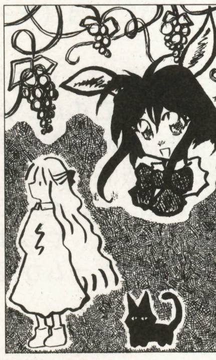
価格は２万円前後になる予定です。

じつは次号も…

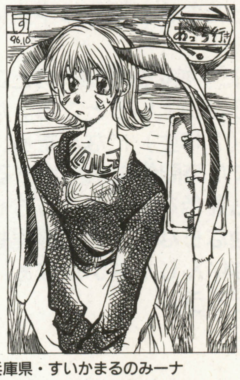
にゃ，にゃ，にゃんと，次号でも新製品の発表があったりするのです！今度は結構皆さんにとって身近な商品ですのでお楽しみに。

ありがたい おハガキのコーナー

今年一年なにわ通信にハガキを送っていただいた皆さん，読んでくださった読者の皆さん，97年もなにわ通信をよろしくお願いいたします。年明けに会社に出てきて年賀状来てなかったら寂しいなあ，年賀状ほしいなあ……と期待を込めつつ，それでは，皆さん良いお年をお迎えください。



神奈川県・ぐりん
おっ，キャラクターが引き立つようになりましたね／今回は猫ちゃんがワンポイントだね／



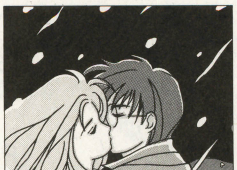
兵庫県・すいかまるのみーナ
うさぎさんも大晦日には里帰りするのでしょうか。長い耳がいいなあ。引っ張っちゃダメかな？

和歌山県・北谷洋平
携帯電話には留守番電話サービスというのがあるらしい。携帯電話で話しながら車を運転するのは危険ですよね。

茨城県・高柳里夢
暖かい雰囲気が伝わってくる作品ですね。クリスマスはやっぱりコタツに入って，ゲームしながら，みかんを食べるでしょ／えっ？違う？……そうか私だけか。

茨城県・ＫＫ
初めまして／セクシーなお姉さんですねえ。ポーズがなんとも魅力的でよろしいかと。チャームポイントは唇？

神奈川県・和々草
持ち前の画力を生かしてイラスト付きの卓上カレンダーとか作ってみては？机の上に置いてたらおしゃれかも。



宮城県・丹波屋又蔵
きれいな夜景など２人にはもう見えていないかも。よっ，アツアツだねえ／

バンタン
電脳情報学院
PRESENTS

DENNOH D Information

Merry Christmas and a Happy New Year... 1996

❶ 聖なる夜も休むことなく…

みなさんこんにちは。泣く子ももっと泣くスゴいゲームクリエイターの学校と噂の（？）バンタンの紹介ページ、電脳インフォメーションがやってまいりました。よい子のみんなは覚えてくれたかな？…って、すでにご存じの人は「なにを今さら？」と思うかもしれないけど、この前ある人に「ベーマガは読んでいるけどバンタンなんて知らない」などと言われてちょっとショックを受けちゃいまして、初めて読む人のために改めて簡潔に説明したというわけです。でもやっぱ、ゲーム業界でバンタンを知らないなんていう人はモグリだよね、たぶん。

さて、そろそろ世間は冬休み。それでもってクリスマス…いや、このことには触れるまい。どーせ私にゃ関係ないしィー。まわりがワイワイ遊びまくってる間も、我々は黙々と勉強や作品制作に勤しんでいるに決まっている。学校での課題や就職活動そっちのけで遊んでいる人なんて、私は完全無視だもんね。

例えそんな毎日だろうと、私には少しも苦にならない。この勉強が好きだから。自分のやりたいことを必死にやるって、ホントいいもんだよ。まぁ、いい事ばかりとは限らないけれどね。

❷ アマチュアゲームを作ろう！

ゲームクリエイターの学校なわけだから、当然入学してくる人はみんな「今すぐゲームを作りたい！」と思っているはず。そういう人達が学校に入ってどうするのか？ 私、 トッリメ野沢の知る限りを記してみよう。

まず、先立つものはチームだ。自分がグラフィッカーなら、プログラムなど自分の手が出せない分野に秀でた人間を仲間にしなくては話しは始まらない。ひとりで絵も描けてプログラムも組めて、その上音も作れるなんて人ならそれに越したことはない。ひとりだったら作品の細部に渡って話し合いをする必要がない分だけ、スムーズに制作が進むだろう。だがひとりの場合、どうしても作品がひとりよがりになってしまいがちなことが注意点だ。

仲間をいかに見つけられるか。これぱかりは採算度外視なので「友情」しかない。人脈のある人ほど有利になるのだ。しかも自分と別の能力を持つ人は別のコース、つまり別のクラスなので、授業以外の交流が重要となる。チームを組んで、次に問題となるのが開発環境だ。全員が自分の部屋にその環境が用意されていれば最良だが、そうでもない場合は事あるごとに開発が滞り、最悪だとたちまち制作は中止になってしまうだろう（チームの人数が多いほど開発には手間がかかる）。

さらに肝心なのは、このように学校の課題以外のところでゲームを作りたいのならば、基礎科生（1年生）の内にやっておかなければならないというところ。なぜかというと、このバンタンは4年制以外のコースは全て2年制。学生は本科生（2年生）になったら、どうしても就職活動を最優先に考えなくてはならなくなってしまう。やるなら、まだ時間的に余裕がある基礎科生のうちにやっておくしかないというわけ。

このように、事始めだけでも難色を示しまくっちゃっているんだけど、それでもみんなしてゲーム作りに挑むのは正に情熱のために他ならない。その過程も楽しいんだろうけど、やっぱ結果として完成されたものができないことには意味がないんじゃないかなぁ。もし、めでたくゲームが完成すれば、作品としてきっと就職活動に活かせることだろう。

❸ ハガキを送れば身長伸びるぞ（ウソ）!!

P.N.葦原柾さん。プログラマー志望だそうで…。私は根っからの文系人なので、プログラムができる人をけっこう尊敬しています。職種はどうであれ、お互い頑張りましょう！

P.N.松田ばんれいさん。えらく線が繊細で、きれいな仕上がりですねー。0.3mmペンでも使っているのかな？毎回思う事だけど、うまい具合に印刷できてほしいものです。

けっこうこのページへの宛先がわからない人がいるようですが、下に載っている住所に「電脳インフォメーション係」と書き加えて送っていただければOKです。イラストや質問など、どんどん送って下さい。載ったら青竹踏みプレゼント（ウソだって）!!

vantan event schedule

12/8 ▶ 模擬試験
12/15 ▶ 一日体験入学
12/22 ▶ 傾向と対策
12/23 ▶ T.R.P.G.大会

● 97年度入学願書 12月31日第一期募集受付締切!!

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE バンタン電脳情報学院

● ゲームプログラムコース ● シナリオ&ライターコース
● ゲームグラフィックコース ● ゲームデザインコース他

〒150 東京都渋谷区東3-22-14 0120-51-0505

See you Next Year, bye bye !

電波新聞社のコンピュータ関連図書

楽しめるパソコン書案内!!

お近くの書店でお求め下さい。

学校に導入されているPC－98、FW TOWNSを使ってプログラミングが楽しく身に付く「BASICプログラミング講座」と、マンガでコンピュータの仕組みがわかる「情報教育1・2・3」を並載。サンプルプログラム満載のFD付録付き。

PC-98/FM TOWNS対応BASICプログラム満載FD付き

楽しいパソコン教室

A4変形　定価1,800円（税込）

Windows95の登場で、パソコン周辺機器にもさまざまなものが登場してきている。本書では、Windows95安心活用のための基礎知識から、接続のためのチェック・ポイント、そしてWindows95で安心して活用できる周辺機器を紹介。付録CD－ROMに周辺機器メーカー17社提供によるWindows95対応ドライバを収録している。

Windows95ユーザーのための

周辺機器ガイドブック

神崎洋治　著

A4変形　定価1,500円（税込）

発売以来「Visual Basicの解説書の中で最もわかりやすい」と絶賛の声が寄せられているWindowsパソコンによるプログラミング入門書。楽しく入力できる応用自在のショートプログラムを満載。付録CD－ROMには試用版とサンプルデータを収録。

Windowsパソコンでプログラミングの基本が身につく

Visual Basic講座

A4変形　定価1,950円（税込）

パソコン通信局情報に加えインターネットのホームページ情報も満載。パソコン通信ホスト局のプロフィールが一目でわかる編集内容で、全国4118局を掲載した唯一の情報誌。データ、お楽しみプログラムを収録した付録CD－ROM付き。

ネットワーカー必携!!

インターネット//パソコン通信 BBS電話帳〈1996年春・夏号〉

A4変形　定価2,900円（税込）

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-6111 **電波新聞社 販売部** ダイヤルイン 03-3445-8201 FAX 03-3445-6101

●お問い合わせ先

大阪本社☎06(203)3361(大代)	札幌支局☎011(641)5591	関東総局☎0273(26)3206	名古屋支局☎052(261)4541	広島支局☎082(228)5581
西部本社☎092(431)7411(大代)	仙台支局☎022(227)7211	松本支局☎0263(36)2266	金沢支局☎0762(63)8661	高松支局☎0878(61)3111
	新潟支局☎025(245)2526	静岡支局☎054(289)0121	京都支局☎075(221)8021	鹿児島支局☎099(226)3630

■品切れの場合は書店で予約するか、電波新聞社本社・総・支局でお求めいただけます。また「03(3445)6111(代表)」の電波新聞社販売部に電話をして着払いの「BOOK宅急便」(送料は1回380円、複数冊注文できます)でもお求めいただけます。

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院 ☎03-3370-2720

〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 ■資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

ゲームアーティスト養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー、アニメーションアーティスト志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

サウンドクリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM1:00~4:00 PM6:30~9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。

3D&モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強するゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース)

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

★上京希望者には、年間26~32万円で下宿先紹介できます。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース

大阪ゲームデザイナー学院

■ゲームデザイナー養成講座
■ゲームアーティスト養成講座
■ゲーム企画・シナリオライター養成講座
(各科全日1年・2年制)

只今、入学願書受付中!
☎06-882-4980

おめでとう!

サウンドクリエイター養成講座
1年コース1期生
坂根　尚樹くん

1年間頑張って勉強してきた結果、サウンドコンポーザとしてゲーム会社に就職できました。1年間はあっという間ですが、授業の内容は大変密度が濃く、真剣に取り組めば誰でも必ず実力がつきますし、就職もできると思います。

1997年4月生学校見学会実施中!

ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
第1期生
飯田　周太郎くん

この度、コナミ株式会社に採用していただきました。自分の制作した作品で合格できて、とても嬉しく思います。私は、高校まで一度もプログラミングの勉強をしたことがなく、この学校に入学してから初めて勉強しました。1人1台の環境で、朝から晩までコンピュータに触って勉強できるので、早いペースで技術が修得できます。やはり一番大切なのは「自分で頑張る」という姿勢です。そうすれば即戦力として通用する実力が身に付き、必ず就職できると思います。

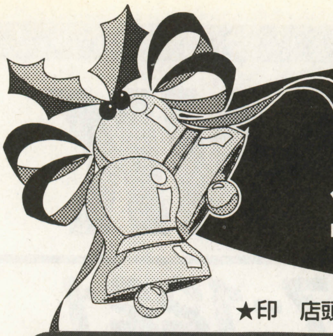
ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
第1期生
菊池　宏くん

以前より、ゲーム業界で活躍したいと考えていた私は、この学校のゲームデザイナー養成講座全日制2年コースに入学しました。新聞奨学生だったので仕事との両立が大変でしたが、努力の甲斐があって、初めは何も知らなかった私もゲームソフト会社にプログラマーとして入社することが出来ました。この学校では非常に高いレベルまで教えてくれるので、やる気と目的さえあれば、ゲーム会社への就職は必ずできると思います。皆さんも、頑張って私の後についてきてください。

<姉妹校>'97年4月開講!!

大阪ゲームデザイナー学院

大阪市北区天神橋1-12-6
TEL.06-882-4980(代)
※資料請求はお気軽にお電話下さい。只今学校見学会実施中!

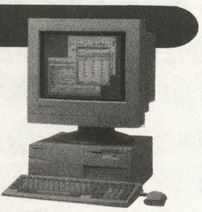


PCアウトレット
年末・年始謝恩セール！

広告掲載価格は
すべて税別です

★印　店頭売りのみ

NEC 98MATE 送料¥1,000



PC-9821Xn/U8W
CPU:Pentium90 RAM:7.6MB HDD:270MB ディスプレイ別売
定価¥448,000 **超特価¥73,800**

★PC-9821Xp/U8W
CPU:DX4/100 RAM:7.6MB HDD:270MB ディスプレイ別売
定価¥448,000 **超特価¥53,500**

★PC-9821Xs/C8W
CPU:DX2/66 RAM:5.6MB HDD:340MB CD ROM:2倍速 ディスプレイ別売
定価¥398,000 **超特価¥45,500**

★PC-9821Xs/U7W
CPU:DX2/66 RAM:5.6MB HDD:210MB
ディスプレイ別売
定価¥348,000 **超特価¥38,500**

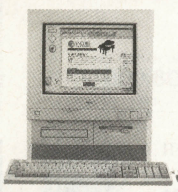
PC-9821Xs/U7WL
CPU:DX2/66 RAM:5.6MB HDD:210MB
ディスプレイ別売
定価¥380,000 **超特価¥53,800**

★PC-9821Bp/U7W
CPU:DX2/66 RAM:5.6MB HDD:170MB
ディスプレイ別売
定価¥398,000 **超特価¥48,800**

PC-9821Bs/U7W
CPU:486SX/33 RAM:5.6MB HDD:170MB
ディスプレイ別売
定価¥298,000 **超特価¥45,000**

PC-9821Xf/C9W
CPU:Pentium60 RAM:7.6MB HDD:340MB CD ROM:2倍速 ディスプレイ別売
定価¥498,000 **超特価¥93,800**

NEC 98VALUE STAR 送料¥2,000



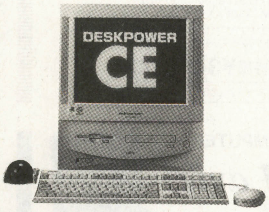
PC-9821V7/C4KA 一太郎6/ロータス モデル
CPU:Pentium75 RAM:7.6MB HDD:850MB CD ROM:4倍速
ディスプレイ14インチ
定価¥218,000 **超特価¥99,900**

PC-9821V7/C4KB Word/Excel モデル
CPU:Pentium75 RAM:7.6MB HDD:850MB CD ROM:4倍速
ディスプレイ14インチ
定価¥218,000 **超特価¥99,900**

NEC 98NOTE 送料¥1,000

PC-9821Lt/260
CPU:DX2/50 RAM:1.6MB ディスプレイ9.5インチTFTカラー
定価¥388,000 **超特価¥99,800**

FUJITSU FMV DESKPOWER 送料¥2,000



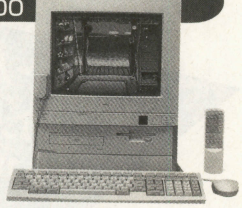
★FMV5DCE5A
CPU:Pentium100 RAM:8MB HDD:850MB CD ROM:4倍速
モデム:14.4Kbps ディスプレイ15インチ
定価¥228,000 **超特価¥99,800**

★FMV5DCE6A
CPU:Pentium100 RAM:8MB HDD:850MB CD ROM:4倍速
モデム:14.4Kbps ディスプレイ15インチ
定価¥228,000 **超特価¥108,000**

★FMV5DCM2
CPU:Pentium100 RAM:16MB HDD:850MB CD ROM:4倍速
モデム:14.4Kbps ディスプレイ15インチ
定価¥328,000 **超特価¥138,000**

★印　店頭売りのみ

NEC 98 CanBe 送料¥2,000



PC-9821Cb2/A 文字多重/MPEG/TV機能
CPU:DX2/66 RAM:7.6MB HDD:420MB CD ROM:2倍速
モデム:14.4Kbps ディスプレイ14インチ
定価¥338,000 **超特価¥96,000**

PC-9821Cb2/M MPEG/TV機能
CPU:DX2/66 RAM:7.6MB HDD:420MB CD ROM:2倍速
モデム:14.4Kbps ディスプレイ14インチ
定価¥298,000 **超特価¥85,000**

★PC-9821Cb2/T TV機能
CPU:DX2/66 RAM:7.6MB HDD:420MB CD ROM:2倍速 モデム:14.4Kbps ディスプレイ14インチ
定価¥268,000 **超特価¥66,500**

★PC-9821Cb2/B
CPU:DX2/66 RAM:7.6MB HDD:420MB CD ROM:2倍速
ディスプレイ14インチ
定価¥228,000 **超特価¥53,800**

PC-9821CX2/S17T TV機能
CPU:Pentium75 RAM:7.6MB HDD:850MB CD ROM:4倍速 モデム:14.4Kbps ディスプレイ17インチ
定価¥438,000 **超特価¥111,000**

PC-9821CX2/S17B
CPU:Pentium75 RAM:7.6MB HDD:420MB CD ROM:4倍速
ディスプレイ17インチ
定価¥368,000 **超特価¥99,900**

PC-9821CX2/S15T TV機能
CPU:Pentium75 RAM:7.6MB HDD:850MB CD ROM:4倍速 モデム:14.4Kbps ディスプレイ15インチ
定価¥398,000 **超特価¥108,000**

PC-9821Cb/2
CPU:486SX/33 RAM:7.6MB HDD:210MB CD ROM:2倍速
ディスプレイ15インチ
定価¥325,000 **超特価¥66,000**

PC-9821Cb/2D
CPU:486SX/33 RAM:7.6MB HDD:210MB CD ROM:2倍速
ディスプレイ15インチ
定価¥340,000 **超特価¥68,800**

PC-9821Cb/2F
CPU:486SX/33 RAM:7.6MB HDD:210MB CD ROM:2倍速 モデム:14.4Kbps ディスプレイ15インチ
定価¥355,000 **超特価¥72,000**

PC-9821CX/S3
CPU:486SX/33 RAM:7.6MB HDD:540MB CD ROM:2倍速 モデム:14.4Kbps ディスプレイ15インチ
定価¥455,000 **超特価¥62,800**

PC-9821CX/S2
CPU:486SX/33 RAM:7.6MB HDD:270MB CD ROM:2倍速 モデム:14.4Kbps ディスプレイ15インチ
定価¥415,000 **超特価¥52,800**

PC-9821Cb3/TA
CPU:Pentium75 RAM:16MB HDD:850MB CD ROM:4倍速 モデム:14.4Kbps ディスプレイ14インチ
定価¥298,000 **超特価¥138,000**

Apple Macintosh 送料¥2,000

Performa 5320 TV機能
CPU:PC603e/100 RAM:16MB HDD:1.2GB CD ROM:4倍速 モデム:14.4Kbps ディスプレイ15インチ
超特価¥178,000

Performa 6210
CPU:PC603/75 RAM:16MB HDD:800MB CD ROM:4倍速
ディスプレイ15インチ
超特価¥156,000

Performa 6310
CPU:PC603e/100 RAM:16MB HDD:1.2GB CD ROM:4倍速 モデム:28.8Kbps ディスプレイ14インチ
超特価¥188,000

Power Mac 8500/120
CPU:PC604/120 RAM:16MB HDD:2GB CD ROM:4倍速
超特価¥258,000

Power Mac 9500/120
CPU:PC604/120 RAM:16MB HDD:1GB CD ROM:4倍速
超特価¥288,000

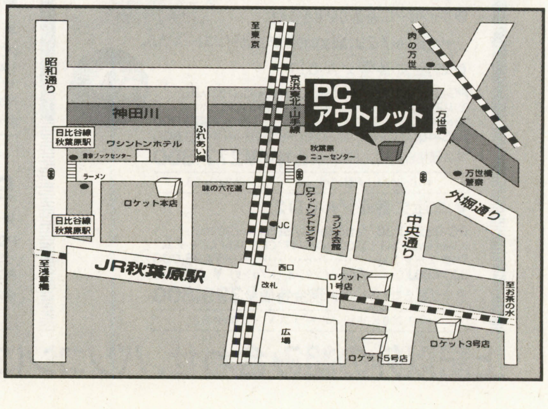
Power Mac 9500/132
CPU:PC604/132 RAM:32MB HDD:2GB CD ROM:4倍速
超特価¥305,000

通信販売 注文方法

国内発送いたします。送料は1個¥1,000/ディスプレイ付モデルは¥2,000です。
遠方、離島は別料金になります。
在庫切れの場合もありますので必ず確認のうえご注文ください。
全商品保証付　★印商品は店頭のみの販売となります。
当社銀行口座
さくら銀行上野広小路支店 日野電気株式会社 口座（普通）5181474

PCアウトレット　ロケット姉妹店

東京都千代田区外神田1-16-1
TEL.03-3257-0036 FAX.03-3257-0394 営業時間AM10:00～PM8:00 年中無休



J-DMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

Windows 95キャンペーン! ☎(03)3797-1221

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

電話一本で あなたの お手元に

- 代金引換システム(商品到着時の代金支払でOK!)
- 全国無料配送(お買い上げ3万以上、日曜配達可)
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付(中古品も1年間の保証付だから安心です。)
- 高額下取りシステム(買い換えもより少ない予算で)
- ビジネスソフト有料インストール(出張OK!)

ノベル認定リセーラー / BORLAND ホーランドセンター / Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルディーラー / Aldus PageMaker アルダスページメーカー 公認ディーラー / ロータス ショップ / JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター / 桐 ver.4 管理工学公認 SE・インストラクター / EPSON サービス認定店

IBM PERSONAL COMPUTER

Aptiva

●夢中の入口Aptiva

▶ご注文番号/B-0133

AptivaJ3C/J3Y(Pentium133MHz/16MRAM/2GHD/8倍速CD-ROM/288FAXモデム/15″CRT/ミニタワー)
現金特価**¥265,000**
¥10,000×24回/ボーナス¥17,000×4回

▶ご注文番号/B-0132

AptivaH5E(Pentium150MHz/16MRAM/2.5GHD/8倍速CD-ROM/288FAXモデム/17″CRT/ミニタワー)
現金特価**¥333,000**
¥10,000×30回/ボーナス¥21,000×5回

▶ご注文番号/B-0131

AptivaH7E(Pentium200MHz/32MRAM/3.2GHD/8倍速CD-ROM/288FAXモデム/17″CRT/ミニタワー)
現金特価**¥428,000**
¥10,000×36回/ボーナス¥28,000×6回

IBM PERSONAL COMPUTER

ThinkPad

●A4サイズのスタンダード・ノートブックPC

▶ご注文番号/B-0134

ThinkPad365XD(2625-EJF:Pentium120MHz/8MRAM/1.08GHD/4倍速CD-ROM/11.3″DSTNカラー)
現金特価**¥248,000**
¥10,000×24回/ボーナス¥12,000×4回

▶ご注文番号/C-0135

ThinkPad560(2640-5JA:Pentium100MHz/8MRAM/810MHD/11.3″DSTNカラー)
現金特価**¥248,000**

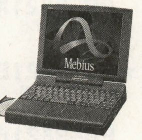
Panasonic Let's NOTE

▶ご注文番号/B-0138

AL-N1T513J5(Pentium133MHz/16MRAM/1GHD/10.4″TFEカラー)
現金特価**~~¥298,000~~**
¥10,000×24回/ボーナス¥24,000×4回

SHARP PERSONAL COMPUTER

Mebius



●12.1型「1,024×768ドット」の高解像度TFT液晶搭載

▶ご注文番号/C-0139

MN-7350(Pentium150MHz/32MRAM/2GHD/10倍速CD-ROM/336FAXモデム/12.1″TFTカラー/A4NOTE)
標準価格¥660,000▶ 現金特価**¥525,000**
¥10,000×48回/ボーナス¥26,000×8回

▶ご注文番号/C-0137

MN-5100D(Pentium133MHz/16MRAM/1.44GHD/10倍速CD-ROM/336FAXモデム/12.1″DSTNカラー/A4NOTE)
標準価格¥370,000▶ 現金特価**¥295,000**
¥10,000×24回/ボーナス¥26,000×4回

▶ご注文番号/B-0136

PC-W100D(Pentium133MHz/16MRAM/1GHD/288FAXモデム/11.2″DSTNカラー)
標準価格¥370,000▶ 現金特価**¥295,000**
¥10,000×24回/ボーナス¥26,000×4回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMV BIBLO

▶ご注文番号/C-0152

FMV55NA3S(1/2/3)(Pentium150MHz/32MRAM/1.6GHD/10倍速CD-ROM/288FAXモデム/12.1″TFTカラー/A4NOTE)
標準価格¥618,000▶ 現金価格 **大特価**

▶ご注文番号/C-0151

FMV52NU2S(1/2/3)(Pentium120MHz/16MRAM/1GHD/6倍速CD-ROM/288FAXモデム/11.3″DSTNカラー/A4NOTE)
標準価格¥398,000▶ 現金価格 **大特価**

EPSON PERSONAL COMPUTER

▶ご注文番号/B-0121

VN512ET(Pentium120MHz/16MRAM/1.3GHD/6倍速CD-ROM/11.3″TFTカラー/A4NOTE)
標準価格¥398,000▶ 現金特価**¥298,000**

▶ご注文番号/B-0122

VM516TS17(Pentium166MHz/16MRAM/2GHD/6倍速4連装CD/288FAXモデム/17″CRT/ミニタワー)
現金特価**¥298,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE VALUESTAR

●買ってすぐに使えるお得な98オールインワンモデル。
一太郎Ver.7 +ロータス1-2-3または、Word+Excelプリインストール

30% OFF

▶ご注文番号/A-0107

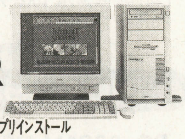
PC-9821V13/S5model C3/D3(Pentium133MHz/32MRAM/1.2GHD/8倍速CD-ROM/336FAXモデム/15″CRT)……**¥298,000**
BJC-400J(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) …**¥ 59,800**
標準価格合計¥357,800▶ 現金特価**¥247,800**
¥10,000×24回/ボーナス¥12,000×4回

▶ご注文番号/A-0106

PC-9821V20/S7model C3/D3(Pentium200MHz/32MRAM/2GHD/8倍速CD-ROM/336FAXモデム/17″CRT)……**¥408,000**
PM-700C(EPSON・10″カラーインクジェットプリンタ) …**¥ 59,800**
標準価格合計¥467,800▶ 現金特価**¥349,800**
¥10,000×36回/ボーナス¥12,000×6回

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE VALUESTAR



●バリュースターならインターネットも快適簡単。
一太郎Ver7+ロータス1-2-3または、Word+Excelプリインストール

30% OFF

▶ご注文番号/A-0104

PC-9821V16/M7model C3/D3(Pentium166MHz/32MRAM/2GHD/8倍速CD-ROM/336FAXモデム/17″CRT)……**¥403,000**
BJC-400J(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) …**¥ 59,800**
標準価格合計¥462,800▶ 現金特価**¥324,800**
¥10,000×30回/ボーナス¥19,000×6回

▶ご注文番号/A-0105

PC-9821V20/M7model C3/D3(Pentium200MHz/32MRAM/3GHD/8倍速CD-ROM/336FAXモデム/17″CRT)……**¥498,000**
MJ-810C(EPSON・10″カラーインクジェットプリンタ) ……**¥ 42,800**
標準価格合計¥540,800▶ 現金特価**¥399,800**
¥10,000×36回/ボーナス¥22,000×6回

NEC PERSONAL COMPUTER

98MULTi CanBe キャンビー

●キャンビーで、創造力が目を覚ます。
一太郎Ver7 又は、Microsoft Wordがインストール済み。

30% OFF

▶ご注文番号/A-0111

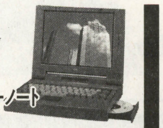
PC-9821Cu13/Emodel A/B(Pentium133MHz/32MRAM/1.2GHD/4連装4倍速CD/15″CRT/336FAXモデム/TVチューナ)……**¥333,000**
BJC-400J(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) …**¥ 59,800**
標準価格合計¥392,800▶ 現金特価**¥277,800**
¥10,000×24回/ボーナス¥21,000×4回

▶ご注文番号/A-0112

PC-9821Ct20/Amodel A/B(Pentium200MHz/32MRAM/1.6GHD/CD-ROM/17″CRT/336FAXモデム/TVチューナ)……**¥498,000**
BJC-400J(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) **¥ 59,800**
標準価格合計¥557,800▶ 現金特価**¥399,800**
¥10,000×36回/ボーナス¥22,000×6回

NEC PERSONAL COMPUTER

98NOTE Lavie ラヴィ



●8倍速CD-ROM搭載ハイレゾ対応カラーノート

42% OFF

▶ご注文番号/A-0110

PC-9821Na15/X14(Pentium150MHz/16MRAM/1.4GHD/8倍速CD-ROM/12.1″TFTカラー/A4NOTE)……**¥750,000**
Nb64-16M(IODATA・16MB増設RAMボード) **¥ 21,000**
標準価格合計¥771,000▶ 現金特価**¥445,800**
¥10,000×42回/ボーナス¥21,000×7回

98MATE X

▶ご注文番号/A-0101

PC-9821Xv13/W16(Pentium133MHz/16MRAM/1.6GBHD/6倍速CD-ROM)……**¥298,000**
RD17G II(MITSUBISHI・CRT/17″24〜86kHz/0.25) **¥190,000**
標準価格合計¥488,000▶ 現金特価**¥357,800**
¥10,000×30回/ボーナス¥27,000×5回

NEC PERSONAL COMPUTER

98NOTE Lavie ラヴィ

●高機能を満載して登場、NEW Lavie Nrシリーズ。

25% OFF

▶ご注文番号/A-0109

PC-9821Nr15/S14F(Pentium150MHz/16MRAM/1.4GHD/10倍速CD-ROM/12.1″TFTカラー/A4NOTE)……**¥498,000**
Nr64-16M(IODATA・16MB増設RAMボード) **¥ 21,000**
標準価格合計¥519,000▶ 現金特価**¥385,800**
¥10,000×36回/ボーナス¥19,000×6回

●一太郎Ver.7又は、Microsoft Wordがインストール済み。

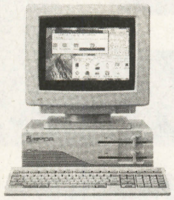
▶ご注文番号/A-0108

PC-9821Nr13/D10model A/B(Pentium133MHz/32MRAM/1GHD/8倍速CD-ROM/12.1″DSTNカラー/A4NOTE)……**¥388,000**
BJC-35v II(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) …**¥ 54,800**
標準価格合計¥442,800▶ 現金特価**¥329,800**
¥10,000×30回/ボーナス¥20,000×5回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選!コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



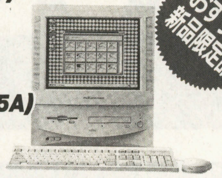
NEC9801用ソフトを活用したい方のための
お買得モデルNEC**PC-9801DA2**
・CPU:80386(20MHz)メモリ1.6MB
・フロッピィディスクドライブ:5"2HD×2ドライブ
・FM音源、スピーカー内蔵、ゲームをしたり、文書表計算などにご使用できます。
標準価格￥448,000→**現金価格￥22,000**

おすすめ中古セット

PC-TV354
(15"TVカラーモニター)とバスマウスのセットの場合
合計価格￥558,000→**割引価格￥41,800**

富士通**DESKPOWER C(FMV5DC4)**
標準価格￥228,000→**特価￥118,000**
(Pentium90MHz/8MB/3.5"×1/4倍速CD-ROM/635HDD/Win3.1/一太郎6.3/1-2-3/辞書/駅すぱーと/地図/筆まめ/インターネット用ソフト他/14400FAXモデム/15"一体モニタ)

富士通**DESKPOWER CE(FMV5DCE5A)**
標準価格￥228,000→**特価￥128,000**
(Pentium100MHz/8MB/3.5"×1/4倍速CD-ROM/840HDD/Win3.1/OASYSWin/1-2-3/辞書/駅すぱーと/地図/筆まめ/インターネット用ソフト他/14400FAXモデム/15"一体モニタ)



おすすめ新品限定品

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号[0][1][2][2][1]を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

コンピュータ本体

PC-9801FA2(486SX/16MHz/1.6MB/5"2HD×2)	￥458,000	→ ￥30,000
PC-9821Xe/U7W(486SX/33MHz/5.6MB/3.5"×1/210MBHDD)	￥238,000	→ ￥45,000
PC-H98/100(486/25MHz/9.5MB/5"2HD×2/100MBHDD・ハイレゾ対応)	￥2,150,000	→ ￥72,000
PC-9821Cx2/S15T(Pentium/75MHz/24MB/3.5"×1/850HDD/4倍CD/モデム/マウス/Win3.1/15"TVモニタ)	￥398,000	→ ￥148,000
PC-9821Cb3/T-A(Pentium/75MHz/32MB/3.5"×1/850HDD/Win95/CD/144モデム/14"TV一体)	￥298,000	→ ￥166,000
PC-9821Cx13/S5T-A(Pentium/133MHz/16MB/3.5"×1/850HDD/4倍CD/モデム/マウス/Win95/15"TVモニタ)	￥398,000	→ ￥198,000
PC-9801NS/T(386SL/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×1/40MBHDD/モノクロ液晶/ノート型)	￥278,000	→ ￥55,000
EPSON/PC-486NAUX2HW(486SX/33MHz/5.6MB/3.5"×2/240HDD/Win3.1/9.4"STN液晶)	￥368,000	→ ￥98,000
PC-9821Np/810W(486DX4/75MHz/13.6MB/3.5"×1/810HDD/Win3.1/9.5"TFTカラー液晶)	￥740,000	→ ￥158,000
PC-9821LA10/8A(Pentium/100MHz/16MRAM/3.5"×1/810HDD/Win95/一太郎6/1-2-3/9.5"TFTカラー)	￥368,000	→ ￥188,000
富士通/FM-TOWNS II FreshES(486DX2/66MHz/8MB/3.5"×2/CD-ROM/260HDD/Win3.1/15"モニター)	￥298,000	→ ￥88,000
東芝 Satellite 110CT/810(Pent100MHz/8MB/3.5"×1外付/810HDD/11.3"TFTカラー/Win3.1or95) 新品	￥348,000	→ ￥188,000

ディスプレイ

N5924U(14"カラー/400・750L/アナログ/0.26)	￥233,000	→ ￥22,000
N5913R(14"カラー/400L/アナログ・デジタル/0.28)	￥105,000	→ ￥18,000
PC-KD1421(14"カラー/400L/アナログ/0.31)	￥76,800	→ ￥20,000
PC-KD882(15"カラー/400L/アナログ/0.31)	￥89,800	→ ￥18,000
PC-KD1522(15"カラー/400L/480L/アナログ/0.31)	￥99,800	→ ￥25,000
PC-KH1511(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	￥168,000	→ ￥18,000
PC-TV454(15"TVカラー/200L/400L/アナログ/0.35/ゲーム機にも対応)	￥128,000	→ ￥28,000
PC-TV455(15"TVカラー/200L/400L/アナログ/0.31/ゲーム機にも対応)	￥147,000	→ ￥30,000
PC-KM151(15"カラー/24.8〜57KHz/0.28)	￥148,000	→ ￥28,000
PC-KM152(15"カラー/24.8〜62KHz/0.28)	￥138,000	→ ￥30,000

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR201X(136桁/カラー24ドット/漢字80字/秒)	￥275,000	→ ￥45,000
PC-PR201/60A(136桁/カラー24ドット/漢字60字/秒)	￥158,000	→ ￥38,000
PC-PR201/65A(136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒)	￥215,000	→ ￥45,000
PC-PR201/80A(136桁/カラー24ドット/漢字80字/秒)	￥275,000	→ ￥55,000
PC-PR101/Tn103(80桁/カラー熱転写48ドット/漢103字/秒)	￥69,800	→ ￥15,000
PC-PR2200/NW(A3/400DPI/ページプリンター)	￥298,000	→ ￥128,000
EPSON/MJ-5000C(A3カラーインクジェット/720dpi)	￥198,000	→ ￥78,000
NEC/PC-PR201X-04(201/65A・80A・80LA・X・J用シートフィーダー) 新品	￥50,000	→ ￥15,000
NEC/PC-PR201-01(201/201B/201CL/201F/201F2用インクリボン5本) 新品	￥12,500	→ ￥4,000

その他周辺機器

NEC/PC-9821N-B02(9821Es/Nf/Np/Ne2/Nd/Nm用8MBメモリ) 新品	￥60,000	→ ￥12,000
NEC/PC-9821A-E01(ウインドウアクセラレータボードA 9821A MATE用)	￥70,000	→ ￥10,000
NEC/PC-9801NA-03(9801NA・NA/C用8MBメモリ)	￥64,000	→ ￥8,000
NEC/PC-9821XA-B01×2(Xt13/Xa12/10/9/7/An/Xf/Xa/Xt/Cx2/VALUESTAR用4MB×2枚増設メモリ) 新品	￥66,000	→ ￥4,000
メルコ/VMH-64MG(DOS/V用 EDO DRAM 32MB×2枚増設メモリ) 新品	￥74,800	→ ￥39,800
緑電子/DOODA / A-100(100MB外付ハードディスク/98用I/F付)	￥118,000	→ ￥12,000
コンピュータリサーチ/CRC-IDE240A(A MATE用240MB内蔵ハードディスク)		￥14,000
Logitec/SFD-31J(3.5"2HD×1ドライブ外付FDD)		→ ￥5,000
Logitec/LCD-550(98用外付倍速CD-ROMユニット)	￥49,800	→ ￥7,000
SONY/SRS-PC300D(コンピュータ用アクティブスピーカー/サテライトスピーカーとウーファーの3Dシステム) 新品	￥20,000	→ ￥14,000
I/ODATA/HDS-1G/DV PCI(1GB DOS/V PCIバス用外付ハードディスク I/F付) 新品	￥56,800	→ ￥42,800
NEC/PC-9821CX2-E02(9821Cx2/Ce2/Cs2/Cx/Cf用1MBフロッピーディスクインターフェースボード) 新品	￥17,000	→ ￥5,000
NEC/PC-IN700/4C(A4/400dpi/カラーイメージスキャナ) 新品	￥99,800	→ ￥48,000

FUJITSU 新型 FMV Windows®95インストールモデル大特価にて提供中! F-ESTA FMエクセレントストア会

現在お持ちのPC-9801シリーズ・DOS/V機を高額で下取り致します。詳しくはお電話にてお承り致します。

● Windows95インストールモデル
● 一太郎Ver.7(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ。
「Organizer」、「広辞苑」、「電子地図」、「筆まめ」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!

DESKPOWER S16
● Pentium166MHz、先進機能満載のスタンダードモデル
▶ご注文番号/C-0142
FMVS165(A1/A2/A3)(Pentium166MHz/32MBRAM/1.6GHDD/8倍速CD-ROM/33.6KbpsFAXモデム/15"CRT)
標準価格￥338,000▶ 現金価格 **大特価**

● Pentium166MHz、15"ディスプレイプリンタモデル
▶ご注文番号/B-0143
FMVS16P5(1/2/3)(Pentium166MHz/16MBRAM/1.6GHDD/8倍速CD-ROM/33.6KbpsFAXモデム/15"CRT/KJS-400)
標準価格￥363,000▶ 現金価格 **大特価**

● Pentium166MHz、15"ディスプレイISDNモデル
▶ご注文番号/B-0144
FMVS16T5(1/2/3)(Pentium166MHz/16MBRAM/1.6GHDD/8倍速CD-ROM/33.6KbpsFAXモデム/15"CRT/FMTA-101)
標準価格￥368,000▶ 現金価格 **大特価**

● Pentium166MHz、17"ディスプレイスタンダードモデル
▶ご注文番号/C-0145
FMVS167(A1/A2/A3)(Pentium166MHz/32MBRAM/1.6GHDD/8倍速CD-ROM/33.6KbpsFAXモデム/17"CRT)
標準価格￥378,000▶ 現金価格 **大特価**

DESKPOWER S20
● Pentium200MHz、17"CRT、高品位モデル
▶ご注文番号/B-0146
FMVS207(1/2/3)(Pentium200MHz/32MRAM/2.5GHDD/12倍速CD-ROM/33.6KbpsFAXモデム/17"CRT)
標準価格￥498,000▶ 現金価格 **大特価**

DESKPOWER T16
● Pentium166MHz、拡張性に優れたタワー型スタンダードモデル
▶ご注文番号/B-0147
FMVT165(1/2/3)(Pentium166MHz/16MRAM/2.1GHD/8倍速CD-ROM/33.6KbpsFAXモデム/15"CRT)
標準価格￥343,000▶ 現金価格 **大特価**

DESKPOWER T20
● Pentium200MHz、高速、高精細、高品位の上級タワーモデル
▶ご注文番号/B-0148
FMVT207(1/2/3)(Pentium200MHz/32MRAM/2.5GHD/12倍速CD-ROM/33.6KbpsFAXモデム/17"CRT)
標準価格￥498,000▶ 現金価格 **大特価**

● Pentium200MHz、MO内蔵タワーモデル
▶ご注文番号/B-0149
FMVT20M7(1/3)(Pentium200MHz/32MRAM/2.5GHD/12倍速CD-ROM/540MO/33.6KbpsFAXモデム/17"CRT)
標準価格￥558,000▶ 現金価格 **大特価**

● Pentium200MHz、DVD内蔵タワーモデル
▶ご注文番号/B-0150
FMVT20D7(1/3)(Pentium200MHz/32MRAM/2.5GHD/DVDドライブ/33.6KbpsFAXモデム/17"CRT)
標準価格￥598,000▶ 現金価格 **大特価**

DESKPOWER S135
● Pentium133MHz、省スペースデザインのエントリーモデル
▶ご注文番号/B-0140
FMVS135(1/2/3)(Pentium133MHz/16MRAM/1.2GHD/6倍速CD-ROM/33.6KbpsFAXモデム/15"CRT)
標準価格￥268,000▶ 現金価格 **大特価**

DESKPOWER S16C5
● Pentium166MHz、コミュニケーションモデル
▶ご注文番号/B-0141
FMVS16C5(1/3)(Pentium166MHz/16MBRAM/2.5GHD/8倍速CD-ROM/33.6KbpsFAXモデム/ビデオキャプチャー/15"CRT)
標準価格￥358,000▶ 現金価格 **大特価**

JADMA
お客様一人一人をしっかりサポート
COMPUTER BANK
コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

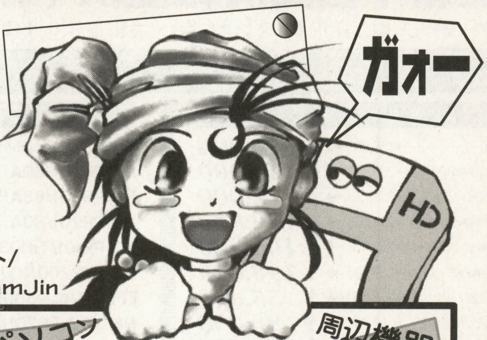
●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

MAXLOAD

マックスロード IN 秋葉原

3F 周辺機器・同人フロア

掘り出し物発見!!
同人ソフト・同人誌
・周辺機器フロア



カット/
YamJin

豊富な品揃えがあなたのソウルに直撃!!

パソコン 周辺機器

高額買取中!!

・通信買取り、着払いOK!!
・FAXでの買取り金額の
問い合わせもOK!!
FAX：03-5256-2870

売りどきハード

●デジタルカメラ

QV-10＋接続キット	¥15,000
QV-10A＋接続キット	¥20,000
QV-30＋接続キット	¥24,000
QV-100	¥30,000
FJX-DS DS-7	¥32,000
Power Shot 600	¥50,000

●電子文具

MI-10（ZAURUS）	¥47,000
MI10DC（ZAURUS）	¥57,000
PI-6000DA（ZAURUS）	¥27,000
PI-7000（ZAURUS）	¥30,000

●イメージスキャナ

GT-8000WIN	¥22,000
GT-8500WIN	¥32,000
GT-9000WIN	¥42,000
ScanJet 4C	¥40,000

●MOドライブ

LMO-640	¥43,000
MMO-640	¥43,000
RM-MO640F	¥43,000

●98NOTE用HDD

DNN-T1000	¥18,000
HDNS-1G	¥18,000

2F 中古ゲームソフト 買取り・販売フロア

パソコンゲームソフト高額買取り中!!

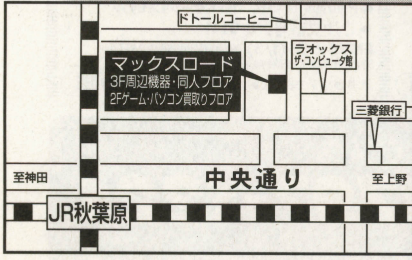
セガサターン・プレイステーション・PC-98・WINDOWS etc...

通信での買取も開設。右記注意事項をご覧ください。
PC-98アダルトソフト・プレイステーション歓迎!!

買取専用フリーダイヤル 0120-711-120
送り先
〒101 東京都千代田区外神田1-8-4銭谷ビル2F

注意事項
（通信買取について）

1．始めにTEL0120-711-120買取専用ダイヤルまでお電話下さい。受付登録の際、お客様のお手持ちの商品の上限買取価格を申込日の価格に固定（商品が一週間以内に到着しない場合は変更）させて頂きます。予めご了承下さい。
2．ご連絡先住所と電話番号は必ずご記入お願いします。又、お客様への送金を円滑に行うために、口座番号等記入もれのないようにお願い致します。書留での送金はしておりません。
3．お客様より査定商品発送の際、公的機関発行の顔写真を付身分証明書（免許証、保険証、パスポート...）のコピーを必ず添付して下さい。
※但し、18歳未満の方からの買取はできませんので、保護者の方のご記入頂き、保護者の方の身分証明書のコピーを添付して下さい。
4．お客様の買取希望商品の発送の際にかかる送料は、当店で負担致します。（着払いOK!）
5．当社査定終了後、お申し込みされたお客様に電話にて買取価格をご連絡致します。お客様へのご送金は、買取価格が折り合いましたら、ご指定の口座へ5日以内に送金致します。買取価格が折り合わない場合は、当社送料負担にてご返送さしあげます。



マックスロード

〒101 東京都千代田区外神田1-8-4銭谷ビル2・3階
TEL 03-5256-2925（代表）
営業時間 平日 AM11：00～PM8：00 日祝日 AM10：00～PM7：00

全国通販 今すぐお電話を!! 年中無休 AM11:00～PM10:30

TEL 03-5689-5470

FAX 03-5689-5465

全品メーカー保証付新品

代金引換の着払いも可

アクティブならAM11:00からPM10:30まで受付OK!

PC-9821V16/M7 / PC-9821V20/M7 — NEW
model C3,D3 ¥269,000 / ¥333,000

PC-9821V20/S7 — NEW
model C3,D3 ¥275,000

PC-9821V13/S5 / PC-9821V20/S5 — NEW
model C3,D3 ¥195,000 / ¥235,000

PC-9821Cu10/D / PC-9821Cu13/E / PC-9821Cu16/H — NEW
model A,B ¥168,000 / A,B ¥222,000 / A,B ¥265,000

PC-9821Ct16/F / PC-9821Ct20/A — NEW
model A,B ¥265,000 / A,B ¥334,000

PC-9821V13/S5R / PC-9821V12/S5R / PC-9821V12/S7R
model A,B ¥159,000 / C,D ¥164,000 / C,D ¥178,000

PC-9821Xv13/W16 / PC-9821Xv20/W30
●写真のCRTは別売
¥195,000 / ¥309,000

PC-9821Xa13/W12 / PC-9821Xa16/W16 / PC-9821Xa16/W30
●写真のCRTは別売
¥178,000 / ¥198,000 / ¥229,000

PC-9821Nr15/S10 / PC-9821Nr15/S14F — NEW
¥308,000 / ¥334,000

PC-9821Nr12/D10 / PC-9821Nr13/D10 — NEW
model ¥215,000 / A,B ¥262,000

PC-9821V13/M7 / PC-9821V16/M7 / PC-9821V20/M7
model C2,D2 ¥229,000 / C2,D2 ¥265,000 / C2,D2 ¥305,000

PC-9821V13/S5 / PC-9821V16/S5
model C2,D2 ¥188,000 / C2,D2 ¥203,000

PC-9821Na12/S8 / PC-9821Na12/S10F / PC-9821Na15/X14
¥265,000 / ¥295,000 / ¥379,000

PC-9821Nb10/5 / PC-9821Nb10/S8 / PC-9821Nb10/S10F
¥159,000 / ¥239,000 / ¥269,000

PC-9821La10/5 / PC-9821La10/8 / PC-9821La10/S8
model A,B ¥155,000 / A,B ¥178,000 / C,D ¥219,000

Panasonic Let's note AL-N1T513J5
TEL特価

IBM Aptiva 各モデル
TEL特価

FUJITSU-FMV DESK POWER 各モデル
TEL特価

プリンター

EPSON MJ-510C / MJ-810C
¥19,500 / ¥29,500

EPSON PM-700C / MJ-930C
¥44,800 / ¥59,500

CANON BJC-240J / BJC-420J
¥27,500 / ¥39,800

CANON BJC-35VⅡ / BJC-620JW
¥36,800 / ¥47,500

ディスプレイ

SONY CPD-15SF9 / CPD-17SF9
¥47,800 / ¥69,800

FAXモデム

ヒューコム EX336 / マイクロコム DESK PORTE 33.6
¥14,800 / ¥18,800

CPU

メーカー	商品名	特価
NEC	PC-9821Ra20/N30	¥269,000
NEC	PC-9821Ra18/N20	¥243,000
SHARP	Mebius	TEL特価

プリンター

メーカー	商品名	特価
EPSON	MJ-910C	¥44,500
EPSON	MJ-3000C	¥69,800
EPSON	MJ-5100C	¥102,500
EPSON	LP-700W	¥44,800
EPSON	LP-1700	¥73,500
EPSON	LP-8200	¥125,500
CANON	BJC-210J	¥19,500
CANON	BJC-410J	¥29,500
CANON	BJC-455J	¥52,800
CANON	BJC-610JW	¥44,800
CANON	LBP-210	¥41,500
CANON	LBP-310	¥54,500
NEC	PC-PR101/J200	¥29,800
NEC	PC-PR101/J400	¥49,800

ディスプレイ

メーカー	商品名	特価
EIZO	FS-57T	¥129,000
iiyama	MF-8617ES	¥63,800
iiyama	MT-8617ES	¥74,800
iiyama	MF-8617E	¥59,500
iiyama	MT-8617E	¥68,800

HDD

メーカー	商品名	特価
メルコ	DSC-N1000N	¥38,500
メルコ	DSC-N2000N	¥43,800
I/Oデータ	HDV-2G/98III	¥43,800
I/Oデータ	HDV-2G/SPCI	¥49,800
メルコ	DBI-N1200	¥28,500
メルコ	DBI-N2000	¥39,500

モデム

メーカー	商品名	特価
AIWA	PV-AF2881	¥29,800
AIWA	PV-BF288M2	¥21,500
AIWA	PV-BW2881	¥18,800
TDK	DF-2814BZ	¥26,500
TDK	DF-3314EX	¥29,800

スキャナー

メーカー	商品名	特価
EPSON	GT-5000WINP	¥38,500
EPSON	GT-8500WIN	¥61,800
EPSON	GT-9500WIN	¥98,800
EPSON	FS-1200WIN	¥47,800
CANON	Canoscan300（ソフト付き）	¥51,000
CANON	Canoscan600（ソフト付き）	¥95,000

CD MO PD

メーカー	商品名	特価
I/Oデータ	RM-MO640F	¥82,600
メルコ	MOS-S640	¥88,000
メルコ	MOS-D640P	¥98,000
メルコ	MOS-S230	¥43,800
メルコ	CDS-S10	¥25,500
メルコ	CDS-D10C	¥32,800
I/Oデータ	CDV-AB8	¥18,500
I/Oデータ	CDV-NX8	¥22,800
I/Oデータ	CDV-NX8/PCSC	¥30,500
キャラベル	PD-850/P	¥61,800
キャラベル	PD-850/PCM	¥69,800

メモリー

メーカー	商品名	特価
I/Oデータ	NE-SIM32-H16M	¥15,500
I/Oデータ	NE-SIM36-H16M	¥17,800
I/Oデータ	NE-SIMXB-8M×2	¥15,500
I/Oデータ	NE-SIMXB-16M×2	¥27,800
I/Oデータ	NE-SIMXB-32M×2	¥53,500
I/Oデータ	NE-SIMXA-8M×2	¥17,800
I/Oデータ	NE-SIMXA-16M×2	¥31,500
I/Oデータ	NE-SIMXA-32M×2	¥59,800
I/Oデータ	NE-EDO-8M×2	¥15,500
I/Oデータ	NE-EDO-16M×2	¥27,800
I/Oデータ	NE-EDO-32M×2	¥53,500
I/Oデータ	NE-ECC-8M×2	¥17,800
I/Oデータ	NE-ECC-16M×2	¥31,500
I/Oデータ	NE-ECC-32M×2	¥59,800
メルコ	EMW-P16M	¥16,000
メルコ	EMW-P32M	¥29,500
メルコ	EMH-16M	¥15,800
メルコ	EMH-32M	¥29,500
I/Oデータ	Ld34-16M	¥15,800
I/Oデータ	Ld34-32M	¥28,800
I/Oデータ	Nb64-16M	¥15,800
I/Oデータ	Nb64-32M	¥28,800

NECオプション

メーカー	商品名	特価
NEC	PC-9821CB2-E01	¥11,500
NEC	PC-9821CX2-E01	¥11,500
NEC	PC-9821XA-E02	¥11,500
NEC	PC-9821-RA-FD1	¥11,500
NEC	PC-FD321DH	¥15,000
NEC	PC-9801-86	¥18,500
NEC	PC-9801-118	¥16,400
NEC	PC-9821-C3-B02	¥20,600
NEC	PC-9801-117	¥28,300
NEC	PC-9821-CB2-B03	¥29,000
NEC	PC-9821-CB2-B05	¥22,000
NEC	PC-9801-100	¥15,000
NEC	PC-9821X-B02L	¥25,500
NEC	PC-9821XA7-B01	¥15,000
NEC	PC-9821XA7-B02	¥29,000
NEC	PC-9821XA7E-B01	¥15,000
NEC	PC-9821X-B03	¥41,600
NEC	PC-9821X-B03-01	¥22,000
NEC	PC-9821NB-C01	¥22,000
NEC	PC-9821N-P03	¥38,800
NEC	PC-9801-120	¥21,900

●掲載以外の商品も多数扱っております。お気軽にお問い合せ下さい。
●価格、在庫は常に変動しておりますので、必ずTEL又はFAXにてご確認下さい。
●初期不良の場合は新品交換致します。●表示価格には消費税は含まれておりません。

●振込手数料はお客様負担となります。 ●送料が別途必要となります。

お振込先	三和銀行 本郷支店	普通	3822967	(有)アクティブ
	郵便振替口座		10160-10297171	

Active アクティブ

〒113 東京都文京区本郷4-7-12 カバサワビル1F

TEL.03-5689-5470 FAX.03-5689-5465

クレジットもご利用頂けます

回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
%	2.5	2.8	3.8	5	5.3	8.3	10	10.5	11.1	14.5	15.4	19.2	20.2	24	26

●全国通販● パソコン・周辺機器

IMPACT! インパクト!

年中無休 AM10:00～PM7:00
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館7F

TEL(03)5294-3741 FAX(03)5294-3744

FAXでのお見積りもお気軽にご利用下さい

お買得! インパクト特価! 売切御免

NEC PC-9821V12/S5RC
- Pentium(120MHz)
- メモリ 16MB
- HDD 850MB
- 4倍速CDROM内蔵
- 15'CRT
- 28.8kbpsFAXモデム内蔵
- Windows95、一太郎V6.3、LOTUSインストールモデル

在庫限り 標準価格¥313,000 **¥155,000**

NEC PC-9821V12/S7RC
- Pentium(120MHz)
- メモリ 16MB
- HDD 850MB
- 4倍速CDROM内蔵
- 17'CRT
- 28.8kbpsFAXモデム内蔵
- Windows95、一太郎V6.3、LOTUSインストールモデル

在庫限り 標準価格¥363,000 **¥169,800**

NEC PC-9821La10/8A
- Pentium(100MHz)
- メモリ 16MB
- HDD 810MB
- 9.5'TFTカラー液晶
- 外付3.5"FDD
- Windows95、一太郎V6.3、LOTUSインストールモデル

在庫限り 標準価格¥368,000 **¥159,800**

PACKERD BELL NEC PACKMATE 0D06TNB
- Pentium(166MHz)
- メモリ 32MB
- HDD 2.1MB
- 8倍速CDROM内蔵
- 336bpsFAXモデム
- Windows95、MS-EXCEL、MS-WORDインストールモデル

在庫限り
★17'CRTモデル **¥245,000**
★15'CRTモデル **¥220,000**

PACKERD BELL NEC PACKMATE 0D20TNB
- Pentium(200MHz)
- メモリ 32MB
- HDD 3.2MB
- 8倍速CDROM内蔵
- 336bpsFAXモデム
- Windows95、MS-EXCEL、MS-WORDインストールモデル

在庫限り
★17'CRTモデル **¥335,000**
★15'CRTモデル **¥310,000**

パソコン本体

NEC	PC-9821V20M7(C2・D2)	¥690,000→	¥350,000
	PC-9821V20M7(E2・F2)	¥720,000→	¥370,000
	PC-9821V16M7(C2・D2)	¥600,000→	¥276,800
	PC-9821V13M7(C2・D2)	¥408,000→	¥269,000
	PC-9821V16S5(C2・D2)	¥368,000→	¥204,000
	PC-9821V13S5(C2・D2)	¥308,000→	¥195,000
	PC-9821V13S5(E2・F2)	¥338,000→	¥215,800
	PC-9821Xv20/W30	¥580,000→	¥335,000
	PC-9821Xv13/W16	¥348,000→	¥209,800
	PC-9821Xa16/W30	¥468,000→	¥245,000
	PC-9821Xa16/W16	¥358,000→	¥223,000
	PC-9821Xa13/W12	¥288,000→	¥188,000
	PC-9821Xc13/M7A・B	¥368,000→	¥257,500
	PC-9821Xc13/S5A・B	¥278,000→	¥195,000
	PC-9821Ra20/N30	¥398,000→	¥298,000
	PC-9821Ra18/N20	¥358,000→	¥268,000
	PC-9821Ct16/F(A・B)	**¥498,000→**	**¥277,000**
	PC-9821Cu10/D(A・B)	**¥338,000→**	**¥169,800**
	PC-9821Cr13/T(A・B)	¥398,000→	¥258,000
	PC-9821La10/S8(C・D)	¥410,000→	¥245,000
	PC-9821Nb10/S10F	¥418,000→	¥292,000
	PC-9821Na12/S10F	¥538,000→	¥298,000
	PC-9821Na12/S8	¥488,000→	¥280,000
	PC-9821Na13/H10	¥590,000→	¥325,000
	PC-9821Na15/X14	¥750,000→	¥403,000
	★PC-9821V20/M7(C3・D3)	¥498,000→	¥352,000
	★PC-9821V20/M7(E3・F3)	¥530,000→	¥374,800
	★PC-9821V16/M7(C3・D3)	¥403,000→	¥285,000
	★PC-9821V20/S7(C3・D3)	¥408,000→	¥288,500
	★PC-9821V20/S5(C3・D3)	¥368,000→	¥260,000
	★PC-9821V13/S5(C3・D3)	¥298,000→	¥208,000
	★PC-9821Ct20/A(A・B)	¥498,000→	¥352,000
	★PC-9821Cu16/H(A・B)	¥393,000→	¥278,000
	★PC-9821Cu13/E(A・B)	¥333,000→	¥235,500
	★PC-9821Nr15/S14F	¥498,000→	¥352,000
	★PC-9821Nr15/S10	¥458,000→	¥323,800
	★PC-9821Nr13/D10(A・B)	¥388,000→	¥274,500
	★PC-9821Nr12/D10	¥318,000→	¥224,800
EPSON	VM520TP(vividyTOWER)	オープンプライス→	¥264,500
	VM520TP32(vividyTOWER)	オープンプライス→	¥264,500
	VM516TP(vividyTOWER)	オープンプライス→	¥245,000
	VM516T(vividyTOWER)	オープンプライス→	¥198,000
	VM516TS17(vividyTOWER)	オープンプライス→	¥235,800
	VN513ET(vividyNOTE)	¥598,000→	¥338,500
	VN512ET(vividyNOTE)	¥518,000→	¥282,000
	VN510ET(vividyNOTE)	¥478,000→	¥253,500
	★N15FX	¥658,000→	¥481,000
	★N15FA	¥578,000→	¥422,500
	★N13FA	¥528,000→	¥386,000
	★N13FD	¥378,000→	¥276,000
IBM	★2606-MF9	オープンプライス→	¥323,000
	★Aptiva J3(A・X)	オープンプライス→	¥225,500
	★Aptiva J3(C・Y)	オープンプライス→	¥244,000
	★Aptiva J3(E・Z)	オープンプライス→	¥288,800
	★Aptiva J3(K・V)	オープンプライス→	¥267,000
	★Aptiva J3(L・W)	オープンプライス→	¥304,000
	★Aptiva H5E	オープンプライス→	¥301,000
	★Aptiva H6D	オープンプライス→	¥301,000
	★Aptiva H6E	オープンプライス→	¥358,000
	★Aptiva H7E	オープンプライス→	¥396,000
	★Aptiva H5F	オープンプライス→	¥343,000
	★Aptiva H6F	オープンプライス→	¥390,000
	★Aptiva H7G	オープンプライス→	¥438,000
	★Aptiva B60	オープンプライス→	¥350,000
	★Aptiva B65	オープンプライス→	¥387,000
	★Aptiva B75	オープンプライス→	¥415,000
TOSHIBA	★BREZZA 5133MB	¥298,000→	¥228,000
	★BREZZA 5166MB	¥398,000→	¥308,000
	★PA1236C9	¥178,000→	¥137,800
	★PA1236CA	¥198,000→	¥153,000
	PA1125JT	¥328,000→	¥239,800
	PA1219JW	¥898,000→	¥483,000
COMPAQ	PRESARIO7660	オープンプライス→	¥188,000
	★PRESARIO3020	オープンプライス→	¥363,800
	★PRESARIO4130(15")	オープンプライス→	¥235,800
	★PRESARIO4130(17")	オープンプライス→	¥263,000
	★PRESARIO8716	オープンプライス→	¥363,800
	ARMADA1120T	¥283,000→	¥212,000
	ARMADA4110	¥338,000→	¥231,800
	ARMADA4120T	¥438,000→	¥299,000
	ARMADA4130T	¥498,000→	¥344,000
SHARP	PC-W100(Mebius)	¥480,000→	¥360,000
	PC-W100D(Mebius)	¥370,000→	¥277,500
	MN-5000D(Mebius)	¥370,000→	¥251,000
	MN-7030(Mebius)	¥530,000→	¥345,000
FUJITSU	★FMVS135(1/2/3)	¥268,000→	¥198,000
	★FMVS165A(1/2/3)	¥338,000→	¥249,800
	★FMVS167(1/2/3)	¥348,000→	¥261,800
	★FMVT165(1/2/3)	¥343,000→	¥257,800
	★FMVS207(1/2/3)	¥428,000→	¥321,800
	★FMVT207(1/2/3)	¥498,000→	¥374,800
	★FMVT20D7(1/3)	¥598,000→	¥449,800
	★FMVTP207(1/2/3)	¥558,000→	¥419,800

パソコン本体

Panasonic	CF-200PD	¥298,000→	¥168,000
	★AL-N1T513J5	¥398,000→	¥291,000

ディスプレイ

NEC	PC-KM175	¥118,000→	¥82,000
	PC-TM171	¥128,000→	¥96,000
	在庫限り PC-TM151	¥79,800→	¥35,800
飯山	MF-8515F	¥39,800→	¥33,800
	MF-8615F	¥49,800→	¥37,500
	MF-8517E	¥69,800→	¥55,500
	MF-8617E	¥79,800→	¥59,800
	MF-8617ES	¥84,800→	¥64,500
	MT-8617ES	¥94,800→	¥74,800
	MT-8617E	¥89,800→	¥69,500
	MF-8221E	¥168,000→	¥144,500
三菱	RD-15M	¥59,800→	¥35,800
	RD-17GⅡ	¥190,000→	¥89,800
	在庫限り RD-17F	¥99,800→	¥49,800
	RD-17GXⅡ	¥128,000→	¥70,800
	RD-17M	¥79,800→	¥59,800
	★RD-17V	¥79,800→	¥70,000
	★RD-21GX	¥248,000→	¥175,800
ロジテック	LCM-17EX	¥79,800→	¥58,800
	LCM-15FX	¥49,800→	¥36,500
ソニー	★CPD-15SF9	¥64,800→	¥48,000
	★CPD-17SF9	¥99,800→	¥72,000
	★CPD-20SFⅢ	¥248,000→	¥169,800
ナナオ	FlexScan E57T	¥190,000→	¥129,800
	★FlexScan E55D	¥140,000→	¥97,500
	FlexScan E35F	¥85,000→	¥54,800
	FlexScan E53F	¥120,000→	¥77,800

掲載の価格は11月 5日現在のものです
最新の価格は☎でお問い合わせ下さい

デジタルカメラ

EPSON	★CP-200	¥69,800→	¥56,800
カシオ	QV-10A	¥49,800→	¥37,500
	QV-30	¥69,500→	¥52,000
	QV-100	¥63,000→	¥47,800
コダック	DC20	¥39,800→	¥22,800
	DC40	¥99,800→	¥77,500
	DC50ズーム	¥128,000→	¥114,800
チノン	ES-1000	¥39,800→	¥27,800
	ES-3000	**¥124,800→**	**¥58,800**
リコー	★DC-2	¥69,800→	¥52,000
	DC-2L	¥85,800→	¥63,800
富士フイルム	★DS-8	¥74,800→	¥56,800
キャノン	PowerShot600	¥128,000→	¥92,800
ソニー	★DSC-F1	¥88,000→	¥69,800
	★DKC-D5PRO	¥198,000→	¥155,000
オリンパス	C-800L	¥128,000→	¥98,000
	C-400L	¥74,800→	¥57,500

FDドライブ

ロジテック	LFD-332X	¥29,800→	¥19,800
	SFD-331MX	¥17,000→	¥12,000
オウルテック	FD-501	¥21,800→	¥16,000
R&D	FLB-3X(ドライブベイ)	¥14,000→	¥10,500
	FDD-3SZ	¥22,000→	¥16,800
	FDD-3WZ	¥33,000→	¥19,000
	FDD-5SZ	¥30,000→	¥16,500

無停電電源

オムロン	BX350	¥24,800→	¥19,500
	BX500	¥34,800→	¥27,000

プリンタ

キャノン	BJC-210J	¥29,800→	¥18,500
	BJC-410J	¥59,800→	¥27,800
	BJC-455J	¥79,800→	¥55,800
	★BJC-240J	¥39,800→	¥28,500
	★BJC-420J	¥59,800→	¥43,000
	★BJC35VⅡ	¥54,800→	¥39,500
	★BJC620JW	¥69,800→	¥49,800
	LBP-210	¥59,800→	¥39,800
	LBP-310	¥79,800→	¥56,800
EPSON	**LP-700W**	**¥69,800→**	**¥44,800**
	LP-8200	¥188,000→	¥132,000
	LP-1700	¥108,000→	¥75,500
	MJ-5100C	¥148,000→	¥103,800
	MJ-3000C	¥99,800→	¥71,800
	MJ-1100	¥79,800→	¥57,800
	★MJ-930C	¥79,800→	¥59,800
	MJ-910C	**¥89,800→**	**¥44,500**
	MJ-510C	**¥39,800→**	**¥19,500**
	MJ-810C	¥59,800→	¥29,500
	VP-1100	¥69,800→	¥43,500
	★PM-700C	¥59,800→	¥45,800
NEC	★PICTY80L	¥27,800→	¥19,800
	PICTY200	¥49,800→	¥28,500
	★PICTY300	¥59,800→	¥39,500
	PICTY400	¥89,800→	¥49,500
ALPS	★MD-2300S/J	¥98,000	¥75,000

ハードディスク

ロジテック	SHD-2000U	¥63,800→	¥40,500
	SHD-BA1000U	¥43,800→	¥31,500
	SHD-BA1000P	¥49,800→	¥35,500
	SHD-2000NB	¥61,000→	¥46,000
	SHD-2000NP	¥71,000→	¥53,800
	SHD-1000NP	¥63,800→	¥46,000
メルコ	DSC-N1200N	¥49,000→	¥39,000
	DSC-D1200P	¥55,800→	¥44,500
I・Oデータ	★HDVS-2G	¥49,800→	¥38,800
	★HDVS-2G/98ⅢP	¥56,800→	¥44,000
	★HDVS-2G/SPCI	¥64,800→	¥50,500

●全品新品、安心のメーカー保証付!!●

スキャナ

EPSON	**GT-5000WINP**+双方向パラレルI/Fセット	**¥69,800→**	**¥46,000**
	GT-5000WINS	¥59,800→	¥39,800
	GT-8500WIN	**¥99,800→**	**¥59,500**
	★GT-9500WIN	¥148,000→	¥99,800
	★GT-2000WIN(P/S)	¥49,800→	¥33,000
	FS-1200WIN(P/S)	¥69,800→	¥48,800
キャノン	CanoScan300	¥49,800→	¥35,800
	CanoScan600	¥114,800→	¥82,800
シャープ	JX-250(P/N)	¥69,800→	¥51,000

CD-ROMドライブ

メルコ	CDI-8FB(ファイルベイ)	¥24,800→	¥19,800
	CDS-S10	¥32,800→	¥26,300
	CDS-D10C	¥42,800→	¥34,200
I・Oデータ	CDV-NX8	¥29,800→	¥23,800
	★CDPS-PX10	¥39,800→	¥31,800
	★CDP-TX10/PCIDE	¥41,800→	¥33,500
	CDP-TX6/PCIDE	¥37,800→	¥26,800
松下	★KXL-783A	¥49,800→	¥37,500
パイオニア	★PCP-PR1W	¥49,800→	¥40,000

MOドライブ

ロジテック	★LMO-480S	¥64,800→	¥50,500
	LMO-420S	¥59,800→	¥45,000
	LMO-420NB	¥69,800→	¥52,800
	★LMO-400S	¥54,800→	¥39,500
	★LMO 640S	¥99,800→	¥72,000
メディアインテリジェント	MMO-230VB	¥59,800→	¥43,500

最新の特価情報はFAXサービスで
03-3440-0222 BOX番号 1484

モデム

オムロン	★ME3314B	¥28,800→	¥18,000
	★ME3314C	¥38,800→	¥29,000
サン電子	★MS336EF-W	¥21,800→	¥17,000
	★MS336AF-W	¥26,800→	¥19,800
NEC	COMSTARZ MULTI 288	¥21,000→	¥16,000
	★COMSTARZ MULTI 336	¥26,000→	¥20,500
ロジテック	★LFM-336US	¥19,800→	¥15,500
	★LFM-336BL	¥23,800→	¥17,000
ソニー	SMD-V340W	¥39,800→	¥13,800
	SMD-V341W	¥69,800→	¥40,800
I・Oデータ	★DFM-336	¥29,800→	¥23,500
	★DFML-336	¥19,800→	¥15,500
	PCML-336	¥29,800→	¥23,800
	PC-FM336	¥36,000→	¥28,000
TDK	DF3314EX	¥39,800→	¥30,000

プロッタ

ローランドDG	DXY-1150(A3)	¥128,000→	¥95,000
	GRX-3500(A1)	¥395,000→	¥293,800
	PNC-910(カッティング)	¥198,000→	¥148,000
	PNC-1210(カッティング)	オープンプライス→	¥466,800
グラフテック	FP-9100(A1)	¥840,000→	¥559,800
	FP-9200(A2)	¥640,000→	¥426,800
	GX-3100(A1)	¥945,000→	¥629,800
	MP-5300(A3)	¥198,000→	¥141,800
HP	★デザインジェット330(A1)	¥278,000→	¥195,000
	★デザインジェット330(A0)	¥428,000→	¥299,800
	★デザインジェット350C(A1)	¥378,000→	¥265,000
	★デザインジェット350C(A0)	¥528,000→	¥369,800
	デザインジェット600(A1)	¥598,000→	¥418,800
	デザインジェット700C(A1)	¥598,000→	¥428,000
	デザインジェット700C(A0)	¥798,000→	¥571,000
	デザインジェット750CPlus(A1)	¥798,000→	¥571,000

デスクトップミュージック

ローランド	★ミュージ郎 SC-88PRO	¥99,800→	¥77,800
	★ミュージ郎 SC-88VL	¥79,800→	¥62,800
	★ミュージ郎 SC-88ST/SP	¥67,000→	¥52,500
	★ミュージ郎 SC-88ST	¥59,800→	¥46,800
	ミュージくん	¥38,000→	¥29,500
	ミュージ郎 SK-50	¥75,000→	¥58,500
	★ミュージ郎 XP-10Ⅱ	¥79,800→	¥62,000
	ギタ次郎ⅡGC	¥69,800→	¥54,500
	ギタ次郎ⅡGK	¥59,800→	¥46,800
	ビデオくん	¥99,800→	¥77,500
	★S-MPU-ⅡN	¥19,800→	¥15,800
	S-MPU/AT	¥33,000→	¥25,800
	PC-180	¥29,800→	¥23,500
	★PC-160	¥24,800→	¥19,500
	★SC-88PRO	¥89,800→	¥69,800
	SC-88VL	¥69,000→	¥53,500
ヤマハ	CBX-80(M/W)	¥83,000→	¥50,000
	CBX-50(M/W)	¥63,000→	¥47,800
	★CBX-10(M/W)	¥47,000→	¥28,800
	MU80	¥69,000→	¥43,000
	MU50	¥52,000→	¥39,800
	MU5-K	¥35,000→	¥26,800
	CBX-K1	¥15,800→	¥12,500
	CBX-K1(W/M)	¥63,000→	¥37,800
	★CBX-CS1(W/M)	¥79,800→	¥53,500

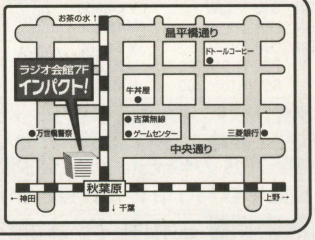
※ 新製品には、型番の前に★印がついてます。

店頭販売も行っております
☎等で在庫をご確認の上お気軽にご来店下さい

▶お支払い方法
- ◆銀行振込 ご入金確認後、即、商品発送または発注の手配となります。振込手数料はお客様負担となります。
- ◆現金書留 書留到着後、即商品発送または発注の手配となります。
- ◆分割払い クレジット用紙をお送り致しますので、ご記入・ご捺印の上、返送して下さい。契約完了次第商品発送の手配となります。
- ◆代金着払 商品到着時に、配達員に代金をお支払い下さい(但し、別途手数料がかかります)。又、未成年の方はご両親の承諾が必要となります。 ※一部お取り扱い出来ない商品・地域がありますのでご確認下さい。

〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館7F
TEL(03)5294 3741 FAX(03)5294 3744
お振込先▶ 東京シティ信用金庫 秋葉原支店
普通 540003 インパクト

- ●掲載の価格には、消費税・送料は含まれておりません。
- ●ご注文の前に、必ず電話・FAX等で、金額・お支払い方法等を確認の上、送金するようお願いいたします。
- ●お客様のご都合による、返品・キャンセルはご容赦下さい。



IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT!

Computer Station
ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F
営業時間AM10:30～PM7:00（通販受付 PM7:00まで 日曜・祭日定休）
秋葉原と勝負っ!来店なら…

ご注文・お問い合わせ
☎ 03-3870-9801
24時間プライスサービス
03-3870-9815
FAX見積
03-3888-8298

来たる!12/14日(土)
今年最後の
スペシャル
サタデー!!
本体、モニタ、プリンターなど…
当日限りの激安プライスにて
お待ちしております。（詳細はTELにて）

代金着払いシステム有り!即日発送O.K!!

11/1～12/31の期間、本体とプリンターセットでお買上げのお客様に限りプリンターケーブル、マウスパッド、FD10枚をサービス中!!

※商品の価格は変動する場合があります!「TEL」にてご確認下さい。
※土日・アルバイト募集中!お気軽にTEL下さい!

NEC
PC-9821V20/M7C3
PC-9821V20/M7D3

特価 ¥335,800
特価 ¥335,800

NEC
PC-9821V16/M7C3
PC-9821V16/M7D3

特価 ¥272,800
特価 ¥272,800

NEC
PC-9821V20/S7C3
PC-9821V20/S7D3

特価 ¥269,800
特価 ¥269,800

NEC
PC-9821V20/S5C3
PC-9821V20/S5D3

特価 ¥239,800
特価 ¥239,800

NEC
PC-9821V13/S5C3
PC-9821V13/S5D3

特価 ¥194,800
特価 ¥194,800

NEC
PC-9821Ct20/A·A
PC-9821Ct20/A·B

特価 ¥335,800
特価 ¥335,800

NEC
PC-9821Cu13/EA
PC-9821Cu13/EB

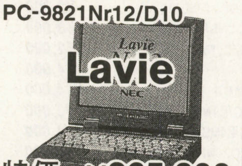
特価 ¥219,800
特価 ¥219,800

NEC
PC-9821Na15/X14
16MB RAM HDD 1.4GB
6倍速CD-ROM
12.1TFTカラー1024×768

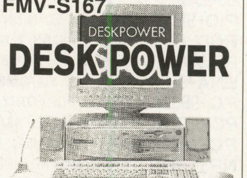
特価 ¥398,000

NEC
PC-9821Nr15/S14F
PC-9821Nr15/S10

特価 ¥269,800
特価 ¥239,800

NEC
PC-9821Nr13/D10
PC-9821Nr12/D10


特価 ¥265,800
特価 ¥219,800

FUJITSU
FMV-S165
FMV-S167


TEL特価

IBM
2176-J3C
2176-J3Y

特価 ¥225,000
特価 ¥225,000

CPU

NEC	PC-9821Rv20/N20	¥359,800	NEC	PC-9821La10/S8C·D	¥209,800
	PC-9821Xa13/W12	¥177,800	FUJITSU	DESK POWERシリーズ	TEL特価
	PC-9821Xa16/W16	¥198,000		FMV-BIBLO	TEL特価
	PC-9821Xa16/W30	¥224,800	Panasonic	AL-NIT513J5	¥294,800
	PC-9821Xv13/W16	¥199,800	IBM	Aptivaシリーズ	TEL特価
	PC-9821Xv20/W30	¥319,800		Think Pad 535 MF-9	¥294,800
	PC-9821V12/S7RC·RD	¥175,800	東芝	Libretto30（アプリ無モデル）	¥129,800
	PC-9821V13/S5RDJ	¥169,800		Libretto30（アプリ付モデル）	¥144,800
	PC-9821Ct16/FA·FB	¥265,800	シャープ	Mebius	TEL特価
	PC-9821Na12/S10F	¥294,800		MI-10DC	TEL特価

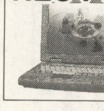
12/14(土)スペシャルサタデー!! 店頭特別限定商品

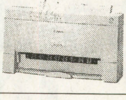
NEC PC-9821Nr15/S14F

限定15台
限定特価 ¥299,800

NEC PC-9821Xa16/R12

限定10台
限定特価 ¥149,800

NEC PC-9821La10/S8C
（一太郎モデル）

限定10台
限定特価 ¥178,000

キヤノン BJC-400J

限定20台
限定特価 ¥9,980

※写真と商品は一部異なる場合があります。
※12/29～1/5は休業になります。

今月のおすすめ品

NEC
PC-9821V16/S5C2·D2
Pentium® プロセッサ166MHz
RAM 16MB HDD 1.6GB
6倍速CD-ROM
FAXモデム内蔵
一太郎 or WORD
MS-WIN95インストール済
15"CRT付

特価 ¥188,000

NEC
PC-9821LA10/8A
Pentium® プロセッサ100MHz
RAM 16MB HDD 810MB
9.5インチTFT液晶ディスプレイ
MS-一太郎+ロータスインストール済
15"CRT付

特価 ¥179,800

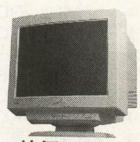
IBM
Aptiva J33
Pentium® プロセッサ133MHz
RAM 16MB HDD 1.6GB
6倍速CD-ROM
FAXモデム内蔵

特価 ¥188,000

CRT

三菱
RD-17GⅡ

TEL特価

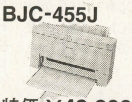
iiyama
MT-8617E

特価 ¥64,800

三菱	RD-17V	¥69,800
	RD-17GXⅡ	TEL特価
	RD-15M	TEL特価
ナナオ	E57T	¥115,800
	54T	¥87,800
	E55D	¥95,800
	E35F	¥58,800
SONY	CPD-17SF9	TEL特価
	CPD-15SF9	TEL特価
iiyama	MF-8617E	¥58,800
	MT-8617ES	¥71,800
NEC	KM-173R2	¥65,800
	KM-175	¥77,800
	TM-151	¥34,800
	TM-171	¥83,800
TOTOKU	CV-175	¥77,800

プリンター

EPSON
MJ-810C

特価 ¥28,800

キヤノン
BJC-455J

特価 ¥49,800

EPSON	PM-700C	¥45,800
	MJ-930C	¥59,800
	MJ-3000C（カラーキット付）	¥64,800
	MJ-1100	¥56,800
	MJ-510C	¥19,800
	MJ-5100C	¥99,800
	LP-700W	¥49,800

EPSON	LP-1700	¥72,800
	LP-8200	¥123,800
アルプス	MD4000J	¥59,800
	MD2010J	¥49,800
NEC	PC-PR1000E/W	¥34,800
	PC-PR201/65	¥64,800
	PR201/40	¥34,800
	PICTY-300	¥39,800
キヤノン	BJC-35VII	¥35,800
	BJC-210J	¥19,500
	BJC-240J	¥27,800
	BJC-410J	¥27,800
	BJC-420J	¥39,800
	BJC-620JW	¥45,500
	LBP-720	¥125,000
	LBP-730	¥149,800
	LBP-310	¥54,500

PD·CD-ROM·MO·他

I/O DATA	CDR-VX24	¥67,800
	CDV-NX8	¥23,800
	CDV-AR10	¥19,800
	RM-MO640F	¥72,800
	RM-MO230F	¥48,800
メルコ	MOS-S230	¥43,800
キャラベル	CDR-4X	¥87,800
パイオニア	PCP-IW	TEL特価
加賀電子	ICD-800PN	¥29,800
EPSON	ZIP DRIVE	¥19,800

FAXモデム・他

マイクロコム	DESK PORTE-336W	¥18,800
I/O DATA	DFM-336	¥22,800
	TA-B64DSU	¥32,800
TDK	DF-2814B/Z	¥19,800
サン電子	MS-336EF	¥16,800
	MS-336AF-W	¥18,800
NEC	IT-55DSU	¥39,800
	コムスターズプラスPCダッシュ	¥39,800

スキャナ

SHARP	JX-250W2	¥47,800
キヤノン	Canoscan300（ソフトキット付）	¥45,800
EPSON	GT-5000WP/S	¥38,800
	GT-8500WIN	¥58,800
	GT-9500WIN	¥96,800

デジタルカメラ

EPSON	CP-100	¥29,800
Casio	QV-100	¥46,800
SONY	DSC-F1	~~¥79,800~~

ワープロ

SHARP	MR-1	¥159,800
FUJITSU	LX-3500CT	¥109,800
東芝	JW-98GT	¥109,800

HDD

ウエスタンディジタル	WDAC21200（1.2GB IDE）	¥25,800
	WDAC21600（1.6GB IDE）	¥29,800
メルコ	DSC-N2000N（外付2GB）	¥42,800
	DSC-N1200N	¥38,800
I/O DATA	HDVS-2G	¥37,800
	HDVS-2G/SPCI	¥48,800

ODP・アクセラレータ

カノープス	PWT64V MP98	¥29,800
インテル	PODP3V166	¥54,500
	PODP3V150	¥35,800
	PODP3V125	¥31,500

RAM

I/O DATA	NE-SIM×b8M×2	¥16,800
	NE-SIM×b16M×2	¥24,800
ノーブラ	72PIN8MSIMM（ノンパリ）	¥6,800
	72PIN16MSIMM（ノンパリ）	¥11,800
	EDO-8M	¥6,800
	EDO-16M	¥11,800

ソフト

ジャストシステム	一太郎Ver.7forWin95（乗）	¥9,980
マイクロソフト	MS-office95	TEL特価
クレオ	筆まめ Ver.7 for Win95	¥4,980
ロータス	スーパーオフィス96	¥26,800

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット

●即決5分、即お持ち帰り ●身分証明書、印鑑持参
●全国どこでも通販クレジット ●スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

●表示価格に消費税は含まれておりません。
●広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
●広告商品はすべてメーカー保証付き新品です。
●現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
●送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問い合わせ下さい。
●初期不良の交換期間はロングに1ヶ月保証します。（但し、箱及び添付品等を紛失されますと、保証しかねる場合がございます）

メーカー・販売店様、卸しも致します! ㊢即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

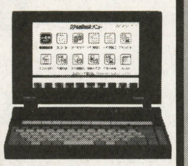
VISA NICOS JCB AMX etc.カードでの支払いもOK!

お振込先 三和銀行 千住支店 普 3585676 ポイント

超優良中古パソコン

選りすぐりのお買い得特価情報勢揃い!!

Dyna Book EZ (32ビットブックコンピュータ)+プリンタセット



本体（386SX/12MHz/2MB/10インチ白黒液晶/A4サイズ・2.4kg）（一太郎dash&ロータス1-2-3/日本語MS/DOS V3.1内蔵）
プリンタ　PR-48（10インチ巾熱転写プリンタ）

セット大特価 **¥39,800**

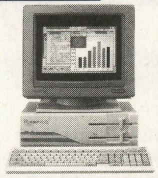
PC-9821Xa10/C12

（Pentium/100MHz/16MB/1.2GBHD/CD（4倍速）/PCカードスロット/MS-DOS6.2/Win3.1）
●PCIバス、プラグ&プレイ機能、ビデオアクセラレーションそして赤外線通信にも対応
Win95へのアップグレードOK　¥498,000→

現金大特価 **¥138,000**

¥10,000×12回／ボーナス¥13,000×2回

PC-9801RA51 (ディスプレイセット)



本体
PC-9801RA51
（386／20MHz／1.6MB／40MBHD）
ディスプレイ
N5913L
（14"カラー：640×400／0.28mm）

セット大特価 **¥24,800**

デスクトップ(5インチ)

	標準価格	販売価格
PC-9801DX2（286/12MHz/640KB）	¥318,000▶	¥9,800
PC-9801DX5（286/12MHz/640KB/40MBHD）	¥468,000▶	¥14,800
PC-9801RA21（386/20MHz/1.6MB）	¥498,000▶	¥13,500
PC-9801RA51（386/20MHz/1.6MB/40MBHD）	¥668,000▶	¥18,500
PC-9801DS2（386SX/16MHz/640KB）	¥358,000▶	¥13,000
PC-9801DA5（386/20MHz/1.6MB/40MBHD）	¥598,000▶	¥21,000
PC-9801FX2（386SX/16MHz/640KB）	¥278,000▶	¥18,000
PC-9801FX5（386SX/16MHz/640KB/40MBHD）	¥398,000▶	¥23,000
PC-9801FS2（386SX/20MHz/1.6MB）	¥348,000▶	¥20,000
PC-9801FA2（486SX/16MHz/1.6MB）	¥458,000▶	¥25,000
PC-9801FA5（486SX/16MHz/1.6MB/40MBHD）	¥578,000▶	¥30,000
PC-98RL/21（386/20MHz/1.6MB/ハイレゾ）	¥700,000▶	¥21,000
PC-H98/70-100（386/33MHz/1.5MB/100MBHD/ハイレゾ）	¥1,680,000▶	¥19,000
PC-H98S/8-002（486SX/20MHz/1.6MB/ノーマル）	¥548,000▶	¥23,000
PC-H98S/8-100（486SX/20MHz/1.6MB/100MBHD/ノーマル）	¥798,000▶	¥33,000
PC-H98/90-002（486SX/25MHz/3.5MB/ハイレゾ）	¥895,000▶	¥30,000
PC-H98/90-100（486SX/25MHz/3.5MB/100MBHD/ハイレゾ）	¥1,145,000▶	¥40,000
PC-H98/100-100（486/25MHz/7.5MB/100MBHD/ハイレゾ）	¥2,150,000▶	¥50,000
PC-9801BA/M2（486DX2/40MHz/1.6MB）	¥342,000▶	¥34,000
PC-9821AS/M7（486SX/33MHz/5.6MB/120MBHD）	¥550,000▶	¥55,000
PC-286VG-STD（エプソン）（286/12MHz/640KB）		¥7,000

デスクトップ(3.5インチ)

	標準価格	販売価格
PC-9801UF（V30HL/16MHz/640KB/FM・SSG音源3和音/スピーカー）	¥218,000▶	¥15,000
PC-9801DX/U2（80286/12MHz/640KB）	¥318,000▶	¥14,000
PC-9801DS/U2（386SX/16MHz/640KB）	¥358,000▶	¥18,000
PC-9801CS5（386SX/16MHz/3.6MB/40MBHD/FM音源/12インチカラーCRT一体型）	¥675,000▶	¥38,000
PC-9801DA/U2（386/20MHz/1.6MB）	¥448,000▶	¥21,000
PC-9801DA/U5（386/20MHz/1.6MB/40MBHD）	¥598,000▶	¥26,000
PC-98GS/2（386SX/20MHz/2.6MB/40MBHD/CD）	¥828,000▶	¥32,000
PC-9801FX/U5（386SX/16MHz/640KB/40MBHD）	¥398,000▶	¥28,000
PC-9801FA/U2（486SX/16MHz/1.6MB）	¥458,000▶	¥32,000
PC-9801FA/U5（486SX/16MHz/1.6MB/40MBHD）	¥578,000▶	¥38,000
PC-H98S/U8-002（486SX/20MHz/1.6MB/ノーマル）	¥548,000▶	¥28,000
PC-H98S/U8-100（486SX/20MHz/1.6MB/100MBHD/ノーマル）	¥798,000▶	¥38,000
PC-H98/U80-002（486SX/16MHz/1.5MB/ハイレゾ）	¥580,000▶	¥28,000
PC-H98/U90-100（486SX/25MHz/3.5MB/100MBHD/ハイレゾ）	¥1,145,000▶	¥46,000
PC-H98/U100-100（486/25MHz/7.5MB/100MBHD/ハイレゾ）	¥2,150,000▶	¥58,000
PC-9801BX/U2（486SX/20MHz/1.6MB）	¥218,000▶	¥33,000
PC-9801BA/U2（486DX2/40MHz/1.6MB）	¥328,000▶	¥38,000
PC-9821AS/U2（486SX/33MHz/3.6MB）	¥448,000▶	¥52,000
PC-9821AP/U2（486DX2/66MHz/3.6MB）	¥550,000▶	¥58,000
PC-9821AP/U7（486DX2/66MHz/5.6MB/120MBHD）	¥650,000▶	¥69,000
PC-9821Xa/C9W（Pen./90MHz/8MB/540MBHD/CD-ROM（2倍））	¥730,000▶	¥123,000
PC-9821XA7/C8（Pen./75MHz/8MB/850MBHD/CD（4倍））	¥298,000▶	¥125,000
PC-9821XA9/C4（Pen./90MHz/8MB/420MBHD/CD（4倍））	¥358,000▶	¥128,000
PC-9821XB10/J8（Pen./100MHz/8MB/850MBHD）	¥198,000▶	¥118,000
PC-9821XA10/C12（Pen./100MHz/16MB/1.2GBHD/CD（4倍）/PCMCIA/Win3.1）	¥498,000▶	¥138,000
PC-9821XA13/K12（Pen./133MHz/16MB/1.2GBHD/CD（4倍）/Win95）	¥318,000▶	¥159,000
PC-9821CX2/S15T（Pen./75MHz/8MB/850MBHD/CD（4倍）/MPEG/14.4kbpsモデム/15"マルチシンク）	¥398,000▶	¥152,000
PC-9821V7/S5KA（Pen./75MHz/8MB/850MBHD/CD（4倍）/一太郎+1-2-3/15"マルチシンク）	¥238,000▶	¥142,000
PC-9821V10/S5KA（Pen./100MHz/8MB/850MBHD/CD（4倍）/一太郎+1-2-3/15"マルチシンク）新品	¥265,000▶	¥153,000
OASYS30-LX501（富士通オアシス）（携帯ワープロ/10.6"モノクロ液晶/10"巾プリンタ内蔵）	¥228,000▶	¥39,800
JW-105CP（東芝ルポ）（携帯ワープロ/10.6"モノクロ液晶/10"巾プリンタ内蔵）	¥198,000▶	¥39,800

ディスプレイ

	標準価格	販売価格
PC-KD854N（14"カラー：640×400/0.39mm）	¥84,800▶	¥7,000
PC-KD882（15"カラー：640×400/0.31mm）	¥89,800▶	¥12,000
PC-KD881（15"カラー：640×400/0.28mm）	¥118,000▶	¥14,000
PC-KD1521（15"カラー：640×400/0.31mm）	¥89,800▶	¥14,000
PC-KD1511（15"カラー：640×400/0.28mm）	¥118,000▶	¥15,000
PC-KD1522（15"マルチモード：640×400、640×480/0.31mm）	¥99,800▶	¥19,000
N5913U（14"カラー：640×400/0.28mmデジアナ共用）	¥105,000▶	¥12,000
PC-TV354（15"カラーTVチューナー付：640×400/0.39mm）	¥110,000▶	¥16,000
PC-TV472（21"カラーTVチューナー付：640×400/0.39mm）	¥198,000▶	¥29,000
PC-TM151（15"マルチシンク/1280×1024/0.28mm/TVチューナー付）	¥79,800▶	¥38,000
PC-KM153（15"マルチシンク/1120×768）		¥29,800
PC-KM171（17"マルチシンク/1280×1024）	¥258,000▶	¥48,000
PC-KH2021（20"カラー/マルチシンクタイプハイレゾ/640×400・1120×750/0.31mm）	¥446,000▶	¥68,000
UE-ID02（シャープ）（14"カラー98用：640×400/0.39mm）		¥7,000
CU-14MD（シャープ）（14"カラー98用：640×400/0.39mm）		¥7,000
XC-1498CII（三菱）（14"カラー：640×400/0.31mm）		¥10,000

ノート・ラップトップ

	標準価格	販売価格
PC-9801NS/20（386SX/12MHz/640KB/20MBHD）	¥448,000▶	¥38,000
PC-9801NS/E（386SX/16MHz/640KB）	¥278,000▶	¥39,000
PC-9801NS/L（386SX/20MHz/640KB）	¥288,000▶	¥47,000
PC-9801NS/T（386SX/20MHz/640KB）	¥288,000▶	¥47,000
PC-9801NS/T40（386SX/20MHz/640KB/40MBHD）	¥398,000▶	¥53,000
PC-9801NS/A（486SX/33MHz/640KB）	¥248,000▶	¥65,000
PC-9801NS/A120（486SX/33MHz/3.6MB/120MBHD）	¥328,000▶	¥77,000
PC-9821Nm/340（486DX2/50MHz/1.6MB/340MBHD）	¥248,000▶	¥89,000
PC-9801NA/C（486SX/20MHz/2.6MB/TFTカラー）	¥498,000▶	¥78,000
PC-9821Nd/340（486SX/33MHz/5.6MB/340MBHD/STNカラー）	¥468,000▶	¥128,000
PC-9821Nd2/3（486DX2/50MHz/8MB/350MBHD/STNカラー）	¥338,000▶	¥138,000
PC-9821Ne（486SX/33MHz/2.6MB/TFTカラー）	¥588,000▶	¥108,000
PC-9821Ne/120（486SX/33MHz/5.6MB/120MBHD/TFTカラー）	¥728,000▶	¥129,000
PC-9821Ne2/340（486SX/33MHz/5.6MB/340MBHD/TFTカラー）	¥578,000▶	¥138,000
PC-9821NS/540（486DX2/50MHz/5.6MB/540MBHD/TFTカラー）	¥780,000▶	¥158,000
PC-9821La10/5A 新品（Pen./100MHz/8MB/540MBHD/Win95・Win3.1/一太郎+1-2-3/TFTカラー）	¥358,000▶	¥173,000
PC-9801LX4（ラップトップ：286/12MHz/640KB/20MBHD）	¥588,000▶	¥18,000
PC-9801T/W2（ラップトップ：386SX/16MHz/640KB/3.5FD×2）	¥548,000▶	¥27,000
PC-9801T/W5（ラップトップ：386SX/16MHz/1.6MB/40MBHD）	¥758,000▶	¥32,000
PC-9801T/F51（ラップトップ：386SX/16MHz/1.6MB/40MBHD/TFTカラー）	¥850,000▶	¥51,000
CONTURA AERO M250F（コンパック・ノート）（486SX/33MHz/4MB/250MBHD/STNカラー）		¥78,000

ハードディスク

	標準価格	販売価格
PC-9801NS/E-35（内蔵HDD：98NOTE NS/E専用40MB）		¥5,000
PACKE80（内蔵HDD：98NOTE用80MB）		¥6,000
INTER120A（内蔵HDD：98MATE用120MB）		¥8,000
INTER170A（内蔵HDD：98MATE用170MB）		¥11,000
PC9801B-36（内蔵HDD：98BX, BA用80MB）		¥6,000
PC-9801B-38（内蔵HDD：98BX, BA用240MB）		¥10,000
PC-9821A-E6（内蔵HDD：98MATE用240MB）		¥12,000
LHD-MA120P（内蔵HDD：98MATE用120MB）		¥8,000
LHD-MA240（ロジテック）（内蔵HDD：98AP, As, Ae用240MB）		¥10,000
DNG-1024（内蔵HDD：98BX4専用1GMB）		¥32,000

プリンター（レーザープリンタはトナー別途販売）

	標準価格	販売価格
PC-PR201/45L（136桁シリアル：漢字45字/秒）	¥95,000▶	¥23,000
PC-PR201/60A（136桁シリアル：漢字60字/秒）	¥158,000▶	¥27,000
PC-PR201/63A（136桁シリアル：漢字63字/秒）	¥158,000▶	¥34,000
PC-PR201X（136桁シリアル：漢字80字/秒）	¥275,000▶	¥37,000
PC-PR201/80A（136桁/カラー24ドット/漢字80字/秒）	¥275,000▶	¥43,000
PC-PR150N（A4対応日本語熱転写プリンタ）	¥74,800▶	¥8,800
PC-PR1000（日本語レーザー：A4対応/PC-9801用）	¥259,000▶	¥18,000
LP-3000（エプソン）（A4対応/マニュアル欠）		¥16,000
HG-4000（エプソン）（A3対応/モノクロインクジェット）		¥24,000
LBP-B406S（日本語レーザー：B4対応）	¥588,000▶	¥32,000
LBP-B406G（キャノン）（日本語レーザー：B4対応）		¥59,000
LBP-A304EII（キャノン）（日本語レーザー：A3対応）		¥79,000
マイクロライン801PS（沖電気）（B4対応レーザープリンター）	¥898,000▶	¥26,000

周辺機器

	標準価格	販売価格
PC-IN500/4C（カラーイメージスキャナ/GP-IBのI/F付）	¥304,000▶	¥38,000
GT-6000（エプソン）（カラーイメージスキャナ）	¥185,000▶	¥24,000
PC-9801-108（B4680インターフェースボード）		¥5,000
PC-9821A-E01（ウィンドウアクセラレータボード）	¥70,000▶	¥12,000
CXA-602（98/DOS/V対応、4倍速外付CD-ROM）新古品	¥42,800▶	¥7,000
CN-SC43（緑電子）（98NOTE、DOS/V対応、PCカード、SCSI2）新古品	¥24,800▶	¥12,000
XM-5522B（DOS/V用6倍速CD-ROM）		¥6,800
PC-H98-B03（SCSIボード（CD-ROM及固定ディスク接続用））	¥41,000▶	¥5,000
PC-9821NA-C01（PC-9821NA7, NX/3 増設CD-ROM）		¥9,000
PC-9831-VW2（外付3.5"FDD×2）		¥15,000
PC-9831-MF2（外付5"FDD×2）		¥15,000
PC-9801-57L（PC-98モデムボード2,400bps）		¥4,000
PV-JF144（PC-98ノートモデム14,400bps）		¥8,800
PC-9872R（カウント付バスマウス）		¥1,500
MDP-21（プリンタ切換器1：2）		¥3,000
MDP-31（プリンタ切換器1：3）		¥4,000
GX22-1M（ユニテック）（プリンタバッファ1MB）		¥8,000
PC-PR201G-04（PC-PR201G用シートフィーダ）	¥30,000▶	¥6,000
PC-PR201X-03（PC-PR201X/65A用トラクターフィーダ）		¥5,000
PF-2（キャノン）（LBP-B406E, B406EII用ペーパーフィーダ）		¥5,000
PC-PR201/65-11（カラーキットPC-PR201/65用）新古品		¥8,000

ラムボード

	標準価格	販売価格
EDS-4000（PC-9801DS専用4MB）		¥8,000
MRA-4000（PC-9801RA21, 51専用4MB）		¥8,000
EDA-4000S（PC-9801DA専用4MB）		¥8,000
PC-9801FX-11（PC-9801FX専用4MB）		¥8,000
EFA-8000（PC-9801FA専用8MB）		¥14,000
PIO-RL34-4M（PC-9801RL専用4MB）		¥8,000
EHS-6000（PC-H98model専用6MB）		¥12,000
EHS-12M（PC-H98model専用12MB（100は除く））		¥24,000
PIO-PC34HA-2M（汎用2MB）		¥4,000
PIO-9234G-2MF（2MB）（PC-9801E/F/M/U/VM/UV/VXのI/Oバンク方式EMSは不可）		¥2,000
PIO-98NT-4MB（PC-9801N, NV, NS用4MB）		¥8,000
RCD-6000（PC9801N, NS, NS/T, NS/L, NA, NS/L用6MB）		¥12,000
RCS-8000（PC-9801N, NS用8MB）		¥14,000
ENA-8000（PC-9801NA, NA/C用8MB）		¥14,000
PC-9801NX/C-01（PC-9801NX/C用1MB）		¥2,000
PC-9821NE-B01（PC-9821NE, NS/A用4MB）	¥36,000▶	¥4,000
PC-9821N-B01（PC-9821NE2, ND, NP用4MB）		¥4,000
NP34-32M（PC-9821NE2/ND/NP用32MB）		¥28,000
PC-9821LD-B01（PC-9821NE3/LD/NA7用4MB）		¥4,000
PC-9821LD-B02（PC-9821NE3/LD/NA7用8MB）		¥8,000
2432-Y（I.B.M.）（I.B.M.230CS用4MB）		¥4,000
PCLRB2（エプソン）（2MBメモリーボードPC-386LS/286LS用）		¥4,000
EP-286BOOK-4M（286BOOK用4MB）		¥8,000
EP-386X-4M（386用4MB）		¥8,000
PIO-SIM61-2M（増設RAMサブボード2MB）		¥4,000
PC-9821A-B02L（増設RAMサブボード4MB AP3, XE10, BX4）		¥4,000
EP-SIM-2M（増設RAMサブボード2MB）		¥4,000
NE-SIM32-H16M（PC-9821XE, XS, 16MB）		¥14,000
FT432-16N（ThinkPad530Cs, PC-9821Lt/Ld/Ne3/Nd2/Na7用16MB）新品	¥86,000▶	¥14,000

※クレジットによるお支払いも承っております。
（10万以上お買い上げの場合）
※掲載価格に消費税は含まれておりません。

ホームページ開設！
http://www.prins.co.jp/price/home.htm

最新価格と目玉商品をすばやくキャッチ！
●年中無休・24時間アクセスOK！
●電子メールでのご注文OK！
●メモリー・周辺機器多数在庫！

パソコン通信
TEL.03-3733-1433
（2400〜28800bps）

●全商品保証付き●代金引換システム●土日祝祭日配達OK

ハイテクとハイタッチな心でビジネスをバックアップ

PACIFIC RENTAL
パシフィック レンタル
中古パソコン販売センター

土曜日も営業致しております。

ご注文・お問い合わせ
TEL.03-3733-1441
FAX.03-3733-1440

株式会社パシフィックレンタル　〒144 東京都大田区西蒲田7-20-5 第七醍醐ビル　営業時間／月〜金9：30〜19：00 土9：30〜18：00　定休日／日・祝日

注 当店は安さだけでなく、サポートにも自信のあるSHOPです!!

50周年セール　翌日即納　代引きOK

V20/S7C、D3
V20/S5C、D3
Pen200/EDO32/PB256/HDD2GB/8倍速CD−ROM/33・6モデム
S7¥265000
S5¥243800

V13/S5C、D3
Pen133/EDO32/PB256/HDD1、2GB/8倍速CD−ROM/33・6モデム
限定5台¥195000

NEW **アプティバ**
AptivaB60
AptivaB65
AptivaB75
CALLにて!

Nr15/S14F
Pen150/EDO16/PB256/HDD1、4GB/12、1TFT/10倍速CD−ROM/33・6モデム/赤外線4Mb
限定5台¥330000

今月の大特価!!
Ct20/A
Pen200/EDO32/PB256 HDD1、6/読4倍:書2倍CD−R/33・6モデム
CDRが付いてHDD不足に HDD増設モデル有ります。
HDD3、3GBモデル 限定¥348000

MDV200XR
Pentium200 EDO16MB HDD1、7GB 12倍速CDROM WIN95プリインストール 15CRT
高性能DOS/V
驚きの¥194000

Xv20/W30
Xv13/W16
Pen200:133/EDO32:16/PB256/3、1:1、6GB 8:6倍速CD−ROM
xv20¥315000
xv13¥195000

富士通 DESKPOWER
新型&旧型在庫特価にて!
CALLにて!

Nr13/D10
Pen133/EDO32/PB256/HDD1GB/12、1TFT/8倍速CD−ROM/赤外線4Mb
限定5台257000

V20/M7C、D3
Pen200/EDO32/PB256 HDD3GB/8倍速CD−ROM/33・6モデム
メモリ64MBモデル NECIT55Dセット
64MBモデル 限定¥355000
TAセットNECIT55D+¥39800

本体お買い上げの方に限りメモリー増設工賃無料!!

メモリーが安い!
一流メーカー品(安心の5年間保証)
16MBメモリ(EDO)¥9800
32MBメモリ(EDO)¥19800

メモリをSETで御買い上げのお客様 マウスでは下取り増設サービスを無料にて!! 将来を考え、もともと付いてるメモリを取り替え、大きいメモリに交換!スロットが空いて後々さらに増設可能!

年中無休　営業時間 10:30〜20:30
信頼と安さの全国通販
MOUSE COMPUTER JAPAN DIRECTSHOP

MOUSE
ハードプラザ マウス

IBM Aptivaシリーズ

AptivaH7E	¥363800
AptivaH6E	¥331800
AptivaH6D	¥289800
AptivaH5E	¥282800
AptivaJ3E	¥256800
AptivaJ3C	¥229800
AptivaJ3A	¥207800

NEC 9821シリーズ

V20/M7C3・D3	¥334800
V20/S7C3・D3	¥276800
V20/S5C3・D3	¥242800
V16/M7C3・D3	¥271000
V13/S5C3・D3	¥196800
Xv20/W30	¥317800
Xv13/W16	¥199600
Xa16/W30	¥227800
Xa13/W12	¥177800
Ra20/N30	¥258800
Ct20/AA・B	¥337800
Ct16/FA・B	¥277800
Cu16/HA・B	¥268800
Cu13/EA・B	¥228800

NEC 98NOTEシリーズ

Nr15/S14F	¥337800
Nr15/S10	¥311800
Nr13/D10	¥263800
Nr12/D10	¥217800
Na15/X14	¥374000
Na13/H10	¥325000
Na12/S10F	¥279800
Na12/S8	¥256800
Nb10/S10F	¥259800

Mebius ノートシリーズ

MN−7350	¥482800
MN−7150	¥364800
MN−6350D	¥335800
MN−5100D	¥272800
PC−W100	¥299800
PC−W100D	¥249800

富士通 FMVシリーズ

FMV-DESKPOWER
Tp20
T20
T20M
T20D
T16
S20
S167
S165
S16P
S16T
SC16
S13

大特価!! TELにて

プリンター

BJC−240J	¥27800
BJC−420J	¥39800
BJC−455J	¥52800
BJC−620JW	¥44800
LBP−210	¥37800
LBP−310	¥55800
LBP−730	¥157800
MJ−810C	¥29800
MJ−1100	¥56800
MJ−3000C	¥65800
MJ−5100C	¥99800
LP−700W	¥47800
LP−8200	¥125800
LP−9200	¥173800

Apple マッキントシュ

PM9500/200
PM8500/180
PM8500/150
PM7600/132
PM7200/120
CALL

今月の目玉商品

コンパック15インチCRT スピーカー付マルチスキャン ¥27800
三菱RD17F(17インチ) ¥52800
ハードディスク特価キャンペーン
キャラベル外付4GBHDD 7200回転が ¥82800
キャラベル外付2GBHDD 最後の大放出¥35800
メルコ2GB98用IF付HDD 98ユーザー必見¥38800
内蔵HDD1.7GB(98可) 簡単IDE増設¥25800
内蔵HDD3.2GB(98可) カンタムの大容量HDDが¥38800

各種バルク品取扱っております

高額買い取り

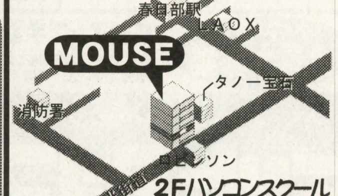
新品、中古パソコン、CPU、パーツ
企業、業者、販売店、個人様
現金即金にて!
何処よりも**高く買います**。
一台から大歓迎!(**秘密厳守**)
一円でも高く売りたいあなた
マウスにお任せください!

ご注文・お問い合わせ
048−763−9801
FAX・見積歓迎(24H)
048−763−1177
サポートセンター
048−760−1601
法人様・業者様
048−763−9813

通信販売お申し込みのご案内
- 銀行振込(電信扱いにて)
- 現金書留め
- 通販分割(セントラル)
- 代金引換払い(コレクト)
- ご来店にて(各種カードOK)

振込先
さくら銀行春日部支店
(普通)6816106
パソコンショップ・マウス

東武春日部駅東口より徒歩6分
ロビンソン百貨店前



2Fパソコンスクール
ご来店大歓迎!

〒344
埼玉県春日部市粕壁東1−21−21
タカシマビル1F

※当店より安い店がありましたら値段をどんどん言って下さい。限界まで値下げ!

在庫商品

激安大処分

セール実施中

彩の国 **埼玉・坂戸市** より **全国通販**

AM10:30 -PM7:30 (水曜定休) CALL受付! (年末年始休暇 12/31-1/5)

通販申込ダイヤル **0492-89-2369**

NEC冬のバザールでござーる開催中!(12月31日まで)
メーカー保証付・初期不良新品交換・NECパソコンの買取、下取、中古販売

FAX 83-0863

初心者大歓迎の店

セレクトサポート 周辺機器の取付調整、ソフトウエアのインストールなど各種サポートをご注文時にお申込み下さい。格安料金にて承ります。

通販特価は11月15日現在のもので、変動する場合があります。
尚、特価には消費税、配送、サポート料等は、含まれておりません。

今月のおすすめセット

セットの組み合せ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて、自由に設定できます。

1-B1 NEC 98バリュースターV13セット

●PC-9821V13/S5C3,D3
P-133MHz メモリ32MB HD1.2GB CD(8倍速)
モデム33.6K ワープロ表計算ソフトetc 15"CRTモデル
●カラープリンタ PR101/J200 ●プリンタケーブル
●サウンドボード SXM-F ●ゲームソフト 同窓会
●マウスパッド ●クリーニングディスク ●キーボードーカバー

合計定価 ¥385,500

通販特価 **¥268,000**

¥13,000×24回/¥9,100×36回/¥8,000×24回・ボーナス¥30,000×4回

1-B2 富士通 デスクパワーS165セット

●FMVS1651,1653
P-166MHz メモリ16MB HD1.6GB CD(8倍速)
モデム33.6K ワープロ表計算ソフトetc 15"CRTモデル
●カラープリンタ MJ-510C ●プリンタケーブル
●増設メモリ32MB ●マウスパッド
●クリーニングディスク ●キーボードーカバー

合計定価 OP

通販特価 **¥287,000**

¥13,950×24回/¥9,750×36回/¥8,950×24回・ボーナス¥30,000×4回

1-B3 IBM アプティバH5Eセット

●Aptiva H5E
P-150MHz メモリ16MB HD2.5GB CD(8倍速)
モデム28.8K ワープロ表計算ソフトetc 17"CRTモデル
●カラープリンタ BJC-410J ●プリンタケーブル
●増設メモリ32MB ●マウスパッド
●クリーニングディスク ●キーボードーカバー

合計定価 OP

通販特価 **¥359,000**

¥17,400×24回/¥12,200×36回/¥7,200×36回・ボーナス¥30,000×6回

オリジナルパソコン作れます DOS/Vパソコン組立講習開催中!

DOS/Vパーツ CPU・マザーボード・ケース・HDD・FDD・CD-ROM メモリ・ビデオカード・キーボード・CPUクーラー・マウスetc

パソコン

NEC	PC-9821V13/S5C3,D3	TEL CALL
	PC-9821V20/S7C3,D3	TEL CALL
	PC-9821V20/M7C3,D3	TEL CALL
	PC-9821CU13/EA,B	TEL CALL
	PC-9821CT20/AA,B	TEL CALL
	PC-9821NR13/D10A,B	TEL CALL
	PC-9821NR15/S14F	TEL CALL
IBM	Aptiva J3A/J3X	TEL CALL
	Aptiva J3E/J3Z	TEL CALL
	Aptiva H5E	TEL CALL
富士通	DESK POWER-S1651,3	TEL CALL
	DESK POWER-S1671,3	TEL CALL
	DESK POWER-S2071,3	TEL CALL
MAC	Performa 5430	TEL CALL
	Performa 5440	TEL CALL
SHARP	MN-7150	TEL CALL
	MN-5100D	TEL CALL
	PC-W100	TEL CALL
東 芝	BREZZA PA-5166	TEL CALL
	リブレット PA-1236CA	TEL CALL
SOTEC	WinBookBird 133/GS	TEL CALL
	Quattoro V150X	TEL CALL

他機種についても、お問い合わせ下さい。

モニタ

21"	飯山	MF-8221E	¥148,000
	三菱	RD-21G	¥158,000
17"	三菱	RD-17F	¥ 58,000
	三菱	RD-17GX2	¥ 74,800
	ソニー	CPD-17SF9	¥ 74,800
	飯山	MT-8617E	¥ 72,800
	NEC	PC-KM173R	¥ 74,800
15"	ソニー	CPD-15SF9	¥ 49,800
	NEC	PC-KM153R	¥ 34,800
	NEC	PC-TM151(TV)	¥ 38,800
	三菱	RD-15M	¥ 39,800
14"	NEC	KD854N(ノーマル)	¥ 9,800

新古パソコン

NEC	
PC-9821V12/S7RC	¥184,000
PC-9821V12/S5RD	¥175,000
PC-9821CX2/S15T	¥125,000
PC-9821CX2/S17T	¥145,000
PC-9821XA10/C12	¥144,000
PC-9821CU10/DA	¥185,000
PC-9821CT16/FA	¥328,000
PC-9821V16/S5C2	¥218,000
PC-9821V13/M7C	¥260,000
IBM	
Aptiva 560	¥175,000
Aptiva 770	¥228,000
Apple	
PM6200/120SP	¥129,800
TOSHIBA	
GT4755MT	¥178,000
Pro420CDT/810	¥249,000
Pro420CT/810	¥219,000

全品取寄せメーカー在庫限りで完売です

プリンタ

キヤノン	BJC-35V	¥ 29,800
	BJC-210J	¥ 19,800
	BJC-410J	¥ 34,800
	BJC-455J	¥ 54,800
	BJC-610JW	¥ 46,800
	LBP-210	¥ 44,800
エプソン	MJ-510C	¥ 22,800
	MJ-810C	¥ 32,800
	MJ-3000C	¥ 69,800
	MJ-5100C	¥104,800
NEC	PC-PR101/J180	¥ 24,800
	PC-PR101/J200	¥ 29,800
	PC-PR1000EW	¥ 42,800
	PC-PR201/65	¥ 74,800
アルプス	MD-4000J	¥ 64,800

新製品フォトカラープリンタ続々入荷!

ハードディスク

	98BX,BA,Xe,Xs,Xp,Bs,Bp,BX2,BS2,BA2専用ベイ			
メルコ	DNB-340	内蔵340MB	¥24,800	
	98Xa7,Xa9,Xa10,Xa12,Xa13,Xa16,Xa20,Vシリーズ,ドライブベイ			
	DBI-N2000	内蔵2GB	¥42,800	
	98NOTE NS/E,NS/R,NS/T,NX/C,NS/A,NA,Ne			
	DNN-T540	内蔵540MB	¥32,800	
	98NOTE Nd,Ne2,Ne3,Nx,Na7,Na9,Na12,Na13			
	DNN-T1000	内蔵1GB	¥39,800	
	PC-9801,PC9821シリーズ(一部の機種を除く)			
	DSC-N2000N	外付2GB	¥54,800	
	DOS/V(OADG仕様)マシン			
	DSC-1024V	外付1GB	¥42,800	
	98BX,BA,Xe,Xs,Xp,Bs,Bp,BX2,BS2,BA2専用ベイ			
ICM	INTER340B	内蔵340MB	¥19,800	
	PC-9821シリーズ PCIバス			
IOデータ	HDS-1G/98PCI	外付1GB	¥46,800	
	PC-9801,9821シリーズ(一部の機種を除く)			
	HDV-2G/98	外付2GB	¥45,800	
	DOS/V(OADG仕様)マシン			
	HDV-2G/ISA	外付2GB	¥49,800	
	98NOTE Nd,Ne2,Ne3,Nx,Na7,Na9,Na12,Na13			
	HDNS-1G	内蔵1GB	¥39,800	
	Apple Macintosh			
	HDS-1G/AP-L	外付1GB	¥34,800	
	98Xa7,Xa9,Xa12,Xa13,Xa16,Vシリーズドライブベイ用			
	HDI-1.7G	内蔵1.7GB	¥34,800	
	PC-9801,9821シリーズ(一部の機種を除く)			
ロジテック	SHD-BA1000P	外付1GB	¥35,800	

フロッピーディスク

アキュレート	5"* 1ドライブ	¥ 18,800
	5"* 2ドライブ	¥ 27,800
αデータ	3.5"* 1ドライブ	¥ 14,500
	3.5"* 2ドライブ	¥ 21,800
	5"* 1ドライブ	¥ 19,500
	5"* 2ドライブ	¥ 28,800

グラフィックアクセラレータ

メルコ	WGP-VG4S	¥ 19,900
	WGN-V4	¥ 18,400
IOデータ	GA-DRV4/98	¥ 18,800
	GA-PG3D4/98PCI	¥ 20,000
	GA-PG3D4/PCI	¥ 20,000
カノープス	PW-T64VMP98	¥ 30,800

メモリ

エレコム	PM-8B	¥ 9,500
	PM-16B	¥16,500
IOデータ	NE-SIMXA-8M*2	¥18,600
	NE-SIMXA-16M*2	¥33,800
	NE-SIMXB-8M*2	¥16,200
	NE-SIMXB-16M*2	¥29,800
	NE-EDO-16M*2	¥29,800
	NE-EDO-32M*2	¥57,800
	ED0326-8M*2	¥16,200
	ED0326-16M*2	¥29,800
	DV-SIM326-8M*2	¥16,200
	DV-SIM326-16M*2	¥29,800
メルコ	EMF-P8MG	¥ 9,600
	EMF-P16MG	¥16,800
	EMW-P16MG(8M*2)	¥18,800
	EMW-P32MG(16M*2)	¥30,500
	EMH-16MG(8M*2)	¥16,400
	EMH-32MG(16M*2)	¥30,500
	VMG-8MG	¥ 9,600
	VMG-16MG	¥16,400
	VMH-16MG(8M*2)	¥16,400
	VMH-32MG(16M*2)	¥30,500

CD/MOドライブ

ICM	PDR-650-N(PD/CD)	¥ 49,800
三菱	MK-650PD(PD/CD)	¥ 39,800
メルコ	MOS-A230(MAC)	¥ 48,800
	MOS-S230	¥ 47,800
	MOS-S640	¥ 98,000
IOデータ	RM-MO640F	¥ 93,800
	RM-MO230F/AP(MAC)	¥ 55,800
アイドル	CS-M230PA	¥ 49,800
メルコ	CDI-8FB	¥ 19,800
	CDS-S10	¥ 27,800
ICM	CD-910S-X	¥ 24,800
ソニー	PRD-250(NOTE)	¥ 19,800
	PRD-650(NOTE)	¥ 27,800
IOデータ	CDG-PX44	¥ 16,500
	CDV-AB8	¥ 19,800
	CDV-HDN6/PCIDE	¥ 29,800
TEAC	CD-600S	¥ 29,800
クリエイティブ	CDUG61/DV	¥ 19,800
	DOS/V 6倍速 ゲーム4本付	

モデム&TA

NEC	PC-IT45S1	¥ 34,800
	PC-IT45D1	¥ 39,800
メガソフト	PowerFAX14/14	¥ 9,800
オムロン	MA-2814	¥ 19,800
	ME-2814C(NOTE)	¥ 32,800
アイワ	PV-BF288M2	¥ 23,800
	PV-EF2880	¥ 21,800
マイクロコム	DeskPorte 366	¥ 19,800

デジタルカメラ

キヤノン	PowerShot 600	¥ 94,800
コダック	DC20	¥ 29,800
エプソン	CP-100	¥ 32,800
カシオ	QV-10A	¥ 29,800
ソニー	DSC-F1	¥ 69,800

サウンドボード

NEC	PC-9801-86	¥ 18,800
	PC-9801-118	¥ 17,000
メルコ	SXM-F(FM)	¥ 7,800
QビジョN	WaveStar	¥ 17,800
	WaveSMIT	¥ 24,800
	WaveMasterカード	¥ 33,800
	Midi Star/GS	¥ 14,800

スキャナ

キヤノン	CanoScan300	¥ 37,800
EPSON	GT-5000WINP	¥ 42,800
マイクロテック	ScanMakerE3	¥ 39,800

ビジネスソフト

super KID 95バリュー	¥ 9,800
MS-OFFICE PRO95	¥ 35,000
SUPER OFFICE 96	¥ 26,500
一太郎ver7	¥ 18,000
The CARD V7 win95	¥ 15,000
Daisy Art 95	¥ 24,800

ご希望のソフトを指定していただければ、お取寄せ致します

ゲームソフト

25%OFFより (一部のゲームソフトを除く) 新作予約受付中!

小・中・高生 会員大募集

成績アップ学習ソフト=ラインズ先生Win95 新発売

自宅で好きな時間に好きなだけマイペース学習!知らずに夢中になり、だんだん勉強がおもしろくなる!こんな学習法があります。当店へ資料をご請求下さい。

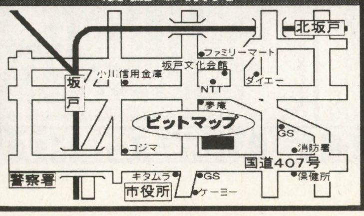
パソコンショップ

ビットマップ

AVIC・アビック通販部

350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40-103
営業時間 AM10:30-PM7:30 毎週水曜定休

店舗ご案内



申込方法

まず0492-89-2369にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払方法をお伺いします。
FAXの場合は、注文書に必要事項をご記入の上、送信して下さい。
折り返し、合計金額、発送予定日等FAX致します。

支払方法

銀行振込	最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい
現金書留	最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい
代金引換	お届け時、商品と引換えにお支払い下さい 別途、代引手数料が必要です。
クレジット	クレジット申込用紙送付しますので、記入後ご返送下さい。

あさひ銀行 北坂戸支店
(普通)3573916
パソコンショップ
ビットマップ

商品の発送は、入金確認後、在庫品は2-3日お取り寄せ品は、1週間程度でお届けします。尚、クレジットの場合は、審査・承認後となります。送料は、800円/個より(地域、大きさにより異なります)

特別高価 買取・下取 実施中!!

買取専用
0120-198147
買取価格は常に変動しています。価格をご確認のうえ品物をお送りください。

パソコン,周辺 買取ます。
何でもご相談ください。

PC-9821　V・A・B・C・Xシリーズ
PC-9801　486・386・286・V30シリーズ
PC-98 Note　Pentium・486・386・V30シリーズ
EPSON　Pentium・586・486・386・286シリーズ
EPSON Note　Pentium・486・386・286
シャープメビウス　MN-7230,MN-7030他
FMTOWNSⅡ　486・386シリーズ
FMV-DESKPOWERシリーズ　C・S・H・SX・CE・SE・SP
X68000＆X68030シリーズ
Macintoshシリーズ
IBM PC互換機各種
MSX TurboR
●各社CRT ●メモリ●プリンタ● CD-ROMドライブ
● MOドライブ●ハードディスク ● FDドライブ・etc.
●各種ゲーム機、ゲームソフト 高価買取いたします!!

新品への下取り交換の場合は特に高額にて下取りします。

特選中古品 大特価

在庫をTELにてご確認の上ご送金ください。

FMV-DESKPOWER-SE (5DSE52A,15"CRTset)	¥ 98,000
PC-9821NX/C7【新品】(DX4-100M,CDロム、HD720,TFTカラー)	¥ 169,000
PC-9821AS2/m2 (486SX-33M、5"2ドラ、86電源)	¥ 39,000
PC-9821Ce2/S2D (Win3.1、3.5"2ドラ、15"CRTset)	¥ 69,800
PC-9801DS/U5 (3.5インチ、HDD、音源内蔵)	¥ 23,800
PC-9801RA2 (HD80M、メモリ4.6M、コプロ内蔵)	¥ 22,800
PC-9801FA2 (486SX、メモリ1.6M、3.5"2ドラ、音源内蔵)	¥ 29,800
PC-286V (エプソン98互換機)	¥ 6,800
J3100GL (東芝ラップトップ)	¥ 6,800
X68000シリーズ	¥ 9,800ヨリ
FM-TOWNSシリーズ	¥ 5,000ヨリ
PC-KM173 (17"マルチシンクディスプレイ)	¥ 49,800
PC-KD854 (400ライン、カラーディスプレイ)	¥ 6,800
PC-KD854N (400ライン、カラーディスプレイ)	¥ 9,800
PC-KD862 (200＆400ライン、カラーディスプレイ)	¥ 7,800
CU-14FD (400ライン、カラーディスプレイ)	¥ 8,800
PC-KM153R【新品】(15インチ、マルチシンクディスプレイ)	¥ 35,800
DESKPOWER-TE【新品】(DOS/V用、15"マルチシンクディスプレイ)	¥ 29,800
PC-PR201V2 (136桁、ドットプリンタ)	¥ 12,800
XJ-500 (98、DOS/V、WIN95対応、インクジェットカラー)	¥ 19,800
BJ-130J (キャノン、136桁、バブルジェットプリンタ)	¥ 15,800
MJ-510C (エプソン、インクジェツト、Win95、MAC用)	¥ 15,800
OASYS30SF (富士通ワープロ)	¥ 9,800
PC-98H54R (40M、拡張用HDD)	¥ 1,900
LK-KC808ZZ (Panasonic、8倍CD、98、DOS/V、MAC用)	¥ 19,800
Imege Writer Ⅱ (MAC用プリンタ)	¥ 6,800
FMVS-101 (FMRシリーズ用日本語音声合成装置)	¥ 2,900
MC-288XL2【新品】(マイクロコア、モデム)	¥ 19,800
FM9624 (TOWNS,FAXモデム,ソフトなし)	¥ 3,900
LD34-16M (I/Oデータ、LD、NL/A用メモリ)	¥ 12,800
EMJ-4000S (メルコ、拡張スロット用4Mメモリ)	¥ 5,800
CDR-H94S (三洋、DOS/V用ファイルベイ内蔵倍速CD-ROM)	¥ 2,800
M-4【新品】(98・エプソン用マウス、カウントチェンジャー、変換コネクタ付)	¥ 1,900
PRESBOX (Win3.1ソフト、エンジニアドキュメントプロセッサ、Ver.4)	¥ 3,900
MEDIAMAKER (Mac用ソフト)	¥ 1,900
ゲームソフト	¥ 激 安
各種ジャンク品	¥ お問い合せ下さい

新品への下取り交換の場合特に高価にて下取りいたします。

NEC, FUJITSU,IBM, MAC, SHARP等々
新品も大特価!

買って安心、中古品も保証付。
全国通販、代金引替払もOK!!
価格は11月1日現在のものです。
中古も、各社新品も激安販売中!
便利な下取り販売も行なっています。

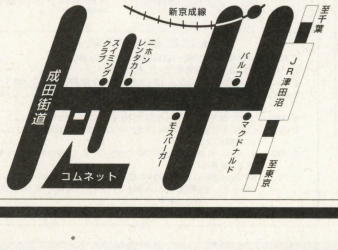
株式会社 コムネット
〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
TEL.0474(76)0860FAX.0474(76)1294
●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込下さい。 代金引替もOK!!
東京三菱銀行 津田沼支店 普通 0936657 ㈱コムネット

中古·新品の注文は下記へ！とにかくTELしよう～

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00まで

営業時間
AM11:00
から
PM 8:00



魔窟流超高額買い取り、ナパーム特価で販売中！

アイ・ツー東京1号店

リサイクル専科
〜電脳魔窟本舗〜

アイ・ツー専科宣言

無個性なパソコンのデパートやスーパーはサヨウナラ
アイ・ツーはすべての店舗を、専科に特化し、ますますセグメント化するユーザーの要求に、答えます．
DOS/V専科・FM専科・Mobile専科に続き、IBM専科・SOHO専科・ネットワーク専科・リサイクル専科と続々NEW OPEN!

DOS/Vパソコン買い取り強化月間
—新型パソコンぞくぞく発表—

新型パソコン購入をお考えの方に吉報！
あなたのDOS/Vパソコン高額にて買い取ります

買い取り強化期間(12/1〜12/31)

▼デスクトップパソコン買い取り例

CPU	メモリ	HDD	ディスプレイ	買い取り価格
DX4-100	8MB	540MB	15インチ	¥35,000
DX4-100	8MB	720MB	17インチ	¥40,000
Pentium75	16MB	1GB	15インチ	¥50,000
Pentium100	16MB	1GB	15インチ	¥80,000
Pentium133	16MB	1.6GB	17インチ	¥130,000

11月30日現在の価格です．相場により価格が変動します．
他にもノートパソコンも買い取ります．詳しくはTELにて．

買い取り価格情報

●パソコンソフト

	買い取り価格
VIRER-RSR	¥3,200
エアーマネージメント96	¥3,000
ゴルフ大会	¥3,000
三国志　孔明伝	¥3,000
英雄伝説Ⅳ　朱紅い雫	¥3,000
時の伝説	¥3,000
ザ・コンビニ	¥2,800
猟奇の檻　第2章	¥2,500
VIPER-CTR〜あすか〜	¥2,500
R・A・M1	¥2,500
魔女たちの眠り　完全版	¥2,500
リトルステップ	¥2,500
大航海時代Ⅲ	¥2,500
カードクインダム	¥2,500
真サムライスピリッツ	¥2,500
アルファリンク	¥2,500
大戦略Ⅴ	¥2,500
ファーランドストーリー狂神の都	¥2,500
フランディッシュVT	¥2,500
夢寂	¥2,500
ブルーアイズ	¥2,500
せいんと　だいありぃ	¥2,300
One Way Ticket	¥2,300
V.G.Porfect Collection	¥2,300
同窓会	¥2,300
ハイスクールデイズ	¥2,200
卒業写真2	¥2,200
STARS	¥2,200
淫従の堕天使	¥2,200
追憶	¥2,200
狂宴　悦楽のレクイエム	¥2,200
魔性の猊	¥2,200
ジオスレイブ	¥2,000
ぷよぷよ通	¥2,000
スタープラチナ	¥2,000
奴嬢セーラ	¥2,000
生本●　WIN	¥2,000
Angel Halo	¥2,000
VIPER-V8 WIN	¥1,800
柊坂の旧館	¥1,800

●アミューズメントソフト

●プレイステーション買い取り

	買い取り価格
ときメモ限定版	超高額
BELTLOGGER9	¥4,000
アークサラッド2	¥3,500
タイムコマンドー	¥3,500
ザ・タワーBONUS edition	¥3,500
ナムコミュージアム4	¥3,300
エターナルメロディ	¥3,000
はるかぜ戦隊Ｖフォース	¥3,000
るろうに剣心	¥3,000
NOeL初回限定版	¥3,000
ヒロインドリーム	¥3,000
アイドル雀士スーチーパイ2	¥3,000
女神異聞録　ペルソナ	¥2,800
ときメモ　対戦ぱずるだま	¥2,700
ときメモ　forever with you	¥2,700
サイキックフォース	¥2,500
インターナショナルモトクロス	¥2,300
女子高生の放課後…プクンパ	¥2,000
鉄拳2	¥2,000
セクシーパロディウス	¥1,800

●セガサターン買い取り

サクラ大戦　限定版	¥11,000
三国志Ⅴ	¥4,200
LUNAR	¥3,300
バーチャロン	¥3,300
プリクラ大作戦	¥3,300
ラングリッサー3	¥3,000
リグロードサーカ2	¥3,000
スーパーパズルファイターⅡX	¥3,000
ときメモ　スペシャル版	¥3,000
ファイティングバイパーズ	¥2,800
侍スピリッツ　斬紅郎無双剣	¥2,800
マスターオブモンスターズ	¥2,800
同級生if	¥2,800
ときメモ　ぱずるだま	¥2,800
卒業　クロスワールド	¥2,800
BATSUGUN	¥2,500
伝説のオウガバトル	¥2,500
闘神伝URA	¥2,000
バトルアスリーテス大運動会	¥2,000
セクシーパロディウス	¥2,000

販売価格情報

●パソコンソフト

	販売価格
フィニッシュホールド	¥980
監獄カントリークラブ	¥2,280
メリーゴーランド	¥2,280
文化祭	¥2,480
クラシックロード3	¥2,580
VIPER BTR	¥2,780
Piaキャロットへようこそ	¥2,980
脅迫	¥2,980
コイン	¥2,980
悪夢	¥2,980
ナイトスレイブ	¥3,180
ブランディッシュ2　リニューアル	¥3,280
銀河英雄伝説Ⅳ	¥3,280
Blind Games	¥3,580
下級生	¥3,580
パワードール2	¥3,580
GET！	¥3,580
ハーレムブレイド	¥3,780
学園キング	¥3,780
三国志　英傑伝	¥3,880
拘束〜淫乱授業〜	¥3,880
時を超えた手紙	¥3,980
ルナティックドーン	¥3,980
同窓会	¥3,980
キララ学園	¥3,980
ルナドン　トレジャーセット	¥4,280
ソークメネシス	¥4,280
サイレントサーカ	¥4,280
女医　美奈子	¥4,280
大戦略　for WIN	¥4,280
虜	¥4,280
ルーニーラビリンス	¥4,280
アドバンスドパワードール2	¥4,380
提督の決断Ⅲ	¥4,780
三国志Ⅴ	¥4,880
ファーランドストーリー　狂神の都	¥4,980
イノセント・トゥアー	¥4,980
フランティッシュVT	¥4,980
エーベルージュ	¥4,980

●アミューズメントソフト

●プレイステーション売価

	販売価格
闘神伝2	¥980
卒業R	¥980
ツァイトガイスト	¥980
フィロソマ	¥980
上海！	¥1,780
刻命館	¥2,380
土器王紀	¥2,480
海底大戦争	¥2,580
サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	¥2,780
卒業　クロスワールド	¥2,980
にとうしんでん	¥3,180
ポポロクロイス物語	¥3,580
ナムコミュージアム3	¥3,880
ときメモ　対戦ぱずるだま	¥3,980
NOeL初回限定版	¥3,980
三国志　英傑伝	¥3,980
結婚〜Marriage	¥3,980
信長の野望　覇王伝	¥4,480
女神異聞録　ペルソナ	¥4,580
伝説のオウガバトル	¥4,580

●セガサターン売価

完全中継グレイテストナイン	¥680
GOHTAⅡ	¥980
フルーシード	¥1,480
テレビアニメ　スラムダンク	¥1,580
K.O.F.95	¥1,980
実践麻雀	¥1,980
超兄貴〜男の逆襲〜	¥2,280
テーマパーク	¥2,480
ビクトリーゴール96	¥3,280
機動戦士ガンダム外伝1	¥3,580
野々村病院の人々	¥3,880
伝説のオウガバトル	¥3,980
バーチャキッズ	¥3,980
ストリートファイターZERO2	¥4,280
リアルバウト餓狼伝説	¥4,280
ときメモ　ぱずるだま	¥4,580
信長の野望　天翔記	¥4,580
ポリスノーツ	¥4,780
サクラ対戦	¥4,780
ラングリッサー3	¥4,780

この価格表は11月30日現在の価格です．相場により価格が変動しますのでお早めにどうぞおいでなさいまし．

アイ・ツー東京買い取りセンター
03-3254-1214
東京都千代田区神田佐久間町1-17

買いたいアナタは
激安中古品・全品動作保証付き
※必ず在庫と価格をお電話でご確認下さい!
まずお電話下さい!
03-3254-1214
東京都千代田区神田佐久間町1-17

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー

売りたいアナタは

アイ・ツー買取り＆下取りシステム

●迅速査定、送料金手数料当社負担(但しお支払い時)

1. 宅急便、郵便小包で商品をお送り下さい。(所要日数2〜3日)
お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。
※下取りご希望の方は、事前にお電話下さい。
※着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。

2. 荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。(所要日数1〜2日)
※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
※下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。

3. ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます)

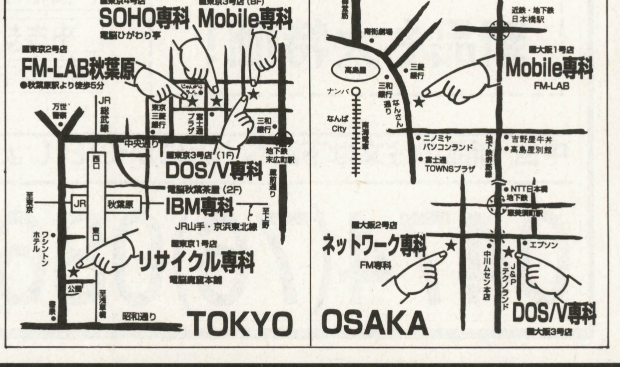
4. ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
※ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

★ここ読んでネ★

＊高額買取のコツは…(買取のお・約・束)

その1…箱、説明書をそろえよう
その2…高校生以下の人は、保護者の承諾書が必要！
その3…付属品は有るだけつける。(箱、説明書、CDの帯など)
その4…できるだけキレイして売ろう。(ピカピカに。)
その5…CD-ROMは、キズが有ると買取出来ません。(大事にね。)
その6…いらなくなったら、すぐ売ろう。(売り時が大事！早さは命！)
その7…買取金額は市場の相場によりドンドン変わります。従って、お電話でお答えした金額は、その日限りとさせて頂きます。
その8…アイ・ツーで売ろう‼(これが1番大事。)

●ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
●パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。
●18才未満の方は保護者の方がお申し込み下さい。
●箱の中に、名前・住所・TEL・生年月日・商品名を書いた紙を入れて送って下さい。無い場合は買取りできませんのでご了承下さい。
●ソフトの場合は5本以上でお送り下さい。



パソコン大募集!!

★只今在庫が不足しています(緊急買い取り宣言)

9801NEC (3.5″/5″)

EX2(286.12MH)♪	¥ 1.4万
DX2/U2(286.12MH)♪	¥ 1.5万
DS2/U2(386.12MH)♪	¥ 2.0万
DA2/U2(386.16MH)♪	¥ 2.8万
FS2/U2(386.20MH)♪	¥ 3.0万
FA2/U2(486.16MH)♪	¥ 3.4万
BX/U2(486.20MH)	¥ 2.8万
BX2/3(486.25/33MH)	¥ 3.5万
BX4(486.66MH)	¥ 3.9万

ノート

NS/T(386.20MH)	¥ 3.8万
NS/R(486.16MH)	¥ 5.6万
NS/A(486.20MH)	¥ 6.0万
NA/C(486.カラー)	¥ 7.4万
NX/C(486.カラー)	¥ 7.8万

EPSON

386P(16MH.1.6M)♪	¥ 2.0万
386GE(16MH.1.6M)♪	¥ 2.5万
486SE(25MH.1.6M)♪	¥ 3.2万
486SR(33MH.1.6M)♪	¥ 3.6万

ノート

386NAR2(3.5″×2)	¥ 3.8万
486NAS2(3.5×2)	¥ 5.6万
486NASX2(カラー)	¥ 7.8万
486NAVX1JW	¥10.5万

9821マルチ (WIN対)♬

Ce/S2(486.CRT付)	¥ 5.8万
Ce2(486.CRT付)	¥ 6.5万
CS2(486.CRT付)	¥ 6.8万
Cb/2D(486.一体型)	¥ 6.0万
Cb2/B(486.一体型)	¥ 7.2万
Cb2/T(486.一体型)	¥ 8.5万
Cb3T(Pentium75)	¥10.0万
Ae(486.25MH.1.6M)	¥ 3.5万
AS2(486.33MH.3.6M)	¥ 4.5万
Xe/U7W(486.33MH)	¥ 4.5万
XS/C8W(486.66MH)	¥ 5.5万

9821ノート

9821Ne2/3(TFTカラー)	¥10.0万
9821Ne3/3(TFTカラー)	¥11.0万
9821Lt/3(TFTカラー)	¥10.8万

PC486M (WIN対)

486MU2GW(33MH.CD)	¥ 4.5万
486MU2GWM(CRT付)	¥ 6.8万
486MV2J(66MH.CD)	¥ 5.5万
486MV2JM(CRT付)	¥ 7.9万

FMTWII (WIN対)

Fresh・E(486.CRT付)	¥ 7.5万
Fresh・ET(486.CRT付)	¥ 8.5万

DOS/V (WIN対)

IBM Aptiva	¥ 6.5万
FM/V DESK.P	¥ 6.5万

MSX2+ ♬

HB-XDJ/FS-AIWX	¥ 2.6万
HB-XV/FS-AIWSX	¥ 2.8万
FS-AIST(16ビット対)	¥ 3.8万
FS-AIGT(16B.MID内)	¥ 5.6万

8801 ♬& **ゲーム機**

MA2(8M.2HD)	¥ 1.0万
MC2(8M.CD)	¥ 1.2万
SATURN	¥ 1.5万
P.Station	¥ 1.5万

(値段は売り値です)

Mac

Performa 520	¥ 5.6万
Performa 575	¥ 6.8万
Performa 588	¥ 7.2万
Performa 630	¥ 8.5万

CZ ♪

CZ881C(NEW-Z)	¥ 4.0万
CZ888C(1.0dB)	¥ 4.5万
CZ604C(2M.スカジ)	¥ 4.5万
CZ634C(16MH.2M)	¥ 8.5万

〈周 辺 機 器〉

CRT

KD854N	¥ 0.8万	マルチ15″	¥ 2.5万	CMTA14FI	¥ 2.0万
KD881	¥ 1.2万	マルチ17″	¥ 4.2万	CPS14FI	¥ 2.5万
CU14FD	¥ 0.8万	KM153	¥ 2.8万	CZ-603D	¥ 1.8万
XC1498 CII	¥ 0.8万	TV454	¥ 2.9万	CZ-613D	¥ 3.5万

プリンタ 系列

PR101	¥ 0.8万	MJシリーズ	¥ 1.5万	PCI	¥ 2.6万
PR201	¥ 1.5万	BJシリーズ	¥ 1.0万	FMP	¥ 2.0万
AP/VP	¥ 1.0万	Mac	¥ 1.0万	CZ-8PC	¥ 1.0万

その他

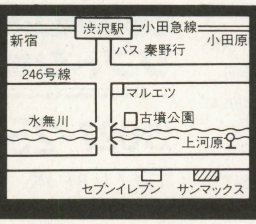
RAM/2M	¥ 0.4万	外付HDD	¥ 1.0万	88マウス	¥ 0.2万
RAM/4M	¥ 0.8万	内蔵HDD	¥ 0.5万	98マウス	¥ 0.2万
RAM/8M	¥ 1.2万	外付FDD	¥ 0.8万	MSXマウス	¥ 0.2万
FM音源	¥ 0.5万	倍速CPU	¥ 1.0万	DOS/Vマウス	¥ 0.2万

★キャンペーン中は、お客様送料は当社で負担致します。
(ヤマト便を必ずご利用下さい。)

買取ります (当社で広告販売している商品は特に高く買取ります。)
9801、9821、EPSON、FMTWII、X68K、DOS/V、8801、MSX2+、CZ、Mac、周辺機器
ゲーム機器(ソフト)OK! →☎0463-75-5240
一部、買取り下取り、出来ない商品も有ります。※発送はクロネコ等を御利用下さい。

SUNMAX

ご注文はTELでどうぞ!
(在庫はTELで確認してネ!)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き2.6万円以上
無料配送です。 税不要／手数料要



㈱サンマックス
FAX0463-75-5242
神奈川県秦野市戸川376-1
MSビル1F 〒259-13
〈振込先〉大和銀行厚木支店
(普通) 7035682

営業時間 AM10:30〜PM7:10(平日)
AM10:30〜PM6:00(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日
連休のお知らせ 12月30、31日/1月1、2、3日

0463-75-5240

2000年には10兆円超える大市場の「DVD」拡売対策に、ぜひこの一冊。

好評発売中

DVD &DVC入門基本18章

持木一明 著

●A5判 定価 1,500円(税込)

デジタル ・ ビデオ ・ ディスク

マルチメディア時代の主役と目されるDVDをはじめ、DVC、デジタル衛星放送など、家庭にもデジタル技術が押し寄せている。

本書は、DVDの誕生から基本原理、将来の姿までDVDをまるごと解説するとともに、同じデジタル技術を応用したDVCやデジタル衛星放送など幅広く取り上げている。また、著作権やソフトウエアなどデジタルメディア社会への影響についても解説している。

図やイラスト、写真を豊富に使いAVファンはもとより、販売関係者、関連エンジニアの方々にも役立つ内容となっている。

■主な内容

●ビデオ技術の概略●家庭用デジタル技術●デジタル信号の基礎●DVDの概要●DVDディスク●DVDの信号処理●DVDプレーヤ●DVDの発展性●DV方式の概要●●DVカセット●DVの信号処理●DVの機構系●DV方式の応用●デジタル放送●パソコン・ネットワークとの融合●デジタルビデオと著作権●デジタルビデオとアーカイブ●デジタル映像革命

電波新聞社販売部

FAXによる注文も受付けます。FAX03-3445-6101(ブック急便 送料380円)
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

特 典（ソフトのみ） ●2万円以上 500円引き ●3万円以上1000円引き ●5万円以上2000円引き

Windows3.1,95 or Macintosh

13,980円アクアゾーンVer1.5限定版(コンパクト版5,280円)
各12,980円マルチメディア人体セット，太平洋戦記，
各12,200円三国志Ⅴwithパワーアップキット，提督の決断Ⅲ，
withパワーアップキット，四川風激辛麻雀2・4ライセンスパック，
各11,430円三国志Ⅴ，TEOもうひとつの地球，プリンスメーカー2，
各10,580円マスターオブザギャラクシー，コマンド＆コンカー，
各9,780円対局囲碁好敵手，金沢将棋95，手談対局，
A列車で行こう5(要3Dボード)，三国志演義宮渡編，
太平洋の嵐2，AI囲碁5，風雅対局本因坊，
MIST日本語キャンペーン版，シム・アイル，提督の決断Ⅲ，
信長天翔記withパワーアップキット(95専)，MS-GOLF Ver2.0，
各8,930円サイレントメビウス～アリスリデル，紺碧の船隊2パーフェクト，
各8,530円サイバーストーム完全日本語版，クラシックロード4，
マイホームドリーム，花火職人になろう，全日本プロレス全史，
各7,980円ああ女神さまっ，機動戦士ガンダムスターダストオペレーション，
デイトナUSAネイティブ，アンク2～ツタンカーメンの謎，
各7,680円ファーランドサーガ，一文字武双瞳の女王，
ガーゼイの翼，THE TOWER R1.3Jブリッツシュトラーセ，
アドバンストシヴィライゼーション，シヴィライゼーションⅡ，
装甲騎兵ボトムズ，大航海時代Ⅲ，エアーマネジメント'96，
大戦略Ⅴデラックス，ケルトの聖戦，エーベルージュ，
ハイパープラネット2，馬なり1ハロン劇場3，Little Step，
グランプリマネージャー，実機パチスロシュミレーター，ゴルフ大会，
DOOM2，SIMTOWN(95)SIM SITY2000スペシャル(95)，
各7,250円バーチャファイターPC，ルナテックドーン，人生プロレス，
パチンコ倶楽部バミューダシンドローム，アマランスKHリミックス(RPG)，
各6,830円釣道～海釣り編～，A列車で行こうⅣ，雀道3，
スーパーエアーコンバット蒼空の覇者，トロフィーバス(釣り)，
インクレディブルマシーン3，ニチブツマージャンコレクション(麻雀＋花丸)，
各6,340円THE NEED FOR SPEED SE，3Dムービーメーカー，
メビウスリンク2EXTENDED REVISION，アルファリンク，
オーバー・ザ・デスティニー(RPG)レミングスペイントホール，
ロードラッシュ，ファイヤーファイト，The Lasvegas，
ガンダムタクティクス，ファーストライト，ザ・コンビニ，
マイクロソフトDeadly Tide for win95，デジタル指圧，
各6,180円竹井正樹のオリジナルスクリーンセーバー＆マウスマット，
ザ・レジェンドオブEDEN2，世界の車窓から・中国編，
各5,630円永世名人，メビウスリンク2，モノポリー，
新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.1～Vol.2，
エヴァンゲリオンデジタルムック1，実況パワフルプロ野球'96，
各5,280円時を超えた手紙，黄金の羅針盤，琥珀色の遺言，
トレインシュミレーター中央線，東海道線，東北本線，小田急線，相模本線，
各5,180円うきうき釣り天国3，2，1，Noelタスクランチャー，
各4,780円ツボリラクゼーション，ウエルネスヨーガ，コンフィグロム，
トランプワールド，ぷよぷよ，MSリターン・オブ・アーケード，
女神降臨，ぷよぷよ通，Dear Dog，
真サムライスピリッツ，ジャングルパーク，
銀河英雄伝説スクリーンセーバーVol.2，Vol.1，
タイトーレトロアーケードパック，MS・クロスコンバット，
Win150Game＋ボーナスパック2，1，ガジェット完全版，
各4,120円うきうき弁当箱きらめき宝石箱，スペースインベーダー，
各3,230円世界の船旅夢の航路，Hawaii，南天の星座，

18禁ソフト

9,980円淫獣学園～La・Blue Girl～EX，
各7,380円召使い4．虜－とりこ，白日夢，女傑になろう，
こうかん日記DX，究極正義セクシーマーブル95，
各6,780円不思議な片道キップ，バーバラに逢いたくて，
各6,630円放課後恋愛クラブ，STARS，柊坂の旧館，
ペロペロCandy，東京0区，クライスイーパー，
VIPER-GTS，ガイナロックR，たまご料理95，
猟奇の檻第2章，夕霧～人形師の遺産，乱蝶，
魅惑の調書，遙かの空～激闘麻雀大会，まじょっ子ぱらだいす，
サイレントチェイサー狩神，きゃんきゃんバニープルミエール2，
ザ・ソープランド1，2，3，五月メイクラブ，裏本コレクション，
家庭教師，同窓会，ネクロノミコン，痕－きずあと，
モラトリアム・プラス！，狂宴－悦楽のレクイエム，エンジェルクライシス，
バーチャルめもりある，BLUE EYES，ビジット，
トワイライトホテル，GLO・RI・A，VIPER-V10，花の記憶，
妖女乱舞，ここは楽園荘1，2，林間学校，拘束超人，
禁忌－タブー，パンティはんたあルディ，PhantomLady，
◎6,230円鬼畜王ランス，(6,880円フォトジェニック)，
各5,830円Making Candy，エイミーと呼ばないで，文化祭，
LOOP－鹿苑館奇譚，優楼－ユーロウ，VIPER-V6，V8，
いたずら－悪戯－，TRUE・LOVE・純愛物語，
パパラッチ，真説神谷右京1＆2完全版，神谷右京3，
for elise～エリーゼのために，ハイスクールDAYS，
Piaキャロットへようこそ!!，SEX，SEX2，生本○，
純愛物語修学旅行の夜，Gの極北，棘－とげ，
慾－むさぼり，ブラインドゲーム，とらぶるあうとさいだ～ず，
館－やかた，女医美奈子，漂流，タニア，
注射器，裏マンション発禁，まんぐり，監禁，
霧島診療室の午後，悦楽の学園，学園ソドム，
野々村病院の人々，oh！きつねさま，
女の子の仕組み，妖鬼討伐忍法帳，if1・2・3，
各5,630円チェリージャム，夢幻泡影，クロンドール，
各5,120円拘束～淫爛授業上巻(解かれたリボン)下巻(メイド達の仕事)，
フェアリーテールリミックスVolume3＋バーチャコール2.2，
緊縛の館，拘束2，バーチャコール2，隷嬢セーラ，
インモラルスタディ#3(朝倉まなみ)#2(飯嶋由佳)#1(白川玲子)，
真怨霊戦記，リングアウト，D・P・S全部，カスタムメイト3，
各4,480円あゆ，牝猫秘書室，VGパーフェクトコレクション，
各3,980円全国制服美少女グランプリVol.0，Vol.1，Vol.2，Vol.3，
各3,230円S・A・4，鍵穴，きゃんきゃんバニーリミテッド5 1/2，
各3,120円官能女体倶楽部2，3，SHYベストコレクション2，3，4，
制服の狂艶，シャイピンクページ2，AVフェチズムVol.2，
各3,000円ランス4.1，4.2，あゆみちゃん物語，アンヴィバレンツ，

ビジネス・ユーティリティ他

12,300円ウイルスバスター95FULLキノウバン，
各9,980円超束95(CD-ROMのスピードUP)，驚束(HDDのスピードUP)，
各9,230円ノートンユーティリティキャンペーン価格(NEC用・DOS/V用)，
各8,530円VRアニメート，WZ EDITOR Ver2.0，CDX，
(7,250円Klik＆Play)(6,230円Visual Basic4.0)，
(24,800円ロータススーパOffice96)(5,850円MS・PLUS！)，
(27,300円F-BASIC95)(12,980円ペイントショップPRO V3.2)，

PC-9801(3.5")シリーズ

(7,580円魔法少女ファンシーCoCo)，(6,980円メタドールAI)，
各7,120円この世の果てで恋を唄う少女YU-NO，(テレカ1,100円)，
下級生，同級生2，こうかん日記第2章，人形使い2，
各6,830円ROSE BLOOD，ビジット，グロリア，
各6,630円猟奇の檻第2章，卒業写真2，追憶，
せいんと・だいありぃ～聖ちゃん日記，しゃぶり姫～陰の章，
スター・プラチナ，デンジャラストイズ，M HARD，
まじょっ子ぱらだいす，GET！，同級生，遺作，
VRデート・五月倶楽部2，ペロペロキャンディー，
魔人形，カスタムメイト3，ペルソナ，魔性の貌(かお)，
エーゲ海の雫，銀白色の楽園，痕－きずあと，悪夢，
まじかるパニック，WAVER，天使たちの微笑，
バウンティはんたあルディ，高校教師，暗闇，
各5,850円淫従の堕天使，花の記憶第二章，漂流，
メイキングキャンディお気にめすままに，チェリーマドレット，COIN，
ハイスクールDAYS，TANIA，Be-Yond，
ブラインドゲームズ，轢愛－れきあい，棘－TOGE，
GIRL2，淫らな罪，文化祭，Angel Halo，
花札でPON！，慾－むさぼり，裏マンション発禁，
拘束超人，RE-NOステインアライブ，VIPER-BTR，
憂楼ユーロウ，Piaキャロットへようこそ，ギャンブラー，
女の子の仕組み，注射器，パパラッチ，ESの方程式，
各5,630円女郎蜘蛛～呪縛の牝奴隷達，SEEK，
各5,120円外道教師～陵辱週間，
各4,430円すすめ！超常現象研究所，ピルケース，

SLG・RPG・その他

各12,180円三国志Ⅴwithパワーアップキット，提督の決断Ⅲ，
withパワーアップキット，(11,430円三国志Ⅴ)，
各9,880円ブランディッシュⅣ，朱紅い雫，忘えぬ炎，
各8,980円ウイニングポスト2PLUS，パワードール2，デッドフォース，
ガーディアンリコール，アマランスⅣ，KH，紺碧の艦隊2パーフェクト，
各7,780円ラストガーディアンZ，ブランディッシュVT，龍王三国志，
各7,580円装甲騎兵ボトムズリアルバトル，機動戦士ガンダムスターダストOP，
各6,980円幻世喜譚，ザナドウ，ザナドウ2リミックス，
各6,120円ブランディッシュリニューアル版，ロスクアルバ外伝，

今月の特価品コーナー(在庫限り)

各4,980円柊坂の旧館，PETいんが～，ナイト雀鬼2，
闘牌遊戯，ブロッククエストⅤ，ザナドウ2リミックス，
各3,980円電撃ナース，キャッツパート1，ねこまんまEX，
各8,280円ウイニングポスト2PLUS，メルティランサー，

PC-9821シリーズ(CD版)

(11,480円銀河英雄伝説Ⅳ EX Set)(10,880円プロフェッショナル1996)，
各9,880円銀河英雄伝説Ⅳ，忘えぬ炎，ジェットストリーム(3.5")，
MS・フライトシュミレーターVer5.0，英雄伝説Ⅳスペシャルパッケージ，
各8,530円魔法少女プリティサミ～前編，後編，
各8,120円シュヴァルッシルEX，ロードス島戦記Ⅱ，
各7,830円デュアルサクセション・プラスキット，TFX日本語版，
マジカルスコードロン，アドバンストシヴィライゼーション，
各7,480円ブランディッシュVTスペシャルパッケージ，
メリーゴーランド(8,350円白き魔女スペシャルパッケージ)，

18禁ソフト

7,120円この世の果てで恋を唄う少女YO-NO，
(1,100円この世の果てで恋を唄う少女－テレホンカード)，
各6,630円猟奇の檻第2章，せいんと・だいありぃ～聖ちゃんの日記，
VIPER CTR～あすか～，闘神都市Ⅱ，ビジット，
各5,850円D-MOTIONひよ～い天国，変身リング，
柊坂の旧館，メイキングCandy，憂楼，
花札でPON！，注射器，Piaキャロットへようこそ，
各5,480円女郎蜘蛛～呪縛の牝奴隷達，夢幻泡影，
MAGICAL JAM，堕落の国アンジー，学園KING，
(4,480円ピルケース)(各3,000円ランス4.1，4.2)，

PC・DOS/Vパソコン

10,880円ファンタズム，9,120円シムアイル
各8,330円レベルアサルトⅡ，サイベリア2，シムシティ2000DX，
サイレントサンダー，スカイフォース，TOWER，
各7,830円ファーランドストーリー伝記，StarFighter3000，
WIZARDピンボールコレクション(コントローラ付)，デュエルサクセション，
各7,530円インディカレーシングⅡ，同級生2，
各7,250円メックウオーリア2，シヴィライゼーションⅡ，
各6,980円POWER DOLL2 DASH，グランプリⅡ，
各5,980円The Need for Speed，DESCENTⅡ，
メリーゴーランド，ESの方程式，SEX2，ぷよぷよ通，
(6,230円MS-フライトシュミレーターVer5.1)

FM-TOWNS特価品

17,800円F-BASIC386V2.1，2,800円TOWNS 6ボタンパット，
各5,980円ルナテックドーンⅡ，アトラスⅡ，3×3EYES(中古)，

X68000特価品

各12,000円CANVAS PRO，Print shop ver2.0，
Teleportion Pro，16,800円Hyperword(定39,800円)，
各4,580円ディグダグ/ディグダグⅡ，ドラゴンバスター，エキサイティングアワー，
各6,980円大航海時代Ⅱ，リブルタブル，ザ・スーパーラスベガスⅠ，Ⅱ，
4,980円ドラゴンバスター，トリロジー，KIDS特殊行動警察，

ビデオCD ― FOT・CD

各3,980円全国制服美少女グランプリVol.0，，VoL1，Vol.2，Vol.3，
各2,980円胸さわぎの乙女たち1，2，3，4話，裏・女子高生1～10，
その他18禁ソフト各種有ります。

ゲーム機・ハード，周辺機器

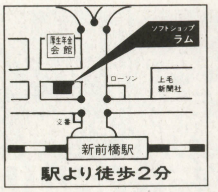
16,980円スキャンコンバーターユニット「DISPL」XC15，
22,300円XRGB-1，　8,500円XAV-2S，
22,800円レーシングコントロール・フォーミュラーT2，
25,800円NEC-PC-3D Engine-3D アクセラレーター，
87,300円ミュージ郎SC-88PRO，69,800円ミュージ郎88VL，
19,800円Maxell ZIPドライブ＆ディスク(記憶容量100MB)，
1,300円マクセルMO3.5"230 1P(1,300円CD-ROMレンズクリーナー)

その他

980円下級生攻略本，1,200円助さんダッシュ下級生，
980円～1,980円各種同人ソフト，

TAアダプター・モデム

49,800円Aterm 1t-45DSU TAターミナル(NEC)



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

●上記の価格には消費税３％が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
- ●現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TEL、発送方法を書いて同封。（郵便振替の方は通信欄に記入）郵便振替の口座番号は、00310-5-5733
- ●郵便代金引換の方は送料の他に420円。配達日指定は平日50円。日、祭日は200円。それぞれプラスされます。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- ●郵便送料は、500ｇ以下390円、500ｇ以上は小包料金に準ず。（610円～地域により異る）。
- ●宅急便での代金引換は別途料金になります（送料620円より、代引手数料400円）。
- ●その他取扱い品、セガサターン、PC-FX、SFC、任天堂64、X68000、FM-TOWNS，PS，他。

●営業時間　火曜～金曜12：00～20：00、土曜11：00～20：00、日祭10：00～19：00
定休日　祭日を除く毎月曜日 冬休み期間 平日11:00～20:00(1月1日休業)
●掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店
ソフトショップ ラム
☎027-253-7594　FAX027-253-4369
〒371 前橋市新前橋町１７－１３

TEL06-644-0554
〈日曜日は・06-644-5954 2号店プロトワンまで〉
電話受付11：00～19：00/FAX06-647-5168

商品超特価コーナー　税別

<本体>

PC-9821 Xa13/W12	¥164,000
PC-9821 Xv13/W16	¥187,000
PC-9821 Xc13/M7 A,B	¥208,000
PC-9821 Xa16/W16	¥187,000
PC-9821 Xa16/W30	¥217,000
PC-9821 Ra18/N20	¥235,000
PC-9821 Xv20/W30	¥302,000
PC-9821 Ra20/N30	¥262,000
PC-9821 Ra20/N12	¥234,000
PC-9821 Rs20/B20	¥328,000
PC-9821 Rv20/N20	¥349,000
PC-9821 V12/S7R C,D	¥168,000
PC-9821 V13/S5R C	¥163,000
PC-9821 V13/S5 C2,D2	¥178,000
PC-9821 V13/S5C2+PC-TM151	¥171,000
PC-9821 V13/S5 C3,D3	¥189,000
PC-9821 V13/M7C2 CPUのみ	¥186,000
PC-9821 V16/S5 C2,D2	¥195,000
PC-9821 V16/M7 C3,D3	¥266,000
PC-9821 V20/S5 C3,D3	¥235,000
PC-9821 V20/S7D3 CPUのみ	¥224,000
PC-9821 V20/M7 C3,D3	¥329,000
PC-9821 Ct20/A A,B	¥330,000
PC-9821 Ct16/F A,B	¥272,000
PC-9821 Cu16/H A,B	¥261,000
PC-9821 Cu13/E A,B	¥221,000
PC-9821 Cr13/T A,B	¥193,000
PC-9821 Cu10/D A,B	¥162,000
PC-9821 Cx13/S5T A,B	¥183,000
PC-9821 Cx2/S15T	¥118,000
PC-9821 Cx2/S17T	¥138,000
PC-9821 Nr15/S14F	¥323,000
PC-9821 Nr15/S10	¥301,000
PC-9821 Nr13/D10 A,B	¥253,000
PC-9821 Nr12/D10	¥209,000
PC-9821 Na15/X14	¥369,000
PC-9821 Na12/S10F	¥289,000
PC-9821 Nb10/S10F	¥257,000
PC-9821 Nb10/5	¥157,000
PC-9821 Nb7/C8	¥174,000
PC-9821 La10/5 A,B	¥148,000
PC-9821 La10/S8 C,D	¥215,000
PC-9821 Nd2/5	¥96,000
東芝GT-S575 051CS/W	¥119,000
東芝SS-R575 051CT/A	¥129,000
東芝GT-475 05MCS/A95 CDROM内蔵	¥119,000
東芝 サテライト 110CS-810	¥139,000
東芝 リブレット PA1225JA	¥102,000
富士通 ビブロ FMV52NA2S1	¥239,000
シャープ PC-3010 486/66	¥69,000
シャープ メビウス MN-7030	¥297,000
シャープ メビウス MN-7150	¥350,000
シャープ メビウス MN-7350	¥462,000
日立 FLORA3010N386 2/40	¥34,800

メビウス，アプティバ，東芝，ビブロの新製品など大特価CALL
広告の機種はほんの一例です載ってない機種はお問い合わせ下さい
この広告は11月18日現在の価格の一部で す価格は毎日変動します。

<モニター>

NEC PC-TM151	TV付15インチマルチスキャン	¥34,800
NEC PC-TM171	17インチマルチスキャン	¥84,800
三菱 RD-17F	17インチマルチスキャン	¥53,000
三菱 RD-17GX2	17インチマルチスキャン	¥70,000
三菱 RD-17G2	17インチマルチスキャン	¥77,000
三菱 M-6316中古	14インチマルチスキャン	¥9,800
飯山電機 MT-8521E	21インチマルチスキャン	¥163,000
飯山電機 MF-8221E	21インチマルチスキャン	¥138,000
飯山電機 MT-8617ES	17インチマルチスキャン	¥73,500
飯山電機 MT-8617E	17インチマルチスキャン	¥68,000
飯山電機 MF-8617ES	17インチマルチスキャン	¥63,000
飯山電機 MF-8617E	17インチマルチスキャン	¥59,000
飯山電機 MF-8515F	15インチマルチスキャン	¥34,000
ナナオ 54T	17インチマルチスキャン	¥87,000
ナナオ E57T	17インチマルチスキャン	¥117,000
SONY CPD17SF9	17インチマルチスキャン	¥66,800
SONY CPD15SF9	15インチマルチスキャン	¥45,000

<プリンター>

NEC PC-PR201/65	¥64,000
NEC PC-PR201/40+シートフィーダー	¥35,800
NEC PC-PR1000EW	¥36,000
キャノン BJC-35V2	¥35,800
キャノン BJC-210J	¥19,500
キャノン BJC-240J	¥26,800
キャノン BJC-410J	¥28,000
キャノン BJC-420J	¥39,500
キャノン BJC-455J	¥51,000
キャノン BJC-620JW	¥44,800
キャノン LBP-210	¥39,000
キャノン LBP-310	¥53,000
エプソン LP-8200	¥120,000
エプソン PM-700C	¥42,000
エプソン MJ-5100C	¥98,000
エプソン MJ-3000C	¥67,000
エプソン MJ-810C	¥30,000
エプソン MJ-510C	¥20,000
エプソン LP-1700	¥70,000
エプソン LP-700W	¥45,000
エプソン VP-800	¥15,000
ALPS MD-2010J	¥46,500
ALPS MD-4000J	¥59,800
ALPS MD-2300J	¥64,800

<周辺機器>

ターミナルアダプター SUNTAC TS64DAA	¥9,800
A4カラースキャナ シャープ JX-320M	¥28,800
A4カラースキャナ シャープ JX-250W2	¥47,800
汎用SIMM メルコ EMW-P16M	¥15,500
汎用SIMM メルコ EMW-P32M	¥28,500
汎用SIMM I/O NE-SIM-X88MX2	¥15,000
新V,Xc用EDO I/O NE-EDO-8MX2	¥15,000
新V,Xc用EDO I/O NE-EDO-16MX2	¥27,800
新V,X,RA,用ECCEDO I/O NE-ECC-8MX2	¥17,500
新V,X,RA,用ECCEDO I/O NE-ECC-16MX2	¥31,500
新V,X,RA,用ECCEDO メルコ EMH-E32M	¥30,500
72ピンSIMM 有名メーカー製8MB	¥5500ヨリ
72ピンSIMM 〃 16MB	¥9800ヨリ
72ピンSIMM 〃 32MB	¥20000ヨリ
EDO 〃 8MB	¥5800ヨリ
EDO 〃 16MB	¥10500ヨリ
EDO 〃 32MB	¥20800ヨリ
汎用SDIM I/O DV-SDIM8M	¥9,500
汎用SDIM I/O DV-SDIM16M	¥16,000
CPUキャッシュ I/O NE-XAV512K	¥9,500
CPUアクセラレーター I/O PK-Nd75	¥9,800
オーバードライブ DX2ODP66 (韋駄天)	¥5,800
CPUアクセラレーター2倍 HAS-33W (486SX33用)	¥6,800
ビデオコンバーター 電波 XRGB-1	¥19,500
ビデオボード I/O GV-MTV/98	¥32,600
ビデオボード ALPS VideoHighwayVTR525(ISA)	¥45,800
ビデオボード I/O GV-MTV/ISA	¥27,800
インターウェア LC630用 TV/ビデオシステム	¥8,800
3Dアクセラレータ メルコ WGP-VG2	¥13,500
3Dアクセラレータ メルコ WGP-VG4S	¥18,800
3Dアクセラレータ I/O GA-PG3D4/PCI	¥19,000
グラフィックアクセラレータ I/O GA-DRTV4/PCI	¥23,800
グラフィックアクセラレータ メルコ WGN-V4	¥17,500
アクセラレータ+PCM メルコ WSN-V4	¥22,800
コンピュータテクニカ ビデオパック98nII(ビデオ出力)	¥7,800
タッチパネル ALPS GLIDE POINT	¥4,800
SCSIカード ELECOM EPC-SCSI-AT(PCMCIA)	¥10,800
SCSIカード ICM PSC-2401-X (PCMCIA)	¥12,800
サウンドボード NEC PC9801-86	¥18,900
NEC 拡張シリアル PC-9801-101	¥8,800
ローランド SC88PRO	¥64,800
ローランド SC88VL	¥50,500
ローランド SC55mkII	¥40,500
ローランド ミュージ郎SC-88PRO	¥73,800
ローランド ミュージ郎SC-88VL	¥59,500
ローランド ミュージ郎SC-88ST/SP	¥50,000
ローランド ミュージ郎SC-88ST	¥44,800
ローランド ミュージ郎BOARDII DOS/V	¥25,800
ローランド ミュージくん	¥29,500
ローランド MPU-PC98II	¥15,500

<MO・HD・CDR>

メルコ DNN-1187S (ノート用HD)	¥37,800
I/O UHDS-2G	¥40,800
I/O UHDS-2G/UPCI	¥53,300
I/O HDVS-2G	¥37,300
I/O HDVS-2G/SPCI	¥48,300
I/O HDVS-2G/98IIIP	¥42,300
I/O RM-MO230F-L (外付MO)	¥42,800
I/O RM-MO640F (外付640MMO)	¥84,000
メルコ MOS-S640 (外付640MMO)	¥85,500
IDOL IMO-230A (外付オリンパスMO)	¥39,800
I/O CDP-TX6/PCIDE(CD)	¥26,800
I/O CDR-VX24	¥66,000
キャラベル CDR-4X	¥84,800
NEC 各機種用内蔵3.5インチ増設FDD	¥11,500

<ワープロ>

各社　広告に載っていない機種も大特価で販売中です。!!

NEC PWP-JX30SA	¥82,000
NEC PWP-JX50MA	¥120,000
シャープ WD-M300 新古	¥74,800
シャープ WD-M600	¥131,000
松下 FW-U1CD330	¥119,000
松下 FW-U1CD300	¥104,000
松下 FW-U1C100 新古	¥69,800
東芝 JW-04N	¥47,800
東芝 JW-98GT	¥96,800
東芝 JW-V810	¥110,000
東芝 JW-V610	¥92,000
富士通 オアシスLX4500CT (J)	¥117,000
富士通 オアシスLX4300CT (J)	¥88,000
富士通 オアシスLX3500CT (J)	¥96,000
カシオ ダーウィンCX-70	¥69,000

<電子手帳>

SHARP MI-10DC	¥95,800
SHARP MI-10	¥72,800
SHARP PI-6000	¥35,800
SONY 電子BOOK DD25	¥16,800

何でも見積り迅速にFAX致します。（FAX専用回線の方のみ）

新品高額即買取OK!!

- ●新品買取相場は、TELかホームページでお調べください。
- ●商品はすべて新品! もちろん"メーカー保証付"です。
- ●商品在庫および価格は常に変動しております必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- ●広告の商品はほんの一例です。その他あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- ●買取、下取りもOK!!TEL、ハガキFAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- ●業者の方大歓迎!!5千万円まで即金、超高価にて買い取ります。
- ●MSX,TOWNS,X68000,PC88は3号店トムで取り扱い中で即金、超高価にて買い取ります。

中古コーナー（一例）

中古機種（一例）	買取価格	販売価格
PC9821 VIO/S5KA（V12は1万円高、V13は2万円高）	90,000～	110,000～
PC9821 VIO/S7KA（V12は1万円高、V13は2万円高）	100,000～	120,000～
PC9821 Na7/H5（H3は2万円安、H7は2万円高）	90,000～	110,000～
PC9801 BX2,BX3,BA2,BA3	30,000～	40,000～
PC9821Ce2 モデルS2（Ceは1万円安）	40,000～	60,000～
PC9821Cs2S3,Cb/2D,Cb2B,Cb/2T	55,000～	70,000～
PC9821Cx2/SI5T (17Tは2万円高、CX3は2万円高)	80,000～	90,000～
PC9821Bs,Xe ,Bp	30,000～	40,000～
PC9821Ne,Ne2（Ndは2万円安）	70,000～	80,000～
PC9801FAU2,DAU7	18,000～	25,000～
PC9801 286機	4,000～	8,000～
PC9801 386機	8,000～	13,000～
PC9801N,DAU2,FA2	10,000～	20,000～

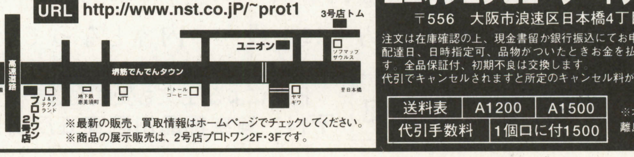
クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
金利%	2.0	2.5	3.8	5.3	5.5	8.3	9.4	10.0	11.0	14.0	15.3	18.0	20.0	23.5	26.0

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせください。

■お振込先
大阪厚生信用金庫本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク

URL http://www.nst.co.jP/~prot1



※最新の販売、買取情報はホームページでチェックしてください。
※商品の展示販売は、2号店プロトワン2F・3Fです。

代金引き替えOK! 超低金利ローンOK!!

中古相場は一例です。詳しくはTELにて。98,DOS/V,ワープロ,マック,X68,TOWNS,ゲーム機,周辺機器なんでも売り買いOK!!

PC9801NS/R（NS/T,NS/L40は1万円安）	35,000～	45,000～
PC9801NS/E (NSは1万円安)	25,000～	32,000～
72ピン16M SIMM（32Mは7千円高）	4,000～	7,000～
ペンティアム75 DOS/V機（P100は2万UP）	30,000～	50,000～
PC9801NC (NXC,NACは1.5万円高)	40,000～	60,000～
PC9801NS/A（Nmは5千円高）	45,000～	55,000～
PC9821Lt2/7A（3Aは2万円安）	90,000～	110,000～
PC9821Nb7/C8（Nb7/5は3万円安）	120,000～	130,000～
PC9821Na9/H8（Na12/S8,Na12/H10は2万円高）	160,000～	180,000～
PC9821Ap2/u2,Xp	42,000～	55,000～
PC9821AS2/u2,Xs	37,000～	50,000～
PC9821Ae/u2,Bx4	32,000～	42,000～
PC9821Xa10/C12,Xa7e/S17(Xa12は1万円高)	80,000～	100,000～
アダルトゲーム、CD-ROM、LDソフト高価買取中	直接宅配便でお送り下さい。	
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	10,000～	20,000～
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	20,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	15,000～	25,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー（1万円高）	25,000～	40,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	18,000～	28,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	10,000～	20,000～
X68000XVI (コンパクトは2万円安、CZ500は3万円高)	50,000～	80,000～
FMタウンズIIフレッシュ（Eは1,5万円高）	35,000～	58,000～
FMタウンズIIUX20,HR20（UR20は1万円高）	12,000～	20,000～
FMタウンズマーティ/3DO（8千円安）	10,000～	15,000～
250メガハードディスク (容量により上下有り)	8,000～	14,000～
400ラインアナログモニター (TV付きは1万円高)	2,000～	4,000～
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (6千円安)	8,000～	22,000～
ワープロ専用機、プリンター、MO、HDD、MIDI等	TEL	TEL

Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日、日時指定可、品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	A1200	A1500
代引手数料	1個口に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品お買得品

東芝	DynaBook GT4755MT(TFT/CD付)	¥ 159,800
IBM	Aptiva H7E Pen(200)/32/3GB	¥ 339,800
IBM	Aptiva H6F Pen(166)/16/2.5GB	¥ 299,800
イディ	SPITFIRE AV	¥ 27,800
三菱	RD-17F(17"マルチスキャン)	¥ 56,800
メルコ	DNS-250(noteHDD250)	¥ 17,800
NEC	KM153R	¥ 29,800
COMPAQ	DESK Pro4100/4	¥ 69,800
COMPAQ	PROLINEA4100/4	¥ 79,800
SONY	モデムSMD-V344	¥ 59,800
DEC	Venturis FXS5166	¥ 188,200
東芝	サテライトPro 420CDT/810 Pen(100)/8/810	¥ 219,800

中古お買得品

NEC	9801DS/U2	¥ 24,800
NEC	9801DX/U2	¥ 19,800
NEC	KD882(15"CRT)	¥ 7,980
NEC	PR201GS(15"ドットPR)	¥ 19,800
NEC	21"トリニトロン(Mac19"モード)	¥ 19,980
COMPAQ	プロリニア4/66	¥ 29,800
COMPAQ	プロリニア4100/4	¥ 44,800

中古98

NEC	9801LS5	¥ 13,800
NEC	9801NS/A	¥ 79,800
NEC	9801NS/R	¥ 69,800
NEC	9801NS/T	¥ 49,800
NEC	9801NS/T40	¥ 54,800
NEC	9801NS	¥ 34,800
NEC	9801N	¥ 19,800
NEC	9821Xe/U7W	¥ 52,800
NEC	9821Bs/U7W	¥ 49,800
NEC	9801BA3/U2	¥ 49,800
NEC	9801BX3/U2	¥ 47,800
NEC	H98S-U8	¥ 29,800
NEC	9801T-F71	¥ 59,800
NEC	9801T-S5	¥ 39,800
NEC	9801T-W5	¥ 27,800
NEC	H98-105/100	¥ 79,800
NEC	H98-100/100	¥ 69,800
NEC	H98-90/100	¥ 59,800
NEC	H98-70/002	¥ 9,980

中古Mac

Apple	SE30(4/40+角マウス)	¥ 49,800
Apple	IIci(8/80+角マウス)	¥ 34,800
Apple	IIsi(8/80+角マウス)	¥ 29,800
Apple	IIci(4/40+19"カラーセット)	¥ 79,800
Apple	LC(4/40+角マウス)	¥ 15,800
Apple	P.B145B(4/80)	¥ 59,800
Apple	P.B170(4/80)	¥ 59,800

中古DOS/V

東芝	EZ486P01	¥ 79,800
東芝	EZ486001	¥ 69,800
東芝	V486E(EVS121TD)	¥ 64,800
東芝	V486C(CVS201TD)	¥ 89,800
東芝	J31SX041VW	¥ 39,800
IBM	5523-S14	¥ 29,800
IBM	T.Pad230Cs-YB7	¥ 89,800
IBM	T.Pad330Cs-JBB	¥ 69,800
日立	5523-SV4相当	¥ 39,800

中古モニタ

Apple	13"RGB	¥ 18,800
Apple	15"ポートレート	¥ 9,800
NEC	N5926-21(21"High)	¥ 39,800

その他

	A1プロッタ	¥ 89,800から
SUN	SS2+16"	¥ 198,000
SUM	SS1+16"	¥ 128,000

中古ワープロ

NEC	PWP-5ZC(カラー液晶)	¥ 79,800
NEC	PWP-5ZJ	¥ 59,800
日立	BF-230(カラーノート)	¥ 89,800
富士通	AX2(J)	¥ 24,800
富士通	LX2000(J)	¥ 69,800
富士通	LX701(J)	¥ 69,800
富士通	LX651(J)	¥ 49,800
富士通	SX401(S)	¥ 49,800
東芝	JW-05PV	¥ 59,800
東芝	JW-95HP	¥ 39,800
SHARP	WD-C900(カラー液晶)	¥ 69,800
SHARP	WD-X800	¥ 69,800
SHARP	WD-X500	¥ 49,800
CASIO	G770ZX	¥ 59,800
CASIO	CX-100(カラー液晶)	¥ 79,800
CASIO	GX-990	¥ 59,800
CASIO	PS-10	¥ 79,800
CANON	CW-J1V(カラー液晶)	¥ 79,800
CANON	CW-J1C	¥ 59,800
松下	FW-U1P95	¥ 49,800
松下	FW-U1P97F	¥ 69,800

メモリ

168pin 32M	¥24,800~
168pin 16M	¥12,800~
72pin 32M,N	¥24,800~
72pin 16M,N	¥12,800
72pin 8M,N	¥ 7,980
72pin 4M,N	¥ 4,980

中古パーツ

98DA/RAM用4M	¥ 8,880
98NS/T用6M	¥ 9,980
98用61互換2M	¥ 3,980
98note用メモリ2M	¥ 1,980
98note用メモリ8M	¥ 9,980
9801T用4Mメモリ	¥ 8,800~
DynaBook用メモリカード 8M	¥ 9,980
9821 A-E01	¥ 9,980
98用内蔵3.5",5"ドライブ	¥ 4,980~
98用内蔵3.5HDDドライブ	¥ 6,980~
98シリーズキーボード	¥ 2,980
98note用HDD	¥ 3,980~
9801シリーズ電源	¥ 3,980
9801note用液晶	¥19,800~
DynaBook用FDDドライブ	¥ 7,980~
Appleキーボード	¥ 3,980~
Apple各マウス	¥ 3,000~
AppleIIciケース電源付	¥ 4,980~
30pin 1MBX4	¥ 9,980
東芝 2.5" 1.35GB HDD	¥27,800
東芝 2.5" 527MB HDD	¥13,800
東芝 2.5" 262MB HDD	¥ 9,980
IBM 1.2GB HDD	¥28,800

信頼と安さの全国通販

OTTOの通販システム

●初期不良の交換、修理行っております。
●一般企業、各種学校等の大量導入も是非ご相談下さい。

1.お問い合わせ▶電話、FAXで在庫の確認入荷予定販売価格、納期、その他質問等お気軽にお問い合わせ下さい。
2.ご注文▶納期と価格をご確認の上ご発注いただきます。ご注文等、お見積りご希望の方FAXいたします。
3.ご入金/発送▶代金のお支払方法
●銀行振込●現金書留●代金引換(要手数料)商品はご入金後すぐに発送致します。

OTTOの高額買取システム

●新品・中古問わず買取いたします。
●業者の方も大歓迎です。(3億円用意)

1.お問い合わせ▶当社のバイヤーと価格を決めて下さい。
2.ご発送▶品物は着払い(1万円以上の商品に関して当社負担)でお送り下さい。査定は無料です。
3.送金▶査定後すみやかに(2~3日以内)送金致します。

価格は、相場にて変動いたします。商品をご購入のさいは必ずTELにてお問い合せ下さい。表示価格には消費税、送料は含みません。

OTTOのインターネット情報　ホームページアドレス http://www.heart-net.co.jp/~otto/

BBS開局　OTTOネット:03-5256-5233

OTTOのFAX BOX通販→03-5256-5231
★24時間いつでも商品情報を引き出せます★

安く売ります
OTTOには毎日他社にないものが入荷！
ご希望の商品が必ず見つかります。

高く買います
新品・中古問わず、3億円ご用意してお待ちしております。ご相談下さい。

OTTO

通信販売 買取 お問い合せ
TEL.03-5256-3801 (10:00~18:00) 定休日：日曜祝日
FAX.03-5256-3850 (24時間受付)
〒101東京都千代田区神田須田町2-2龍友22ビル

超激安 中古パソコン全国通販！

ＮＥＣ　ＰＣ９８シリーズ　デスクトップ型

<<　ＣＰＵ　８０４８６マシン　>>		
ＡＰ／Ｍ７	(DX2-66 5" 86)	￥５４，８００
ＢＸ３／Ｕ２	(SX-33 3.5")	￥３９，８００
ＦＡ／Ｕ２	(SX-16 3.5" FM)	￥２９，８００
ＦＡ２	(SX-16 5" FM)	￥２３，８００
Ｈ９８Ｓ－８	(SX-20 5")	￥２４，８００
<<　ＣＰＵ　８０３８６マシン　>>		
ＤＡ／Ｕ２	(DX-20 3.5" FM)	￥２３，８００
ＤＡ２	(DX-20 5" FM)	￥１５，８００
ＥＳ２	(SX-16 3.5")	￥１９，８００
ＲＡ２１	(DX-20 5")	￥１４，８００
ＲＬ２	(DX-20 5" ﾉｰﾏﾙ/ﾊｲﾚｿﾞ)	￥１２，８００
ＲＡ２	(DX-16 5")	￥１１，８００
ＸＬダブル	(DX-16 5" HD 40M)	￥　９，８００
<<　ＣＰＵ　８０２８６以下のマシン　>>		
ＤＸ／Ｕ２	(286-12 3.5" FM)	￥１４，８００
ＤＸ２	(286-12 5" FM)	￥　８，５００
ＥＸ２	(286-12 3.5" FM)	￥１３，８００
ＵＸ２１	(286-10 3.5" FM)	￥１０，８００
ＲＸ２	(286-12 5")	￥　７，５００
ＶＸ２１	(286-10 5")	￥　６，５００
ＵＶ１１	(V30-10 3.5" FM)	￥　７，５００
ＶＭ２	(V30-10)	￥　４，８００

★ 各本体にはＨＤＤ付きモデルもあります。★

ＮＥＣ　ＰＣ９８シリーズ　ラップトップ型（全て３．５"）

ＴＦ７１	(386SX-20 TFTｶﾗｰ HD100M)	￥５２，８００
ＴＷ５	(386SX-20 ﾓﾉｸﾛ 8 HD 40M)	￥２２，８００
ＬＳ２	(386SX-16 ﾌﾟﾗｽﾞﾏ)	￥１９，８００
ＬＸ２	(286-12 ﾓﾉｸﾛ 8)	￥　９，８００
ＬＶ２１	(V30-10 ﾓﾉｸﾛ 8)	￥　７，８００
３８６ＬＳ	(386SX-16 ﾓﾉｸﾛ 8)	￥１７，８００
２８６ＬＳ	(286-12 ﾓﾉｸﾛ 8)	￥１３，８００

モニタ

１５インチ　マルチスキャンモニタ		￥２２，８００～
１７インチ　マルチスキャンモニタ		￥３９，８００～
ＫＤ－８８１	(15" 0.28mm 9801ﾉｰﾏﾙ)	￥　９，５００
ＫＤ－８８２	(15" 0.31mm 9801ﾉｰﾏﾙ)	￥　７，８００
ＫＤ－８５４ｎ	(14" 0.39mm 9801ﾉｰﾏﾙ)	￥　６，３００
ＫＤ－８５４	(14" 0.39mm 9801ﾉｰﾏﾙ)	￥　５，３００
ＸＣ１４９８ＣⅡ	(14" 0.28mm 9801ﾉｰﾏﾙ)	￥　６，３００
その他９８０１ノーマルモニタ		￥　５，３００～

プリンタ

インクジェットプリンタ	(NEC CANON EPSON 等)	￥　９，８００～
ＰＲ２０１シリーズ	(15" ﾄﾞｯﾄｲﾝﾊﾟｸﾄ方式)	￥　９，８００～
ＰＲ１０１シリーズ	(10" 熱転写方式)	￥　５，８００～
その他旧型プリンタ		￥　３，８００～

ハードディスク

９８(DA RA DX RX RL)等用　内蔵　４０Ｍ	￥　５，８００
９８(DA RA DX RX RL)等用　内蔵　１００Ｍ	￥１２，８００
外付３４０Ｍ　ＳＣＳＩ（９８用ｲﾝﾀｰﾌｪｲｽ付）	￥１８，８００
外付１２０Ｍ　ＳＣＳＩ（９８用ｲﾝﾀｰﾌｪｲｽ付）	￥１３，８００
外付　４０Ｍ　ＳＡＳＩ（９８用ｲﾝﾀｰﾌｪｲｽ付）	￥　６，８００

メモリ

９８汎用(Cﾊﾞｽﾀｲﾌﾟ)	2M ¥4,500 / 4M ¥ 9,500 / 8M ¥16,800
７２Ｐ　ＳＩＭＭ	8M ¥5,800 / 16M ¥11,000 / 32M ¥22,000
９８各内蔵型(FA DA RA RS H98用 等)	4M ¥9,500 / 2M ¥5,800
９８用２Ｍ　汎用SIMM(PC9801-61U XMC-2000等)	￥　４，５００

その他

ＮＥＣマウス（100,200,400 カウント切替付）	￥　１，５００
２４００ＢＰＳモデム（ＭＮＰ５）	￥　４，８００
外付　５インチＦＤＤ	2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ ¥9,500 / 1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ ¥5,800
外付３．５インチＦＤＤ	2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ ¥11,800 / 1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ ¥6,800

ＮＥＣ　ＰＣ９８シリーズ　ノート型（全て３．５"）

ＮＳ／Ｔ	(386SL-20 ﾓﾉｸﾛ 8)	￥３５，８００
ＮＳ／Ｅ	(386SX-16 ﾓﾉｸﾛ 8)	￥３２，８００
ＮＳ－２０	(386SX-12 ﾓﾉｸﾛ 8 HD 20M)	￥２５，８００
ＮＳ	(386SX-12 ﾓﾉｸﾛ 8)	￥２２，８００
Ｎ	(V30-10 ﾓﾉｸﾛ 8)	￥１５，８００

ＨＤＤパックは 40M ¥6,500 / 80M ¥8,800 / 120M ¥12,800

今月のおすすめ特価品！

ＮＥＣ　ＰＣ－９８０１　ＦＡ５　￥２６，８００
CPU 486SX-16　FDD 5"*2　RAM 1.6M　HDD 40M　ＦＭ音源内蔵
値段の割にはいろいろ使えます。ゲーム用にもばっちり！

● コプロ、Ｇアクセラ、ジャンク品等もあります。●

商品の価格は（１１／１３）現在のものです。
相場は変動いたしますので、お問い合わせ下さい。
ＦＡＸにて最新リストを送りますのでご利用下さい。

★ご購入方法は簡単★

まず、お電話かFAXで在庫確認してください。
次に銀行振込、現金書留、代金引換の中から
送金方法を、お選びください。
通常は入金確認後、即日中に発送いたします。

左記リストの商品以外でもお取寄せできます。
また、買取や下取も行っていますので、
お気軽にお問い合わせください。

大阪近郊在住のパソコン好き社員募集中でっせ！

イオシス
IOSYS
〒550　大阪市西区立売堀
6-7-43-707

お振込先
住友銀行立売堀（イタチボリ）支店
普通　５４３９０９
イ　オ　シ　ス

TEL 06-443-9227
■(11:00~19:00) 毎週日曜定休日
FAX 06-444-8287
■24時間受付

教育関係、会社、業者の方へ
複数台導入の際は、お気軽にご相談ください。
リスト以外の商品でも、さらに割引致します。
また、不用パソコンの買取も行っております。
担当　中本まで

地球にやさしい中古パソコン 日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら12/31～1/2は、渋谷駅前店、通信販売ともにお休みさせて頂きます。

超特価セール開催中！（1/8迄）代金引換え配送にて即、出荷OK！下取・買取大歓迎！

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間AM10:00～PM8:00（年中無休）

★03-3463-4455へお電話でお申込みください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回～60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込みできます。（未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください）
★FAXにてのお申込みやお問い合わせもできます。03-3463-4454（FAX）へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は11/20日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回～60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用や、ボーナス一括、ボーナス2回（夏・冬）払いの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込みやお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
(株)日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】 03-3463-4454（FAX）

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店（店番341）普通口座6400197
住友銀行 渋谷東口支店（店番820）普通口座1133110
第一勧業銀行 渋谷支店（店番162）普通口座2870068
郵便局（郵便振替口座）00160-0-168261
銀行、郵便局ともに口座名義は、(株)日本マイコン流通センターです。
銀行振込はお近くの、どの銀行、農協、信用金庫からでもお振り込みできます。
郵便振替はお近くの郵便局から送金できます。なお、用紙は各銀行郵便局にございます。

【現金書留の送金先】
〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
(株)日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911（経理課直通）

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
(株)日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

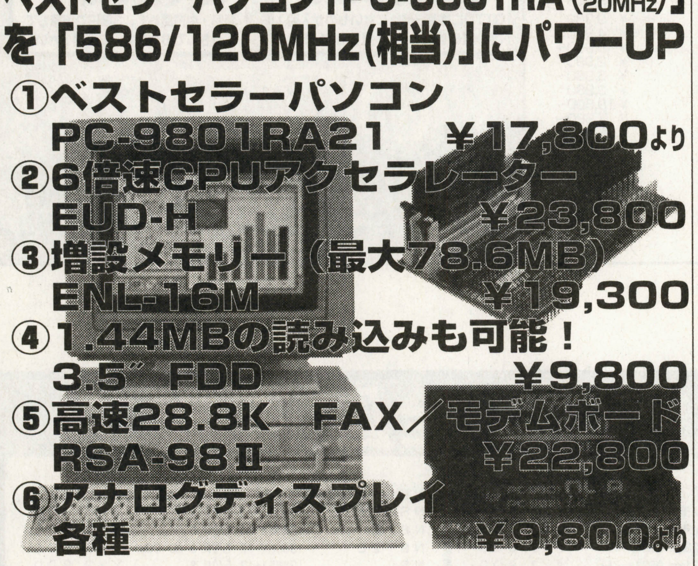
永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも買取りします。
お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです。

分割払いも大歓迎!!
3～60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
半年先からの支払スタートもOK!!
簡単申込

各社カードも利用できます
オリコ アメックス JCB VISA UC DC Nicos

オリジナルセット PC-9801RA MAX作戦

ベストセラーパソコン「PC-9801RA（386 20MHz）」を「586/120MHz(相当)」にパワーUP



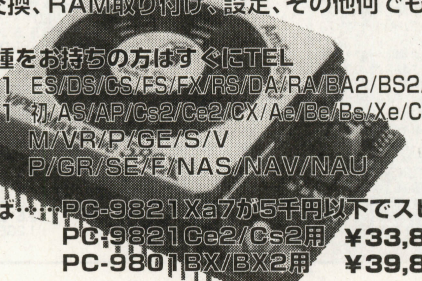
①ベストセラーパソコン
PC-9801RA21 ¥17,800より
②6倍速CPUアクセラレーター
EUD-H ¥23,800
③増設メモリー（最大78.6MB）
ENL-16M ¥19,300
④1.44MBの読み込みも可能！
3.5″ FDD ¥9,800
⑤高速28.8K FAX／モデムボード
RSA-98Ⅱ ¥22,800
⑥アナログディスプレイ
各種 ¥9,800より

※②は4倍速タイプもあります。
※③は8MB・32MBタイプもあります。

セット割引もございます。
お問い合わせ下さい

のーみそ パワーアップ大作戦!!

※CPUアクセラレータ、メモリーなどなど超特価にて販売中。
CPU交換、RAM取り付け、設定、その他何でもご相談下さい。

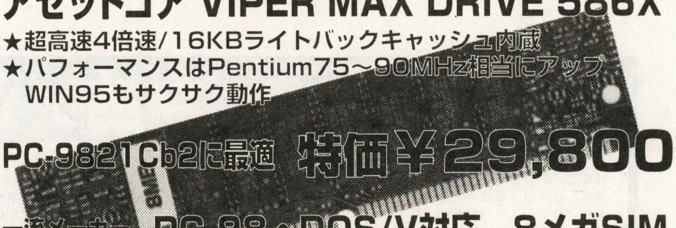


以下の機種をお持ちの方はすぐにTEL
PC-9801 ES/DS/CS/FS/FX/RS/DA/RA/BA2/BS2/BA3/BX3/BX4
PC-9821 初/AS/AP/Cs2/Ce2/CX/Ae/Be/Bs/Xe/Cb2/Ce/Xa
PC-386 M/VR/P/GE/S/V
PC-486 P/GR/SE/F/NAS/NAV/NAU

例えば‥‥PC-9821Xa7が5千円以下でスピードアップ？
PC-9821Ce2/Cs2用 ¥33,800
PC-9801BX/BX2用 ¥39,800 などなど

アセットコア VIPER MAX DRIVE 586X

★超高速4倍速/16KBライトバックキャッシュ内蔵
★パフォーマンスはPentium75～90MHz相当にアップ
WIN95もサクサク動作



PC-9821Cb2に最適 **特価¥29,800**

一流メーカー PC-98・DOS/V対応 8メガSIM
超特価¥7,600より

今月の高価買取指定商品

メーカー・商品名	買取り価格	メーカー・商品名	買取り価格
富士通 FMV-S135（1/2/3）	~¥145,000	NEC PC-9821XV20W30	~¥240,000
富士通 FMV-SC165（1/3）	~¥168,000	NEC PC-9821XV13W16	~¥148,000
富士通 FMV-S165（1/2/3）	~¥146,000	NEC PC-9821XA13W12	~¥125,000
富士通 FMV-S16T5（1/3）	~¥170,000	NEC PC-9821XC13M7	~¥165,000
富士通 FMV-S16P5（1/3）	~¥168,000	NEC PC-9821Ct20/A	~¥240,000
富士通 FMV-S167（1/2/3）	~¥160,000	NEC PC-9821Cu13/E	~¥160,000
富士通 FMV-T165（1/2/3）	~¥158,000	NEC PC-9821Cu16/H	~¥190,000
富士通 FMV-S207（1/2/3）	~¥200,000	NEC PC-9821Na15/X14	~¥400,000
富士通 FMV-T207（1/2/3）	~¥250,000	NEC PC-9821Ne	~¥72,000
富士通 FMV-T20M7(1/2/3)	~¥270,000	NEC PC-9801NX/C	~¥48,000
富士通 FMV-T20D7(1/2/3)	~¥300,000	NEC PC-9801NS/R	~¥32,000
富士通 FMV-TP207(1/2/3)	~¥275,000	IBM AptivaB65	~¥275,000
NEC PC-9821V20/M7（C3/D3）	~¥150,000	IBM AptivaB75	~¥300,000
NEC PC-9821V20/S7（C3/D3）	~¥200,000	SEGA サターン	~¥9,000
NEC PC-9821V16/M7（C3/D3）	~¥160,000	SONY プレイステーション	~¥9,000
NEC PC-9821V13/S5（C3/D3）	~¥130,000	任天堂 NINTENDO64	~¥16,000

タイトル	機種	定価	タイトル	機種	定価
DeadLock	WIN95	¥7,800	どこがちがうの？DELUXE	WIN95	¥5,800
♡for elise エリーゼのために	WIN95	¥7,800	ファーランドレジェンド	WIN95	¥9,800
♡Girl2	98	¥7,700	ファルコムMIDIスペシャルBOX'97	WIN	¥9,800
♡M HARD	98	¥8,800	ファルコムマテリアルBOX'97	WIN	¥9,800
MA・RI・A 人形館の呪い	WIN95	¥9,800	♡フェアリーテール・リミックス with バーチャコール2.2	WIN	¥6,800
MOON	WIN95	¥6,800	ブランディッシュVTスペシャルパッケージ	98	¥9,800
TEOもうひとつの地球スペシャルセット	WIN95	¥16,800	プラモデルデーターベース「ガンダムショップ1」	WIN	¥3,500
♡カスタムメイド3	WIN	¥6,800	マスター・オブ・マジック	9821	¥12,800
♡クライスイーパー	95/9821	¥8,800	モンスタートラックマッドネス	WIN95	¥5,800
クロースコンバット	WIN95	¥5,800	英雄降臨	WIN	¥9,800
♡こうかん日記DX	WIN95	¥8,800	花火職人になろう	WIN95	¥9,800
サイレントメビウス「アリス リデル」	WIN	¥9,800	朱紅い雫スペシャルパッケージ	98	¥10,800
シヴィライゼーションⅡ	WIN	¥9,800	♡卒業写真2	98	¥9,800
スーパーロボット伝説サンライズロボット編1	WIN	¥8,800	太平洋戦記	98	¥16,800
♡せいんと だいありぃ 聖ちゃんの日記	98/CD	¥8,800	大戦略V DX	WIN95	¥9,800
ツイステッド・メタル	WIN95	¥5,800	白き魔女スペシャルパッケージ	98	¥10,800

⇦ 本誌特集のODP・CPUアクセラレータ最新情報のコーナーもあわせてご覧下さい。
（52ページ～55ページ）

パソコンリサイクルの
ベストショップ **日本マイコン流通センター** 2 今月の特集 Part 2

オリジナル 年賀状 クリスマスカード に挑戦!!
12月といえばそろそろシーズンだし……

エプソン CP-100 デジタルカメラ
クラス最高水準35万素子
5種類のカラリオソフト付
専用ケーブル付属でパソコンへの接続も簡単
定価¥69,800
特価¥29,800

	定価	特価	
CP-200	¥69,800	TEL特価	新製品

カシオ QV-10A デジタルカメラ
ブームの火付役!! 撮ったその場ですぐ見れる1.8カラー液晶搭載
余裕の96枚撮影!!
定価¥49,800
特価¥39,800

	定価	特価	
QV-30A	¥69,800	¥55,800	
QV-100A	¥63,000	¥50,800	新製品

FUJIFILM DS-7
デジタルカメラ35万素子の高画質
エコノミーモードで60枚撮影可能
定価¥69,800
特価¥45,800

エプソン MJ-510C カラーインクジェットプリンタ
さらにきれいに簡単になったカラリオシリーズ
定価¥29,800
特価¥19,800

	定価	特価	
MJ-810C	¥42,800	¥28,800	
PM-700C	¥59,800	TEL特価	新製品

富士通 XJ-300 カラーインクジェットプリンタ
パーソナルユースに最適なお手軽カラーインクジェットプリンタ
定価¥29,800
特価¥15,800

	定価	特価
XJ-500	¥49,800	¥21,800

エプソン GT-5000WIN カラースキャナ
イラスト、写真を手軽に取り込むならこれ
定価¥59,800
特価¥39,800

	定価	特価	
GT-9500WIN	¥148,000	¥99,800	新製品
GT-8500WIN	¥89,800	¥59,800	

I/Oデータ GV-MTV/98
多機能ビデオボード 98汎用スロット
S入力も可能なビデオキャプチャ機能に加えTVチューナーも内蔵
定価¥44,800
特価¥34,800

	定価	特価
GA-DRTV4/PCI	¥36,800	¥29,800

大容量HDD
スピードはダントツ
2GB ¥39,800より
1GB ¥24,800より

Zipドライブ
個人データにぴったりのお値段&容量
特価 ¥17,800より

MOドライブ
リムーバブルで普及率 No.1
特価
640MB ¥74,800より
230MB ¥41,800より

富士通 OASYS mariott(マリオット)
使うシーンにあわせてフォルムが自在、機能が多彩
定価¥240,000
特価¥158,000

富士通 OASYS LX4500NT
指タッチでおなじみ毎日使える暮らし色取りワープロ
定価¥230,000
特価¥148,000

	定価	特価
LX4500	¥200,000	¥128,000

富士通 OASYS LX4300
ビデオ画像を取り込んで鮮やかフルカラー印刷
定価¥150,000
特価¥99,800

NEC JX-70MA
※昇華型フォトプリントモード/カラースキャナFAXモデム内蔵カラーワープロ
定価¥270,000
特価¥164,000

	定価	特価
JX-50MA	¥210,000	¥132,000

NEC JX-30SA
※コストパフォーマンス最高 DSTN カラー液晶
定価¥150,000
特価¥89,800

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA
UC DC ニコス ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヵ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポート体制
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

※誠に勝手ながら12/31～1/2は、渋谷駅前店、通信販売ともにお休みさせて頂きます。

お探しの商品見つけます!

● 昔のソフトで遊んでみたい方
懐かしのあの名機お探しの方
お電話下さい。

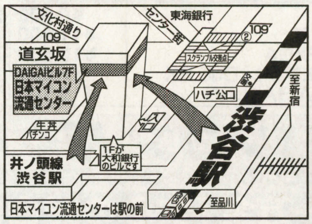
● 超古いパソコン
めずらしい限定品
お持ちの方ご連絡下さい。

PC-88VA3
CZ-888C (X1TurboZⅢ)
FM-77AV40SX
MZ-80B
カセットビジョン
ファミリーBasic V3などなど

今すぐ! 全国どこでもお電話一本で簡単申込み
受付時間 AM10:00~PM8:00

買取専用 通話料無料 **0120-09-7773**
通信販売申込専用 通話料無料 **0120-01-7773**
その他お問合せご確認は 総合受付 **03-3463-4455**

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP



●**お振込先**(用紙は各銀行、郵便局にございます。)
〔大和銀行 渋谷支店㊔6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊔1133110〕
〔第一勧業銀行渋谷支店㊔2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊔451454〕
郵便振込口座00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株) 日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

パソコンリサイクルのベストショップ 日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら12/31〜1/2は、渋谷駅前店、通信販売ともにお休みさせて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
- 配達日指定
- 時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
① 3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済（夏・冬2回）
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積り依頼もお気軽に!全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA
UC DC ニコス ダイナース

どんな時でも安心!!総合保険付

販売スタッフ募集中!
高卒以上、18〜25才くらい迄
初任給 185,000以上
★週休2日制★
〈詳細は〉
03-3770-9911
人事課まで

プリンタリボン他

棚卸しで出て来た在庫限りの掘出し物 超特価ダウンダウンセール

なんと1週間毎に値段がDOWN!
この価格でも十分安いのに12/15からは表示価格から更に2割り引きに、
そして12/22から年末までは表示価格の半額だ!!
在庫限りの限定セールだから欲しい商品は急がないとなくなってしまう。

さらにもし売れ残ったら…
1/3からご来店頂いた方に差し上げます。

種類	商品名	個/Set	特価
NEW マルチタイプリボンカートリッジ	APNMRC	6本パック	¥4,800
OHP用カラーリボンカートリッジ	AP-10CKC	5本パック	¥4,000
OHP用カラーリボンパック	AP-10CRP2	6本パック	¥4,800
カラーインクフィルムカセット	B100	5本パック	¥4,000
カラーリボンカートリッジ	7Q12VP25	5本パック	¥4,000
カラーリボンカートリッジ	AP-800/55	2本パック	¥1,600
カラーリボンカートリッジ	VP3000RC2	5本パック	¥4,000
カラーリボンパック	AP-500CRP	2本パック	¥1,600
フイルムリボンカートリッジ	VP3000FRC	3本パック	¥2,400
モノクロームインクフィルムカセット	B500	5本パック	¥4,000

ボーナスがいっぱい出た方、最新型をどうぞ。
少しでも安い物をお捜しの方、お電話下さい。

メーカー	商品 OR 型番	販売価格
CPU		
シャープ	CZ-604C-TN	¥37,600
シャープ	CZ-652C-BK	¥14,700
東芝	DynabookGTS575	¥130,200
富士通	FM-TOWNS SH2	¥20,000
富士通	FM-TOWNS MARTY	¥12,100
富士通	FM-TOWNS 1	¥4,400
富士通	FM-TOWNS 2	¥8,600
富士通	FM-TOWNS20F	¥14,700
富士通	FM-TOWNSⅡFresh	¥57,000
富士通	FM-TOWNSⅡFreshTV	¥59,600
富士通	FM-TOWNSⅡHB2J	¥65,800
富士通	FM-TOWNSⅡHR20	¥33,200
富士通	FM-TOWNSⅡHR200	¥30,600
富士通	FM-TOWNSⅡMF20A	¥37,600
富士通	FM-TOWNSⅡMX20A	¥43,800
富士通	FMV-46CES3A	¥55,200
富士通	FMV-TOWNS H	¥165,400
富士通	FMV5DH6	¥202,400
富士通	FMV5DSE51	¥161,900
富士通	FXV-53NAXN5	¥350,200
Apple	Mac LC575	¥52,600
エプソン	PC-286B-STD	¥25,300
エプソン	PC-286C-STD	¥17,400
エプソン	PC-286LE-H20	¥14,700
エプソン	PC-286VE-STD	¥8,600
エプソン	PC-286VF-STD	¥8,600
エプソン	PC-486NAS2	¥48,200
NEC	PC-9801BX3/U2	¥42,000
NEC	PC-9801ES5	¥24,400
NEC	PC-9801FX2	¥27,900
NEC	PC-9801N	¥11,200
NEC	PC-9801NS20	¥24,400
NEC	PC-9801RX21	¥8,600
NEC	PC-9801UF	¥16,500
NEC	PC-9821AS2/U2	¥57,000
NEC	PC-9821As/U2	¥50,800
NEC	PC-9821Cb10/T	¥151,300
NEC	PC-9821Cb2/M	¥110,000
NEC	PC-9821Cb/2D	¥57,000
NEC	PC-9821CX2/S15B	¥57,000
NEC	PC-9821Cx2/S15T	¥103,800
NEC	PC-9821Na12/H10	¥235,800
NEC	PC-9821Na12/S8	¥218,200
NEC	PC-9821Na13/H10	¥306,200
NEC	PC-9821V12/S5RC	¥147,800
NEC	PC-9821Xe10/4Y	¥68,600
NEC	PC-9821Xt16/R16	¥218,200
エプソン	VM466R	¥35,000
ゲーム機		
松下/Panasonic	FZ-1	¥8,600
松下/Panasonic	FZ-10	¥11,200
NEC	PC-FXGA	¥15,600
NEC	PC-エンジン Duo RX	¥8,600
SEGA	SEGA SATURN	¥14,700
ビクター	V-SATURN	¥13,900
任天堂	スーパーファミコン	¥6,300
任天堂	バーチャルボーイ	¥8,600
SONY	プレイステーション	¥14,700
SEGA	メガドライブ	¥5,900
ゲーム基盤		
カプコン	19XX	¥51,000
日物	お嬢さん	¥800
ナムコ	ギャプラス	¥24,600
DYNAX	クイズ合衆国	¥1,700
セガ	クラッチヒッター	¥1,700
カプコン	ストリートファイター2各種	¥4,400
日物	セカンドラブ	¥800
ナムコ	ドラゴンバスター	¥33,400
ビスコ	ドリフトアウト	¥5,200
カプコン	ニモ	¥51,000
SNK	ファイティングゴルフ	¥1,700
セガ	フラッシュポイント	¥14,000
セガ	ボナンザブラザーズ	¥15,800
カプコン	闘いの挽歌	¥28,100
日物	麻雀革命	¥800
CRT		
シャープ	14M-522C	¥4,200
DENON	BD-410	¥8,600
メディックス	CMC-141AV	¥13,000
三洋	CMT-A14HC	¥8,600
三洋電機	CMT-B14H2	¥11,200
シャープ	CZ-603D-BK	¥28,800
シャープ	CZ-613D-BK	¥28,800
富士通	FMDPC433	¥2,600
富士通	FMDPC646	¥11,200
富士通	FMT-DP531	¥28,800
富士通	FMT-DP533	¥21,800
富士通	FMT-DP535	¥26,200
富士通	FMT-DP5351	¥22,700
富士通	FMT-DP5361	¥24,400
富士通	FMT-DP8711	¥26,200
富士通	FMV-831	¥28,800
東映	FTC-12GTU-H	¥3,300
ビクター	GD-V140	¥6,800
HYUNDAI	HCM-401J	¥8,600
飯山電機	MF-5015	¥28,800
アイテクソン	MF-8615A	¥28,800
NEC	N5913L	¥8,600
NEC	N5923	¥2,600
NEC	PC-KD854N	¥8,600
NEC	PC-TV352	¥28,800
NEC	PC-TV353	¥26,200
富士通	TOWNSⅡFresh ES用CRT	¥32,300
コンパック	VGAモニタ	¥13,000
FDD・CD・MOほか		
αデータ	AD-F5WR	¥11,200
アイドルJ	AFD-501	¥8,600
コンピューターリサーチ	CRC-FD3.5WH	¥6,800
アキュレート	FD-3WT	¥15,600
THKシステム	FD-501	¥8,600
アキュレート	FD-5W	¥8,600
エレコム	FDD5W	¥11,200
富士通	FMT-FD302	¥6,800
ポップ通商	KMF-35F	¥5,900
システムサコム	SD-05R	¥5,100
I/Oデータ	CDG-AB4	¥9,500
I/Oデータ	CDG-MX2	¥5,600
メルコ	CDI-3FB	¥17,400
ロジテック	SCD-200	¥6,800
	A-MATE用169MB	¥11,200
メルコ	DNG-515	¥12,100
メルコ	DNS-540	¥20,000
エレコム	EN-98BOX	¥20,900
ICM	ER-80	¥5,900
I/Oデータ	GDS-1G/98L	¥21,800
システムサコム	HDK240	¥18,300
ロジテック	LHD-FE170KA	¥11,200
ICM	LX540DB	¥20,000
NEC	PC-9801B-37	¥8,600
NEC	PC-HF103R	¥7,700
ICM	RX-1000A	¥23,500
ICM	RX-2000CIN	¥35,000
緑電子	SH5BE4	¥16,500
ロジテック	SHD-B340N	¥17,400
ITEC	TX-130B	¥5,100
日本テクサ	TXHD520	¥15,600
メルコ	MOS-S230	¥30,600
MIC	plover230MoeMKⅡ	¥37,600
エプソン	EZ-110A	¥13,000
プリンタ/プリンタオプション		
キヤノン	BJC-210	¥18,400
キヤノン	BJC-35V	¥21,800
シャープ	CZ-8PC3	¥5,900
シャープ	CZ-8PG2	¥5,900
富士通	FP-110FN	¥8,600
富士通	FP-160FX	¥8,600
松下/Panasonic	FS-PC1	¥14,700
エプソン	LP-9200	¥112,600
富士通	MB27410	¥8,600
エプソン	MJ-450	¥9,500
エプソン	MJ-500	¥8,600
エプソン	MJ-700V2C	¥26,200
エプソン	MJ-800C	¥28,800
シャープ	MZ-1P07	¥3,300
NEC	N5154-29	¥6,800
NEC	PC-PR101/J110	¥13,000
NEC	PC-PR101/T103	¥8,600
NEC	PC-PR150n	¥11,200
日本REM	PR-A600	¥6,800
スター	TR-24f	¥6,800
スター	TX24CL	¥4,200
エプソン	VP-1350PC	¥14,700
エプソン	AP1000CSF	¥3,300
キヤノン	BM-1（フォントカード）	¥800

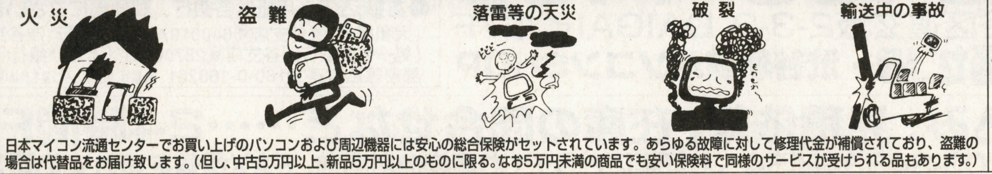
中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!
もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   - 4-1）総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   - 4-2）保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

超特価ダウンダウンセール

種類	商品名	個/Set	特価	種類	商品名	個/Set	特価
リボンカートリッジ	7Q1UP13K	5本パック	¥4,000	リボンカートリッジ	#7753 (24)	5本パック	¥4,000
リボンカートリッジ	7Q1VP25	2本パック	¥1,600	リボンカートリッジ	#8750 (9)	3本パック	¥2,400
リボンカートリッジ	7Q2VP25	5本パック	¥4,000	リボンカートリッジ	#8755 (9)	5本パック	¥4,000
リボンカートリッジ	FBP3000RC	6本パック	¥4,800	リボンパック	VP5150RP	7本パック	¥5,600
リボンカートリッジ	VP3000RC	3本パック	¥2,400	下書き用マルチタイムリボンパック	AP-800／55	5本パック	¥4,000
リボンカートリッジ	VP3000RC2	5本パック	¥4,000	単色カラーリボンパック	AP-10CRP3	3本パック	¥2,400
リボンカートリッジ	VP300RC	4本パック	¥3,200	単色カラーリボンパック2	AP-800／55	4本パック	¥3,200
リボンカートリッジ	VP4800RC	5本パック	¥4,000	単色カラーリボン用空カートリッジ	AP-10CKC	5本パック	¥4,000
リボンカートリッジ	VP5000RC	8本パック	¥6,400	単色カラーリボン用空カートリッジ	AP-800／55	5本パック	¥4,000
リボンカートリッジ	VP515RC	5本パック	¥4,000	単色カラー用空リボンカセット	AP800／550	3本パック	¥2,400

メーカー・商品 OR 型番		販売価格
プリンタ／プリンタオプション		
キヤノン	EP-LB5	¥3,300
キヤノン	JA-PCROM-EX	¥3,300
キヤノン	JB-PCROM-EXⅡ	¥3,300
エプソン	MJ-500PCF	¥3,300
NEC	PC-PR101/Tn103-41	¥3,300
NEC	PC-PR150H-04	¥4,200
NEC	PC-PR201B-03	¥1,700
NEC	PC-PR201T-15	¥4,200
	PF-50	¥2,400
富士通アイソ	PR-403T カラーユニット	¥26,200
RAM・I/F・CPU/グラフィックアクセラレータ		
コンピューターリサーチ	1MB SIMMメモリー	¥1,300
エレコム	4MRAM	¥4,200
エレコム	4MSIM	¥3,600
	9821X用RAM8M	¥6,800
	98Fellow2MB	¥3,300
I/Oデータ	98NTⅡ-4MB	¥5,900
	98用16MB	¥8,600
	98用4MSim	¥3,600
I/Oデータ	98用SIM4M×2	¥5,900
I/Oデータ	BA34-12M	¥17,400
マクセル	BN-201	¥4,200
I/Oデータ	DV-SIM36-4M	¥3,600
メルコ	ECB-8MJ	¥8,600
メルコ	ECE-4000	¥8,600
メルコ	ECS-4000S	¥7,200
メルコ	EFA-4M	¥6,800
メルコ	EFB-4M	¥3,600
NEC	EMW-P8M	¥6,800
メルコ	ENE-4000	¥5,900
メルコ	ENE-8000C	¥7,700
メルコ	ENP-8M	¥7,700
I/Oデータ	FJ-SIM32-2M	¥3,300
I/Oデータ	FJ-SIM32-8M	¥27,100
F・TEC	FTO-432S5-166G	¥15,600
沖	IF80327	¥800
I/Oデータ	MU34-8M	¥9,500
I/Oデータ	Nb64-8M	¥6,800
I/Oデータ	NE-AP3-128K	¥9,500
I/Oデータ	NE-SIM32-H4M	¥3,600
I/Oデータ	NE-SIM36-4M	¥4,200
メルコ	NE34A-4M	¥3,900
I/Oデータ	NX34-4M	¥4,200
NEC	PC-9821A-B01	¥3,300
I/Oデータ	PIO-31SS	¥8,600
I/Oデータ	PIO-9234G-8MF	¥8,600
I/Oデータ	PIO-98NT2M	¥4,200
I/Oデータ	PIO-CS134-4M	¥4,200
I/Oデータ	PIO-DA134-8M相当	¥8,600
I/Oデータ	PIO-SIM61-2M	¥3,000

メーカー・商品 OR 型番		販売価格
エレコム	PM-4B	¥8,600
メルコ	RCD-4000	¥6,800
エプソン	SDP-5100A	¥17,400
メルコ	VMB-P8M	¥7,700
メルコ	VT5-16M	¥21,800
インテル	A80387-16	¥2,600
富士通	FMT-3624	¥17,400
インテル	i486DX2/66	¥8,600
インテル	JBOXDX40DP75	¥9,500
NEC	PC-9801-65	¥6,800
NEC	PC-9801NX/C-01	¥11,200
NEC	PC-98RL-03	¥2,600
I/Oデータ	PK-586X4	¥11,200
Intle	SXODP50	¥6,800
アセットコア	TOWNS HR用ODP	¥8,600
東京ニーズ	MF-101	¥8,600
ダイアモンドエッジ	EDGE3D V2MB	¥21,800
I/Oデータ	GA-968V4/PCI	¥26,200
I/Oデータ	GA-98NBI/C	¥9,500
I/Oデータ	GA-DR4/98	¥15,600
I/Oデータ	GA-KIT98PCI	¥1,500
NEC	PC-9801-99	¥8,600
NEC	PC-9801B3-E02	¥8,600
NEC	PC-9821A-E01	¥20,000
カノープス	PowerCapture	¥11,200
メルコ	WAB-S	¥5,900
QVision	WIN NOTE	¥13,000
R & D	FDA-36	¥4,200
富士通	FMT-412A	¥20,000
メルコ	IFN-92S	¥11,200
エレコム	JC-AD2	¥2,100
ロジテック	LPM-SCSU	¥20,000
コニック	MIB-248C	¥3,300
マクニカ	MIRACLE SCSIⅡ	¥8,600
I/Oデータ	SC-98Ⅲ	¥8,600
カノープス	Super CVI (CIM-1104)	¥8,600
その他		
KORG	AG-103	¥15,600
KORG	Audio Gallery AG-10	¥11,200
KORG	MIDI ミュージックキット forPC-98 (WINDOWS)	¥5,100
ローランド	SC-88	¥61,400
ローランド	SC-88VL	¥41,100
ローランド	Super-MPU	¥6,800
ヤマハ	TG-100	¥24,600
シャープ	CZ-6TU-BK	¥26,200
富士通	FMT-TU101	¥17,400
カシオ	QV-10A	¥26,200
フィットネス	FKB-106W	¥7,800
富士通	FMT-KB101A	¥2,400
富士通	FMT-KB105	¥4,200
松下/Panasonic	FW-TK102	¥1,300

メーカー・商品 OR 型番		販売価格
富士通	MARTYキーボード	¥3,300
エプソン	PCLTP2	¥5,100
エレコム	AD-P2CR	¥4,200
キヤノン	IFC-9800/15	¥3,300
電波新聞社	DISPL	¥13,000
電波新聞社	XRGB-1	¥20,000
シャープ	CZ-8NS1	¥26,200
FUJIX	FV-7	¥17,400
松下/Panasonic	FW-RSU1H	¥8,600
エプソン	GT-6500WIN	¥26,200
オムロン	HS-20G2	¥26,200
オムロン	HS20G-BD	¥26,200
シャープ	JX-40	¥13,000
NEC	PC-IN503H	¥21,800
NEC	PC-IN700/4C	¥39,400
シャープ	CZ-6ST1B	¥2,400
ONKYO	PSR2A	¥6,800
東京ニーズ	TNM-S1	¥5,100
エニックス	ESP-10AV	¥4,200
富士通	FMT-SP101	¥6,800
エレコム	MS-8	¥4,200
横河	プリンタパーソナリティカートリッジ	¥5,100
富士通	FMT-416	¥8,600
I/Oデータ	GI-98	¥26,200
NEC	PC-9801-90	¥20,900
日本テクサ	PRO-DUCER	¥8,600
NEC	PC-9821NE-U03	¥6,800
ワコム	ArtpadⅡ	¥11,200
HAL研究所	HTB-10	¥5,900
ナムコ	NEGCON	¥2,800
富士通	OAMO-221	¥2,400
コナミ	ハイパースティック	¥2,800
ブラザー	CD-1000	¥8,600
富士通	FM9624	¥15,600
富士通	FMM-CM301	¥3,300
東芝	JWT2094B	¥4,200
富士通	MF288FB2	¥13,000
富士通	MS144FP1	¥8,600
アイワ	PVAF144V5WN	¥11,200
シャープ	WD-M300	¥87,800
シャープ	WD-07HS	¥11,200
NEC	PC-9801-118	¥13,900
NEC	PC-9801-86	¥14,700
NEC	PC-9801N-J04	¥11,200
クリエイティブメディア	SBV16AYM/98	¥5,900
メルコ	SXM-F	¥4,500
SNE	リトルオーケストラ フェロー	¥8,600
富士通	FMT-602	¥14,700
サンケンエレクトリック	MPS-500JH	¥8,600
シャープ	PA-8800	¥5,900

緊急速報 TOWNSソフト～12/29

毎回大きな反響を頂いていたTOWNSソフト通販は、12／29をもって終了させて頂くことになりました。12／8からは読者のみなさまに最後の大セール。最新価格表をご希望の方は200円切手同封の上「TOWNSソフトやめないで」係まで郵便でご請求頂くか、FAX番号をお知らせ下さい。

カードの利用も全国OK!!

オリコ アメックス JCB VISA UC DC ニコス ダイナース

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヵ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

代金引換配送も可能 お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

渋谷店店頭にて中古ゲームソフト480円より

※誠に勝手ながら12／31～1／2は、渋谷駅前店、通信販売ともにお休みさせて頂きます。

大好評！各種中古パソコン用ゲームソフト4本で9,800円!! 通信販売OK!! (ソフトの指定はできません)

お知らせ 誠に勝手ながら12／31～1／2は、渋谷駅前店・通信販売ともにお休みさせて頂きます。

今すぐ! 全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00～PM8:00

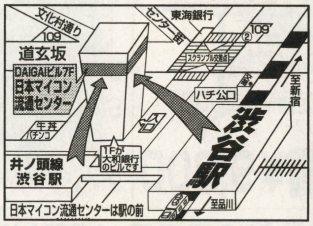
買取専用 通話料無料 0120-09-7773

通信販売申込専用 通話料無料 0120-01-7773

その他お問合せご確認は 総合受付 03-3463-4455

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP



●お振込先（用紙は各銀行、郵便局にございます。）
〔大和銀行 渋谷支店㊣6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊣1133110〕
〔第一勧業銀行渋谷支店㊣2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊣451454〕
郵便振込口座00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株) 日本マイコン流通センターです。

5 新品のページ

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

通信販売はこちらへ! 通話料無料 **0120-01-7773** 年中無休 AM10:00~PM8:00

全国通販OK
クレジット大歓迎
全商品完全保証付

かかり難い場合やお問合せは **03-3463-4455** FAXでのお申込みは **03-3463-4454**

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F ※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

※誠に勝手ながら12/31~1/2は、渋谷駅前店、通信販売ともにお休みさせて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00~PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
● 配達日指定
● 時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
① 3~60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(夏・冬2回)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積り依頼も お気軽に! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA
UC DC ニコス ダイナース

どんな時でも安心!! 総合保険付

(ベーマガ 1月号)

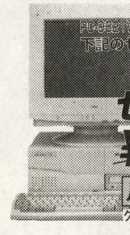
新機種勢ぞろい年末超特価セット

① NEC PC-9821V20/S5
98MATE VALUESTAR (Pentium 200MHz HDD3G) (C3/D3)

定価 PC-9821V20/S5 (C3/D3) ¥368,000
下記のセットからどれでも1つ
セット特価 ¥290,000
月々¥27,700 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
PC-9821V20/S7 (C3/D3)	¥408,000	¥320,000
PC-9821V20/M7 (C3/D3)	¥498,000	¥384,000

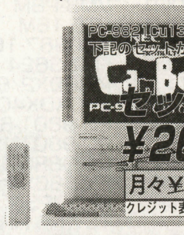
② NEC PC-9821V13/S5
98MATE VALUESTAR (C3/D3/G3) (Pentium 133MHz HDD1.2GB)



定価 PC-9821V13/S5 (C3/D3/G3) ¥298,000
下記のセットからどれでも1つ
セット特価 ¥238,000
月々¥22,700 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
PC-9821V16/M7 (C3/D3)	¥403,000	¥315,000

③ NEC PC-9821Cu13/E
98MATE CanBe (A/B) (Pentium 133MHz HDD1.2GB)



定価 PC-9821Cu13/E (A/B) ¥333,000
下記のセットからどれでも1つ
セット特価 ¥264,000
月々¥25,200 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です。

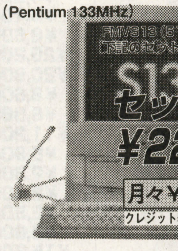
	定価	セット特価
PC-9821Cu16/H (A/B)	¥393,000	¥305,000
PC-9821Ct20/A (A/B)	¥498,000	¥374,000

④ NEC PC-9821Cb2/M
98MATE CanBe (486DX2/66MHz HDD850MB)

定価 PC-9821Cb2/M ¥298,000
下記のセットからどれでも1つ
セット特価 ¥147,000
月々¥14,000 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
PC-9821Xb10/J8 (CRTセット)	¥298,000	¥178,000

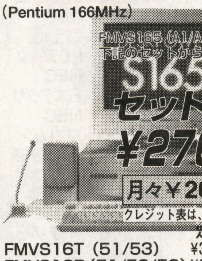
⑤ 富士通 FMV-DESKPOWER S13 (51/52/53)
(Pentium 133MHz)



定価 FMVS13 (51/52/53) ¥268,000
下記のセットからどれでも1つ
セット特価 ¥226,000
月々¥21,600 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
FMVSC16 (51/53)	¥358,000	¥290,000

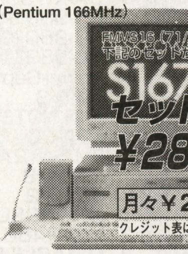
⑥ 富士通 FMV-DESKPOWER S165(A1/A2/A3)
(Pentium 166MHz)



定価 FMVS165 (A1/A2/A3) ¥338,000
下記のセットからどれでも1つ
セット特価 ¥276,000
月々¥26,400 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です。

	定価	セット特価
FMVS16T (51/53)	¥368,000	¥295,000
FMVS16P (51/52/53)	¥363,000	¥290,000

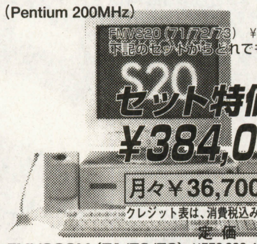
⑦ 富士通 FMV-DESKPOWER S16 (71/72/73)
(Pentium 166MHz)



定価 FMVS16 (71/72/73) ¥348,000
下記のセットからどれでも1つ
セット特価 ¥280,000
月々¥26,700 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
FMVT16 (51/52/53)	¥343,000	¥276,000

⑧ 富士通 FMV-DESKPOWER S20 (71/72/73)
(Pentium 200MHz)



定価 FMVS20 (71/72/73) ¥498,000
下記のセットからどれでも1つ
セット特価 ¥384,000
月々¥36,700 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
FMVS20M (71/72/73)	¥558,000	¥425,000
FMVS20D (71/72/73)	¥598,000	¥450,000

上記のセットをご注文のお客様は下からお好みの1パックをお選び下さい。

人気ゲームパック1 WIN	定価
鬼畜王ランス	¥8,500
フェアリーテールリミックス3 with バーチャコール2.2	¥6,800
同窓会	¥8,800

人気ゲームパック2 WIN	定価
ブリッツ シュトラーセ	¥9,800
マイクロソフト リターン オブ アーケード	¥5,800
サイレントメビウス「アリス・リデル」	¥9,800

人気ゲームパック3 98	定価
下級生	¥9,800
Pia キャロットへようこそ	¥7,800
Be-Yond 黒大将に見られてる	¥7,800

高速33,600bps対応FAXモデム	
富士通電装 MS336FB1	¥29,800

WIN95を快適に	定価
CRTフィルター	オープン
各種増設用RAM 8MB×2	オープン

カラーインクジェットプリンタ ケーブルセット	
EPSON MJ-510C	¥39,800

※さらに追加の場合はどれでも1パック¥22,800均一です。

あれば便利なこんなもの!!

パソコンデスク シグマPJ-577

定価¥21,800
特価¥12,800
サイズ 740D×640W×1364H
スライドキーボードテーブル&スライドマウステーブル・中板は2段階に設定できます。
SG-30GL 定価¥12,000
(パソコンデスクチェアー)
特価¥9,800

DOS/Vパソコンで98ソフトが動く?!

エプソン プラットフォームエミュレーター

	定価	特価
98/V (2.1)	¥9,800	¥7,800
98/Vアクセラレーター	¥29,800	¥21,800
98/Vキット	¥49,800	¥36,800

大人気!! スキャンコンバータ 電波新聞社

XRGB-1

●ビデオ、S端子、RGB21ピン入力をRGB15ピン(15KHz/31KHz)に
※DISPLは31KHzのみ
●SFC、プレイステーション、サターンほかのRGB出力をパソコンモニター用に変換
定価¥26,800
特価¥22,800

DISPL

新製品 定価¥19,800
特価¥14,800

新製品 RGB 切り替え機

SELECTY15 定価¥6,800 **特価¥5,400**
●3台までのパソコンを1台のCRTで共有できる。
●サウンドカードやMIDI機器などステレオ音声も同時に切り替え

⇦ 本誌特集のODP・CPUアクセラレータ最新情報のコーナーもあわせてご覧下さい。
(52ページ~55ページ)

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

6 下取りのページ

新品買うなら下取りがお得

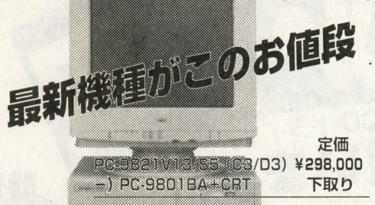
中古買取りの日本マイコン流通センターだからできるこのセール。

WINDOWS95にチョット乗り遅れてしまったあなた。

それは

このセールを待っていたに違いない!!

NEC PC-9821V13/S5 (C3/D3)

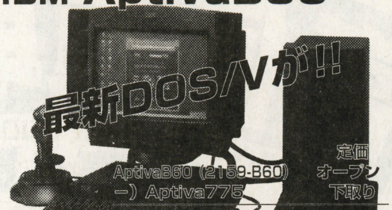


その他の機種も超特価 **下取り差額 ¥178,000**

月々¥17,000の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

IBM AptivaB60

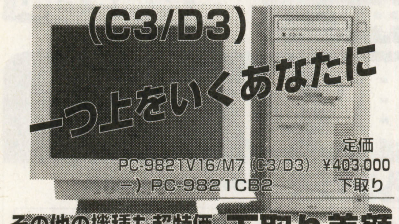


その他の機種も超特価 **下取り差額 ¥258,000**

月々¥24,600の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

NEC PC-9821V16/M7 (C3/D3)



その他の機種も超特価 **下取り差額 ¥231,000**

月々¥22,100の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

富士通 FMV-DeskPower T16 (51/52/53)

その他の機種も超特価 **下取り差額 ¥219,000**

月々¥20,900の12回払い

クレジット表は、消費税込みの価格です

PC-9821 Vシリーズ
PC-9821 Nシリーズ
PC-9821 Cシリーズは、特に高価下取り致します。
5inchモデルもOK!!
DOS/Vパソコン大歓迎!!
中古商品への下取り交換もOK!

下取り差額の一例

ご注文頂く商品は現行モデルならすべてOKです。価格はお電話にて…

下取機種 ＼ お買上げ機種	PC-9821V13/S5 (C3/D3/G3)	PC-9821V16/M7 (C3/D3)	PC-9821V20/M7 (C3/D3)	FMV-DeskPowerS13 (51/52/53)	FMV-DeskPowerT16 (51/52/53)	FMV-DeskPowerT20 (71/72/73)
PC-9801RA2(CRTセット)	¥191,000	¥262,000	¥327,000	¥176,000	¥229,000	¥337,000
PC-9801FA2(CRTセット)	¥178,000	¥249,000	¥314,000	¥163,000	¥216,000	¥324,000
PC-9801BA2(CRTセット)	¥174,000	¥245,000	¥310,000	¥159,000	¥212,000	¥320,000
PC-9821Xe10(CRTセット)	¥166,000	¥237,000	¥302,000	¥151,000	¥204,000	¥312,000
PC-9821CB2/B(CRT一体)	¥152,000	¥223,000	¥288,000	¥137,000	¥190,000	¥298,000
PC-9821Cs2/S2(CRTセット)	¥149,000	¥220,000	¥285,000	¥134,000	¥187,000	¥295,000
FM-TOWNSⅡME20(CRTセット)	¥169,000	¥240,000	¥305,000	¥154,000	¥207,000	¥315,000
FM-TOWNSⅡMX20(CRTセット)	¥167,000	¥238,000	¥303,000	¥152,000	¥205,000	¥313,000
FM-TOWNSⅡHA20(CRTセット)	¥160,000	¥231,000	¥296,000	¥145,000	¥198,000	¥306,000
FM-TOWNSⅡHB20(CRTセット)	¥156,000	¥227,000	¥292,000	¥141,000	¥194,000	¥302,000
FM-TOWNSⅡHC53(CRTセット)	¥153,000	¥224,000	¥289,000	¥138,000	¥191,000	¥299,000
FM-TOWNSⅡfresh(CRTセット)	¥171,000	¥242,000	¥307,000	¥156,000	¥209,000	¥317,000

お知らせ 誠に勝手ながら12／31〜1／2は、渋谷駅前店・通信販売ともにお休みさせて頂きます。

カードの利用も全国OK!!

オリコ ミリオン JCB VISA UC DC 日本信販 マイカード

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヵ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

渋谷店店頭にて中古ゲームソフト480円より

※誠に勝手ながら12／31〜1／2は、渋谷駅前店、通信販売ともにお休みさせて頂きます。

今すぐ! 全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM8:00

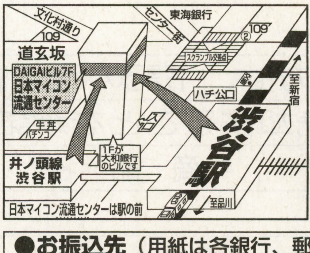
買取専用 通話料無料 **0120-09-7773**

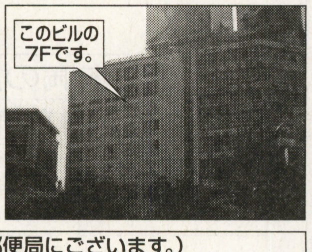
通信販売申込専用 通話料無料 **0120-01-7773**

その他お問合せご確認は 総合受付 **03-3463-4455**

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP





●お振込先（用紙は各銀行、郵便局にございます。）
〔大和銀行 渋谷支店㊜6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊜1133110〕
〔第一勧業銀行渋谷支店㊜2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊜451454〕
郵便振込口座00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付

FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

中古通販発祥の地 **日本マイコン流通センター**

※誠に勝手ながら12／31〜1／2は、渋谷駅前店、通信販売ともお休みさせて頂きます。

いらないモノは売っちゃって年末／年始の新作に備えよう!!

パソコン・ゲーム機・周辺機器・ソフトなどまとめて全国ネットで

高価買取・下取

98、DOS/V、FMタウンズ、HDD、CD-ドライブ、ゲームソフト
特に高く買います。

中古→中古
中古→新品
買換え自由

高価引き取り期間中!!

あなたのハード・ソフト共に高価買取り

広告1ページ目にぜひ送って欲しい商品のリストがございます。ご覧下さい。

ゲームソフトも高価買取り中!!

こんなに簡単！タイプ別、申込方法

下記の申込書をご記入のうえ……

下取りの方	お売りになりたい方 ハード	お売りになりたい方 ソフト
買い換え希望の商品を記入して下さい。	ソフトや周辺機器もいっしょに送ってください。	「パソコン用（WINDOWS大歓迎）」「スーパーファミコン」「セガサターン」「プレイステーション」用のソフトをお送り下さい。

下記の申込書と一緒に 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
（株）日本マイコン流通センター 買い取り（あるいは 下取り）係 **03-3463-4455**（代）
まで宅配便、又は郵便でお送り下さい。

下取りの方	お売りになりたい方
検査が済み次第、下取り品と購入品の差し引き額をお知らせします。	検査が済み次第、早急に高価買い取り代金を為替、書留、振込みなどでお届けいたします。（送金の手数料は当社が負担します）

●18才未満の方は、保護者の方にお話した上でお送り下さい。 ●付属品や説明書などが無い時、汚れや傷がひどい物は買い取り価格が下がる場合があります。

お電話1本どこでも買い取り

お近くに宅配便、郵便取扱い店がない方も当社指定の運送会社が商品をお預かりに伺います。商品の梱包をしておいて下さい。（送料はお客様負担です）

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。（印鑑と身分証明書をお持ち下さい）

✂ キリトリ線

《買取申込書》

年　月　日　**日本マイコン流通センター 御中**

下記の商品を 株式会社 日本マイコン流通センターに売却譲渡します。

		生年月日	電話番号
フリガナ			
氏名	㊞	昭和・平成　年　月　日生（　才）	（　）　ー
住所	〒		

※18才未満の方は、下記の承諾書を保護者の方に記入してもらって下さい。

下記の品物を売却することを承諾いたします。	保護者氏名	㊞

メーカー	商品名	メーカー	商品名

★上記の申込み方法をみて、ご記入のうえ商品と共にお送り下さい。 ★メーカー・商品名はわかる範囲で結構です。

ファルコム
Windows95専用
第1弾

ロードモナーク Original

12月20日発売決定！ 6,980円(CD-ROM)

操作やルールは驚くほど簡単！その上ゲーム性は奥深くクセになること間違いなし！

戦略性の高いシステムに、リアルタイムの要素を加えた新感覚シミュレーションゲーム。自国の国民に指令を与え、コンピュータが操作する他の３国の領土を奪う。自陣を的確に防御し、資金と税金などのいろいろな要素の兼ね合いを考えながら指令を与えるシステムをリアルタイムで行うため、きわめてスリリングな攻防を味わえるだけでなく、同じマップでも無限の解決法があったり、目的別のテクニックがあったり非常に奥が深い。それゆえ巷に「ロードモナーク」ジャンキーを多数発生させた。

Windows95専用でさらにパワーアップ

キャラクターがしゃべる。ゲーム内の音はすべてカスタマイズでき、自分の好みのCDやMIDIデータや作成したデータ（自分の声など）使用可能。初心者でも安心のヘルプ機能や税率オート機能、ワンタッチでやり直せるリトライ機能、指令の範囲指定や複数の情報ウィンドウを一度に確認できるなど…実にWindows版ならではの20以上の改良点が加えられ、初めてプレイする人から上級者まで幅広く迎え入れてくれる。

●OS:Windows95日本語版●CPU:Pentium／486SX／33MHz以上●必要メモリー:8MB以上●ハードディスク専用:ハードディスク空き容量10MB以上
●ディスプレイ:640*480ドット以上／256色表示可能ディスプレイ●対応音源:PCM音源、CD−DA音源、GM音源●CD−ROMドライブ:2倍速以上●要マウス

ファルコムからの年末Bigプレゼント 12/11発売

Special Box97

ブランディッシュ スペシャルBOX'97

CD−ROM 5枚組

●ブランディッシュVT(PC-9800/9821)
●ブランディッシュ(PC-9800/9821)
●ブランディッシュ2(PC-9800/9821)
●ブランディッシュ3(PC-9800/9821)
●ブランディッシュＭＩＤＩコレクション

特別価格19,800円

マウスですべてを操作できるアクションＲＰＧのブランディッシュシリーズ。最新作の「VT」と、ＭＩＤＩコレクションがセットになった究極の限定パックがついに登場。

マテリアルコレクション スペシャルBOX'97

CD−ROM 5枚組

●ファルコムマテリアルコレクション
●Ｙｓマテリアルコレクション
●Ｙｓマテリアルコレクション2
●英雄伝説マテリアルコレクション
●最新ファルコムミュージックサンプラー

特別価格 9,800円

ファルコムキャラが壁紙やスクリーンセーバーに。イラストデータなどが満載のマテリアルコレクションシリーズがお得なセットになって登場。さらに最新のミュージックサンプラーもついて、さらにお得！

英雄伝説 スペシャルBOX'97

CD−ROM 5枚組

●朱紅い雫(PC-9800/9821)
●白き魔女(PC-9800/9821)
●英雄伝説マテリアルコレクション
●英雄伝説ＭＩＤＩコレクション
●朱紅い雫ＭＩＤＩコレクション

特別価格19,800円

本年度人気Ｎo.1の呼び声も高い「朱紅い雫」と、各誌で絶賛、数々の賞を受賞した「白き魔女」が、ついに夢のカップリング。マテリアルコレクション、ＭＩＤＩコレクションもセットになった限定パックです。

※パッケージのデザインは変更される場合があります。

MIDIコレクション スペシャルBOX'97

CD−ROM 5枚組

●朱紅い雫ＭＩＤＩコレクション
●ＹｓＭＩＤＩコレクション
●英雄伝説 ＭＩＤＩコレクション
●ブランディッシュＭＩＤＩコレクション
●ソーサリアンＭＩＤＩコレクション

特別価格 9,800円

ファルコムゲームミュージックをＭＩＤＩにアレンジしたサウンドデータ集。オーディオＣＤデータも併録されているので、パソコンがなくてもＣＤプレイヤーで聞くことができます。５枚セットでお得なパック。

スペシャルパッケージ 12/11 発売

ファンブックや、カレンダー、マウスマットなど豪華特典つきの限定パッケージです。まだ買っていない人はこの機会にどうぞ。

●ブランディッシュＶＴ(PC-9800/9821) 価格: 9,800円
●朱紅い雫(PC-9800/9821) 価格:12,800円
●白き魔女(PC-9800/9821) 価格:10,800円

特別価格 各2,800円 12/11 発売

マテリアル&ＭＩＤＩコレクションが、さらにお求めやすくなって登場。

■Ｙsマテリアルコレクション
■英雄伝説マテリアルコレクション
■Ｙsマテリアルコレクション2
■ファルコムマテリアルコレクション
●YsMIDIコレクション
●英雄伝説MIDIコレクション
●ブランディッシュMIDIコレクション
●ソーサリアンMIDIコレクション
●朱紅い雫MIDIコレクション

新発売
●SC-88MIDIコレクション
ハイブリッドCD-ROM 価格2800円

「こんなソフトが欲しかった」

530MB以上
（900を越える）
データを収録！
そのままプリントアウトするだけで使える便利な実用素材集。

《内容例》
年賀状、クリスマスカード、お年玉袋、寒中見舞い、引越し案内、結婚案内、暑中見舞い、カレンダー、ＦＡＸ送付状、各種注意書き、スケジュール表、ラベルシール、etc....

好評発売中
CD−ROM 価格:6,980円

最新情報満載！

ファルコムのホームページはファルコム.コム
http://www.falcom.com/

Falcom®
NIHON FALCOM CORPORATION

〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

マルチメディアのNEC

NEC

軽やかに、鮮やかに、プレゼンテーションは進化する。

人気急上昇中の「ビューライト」に、
新たに高解像度モデルが登場。会議室や教室、
打合せコーナーなどで、新しいスタイルの
プレゼンテーションを実現しています。

小型・軽量の7.2kgで、すぐれた機動力。
800×600ドット、ノートパソコンの高解像度化に対応。
豊富なオプションで、使いやすさ抜群。

- ●20インチから100インチまで、高輝度偏光スクリーンを豊富にラインナップ。
- ●手元の資料や現物をそのまま投影できるモニタカメラ。
- ●パソコンとの接続をケーブルレスにできるRGB信号ワイヤレスユニット。
- ●ワイヤレスリモコン(標準添付)で離れたパソコンのマウス操作も可能。

NEW

NEC液晶プロジェクタ

ViewLight™
ビューライト

ViewLight™ S800 標準価格898,000円(税別)・V600も好評発売中 標準価格798,000円(税別)

◇ご使用の際は、必ず「取扱説明書」をよくお読みのうえ、正しくお使いください。
●ViewLightは、NECの商標です。●スクリーン画面はハメコミ合成です。

■FAXサービス 東京03-3769-9821 大阪06-304-9821
本広告の商品カタログをFAXにてお送りしています。①お手持ちのFAXからダイヤルしてください。②アナウンスに従ってBOX番号をダイヤルしてください。2120(ビューライト) ③お手元のFAXに情報が届きます。

■新商品情報はパソコン通信でも提供中! BIGLOBEのパソコン通信(PC-VAN)に接続したら"J␣NECPC"とキー入力してください。接続するにはBIGLOBEに加入している必要があります。
お問い合わせ先:資料請求専用窓口03-3486-1171※月～土(祝日、休日を除く)の9:00～17:00

フラッシュメモリカード(別売)の
使用で、パソコンがなくても
ビューライトと接続して
電子プレゼンテーションできる。
しかも、携帯に便利な小型設計。

さらに、手軽にプレゼンテーション。

プレゼンテーションビューワ
PC-PV101
本体重量 約250g(電池含まず)
160(W)×115(D)×30(H)mm
標準価格 59,800円(税別)

※プレゼンテーションビューワの対応解像度は640×480ドットです。

■商品に関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く)
NECパソコンインフォメーションセンター 東北022(387)6555 東京03(3452)8000 名古屋052(722)9800 大阪06(930)9821 九州092(262)9800
■電話番号・FAX番号のかけ間違いは、ご迷惑になりますので、よくお確かめのうえおかけください。
〈本広告に関するカタログを差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先をご明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC 10-28560 ビューライト(マイコンBASICマガジン 12・8)係までお送りください。

NECグループ

定価500円(本体485円) 雑誌18361-01 T1018361010506

第十六巻第一号通巻一七五号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九六年十二月二十五日印刷 一九九七年一月一日発行

電波新聞社 〒141東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一

'97

わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!コンピュータの新しい活用法を満載!!

マイコンBASIC Magazine

1

全国販売店プロ・アドバイザーが厳選

パソコン・スーパー・バイヤーズ・ガイド

とじ込み付録

すべてのエンターテインメント・ソフト情報がわかる!全475本の新作情報と売れ筋情報が満載!

電波新聞社